



Samsung Galaxy Note 8.0

Главный конкурент iPad mini?

Imagine
Cup
2013



а также в номере



**Sony Xperia ZL —
младший брат Sony Xperia Z**



**Опыт использования
смартфонов BlackBerry**



**Лучшие гоночные
симуляторы для планшетов**





Дорогие читатели!

В этом месяце журнал іТоги выходит не только на iPad, но и на платформе Android. Пока Android-приложение еще весьма сырое, несовершенное, поэтому будьте снисходительны, если что-то работает не так, как должно. Главная сложность разработки под Android заключается в том, что вы не знаете, на какой именно конфигурации будет работать ваше приложение. Поэтому не исключено, что именно на вашем устройстве іТоги будут вылетать или нестабильно работать. Просим отнестись с пониманием и надеемся, что раздражение от возможных недостатков (которые, разумеется, будут обязательно исправляться) вы не перенесете на сам журнал, третий номер которого мы постарались сделать максимально интересным и красивым.

Как и раньше, мы расскажем вам о самых заметных устройствах марта — это, конечно, планшет Samsung Galaxy Note 8.0, а также первый аппарат Huawei на Windows Phone 8. Плюс ко всему, мы подготовили для вас обзор долгожданного BlackBerry Z10, еще не поступившего на российский рынок, но уже доступного для заказа за рубежом.

Как всегда, ваш ждут подборки новостей, видеороликов, мнения экспертов, обзоры игр и программ для планшетов, а также репортаж с конкурса студенческих технологических проектов Imagine Cup, в жюри которого меня пригласили.

Кроме того, в этом номере есть еще одна новация: в разделе видеороликов мы поместили первый новостной видеодайджест, созданный редакцией iXBT.com — специально для тех, кто предпочитает смотреть и слушать новости, а не читать. Такие видеодайджесты будут выходить на iXBT.com еженедельно, и по крайней мере один из выпусков вы сможете посмотреть в журнале іТоги.

Каждый месяц редакция iXBT.com и журнала іТоги придумывает что-то новое, стараясь предложить вам максимально ценную и оперативную информацию в максимально удобном виде. Мы стремимся постоянно совершенствоваться и двигаться вперед, но это возможно только благодаря вашему интересу и равнодушию. Поэтому спасибо вам большое! И — оставайтесь с нами!

Сергей Уваров,
главный редактор журнала іТоги



В США создан бионический орган зрения

ИННОВАЦИЯ
МЕСЯЦА

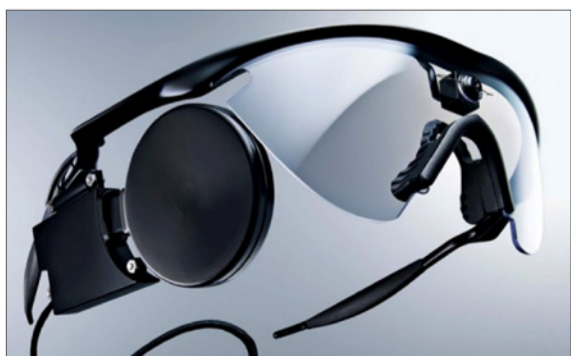


Профессор биоинженерии Калифорнийского университета в Лос-Анджелесе Вентаи Лю создал прибор, который сам изобретатель называет «первым бионическим глазом для слепых». Официальное название изделия, представляющего собой протез сетчатки, — Argus II Retinal Prosthesis System. Группа специалистов, участвующих в проекте под руководством профессора, надеется, что их работа поможет людям, потерявшим зрение.

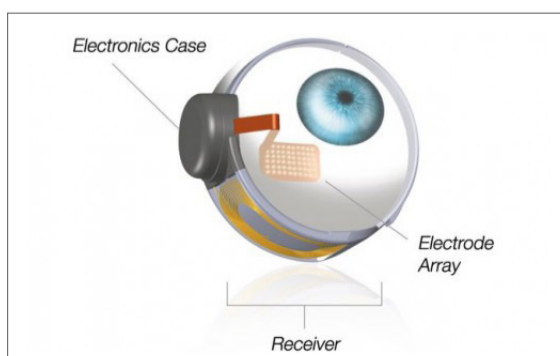
Центральным компонентом протеза является миниатюрный, но достаточно производительный чип, имплантируемый в сетчатку и замещающий сигналы поврежденных фоторецепторов собственными. Видеосигналы Argus II получает от миниатюрной камеры, встроенной в очки. Сначала данные камеры поступают на микрокомпьютер, закрепленный на запястье пациента, а после необходимой обработки они по беспроводному каналу связи передаются в чип, вживляемый в глаз. Задача чипа — стимулировать нервные окончания электрическими импульсами, которые по глазному нерву поступают в зрительный участок коры головного мозга. >>

фотогалерея

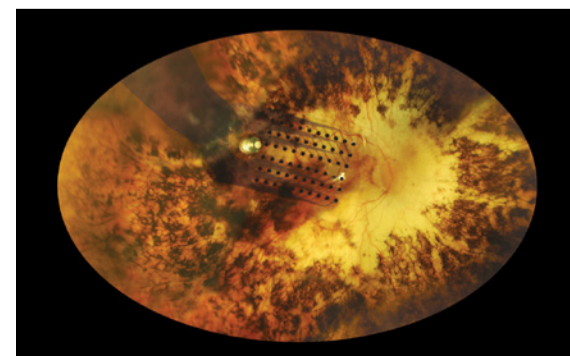
1



2



3





Как утверждает, пациенты с протезом Argus II получают способность читать тексты, набранные крупным шрифтом, различать объекты и их движение, даже видеть контуры и некоторые детали лиц. Пока картинка далека от совершенства, поскольку искусственная сетчатка имеет разрешение всего 60 точек, ничтожное по сравнению с разрешением здорового глаза, но для людей, лишенных зрения, это все равно бесценно. Первым пациентом, принявшим участие в клинических испытаниях, стал семидесятилетний мужчина, в двадцатилетнем возрасте полностью потерявший зрение вследствие болезни.

В настоящее время команда исследователей UCLA тестирует еще два прототипа, которые имеют разрешение 256 и 1026 точек, надеясь вместить их в те же габариты, которые имеет первый вариант протеза. Со временем ученые рассчитывают добавить возможность цветного зрения и перенести камеру непосредственно в глаз.

комментарии читателей

1

Corvair Создание функционального зрительного протеза станет величайшим достижением человечества.

2

Filmoscope Вот это — реально высокие технологии. Эти люди делают фантастику реальностью. Ясно, что это первые шаги, но важен сам факт!

3

CyberCyber Дело очень нужное. Только как бы оно не забуксовало на неопределенный срок. Одно — это лабораторный образец создать, а другое — сделать это практически полезным и доступным для обычных людей.

4

Intet Если картинка сначала транслируется на компьютер, то ее можно дополнительно обрабатывать и добавлять всякую полезную информацию.



Apple, Samsung, Google и LG разрабатывают умные часы

ТРЕНД
МЕСЯЦА



В конце 2012 года появилась информация о том, что компания Apple совместно с Intel разрабатывает «умные» часы под названием iWatch. Сообщалось, что iWatch будут работать под управлением iOS и получат возможность синхронизации с другими устройствами Apple посредством Bluetooth. Часы будут оснащены дисплеем типа OLED размером 1,5 дюйма, созданным по проекционно-емкостной технологии с нанесением тонкой пленки оксида индия и олова. Планируется, что с помощью новых часов Apple, соединенных через Bluetooth с мобильным устройством, пользователи смогут отвечать на звонки и просматривать сообщения.

Но если информация об iWatch пока еще не подтверждена представителями Apple, то компания Samsung в марте официально заявила о своих планах в этой области.

Samsung Electronics создает наручные часы, которые станут одним из первых продуктов новой категории — «носимой электроники», и будут выполнять функции, сходные с функциями смартфонов. Об этом сообщает агентство Bloomberg со ссылкой на слова Ли Янг Хи, вице-президента мобильного подразделения компании.

>>

фотогалерея

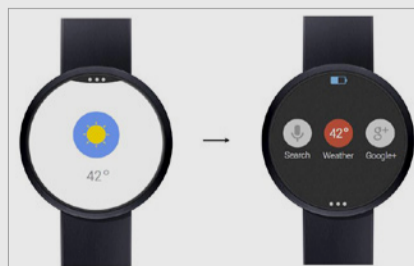
1



2



3



4





В марте же стало известно, что разработку умных часов независимо друг от друга ведут и еще два крупнейших производителя: Google и LG. Для Google это уже не первый подобный продукт — очки Google Glass, о которых мы упоминали в прошлом номере, уже выпущены в виде тестовых экземпляров. Очевидно, что Google хочет продвинуть свою ОС Android не только в мобильные устройства, но и в самые различные носимые аксессуары.

А вот часы LG, по предварительной информации, будут работать под управлением Firefox OS. Кроме этого, источник сообщил, что LG помимо часов работает и над проектом, схожим с Google Glass. Эти продукты являются для LG частью долгосрочной стратегии — компания предполагает, что за подобными устройствами будущее. Возможно, именно «умные» часы LG станут первыми носителями гибких экранов, которые мы видели на выставках и презентациях, но пока еще не в финальных продуктах.

комментарии читателей

1

Filmoscope Сейчас происходит рождение нового рынка бытовых персональных устройств. И кто не успеет, тот опоздает.

2

Wsx Интересно, что на это ответят часовые фирмы типа Casio?

3

Rider037 Когда-то часам хватало батарейки на несколько лет, а сейчас будем заряжать их каждую ночь.

4

Vyacheslav Понеслась... Теперь все на волне нового тренда начнут клепать якобы умные часы. И тогда начнется: у нас часы с дисплеем 1,5", а у нас — 1,65"; китайцы сделают 2,5" с HD.



Samsung представила смартфон Galaxy S4

АНОНС
МЕСЯЦА



В середине марта компания Samsung Electronics представила флагманский смартфон Galaxy S 4. Устройство оснащено экраном типа Super AMOLED размером 4,99 дюйма (разрешение — 1920x1080).

Аппарат рассчитан на работу в сетях 3G и 4G, поддерживается GPS/ГЛО-НАСС, NFC и дистанционное управление по инфракрасному каналу, а также подключение внешних дисплеев по MHL 2.0.

В конфигурацию Samsung Galaxy S 4 входит 2 ГБ оперативной памяти LPDDR3 и 16, 32 или 64 ГБ флэш-памяти. Имеется слот для карты памяти microSD.

В арсенале смартфона есть две камеры, разрешением 13 и 2 Мп. >>

фотогалерея

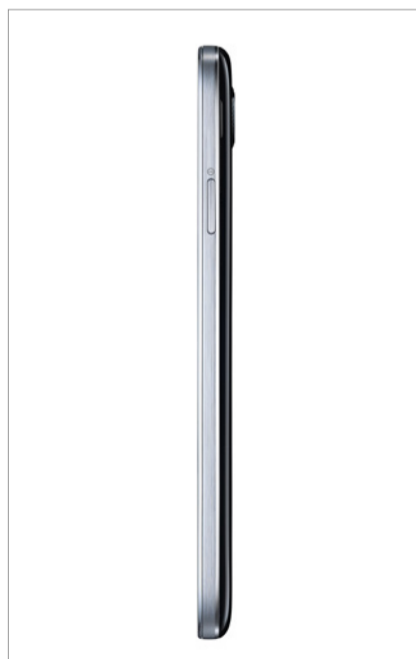
1



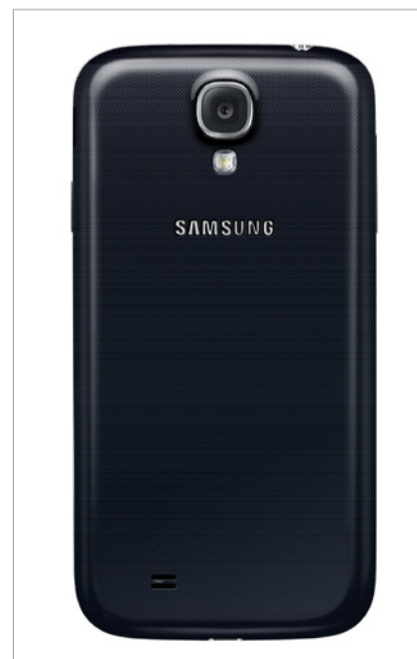
2



3



4





В список датчиков, которыми оснащено устройство, входит акселерометр, фотометр, цифровой компас, датчики приближения, гироскоп, барометр, термометр, гигрометр (счетчик влажности воздуха) и ИК-датчик для управления жестами.

Сообщается, что сенсорным экраном смартфона можно пользоваться в перчатках (аналогично Nokia Lumia 920).

Емкость батареи — 2600 мА·ч. Работает смартфон под управлением ОС Android 4.2.2 (Jelly Bean).

В зависимости от рынка, будут доступны две модификации — на процессоре Qualcomm Snapdragon Fusion Pro (четыре ядра, 1,9 ГГц) и на процессоре Samsung Exynos 5 Octa (четыре ядра, работающих на частоте 1,6 ГГц, и четыре ядра, работающих на частоте 1,2 ГГц).

К особенностям Galaxy S 4 следует отнести наличие функций S Translator (перевод устной и письменной речи на девяти языках), Dual Camera (объединение изображений, поступающих с двух камер), Story Album (верстка изображений, текстов и других материалов в тематические подборки), поддержку технологии синхронизации и совместного использования контента HomeSync, а также наличие нового режима голосового интерфейса S Voice Drive, учитывающего особенности использования аппарата во время вождения автомобиля. Конечно, невозможно не упомянуть функцию Smart Scroll/Pause, которая автоматически приостанавливает воспроизведение видео, если пользователь отвлекся от экрана. Аппаратно-программная технология Adapt Display корректирует параметры изображения на экране таким образом, чтобы обеспечить пользователю одинаково комфортное восприятие при любых условиях освещения.

Продажи начнутся в апреле, цена в России будет составлять 29990 рублей.

комментарии читателей

1

nic4444 Полное разочарование. Почти не отличить внешне от предыдущей модели, а хотелось что-нибудь свежее. Правильнее его было бы назвать Galaxy 3S.

2

Vyacheslav Вроде фиш заявлено много, а присмотришься — всё то же самое, ничего не цепляет. Нет «вау». Нет прорыва.

3

RavenRA Я долго думал, что ещё можно впихнуть в телефон, но вот датчики влажности и счётчик Гейгера — это сильно!

4

Pirotehnik А функцию телефона хоть в нём оставили?



Canon выпустила самую маленькую зеркалку

РЕКОРД
МЕСЯЦА



Компания Canon представила цифровую зеркальную камеру EOS 100D (на некоторых рынках она будет называться Canon EOS Rebel SL1). Новинка, относящаяся к начальному уровню, является, по словам производителя, самой маленькой и легкой цифровой зеркальной камерой в мире. Габариты изделия равны 117 x 91 x 69 мм, масса (с батареей) — всего 407 г. На одной зарядке батареи LP-E12 камера может сделать 380 снимков.

В камере используется новый датчик изображения типа CMOS формата APS-C разрешением 18 Мп. Обработка поступающих с него данных возложена на процессор Digic 5. В режиме фотосъемки диапазон светочувствительности равен ISO 100–12800 (расширяется до H:25600), в режиме видеосъемки — ISO 100–6400 (расширяется до H:12800). Предусмотрена серийная съемка со скоростью 4 к/с и съемка видео высокой четкости (вплоть до Full HD 30 к/с).

Оснащение камеры включает трехдюймовый сенсорный дисплей, разрешение которого равно 1,04 млн. точек, и оптический видоискатель с увеличением 0,87x, охватывающий 95% кадра. Новинка должна появиться в продаже в апреле по цене \$650. Камеру в комплекте с объективом Canon EF-S 18–55mm f/3.5–5.6 IS STM производитель оценил в \$800.

фотогалерея

1



2

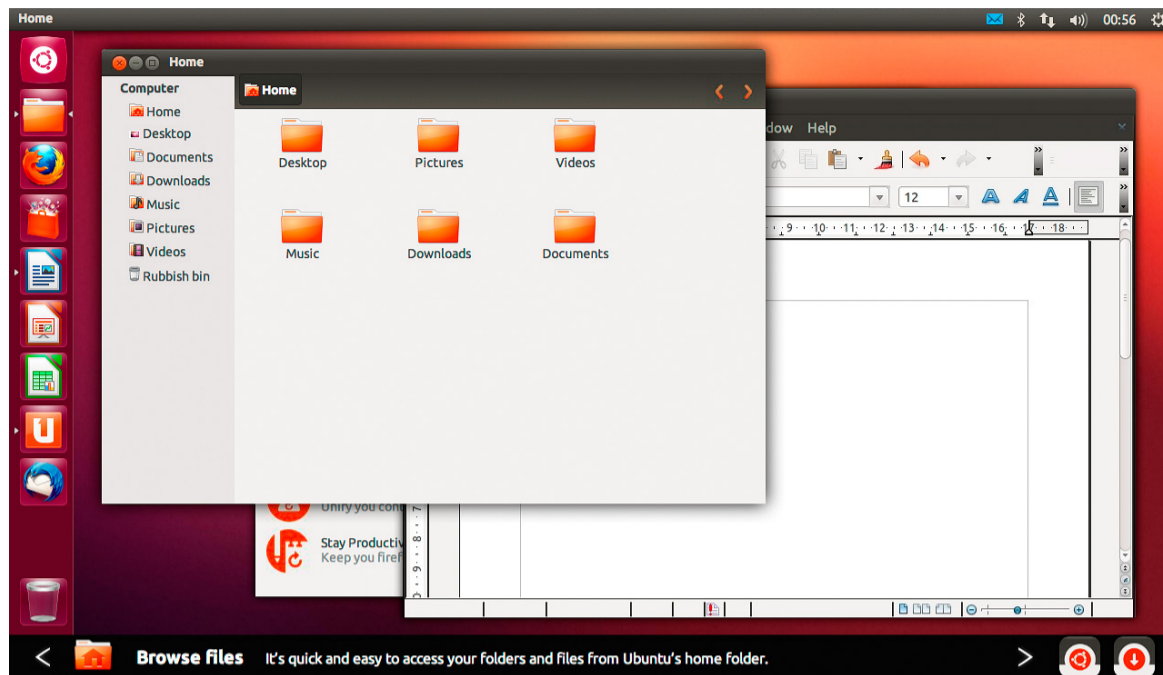


3



4





Китай выбрал Ubuntu в качестве референсной ОС

СЮРПРИЗ
МЕСЯЦА



Министерство промышленности и информационных технологий Китая представило новую референсную архитектуру национальных операционных систем. Ей оказалась ОС Canonical Ubuntu. Этот шаг — часть пятилетнего государственного плана по продвижению открытого ПО и ускорению роста соответствующей экосистемы в Китае.

На первом этапе предполагается разработать улучшенную версию Ubuntu для настольных систем, обладающей функциями, специфичными для китайского рынка. Новая версия, которая получила название Ubuntu Kylin, должна быть выпущена в апреле 2013 года. К специфичным улучшениям, реализуемым в Ubuntu Kylin, относятся способы ввода, календарь, поиск на популярных китайских музыкальных ресурсах. В перспективе будет добавлена интеграция с картографическим сервисом Baidu и торговой площадкой Taobao, системами приема платежей китайских банков и доступом в реальном времени к информации о движении поездов и самолетов. Кроме того, разработчики ОС сотрудничают с создателями WPS — самого популярного в Китае офисного пакета, и разрабатывают системные утилиты и ПО для работы с фотографиями. Эти компоненты в перспективе могут стать доступными пользователям Ubuntu в других странах мира.

комментарии читателей

1

freon Молодцы! Давно бы надо и нам на государственном уровне создать свой Linux-дистрибутив и перевести на него все государственные учреждения, образование и так далее.

2

velikain Теперь китайцы будут массово пилить под Ubuntu программы, драйвера и прочие ништяки? Жаль только, что они на китайском будут, а то со временем ОС стала бы полноценной альтернативой Windows.

3

AndreyZ Серьезный удар по Microsoft. Скептики могут сколько угодно строить прогнозы, но если ОС принудительно сделают стандартом на государственном уровне, она явно станет популярной. Хотя бы в Китае.



Компания Apple перешла на солнечные батареи

ЭКОЛОГИ
МЕСЯЦА



Компания Apple похвасталась тем, что три четверти потребляемой ею электроэнергии получено из возобновляемых источников. Научно-технический прогресс обостряет тему охраны окружающей среды, что предполагает, среди прочего, сокращение использования невозобновляемых ресурсов. Как сказано на сайте Apple, эта компания стремится полностью перейти на электроэнергию, получаемую из возобновляемых источников, и уже достигла немалых успехов на этом пути. Сейчас все вычислительные центры компании, предприятия в Остине (США), Элк Груве (США), Корке (Ирландия) и Мюнхене (Германия), а также городок Apple в Купертино на 100% питаются от возобновляемых источников. Другими словами, они получают электричество от солнечных, ветряных и геотермальных электростанций. Если включить в рассмотрение все подразделения Apple, то этот показатель будет равен 75%, но в будущем планируется полностью перейти на возобновляемые источники.

На фотографии к этой новости вы видите самый большой в мире массив солнечных батарей. Массив расположен в городке Мейден, штат Северная Каролина, и принадлежит компании Apple. В Мейдене развернут вычислительный центр Apple, обслуживающий сервис iCloud.

комментарии читателей

1

ngm Ничего себе, я думал, что использование этих батарей — так, шуточки, только чтобы покрасоваться, а здесь то все серьезно оказалось. Браво, удивили.

2

utwig А про то, что производство тех же солнечных батарей ни разу не экологично, и КПД у них мизерный — скромно промолчали...

3

Bala Gur Молодцы. И никакой это не популизм. Идея, что успешная крупная коммерческая компания может и должна быть экологичной — очень актуальна.

4

Sergey K Хорошая попытка, Apple, но я все равно не куплю iPhone.



Жизнь Windows RT оказалась недолгой

ПРОВАЛ
МЕСЯЦА



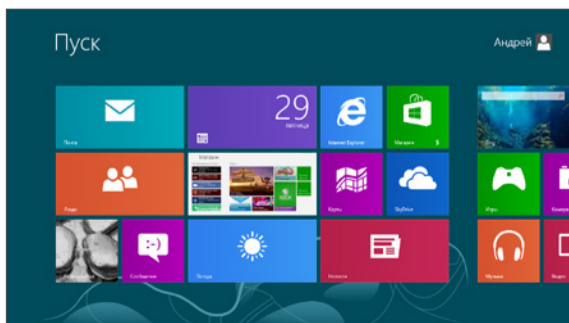
В конце месяца стало известно, что компания Microsoft не намерена выпускать новые версии операционной системы под названием Windows RT. Разработчик объединит эту ветку развития ОС с другими при выпуске очередного обновления, известного под условным наименованием Windows Blue.

Хотя производители активно продвигали платформу Windows on ARM (WoA), наименование Windows RT сбивало потребителей с толку, поскольку порождало ложную уверенность в поддержке программного обеспечения для x86-совместимой версии Windows. В то же время, из-за недостатка программ для Windows RT и проблем с совместимостью спрос на устройства на платформе WoA оказался ниже, чем рассчитывали производители. В частности, продажи планшета Microsoft Surface на Windows RT не оправдали ожиданий индустрии.

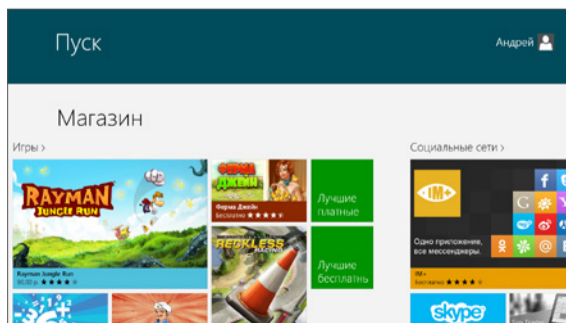
Ожидается, что новое поколение Windows впервые будет представлено на мероприятии Microsoft Build Developer Conference 2013, которое пройдет в Сан-Франциско с 26 по 28 июня. Отраслевые источники уверены, что спрос на компьютеры с Windows существенно упадет к тому моменту, когда во втором полугодии начнут появляться продукты на платформе Intel и Microsoft нового поколения.

фотогалерея

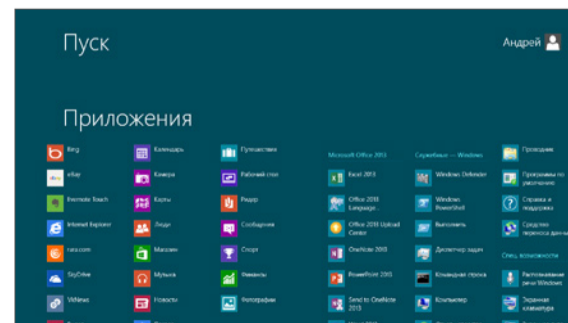
1

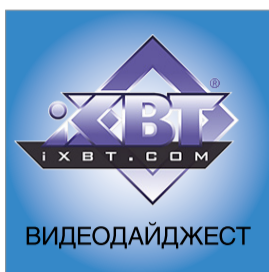


2



3





Новостной видеодайджест iXBT.com

Редакция iXBT.com начала регулярный выпуск новостных видеодайджестов. В первом ролике вы узнаете, чему равна себестоимость смартфонов Samsung Galaxy S4, познакомитесь с новыми моделями линейки Sony Xperia, увидите оригинальное устройство, призванное решить проблему автономности Apple iPhone 5, а также получите представление о новом интерактивном планшете компании Wacom. Новые серии видеодайджеста вы сможете найти на filmdepo.ru.

 нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: iXBT.com

ссылки по теме



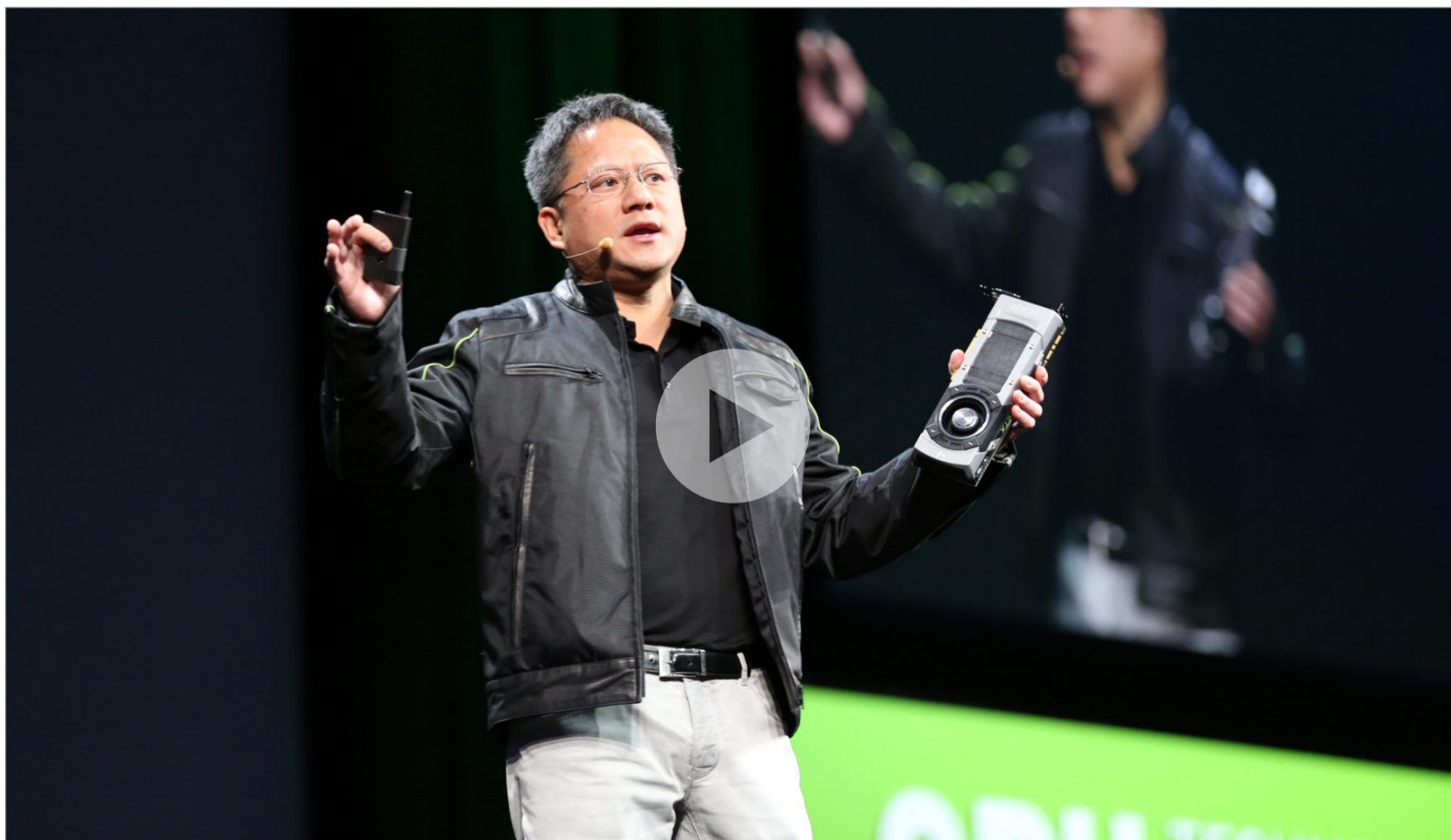
[Главная страница сайта FilmDepo](#)



Репортаж с презентации NVIDIA в Калифорнии

В марте в городе Сан-Хосе, Калифорния, состоялось мероприятие под названием GPU Technology Conference. Эту конференцию по вопросам использования графических процессоров в разнообразных сферах человеческой деятельности ежегодно проводит компания NVIDIA. Традиционно это мероприятие освещают ведущие технологические СМИ. На конференции присутствовал и корреспондент iXBT.com, на основе материалов которого был создан данный видеорепортаж.

 нажмите на фото для просмотра видео



Источник: [NVIDIA](#)

ссылки по теме



[Репортаж об открытии конференции GTC 2013](#)



Управляем компьютером движениями глаз

Компания Tobii, специализирующаяся на устройствах для ввода информации с помощью глаз, представила новое поколение своих изделий. Модели Tobii PCEye Go и PCEye Pro ориентированы на использование совместно с ноутбуками и настольными ПК. По словам производителя, они позволяют взаимодействовать с компьютером и «управлять всеми его функциями, используя только глаза». То, как это происходит, показано в видеоролике, выпущенном компанией.

⬇️ нажмите на фото для просмотра видео



Источник: Tobii

— ссылки по теме —



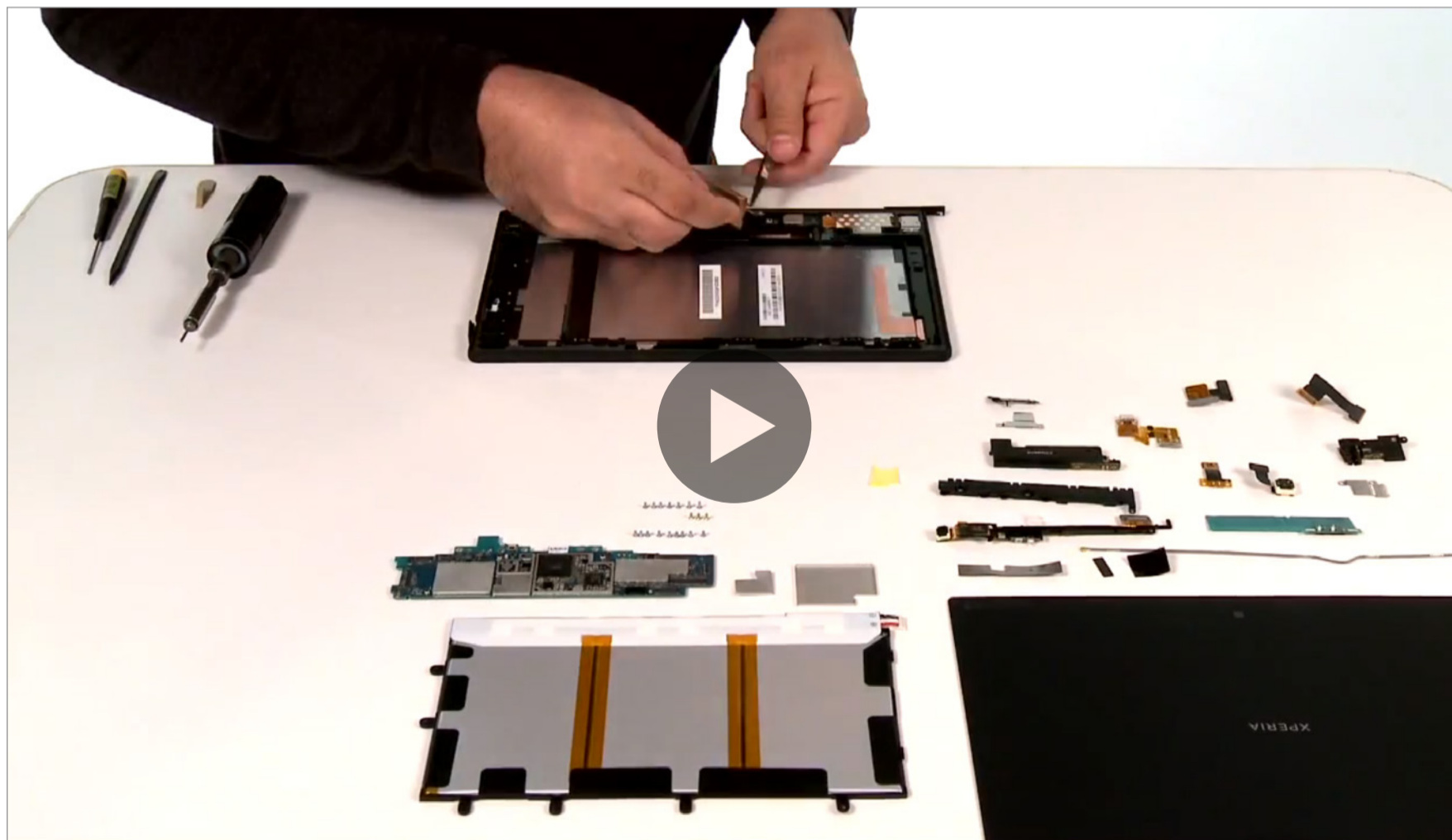
[Новость о Tobii PCEye Go и PCEye Pro на iXBT.com](#)



Сборка планшета Sony Xperia Tablet Z за одну минуту

Компания Sony выпустила видеоролик, на котором показала процесс сборки разобранного планшета Sony Xperia Tablet Z. Мастер-класс по сбору устройства продемонстрировал Shawn Giguere, главный продуктовый менеджер компании. А для того, чтобы зритель не заскучал, Sony уложила весь процесс в одну минуту. Напомним, что Xperia Tablet Z — это новый флагман планшетной линейки Sony. Мы рассказывали вам об этом устройстве в прошлом номере журнала іТоги.

 нажмите на фото для просмотра видео



Источник: [Sony Electronics](#)

ссылки по теме



[Sony Xperia Tablet Z на официальном сайте компании](#)



Процессору Intel Pentium — 20 лет

В конце марта компьютерная индустрия отметила знаменательную дату: 20 лет назад, 22 марта 1993 года был выпущен первый процессор Intel Pentium. Он прервал череду цифровых обозначений процессоров Intel — его непосредственный предшественник носил имя 80486 (Intel486 или i486). Чтобы отметить это событие, предлагаем вам посмотреть один из первых рекламных видеороликов Pentium, демонстрировавшийся по телевидению в 1994 году.

 нажмите на фото для просмотра видео



Источник: [Intel](#)

ссылки по теме



[Официальный сайт Intel](#)



Видеообзор игры Bioshock: Infinite от GAMETECH

В прошлом номере журнала іТоги вы могли посмотреть видеообзор игры Dead Space 3, созданный редакцией игрового портала GAMETECH. В этом номере мы продолжаем эту традицию и предлагаем вам видеообзор лучшей игры месяца — Bioshock: Infinite. Напоминаем, что новые статьи и видеоролики всегда доступны на сайте GAMETECH в разделе «Обзоры». В числе последних видеообзоров — God of War: Ascension, StarCraft 2: Heart of the Swarm и Gears of War: Judgement.

 нажмите на фото для просмотра видео



Источник: [GAMETECH](#)

ссылки по теме



[Статья про Bioshock: Infinite на сайте GAMETECH](#)



За кем наше будущее?

В марте в Москве прошел отборочный тур Imagine Cup 2013. Это конкурс студенческих и аспирантских технологических проектов, организованный компанией Microsoft и существующий уже не первый год. В этом году в жюри отборочного тура был приглашен главный редактор журнала іТоги Сергей Уваров. О своих впечатлениях он расскажет в данном материале.

Мероприятие проходило в офисе российского представительства Microsoft. В субботний день с 10 утра холл здания заполнили юноши и (гораздо меньше) девушки, мечтающие реализовать свой проект и, может быть, стать новыми Джобсами или Цукербергами. Нам предстояло решить, какой проект наиболее жизнеспособен и, в перспективе, достоин представлять Россию на международном финале Imagine Cup. Общее количество команд, представляющих свои разработки, было больше тридцати, поэтому их разделили на два параллельных потока: первая номинация — инновации, вторая — игры и социальные проекты. Жюри предстояло в каждом потоке выбрать по два победителя. Впрочем, как оказалось, деление это было весьма условным, поскольку принадлежность своего проекта определяли сами конкурсанты, а они не всегда были способны к верному самопозиционированию. Поэтому, например, клиент Вконтакте для Windows Phone 8 вдруг оказался в «Инновациях», а проект создания игрового движка в браузере разработчики умудрились представить в обеих номинациях.

итоги / репортаж с Imagine Cup 2013

Впрочем, главной проблемой молодежи было даже не это, а неумение посмотреть в будущее своего же проекта и увидеть перспективы его развития. Это касается как концептуальной и технологической части, так и финансовой. Вопрос «как вы будете монетизировать свою разработку?» ставил многих в тупик или же вызывал ответ, по которому было видно, что сколь-нибудь серьезного размышления в этом направлении не было. При этом, подробный бизнес-план у конкурсантов никто не просил — достаточно было просто озвучить свои соображения о том, в каком направлении стоит коммерциализировать проект. Конечно, некоторые проекты создаются и развиваются с благой целью принести пользу человечеству, но мы живем в таких реалиях, что без денег это практически невозможно, какой бы хороший проект ни был. Инвестору необходима хотя бы отдаленная перспектива вернуть свои деньги, иначе проект попросту не поддержат, а на голом энтузиазме даже самая сплоченная команда долго не проработает.

Отсутствие бизнес-мышления — не единственная проблема молодых инноваторов. И это, пожалуй, даже вторично по сравнению с другой бедой — нехваткой ярких концептуальных идей. Признаюсь, меня захватила только одна идея из всех представленных нам проектов. Остальное — неплохие и по-своему любопытные начинания, зачастую под-



крепленные интересными технологическими решениями, но без размаха, без подлинной инновационности. Тот единственный проект, которому я поставил 9 за идею, был посвящен «умным вещам», точнее — программной платформе для управления «умными вещами». Концепция «умных вещей» — обычных бытовых приборов и аксессуаров, способных выходить в интернет и использовать полученную из Всемирной паутины информацию — появилась не сегодня. Но сегодня мы, наконец, видим, как она начинает претворяться в жизнь. «Умные» часы и очки — это только первый шаг. Затем появятся «умные» ковры, кондиционеры, ботинки, пылесосы и прочее. И — встанет проблема, как всем этим парком устройств управлять и как они будут взаимодействовать между собой. Вот именно эту проблему и призвана решить разработка Thingier команды WiSeNet Team, представленная на Imagine Cup (она, кстати, и отправилась на российский финал). Разумеется, это пока еще не рабочая система, а только прототип, который выглядит очень примитивно и представляет собой виртуальный пульт управления бытовыми приборами. Но дальше это можно развивать в направлении интеграции с социальными сетями и мобильными устройствами, а также, разумеется, поддержки в реальных коммерческих устройствах (которые, надо полагать, начнут активно появляться в ближайшие годы). >>

Итоги / репортаж с Imagine Cup 2013

Очевидной тенденцией среди участников Imagine Cup было стремление в сферу роботехники. Тенденция появилась не сегодня, и в прошлые годы на Imagine Cup также были проекты, связанные с роботами, но в этом году создание роботов стало очевидным мэйнстримом. Одна команда представила робота на движущейся платформе, позволяющего удаленно наблюдать за работой сотрудников и разговаривать с людьми (вместо головы у робота — экран с изображением человека, сидящего за удаленным компьютером, а также веб-камера, изображение с которого передается на этот удаленный компьютер); другая команда показала прототип робота для охраны помещений (который при необходимости может даже напасть на грабителя и нейтрализовать его электрошокером); третья команда решила удивить жюри квадрокоптером (мини-вертолетом) с установленным на нем сенсором наподобие Kinect (удивить не получилось, поскольку квадрокоптеры — это уже совсем не оригинально). Все эти проекты имели разную степень проработанности, но объединяло их стремление создателей выпускать как аппаратную, так и программную часть. А ведь было бы куда полезнее попробовать сделать

программные элементы, которые можно было бы лицензировать тем же производителям роботов-пылесосов или крупным корпорациям типа Sony — тогда их путь к потребителю окажется гораздо быстрее. Но нынешние конструкторы настолько увлечены сборанием роботов, что не хотят отдавать «железную» составляющую на сторону. То есть путь Apple им ближе, чем путь Microsoft — даром что организатором турнира выступает именно компания из Редмонда, а не из Купертино. Впрочем, история расставит все по своим местам и определит, какая же стратегия была наиболее жизнеспособной.

И последнее: можно сколько угодно критиковать студентов и их пока еще не самые совершенные разработки, но нельзя не признать, что мы живем в удивительное время. Знание сегодня стало как никогда доступным, компьютеры и интернет есть в каждой семье. А значит, талантливому человеку сегодня как никогда просто заявить о себе и, еще не встав со студенческой скамьи, сделать реальный вклад в развитие технологий. Именно в головах 20-летних сегодня зреет то будущее, в котором мы будем жить, и абсолютно ничего не мешает им уже сейчас делать это будущее настоящим.





В феврале сенсацией стал выход ноутбука Google Chromebook Pixel, работающего на облачной ОС. А в марте облачные технологии стали одной из центральных тем выставки CeBIT в Ганновере и турнира Imagine Cup в Москве. В этой связи мы решили спросить у представителей крупнейших компаний: когда обычные пользователи окончательно перейдут на облачное ПО и состоится ли это вообще?



Артём Стрельбицкий

представитель
компании LG

Если кратко, то ответ — нет! У пользователя всегда будут присутствовать в жизни разные ситуации, поэтому кому-то и дальше будет нужно использовать USB и жесткие диски — все зависит в первую очередь от самих файлов, которые нужно передать или хранить, а во вторую очередь от тех ситуаций, когда это происходит. Но если это постоянное хранение то, скорее всего, облачное хранение будет лучше.



Глеб Мишин

генеральный менеджер
компании Lenovo в России,
странах СНГ и Восточной Европы

На облачное ПО однозначно перейдут все, вопрос только в том, будет ли это глобальное или персональное «облако». Это совершенно разные вещи и каждый пользователь будет сам выбирать, где ему хранить данные. Понятно, что использование глобальных сервисов означает более надежное хранение информации, однако с другой стороны, такое облако не дает возможности роста персональной безопасности.



Олег Артамонов

старший
технический эксперт
компании Samsung

На мой взгляд, это со временем состоится, но переход будет плавным, и вряд ли это случится раньше, чем через пять лет. Все дело в том, что сейчас скорость и стабильность доступа в интернет не обеспечивают достаточно удобной постоянной работы с «облаком». Если мы говорим о мобильных пользователях, то пока что их работа с «облаком» является в большей степени ограничением, чем удобством.

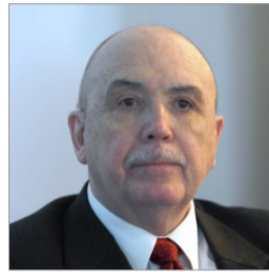
➔ Когда обычные пользователи окончательно перейдут на облачное ПО и состоится ли это вообще?



Олег Аралов

региональный директор по России, СНГ и Прибалтике компании ASUS

Облачные данные — это данные, которые открыты, поэтому доступ к ним может получить не только сам пользователь, но и, вполне возможно, кто-то еще. Если речь идет только о домашних файлах, например фотографиях и музыке, то, скорее всего, да, переход в «облако» можно ожидать в ближайшее время. Однако если речь идет о важных документах и файлах, которые должны быть скрыты от других глаз, такие данные пользователи будут продолжать хранить информацию на жестком диске своего ноутбука или десктопа. Также я думаю, что на данный момент велик процент пользователей, которые в принципе не слышали о том, что такое «облако». Поэтому, в любом случае, в ближайшее время окончательный переход не произойдет.



Александр Палладин

руководитель пресс-службы Cisco в России/СНГ

Несколько месяцев назад Cisco опубликовала ежегодный прогноз по развитию облачных технологий, из которого следует, что к 2016 году облачный трафик вырастет в 6 раз, причем в основном за счет частных пользователей. Также мы ожидаем, что в течение ближайших двух лет 40% интернет-сервисов уйдут в «облака». То есть, с одной стороны на лицо поразительный рост данной технологии и ее распространение, но, если отвечать напрямую на ваш вопрос, мы не думаем, что когда-либо абсолютно все пользователи будут пользоваться облачными технологиями. В любом случае найдутся люди или даже организации, которые будут полагаться на свои локальные сети. Здесь напрашивается сопоставление с электроэнергетикой: даже сейчас есть немало людей, которые по каким-то причинам заинтересованы в том, чтобы быть независимыми от традиционной подачи электроэнергии.

➔ Когда обычные пользователи окончательно перейдут на облачное ПО и состоится ли это вообще?



Юрий Студеникин

глава российского
представительства
компании BenQ

Окончательно этого не состоится никогда, поскольку всегда останутся пользователи, которые зациклены на собственной безопасности и не захотят ни за что на свете расставаться со своими данными, отдавая их в «облако». Однако если мы говорим про 70-80-ти процентное размещение данных в «облаке», то я думаю, это вопрос будущих веков и поколений. Полного перехода пользователей на облачные приложения, заменяющие стандартные программы, ждать также еще долго, особенно в корпоративной среде. Но если мы говорим про облачное хранение контактов, то, наверное, в этой сфере будет идти речь об одном-двух годах, ведь люди, имеющие смартфон, будут так или иначе пользоваться различного плана облачными сервисами.



Николай Прянишников

президент
компании Microsoft
в России

Почти каждый из нас уже несколько лет активно пользуется «облаками», даже не осознавая этого: вспомните, например, внешние почтовые ящики, фотобанки и файлообменники. Однако в обозримом будущем большинство пользователей не готовы полностью переходить на использование исключительно облачных сервисов. Microsoft следует политике, что у пользователя (частного или корпоративного) всегда должен быть выбор — использовать настольное/серверное ПО или «облако». Например, многие программные продукты Microsoft сегодня имеют свой аналог в облаке (Dynamics CRM Online, Exchange Online и другие), но все они ориентированы на бизнес, поскольку именно в совместной работе задействованы основные преимущества облачных продуктов: эластичность, возможность оптимизации нагрузок и так далее. Ясно одно — доля облачных продуктов растет и будет продолжать расти.



Смартфон Huawei Ascend W1

Самый дешевый смартфон на Windows Phone 8

Компания Huawei Device — крупный китайский производитель смартфонов — не успела занять место в первом ряду производителей Windows Phone. Там уже прочно обосновались Nokia (нынешняя подружка Microsoft), HTC, пытающаяся выровнять свое покосившееся положение в поиске «свежих течений», и, конечно же, вездесущая Samsung — куда ж без нее. И если у Samsung кроме дорогого ATIV S в сегменте Windows Phone пока еще ничего не представлено, то два других производителя имеют в своем портфолио модели на WP8 и классом пониже.

>>

технические характеристики

1

2

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm Snapdragon S4 MSM8230
CPU	два ядра 1,2 ГГц
GPU	Adreno 305
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Windows Phone 8
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 4,0", 800×480, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	512 МБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	4 ГБ

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM GPRS/EDGE 850 / 900 / 1800 / 1900 МГц, WCDMA, HSPA+
ДРУГИЕ МОДУЛИ СВЯЗИ	Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS
КАМЕРЫ	5 Мп и 0,3 Мп
АККУМУЛЯТОР	1950 мА·ч
РАЗМЕРЫ	124,5×63,5×10,15
МАССА	130 г

іТоги /устройства месяца

Внешний вид Huawei Ascend W1 прост и незатейлив. Однотонный цвет полностью пластмассового корпуса чуть разбавляет металлизированная полоска-кантик по всему периметру вокруг экрана, но нельзя сказать, что она сильно облагораживает внешний вид устройства. Смартфон Huawei Ascend W1 получился не так уж и плох по дизайну, хотя дороже, чем есть, он не смотрится.

Huawei Ascend W1 оснащен жидкокристаллическим дисплеем, выполненным по технологии IPS. Диагональ составляет 4 дюйма, разрешение — 800×480 точек, плотность пикселей — 233 точки на дюйм. Четкость картинки неплохая, цветопередача и яркость — тоже. В целом, ни по одному из параметров экран нельзя назвать выдающимся, однако по совокупности характеристик он заслуживает оценки выше средней.

Аппаратная платформа Huawei Ascend W1, как и у всех произведенных пока на свет аппаратов на Windows Phone 8, строится на базе однокристальной системы Qualcomm. Здесь это Snapdragon S4, с двухъядерным процессором Krait, работающим на частоте 1,2 ГГц.

Оперативной памяти здесь всего 512 МБ, что соответствует начальному уровню.

Ascend W1 является пока единственной моделью Huawei на новой платформе Microsoft. Но ему практически нечем похвастаться, кроме низкой цены. Да и низкая цена на Huawei Ascend W1 была выставлена производителем не сразу, а после оценки более выгодных позиций, в которых находятся сейчас конкурирующие решения. Лишь по объему батареи Huawei Ascend W1 немного превосходит HTC 8S и Lumia 620. Однако на стороне обоих конкурентов — более звучные бренды, собственные программные доработки и доустановленные приложения, коих у продукта Huawei нет совсем.

Таким образом, описываемый сегодня WP8-смартфон Huawei будет хорош как первая покупка для знакомства с новой ОС — недорого и надежно. Если же начать выбирать более скрупулезно, то HTC 8S, обладая схожими во многом характеристиками и близкой стоимостью, более выигрышно смотрится из-за некоторых дополнительных улучшений и доработок со стороны самой HTC.

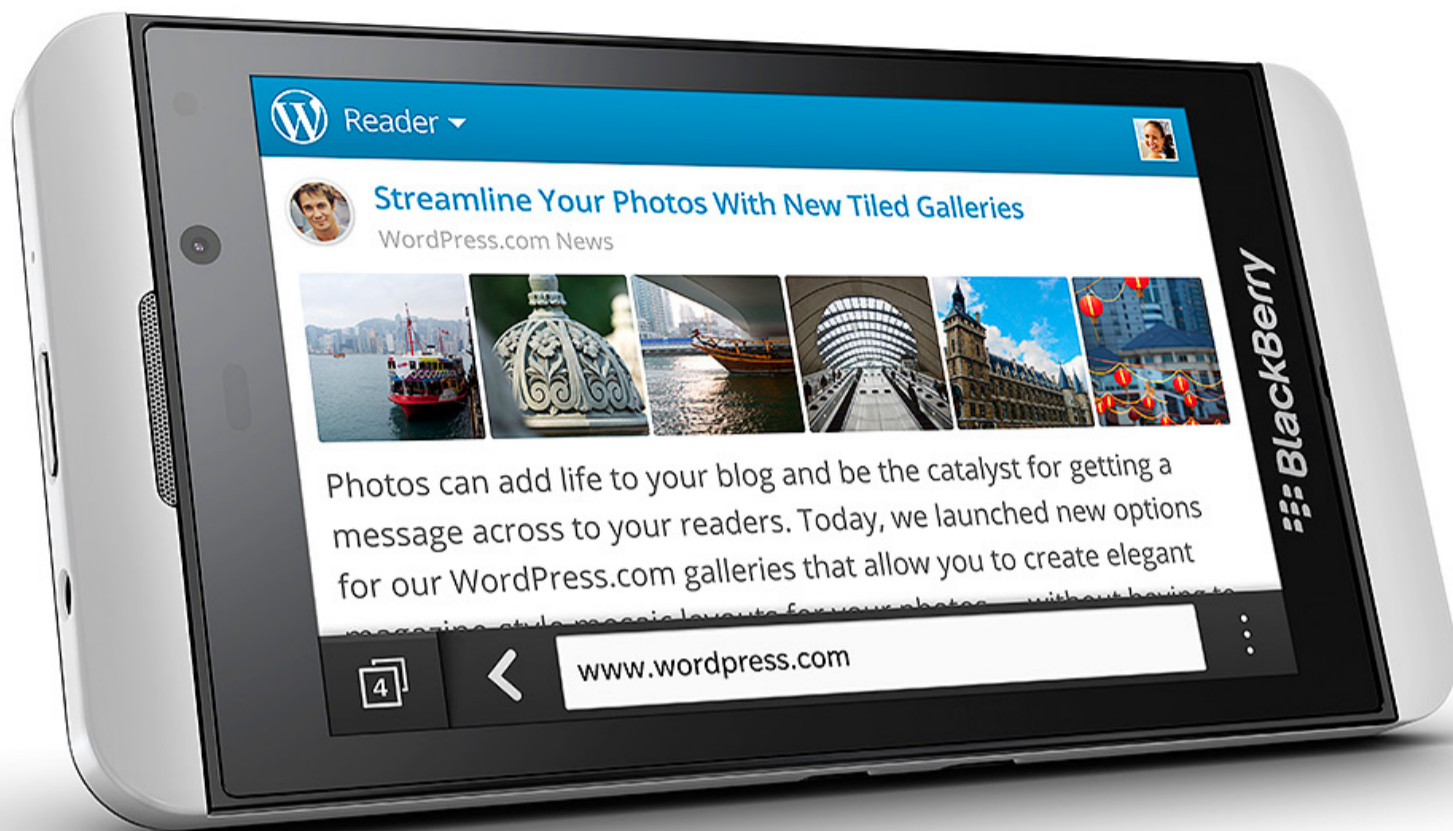
фотогалерея



ссылки по теме



[Подробное тестирование Huawei Ascend W1](#)



Смартфон BlackBerry Z10

Долгожданный аппарат BlackBerry на новой ОС

BlackBerry Z10 стал едва ли не самой ожидаемой смартфонной новинкой 2013 года. Его ждали соскучившиеся по новинкам пользователи BlackBerry, его ждали разработчики и специалисты IT-индустрии, поскольку в нем используется совершенно новая операционная система BlackBerry 10, которая имеет все шансы побороться за третье место на пьедестале мобильных ОС. Наконец, BlackBerry Z10 ждали все участники рынка, поскольку именно от судьбы этого аппарата зависит, ни много ни мало, судьба всей компании BlackBerry (до недавнего времени носившей имя Research In Motion). >>

технические характеристики



СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm Snapdragon S4 Plus или TI OMAP 4470	СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM GPRS/EDGE 850 / 900 / 1800 / 1900 МГц, WCDMA, HSPA+, опционально — 4G
CPU	два ядра 1,5 ГГц	ДРУГИЕ МОДУЛИ СВЯЗИ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS, A-GPS, NFC
GPU	Adreno 320 или PowerVR SGX544	КАМЕРЫ	8 Мп и 2 Мп
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	BlackBerry 10	АККУМУЛЯТОР	1800 мА·ч
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 4,2", 1280×768, емкостной, мультитач	РАЗМЕРЫ	130×66×9 мм
ОПЕРАТИВНАЯ / ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	2 ГБ / 16 ГБ	МАССА	139 г

Итоги / устройства месяца

И вот, наконец, этот день настал: в последних числах января начались продажи BlackBerry Z10. Правда, лишь в нескольких странах, но это только подогрело интерес. На eBay в первые дни после старта продаж цена незалоченного устройства превышала 1200 долларов. Однако так ли хорош этот аппарат для нынешних пользователей BlackBerry Z10? Мы протестировали смартфон, но прежде чем вынести вердикт новинке, перечислим основные преимущества классических аппаратов BlackBerry. Это работа с почтой через BIS, долгое время работы от батареи, безупречное качество связи, удобная физическая клавиатура, отличный сервис BlackBerry Protect, благодаря которому пользователь уверен в сохранности всех SMS, заметок, календарей и прочего, самое удобное взаимодействие с планшетом BlackBerry PlayBook через BlackBerry Bridge.

Что из этого есть у BlackBerry Z10? Ничего. Разумеется, у него имеются свои достоинства.

Это воспроизведение видео Full HD (в том числе, вывод видео по HDMI), возможность игры в 3D-игры (которых, правда, пока мало),

браузер с поддержкой Flash, хорошая камера, очень перспективная ОС (хотя пока еще сырая). Кроме того, у этого смартфона симпатичный дизайн и отличный экран (хотя и не Full HD). Но по ключевым возможностям, определяющим user experience, BlackBerry Z10 проигрывает Android-флагманам. Игры гораздо больше на Android, навигация у Google несравнимо лучше, возможности воспроизведения видео гораздо более широкие (благодаря множеству альтернативных плееров). Да, у BlackBerry 10 есть ряд интересных особенностей. Это широкая поддержка жестов, интересная концепция сенсорной клавиатуры, единый центр всех сообщений и уведомлений BlackBerry Hub, глубокая интеграция Facebook и Twitter в ОС, режим съемки Time Shift... Но разве не то же самое (пусть и с некоторыми отличиями) реализуют другие производители? А вот действительно уникальных возможностей — тех, ради которых можно предпочесть именно этот смартфон всем конкурентам (даже более продвинутым по характеристикам) — у BlackBerry Z10 как раз и нет.

фотогалерея



ссылки по теме



[Подробное тестирование BlackBerry Z10](#)



Смартфон Sony Xperia ZL

Удешевленная версия нового флагмана японской компании

Компания Sony недавно выпустила свой новый флагман, получивший название Sony Xperia Z. Новинка оказалась весьма заметной, дизайнеры и инженеры действительно хорошо потрудились, преподнеся рынку смартфон, который вобрал в себя все лучшие наработки японской компании за последние годы. В прошлом номере журнала вы могли прочесть обзор этого устройства. Теперь подошла очередь ее «младшей сестры» — Sony Xperia ZL. >>

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm APQ8064
CPU	1,5 ГГц (четыре ядра Krait)
GPU	Adreno 320
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1 Jelly Bean
ЭКРАН	сенсорный, VA, 5", 1920×1080, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	16 ГБ

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM 850/900/1800/1900, GPRS, EDGE, WCDMA, HSPA+, 4G LTE
ДРУГИЕ МОДУЛИ СВЯЗИ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS, A-GPS, ГЛОНАСС, MHL
КАМЕРЫ	13 Мп и 2 Мп
АККУМУЛЯТОР	2330 мА·ч
РАЗМЕРЫ	139×71×7,9 мм
МАССА	146 г

итоги / устройства месяца

Эта модель тоже весьма заметная, а ее отличия от флагмана кроются, в первую очередь, в дизайне. Если Sony Xperia Z выполнена была в стиле «техно-гламур» — вся из стекла, да с защитой от влаги и пыли, то ее младшая сестра выглядит чуть проще. Здесь не только нет такого обилия стекла, но и к тому же корпус не защищенный. Однако, материалы здесь дорогие, все детали подогнаны четко, никаких щелей или изъянов не замечено, равно как и нелепых или некрасивых частей и выступающих элементов.

Экран у Sony Xperia ZL, как и у Xperia Z, имеет один недостаток: при любом, даже небольшом отклонении взгляда он мгновенно сереет и выцветает. Но в остальном дисплей Sony Xperia ZL хорош: зернистости не видно, плотность точек велика (440 ppi при разрешении 1920x1080), краски спокойные, отзывчивость на высоте.

Аппаратная платформа Sony Xperia ZL точно такая же, как у флагманской Xperia Z. В ее основе — мощная SoC Qualcomm APQ8064 (Snapdragon S4 Pro) с центральным четырехъядерным процессором Krait (ARMv7), работающим на частоте 1,5 ГГц. Оперативной памяти в устройстве предусмотрено 2 Гб.

Мы сравнили аппаратную производительность Sony Xperia ZL в различных популярных тестах с производительностью других протестированных нами ранее топовых современных смартфонов. Sony Xperia ZL ожидаемо оказался в верхних рядах, продемонстрировав очень высокие результаты, однако с самой мощной новинкой — Samsung Galaxy S4 — ему тягаться не по силам. А вот с другой популярной моделью, LG Optimus G (смотрите обзор в прошлом номере!), японский аппарат вполне может побороться, и даже кое в чем его опережает.

Резюмируя, отметим, что отличия Xperia ZL от флагмана Xperia Z минимальны, да и не факт, что все они негативны: например, наличие ИК-передатчика или более компактные размеры при аналогичном экране в минусы никак не занести. При этом цена на Xperia ZL на несколько тысяч ниже флагманской: около 27 тысяч сейчас просят наши магазины за сертифицированный аппарат. Но даже при такой цене у него имеются весьма серьезные конкуренты. Ближайший из них — HTC One (цена по предзаказу — 27 990 рублей). На стороне HTC — цельнометаллический корпус и необычная камера с матрицей больших размеров. Но о нем мы вам расскажем в следующем номере!

фотогалерея



ссылки по теме



[Подробное тестирование Sony Xperia ZL](#)



Планшет iconBIT NetTAB Matrix Ultra (NT-0704M)

Бюджетный планшет с четырехъядерным процессором

Четырехъядерные процессоры давно стали нормой в топовом сегменте планшетов и даже начали потихоньку проникать в среднебюджетный сегмент. Однако в сегменте до 10000 рублей по-прежнему безраздельно царят устройства с двухъядерными CPU (если говорить об официальной российской рознице). Но сегодня мы познакомимся с исключением из этого правила. Семидюймовый планшет iconBIT имеет цену ниже 8000 рублей, но при этом оснащен 2 ГБ оперативной памяти и топовой однокристальной системой Allwinner A31, для которой, в частности, заявлена аппаратная поддержка декодирования видео 4K (4096x3112).

Впрочем, планшет интересен не только аппаратной начинкой, но и внешним видом. Главная особенность дизайна планшета — наличие несъемного чехла-обложки. Он недвусмысленно напоминает Apple Smart Cover и имеет схожую функциональность: при опускании его на экран планшет уходит в спящий режим, а при открывании — наоборот, пробуждается. Сделано это, как и в случае с чехлом Apple, с помощью нескольких магнитных створок, спрятанных внутри обложки. >>

технические характеристики

1

2

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Allwinner A31	ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
CPU	1 ГГц (четыре ядра)	ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	16 ГБ
GPU	PowerVR SGX544 MP2	КАМЕРА	2 Мп (фронтальная)
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1	АККУМУЛЯТОР	3500 мА·ч
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 7", 1024×600, емкостной, multitouch	РАЗМЕРЫ	193×123×11 мм
		МАССА	372 г

Итоги / устройства месяца

Сама же поверхность обложки сделана с наружной стороны из искусственной кожи, с внутренней — из материала, похожего на микрофибру и замшу. Цвет внутренней поверхности — черный, внешней — темно-серый. В качестве недостатка отметим, что он источает сильный резкий запах клея.

Планшет оснащен IPS-экраном с диагональю 7 дюймов и разрешением 1024x600. Это неплохой, хотя и далеко не рекордный показатель. Тестирование экрана с помощью специального оборудования показало, что в целом он средний по характеристикам — с отклонениями как в положительную сторону (хорошая контрастность), так и в отрицательную (узкий цветовой охват).

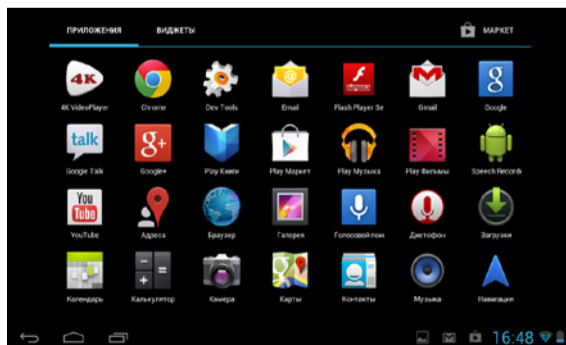
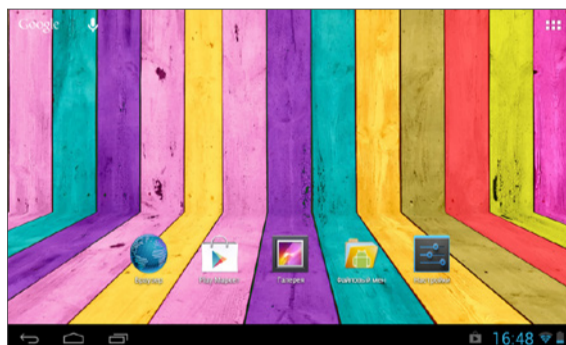
Как уже было сказано в начале обзора, планшет, несмотря на свою невысокую цену, оснащен топовыми комплектующими: четырехъядерным процессором и 2 ГБ оперативной памяти. Благодаря этому никаких подтормаживаний даже на самых современных играх вы на нем не заметите, да и с воспроизведением видео дело обстоит

неплохо: декодирование видео 4K действительно есть (пусть и не очень гладкое). Вот только практического смысла в этом нет: при выводе по HDMI максимально поддерживаемое разрешение — 1080p.

Наличие столь мощной SoC в компактном семидюймовом планшете неизбежно породило вопрос: не скажется ли это пагубным образом на продолжительности автономной работы? Увы, тесты показали, что с этим параметром у Matrix Ultra NT-0704M дела действительно обстоят неважно. Так, книгу вы сможете на нем почитать всего около четырех часов (для сравнения, у Google Nexus 7 этот показатель почти вдвое выше), посмотреть видео с YouTube — около трех часов. Наконец, современная 3D-игра полностью разрядит батарею Matrix Ultra NT-0704M быстрее, чем за два часа.

В целом, iconBIT NetTAB Matrix Ultra (NT-0704M) можно смело порекомендовать всем, кто хочет компактный и производительный, но недорогой планшет для домашних развлечений или кратковременных вылазок в город.

фотогалерея



ссылки по теме



[Подробное тестирование iconBIT NetTAB Matrix Ultra](#)



Планшет Samsung Galaxy Note 8.0

Недешевый конкурент iPad mini

В прошлом номере журнала мы упоминали одну из новинок Mobile World Congress — планшет Samsung Galaxy Note 8.0. Через месяц после мировой презентации это устройство выходит на российский рынок.

Линейка Galaxy Note началась с одноименного смартфона, который отличался огромными размерами (фактически, это уже нечто среднее между смартфоном и планшетом) и богатыми возможностями работы с пером. Через полгода после выхода первого Note были анонсированы две новые модели линейки — смартфон Note 2 и 10-дюймовый планшет Note 10.1. И вот теперь компания Samsung решила дополнить семейство Note неким промежуточным вариантом — планшетом с диагональю экрана 8 дюймов, что меньше, чем у Note 10.1, но больше, чем у смартфонов Note. >>

технические характеристики

1

2

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Exynos 4412
CPU	1,6 ГГц (четыре ядра)
GPU	GPU: Mali-400 MP4
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 8", 1280×800, емкостной, multitouch

ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	от 16 до 64 ГБ
КАМЕРЫ	5 Мп (тыловая), 1,3 Мп (фронтальная)
АККУМУЛЯТОР	4600 мА·ч
РАЗМЕРЫ	210,8×135,9×7,95 мм
МАССА	340 г

Итоги / устройства месяца

Очевидно также, что Note 8.0 создавался как ответ на iPad mini. Ведь у iPad mini почти такая же диагональ экрана. Однако, Samsung свою новинку позиционирует в более высокой ценовой сегмент: сейчас за модель с 16 ГБ памяти просят почти 22 тысячи рублей! Насколько это оправдано?

Note 8.0 полностью лишен индивидуальности и выглядит как увеличенный Galaxy S III. Белый пластиковый корпус перламутрового оттенка, кнопка Home под экраном (если расположить планшет вертикально), по обе стороны от нее — сенсорные кнопки Back и Menu.

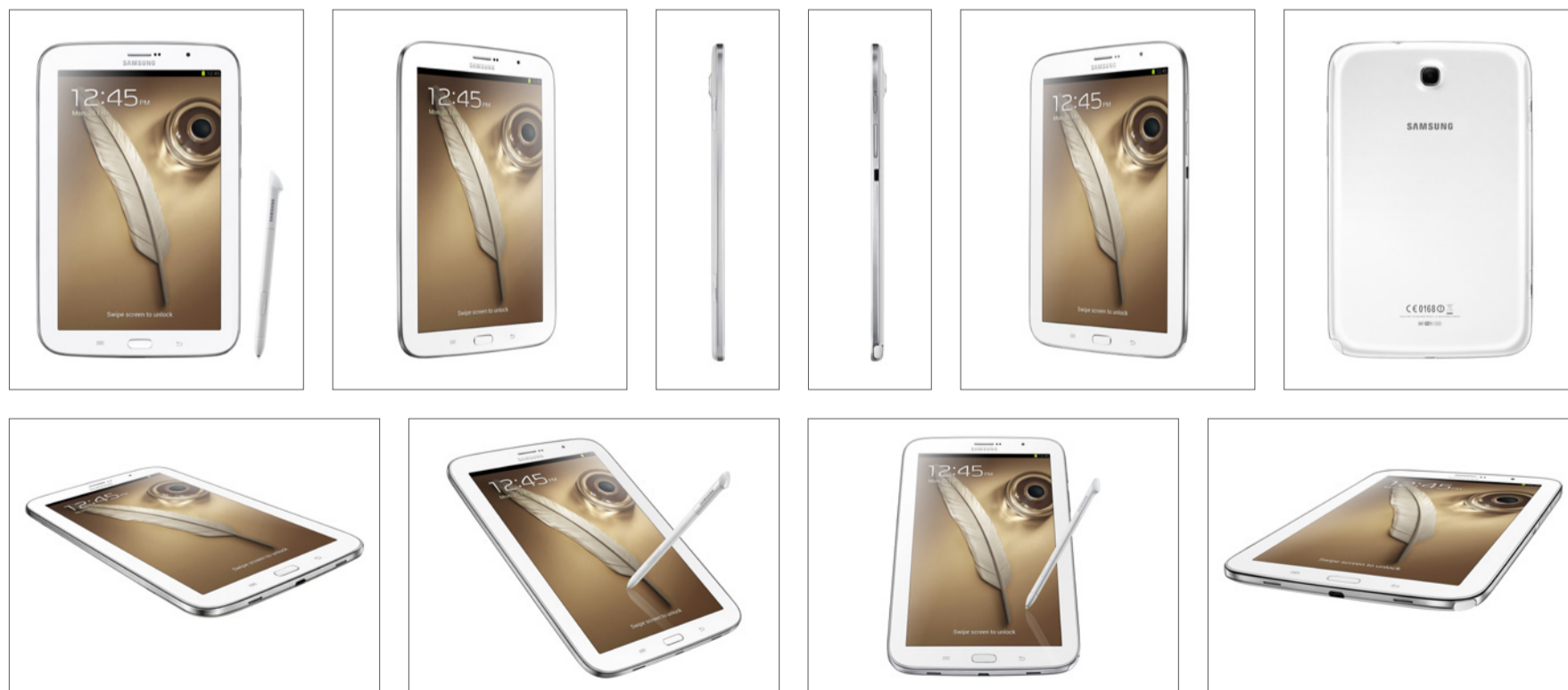
Что касается функциональной стороны дизайна — здесь есть безусловные плюсы: во-первых, наличие Micro-USB, через который можно заряжать устройство, а во-вторых, поддержка карт памяти microSD. Отметим, что как и у других устройств линейки Note, у данного планшета есть отверстие, в котором хранится стилус. Подробно о возможностях работы с пером вы можете прочитать в обзоре Galaxy Note 10.1, ссылка на который приведена ниже.

Дисплей планшета выполнен по технологии ЖК (TFT), что нас расстроило, поскольку Samsung уже приучил нас к AMOLED-экранам (в частности, им был оснащен планшет Samsung Galaxy Tab 7.7). Впрочем, PLS-матрица Galaxy Note 8.0 (аналог IPS) достаточно качественная, картинка яркая и сочная. Разрешение экрана по нынешним меркам среднее, но чуть-чуть повыше iPad mini.

Аппаратная начинка Galaxy Note 8.0 практически идентична Galaxy Note 10.1: это однокристальная система Exynos 4412 (с четырехъядерным процессором) и 2 ГБ оперативной памяти. Поэтому никаких проблем с производительностью не будет.

В целом это устройство — просто уменьшенный Galaxy Note 10.1. И поэтому очень странным выглядит установленная на него цена, превышающая не только стоимость основного конкурента, но и Galaxy Note 10.1. Впрочем, тем, кто хотел «как iPad mini, только на Android», именно эта модель может приглянуться.

фотогалерея



ссылки по теме



[Подробное тестирование Samsung Galaxy Note 8.0](#)



Опыт использования: смартфоны BlackBerry

Мы продолжаем наш цикл авторских колонок, посвященных личному опыту авторов журнала по использованию какого-либо устройства. В этом номере Сергей Уваров расскажет о своем использовании смартфонов BlackBerry.

В статье про новый BlackBerry Z10 мы говорили о том, что этот смартфон, имея безусловные достоинства, лишен тех качеств, за которыми славятся именно аппараты BlackBerry. Именно из-за этих качеств многие пользователи, большинство из которых без проблем могут себе позволить iPhone или Android-флагман, до сих пор пользуются устаревшей операционной системой BlackBerry OS и носят в кармане устройство двух-, а то и трехлетней давности. К числу этих людей отношусь и я. И в этом материале попробую объяснить причину, а заодно и рассказать о недостатках классических смартфонов BlackBerry, которые, как правило, умалчиваются на фанатских ресурсах. >>

ссылки по теме



[Обзор операционной системы BlackBerry 10](#)

Итоги / личный опыт

Компания BlackBerry (до этого года называвшаяся Research in Motion) начала свой бизнес с пейджеров, и именно наработки по части текстового общения стали основой для смартфонов BlackBerry. Они подкупили пользователей очень удобной физической клавиатурой (которая, кстати, и дала название компании — кому-то пришла в голову мысль, что кнопки этой клавиатуры похожи на зернышки ежевики), а также безупречной работой почты и мессенджера. И на сегодняшний момент смартфоны BlackBerry остаются оптимальным решением для тех, кому от смартфона нужна, в первую очередь, именно работа с электронной почтой.

Правда, у BlackBerry есть один нюанс: вы не получите почтовый клиент до тех пор, пока не подключите услугу BlackBerry Internet Service. Она предоставляется через операторов (в России это «большая тройка») и стоит 350 рублей в месяц. Но за эти деньги вы получаете безлимитный интернет через точку доступа blackberry.net, а также push-доставку почты по защищенному шифрованному протоколу BlackBerry. Западные пользователи BlackBerry вдобавок к этому получают BlackBerry Messenger — сервис мгновенных сообщений, которые отправляются через интернет и доставляются так же оперативно, как обычные SMS. Но в России он отключен по требованиям спецслужб. Впрочем, вместо



него могу порекомендовать WhatsApp, который в целом предоставляет аналогичную функциональность, за исключением двух нюансов: сообщения идут без шифрования и доставляются не так оперативно.

Впрочем, BlackBerry — это, прежде всего, почта. Признаюсь, я перешел на BlackBerry не сразу — до этого я пользовался смартфонами на других платформах, включая не только самые популярные, но и такие экзотические, как MeeGo и WebOS. Однако ни на одной платформе работа с электронной почтой не была такой надежной, приятной и стабильной, как на BlackBerry.

Отмечу также возможность подключить смартфон BlackBerry к планшету BlackBerry PlayBook, на котором в режиме Bridge вы увидите всю почту, контакты, календари, заметки и даже SMS-сообщения со своего смартфона. Это особенно удобно, когда вам в дороге кто-то написал большое письмо или приложил к письму документ — читать на небольшом экране смартфона не очень приятно, поэтому вы просто достаете PlayBook, включаете Bluetooth на смартфоне, они автоматически соединяются, и вы читаете ваше письмо уже на планшете.

Обратите внимание, что это не синхронизация — данные со смартфона не переписываются на планшет. Просто планшет >>

итоги / личный опыт



работает как внешний экран. Кроме того, в этом режиме можно выходить с планшета в интернет, используя 3G-соединение смартфона. Учитывая, что браузер в BlackBerry OS 6.x/7.x крайне убогий, такая возможность весьма ценна, но скорость интернет-соединения все равно маловата, поэтому удовольствия от веб-серфинга вы не получите.

Плюсы смартфонов BlackBerry не ограничиваются работой с почтой и удобным взаимодействием с PlayBook. К числу главных достоинств я бы отнес стабильную голосовую связь (ни разу у меня не было никаких сбоев или потерь сигнала там, где этого быть не должно) и достаточно долгое (по сравнению с Android-флагманами и iPhone) время работы от батареи. Мой BlackBerry Torch 9800 живет без подзарядки двое суток, при этом я очень активно пишу на нем письма и сообщения (десятки писем и SMS в день), читаю RSS-подписки и совершаю довольно много звонков. Увы, последний флагман на BlackBerry OS — Bold 9900 — этого качества уже лишен, он держится на одном заряде около суток. И это было одной из причин, почему, попользовавшись Bold 9900, я вернулся обратно на Torch 9800.

Другая причина — все-таки недостаточно большой экран Bold 9900. Для почты его площади вполне достаточно, но вот для чтения RSS уже маловато. Правда, отмечу, что

клавиатура у Bold 9900 удобнее — она шире, кнопки больше, не приходится так напрягаться при наборе, как на узкой клавиатуре Torch 9800.

Последнее достоинство смартфонов BlackBerry, который мне хотелось бы отметить — это приложение BlackBerry Protect, позволяющее в один клик создать в облаке бэкап всех писем, SMS, контактов, календарей и заметок. Потом этим бэкапом можно воспользоваться при смене смартфона или после полного сброса данных на существующем аппарате.

Последнее мне однажды понадобилось. В какой-то момент (примерно через полгода после покупки) Torch 9800 стал вдруг нагреваться и стремительно разряжаться — так быстро, что приходилось заряжать его по несколько раз в день. Перезагрузки, удаление отдельных программ, отключение беспроводных интерфейсов и прочие стандартные действия не помогали. Я уже было собрался нести телефон в ремонт, но перед этим решил попробовать сделать полный сброс. И — это сработало. После полного сброса и восстановления данных и бэкапа смартфон заработал как новый, позволив забыть о необходимости таскать с собой зарядное устройство. В чем была причина сбоя — так и осталось загадкой, но, очевидно, виновата именно программная часть. >>



итоги / личный опыт

Это, разумеется, не единственный минус. Как я уже говорил, в смартфонах BlackBerry ужасный браузер, после Safari в iOS он напрочь отбивает желание выходить в интернет через BlackBerry. Кроме того, даже у топовых моделей BlackBerry (не считая новейший Z10, о котором мы здесь не говорим) посредственная тыловая камера и нет фронтальной, из-за чего видеообщение невозможно. Наконец, BlackBerry бессмысленно покупать, если хотите смотреть на нем фильмы или играть в 3D-игры. По этим параметрам канадские устройства вчистую проигрывают Android и iOS-аппаратам. Да и в целом операционная система BlackBerry OS 6.x/7.x выглядит рядом с Android 4.x и iOS 6.x как телега рядом с внедорожником и гоночным болидом. Однако мы же пользуемся смартфоном не ради операционной системы, а ради конкретных возможностей, которые он нам дает. Поэтому если конкретные возможности BlackBerry совпадают с вашими основными запросами, то устаревшая ОС вряд ли должна вас остановить.

Скорее, вас остановит цена: на официально поставляемые в Россию смартфоны BlackBerry она неадекватно завышена. Брать почти 24000

рублей за Bold 9900 можно было полтора года назад, и то на такое пошли бы только фанаты марки. Сегодня же (особенно учитывая выход BlackBerry Z10) стоимость старых BlackBerry должна быть радикально снижена, как это произошло в Европе и США. Например, на американском Amazon Bold 9900 можно купить примерно за 350 долларов. Даже с учетом доставки это вам обойдется вдвое дешевле, чем если покупать в России. А Torch 9800/9810 будет еще доступнее. Или можно дожидаться распродаж, которые иногда в России случаются. Например, летом прошлого года одна крупная сеть салонов сотовой связи распродала Torch 9800 за 6990 рублей. И за такие деньги это уже весьма интересное предложение.

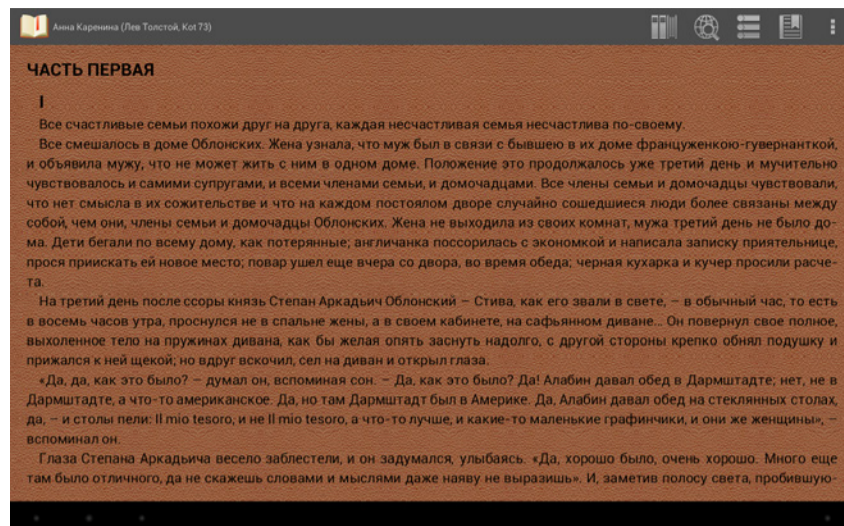
В общем, если вы готовы заказывать смартфон из-за рубежа или ловить распродажи в России, и вам он нужен, в первую очередь, для работы, а не для развлечений и понтов, то присмотритесь к BlackBerry Bold 9900 и Torch 9800/9810 (отличие 9810 от 9800 в более высокой производительности). Возможно, купленный аппарат станет вам также дорог, как мне мой BlackBerry — даже несмотря на все его недостатки.



iТоги / приложения для чтения книг на планшете



Для платформы Android существует множество программ-читалок, каждая — со своей историей, функционалом и направленностью. Одни больше «заточены» на простоту использования и поддерживают всего несколько форматов, другие — изобилуют массой настроек и заявляют о «всеядности», третьи — пытаются сочетать лучшие стороны и тех и других... На чем же остановиться свой выбор? Ведь от качества оболочки для чтения книг зависят не только удобство ее использования, но и ощущения от прочитанного. Чтобы расставить точки над «i», мы изучили самые популярные, «народные» ридеры, и готовы представить вам краткий, но содержательный отчет.

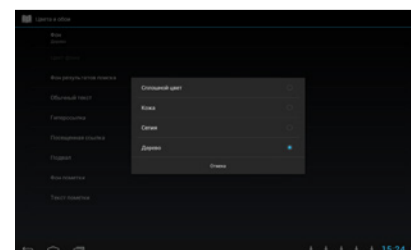
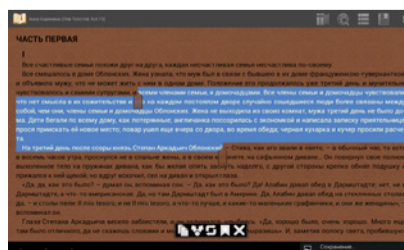
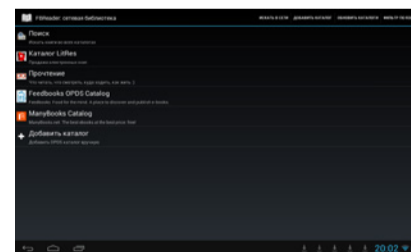
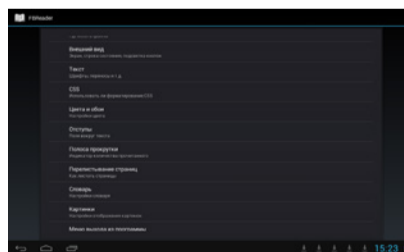


FBReader

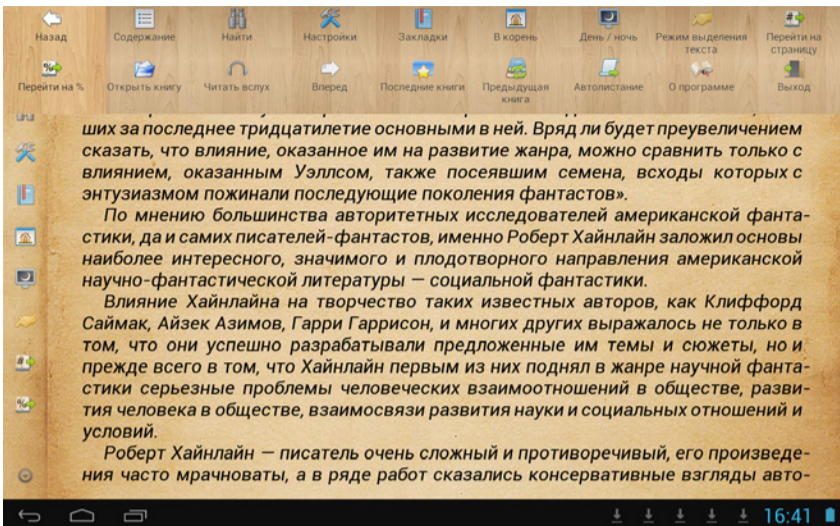
Из названия понятно, что программа больше всего «заточена» под формат fb2 (его она читает даже из архивов). Из других популярных форматов поддерживаются: txt, epub, mobi, rtf. Есть выбор из трех «текстурированных» задников (кожа, дерево, сепия), плюс — возможность настройки цвета для текста и фона. Функциональность достаточная — регулировка яркости «свайпом» по левому полю, листание страниц «качелькой» громкости, продвинутые возможности по выделению текста, работа со словарями и популярными сетевыми библиотеками. В целом — простая, удобная и функциональная программа без особых претензий и недостатков.

[Google Play](#)

скриншоты



iТоги / приложения для чтения книг на планшете

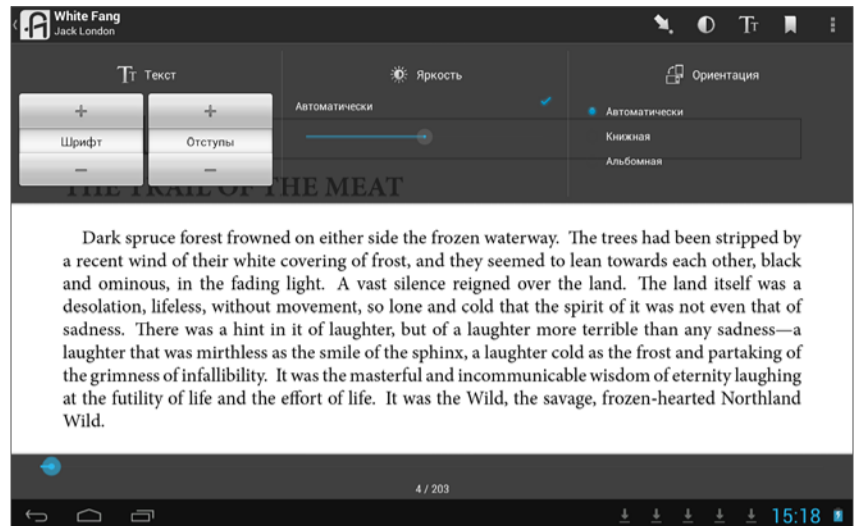
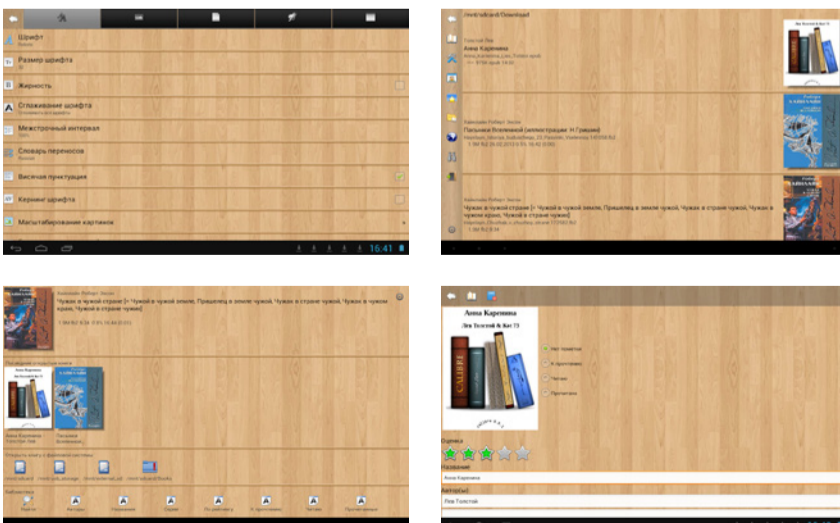


Cool Reader

Эта программа поддерживает наибольшее количество форматов (fb2, epub (без DRM), txt, doc, rtf, html, chm, tcr, pdb, prc, mobi (без DRM), rml) и обладает самыми богатыми настройками из всех обозреваемых. Изменить можно буквально все — шрифты, отступы, цвета, стили оформления, содержание строки состояния, назначить действия буквально на все кнопки, в том числе и сенсорные, в том числе — и на двойное или долгое нажатие. В плюсах программы также поддержка множества сетевых библиотек и мгновенный перевод выделенного слова при помощи словаря. Словом — если нужно полностью настроить читалку под себя, Cool Reader будет лучшим вариантом.

[Google Play](#)

скриншоты

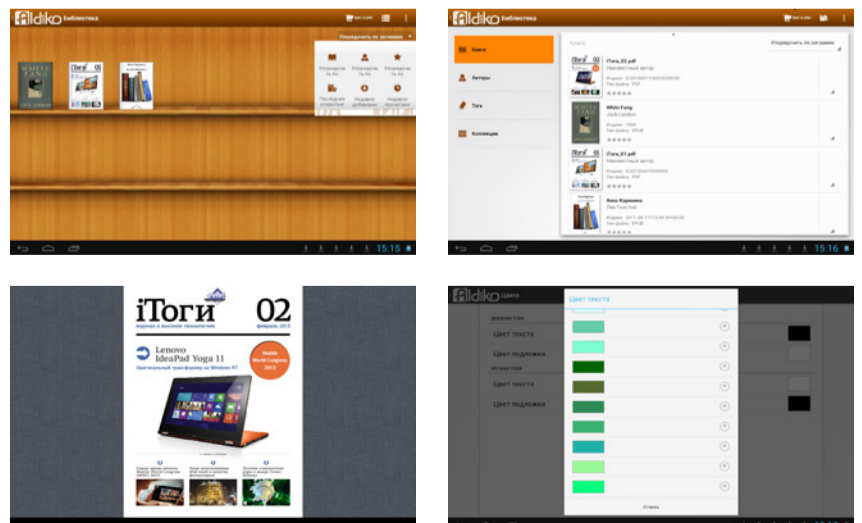


Aldiko Book Reader

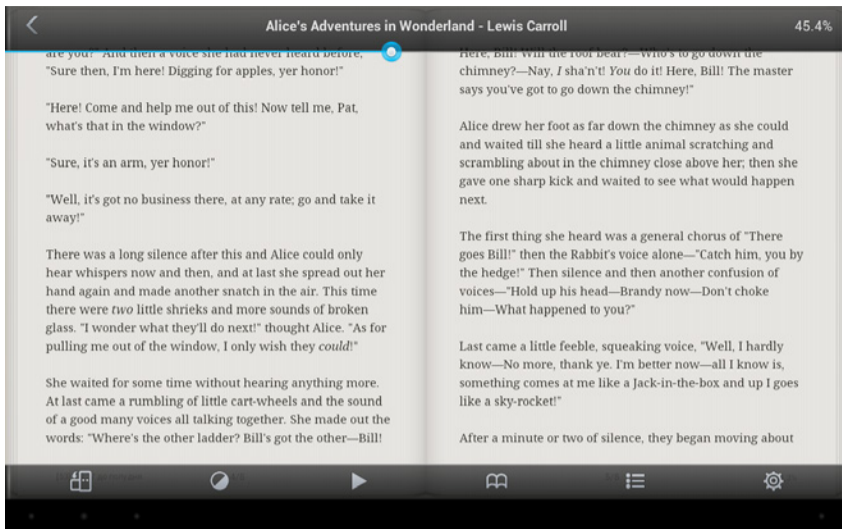
Aldiko Book Reader поддерживает минимальное количество форматов — epub и pdf. Зато проигрывает она их отменно: страницы «разбиваются» очень грамотно, переносы по слогам соблюдены, pdf не «тормозят» и отображаются корректно. Есть своя онлайн-библиотека, где можно прикупить книги (большинство — англоязычные). Как минус отметим, что при наличии интернет-соединения программа «рекламирует» нужные ей книги. А еще в Aldiko самая красивая книжная полка, да и вообще — визуально программа выглядит на твердую «пятерку». Так что если двух форматов вам достаточно и главное — внешний лоск, то это ваш выбор.

[Google Play](#)

скриншоты



iТоги / приложения для чтения книг на планшете

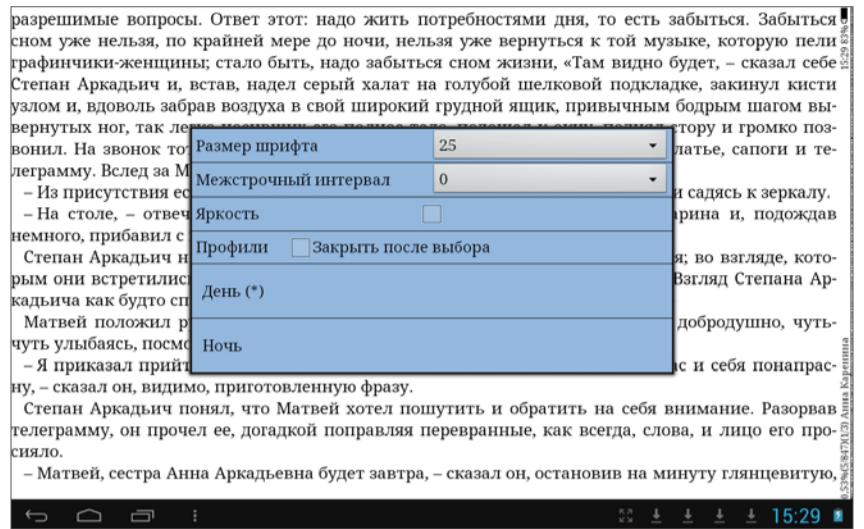
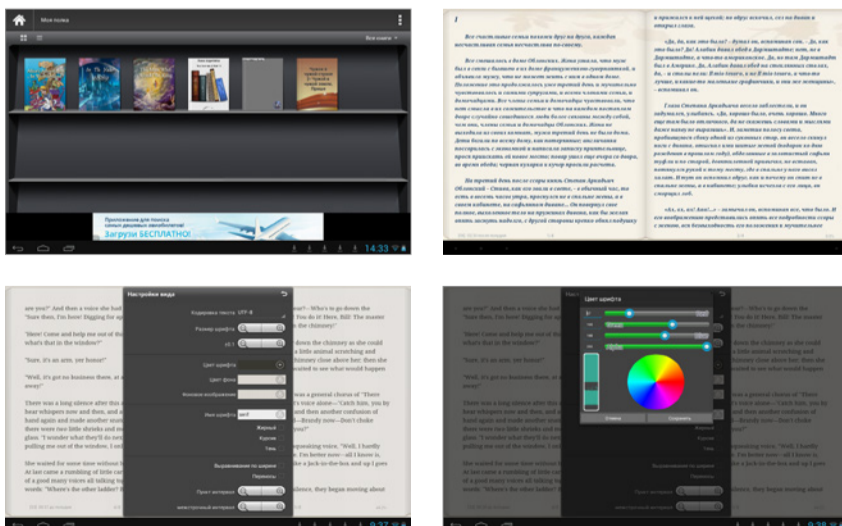


Moon+ Reader

Эту «читалку» любят многие — тут вам и солидный список поддерживаемых форматов (epub, fb2, mobi, chm, cbr, cbz, umd, txt, html, rar, zip), и широкие возможности по кастомизации внешнего вида. Есть довольно симпатичная книжная полка с обложками и наглядным отображением прочитанного по каждой книге. Многим понравится возможность копирования текста с последующим поиском в интернете или Википедии, переводом, возможностью «поделиться». Для любителей управления жестами в наличии продвинутые функции настройки действий на «свайпы» по краям экрана. Минус программы — довольно назойливая реклама в бесплатной версии.

[Google Play](#)

скриншоты

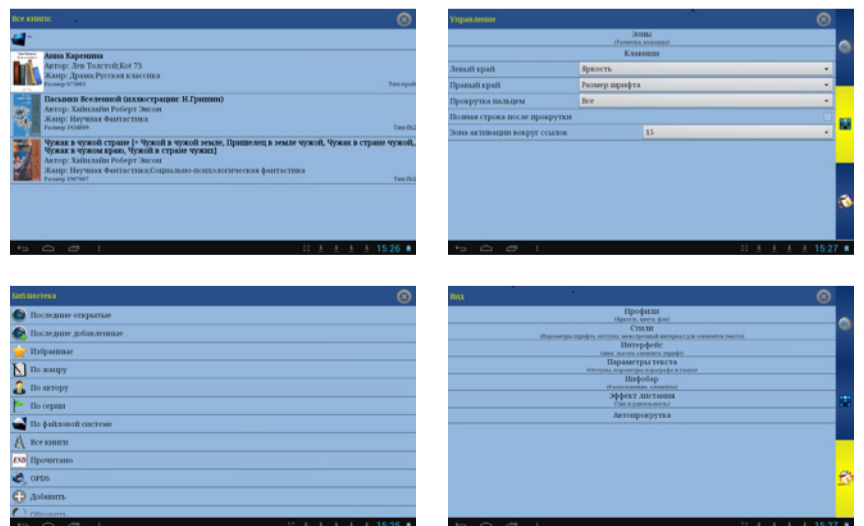


ZXReader

ZXReader — самая неприхотливая и простая программа из списка, как по размеру инсталлятора (менее 1 Мб), так и по части визуального оформления. ZXReader более всего напоминает хорошую дипломную работу студента — тут много пунктов меню, все очень здорово настраивается под пользователя, но с точки зрения дизайна похвастаться нечем. Поддерживаемые форматы: TXT, FB2, DOCX, EPUB, а также ZIP. Зато есть приятная мелочь в виде изменения размера шрифта «на лету» — «свайпом» по правому краю. Так что если вы готовы пожертвовать внешним видом в угоду функциональности и поддержке популярного у нас «вордовского» формата — обратите внимание.

[Google Play](#)

скриншоты



іТоги / ігры месяца



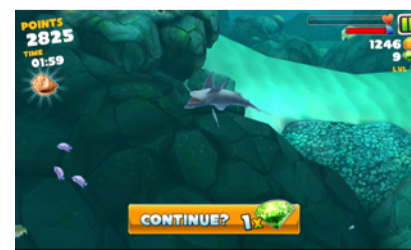
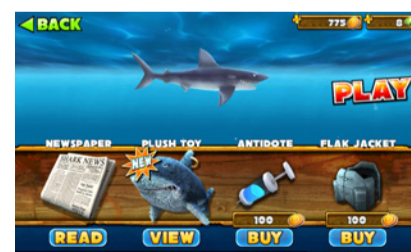
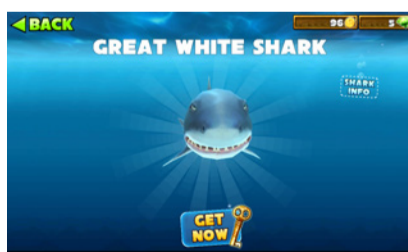
Hungry Shark Evolution

Эту игру сложно отнести к какому-либо жанру. С одной стороны — налицо симулятор акулы, в котором игроку предстоит управлять вечно голодной рыбиной, исследовать подводный мир и выполнять нехитрые бонусные задания. С другой — высокая динамика происходящего, безумные дизайнерские решения и непередаваемое цифрами количество «фана», роднит приложение с лучшими представителями мира аркад. Как бы там ни было — вам предстоит взять попечительство над зубастым морским хищником и кормить его, кормить, кормить... Акула жрет почти все, что попадает на пути — рыбу, крабов, черепах, аквалангистов, рыбаков и даже других акул. Впрочем, встречаются тут и «несъедобные» объекты, которые могут подпортить нашему герою здоровье — плавающие мины, ядовитые медузы, токсичные отходы. Так что действовать приходится осторожно, с оглядкой. Зато рыбину со временем можно «прокачать» от мелко плавающей зубастой «селетки» до китоподобной белой акулы. Каждый переход на новое «плавсредство» влечет усложнение процесса, так что игра не надоест вам очень долго.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



итоги / игры месяца



BraveSmart

Название BraveSmart намекает на со-звучный фильм Мэла Гибсона, но на деле игра является заковыристой головоломкой, выполненной в антураже средне-вековой Шотландии. Причем голову действительно придется поломать изрядно, просчитывая действия на несколько ходов вперед. Процесс весьма оригинален: игроку нужно завоевывать земли, собирая разбросанные по локациям ресурсы, строя их все более продвину-тые здания (по принципу матрешки) и «сражаясь» с докучливыми оппонентами. Графика настолько же проста, насколько сложен процесс, однако необычная механика делает из игры лакомство, ко-торое хочется потреблять постоянно. Пу-скай и малыми порциями.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



The Hobbit: Kingdoms of Middle-earth

Ролевая игра, приуроченная к выходу фильма Питера Джексона, относится к жанру «градостроительных» симулято-ров. Процесс не так прост, как кажется — долгое развитие города и изучение технологий — лишь первый шаг на пути к славной череде сражений с живыми игроками (в режиме онлайн) и расши-рению собственного могущества. Ди-зайн зданий хоть и прост, но выполнен в духе фильма, герои — соответству-ют первоисточнику, процесс — интере-сен и непредсказуем. На выбор — две расы (эльфы и гномы), количество по-строек и войск исчисляется десятками. Из недостатков — процесс развития без вложений многим может показаться утомительным.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



итоги / игры месяца



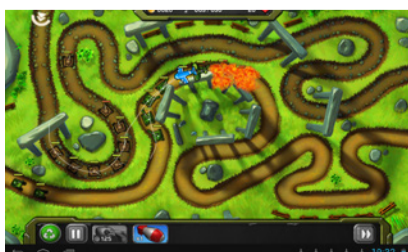
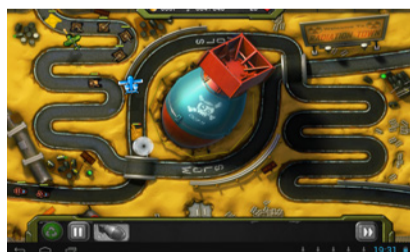
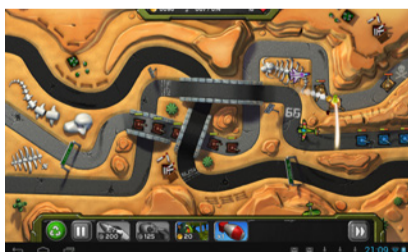
Air Patriots

Air Patriots удачно объединяет в себе «начинку» жанра Tower Defense и механику «аэродромных» игр, где нужно прокладывать маршрут, проводя пальцем по экрану. Как вы уже поняли, в роли «башенок» тут выступают всевозможные самолеты, обстреливающие сверху прибывающие танковые войска неприятеля. «Крылатых» со временем можно повышать в уровнях, покупать более мощные образцы авиатехники, открывать новые игровые уровни за местную валюту (которой, по традиции, постоянно не хватает). Тем не менее, оригинальный процесс, неплохой баланс и приятное графическое оформление делают игру одной из самых интересных новинок месяца.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



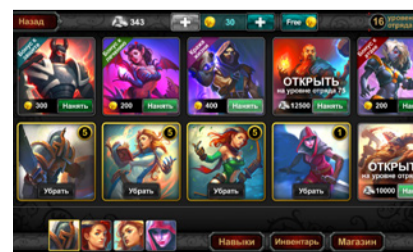
Heroes of Destiny

В HoD игрок управляет отрядом борцов за правое дело, вычищающим земли королевства от разномастной фэнтезийной погани. В лучших традициях ролевых игр, каждый член группы обладает уникальными способностями и стилем ведения боя (контактный, дистанционный, магия). После каждого сражения бойцов можно приодеть в отвоеванные «шмотки», распределить боевой опыт (у каждого — своя ветка навыков) или «отовариться» в магазине. Присутствует также «глобальная» карта, где можно завоевывать шахты и искать приключения «на вырост». В целом, у игры приятная графика и звук, динамичный процесс. Из минусов — лишь долгое время загрузок.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Итоги / лучшие гоночные симуляторы для планшетов



Гоночные симуляторы — один из тех игровых жанров, которые как будто созданы для планшетов. Благодаря гироскопу, который есть сегодня почти в каждом мобильном устройстве, автомобилем в игре можно управлять, просто поворачивая планшет наподобие руля. Кроме того, планшеты с HDMI-выходом можно подключить к телевизору и выводить изображение на большой экран, используя сам планшет только для управления.

Увы, нельзя сказать, что хороших гоночных симуляторов для планшетов много. В большинстве игр пользователю предлагается управлять не полноценными 3D-моделями автомобилей, как будто сидя внутри них, а маленькими модельками, которые мы видим сверху. Тем не менее, есть и такие проекты, которые вполне способны потягаться с консольными и ПК-играми по качеству графики и естественности поведения машины на трассе. О них мы и расскажем в этом материале.



Asphalt 7

Пожалуй, лучшим гоночным симулятором для планшетов является Asphalt 7 — последняя, на данный момент, часть популярного игрового сериала. Цена на нее более чем либеральна: за 1 доллар вы получаете интереснейшие трассы Нью-Йорка, Гаваны, Рио де Жанейро, Шанхая, Токио, Москвы, Рейкьявика и других городов, а также реалистичные модели самых разных машин, включая Bentley и Lamborghini. Несмотря на ограниченный набор трасс и типов заданий, игра затягивает. Ближе к финалу дороги знаешь уже наизусть, но адреналин все равно зашкаливает, потому что скорости — невероятные. Однако даже на сверх-скоростях не перестаешь любоваться графикой: она превосходна!

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



итоги / лучшие гоночные симуляторы для планшетов



Real Racing 3

В отличие от Asphalt 7 эта игра включает только настоящие гоночные трассы — по городу в Real Racing не покатаешься. Однако для любителей почувствовать себя участниками «Формулы-1» лучшего способа нет: графика здесь очень хороша (вплоть до того, что в зеркалах заднего вида отражается реальная картина!), с физикой тоже порядок. Но самое интересное — режим мультиплеера. Ваш болид соревнуется с болидами реальных игроков, причем может действовать смещение во времени: вам не придется ждать, пока присоединится нужное количество игроков. В общем, если желаете оттачивать мастерство на гоночных трассах и не любите гонять по городским улицам — выбирайте Real Racing 3.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Need for Speed: Most Wanted

В отличие от двух предыдущих игр, Need for Speed — планшетный представитель известнейшего гоночного сериала — предлагает и городские, и междугородные трассы. Причем, в последней части (Most Wanted) графика не уступает конкурентам: первое время не можешь налюбоваться картинкой! Однако игра интересна не только этим. Фирменная особенность Need for Speed — полицейские машины, которые вносят дополнительный драйв в процесс и зачастую представляют даже большую проблему для игрока, чем машины соперников. Need for Speed — безусловно, главный бренд среди гоночных симуляторов, и планшетная игра вполне достойна своих славных ПК-прародителей.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Итоги / лучшие гоночные симуляторы для планшетов



Drift Mania Championship 2

Еще одна, наряду с Real Racing 3, игра с гоночными трассами — увы, только на Android. Ее особенность в том, что здесь главная задача — не финишировать первым, а набрать наибольшее количество очков за дрифт. При этом, если вы ударяетесь о бортики трассы, заработанные очки снимаются. Физика здесь неплохая, причем автоускорения нет — надо все время жать на правую сторону экрана, чтобы машина ехала. Однако, удачно проехать трассу на максимальной скорости почти невозможно. Поэтому приходится делать одну попытку за другой, пытаясь найти оптимальную скорость. Графика симпатичная, пейзажи очень хороши, а вот машина — похуже. В целом — продукт на любителя.

[Google Play](#)

скриншоты



Monster Truck Rally

И еще один Android-эксклюзив. Monster Truck Rally — это гонки на внедорожниках. Как ни странно, такой популярный на ПК и консолях жанр практически не распространен на планшетах. Данная игра — едва ли не единственный более или менее достойный пример. Мы управляем джипом, который несется по бездорожью. Сказать, где именно мы едем, сложновато, потому что окружающие пейзажи донельзя убогие. Вообще, Monster Truck Rally явно не для тех, кто ждет хорошую графику. Но зато физика здесь достойная: джип лихо прыгает по кочкам и заставляет игрока напрячься, чтобы не вылететь с трассы. Кроме того, можно переключать различные виды с камеры.

[Google Play](#)

скриншоты





Над номером работали

Главный редактор **Сергей Уваров**
Макет и верстка **Олег Дмитриев**
Рубрика «Мнения» **Александра Криштопа**
Рубрика «Устройства месяца» **Дмитрий Шепелев,**
Сергей Соломатин, Сергей Уваров
Приложения и игры месяца для планшетов **Дмитрий Гомельский**
Лучшие гоночные симуляторы для планшетов **Сергей Уваров**

Редакция сайта iXBT.com

Главный редактор **Павел Соколов**
Заместитель главного редактора, PR-директор **Александр Воробьев**
Редактор линейки новостей **Георгий Филягин**
Авторы новостей **Георгий Филягин, Дмитрий Кукишев**
Редакторы и авторы статей
Алексей Берилло, Андрей Воробьев, Станислав Гарматюк,
Андрей Заяц, Николай Землянский, Андрей Кожемяко,
Сергей Корогод, Кирилл Кочетков, Александра Криштопа,
Алексей Кудрявцев, Дмитрий Лаптев, Григорий Лядов,
Максим Лядов, Сергей Мерьков, Александр Мишин,
Сергей Пикалов, Владимир Родионов, Сергей Соломатин,
Сергей Уваров, Илья Холодов, Дмитрий Шепелев, Сергей Щербаков
и другие.

Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.