

Apple iMac 2012 года

В первую очередь предмет интерьера,
во вторую — рабочий инструмент



а также в номере



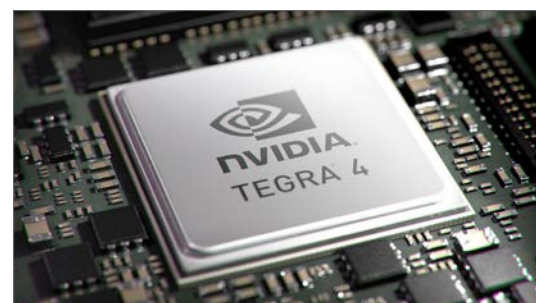
Подводим итоги года:
мнение читателей,
iXBT.com, компаний



Лучшие программы
и игры для планшетов
за 2012 год



Самое интересное
за январь: устройства,
новости, видео





Дорогие читатели!

Мы с радостью представляем вам первый номер нашего нового проекта — планшетного журнала іТоги. Он пришел на смену печатному журналу iXBT.com, который в прошлом году отметил свое десятилетие и выход сотого номера. На рынке печатной прессы журнал iXBT.com был одним из самых стабильных изданий: его выпуск не прекращался даже в кризис 2008 года, который толком не смогли пережить многие журналы компьютерной тематики. 2012 год стал для журнала временем обновления: мы усовершенствовали верстку и стали выходить с новой обложкой, победившей на читательском конкурсе iXBT.com.

Но — эпоха печатных журналов уходит в прошлое... Мы же убеждены, что всегда надо двигаться вперед и предлагать нашим читателям только самый актуальный контент — не только по содержанию, но и по форме. Горячо приветствуя прогресс в IT-индустрии, мы тоже стараемся идти в ногу со временем. Поэтому начиная с 2013 года мы запускаем ежемесячный электронный журнал — с совершенно новой концепцией, новой версткой (оптимизированной именно для чтения на планшетах), новым эксклюзивным контентом, новым названием и новым духом. Мы хотим поделиться с вами не просто сухой информацией, но красотой мира высоких технологий; хотим заразить вас нашей страстью к инновациям, передать наш восторг от возможности заглянуть в будущее. Здесь вы не найдете графиков, детальных описаний и подробных технических характеристик (все это всегда доступно на сайте iXBT.com, прямые ссылки на который есть почти в каждом материале журнала). Наша цель — описать в лаконичной и эстетичной форме все самое интересное, самое важное, самое перспективное из того, что произошло в IT-индустрии за прошедший месяц. Вдобавок к этому вы найдете в каждом номере аналитические материалы, подборку мнений экспертов из крупнейших компаний, а также рубрики софта и игр для планшетов.

Номер, который вы сейчас читаете — первый, пилотный. В нем реализована лишь часть из задуманного, поэтому не судите строго и обязательно смотрите следующие номера — они будут еще интереснее по сути и привлекательнее по оформлению! Если же у вас появились идеи, замечания, пожелания, или вы просто хотите поддержать создателей іТоги добрым словом — пишите в Конференции iXBT.com. Ведь мы работаем для вас и ваше мнение нам важнее всего!

Сергей Уваров,
главный редактор журнала іТоги

Итоги / бренд года 2012



Подводя итоги 2012 года

Традиционно в конце каждого года мы проводим голосование на звание Бренда года по мнению аудитории iXBT.com. В этом году в голосовании приняли участие 5552 человека, что позволяет считать итоги Бренда года достаточно репрезентативными и показательными для IT-индустрии в целом.

Ушедший год стал трудным испытанием для большинства игроков отрасли высоких технологий. Производители десктопных комплектующих сетовали на расширяющийся рынок ноутбуков и ультрабуков, те же, в свою очередь, кивали на бурный рост рынка планшетов и смартфонов и снижение маржи у лэптопов. Игроки мобильного рынка также не скрывали своего недовольства доминированием, по сути, двух производителей, в лице Apple и Samsung, и крайне тяжелыми условиями конкурентной среды в отрасли.

итоги / бренд года 2012

Складывалось впечатление, что большинство производителей находились или находятся на грани выживания, рынок схлопывается, и впереди — только лишь череда слияний, поглощений и банкротств. Осмелимся предположить, что в действительности это не так или не совсем так. Отрасль высоких технологий находится в состоянии поиска точки нового баланса. С приходом ноутбуков в массовый сегмент традиционные настольные ПК не исчезли и не трансформировались в моноблочный формат или в компактные barebone-системы. Появление ультрабуков не сделало бессмысленным существование «традиционных» ноутбуков весом от двух килограммов, а планшеты, даже в виде клавиатурных трансформеров, не стали убийцами ни тех, ни других.

Скорее, сейчас складывается оптимальная комбинация цифровых устройств современного человека на ближайшие несколько лет. Большой мощный настольный компьютер с монитором приличной диагонали — для создания контента, ресурсоемких мультимедийных задач и, конечно же, современных игр. В случае отсутствия

свободного пространства для мощного десктопа компромиссом может стать производительный ноутбук. Ультрабук — рабочий инструмент делового человека. Игры и развлечения уходят на задний план, а вперед выступают критерии веса и, пожалуй, имиджа. Планшеты и смартфоны больших диагоналей становятся отличным инструментом потребления контента. Конечно, можно и электронное письмо написать, даже на сенсорной клавиатуре, и поиграть в 3D-игры, но куда проще на том же планшете открыть интересные страницы всемирной паутины, ознакомиться с присланным документом, просмотреть фотографии, новый фильм, видеоролик или почитать книгу. Современные планшеты предлагают множество функций, но полностью заменить ноутбуки и ультрабуки пока не могут.

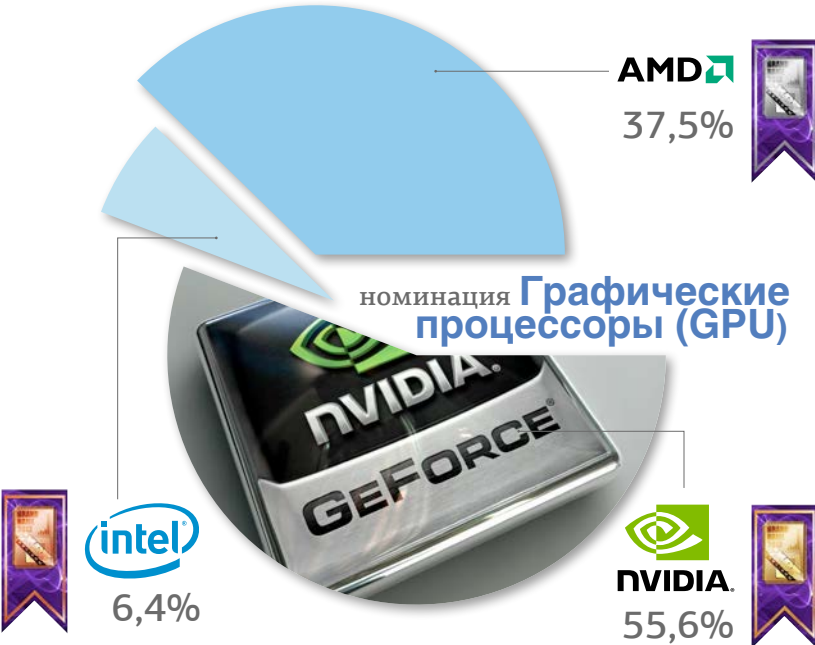
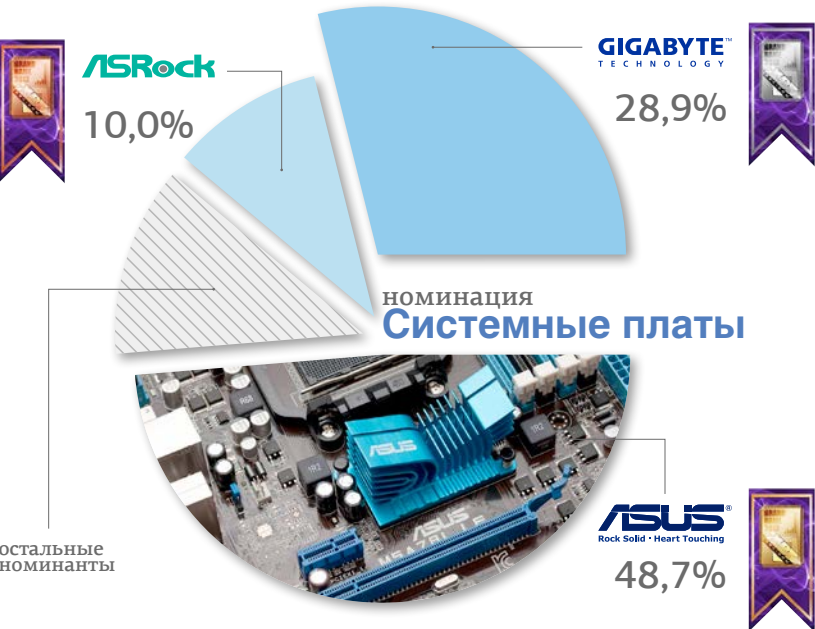
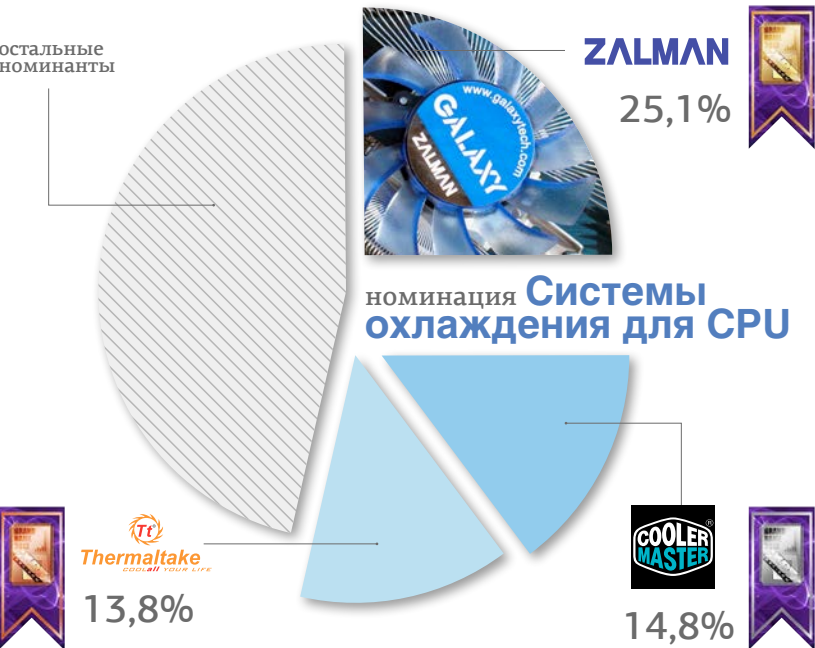
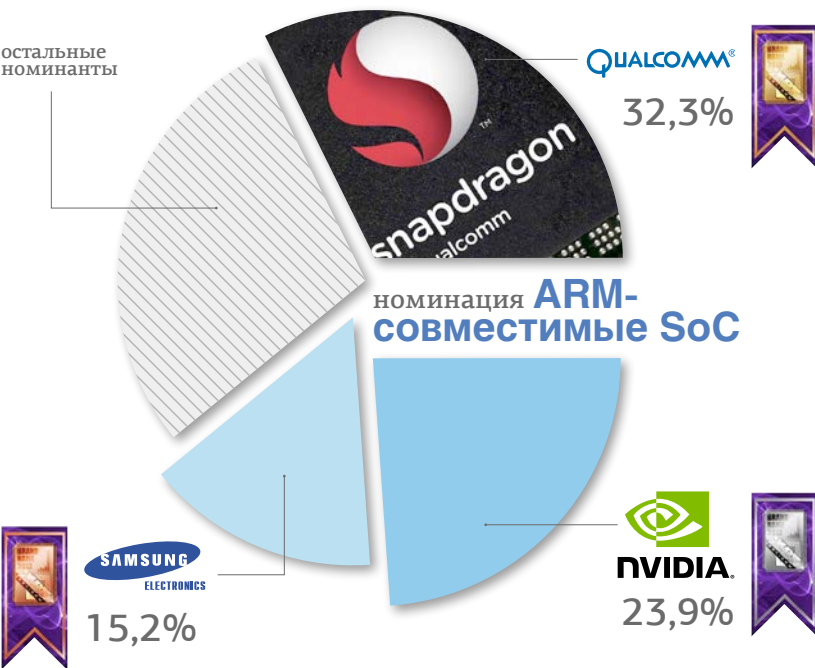
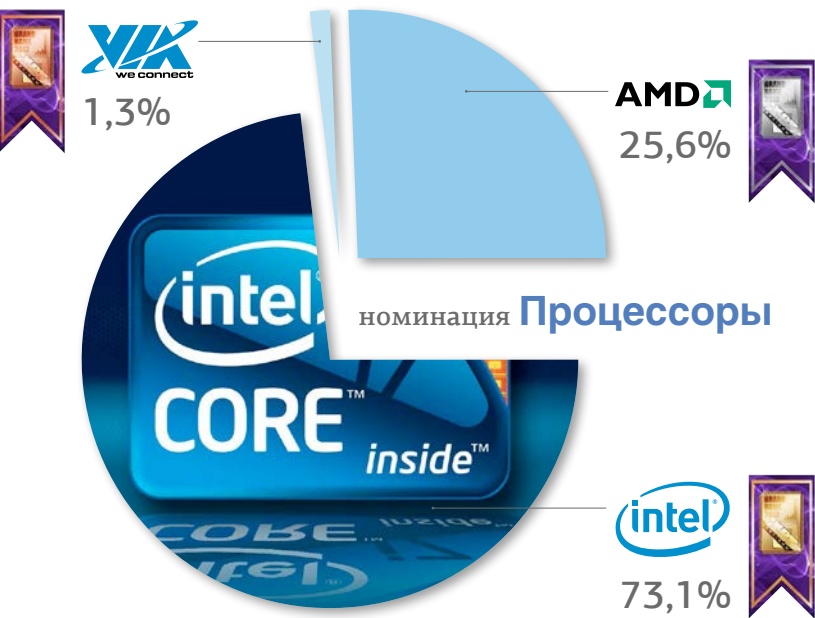
Таким образом, компании, сумевшие приспособиться к современным реалиям, скорее всего смогут и в дальнейшем удерживать свои позиции на рынке.

Далее предлагаем вашему вниманию результаты читательского голосования по номинациям Бренд года 2012.

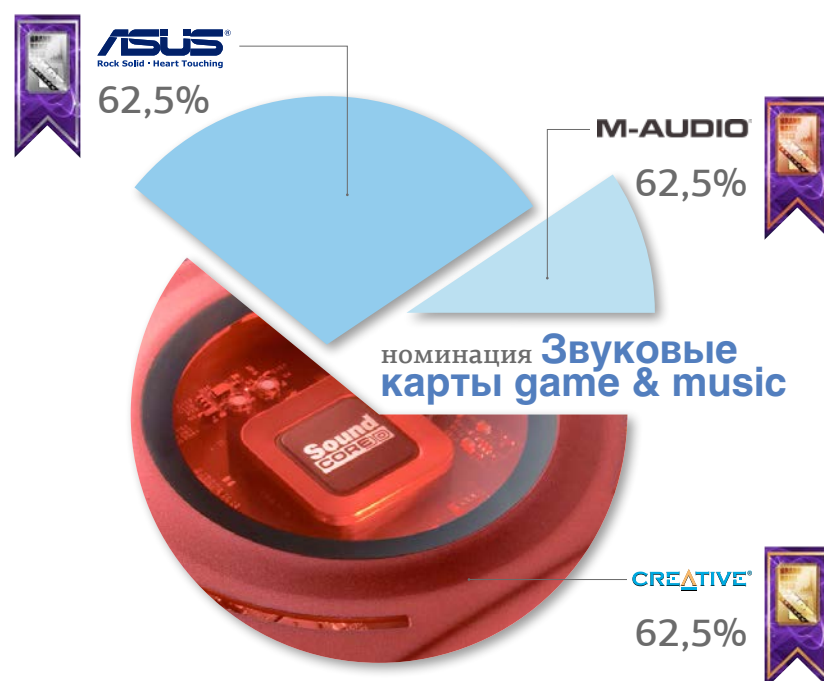
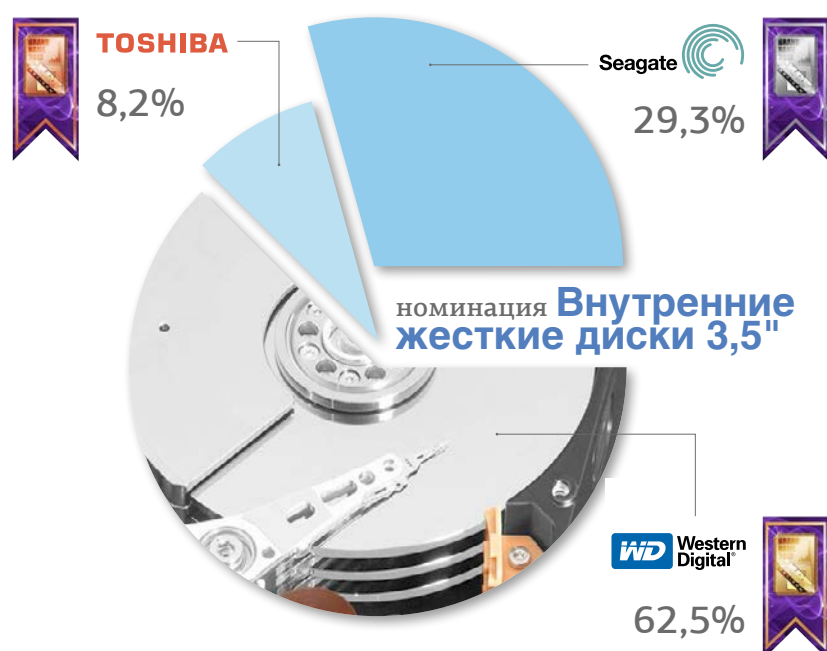
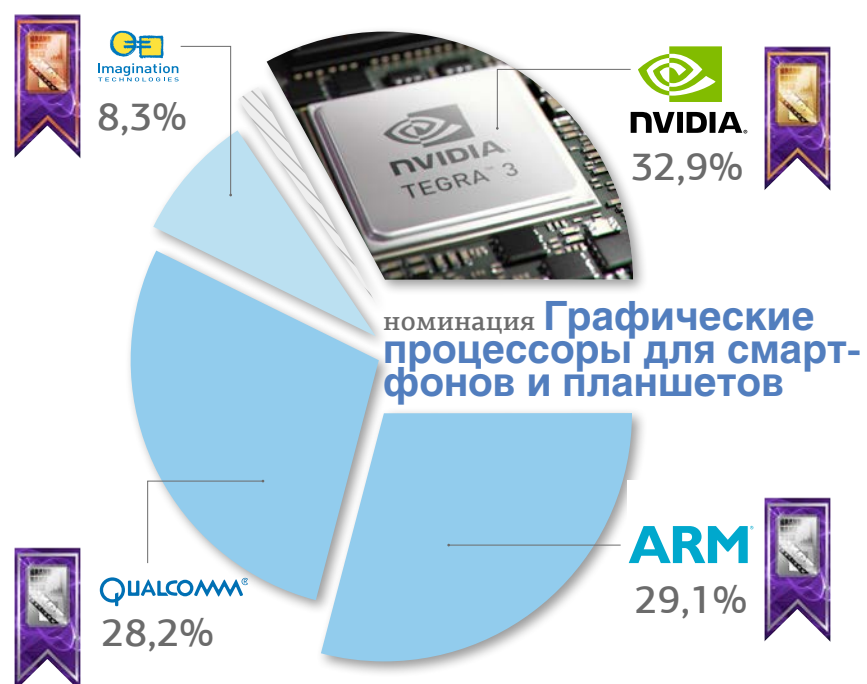
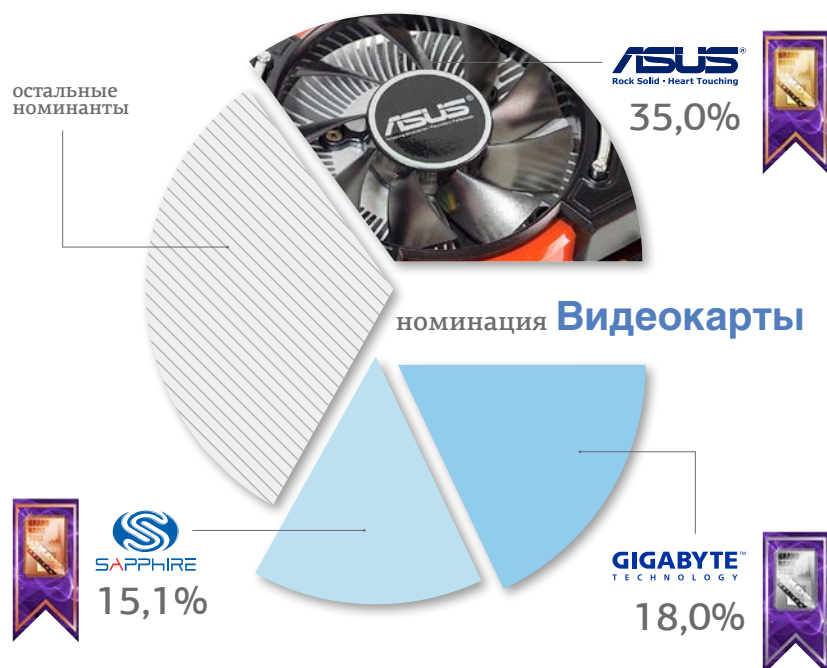


ссылки по теме

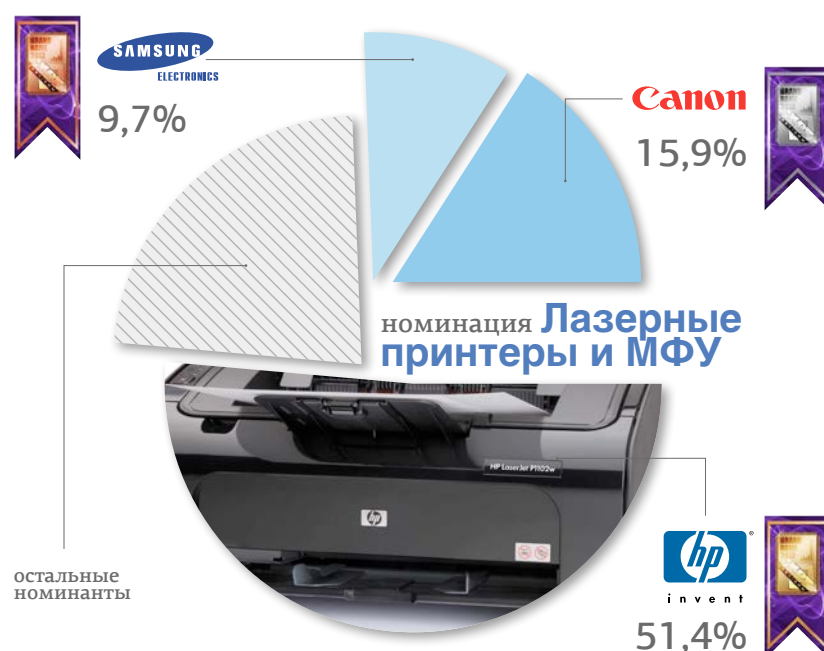
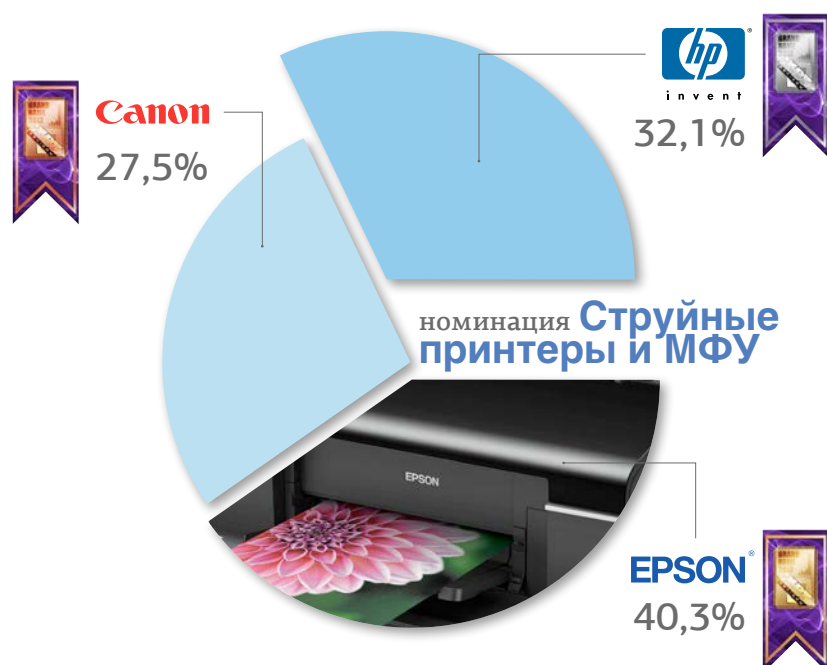
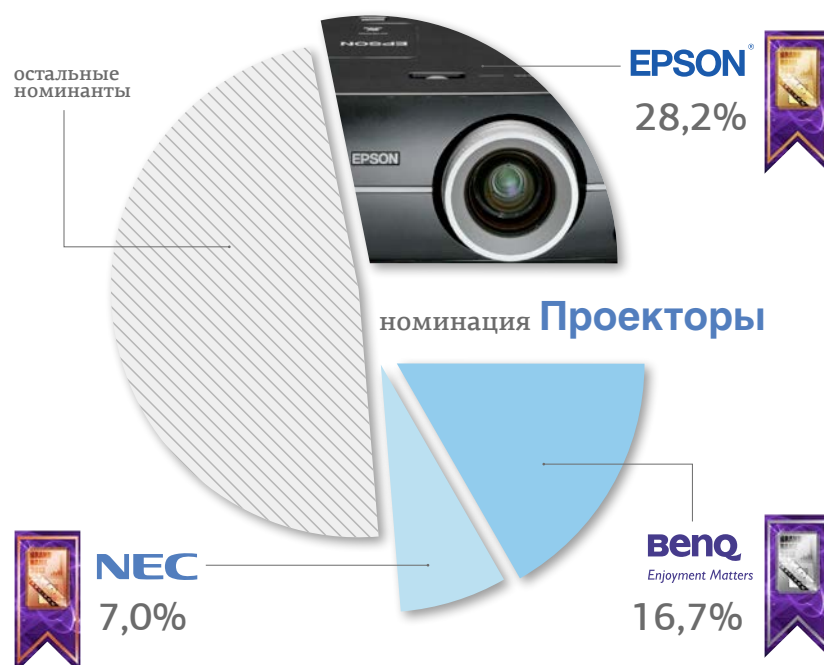
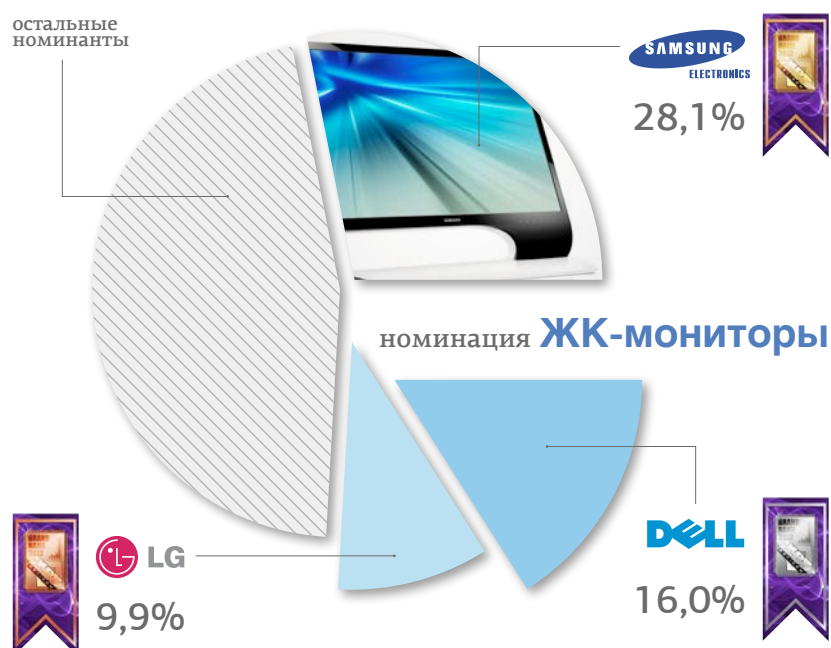
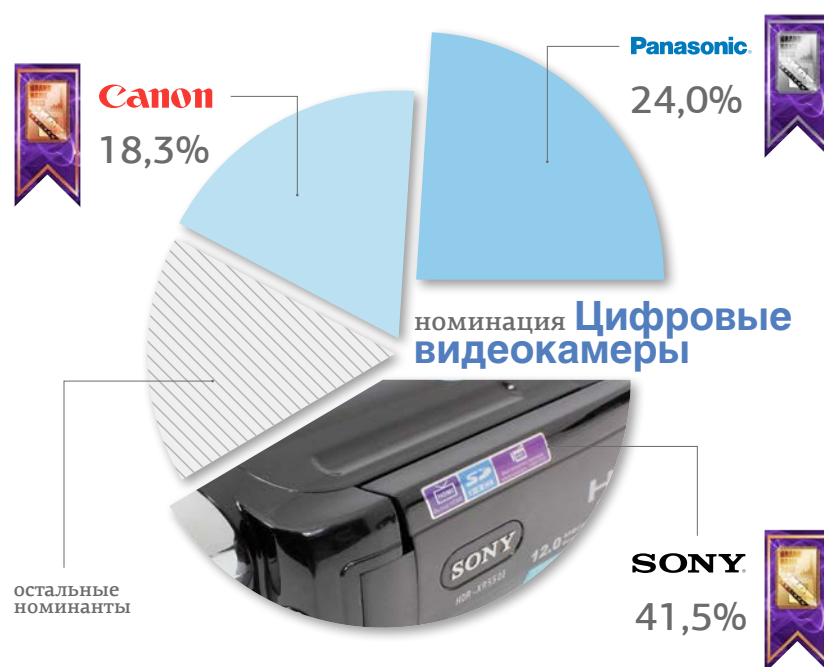
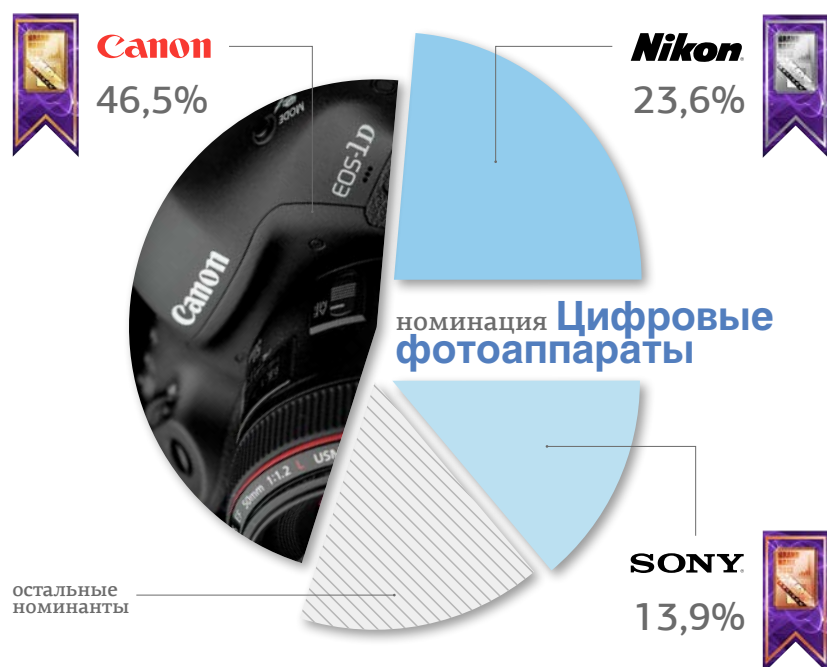
Итоги / бренд года 2012



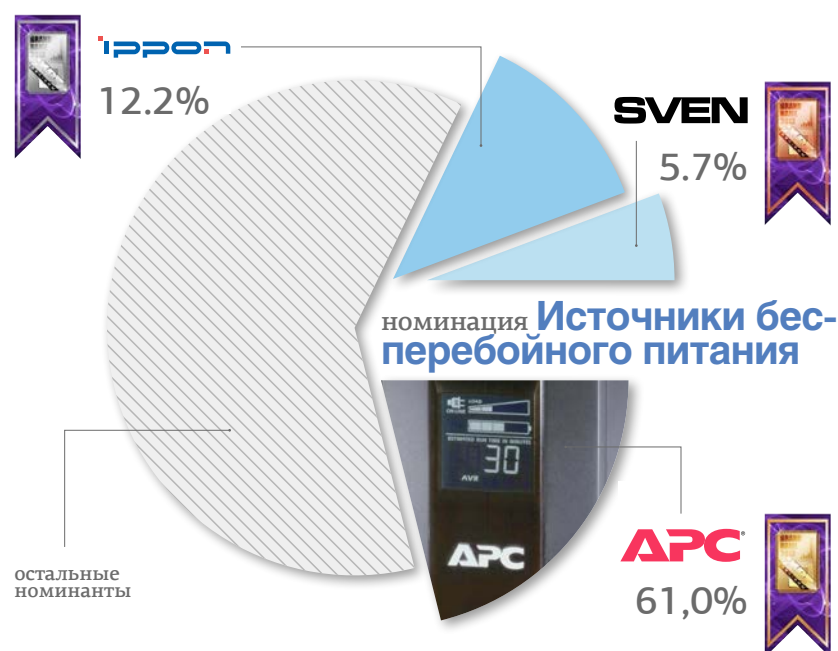
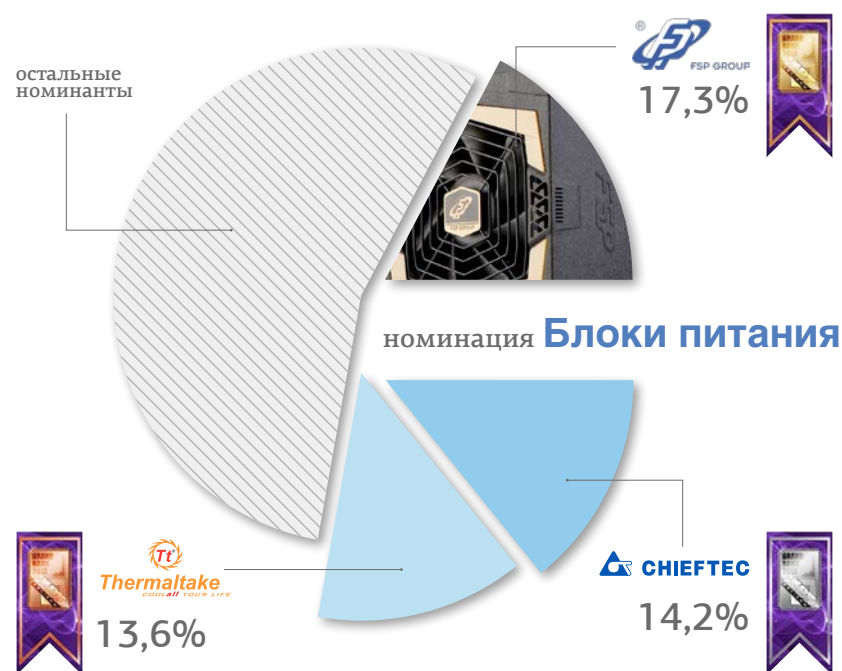
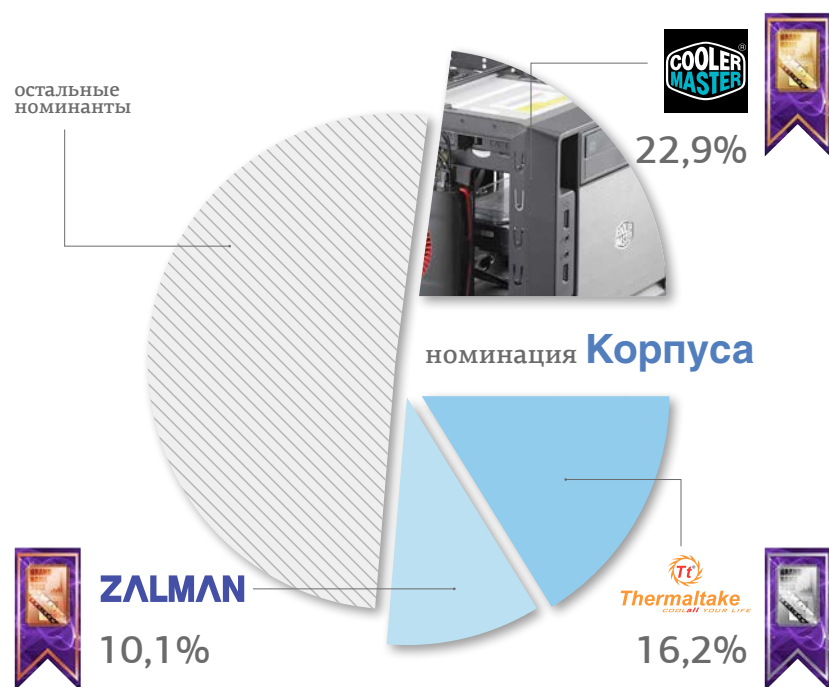
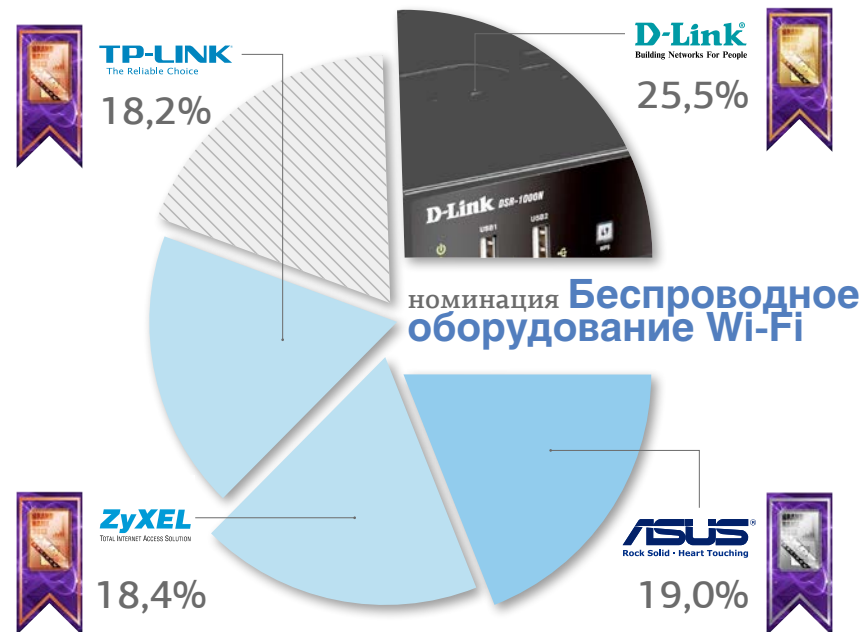
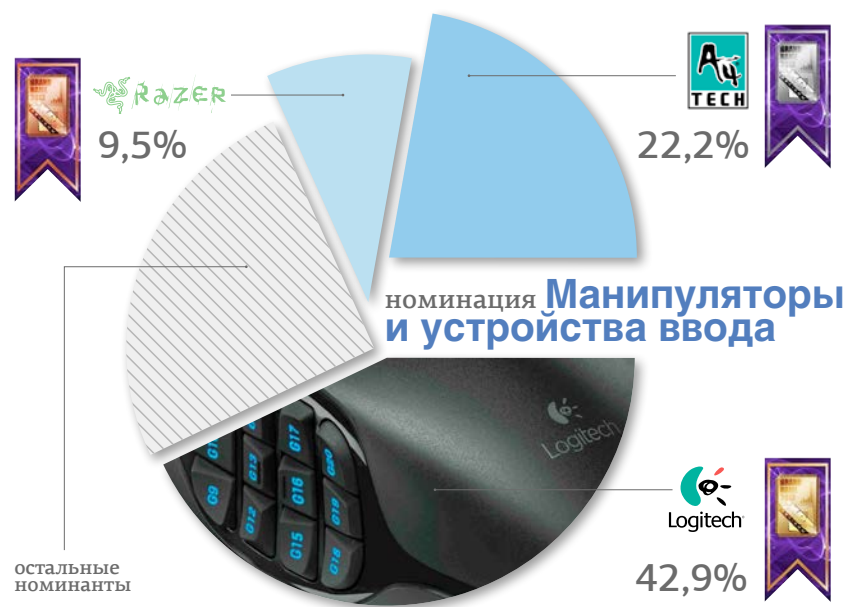
Итоги / бренд года 2012



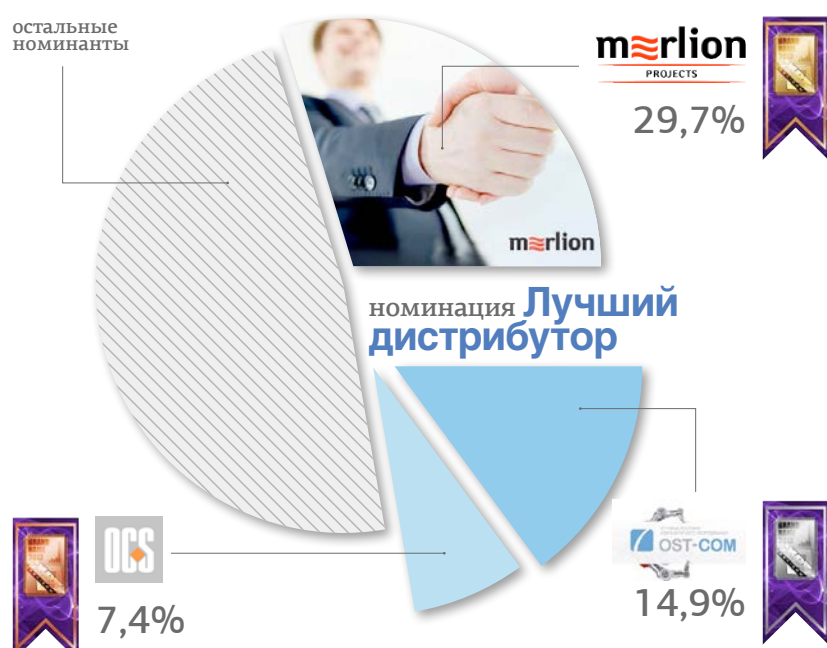
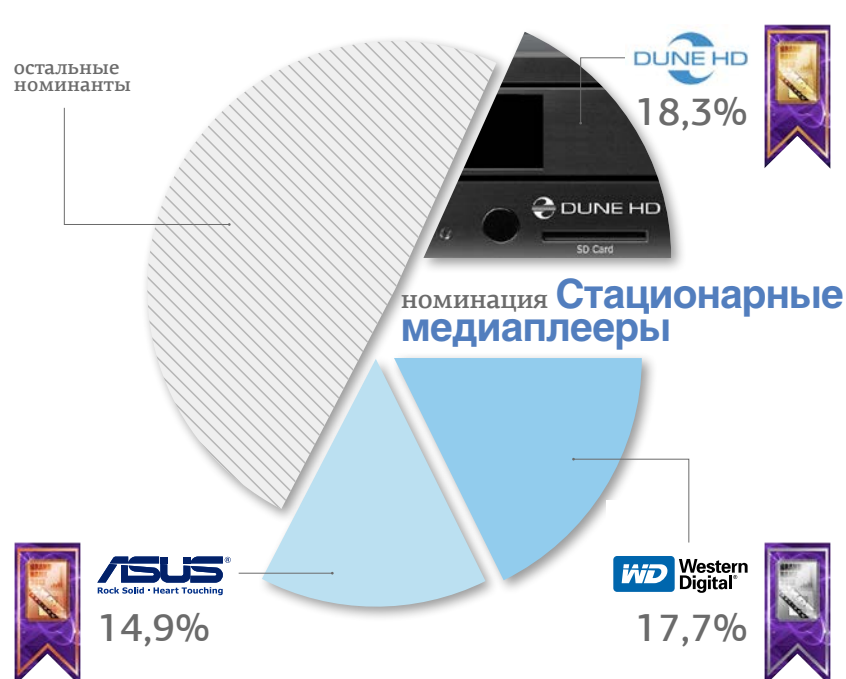
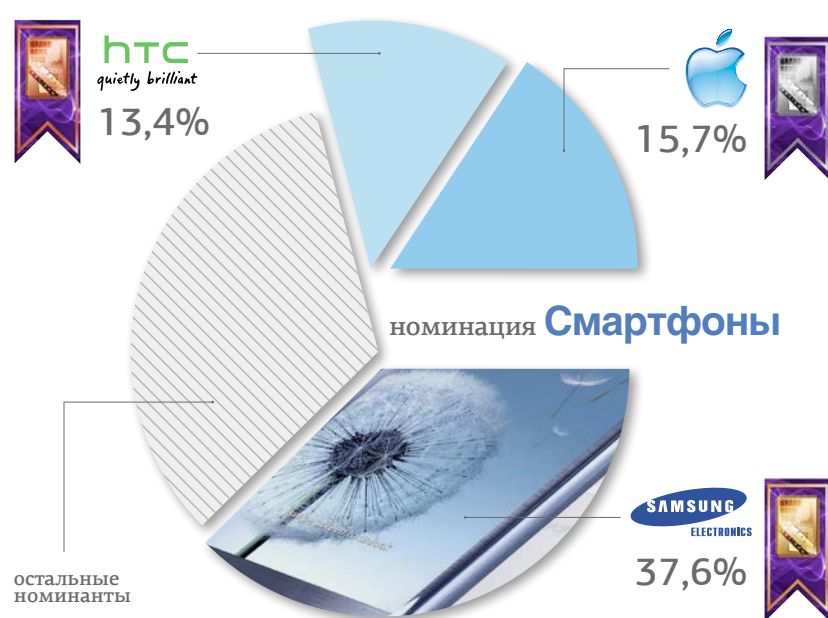
итоги / бренд года 2012



iТоги / бренд года 2012

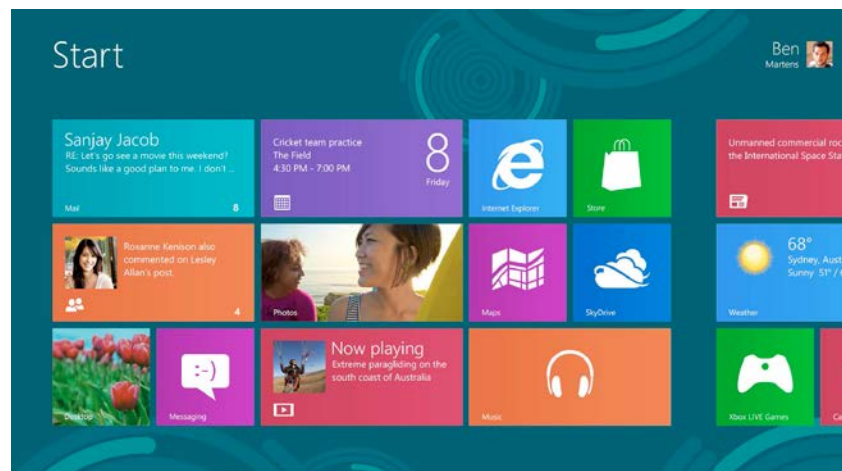


итоги / бренд года 2012





В 2012 году в IT-индустрии произошло немало интересного. Это и выход новых продуктов, и интересные анонсы, и технологические достижения, и бизнес-события. Все, разумеется, невозможно перечислить в одном материале. Поэтому мы вспомним лишь пять самых значимых, на наш взгляд, и вызвавших наибольший резонанс новостей 2012 года, эхо от которых мы услышим и в наступившем году.

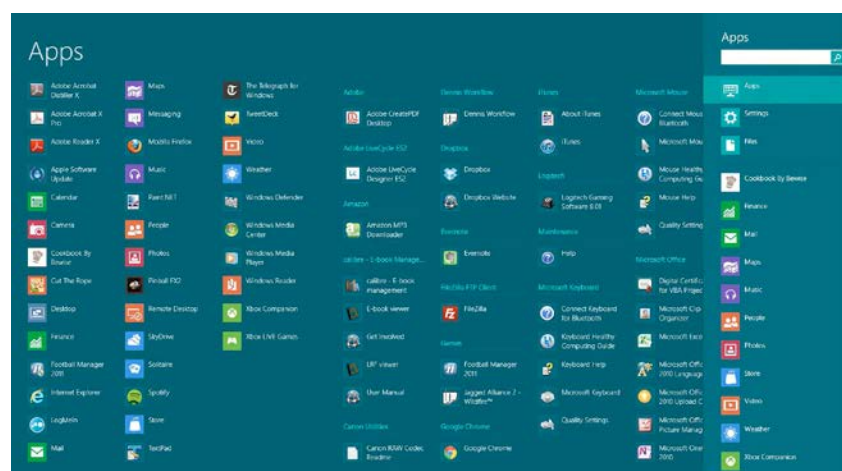


Выпуск Windows 8 и Windows RT

В октябре компания Microsoft представила долгожданную новую версию своей операционной системы: Windows 8. Принципиальное отличие новинки от предыдущей версии — сверхуспешной Windows 7 — в появлении совершенно нового интерфейса, ориентированного на сенсорное управление. Установленные приложения в нем отображаются в виде плиток, в которые может динамически подгружаться актуальная информация (например, новости или погода). Наряду с новым плиточным интерфейсом в Windows 8 есть и классический режим, унаследованный от Windows 7. Помимо Windows 8 для компьютеров на базе процессоров архитектуры x86 Microsoft выпустила также Windows RT, ориентированную на ARM-устройства. В отличие от Windows 8, на ней нельзя запускать приложения для Windows 7.



[Репортаж с российской презентации Windows 8](#)



Итоги / главные события 2012 года



Выход Facebook на IPO

В мае крупнейшая социальная сеть — Facebook — разместила свои акции на бирже, дав возможность любому желающему купить частичку компании Марка Цукерберга. Это размещение стало крупнейшим IPO (первичной публичной офертой) технологической или интернет-компания за всю историю биржевой торговли: по итогам первого дня торгов капитализация Facebook превысила 104 млрд. долларов. Однако, позже стало очевидно, что этот рекорд — следствие нездорового ажиотажа, спровоцированного долгим ожиданием IPO. Буквально на следующий день торгов цена акций стала снижаться, и за три месяца Facebook потерял примерно половину своей стоимости. Ситуация вокруг Facebook показала, что инвесторы с огромным интересом смотрят в сторону социальных сетей, но зачастую этот интерес базируется не на рыночных показателях, а на слепой вере.



Facebook купил Instagram за 1 млрд.



Миллиардный проигрыш Samsung в суде с Apple

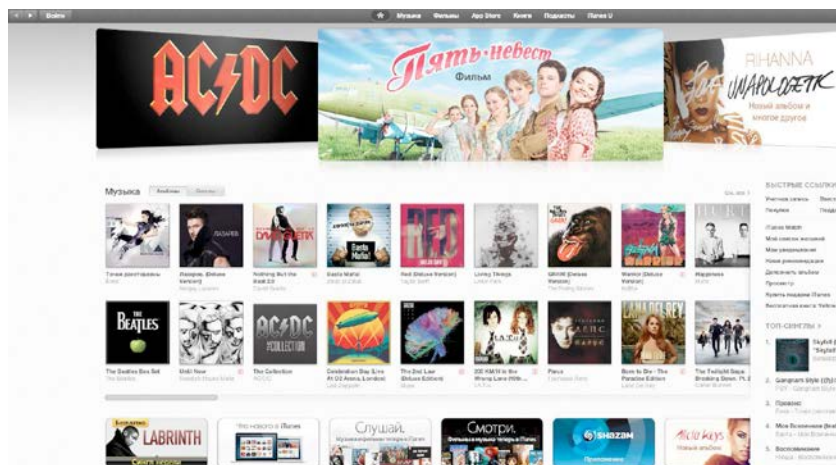
Весь год IT-сообщество следило за развитием интриги вокруг судебных споров Apple и Samsung. Стороны боролись на всех континентах с переменным успехом, и вряд ли кто-то мог предположить, что один из судов не просто встанет однозначно на сторону Apple, но и присудит компании Тима Кука рекордную компенсацию — 1,05 млрд. долларов. Судья города Сан-Хосе (Калифорния) Люси Кох признала компанию Samsung виновной в нарушении патентов Apple. Это событие произошло в конце августа, но с тех пор война между двумя производителями не только не ослабла, но перешла в новую фазу. Компания Samsung, естественно, подала апелляцию, так что миллиарда долларов Apple пока не увидела. Однако, из-за ухудшения отношений с Samsung «яблочникам» пришлось искать других поставщиков комплектующих, что сказалось на оперативности поставок техники Apple.



Под другим углом: Суд Apple и Samsung



Итоги / главные события 2012 года

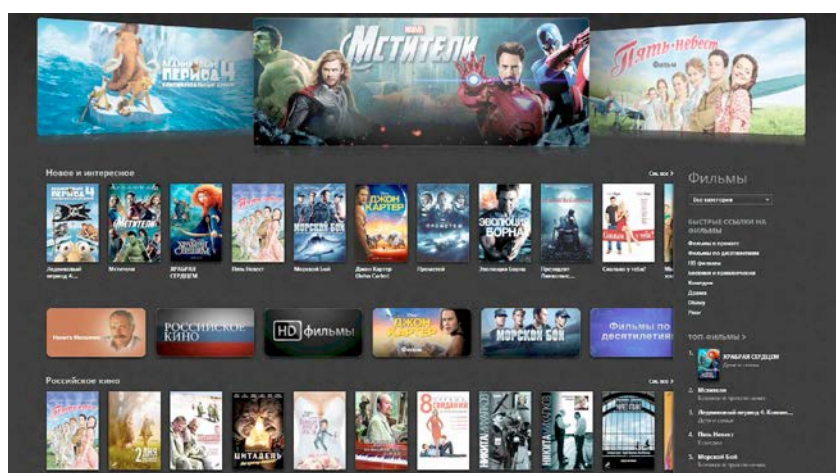


Запуск iTunes Store в России

О приходе iTunes Store в Россию слухи ходили давно, но только спустя девять лет после появления популярнейшего интернет-магазина музыки и фильмов в США это стало реальностью. 4 декабря 2012 года пользователи iOS-устройств увидели, что по нажатию на лиловую иконку iTunes Store больше не появляется сообщение о недоступности сервиса в России. А меломаны получили возможность больше не придумывать способы обойти региональные ограничения Apple. Важно отметить, что цены в российском iTunes Store существенно ниже, чем за рубежом. Хотя и ассортимент пока еще не такой обширный. Зато в нашем магазине представлены популярные российские исполнители. Для российской индустрии звукозаписи появление iTunes Store имеет особое значение: прежде у нас легальное онлайн-приобретение музыки не приживалось. Может сейчас получится?



Первое знакомство с российским iTunes Store



Приземление Curiosity на Марс

Последняя новость, которую мы решили включить в список ключевых событий в IT-индустрии за 2012 год, на первый взгляд, не очень-то относится к IT. Это широко освещаемая удачная посадка марсохода Curiosity на поверхность Красной планеты. Однако, во-первых, эта новость стала бы невозможна без высоких технологий и компьютеров, так что в каком-то смысле это результат развития IT-индустрии. А во-вторых, никогда еще такие важные научные исследования не были столь открыты и доступны широкой публике — а все благодаря интернету. Робот, внутри которого целый компьютер, регулярно посылает на Землю снимки Марса и даже видео. А команда, работающая с Curiosity, ведет от лица марсохода Twitter @MarsCuriosity, число подписчиков которого превысило 1,2 млн. Маленький твит для Curiosity, но огромный шаг для всего человечества!



Фотографии Curiosity с Марса



Главные события 2012 года: мнения экспертов



В предыдущем материале мы перечислили те события 2012 года, которые мы считаем наиболее важными, интересными и значимыми для индустрии. Но для создания максимально объективной картины мы решили спросить также и мнения экспертов IT-отрасли — топ-менеджеров ведущих компаний, выпускающих компьютеры, комплектующие, мобильные устройства, программное обеспечение и сетевые решения. Вопрос был сформулирован просто: назовите главное, на ваш взгляд, событие в IT-индустрии за 2012 год.



**Николай
Прянишников**

президент компании
Microsoft в России

2012 — год больших перемен. Самым важным событием для нас и значимым для IT-рынка в целом стал выход Windows 8. Новая операционная система предназначена для работы на всех типах устройств — от настольного компьютера до планшета, и сочетает в себе привычный всем рабочий стол, новые возможности эффективной работы с приложениями, в том числе и на мобильных устройствах, и интеграцию с облачными сервисами.



**Олег
Аралов**

региональный директор
по России, СНГ и Прибалтике
компании ASUS

Дело в том, что в целом 2012 год был до того ровным и тихим, что по большому счету выделить что-то как главное событие достаточно сложно, разве что в конце года был запуск Windows 8, но по большому счету даже это назвать каким-то шумным и повлиявшим на IT-индустрию событием тоже достаточно сложно. Windows 8 может повлиять на 2013 год, а на 2012 влияния практически не оказал.



**Олег
Артамонов**

старший
технический эксперт
компании Samsung

Сложно говорить о всей IT-индустрии. Что касается сферы ноутбуков и планшетов, в которой я непосредственно работаю, главным событием года, безусловно, является выход планшетных компьютеров на базе новой операционной системы Windows 8. И хотя в ближайшие два три года обогнать Android и iOS новая система не сможет, потому что у них большая фора в несколько лет, в перспективе она способна с ними конкурировать.



Назовите главное, на ваш взгляд, событие в IT-индустрии за 2012 год



Михаил Рыбаков

директор по связям
с общественностью
корпорации Intel

Главное событие 2012 года — это выход в свет наших новых процессоров с бывшим кодовым наименованием Ivy Bridge: Intel Core третьего поколения. Благодаря ему уже сейчас на наших глазах происходит прорыв в технологиях производства мобильных компьютеров. Например, ультрабуки на его основе сочетают интерфейс и возможности планшета с производительностью и функциональностью настоящих систем на полновесных мощных процессорах.



Алексей Володин

директор по продажам
информационных систем
SHARP Electronics Russia

Честно говоря, ничего не приходит в голову, кроме выхода новой операционной системы Windows 8. Эта ОС устанавливает новый интерактивный тренд в устройствах отображения, а компания SHARP работает очень плотно именно с интерактивными профессиональными панелями больших диагоналей, а также с устройствами меньших диагоналей. Таким образом, выход Windows 8 открыл новые перспективы не только для всей IT-индустрии, но в частности для нашей компании.



Юрий Студеникин

глава российского
представительства
компании BenQ

Главным событием 2012 года я считаю выпуск Windows 8 и Windows RT, несмотря на все несовершенства этих ОС. Они предназначены непосредственно для планшетных устройств, но могут быть интегрированы в ПК-систему, которая существует в офисе и дома у многих пользователей. Хотя «первый блин комом», это все-таки шаг вперед, который позволяет надеяться на то, что мы будем жить в единой цифровой Вселенной.



Глеб Мишин

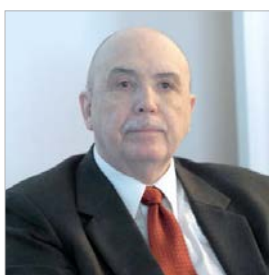
генеральный менеджер
компании Lenovo в России,
странах СНГ и Восточной Европы

Я бы хотел отметить даже не события, а тенденции. Первая ключевая тенденция 2012 года — это окончание эры традиционных ПК. Они почти полностью вытеснены с рынка более дешевыми ноутбуками с одной стороны, и планшетами с другой стороны. Вторая тенденция — многократный рост конкуренции между основными поставщиками оборудования на российском рынке. Теперь разрыв между производителями составляет проценты.



Три концепции будущего

2012 год ознаменовался активным развитием и претворением в жизнь трех глобальных концепций, которые, по моему мнению, определяют дальнейшее развитие IT-индустрии, а во многом — и всего человечества. Речь, прежде всего, идет о Bring Your Own Device (BYOD), что в переводе с английского означает «используй в работе свое собственное устройство». Эта концепция подразумевает, что сотрудники могут использовать в работе любые устройства, какие они пожелают, и при этом всегда, в любом месте получать доступ к корпоративной информации через VPN. Поощряя подключение личных устройств своих сотрудников к централизованной системе управления, Cisco позаботилась о том, чтобы это не ставило под угрозу безопасность корпоративной информации. В результате в течение прошлого года 65 тысяч



**Александр
Палладин**

руководитель
пресс-службы
Cisco в России/СНГ

сотрудников Cisco смогли активировать 50 тысяч собственных смартфонов и 13 тысяч планшетных компьютеров, что попутно позволило на треть сократить расходы на управление мобильными устройствами.

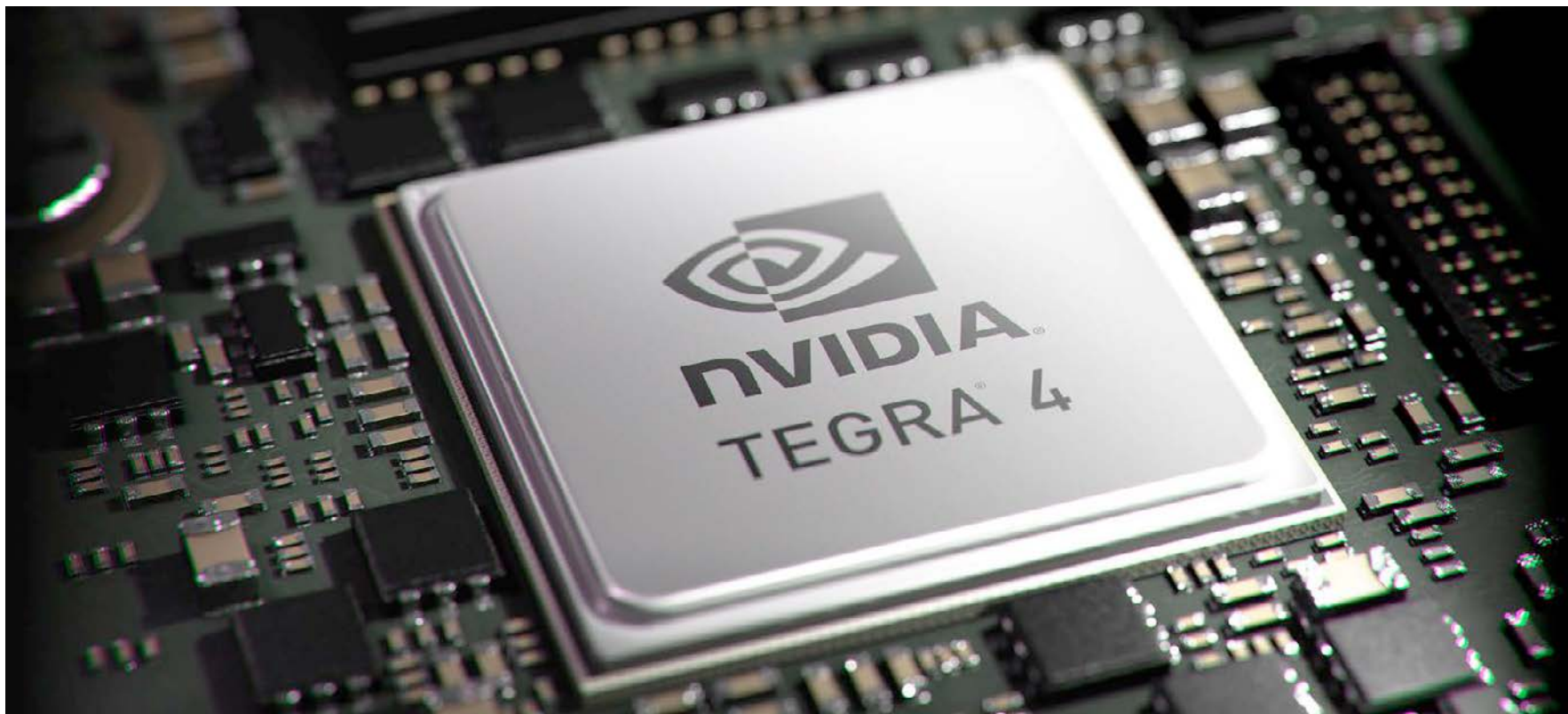
Добавлю, что в смысле масштабного применения концепции BYOD Cisco — не исключение. Ее все шире внедряют за рубежом, в том числе в государственных органах, тем более, что, согласно исследованиям Cisco, большинство студентов вузов и молодых специалистов при выборе места работы отдадут предпочтение той компании или организации, где гибко подходят к вопросам использования личных мобильных устройств и не запрещается доступ к социальным сетям. Ради этого молодежь даже согласна поступиться высокой зарплатой. В России BYOD поначалу воспринималась настороженно-равнодушно, но последнее время и у нас эта тенденция стала вызывать понимание и интерес. По нашим данным, сегодня ее так или иначе используют 55% российских работников умственного труда.

Другая глобальная тенденция — это работа в удаленном режиме (teleworking). Cisco гордится тем, что огромное количество ее сотрудников, в том числе в России, уже давно пользуются подобной возможностью. Комфортность и эффективность такой формы работы подтверждается многочисленными примерами. По подсчетам Telework Research Network, американская экономика может экономить до 700 млрд долларов в год, если та часть работоспособного населения США, кому teleworking подходит и кто может себе это позволить, хотя бы половину рабочего времени проводили вне офисов. На другом краю света — в Австралии — правительство этой страны провело в ноябре National Telework Week, чтобы популяризировать методы удаленной работы в масштабах всего «зеленого континента». В рамках национальной стратегии цифровой экономики австралийские власти поставили цель к 2020 году перевести на такую форму работы 12% работоспособного населения. Надо ли говорить, какую пользу teleworking может принести нашей стране, особенно в тех городах, где работники вынуждены ежедневно 3-4, а то и больше часов тратить на поездки на работу и домой. И как бы в России выросла производительность труда (остроту этой проблемы только что признал глава нашего правительства), если б работники получили возможность самостоятельно, не в ущерб делу, строить свой рабочий график.

Общепризнанно ведь, что teleworkers работают и дольше, и продуктивнее.

Наконец, третья упомянутая мною концепция — это то, что руководство нашей компании называет «Всеобъемлющим Интернетом» (Internet of Everything). Пока мы живем в эпоху Web 2.0, но в последнее время руководство Cisco стало все громче говорить о том, что грядет Web 3.0. Всеобъемлющий Интернет открывает умопомрачительные возможности, если учесть, что сегодня к Сети подключено лишь 0,2 процента всего того, что существует на нашей планете, т.е. людей, всевозможных устройств и неодушевленных предметов. В Бельгии, например, уже есть дерево, которое подключено к Интернету и при помощи датчиков информирует о своем состоянии. Главный футуролог Cisco Дэйв Эванс подсчитал, что к 2020 году, когда, по прогнозам, к Сети подключатся 50 миллиардов всевозможных устройств, количество соединений превысит 13 триллионов, причем подключение каждого нового устройства будет означать прибавление еще 50 миллиардов соединений. Только представьте себе, сколько соединений возникнет между вашим автомобилем и другими автомобилями, вашим жилищем, техническими специалистами, метеорологическими службами, светофорами, дорожными знаками и даже с дорожным полотном! На первый взгляд, это пока фантастика. Но уже сегодня это постепенно становится реальностью.





Компания NVIDIA официально анонсировала SoC Tegra 4

АНОНС
МЕСЯЦА



Известный производитель графических чипов и SoC представил свою новую однокристалльную платформу Tegra 4 для смартфонов и планшетов. В основе Tegra 4 лежит четырехъядерный процессор ARM Cortex-A15, а дополнительное пятое ядро, как и в Tegra 3, служит цели энергосбережения при выполнении нетребовательных задач. Что касается графической составляющей системы, то число ее ядер увеличилось с 12 в Tegra 3 до 72 в Tegra 4.

NVIDIA Tegra 4 производится по 28-нанометровой технологии, что сказалось не только на размерах самой платформы, но и на энергопотреблении: по официальным данным, при выполнении обычных задач Tegra 4 на 45% экономичнее, чем Tegra 3. Кроме того, смартфон на базе новой SoC способен воспроизводить видео высокой четкости в течение 14 часов.

В Tegra 4 имеется поддержка LTE. Правда, опционально. NVIDIA не стала интегрировать LTE в SoC. Вместо этого компания предлагает подключать к системе чипсет пятого поколения Icera i500 Soft Modem, реализующий как голосовую связь, так и передачу данных.

комментарии читателей

1

👤 **Onibi** NVIDIA как всегда в своём духе: померила сферического коня в вакууме и радуется...

2

👤 **sv1972** Приближается по производительности к настольным системам. Шаг за шагом.

3

👤 **Hali** Что-то тут не так... Нет тестов 3D, а в CPU-производительности четыре ядра A15 еле-еле обошли два ядра iPad 4.



Компания ASUS представила планшет за \$149



В январе за рубежом в продаже появился планшет с семидюймовым дисплеем ASUS ME172V (MeMO Pad). Стоимость новинки — всего \$149 (за версию с минимальным объемом флэш-памяти).

Аппаратная основа MeMO Pad — однокристальная система WonderMedia PRIZM WM8950, в которую входят процессор ARM Cortex-A9 частотой 1 ГГц и GPU Mali-400.

Объем оперативной памяти равен 1 ГБ, объем интегрированной флэш-памяти может равняться как 8, так и 16 ГБ. Планшет наделен разъемом для карточек памяти microSD, кроме того, производитель гарантирует каждому покупателю MeMO Pad бесплатно пять гигабайт в облачном хранилище ASUS WebStorage.

Семидюймовый сенсорный дисплей планшета поддерживает технологию multitouch, характеризуется разрешением 1024x600 точек и яркостью 350 кд/кв.м. Над дисплеем располагается единственная камера — разрешением 1 Мп, позволяющая записывать видео 720p. Устройство работает под управлением ОС Android 4.1 Jelly Bean. Емкость литиево-полимерной аккумуляторной батареи планшета — 4270 мАч, максимальное время автономной работы заявлено на уровне 7 часов.

1



2



3



4





BlackBerry представила смартфоны на базе ОС BlackBerry 10

НАДЕЖДА
МЕСЯЦА



30 января компания BlackBerry, прежде называвшаяся Reseach In Motion (RIM), представила свою новую операционную систему BlackBerry 10 и два смартфона под ее управлением — Z10 (на фото) и Q10.

BlackBerry Q10 — моноблок с сенсорным AMOLED-экраном 3,1 дюйма (разрешение — 720x720) и физической QWERTY-клавиатурой.

BlackBerry Z10 — полностью сенсорная модель, оснащенная двухъядерным CPU частотой 1,5 ГГц, дисплеем диагональю 4,2 дюйма с разрешением 1280x768 точек, 2 ГБ оперативной памяти, модемом LTE и аккумуляторной батареей емкостью 1800 мА·ч.

На фотографиях видно, что на лицевой поверхности аппарата нет ни одной кнопки. Это стало возможно благодаря совершенно новому интерфейсу ОС BlackBerry 10 — все управление осуществляется с помощью жестов.

BlackBerry 10 и новая линейка смартфонов — последняя надежда компании остаться на плаву, а для любителей гаджетов это еще один шанс получить интересную альтернативу наскучившим iOS и Android.

комментарии читателей

1

👤 **AndreyZ** Не слишком ли припозднились они со своей вариацией на тему iPhone?

2

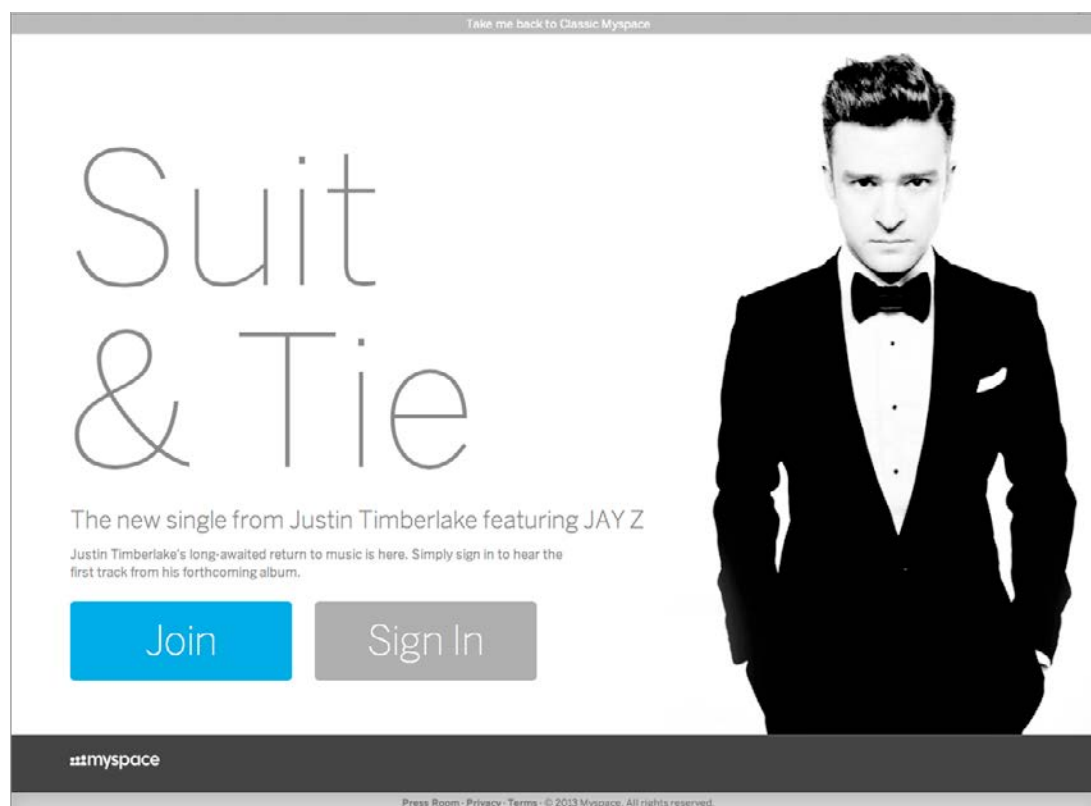
👤 **Vyacheslav** Неплохо, неплохо. Возможно и правда припозднились, но всегда есть желающие «попробовать что-то новенькое».

3

👤 **Igorzar** Для бизнес-пользователя нет аппарат лучше и грамотнее сделанного, чем BlackBerry. Если новая операционка будет иметь те же плюсы, то куплю однозначно.

4

👤 **pal.666** Если вам интересно, чем чревата ориентация на бизнес-пользователей — посмотрите на Siemens и Motorola.



Джастин Тимберлейк перезапустил MySpace

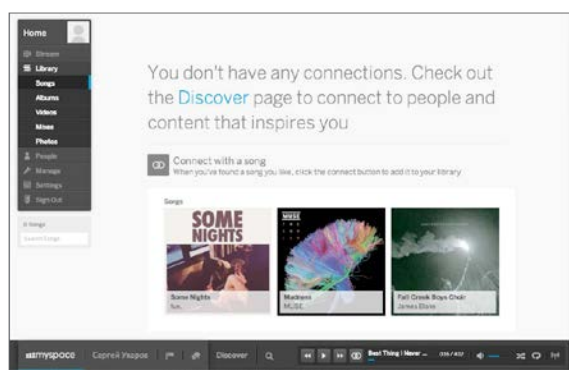
РЕДИЗАЙН
МЕСЯЦА



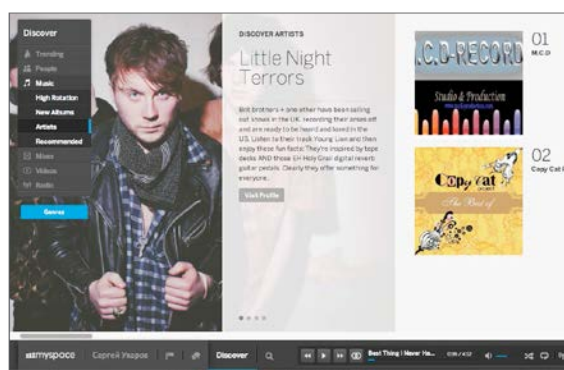
Социальная сеть MySpace обрела новый облик. Новые владельцы MySpace — Specific Media Group и Джастин Тимберлейк — разработали совершенно новый дизайн и изменили позиционирование соцсети. Теперь MySpace ориентирована на творческих людей — музыкантов, художников, режиссеров, писателей. А внешний вид сайта, располагающегося по адресу new.myspace.com, вызывает ассоциации со стилем Windows 8. Пользователям, не желающим привыкать к новому облику соцсети, доступен прежний интерфейс.

MySpace, основанная в 2003 году, была среди первопроходцев в сфере социальных сетей и некоторое время занимала лидирующие позиции, но вскоре уступила первенство Facebook. Владельцами MySpace в разное время становились разные компании, в том числе News Corp. Руперта Мердока. Миллиардер и медиамагнат купил социальную сеть на взлете за \$580 млн., но в 2011 году потерявший популярность актив было решено продать за \$35 млн. Specific Media Group и поп-певцу Джастину Тимберлейку.

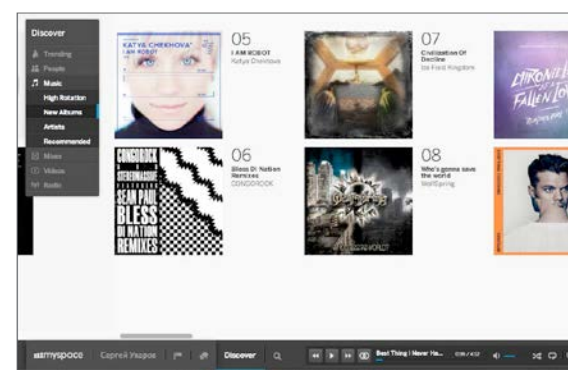
1



2



3





Sharp показала ЖК-экран с разрешением 8K (7680x4320)

РЕКОРД
МЕСЯЦА



На выставке CES многие производители показали телевизоры, имеющие разрешение 3840 x 2160 (напомним, для него принято обозначение 4K или Ultra HD). Фактически, такие модели можно было увидеть в павильонах почти у всех производителей телевизоров. И хотя по-прежнему актуальной остается проблема дефицита материалов для производства панелей Ultra HD, одна компания пошла еще дальше. Посетители экспозиции Sharp могли увидеть прототип дисплея размером 85 дюймов, имеющий разрешение 8K (7680 x 4320 пикселей). Это в 16 раз больше разрешения Full HD.

По данным производителя, максимальная яркость экрана, поддерживающего 10-битное представление каждого из трех основных цветов, равна 300 кд/кв.м. В панели используется фирменная технология выравнивания молекул жидких кристаллов, известная под обозначением UV2A.

комментарии читателей

1

cybertron2 Крутая вещь! Наверное, в компьютерные игры здорово играть на таком мониторе.

2

13rust Побольше бы таких панелей, на их фоне обычные Full HD телевизоры станут дешевле.

3

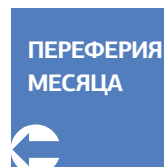
LAVRADAR 8K — это же 33 Мп! Фотоаппаратура с таким разрешением еще пока редкость. Но тенденция приятна.

4

Nimaz Сейчас это бабло, а в будущем будет стандартом и доступным продуктом. Тогда и будем восхищаться.



Студия Лебедева показала клавиатуру Optimus Popularis



На выставке CES в Лас-Вегасе Студия Артемия Лебедева продемонстрировала клавиатуру Optimus Popularis. Эта модель — продолжение линейки продуктов, начатой Optimus Maximus в 2007 году.

В клавиатурах «Оптимус» каждая клавиша является отдельным дисплеем, отображая именно то, чем она управляет в данный момент. Следовательно, клавиатуру можно настроить для работы с любыми раскладками — кириллической, древнегреческой, грузинской, арабской, а также с иероглифами, нотными символами, цифрами, спецсимволами, кодами, матфункциями, изображениями и прочим.

От Максимуса новинка отличается, в первую очередь, меньшими размерами и иной формой клавиш (они гораздо ниже и имеют скругленные углы).

Студия Лебедева рекомендует Оптимус Популярис дизайнерам, верстальщикам, трейдерам, музыкантам, монтажерам, фотографам и специалистам других творческих профессий. По словам Артемия Лебедева, это самый сложный проект студии.

Предзаказы уже принимаются. Заявленная цена — 31500 рублей.

1



2



3





РЖД подала в суд на Apple и требует 2 миллиона компенсации

АНЕКДОТ
МЕСЯЦА



Компания «РЖД» (Российские железные дороги) обратилась в Арбитражный суд Москвы с исковым заявлением по поводу нарушения исключительного права на товарный знак компанией Apple Inc.

Дело в том, что в онлайн-магазине Apple App Store в одном из размещенных приложений был использован товарный знак ОАО «РЖД». Своего разрешения на использование знака российские железнодорожники не давали.

Истец рассчитывает на компенсацию в размере 2 млн. рублей за нарушение прав интеллектуальной собственности.

Напомним, в прошлом году швейцарские железнодорожники обвинили Apple в воровстве дизайна. Apple без разрешения воспроизвела в iOS 6 внешний вид знаменитых вокзальных часов, которые сейчас считаются одним из символов Швейцарии. В итоге Apple смогла договориться с швейцарцами о лицензировании внешнего вида часов. Посмотрим, чем закончится конфликт с их российскими коллегами.

комментарии читателей

1

Poligon Все правильно, надо их на счетчик! В ответ пусть внесут всех сотрудников РЖД в список Магнитского и запретят экспорт телефонов МТС в США.

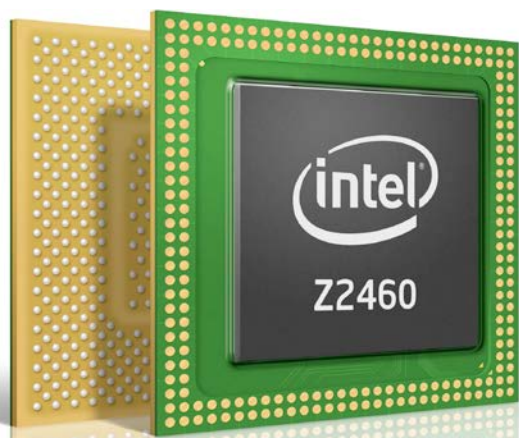
2

Eugene1111 Подают на Apple в суд, а сами используют прямоугольные вагоны с закругленными углами! А в купе двери открываются патентованной эппловской функцией slide-to-unlock.

3

Den_2007 Два миллиона рублей? Смешно. Отдадут три миллиона и забьют на РЖД.

Итоги / главные устройства 2012 года



SoC Intel Medfield

В январе компания Intel представила платформу Medfield для мобильных устройств и референсный сэмпл смартфона на ней. Это не первая попытка Intel войти на рынок смартфонов, но впервые затею удалось довести до коммерческих аппаратов. Таким образом, впервые появилась угроза безграничному господству архитектуры ARM в мобильных устройствах, поскольку SoC Atom Z2460 (Medfield) основан на архитектуре x86. Правда, пока дела платформы обстоят неважно. Так, на российском рынке есть только один смартфон с Intel Atom — Megafon Mint. Будем надеяться, что в 2013 году ситуация изменится.



[Подробный рассказ о платформе Medfield](#)

[Тестирование смартфонов на Medfield](#)

иллюстрации



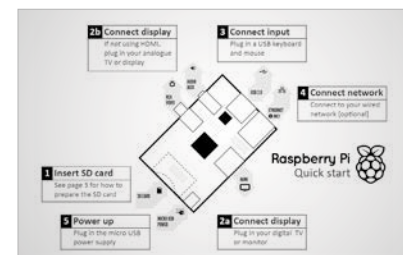
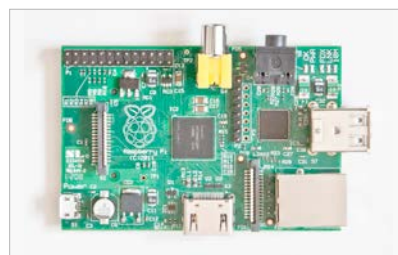
Мини-компьютер Raspberry Pi

В феврале начались продажи Raspberry Pi. На плате площадью примерно с кредитную карту разместились процессор Broadcom BCM2835, модуль оперативной памяти, слот для карты памяти SD, разъем Ethernet, видеовыходы (включая HDMI) и два порта USB. Таким образом, за \$35 пользователи получили устройство, которое после подключения периферии и установки операционной системы (специальных сборок Linux) можно использовать как полноценный компьютер. Разумеется, для обычного бытового использования Raspberry Pi не очень подойдет, но в среде энтузиастов, разработчиков и любителей собирать компьютер самостоятельно «малинка» сразу стала культовой.



[Официальный сайт Raspberry Pi](#)

иллюстрации



Итоги / главные устройства 2012 года



NVIDIA Kepler

В марте компания NVIDIA выпустила первые продукты на базе новой архитектуры Kepler. Первый чип архитектуры получил кодовое имя GK104, а выпущенная на нем видеокарта — GeForce GTX 680. По сравнению с предшественниками он более производительный и эффективный, при этом обладающий меньшим энергопотреблением. Применение 28 нм техпроцесса позволило сделать сравнительно небольшой чип с довольно высокой производительностью. Но ещё больше повлияла полная архитектурная переработка нового GPU с целью оптимизации энергопотребления. Таким образом, однопроцессорная GeForce GTX 680 и двухпроцессорная видеокарта GTX 690 стали лидерами на рынке 3D-ускорителей.



[Тестирование NVIDIA GeForce GTX 680](#)

[Тестирование NVIDIA GeForce GTX 690](#)

иллюстрации



Apple iPad с Retina-дисплеем

В том же месяце компания Apple анонсировала и выпустила iPad третьего поколения. Главная особенность модели — революционное разрешение экрана 2048×1536. Таким образом, Apple не только подарила пользователям новые ощущения от использования планшета, но и подтолкнула конкурентов к выпуску устройств с экраном аналогичного разрешения. Уже в конце весны появились первые Android-планшеты с экранами 1920×1200, а в ноябре компании Google удалось обогнать Apple по этому параметру, выпустив Google Nexus 10 с разрешением 2560×1600. Но этого бы не было, если бы не iPad третьего поколения. Который, кстати, Apple осенью обновила, оснастив более производительной SoC.



[Тестирование Apple iPad третьего поколения](#)

[Тестирование Apple iPad четвертого поколения](#)

иллюстрации



Итоги / главные устройства 2012 года



Процессоры Core i третьего поколения

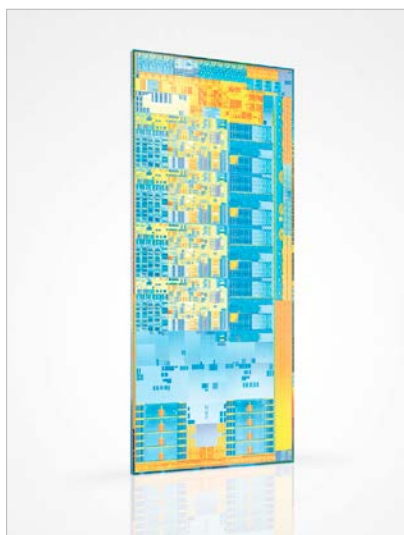
В апреле компания Intel выпустила первые модели из новой линейки процессоров — Core i третьего поколения, известной под кодовым названием Ivy Bridge. В этой линейке Intel перешла на 22 нм техпроцесс (предыдущее поколение, известное под кодовым названием Sandy Bridge, производилось по нормам 32 нм), но, согласно тестированиям iXBT.com, принципиального роста CPU-производительности не произошло, поскольку архитектура радикально не изменилась. Зато процессоры Ivy Bridge получили интегрированную графику нового поколения — GMA HD 4000 (а более дешевые модели — GMA HD 2500). Одновременно с новыми CPU компания Intel выпустила и системную логику седьмой серии.



[Знакомимся с микроархитектурой Ivy Bridge](#)

[Как устроены процессоры Ivy Bridge](#)

иллюстрации



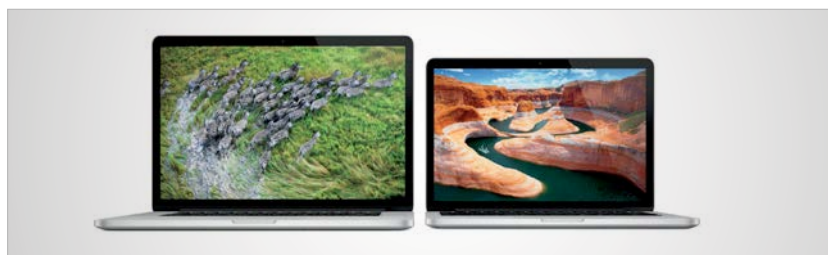
Apple MacBook Pro с Retina-дисплеем

Видимо, задавшись целью постепенно оснастить все свои устройства Retina-дисплеем, через три месяца после выпуска iPad третьего поколения компания Apple представила первый ноутбук с экраном Retina: MacBook Pro. 15-дюймовый экран ноутбука получил невиданное разрешение 2880×1800 точек и матрицу IPS. Помимо этого, ноутбук стал тоньше, чем обычные MacBook Pro, лишился оптического привода, но получил SSD вместо HDD. Осенью Apple расширила линейку MacBook Pro Retina за счет модели с экраном 13 дюймов и разрешением 2560×1600. Таким образом, Apple снова задала планку качества — только уже на рынке ноутбуков.



[Тестирование Apple MacBook Pro Retina](#)

иллюстрации



Итоги / главные устройства 2012 года



Samsung Galaxy S III

В июне стартовали российские продажи Samsung Galaxy S III. Пожалуй, его стоит назвать главным смартфоном 2012 года — даже несмотря на появление осенью в продаже Apple iPhone 5. Samsung, похоже, перехватила у Apple инициативу: ее смартфоны из линейки Galaxy сегодня не хуже по техническим параметрам и привлекают не меньше внимания, чем новые iPhone. На iXBT.com всю вторую половину года самой читаемой была статья про Galaxy S III, и даже появление обзора iPhone 5 не повлекло смену лидера. Если же говорить о лагере Android-устройств, то здесь у Samsung даже нет достойного конкурента: HTC явно сдает свои позиции.



[Тестирование Samsung Galaxy S III](#)

иллюстрации



ASUS Padfone

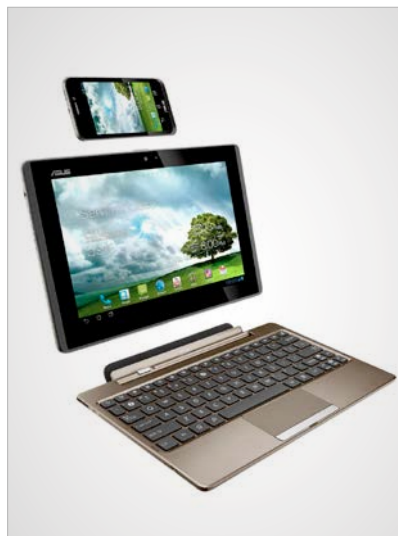
В сентябре начались продажи ASUS Padfone. Это устройство можно смело назвать одним из самых необычных гаджетов 2012 года. Гибрид смартфона, планшета и нетбука поразил даже самых опытных технологов. Хотя вряд ли продажи Padfone были выдающимися: все-таки слишком смелой и необычной оказалась его концепция — она подходит скорее для выставок, чем для полок магазинов. Однако уже два месяца спустя ASUS представляет вторую версию устройства. ASUS Padfone 2 получился тоньше и производительнее, но лишился клавиатурной док-станции. Впрочем, это не отменяет главного: такой связки смартфона и планшета нет больше ни у одного производителя.



[Тестирование ASUS Padfone](#)

[Тестирование ASUS Padfone 2](#)

иллюстрации



Итоги / главные устройства 2012 года



Планшеты Microsoft Surface

В октябре одновременно со стартом продаж Windows 8 и Windows RT компания Microsoft выпустила собственные планшеты под управлением этих ОС. Само известие о том, что Microsoft выпускает планшеты, стало сенсацией: прежде Microsoft предпочитала продавать партнерам ПО, но не занималась производством мобильных устройств. Теперь компания решила изменить стратегию и продемонстрировала собственное видение того, какими должны быть планшеты на Windows 8/RT. Рынок воспринял новинки с интересом, но на продажах это, судя по всему, не сказалось. Так или иначе, Microsoft Surface стал одним из самых обсуждаемых гаджетов 2012 года.



[Страница Surface на официальном сайте Microsoft](#)

иллюстрации



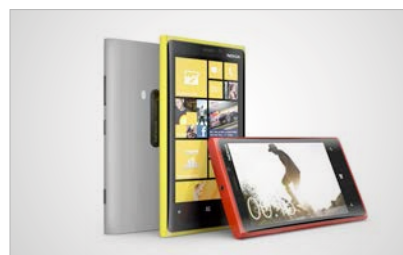
Nokia Lumia 920

Смартфон Nokia Lumia 920, поступивший в продажу в ноябре, был одной из самых ожидаемых новинок года. Флагманская модель под управлением Windows Phone 8 должна была продемонстрировать основные достоинства новой мобильной ОС Microsoft. Аппарат действительно удался: отличный большой экран (с очень полезной в наших краях возможностью управлять им в перчатках), достойная производительность, наконец, хорошая камера... Правда, дизайн звезд с неба не хватает, да и саму ОС пока еще сложно рекомендовать. Но Nokia определенно смогла привлечь к себе внимание этой моделью, что уже само по себе достижение для теряющей популярность Nokia.



[Тестирование Nokia Lumia 920](#)

иллюстрации





Моноблок Apple iMac 2012 года

В первую очередь предмет интерьера, во вторую — рабочий инструмент

Новый Apple iMac появился на российском рынке только в конце декабря, но мы смело закрываем на это глаза и включаем его в список устройств месяца, поскольку ни одной столь же заметной новинки в январе в продаже не вышло. iMac не нуждается в представлении: существующая уже пятнадцатый год серия моноблочных компьютеров Apple стала символом и образцом этого типа устройств.

технические характеристики

1

CPU	Intel Core i5 или Core i7 третьего поколения
GPU	NVIDIA GeForce GT 640M, GT650M, GTX 660M или GTX 675M
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	OS X Mountain Lion
ЭКРАН	IPS, 21,5" или 27", 1920x1080 или 2560x1440

2

ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	8 ГБ
ВИНЧЕСТЕР	1 ТБ
РАЗЪЕМЫ И СЛОТЫ	Ethernet, четыре USB 3.0, два Thunderbolt, 3,5 мм джек, слот для SDXC-карт
МОДУЛИ СВЯЗИ	Wi-Fi 802.11a/b/g/n, Bluetooth 4.0

Итоги / устройства месяца

Однако последние годы iMac редко были в центре внимания: несколько лет подряд Apple не меняла дизайн моноблока, обновляя лишь аппаратную начинку. И вот, наконец, в 2012 году свет увидели iMac, обновленные не только изнутри, но и снаружи. Главная особенность новинки — поразительный, неправдоподобно тонкий корпус.

Когда видишь новый iMac, первая реакция: «такого не может быть!». Грани экрана (в едином корпусе с которым находятся и все комплектующие) имеют толщину всего 5 мм. Это меньше, чем у iPhone! Ближе к основанию и ножке корпус утолщается, но это утолщение очень плавное и не сильно больше, чем у предыдущих поколений iMac. В целом получается, что объем корпуса нового iMac примерно на 40% меньше, чем у его предшественника.

Правда, когда садишься напротив экрана и перестаешь разглядывать iMac снизу-сверху-сбоку, восторг проходит, поскольку в поле зрения попадает то же самое, что и раньше. Размеры граней вокруг экрана не изменились, равно как и размер алюминиевой панели под экраном (на которой изображено черное глянцевое яблоко). Видимая спереди часть подставки тоже осталась прежней (лишь сзади подставка чуть-чуть тоньше). Так что во время работы ваш новенький моноблок будет, скорее, радовать своим видом ваших сослуживцев, а не вас.

Тем не менее, за утоньшение пришлось заплатить потерей оптического привода CD/DVD-RW. Кроме того, исчезли FireWire и микрофонный вход. А вот аппаратная начинка стала мощнее: в новых iMac используются процессоры Intel и видеокарты NVIDIA последнего поколения. Увы, широко разрекламированные гибридные носители, сделанные по технологии Fusion Drive (SSD и HDD в одном устройстве) в iMac, поставляемых в Россию, пока не используются. Все доступные нам конфигурации оснащены винчестером емкостью 1 ТБ. Представители Apple обещают, что рано или поздно конфигурации с Fusion Drive появятся и в российской продаже, но пока придется довольствоваться тем, что есть.

И главное разочарование: отсутствие экрана Retina, к которому Apple нас уже приучила своими мобильными устройствами и ноутбуками. Скорее всего, в следующем обновлении iMac компания Apple все-таки оснастит свои моноблоки дисплеем Retina, поэтому если у вас есть алюминиевый iMac одного из предыдущих поколений, и вам хватает его производительности, покупать новинку смысла нет — никакого нового user experience вы не получите. Однако если обновление не ждет или же вы прежде вообще не имели iMac, тогда самое время обзавестись этой моделью. Благо, стоимость ее по сравнению с моделями предыдущего поколения не изменилась.





Планшет ASUS VivoTab TF810C

Совместная попытка ASUS и Microsoft угодить всем и сразу

ASUS VivoTab TF810 — первое устройство ASUS на Windows 8 — было готово еще в ноябре, но только в январе оно поступило в российскую продажу, причем очень скромно, без шумихи и громкой рекламы. Хотя это один из самых универсальных продуктов компании, успех которого будет зависеть от грамотного продвижения. Дело в том, что новинку можно воспринимать одновременно и как планшет, и как ноутбук (нетбук). Причем с большим основанием, нежели, скажем, устройства из линейки ASUS Transformer.

технические характеристики

1

CPU	Intel Atom Z2760 @1,8 ГГц (2 ядра, поддержка HT и TB)
GPU	Imagination SGX545
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Windows 8 Pro
ЭКРАН	сенсорный, Super IPS+, 11,6", 1366×768, емкостной, multitouch
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ

2

ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	32/64 ГБ
МОДУЛИ СВЯЗИ	Wi-Fi 802.11 b/g/n 2.4 ГГц, Bluetooth 4.0, NFC
КАМЕРЫ	8 Мп и 2 Мп
АККУМУЛЯТОР	две литий-полимерные батареи
РАЗМЕРЫ	294×189×8,7 мм
МАССА	1340 г (вместе с клавиатурой)

Итоги / устройства месяца

С другой стороны, как ноутбук это устройство, конечно, уступает существующим ультрабукам ASUS (например, ASUS Zenbook Prime UX21A) — и по толщине (если сравнивать VivoTab в собранном виде с ультрабуком), и по производительности, и по удобству клавиатуры. Аналогично и с планшетной составляющей: сегодня можно купить тот же ASUS Infinity с Full HD-экраном и огромным выбором приложений для Android (включая 3D-игры, которые на этом планшете выглядят замечательно!), и это будет дешевле, чем ASUS VivoTab (за который в крупной сети магазинов цифровой техники просят почти 40000 рублей).

Вообще, по нашим ощущениям, именно как развлекательный планшет (то есть без клавиатурной док-станции и задействования в профессиональной деятельности) ASUS VivoTab не особо конкурентоспособен по сравнению с Android-планшетами и iPad. Но он может заинтересовать профессионалов, которые присматривались к ASUS Eee Slate B121 и другим устройствам на Windows 7 с поддержкой перьевого ввода. Более того, в отличие от того же Slate новинка гораздо дольше работает от батареи, масса устройства меньше, а управление — удобнее.

Но и профессионалам стоит подумать о том, насколько точно данное устройство подходит под

их запросы, потому что за аналогичную цену можно получить куда более мощный и при этом компактный ультрабук (разумеется, без сенсорного экрана и отсоединяемой клавиатуры), а к нему докупить планшет Wacom. Хотя, несомненно, найдутся и такие сценарии применения, в которых именно планшет ASUS VivoTab будет оптимальным вариантом.

Что же касается всей конструкции целиком (планшет + док-станция + стилус), то это решение, прежде всего, для тех, кто хочет и того, и другого, и третьего, но не может решить, что именно ему нужно больше всего: нетбук на Windows, планшет для развлечений или замена Wacom-планшета. Повторим уже высказанную выше мысль, что ASUS VivoTab — одно из самых универсальных устройств, которые мы видели, — со всеми вытекающими из этого плюсами и минусами. Однако будущее его и аналогичных продуктов очень сильно зависит от того, какие усилия Microsoft приложит для развития своей платформы — привлечения программистов к написанию программ в Магазин, исправления недочетов системы и т. п. И сегодня покупка планшета на Windows 8 — это пока что аванс и знак доверия со стороны пользователя, которые Microsoft и ее партнерам еще нужно будет оправдать.





Планшет Acer Iconia W700

Массивный гибрид ужа с ежом на Windows 8

Acer Iconia W700 — диковинная зверушка. По форм-фактору это планшет, по комплектации — моноблок, а по аппаратной конфигурации — ультрабук. Наличие в комплекте клавиатуры и подставки для стационарной работы позволяет использовать Acer Iconia W700 в качестве настольного компьютера, а кожаный чехол пригодится при мобильном использовании. Жаль, что в комплекте не нашлось места мышке и/или стилусу — для примененного экрана высокого разрешения они бы оченьгодились.

технические характеристики

1

CPU	Intel Core i3-2365M@1,4 ГГц (2 ядра, поддержка HT) или Intel Core i5-3317U@1,7 ГГц (2 ядра, поддержка HT и TB)
GPU	Intel HD 3000 / 4000
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Windows 8 Pro
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 11,6", 1920×1080, емкостной, multitouch

2

ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	4 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	32/64 ГБ
МОДУЛИ СВЯЗИ	Wi-Fi 802.11 b/g/n 2.4 ГГц и 5 ГГц, Bluetooth 4.0
КАМЕРЫ	5 Мп и 0,9 Мп
РАЗМЕРЫ	295×191×11,9 мм
МАССА	940 г (только планшет)

Итоги / устройства месяца

Дизайн самого планшета сложно назвать оригинальным, но устройство выглядит достаточно привлекательно. Тонкая металлическая рамка на лицевой стороне придает планшету изящества. Почти весь корпус выполнен из алюминия, это стильно и практично в использовании. Отметим также работу инженеров с точки зрения внутренней конструкции и системы охлаждения. Она показала себя с наилучшей стороны, и даже при высокой нагрузке мы не встретили проблем ни с температурой, ни со стабильностью работы. Однако, в следующих моделях хотелось бы увидеть немного больше портов и разъемов, тем более что размер вполне позволяет увеличить их число.

Производительность Acer Iconia W700 находится на уровне современных ультрабуков и в несколько раз выше традиционных планшетов на архитектуре ARM. В тестах времени автономной работы Acer Iconia W700 показал отличные цифры, заметно опередив ранее рассмотренные ультрабуки. Заслуга в этом принадлежит батарее большой емкости и, возможно, операционной системе Windows 8. Да и если сравнивать с планшетами, результаты у рассмотренной модели вполне достойные.

Экран имеет высокое (для компьютера) разрешение, что может затруднять работу с традиционным интерфейсом операционной системы,

однако в режиме планшета с плиточным интерфейсом Windows 8 никаких сложностей не будет. Качество дисплея находится на уровне других устройств с матрицей IPS. Хороший цветовой баланс — его главное достоинство. Во всем остальном характеристики средние, типичные для массового IPS-экрана портативного устройства. Разве что контрастность чуть выше, чем в среднем «по больнице».

Операционная система Windows 8 в режиме традиционного интерфейса мало отличается от своей предшественницы. Если же рассматривать планшетный режим, то, на наш взгляд, сегодня все это не очень удобно. Хотя с данным продуктом ситуация немного лучше, чем с теми, которые оснащены «голой» ОС, поскольку предустановленные программы помогают пользователю работать с файлами мультимедиа и документами с использованием сенсорного экрана.

Купить такое неоднозначное устройство «просто так» достаточно сложно. Однако если пользователь четко представляет себе требующие решения задачи и сценарии использования, то очень может быть, что именно Acer Iconia W700 окажется для него оптимальным выбором. В России цена на эту модель начинается примерно от 25000 рублей, что вполне приемлемо даже для такого экстравагантного девайса.





Планшет iconBIT NetTAB Space III

Первый бюджетный планшет с экраном Retina

В 2010 году Apple выпустила первый iPad, а примерно через год-полтора рынок завалили бюджетные китайские планшеты с аналогичным экраном. После выхода iPad третьего поколения с невиданным прежде разрешением экрана 2048x1536 не было сомнений, что рано или поздно и у него появятся более дешевые аналоги. Но вряд ли кто-то думал, что это произойдет так скоро. Сначала главные конкуренты Apple выпустили Android-планшеты с 10-дюймовыми экранами разрешением 1920x1200, теперь подошло время и менее крупных игроков сказать свое слово.

В январе компания iconBIT, в прошлом году выпустившая на российский рынок ряд неплохих бюджетных планшетов, начала продажи модели IconBIT Space III.

технические характеристики

1

SOC	Rockchip 3066
CPU	ARM Cortex-A9 @1,6 ГГц (2 ядра)
GPU	Mali-400 MP4
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 9,7", 2048×1536, емкостной, multitouch
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	1 ГБ

2

ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	16 ГБ
МОДУЛИ СВЯЗИ	Wi-Fi, Bluetooth
КАМЕРЫ	2 Мп и 2 Мп
АККУМУЛЯТОР	10000 мА·ч
РАЗМЕРЫ	243x189x9,2 мм
МАССА	650 г

Итоги / устройства месяца

Главная особенность новинки, как можно догадаться, экран, идентичный по характеристикам дисплею iPad третьего и четвертого поколений. Благодаря матрице IPS с разрешением 2048x1536 изображение на iconBIT Space III выглядит действительно замечательно. Мы сравнили экран Space III с Apple iPad третьего поколения и увидели, что у Space III ниже яркость, немного менее эффективные антибликовый фильтр и олеофобное покрытие, а белый цвет чуть-чуть отличается по цветовому тону. Однако, нельзя сказать, что Space III радикально проигрывает iPad. В целом, это дисплеи одного класса.

Увы, за это пришлось заплатить производительностью: мощи Rockchip 3066 для такого разрешения явно недостаточно. Отсюда — неповоротливость интерфейса и видимые подтормаживания. Другая проблема планшета — совместимость с играми. Если iPad — одна из лучших, на сегодняшний день, мобильных игровых платформ, специально для которой разрабатываются сотни игр, то на Android-устройстве с нетипичным разрешением и не самой популярной SoC пользователя ждет множество сложностей (многие игры просто не будут запускаться, а другие будут тормозить).

С другой стороны, для нетребовательного веб-серфинга, просмотра видеороликов и фотографий производительности Rockchip 3066 вполне достаточно. Да и полностью алюминиевый корпус не может не порадовать. Жаль только, что на нем не нашлось места для уже столь привычного HDMI-выхода. Так что использовать планшет в качестве медиаплеера не удастся.

Работает устройство под управлением предпоследней версии операционной системы Google Android — 4.1 Jelly Bean. Набор приложений не сильно отличается от стандартного, разве что есть Медиацентр, а также файловые менеджеры ES Проводник и Explorer.

В целом, за свои деньги (10-11 тысяч рублей в интернет-магазинах) iconBIT Space III — это на сегодняшний момент практически уникальное решение. Вопрос только в том, насколько оно будет полезно для практического использования. Не принесет ли высокое разрешение больше проблем, чем преимуществ? И здесь уже все зависит от пользователя. Если он хочет смотреть фильмы, читать книги, раскладывать пасьянсы и неторопливо изучать веб-сайты, то Space III окажется отличной альтернативой iPad за почти вдвое меньшие деньги. А в остальных случаях лучше, наверное, поискать что-то другое.





Смартфон Sharp Aquos Phone SH930W

Первый на российском рынке смартфон с Full HD экраном

В конце прошлого года японская компания Sharp объявила об официальном выходе со своими смартфонами на российский рынок. Следует заметить, что на собственном рынке компания Sharp в течение последних пяти лет является лидером по продажам мобильных телефонов и смартфонов. По итогам 2011 года ее доля на японском рынке составила 22,6%. Однако до последнего времени смартфоны компании продавались лишь в Японии и отдельных странах Азии. В 2012 году было принято решение о выходе на глобальный рынок. Первой страной за пределами Азии, в которой появились смартфоны этой японской компании, стала Россия.

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm MSM8260A
CPU	1,5 ГГц (два ядра Krait)
GPU	Adreno 225
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1
ЭКРАН	сенсорный, S-CGS (VA), 5", 1920×1080, емкостной, multitouch
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	32 ГБ

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM GPRS/EDGE 850, 900, 1800, 1900 МГц и WCDMA 900, 1900, 2100 МГц
ДРУГИЕ МОДУЛИ СВЯЗИ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS, A-GPS, ГЛОНАСС
КАМЕРЫ	8 Мп и 2 Мп
АККУМУЛЯТОР	2100 мА·ч
РАЗМЕРЫ	138,9×71,5×9,1 мм
МАССА	156 г

Итоги / устройства месяца

Наибольший интерес среди новинок Sharp представляет, конечно же, модель Aquos Phone SH930W — один из первых в мире смартфонов с экраном, имеющим разрешение 1920×1080 точек.

Нам привезли на тестирование экземпляр с финальной прошивкой, однако стоит заметить, что сами представители Sharp признают некоторые недоработки в программном обеспечении и обещают скорейшее исправление недочетов в ближайших обновлениях. А пока мы отмечаем, что притормаживания у Sharp Aquos Phone SH930W заметны практически везде: при работе интерфейса, перелистывании столов и страниц, в скорости появления всплывающих меню, при обслуживании камеры и, конечно, в видеоиграх. Зато проигрывание видеофильмов в разрешении Full HD проходит без «тормозов». Правда, смартфон при этом прилично нагревается. А в нижней части задней стенки нагрев ощущается при выполнении любых задач — даже при использовании штатного браузера и при фотосъемке.

За новинку просят около 22 тысяч рублей. Это не так много для флагмана, особенно если учесть общий уровень цен на нашем рынке, однако ровно за эту же сумму можно сейчас приобрести сертифицированный Samsung Galaxy S III — мо-

дель, проверенную временем. Я не могу найти ни одной причины, по которой бы можно было отдать в таком сравнении предпочтение именно японской модели, кроме необычного экрана. Впрочем, уже одно это — весомый аргумент для энтузиастов, которые стараются быть на острие моды и на передовой технологий. Смартфонов с таким разрешением в рознице еще не предлагают. К тому же, с таким аппаратом можно хоть немного выделяться из общей массы пользователей, выбирающих либо Apple, либо Samsung.

А вот говорить о каком-то особом шарме японской техники здесь, пожалуй, не очень корректно. Sharp Aquos Phone SH930W собран в Китае, да и внешностью оказался не слишком выразителен. Повторимся: данный смартфон способен «зацепить» только своим передовым экраном. Хотя, если быть до конца честным, разницы на пятидюймовом экране между ставшим уже стандартом в топовых моделях разрешением 720p и полноценным 1080p человеческому глазу без применения специальных средств не разглядеть. Из чего можно сделать вывод, что приход Full HD-дисплеев на рынок смартфонов продиктован скорее маркетинговыми интересами, нежели реальной технологической необходимостью.





Смартфон Meizu MX2

Топовый смартфон молодого китайского бренда

Уже больше восьми месяцев прошло с тех пор, как российский рынок впервые познакомился с продукцией торговой марки Meizu. На тот момент самым новым и самым популярным из смартфонов этой марки являлся аппарат под названием Meizu MX. Модель оказалась весьма интересной, но совсем не дешевой. Сегодня центральное место в модельном ряду компании отведено новой модели из данной серии, получившей название Meizu MX2.

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Samsung Exynos 4412
CPU	1,6 ГГц (четыре ядра Cortex-A9)
GPU	Mali-400 MP
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1 Jelly Bean
ЭКРАН	сенсорный, Sharp New Mode 2, 4,4", 1280×800, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	16/32/64 ГБ

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM 900/1800/1900, GPRS, EDGE, WCDMA, HSPA+
ДРУГИЕ МОДУЛИ СВЯЗИ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS, A-GPS, ГЛОНАСС
КАМЕРЫ	8 Мп и 1,3 Мп
АККУМУЛЯТОР	1800 мА·ч
РАЗМЕРЫ	124,9×64,9×10,2 мм
МАССА	143 г

Итоги / устройства месяца

Новинка внешне очень походит на iPhone третьего поколения. Да и в руке она лежит абсолютно так же: покатая глянцевая пластиковая задняя крышка с закругленными углами и скошенными гранями комфортно устраивается в ладони «лодочкой». «Передок» тоже практически идентичен. Правда, размерами Meizu MX2, конечно, побольше будет, что и неудивительно при таком экране.

Качественный экран на IPS-матрице с отличным разрешением (1280x800) прекрасно реагирует на прикосновения пальцев, очень отзывчив и способен распознавать до 10 одновременных касаний.

Аппаратная платформа смартфона показала достойную производительность: работая на той же системе на чипе, что и Samsung Galaxy S III, Meizu MX2 может считаться одним из самых мощных современных смартфонов. Отметим, что по умолчанию в смартфоне установлен энергосберегающий режим, который ограничивает производительность четырехъядерного процессора и позволяет устройству дольше работать от одного зпряда батареи.

Емкость аккумулятора составляет 1800 мА·ч, что нельзя назвать высоким показателем, однако тестирование в различных режимах непрерывной работы показало, что батарея слабым местом Meizu MX2 не является.

Смартфон работает на предпоследней версии операционной системы Android 4.1 с собственной оболочкой Flyme OS (Flyme 2.0). Эта программная надстройка довольно сильно видоизменяет фирменный интерфейс Android, внося в него столь значительные изменения.

В целом, смартфон Meizu MX2 радует высокой производительностью, но не выделяется особой красотой и лишен хоть какой-нибудь цепляющей изюминки. Неплохой, в сущности, смартфон, однако стоимость его видится сильно завышенной. На момент написания статьи за аппарат просят приблизительно 18, 20 и 22 тысячи рублей в зависимости от объема внутренней памяти.

Бренд Meizu за несколько лет существования успел собрать многомиллионную армию фанатов своей продукции у себя на родине. Meizu в Китае — это не просто бренд, это целая философия, стиль жизни, если хотите, и немногим брендам даже с мировыми именами удавалось добиться аналогичных успехов.

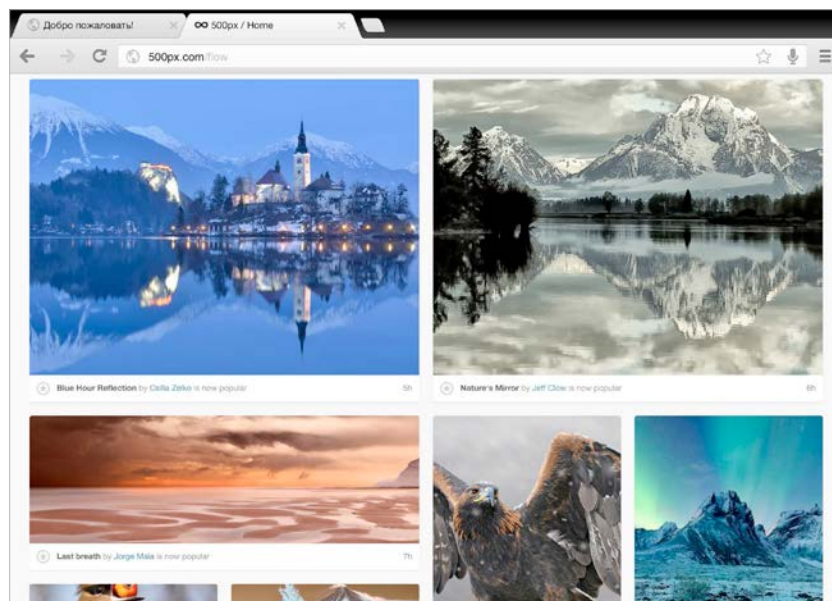
В нашей стране смартфоны этой марки не так популярны, да и не столь известны, надо признать. К тому же цены на продукцию Meizu у нас гораздо выше, чем на родине. Выкладывать 20 тысяч рублей за китайский бренд решится далеко не каждый, даже при учете весьма неплохого технического оснащения аппаратов данной фирмы.



Итоги / лучшие приложения 2012 года для планшетов



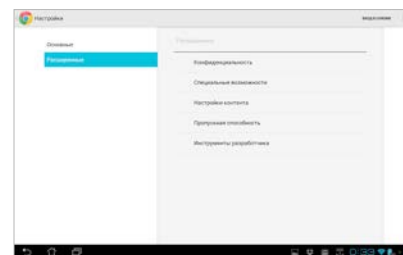
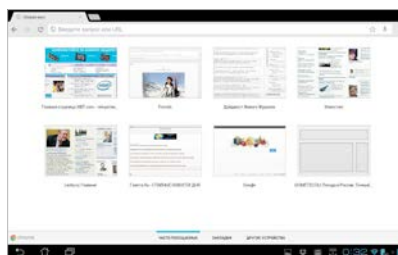
Индустрия разработки приложений для планшетов — одна из самых быстрорастущих. Ежедневно в Apple App Store и Google Play Store появляются сотни программ для самых разных целей. Выделить пять лучших среди всех новинок 2012 года — задача очень непростая. Скорее даже, стоит говорить не о лучших вообще, а о самых заметных, интересно сделанных, показательных, удобных и полезных приложениях. Хотя, разумеется, отсутствие той или иной программы в этом материале не означает, что она плоха или просто менее интересна, чем выбранные нами. Одно можем сказать наверняка: все описанные ниже приложения мы смело рекомендуем к приобретению и установке.



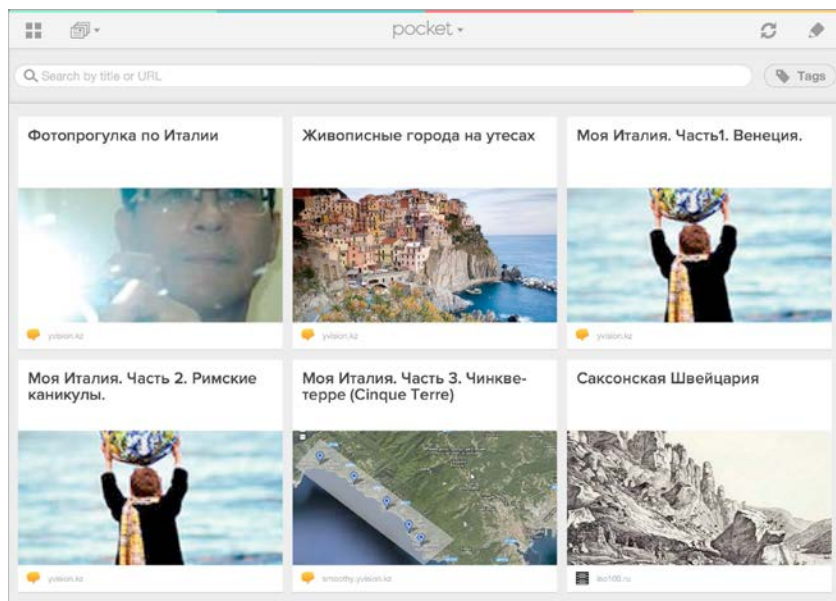
Самый популярный ПК-браузер теперь доступен и на планшетах. Причем, на Android-планшетах он стал основным браузером, начиная с версии ОС 4.1. Правда, Chrome пока еще не может похвастаться полной универсальностью, но зато предлагает весьма оригинальные функции. Например, синхронизацию со всеми устройствами, подключенными к аккаунту пользователя. Таким образом, вы можете наблюдать список посещаемых сайтов на компьютере, планшете и смартфоне почти одновременно. Их других «вкусностей» — предзагрузка страниц, отображение полной или мобильной версии сайта (на выбор), корректно работающий голосовой поиск и многое другое.

[App Store](#)

[Google Play](#)



iТоги / лучшие приложения 2012 года для планшетов

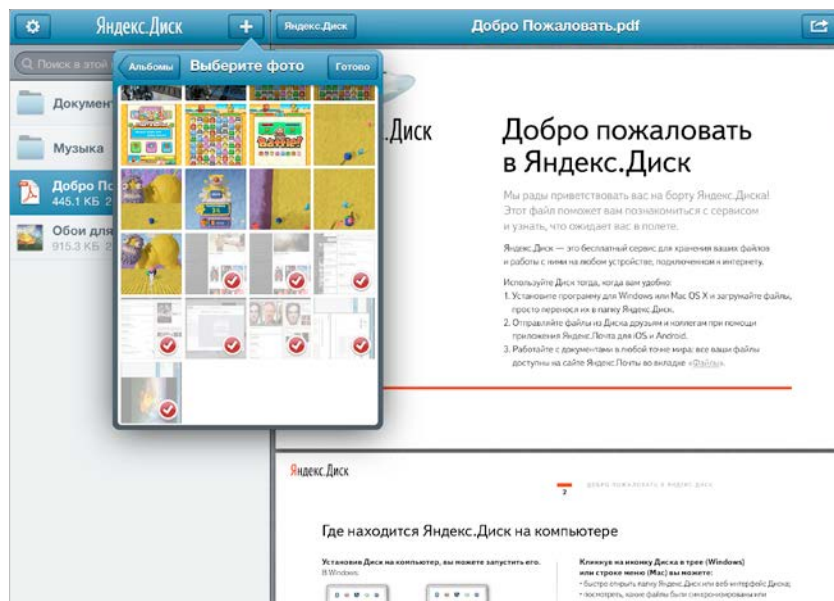
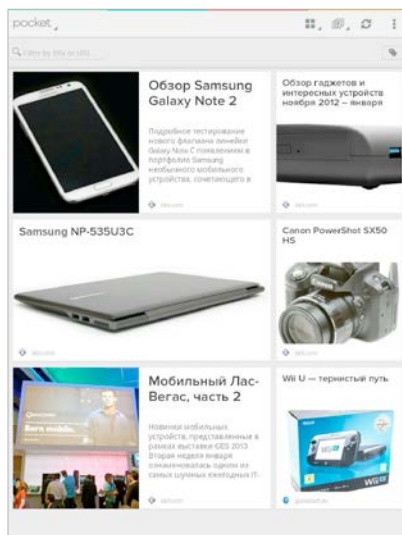
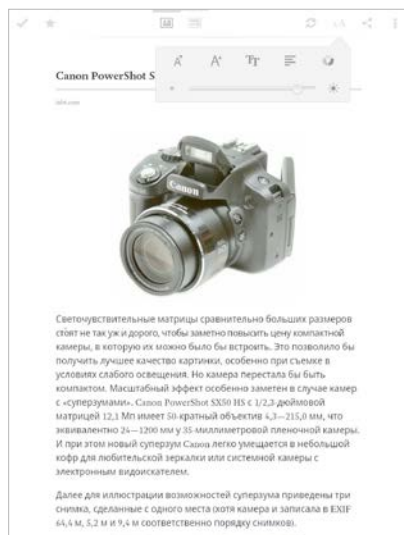


Pocket

Приложение сочетает в себе сразу несколько функций для быстрого доступа к контенту. Во-первых, Pocket позволяет сохранять сайты на устройство и читать их позднее, даже в режиме оффлайн. Во-вторых, программа предоставляет доступ к сохраненному контенту с различных гаджетов или с фирменного сайта (что отчасти перекликается с возможностями Dropbox и Evernote). Программа также адаптирует содержимое страниц для более комфортного чтения на мобильных устройствах. В минусы можно записать не всегда корректное отображение отдельных сохраненных сайтов — изредка пропадают картинки или сваливается «в кучу» текст. В остальном — must have.

[App Store](#)

[Google Play](#)

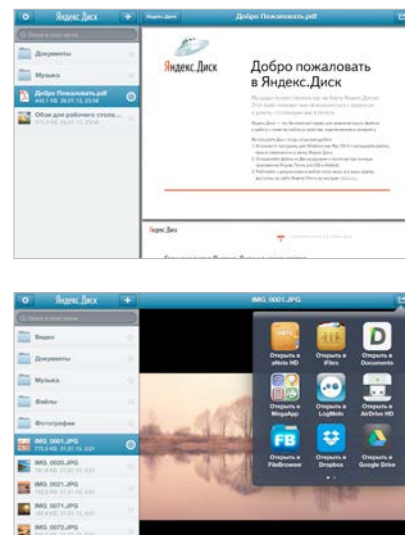
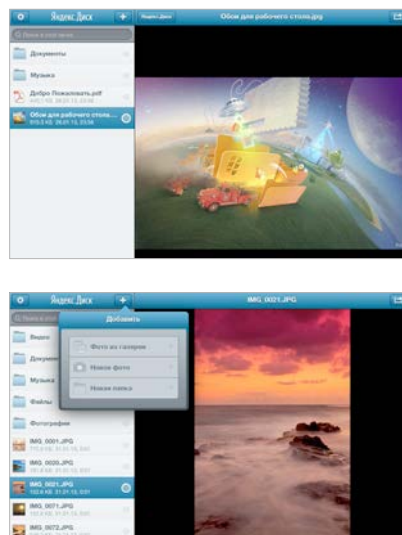


Яндекс.Диск

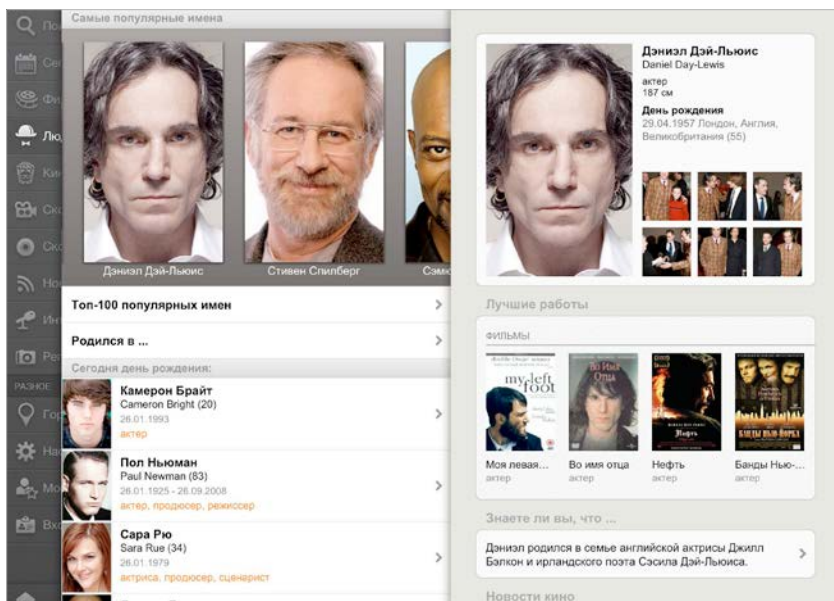
Под занавес 2012 года в Apple App Store и Google Play Store появился планшетный клиент Яндекс.Диска — российского аналога Dropbox. В отличие от заокеанского предшественника, Яндекс.Диск предоставляет не 2, а 3 Гб дискового пространства (которое сразу можно бесплатно расширить до 10 Гб). Отметим, что iPad-приложение Яндекс.Диска выглядит более привлекательно, чем вариант для Android, но очень оригинальным интерфейс не назовешь: дизайнеры явно ориентировались на Dropbox. Тем не менее, пользоваться Яндекс.Диском удобно — и на iPad, и на Android-планшете, поэтому если вы прежде не работали с подобными сервисами — можете смело начать с Яндекс.Диска.

[App Store](#)

[Google Play](#)



iТоги / лучшие приложения 2012 года для планшетов

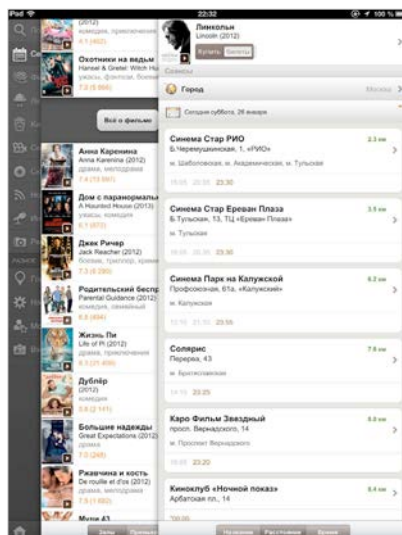
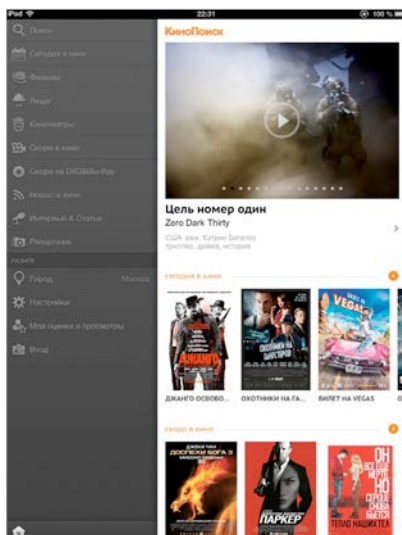


КиноПоиск

Планшетное приложение самой популярной в рунете онлайн-кинобазы kinopoisk.ru имеет все основания, чтобы претендовать на место в десятке лучших. Навигация по богатейшему контенту организована исключительно изящно. При этом, если Android-вариант просто удобен, то iPad-версия еще и очень красива. Интерфейс iPad-приложения выполнен в виде окон, которые ложатся друг на друга, как карты. Каждый следующий пункт — новая «карта», из-под которой выглядывает предыдущая «карта». Чем глубже заходим в информацию о фильме, тем больше карт на экране. А еще с помощью приложения можно заказать билеты в кино и поставить напоминание, чтобы не пропустить киносеанс.

[App Store](#)

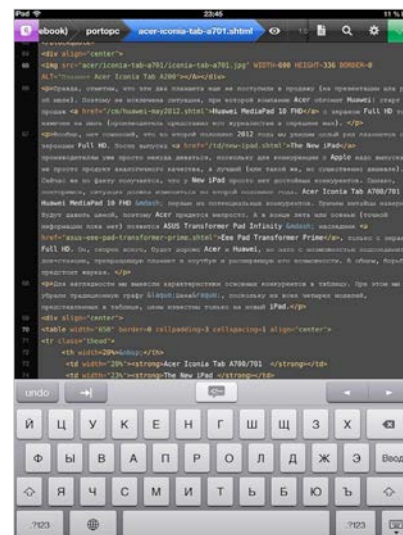
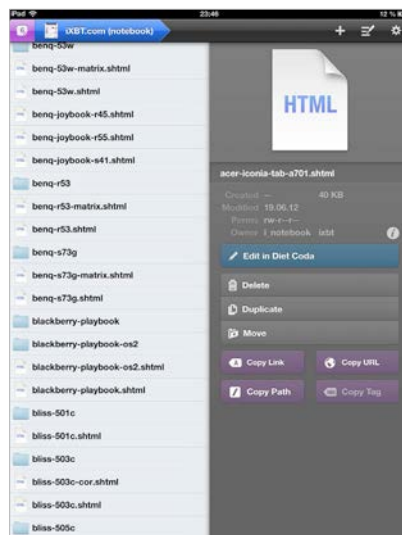
[Google Play](#)



Diet Coda

Последнее приложение года в нашей пятёрке — только для iPad. Однако оно настолько полезное и удобное, что мы решили сделать ради него исключение (все остальные приложения выбирались во многом и по принципу мультиплатформенности). Diet Coda — это iPad-версия популярного среди пользователей компьютеров Mac пакета Coda. Как и «старший брат», Diet Coda предназначена для HTML-верстки и веб-разработки. Приложение включает FTP-клиент, терминал и редактор HTML, PHP, JS, CSS. Конечно, iPad — не самый удобный инструмент для профессиональных задач, но когда надо что-то быстро поправить в HTML — лучшего способа, чем Diet Coda, не найти.

[App Store](#)



Итоги / 10 лучших игр 2012 года для планшетов



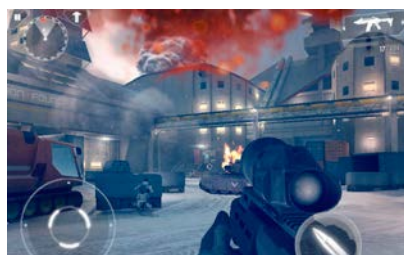
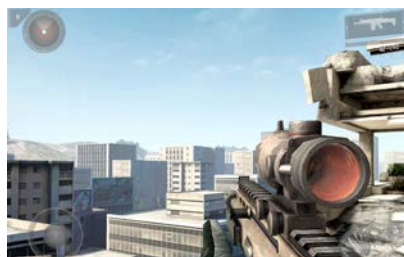
Modern Combat 4

Спустя год после выпуска Modern Combat 3 студия Gameloft порадовала поклонников игры новой частью — Modern Combat 4: Zero Hour. Как и раньше, по части графики Modern Combat находится на передовой — в первой же сцене высадки десанта с моря на берег игра демонстрирует все свои козыри: из подбитых снарядами деревянных домов валит дым, пули рассекают водную гладь, от взрывов во все стороны разлетаются осколки и куски дерева... Разумеется, в процессе игры нам предстоит не только любоваться графикой, но бегать, пригибаться, драться в рукопашную и, конечно, стрелять из разных видов оружия. Лучший шутер 2012 года!

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



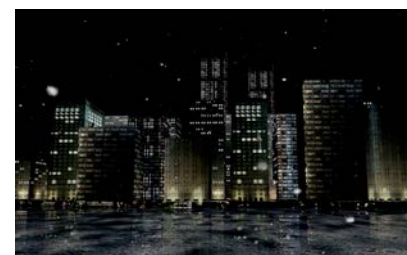
Max Payne Mobile

Одна из лучших PC-игр пришла и на планшеты. Компания Remedy подарила возможность новому поколению геймеров погрузиться в мрачную историю полицейского Макса Пэйна, преследующего убийц своей жены. Хит 2001 года в точности перенесен на планшеты, без каких-либо изменений в сюжете, локациях, геймплее и оформлении. Как и в оригинальной игре, сюжет излагается при помощи стильных комиксов, сопровождаемых закадровым голосом Макса Пэйна. На месте остались все оригинальные ролики, эффекты и прочее. Изменилось разве что управление (теперь оно полностью сенсорное) и графика (цвета стали ярче, разрешение — повыше).

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Итоги / 10 лучших игр 2012 года для планшетов



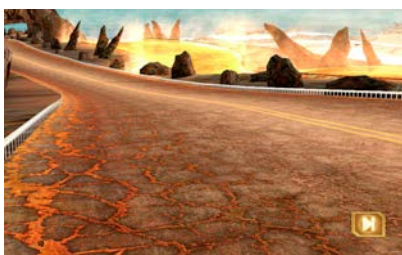
Asphalt 7: Heat

Продолжение популярной гоночной серии для мобильных устройств во многом близко к предыдущей части (по крайней мере, большая часть трасс в новой игре сохранилась из Asphalt 6). Но графика шагнула вперед, количество автомобилей увеличилось, да и новые трассы хороши. Помимо этого, появилось много дополнительных игровых опций, хотя нельзя сказать, что произошли какие-то принципиальные изменения по сравнению с первой частью. В целом, Asphalt 7 — достойное косметическое обновление одной из лучших гоночных игр для планшетов. И уже одно это позволяет нам включить ее в десятку лучших игр за 2012 год.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



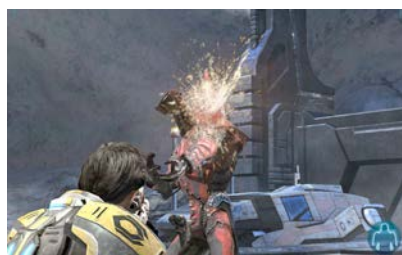
Mass Effect: Infiltrator

Действие мобильного ответвления популярной франшизы для ПК и консолей разворачивается одновременно с событиями, показанными в Mass Effect 3. Хотя играть вам придется не за Шепарда, успешное прохождение Infiltrator поможет увеличить галактическую готовность в Mass Effect 3. Космический шутер радует футуристическими интерьерами базы «Цербера», неплохим геймплеем и, конечно, графикой: особенно хороши панорамы звездной галактики, которые видны из окна, и разлетающиеся кровавыми ошметками убитые монстры и охранники базы. Кстати, Mass Effect: Infiltrator — одна из первых игр, оптимизированных для экрана Retina!

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Итоги / 10 лучших игр 2012 года для планшетов



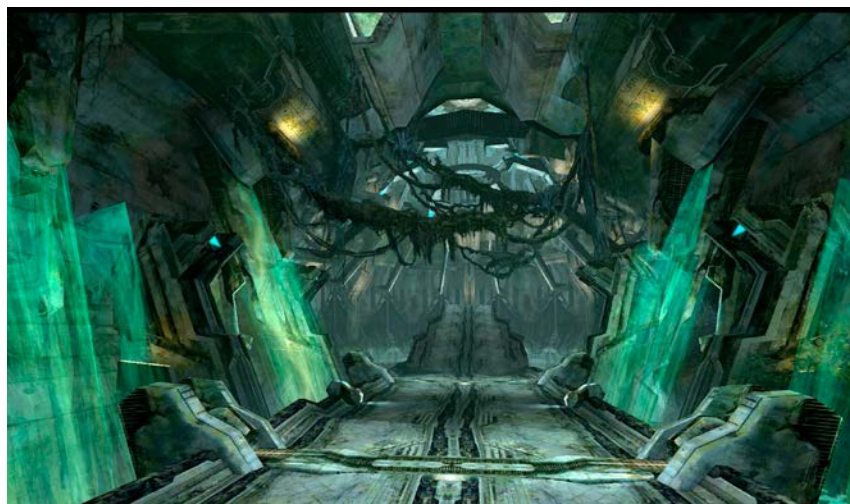
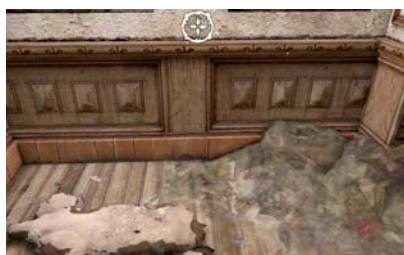
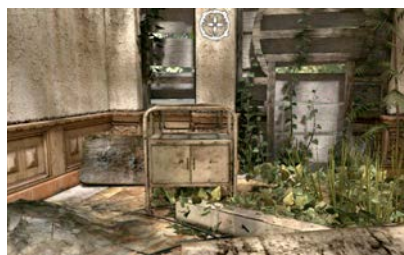
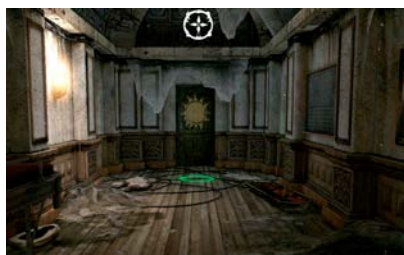
Dark Meadow

Мощная интрига и великолепная графика — таковы слагающие успеха этой игры от студии Phosphor Games. Dark Meadow можно определить как экшен от первого лица. По сюжету наш герой просыпается в заброшенном госпитале. При этом, он не помнит, как туда попал, и ничего не знает о самом этом месте. Однако за его пробуждением наблюдает калека на коляске, который комментирует ситуацию и вводит нас в курс дела. Мы узнаем, что старый госпиталь захватила ведьма, и что нам, чтобы выбраться отсюда, потребуется убить эту ведьму. Сообщив это, калека исчезает, предоставив возможность герою самостоятельно исследовать старое здание и узнать все его секреты.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



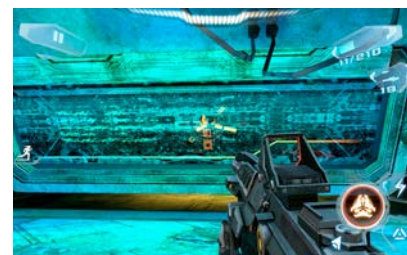
N.O.V.A. 3

Студия Gameloft известна прежде всего благодаря своей хитовой серии Modern Combat. Также многим геймерам полюбилась гоночная серия Asphalt (на данный момент последней является седьмая часть). Но и франшиза N.O.V.A. заслуживает пристального внимания любителей планшетных игр. N.O.V.A. 3 — космический шутер от первого лица, главными достоинствами которого следует назвать непростую тактику (особенно в последних миссиях) и захватывающие фантастические локации. В одной миссии мы на полуразрушенном космическом корабле, в другой — на затянутой льдами планете пришельцев... Правда, сюжет немного бредовый, но за графику можно простить всё!

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Итоги / 10 лучших игр 2012 года для планшетов



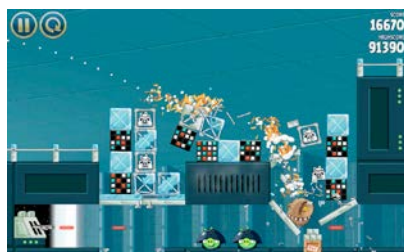
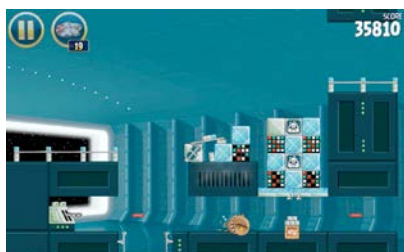
Angry Birds Star Wars

В 2012 году Rovio Mobile продемонстрировала завидную плодовитость, выпустив сразу несколько хитовых игр. Две из них продолжили серию популярных в народе «птичек». Но если Angry Birds Space запомнилась лишь свежей «гравитационной» механикой, то Star Wars впечатлила всем сразу — сюжетом, процессом, узнаваемым сеттингом. Миллионы поклонников «Звездных войн» наконец-то смогли, не кривя душой, назвать имперских штурмовиков свиньями, лично воспользоваться Силой и даже обрушить на врагов мощь «Тысячелетнего сокола»! Игра воплотила в себе лучшие наработки серии, став настоящей жемчужиной вселенной Angry Birds.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



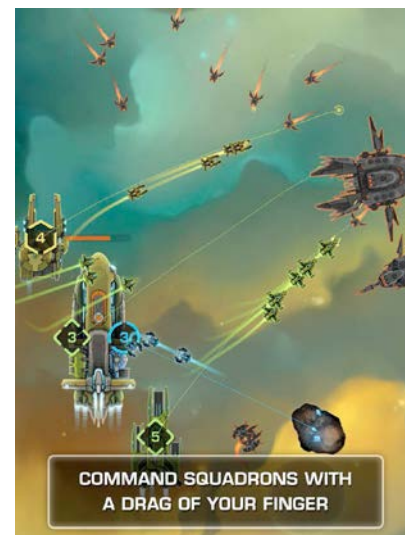
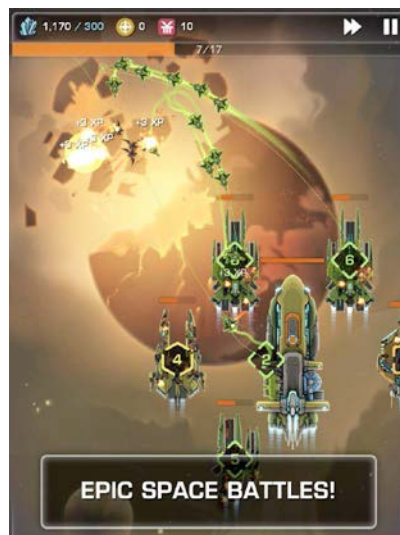
Strikefleet Omega

Эта шикарная во всех отношениях игра — мобильный аналог некогда популярной Homeworld. Здесь игрок примеряет на себя роль командира флагманского корабля, сражающегося с флотом захватчиков-чужих, вероломно напавших и уничтоживших Землю. Схватки происходят в космосе — на флагман нападают враги, а игрок держит оборону, собирая ресурсы и грамотно используя разные типы боевых кораблей-сателлитов (принцип «камень-ножницы-бумага» в действии). Качественная подача сюжета, яркие персонажи, множество миссий и выраженные ролевые элементы — оторваться от Strikefleet Omega очень сложно. По крайней мере — до полного прохождения.

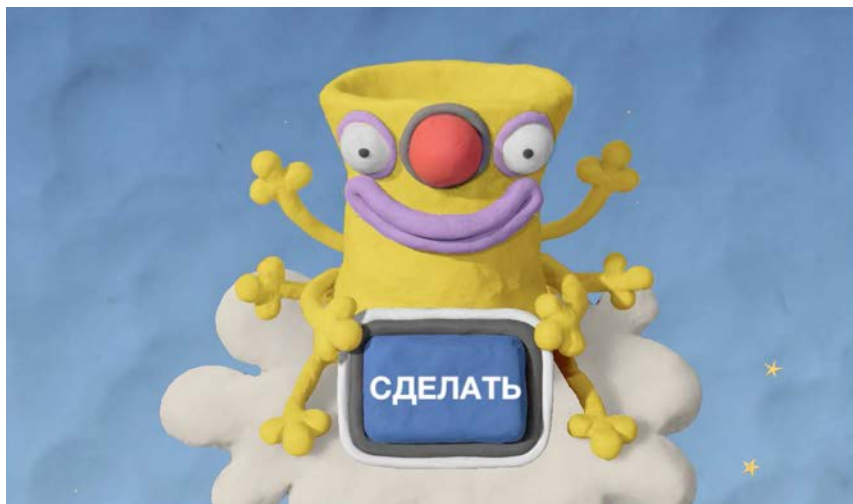
[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Итоги / 10 лучших игр 2012 года для планшетов



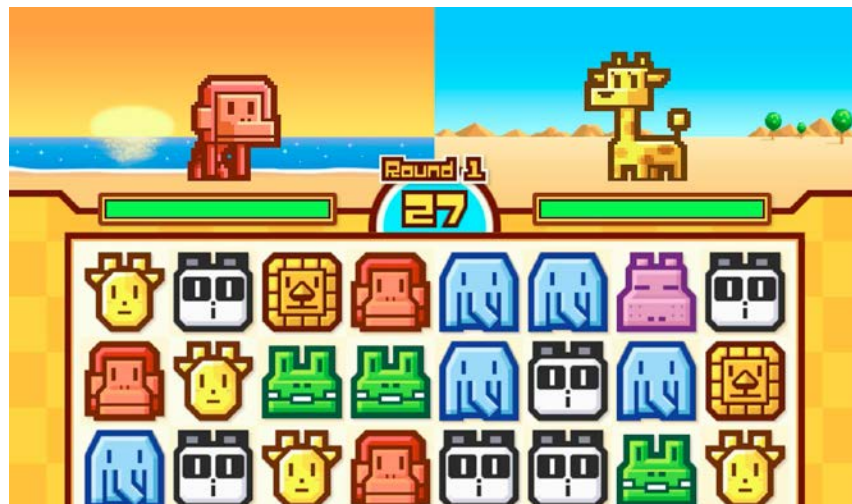
Clay Jam

Эта оригинальная аркада переносит игрока в красочный мир, захваченный злыми монстрами. Чтобы изгнать супостатов и освободить население, придется совершить множество «заездов», катая по пластилиновому полю шарик и раздавливая им мелких (а затем — и крупных) чудиков. К концу каждого уровня шарик превращается в увесистое ядро, которым нужно «выстрелить» по боссу, отбросив его как можно дальше. Окончательную победу приносит выполнение простых заданий вроде «раздавить столько-то монстров подряд», а сами миссии протекают на нескольких полигонах. Clay Jam радует интересным процессом, яркой графикой и очень нравится детям.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Zookeeper Battle

Казалось бы — еще одна игра в духе Jewels Deluxe: «стакан» с различными иконками животных, задача — удалить их как можно больше, выстраивая по несколько в ряд. Стильная «восьмибитная» графика, навязчивая музыка, простой, как три копейки, процесс. В чем же секрет успеха? В концепции онлайн-поединков. Здесь вы сражаетесь с реальным оппонентом, а набранные в каждом раунде очки — это показатели защиты и атаки. Около 30 секунд на каждый раунд, после чего — подсчет очков и яростная потасовка двух героев. По итогам максимум 5 раундов определяется победитель, а затем — в новый бой! Вроде бы и просто, но затягивает невероятно.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты





Над номером работали

Главный редактор **Сергей Уваров**

Макет и верстка **Олег Дмитриев**

Рубрика «Бренд года» **Александр Воробьев**

Рубрика «Мнения» **Александра Криштопа**

Рубрика «Устройства месяца»

Сергей Уваров, Дмитрий Шепелев, Кирилл Кочетков

Рубрика приложений и игр для планшетов

Сергей Уваров, Дмитрий Гомельский

Редакция сайта iXBT.com

Главный редактор **Павел Соколов**

Заместитель главного редактора, PR-директор **Александр Воробьев**

Редактор линейки новостей **Accent**

Авторы новостей **Accent, МРАК, Dexter**

Редакторы и авторы статей

Алексей Берилло, Андрей Воробьев, Станислав Гарматюк,

Андрей Заяц, Николай Землянский, Андрей Кожемяко,

Сергей Корогод, Кирилл Кочетков, Александра Криштопа,

Алексей Кудрявцев, Дмитрий Лаптев, Григорий Лядов,

Максим Лядов, Сергей Мерьков, Александр Мишин,

Сергей Пикалов, Владимир Родионов, Сергей Соломатин,

Сергей Уваров, Илья Холодов, Дмитрий Шепелев, Сергей Щербаков

и другие.

Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.