



Lenovo IdeaPad Yoga 11

Оригинальный трансформер на Windows RT

Mobile
World Congress
2013



а также в номере



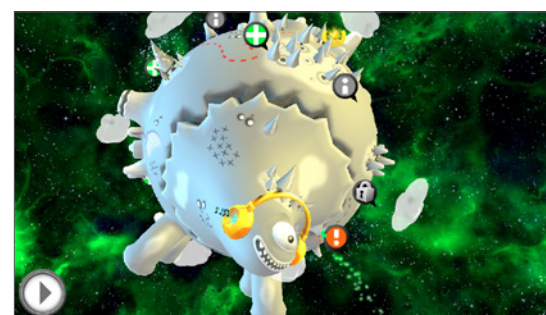
Самые яркие анонсы
Mobile World Congress
(MWC) 2013



Опыт использования
iPod touch в качестве
фотоаппарата



Лучшие планшетные
игры в жанре Tower
Defense



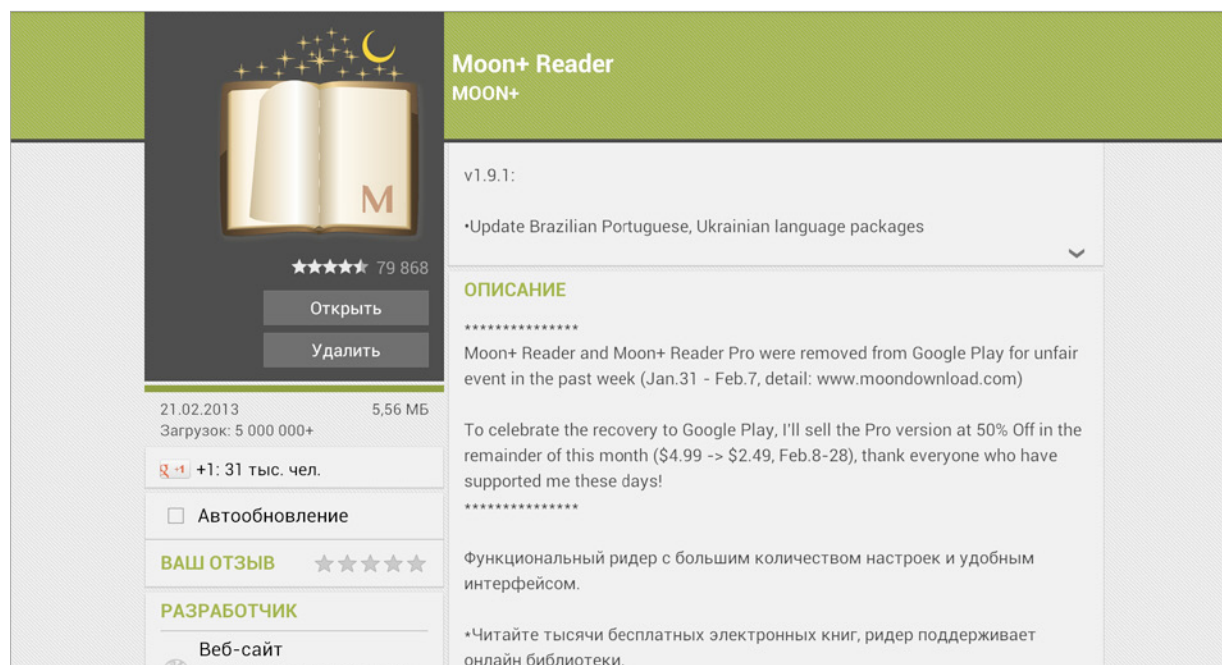


Дорогие читатели!

Сейчас вы читаете второй номер нашего журнала iТоги. И прежде всего мы — команда создателей журнала, а также вся редакция iXBT.com — хотим вас поблагодарить за то доверие, которое вы нам оказали, скачав первый номер. Количество загрузок оказалось гораздо больше ожидаемого, ваши оценки в магазине Apple App Store порадовали заинтересованностью и неравнодушием, и все это укрепило нас во мнении, что мы выбрали правильный формат и подход. Но мы не собираемся останавливаться на достигнутом и будем улучшать журнал с каждым номером — добавлять новые рубрики, совершенствовать оформление, исправлять недостатки программной части. И, как и месяц назад, мы будем рады любым вашим отзывам, письмам, советам и критике.

Главной темой второго номера, подводящего итоги февраля, стала международная выставка мобильных устройств и технологий Mobile World Congress в Барселоне. Мы посвятили этому мероприятию сразу несколько материалов, которые были созданы эксклюзивно для журнала — вы не найдете их на сайте iXBT.com. Помимо этого, как и в прошлом номере, вас ждут новости и устройства месяца, а также подборки софта и игр для планшетов. Оставайтесь с нами!

Сергей Уваров,
главный редактор журнала iТоги



Android-пользователи устроили бойкот ЛитРес

СКАНДАЛ
МЕСЯЦА

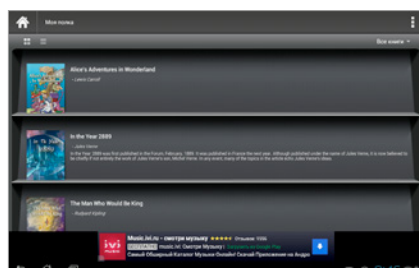


В начале февраля из Google Play Store исчезло популярное приложение для чтения электронных книг Moon+ Reader. Это стало следствием жалобы, поданной российским интернет-магазином электронных книг ЛитРес. Руководство магазина не устроило тот факт, что на Moon+ можно было скачивать пиратские книги. Компания Google без дополнительных разбирательств заблокировала приложение, а китайский создатель программы вышел на связь с российскими жалобщиками. Руководство ЛитРес потребовало от него не только удалить ссылки на бесплатные онлайн-библиотеки, но и встроить в программу «черный список», не позволяющий пользователю скачать книги с определенных ресурсов. Вскоре выяснилось, что аналогичные претензии были выдвинуты ЛитРес и в отношении ряда других популярных приложений, конкурирующих с программами ЛитРес в Google Play Store.

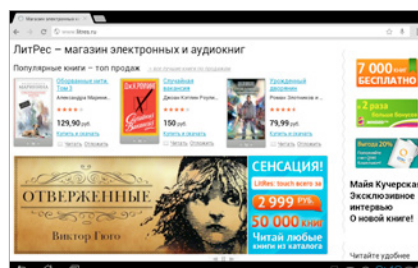
Ситуация вызвала сильнейший резонанс в рунете, результатом чего стали тысячи негативных отзывов, оставленных пользователями на страницах четырех приложений ЛитРес. Их оценки опустились ниже 2 (по пятибальной шкале). В свою очередь, Moon+ Reader вскоре был восстановлен в магазине и получил благодаря активной поддержке неравнодушных людей рейтинг 4,5.

фотогалерея

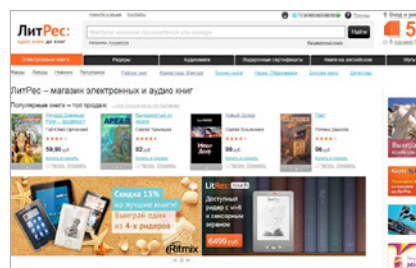
1



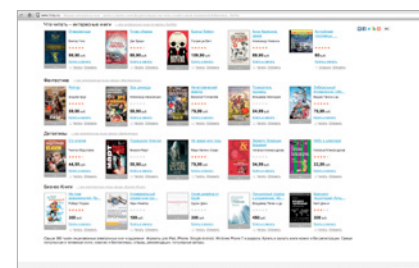
2



3



4





Ноутбук со сверхчетким экраном и LTE

РЕКОРД
МЕСЯЦА



Компания Google представила ноутбук Chromebook Pixel. Его особенность — экран с разрешением 2560x1700 пикселей и диагональю 12,85 дюймов. Таким образом, плотность точек составляет рекордные для ноутбуков 239 пикселей на дюйм. Это больше, чем у моделей Apple из серии MacBook Pro Retina, которые прежде удерживали первенство. Кроме того, в отличие от Apple, экран у Chromebook Pixel сенсорный и имеет соотношение сторон 3:2.

Основой аппаратной платформы Google Chromebook Pixel служит двухъядерный процессор Intel Core i5, работающий на частоте 1,8 ГГц. Имеется Wi-Fi 802.11a/b/g/n 2x2, Bluetooth 3.0 и (опционально) LTE. В конфигурацию системы входит 4 ГБ оперативной памяти и SSD объемом 32 или 64 ГБ. Также есть два порта USB 2.0, веб-камера, видеовыход mini-DisplayPort, слот для карт SD/MMC.

Компьютер весит 1,52 кг. Время его автономной работы производитель оценил в 5 часов. В качестве операционной системы используется облачная Chrome OS. Покупателям бесплатно предоставляется 1 ТБ места в облачном хранилище Google Drive на три года, 12 бесплатных сеансов доступа в интернет на борту самолетов.

Модель только с Wi-Fi стоит \$1299, с Wi-Fi и LTE — \$1449.

комментарии читателей

1

Iga2012 Ни ролик смонтировать, ни в Lightroom фотки поправить, тяжеленький, всего 5 часов держит и дорогой.

2

SilverFox Странное устройство. Такое ощущение что хотели порвать все шаблоны, какие есть.

3

Кондыбас Больше смахивает на толстый-претолстый троллинг рынка ноутбуков.



MacBook Pro Retina подешевел на \$200

СКИДКА
МЕСЯЦА



Apple представила обновленные ноутбуки MacBook Pro с дисплеем Retina. Они получили новые процессоры и стали стоять дешевле.

Модель MacBook Pro с 13-дюймовым дисплеем Retina и SSD объёмом 128 ГБ теперь доступна по цене от \$1499 (прежде младшая версия стоила \$1699), а модель с новым процессором, работающим на частоте 2,6 ГГц, и твердотельным накопителем объёмом 256 ГБ предлагается по цене от \$1699.

Ноутбук MacBook Pro с 15-дюймовым дисплеем Retina теперь оснащается более быстрым четырёхъядерным процессором, работающим на частоте 2,4 ГГц, а в максимальной конфигурации — и на частоте 2,7 ГГц. Кроме того, в его максимальную конфигурацию входит 16 ГБ оперативной памяти.

Одновременно компания Apple объявила о том, что 13-дюймовая модель MacBook Air с твердотельным накопителем объёмом 256 ГБ будет предлагаться по новой сниженной цене — от \$1399.

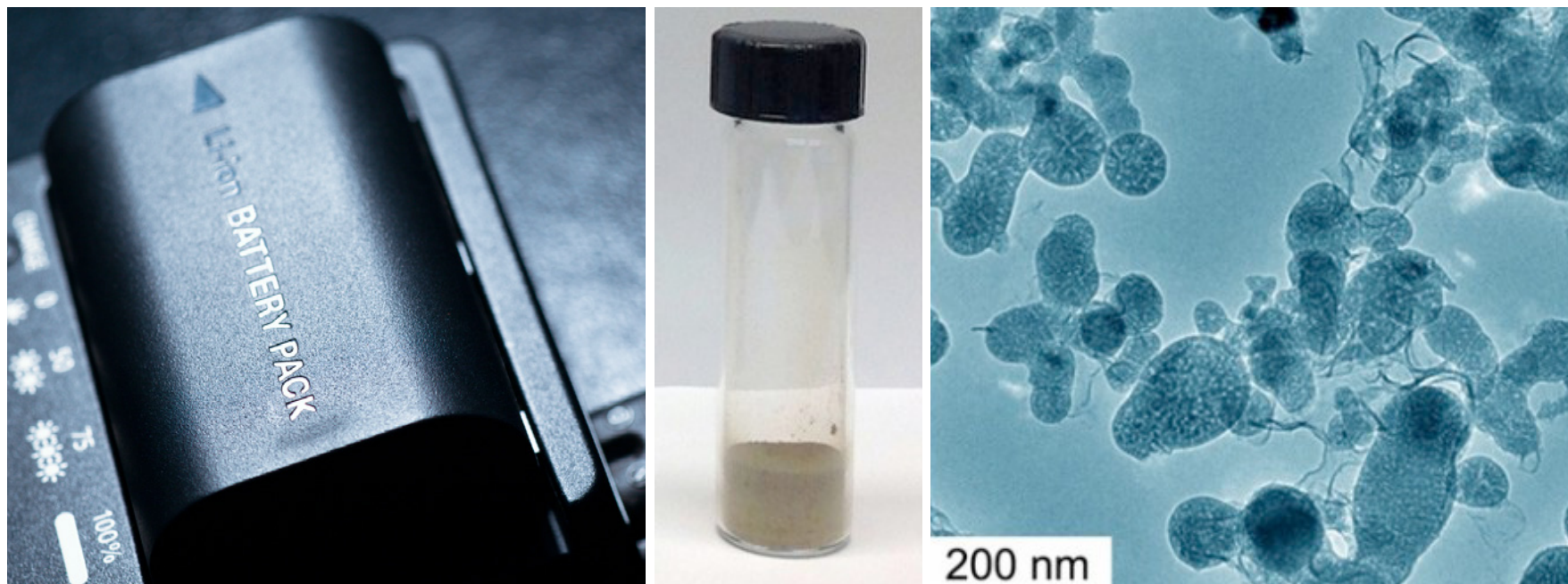
фотогалерея

1



2





Ученые разработали новый тип аккумуляторов

ИННОВАЦИЯ
МЕСЯЦА



Исследователи из университета Южной Калифорнии (USC) разработали новый тип литий-ионных аккумуляторов, в котором вместо традиционных графитовых анодов применяются пористые кремниевые наночастицы. Как сообщается, новые аккумуляторы обладают в три раза большей ёмкостью по сравнению с графитовыми аналогами, при этом процесс зарядки занимает всего 10 минут.

В прошлом году учёные начали проводить эксперименты с кремниевыми нанопроводами, пористая структура которых позволяет кремнию сжиматься и расширяться без последствий. Конструкция на основе нанопроводов позволила увеличить ресурс аккумулятора до 2000 циклов перезарядки (тогда как ресурс обычной литий-ионной батареи составляет около 500 циклов).

Увы, нанопровода крайне сложно получать в массовых количествах. Поэтому было предложено взять другие наночастицы — мельчайшие кремниевые сферы, производство которых уже налажено — и придать им пористую структуру, как у нанопроводов. Тогда частицы со схожей функциональностью станут возможно получить в любых желаемых объёмах. Однако их ресурс ограничен 200 циклами перезарядки. Дальнейшие разработки призваны увеличить жизненный цикл аккумуляторов.

комментарии читателей

1

PlayStation Если сложить вместе все анонсированные за последние годы улучшения, то получится прямо вечный двигатель. А в реальности ничего не изменилось.

2

Sergek Неужто скоро смартфоны будут жить три дня, а не один? Но нет, будут жить тоже один день, только станут еще на 0,5 мм тоньше и на пару грамм легче...

3

webserfer Скоро во всех рекламах интернета: «Увеличение емкости аккумулятора! Первый сеанс бесплатно».



Вышел первый смартфон Vertu на Android

РОСКОШЬ
МЕСЯЦА



Компания Vertu представила элитный смартфон Vertu Ti. Новинка получилась знаковой как минимум по двум причинам: во-первых, Ti — первая по-настоящему новая модель после того, как Vertu перешла от Nokia к EQT VI, во-вторых, Vertu Ti — первый смартфон компании, работающий под управлением ОС Android (в данном случае используется версия 4.0 Ice Cream Sandwich).

В отделке Ti, как и других мобильных устройств компании, используются высококачественные дорогие материалы: полированный титан и натуральная кожа, а дисплей Ti покрыт прочным сапфировым стеклом. Корпус аппарата изготавливается вручную из 184 частей, причем за создание каждого из них отвечает один человек. В Vertu Ti используется двухъядерный процессор частотой 1,7 ГГц, объемы оперативной и встроенной флэш-памяти равны 1 и 64 ГБ соответственно. В конфигурацию устройства входят также две камеры (разрешением 1,3 и 8 Мп), модули связи NFC, Bluetooth и Wi-Fi. Диагональ сенсорного экрана устройства равняется 3,7 дюйма.

Стоимость Vertu Ti зависит от используемых материалов отделки. Самая доступная версия смартфона оценена в \$10 500, самая дорогая стоит \$21 700.

фотогалерея

1



2



3



4





Бьорк не удалось собрать деньги на Kickstarter

ПРОВАЛ
МЕСЯЦА



Популярная исландская певица Бьорк два года назад предприняла интересный эксперимент: ее новый альбом *Biophilia* вышел не только в традиционном виде (на CD и MP3), но и в качестве набора интерактивных iOS-приложений, в которых пользователь мог не только послушать все песни, сопровождаемые концептуальной 3D-анимацией, но и самостоятельно поимпровизировать, используя определенные звуковые элементы выбранных песен.

В конце января Бьорк объявила на Kickstarter сбор денег на создание аналогичных приложений для Android и Windows 8. Необходимость такого шага сама певица объяснила тем, что для выполнения этой задачи потребуется работа 8 программистов в течение 5 месяцев. Видимо, поклонники Бьорк не прониклись важностью цели или сочли, что певица и сама могла бы профинансировать это дело. За 10 дней удалось собрать только 15370 британских фунтов из требуемых 375000, после чего сбор денег был остановлен.

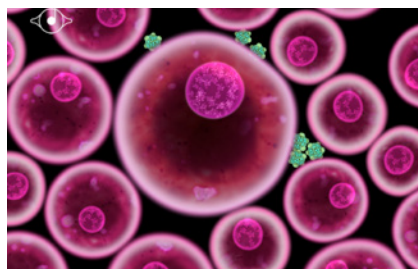
Эта ситуация наглядно показала, что даже звездного статуса недостаточно для того, чтобы добиться успеха в краудфандинге: люди дают деньги не за имя, а за идею и креативность, и поддерживают только те начинания, которые без этой помощи не выжили бы.

фотогалерея

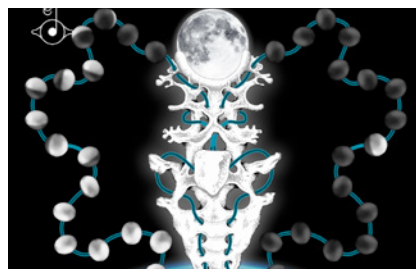
1



2



3



4





У Google появится собственный аэропорт

СЕНСАЦИЯ
МЕСЯЦА



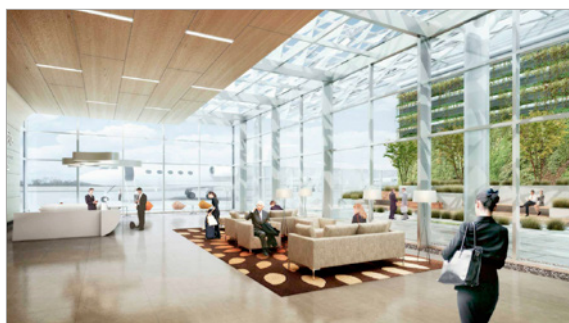
В то время как Apple строит новую штаб-квартиру в виде космического корабля, Google озаботилась созданием собственного аэропорта. Он займет площадь в 11,7 гектаров и разместится в западной части Международного аэропорт Сан-Хосе имени Нормана Минеты (Mineta San Jose International Airport), где ранее находилась парковка. Объект включит в себя главный терминал, ангары и площадки для размещения судов, даже таких крупных, как Boeing 737 и 767.

Стоимость сделки оценивается в 82 млн. долларов. Предполагается, что договор о выделении Google части земли функционирующего аэропорта в пользование как минимум на 50 лет будет подписан городским советом Сан Хосе в апреле. Впрочем, дело уже сейчас можно считать решенным, ведь на одобрении соглашения настаивает сама дирекция аэропорта. И дело тут не столько в создании новых рабочих мест, сколько в платежах за аренду, которые составят \$2,6 млн. ежегодно.

По предварительным данным, на строительство всех сооружений и инфраструктуры аэропорта Google уйдет от полутора до двух лет.

фотогалерея

1

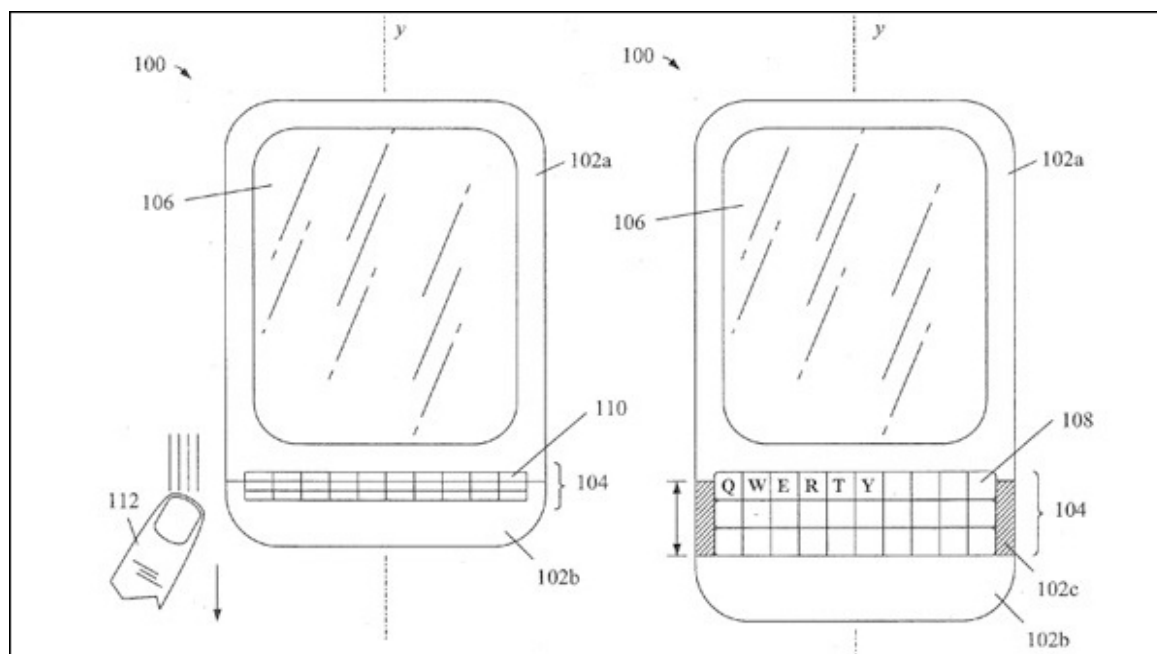


2



3





BlackBerry патентует смартфон с клавиатурой-гармошкой

АНЕКДОТ
МЕСЯЦА



У большинства выпускаемых сейчас смартфонов механическая клавиатура отсутствует, что позволяет не только сделать устройство тонким и легким, но и оборудовать его большим экраном.

Вместе с тем, наличие клавиатуры было бы плюсом для тех пользователей, которые ведут с помощью смартфона активную переписку. Производители уже опробовали несколько вариантов интеграции клавиатуры, но к варианту, описанному в патенте BlackBerry, первыми пришли именно специалисты этой компании. Речь идет о ноу-хау, предполагающем оснащение корпуса смартфона раскладной клавиатурой, конструкция которой напоминает гармошку.

Чтобы получить доступ к клавиатуре, сложенной для компактности, пользователю понадобится растянуть аппарат. При этом клавиши повернутся в рабочее положение и можно приступать к работе.

Когда разработка появится в серийных продуктах канадского производителя — неизвестно. Судя по BlackBerry Q10, в ближайшее время компания будет использовать более привычное решение.

комментарии читателей

1

Goro «Хоронили тещу, порвали два BlackBerry». А что — звучит!

2

KVV_aka_Vadim14 Скорее, надо к планшету с двух сторон клавиатуры приделать. Зато Apple не засудит.

3

lone34 Баянофон :) Боюсь даже думать, на сколько раскладываний хватит такой клавиатуры...



Взгляд на мир через очки Google Glass Project

Компания Google выпустила видеоролик, в котором показала, что видит человек, надев очки Google. Инновационное устройство, давно разрабатываемое корпорацией Ларри Пейджа и Сергея Брина, формирует изображение прямо перед глазами человека, а управляется голосом. Достаточно сказать OK Glass, дать команду (например, «сделай фотографию» или «Покажи, куда мне идти») — и очки зафиксировуют то, что вы видите, или покажут карту местности.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Google](#)

ссылки по теме



[Страница проекта на официальном сайте Google](#)

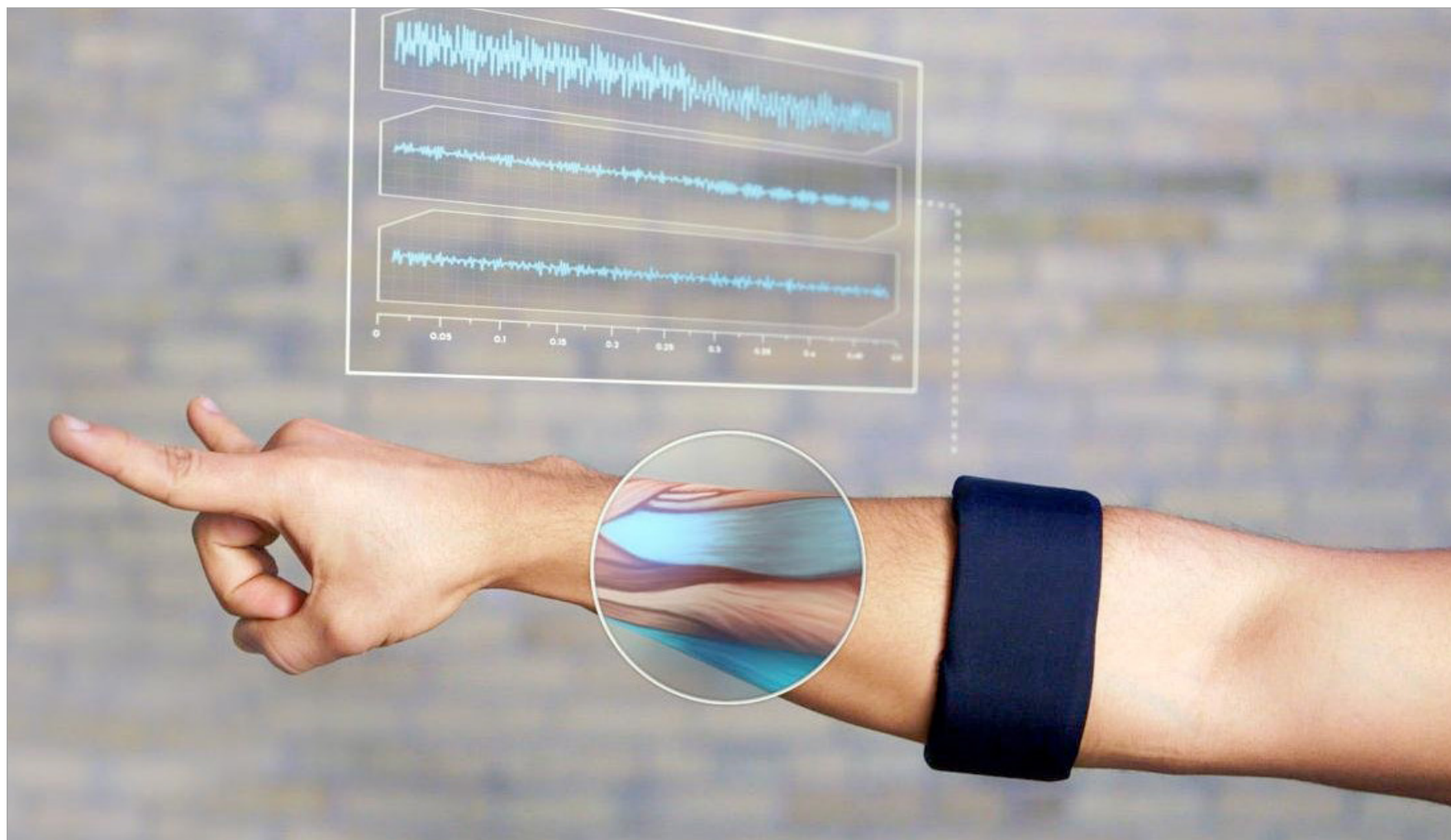


Умный браслет для управления компьютером

Компания Thalmic Labs показала инновационную разработку, которая могла бы стать отличной парой очкам Google: умный браслет MIO. Браслет, надеваемый на руку чуть ниже локтя, улавливает мышечные сокращения и переводит их в сигналы, с помощью которых можно управлять компьютером, плеером и прочими электронными устройствами. Стоимость новинки составит всего \$149, а принцип ее работы наглядно показан в видеоролике.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Thalmic Labs](#)

ссылки по теме



[Официальный сайт проекта](#)



Nikon показывает процесс создания объективов

В этом году марке Nikkor, под которой компания Nikon выпускает объективы, исполнилось 80 лет. Первые объективы этого производителя назывались Аеро-Nikkor и были предназначены для аэрофото-съемки. С тех пор Nikon вот уже восемь десятилетий разрабатывает и выпускает объективы для пленочных и цифровых камер. Чтобы отметить эту дату, был выпущен видеоролик, дающий представление о том, как изготавливаются легендарные «стекла».



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Nikon](#)

ссылки по теме



[Официальный сайт Nikon](#)



Заряжаем мобильный телефон от кружки горячего кофе

Компания компании Eriphany Labs собирает на Kickstarter средства на выпуск необычного устройства onE Risk. С его помощью можно заряжать мобильный телефон или плеер от кружки горячего чая или кофе. Достаточно поставить на поверхность onE Risk что-то горячее (или холодное, только с другой стороны), и устройство начнёт генерировать электрическую энергию, отдавая её мобильному устройству. Смотрите наглядную демонстрацию в видеоролике!



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Kickstarter](#)

ссылки по теме



[Страница проекта на Kickstarter](#)



Робот почистит экран вашего планшета

Японцы придумали очередной оригинальный гаджет — миниатюрного робота, который будет чистить экран вашего планшета или смартфона. Модель получила название Auto Mee S, выпускает ее производитель игрушек Takara TOMY. Стоимость устройства составляет достаточно скромные \$17. В продаже Auto Mee S появится 28 марта в четырёх цветовых вариантах. Принцип действия робота можно увидеть уже сейчас — в ролике ниже.

нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Takara TOMY](#)

ссылки по теме



[Новость на iXBT.com](#)



Алишия Кис в рекламном ролике BlackBerry

В прошлом номере мы рассказывали вам о презентации новой мобильной операционной системы BlackBerry 10 и двух смартфонов под ее управлением. Подогревая интерес к новинкам, компания BlackBerry сняла красивый видеоролик, в котором популярная певица Алишия Кис, ставшая недавно креативным директором BlackBerry, рассказывает о своей любви к Нью-Йорку и ненавязчиво демонстрирует новый BlackBerry Z10 белого цвета.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [YouTube](#)

ссылки по теме



[Репортаж о презентации BlackBerry 10](#)



Сотрудники Facebook танцуют Harlem Shake

После триумфа Gangnam Style, который танцевали где только можно и нельзя, интернет заразился новым флэшмоб-вирусом: Harlem Shake. Суть его проста: некий человек в маске совершает произвольные конвульсивные движения, а затем к нему внезапно присоединяется толпа других людей в масках. Перед этим обаятельным дурачеством не устояли многие известные коллективы. В том числе — сотрудники крупнейшей соцсети Facebook.

нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Facebook](#)

ссылки по теме



[Статья на Википедии о Harlem Shake](#)



Видеообзор игры Dead Space 3 от редакции GAMETECH

Завершает нашу подборку роликов видеообзор игры Dead Space 3, созданный коллективом сайта GAMETECH. GAMETECH — проект iXBT.com, посвященный компьютерным и консольным играм. Каждый день на GAMETECH публикуются новости игровой индустрии и обзоры новых игр. Самые заметные релизы получают видеообзор. Свежие видеообзоры выходят несколько раз в месяц. Их вы всегда найдете на GAMETECH и в будущих номерах нашего журнала.



нажмите на фото
для просмотра видео

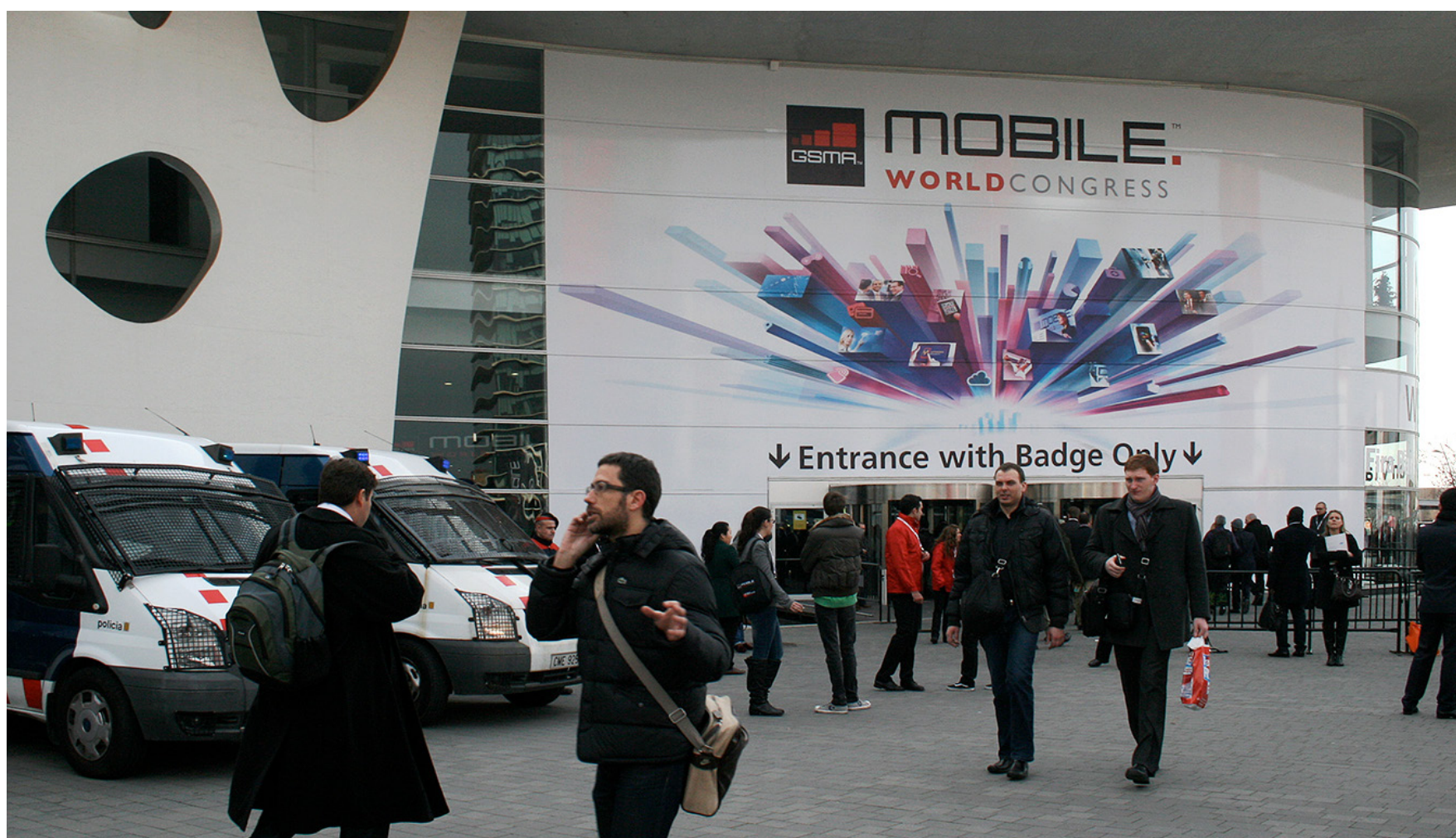


Источник: [GAMETECH](#)

ссылки по теме



[Статья на GAMETECH про Dead Space 3](#)



Мобильная Барселона

О новых смартфонах и планшетах — с крупнейшей IT-выставки

В конце февраля в Барселоне состоялась ежегодная выставка Mobile World Congress (MWC), посвященная мобильным устройствам и технологиям в сфере беспроводной передачи данных. Надо сказать, что это одно из крупнейших IT-мероприятий в мире. И в те четыре дня, когда проходит выставка, чуть ли не весь город занят обслуживанием гостей MWC. Во всех отелях висят расписания автобусов до выставочных павильонов, в метро стоят девушки, указывающие путь, любой кассир на станции (даже не говорящий по-английски) знает слово «mobile» и может подсказать нужное направление.

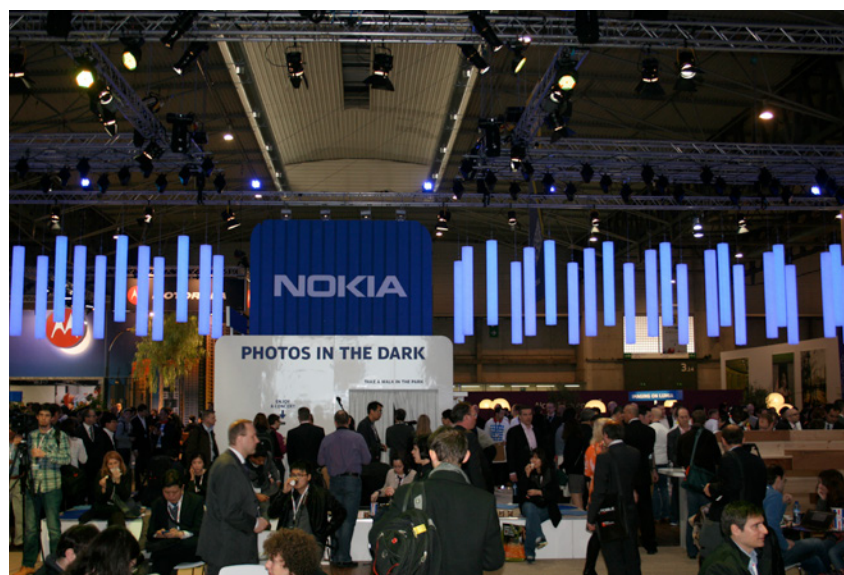
Сама выставка — это девять огромных павильонов, в которых размещаются стенды компаний, небольшие кабинки-офисы для частных демонстраций и интервью, пресс-зона, зал для выступлений, а также множество ресторанчиков, мини-кафе и прочих уголков для отдыха посетителей. Народу внутри (особенно в первые два дня) — как в московском метро в час-пик. У всех — смартфоны, планшеты, ноутбуки. И хотя посетители выставки — весьма специфическая публика, обилие у них iPhone, iPad и MacBook наводит на мысль, что больше всего в эти дни в Барселоне продуктов той компании, которая как раз не принимает участия в Mobile World Congress.

Итоги / репортаж с MWC 2013

Большинство посетителей — либо представители компаний-участников, либо журналисты и аналитики. Билет для людей, не принадлежащих ни к одной из этих категорий, стоит от 699 до 4999 евро — даже в небедной Европе такой удовольствие могут себе позволить только самые увлеченные и обеспеченные поклонники мобильных технологий.

Таким образом, в целом MWC — это что-то среднее между растянутой во времени презентацией для прессы и партнерской конференцией, где представители разных компаний могут показать собственные достижения, познакомиться с достижениями других и завязать полезные знакомства.

Для нас же MWC интересна, в первую очередь, потому, что именно на ней многие компании впервые представляют свои горячие новинки и делают самые важные анонсы. Правда, в последние годы эта тенденция стала давать сбой: лидеры рынка (Samsung, HTC, Acer, Sony) не хотят держать новинки в секрете до начала выставки и проводят пресс-конференции на предшествующей неделе, а то и раньше. Поэтому MWC теряет ньюсмейкерский статус (хотя и остается крупнейшим смотром достижений в этой области). Так, в этом году Samsung накануне открытия MWC презентовала планшет Galaxy Tab 8.0, а HTC провела 19 февраля



пресс-конференцию по своему новому флагману HTC One. Тем не менее, они все равно оказались в центре внимания в Барселоне. В конце концов, рынку не так важно, неделей раньше или неделей позже было представлено устройство. Куда важнее, чтобы о нем много говорили и оно вовремя появилось в продаже. И то, и другое компании уровня Samsung и HTC вполне в состоянии обеспечить.

В этом году MWC закрепила новый негласный стандарт аппаратного оснащения топовых мобильных устройств: это экран с разрешением Full HD (1920x1080 или 1920x1200), четырехъядерный процессор с частотой не менее 1,5 ГГц, 2 ГБ оперативной памяти, камера 13 Мп. В следующем материале мы вам расскажем о нескольких устройствах, соответствующих этим параметрам.

Другая очевидная тенденция — увеличение размера экрана, вплоть до попытки стереть границу между смартфоном и планшетом. Об одном из таких устройств вы также сможете прочесть далее.

Было на выставке немало и более оригинальных гибридных устройств. Компания ASUS показала ASUS Padfone Infinity — смартфон, превращающийся в планшет с помощью док-станции, а российская Yota — свою пока еще не выпущенную на рынок разработку YotaPhone, смартфон с дву-

Итоги / репортаж с MWC 2013



мя экранами. Ну и, разумеется, у разных производителей было множество планшетов-трансформеров (в основном, на Windows 8/RT), но этим сегодня никого не удивишь.

Отечественные бренды на выставке были представлены довольно широко: помимо вышеупомянутой Yota большие стенды были у Вымпелкома (Билайн) и Яндекса. Присутствовали на Mobile World Congress и российские представители западных компаний. Так, на стенде 3Q International AG можно было увидеть в том числе и планшеты, собранные в России. Среди них выделялся прототип среднебюджетного планшета QS9720G с экраном Retina (2048x1536), процессором Qualcomm MSM8960 и модулем LTE, работающим в российских диапазонах.

Вообще, если традиционно на подобных выставках в первую очередь приковывали внимание топовые модели, то в этот раз можно было увидеть немало интересного и в более доступных ценовых сегментах. Так, компания Nokia сделала ставку именно на средне- и низкобюджетный сегмент, показав недорогие смартфоны на Windows Phone 8 и бюджетные аппараты из серии Asha.

Но даже больший интерес вызвал у посетителей бюджетный смартфон ZTE Open. Его отличительная особенность — операционная система Firefox OS производства компании Mozilla. Новые операционные си-

стемы — еще одна тенденция MWC. Наряду с Mozilla свои разработки в этой сфере представили Jolla (Sailfish OS) и Canonical (Ubuntu OS for Tablets), также на мероприятиях MWC шла речь о ранее анонсированных Tizen (поддержанной Samsung и Intel) и BlackBerry 10. После наметившегося застоя в сфере операционных систем (рынок практически полностью поделили между собой iOS и Android) практически одновременное появление пяти многообещающих ОС — это очень хорошая новость. Причем, здесь имеет смысл говорить даже не об обострении конкуренции, а о появлении реальной возможности выбора и для пользователей, и для производителей смартфонов, и для операторов. Об этом говорили сами руководители Canonical, Jolla и Mozilla, выступившие на совместном мероприятии во второй день выставки. Несмотря на формально конкурирующее положение относительно друг друга, все они преследуют одну цель: сделать мир мобильного ПО более разнообразным, но и более взаимосвязанным: все три ОС поддерживают приложения на HTML5, что должно гарантировать удобство портирования ПО с одной ОС на другую.

О новых операционных системах, смартфонах ASUS Padfone Infinity и YotaPhone, а также других ярких анонсах MWC мы расскажем вам в следующем материале.



Итоги / 10 самых ярких анонсов MWC 2013



ASUS Padfone Infinity

Компания ASUS продолжает развивать свою линейку смартфонов, превращающихся при помощи док-станции в планшет. Новая модель серии Padfone стала едва ли не главным анонсом выставки. Мало того, что 10-дюймовый экран док-станции оснащен экраном Full HD (1920x1080), так еще и 5-дюймовый экран самого смартфона Padfone Infinity имеет высокое разрешение (1920x1200). Кроме того, аппаратная начинка передовая: 2 ГБ оперативной памяти, четырехъядерный процессор, тыловая камера 13 Мп, LTE. Таким образом, если вы покупаете Padfone Infinity, то получаете два топовых устройства, которые по всем параметрам не хуже своих самостоятельных «собратьев».

фотогалерея



Sony Xperia Z

Компания Sony представила на выставке сразу два устройства под одним названием — Xperia Z. Первое из них — смартфон, который поступил в продажу еще до MWC (его обзор вы можете прочесть в этом номере!), а вот второе — настоящая новинка, европейская премьера которого состоялась именно в Барселоне. Это планшет, дизайн которого явно перекликается со смартфоном Xperia Z и обладает теми же свойствами: исключительной тонкостью (6,9 мм) и водонепроницаемостью. Остальные характеристики тоже не подкачали: экран класса Full HD, четырехъядерный процессор, 2 ГБ оперативной памяти и LTE — неотъемлемые атрибуты топового планшета 2013 года.

фотогалерея



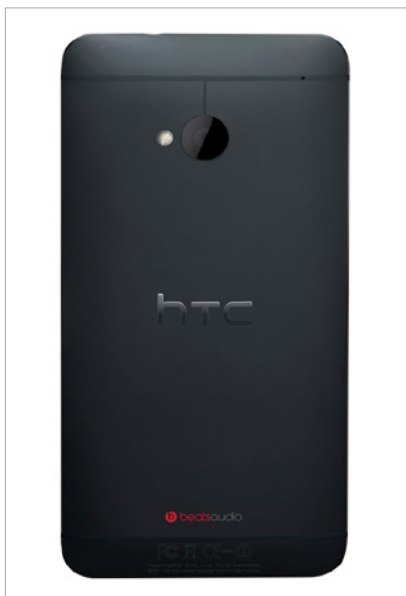
итоги / 10 самых ярких анонсов MWC 2013



HTC One

Характеристики и внешний вид нового флагмана HTC были рассекречены за неделю до выставки. Однако только на Mobile World Congress смартфон смогли поддержать в руках все посетители. Нельзя сказать, что эта новинка поражает воображение: да, модель действительно передовая по техническим характеристикам (экран класса Full HD, четырехъядерный процессор), дизайн симпатичный и достаточно универсальный, но не хватает изюминки. Такой, впрочем, может быть камера: несмотря на формально невысокое разрешение (4 Мп), матрица имеет размер 1/3 дюйма и пиксели 2 мкм (против обычных 1,1 мкм). Предполагается, что это должно давать существенно более качественное изображение.

фотогалерея



YotaPhone

Еще одна новинка, показанная до MWC, но ставшая одним из хитов выставки — российский YotaPhone. В его основе лежит один из самых необычных концептов: смартфон с двумя экранами. С одной стороны устройства — обычный цветной ЖК-экран, с другой стороны — черно-белый электрофоретический (E-Ink). Оба экрана имеют диагональ 4,3", разрешение ЖК-дисплея составляет 1280x720. Соответственно, он ориентирован на потребление мультимедийного контента (игры, видео), а экран E-Ink нужен для отображения информации, не требующей цвета и быстрого обновления изображения. Это может быть страница книги, информация о дате и времени, входящем вызове и т.п. С нетерпением ждем на рынке!

фотогалерея



итоги / 10 самых ярких анонсов MWC 2013



Ubuntu Tablet OS

Компания Canonical (известная по своему главному продукту — операционной системе Linux Ubuntu) показала в Барселоне планшетный вариант Ubuntu Phone OS. Пока у Canonical нет планшетов собственного производства — для демонстрации использовался Google Nexus 10. Поэтому говорить о перспективах Canonical на рынке планшетов преждевременно — многое будет зависеть именно от финальных устройств. Однако сама ОС выглядит очень многообещающе: ее козыри — поддержка жестов, приятный интерфейс, сочетающий в себе черты классической десктопной Ubuntu и глянцевость Android 4.x, очень интересный принцип переключения между приложениями.

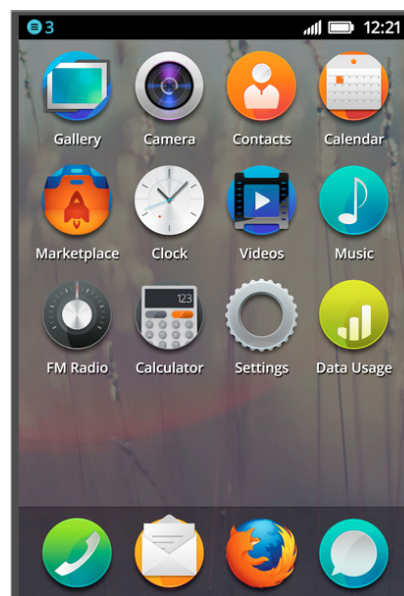
фотогалерея



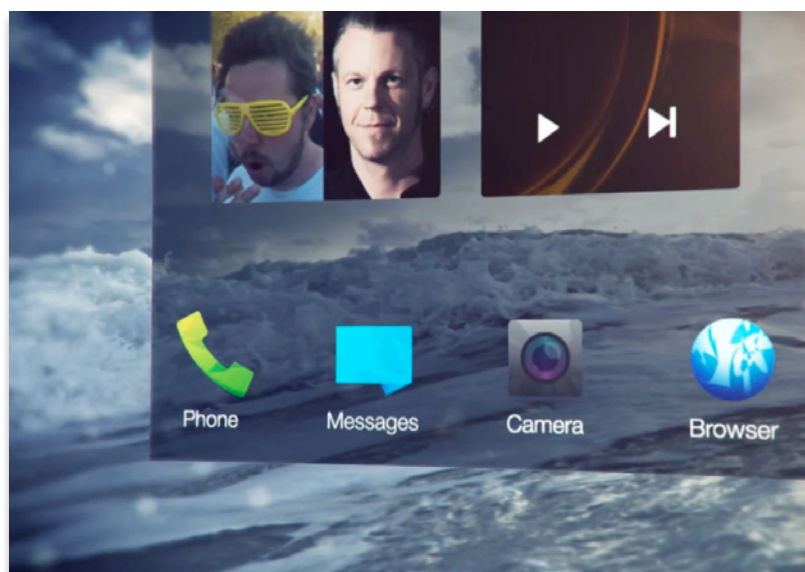
Firefox OS

Если Canonical пока не показала финальных устройств на своей ОС, то компания Mozilla, разработчик популярного браузера Firefox и одноименной операционной системы, привезла на выставку готовые аппараты. Firefox OS будет в первую очередь направлена на бюджетный сегмент, а первыми смартфонами под ее управлением станут модели ZTE и Alcatel. Позже присоединятся другие компании и операторы, в том числе наши Билайн и Мегафон. Firefox OS полностью базируется на HTML5 и веб-приложениях. Это должно обеспечить удобство портирования приложений на HTML5, написанных для других ОС. Внешне же эта ОС весьма похожа на Android.

фотогалерея



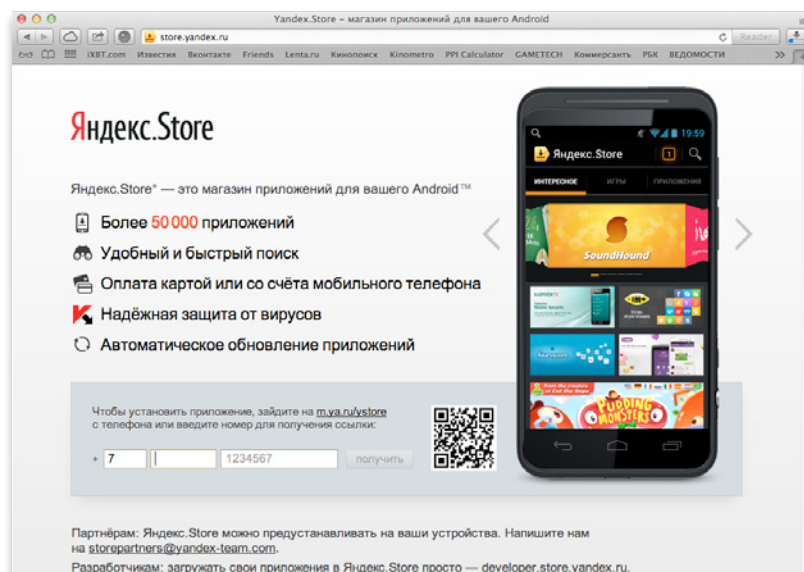
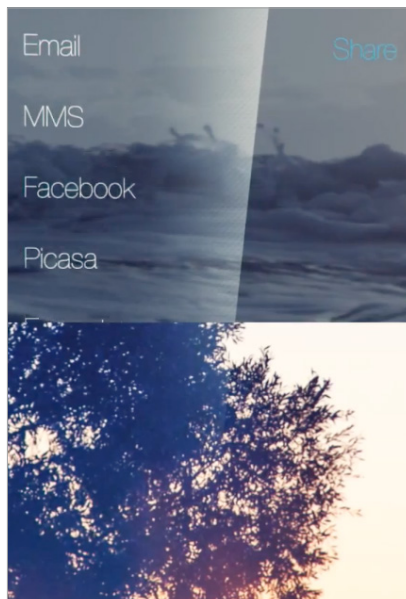
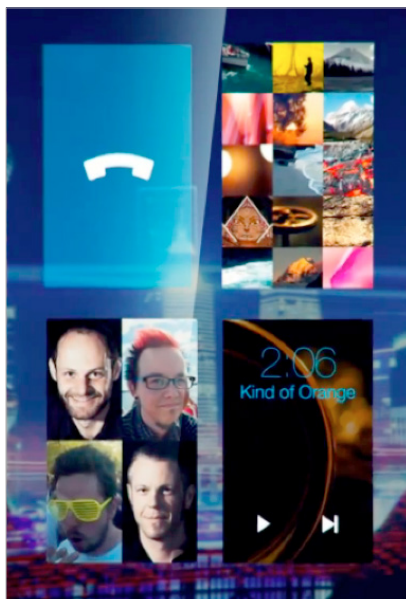
итоги / 10 самых ярких анонсов MWC 2013



Sailfish OS

Куда более интересна в плане дизайна еще одна совершенно новая ОС, показанная на MWC — Sailfish, разработанная компанией Jolla. Jolla в 2011 году была выделена в отдельную компанию из Nokia, унаследовав разработки подразделения, создававшего MeeGo (это операционная система, использованная в смартфоне Nokia N9). Sailfish OS унаследовала многие черты MeeGo, в том числе главную: она полностью открытая и основанная на Linux-ядре. Приложения используют HTML5 и Qt. Но вдобавок к этому у Sailfish OS очень интересный интерфейс: приложения можно управлять прямо в миниатюрах, не открывая их на полный экран.

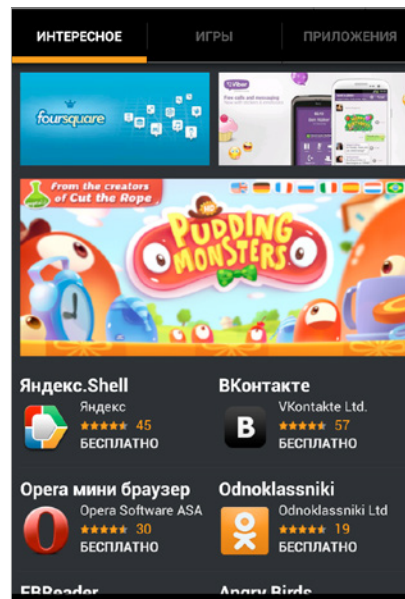
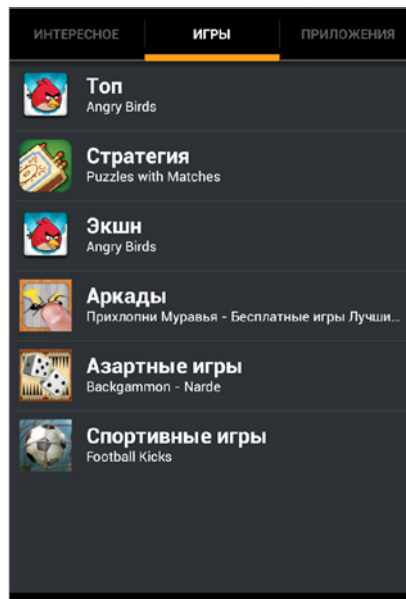
фотогалерея



Яндекс.Store

Одна из крупнейших российских интернет-компаний — Яндекс — представила на Mobile World Congress собственный магазин приложений для Android: Яндекс.Store. На данный момент это один из крупнейших альтернативных сторов для Android. Для российских пользователей его плюс состоит в возможности оплаты приложений со своего счета мобильного телефона, а разработчикам обещают максимальную простоту добавления приложений в магазин. Некоторые компании уже начали предустанавливать Яндекс.Store на свои устройства. Так, на стенде Яндекса демонстрировался планшет 3Q OC1020A с предустановленным приложением.

фотогалерея



итоги / 10 самых ярких анонсов MWC 2013



LG Optimus G Pro

Как мы отмечали в репортаже с MWC, одним из основных трендов выставки стали аппараты с ультрабольшими экранами. Увидев успех Samsung Galaxy Note и Note 2, другие производители решили выпустить аналогичные решения. «Гигафоны» можно было заметить на стендах Huawei, ZTE, LG. И именно южнокорейской компании удалось создать наиболее привлекательный аппарат. Его экран имеет диагональ 5,5 дюймов и занимает почти всю фронтальную поверхность. Матрица, разумеется, IPS, а разрешение — Full HD. Остальные параметры традиционны: LTE, четырехъядерный процессор, 2 ГБ оперативной памяти, тыловая камера 13 Мп, есть поддержка карт памяти.

фотогалерея



Nokia Lumia 520

Едва ли не главным препятствием распространения Windows Phone 8 до недавнего времени была цена устройств. Производители выпустили топовые смартфоны на этой ОС, но забыли о тех пользователях, которые не готовы выкладывать больше 20 тысяч за аппарат. Nokia — главный партнер Microsoft в продвижении Windows Phone 8 — решила исправить этот недочет. На MWC финская компания представила сразу два смартфона на среднебюджетного сегмента: Lumia 720 и 520. Стоимость последнего из них должна быть у нас в рознице не больше 10000 рублей. И это — при IPS-экране, которым можно управлять даже в перчатках, и двухъядерном процессоре!

фотогалерея





В продолжение темы Mobile World Congress мы решили опросить представителей крупнейших компаний, имеющих отношение к мобильной индустрии, и задали им следующий вопрос: «Какие, на ваш взгляд, тенденции будут доминировать в 2013 году на рынке мобильных устройств?»



Глеб Мишин

генеральный менеджер
компании **Lenovo** в России,
странах СНГ и Восточной Европы

Рост стоит ожидать, прежде всего, в сегменте смартфонов, он будет значительно опережать рост рынка планшетов и других мобильных компьютеров. Уже сейчас в Западной Европе наметилась тенденция замещения «таблеток» смартфонами, то есть рынок планшетов фактически насытился. Поэтому, на мой взгляд, основным двигателем роста именно мобильных устройств станут смартфоны.



Олег Гайдаенко

руководитель департамента
мобильных решений для бизнеса
компании **Panasonic**

Основной тенденцией 2013 года можно назвать уменьшение размера при увеличении времени автономной работы. Наши устройства, а в особенности новый планшет на базе Windows 8, как раз являются наиболее перспективными с этой точки зрения. Такая операционная система, как Android, хорошо себя закрепила на потребительском рынке, однако в корпоративном рынке явным лидером мы считаем новую Windows 8.



Андрей Киселев

представитель
компании **BlackBerry**
в России

В 2013 году усилится борьба между мобильными вендорами за «третью мобильную экосистему». Определяющими факторами в этой борьбе станут привлекательность ОС для пользователей, поддержка разработчиков и мобильных операторов. Бизнес будет искать мобильное решение, которое сможет адекватно администрировать корпоративные и личные телефоны разных систем, обеспечивая при этом защиту корпоративных данных.

➔ *Какие, на ваш взгляд, тенденции будут доминировать в 2013 году на рынке мобильных устройств?*



Денис Людковский

генеральный директор
и управляющий партнер
ГК Связной

Контент будет расти и совсем скоро все телефоны стоимостью до 60 долларов превратятся в смартфоны. Это будет провоцировать рост такой категории, как планшеты. Если говорить про операционные системы, Android дошел до определенной планки и сейчас будет активная битва между iOS и, как ни странно, Windows Phone 8. Устройства на Windows Phone 8, кстати, показывают впечатляющий рост в 7,5%, и это только начало, ведь совсем скоро ожидается порядка шести моделей от Nokia. Я думаю, что у этой компании есть около полугода чтобы показать, насколько она жива или нет, и Nokia потратит все, что у нее есть, чтобы ее устройства на Windows 8 были успешны и хорошо продаваемы. Это отразится и на самой ОС.



Олег Артамонов

старший
технический эксперт
компании Samsung

Самое интересное, на наш взгляд, это столкновение рынков планшетов и ноутбуков. В связи с появлением планшетов под Windows 8, которые могут в какой-то степени конкурировать и с ноутбуками, и с классическими планшетами, стирается граница между двумя рынками. Главный вопрос — в какую сторону дальше пойдет развитие: медиа-планшеты продолжат теснить ноутбуки и Windows-планшеты, или, наоборот, Windows-планшеты начнут вытеснять медиа-планшеты. Что касается смартфонов и планшетов, с точки зрения размеров экрана и производительности они уже достигли максимума и почти все ниши сейчас заполнены. Развитие тут будет идти, скорее, в сторону совершенствования интерфейсов взаимодействия с пользователями (распознавание голоса, жестов) и взаимодействия устройств между собой.

➔ *Какие, на ваш взгляд, тенденции будут доминировать в 2013 году на рынке мобильных устройств?*



Маргарита Федосеева

директор по маркетингу
компании ASUS

Основными трендами на рынке ноутбуков стали тонкие и легкие решения — ультрабуки, а также некий симбиоз ноутбуков и планшетов. Именно в 2013 году подобные решения все больше будут заменять ставшие нам привычными ноутбуки. Мы ожидаем, что рынок планшетов будет увеличиваться, рост составит более 50% в ближайшей перспективе. Сегмент ультрабуков также будет расти — если в том году они занимали менее 10%, то в 2013 году данный сегмент составит порядка 20% или 30%. Увеличится доля устройств с touch-интерфейсом и с различными форм-факторами. В частности, устройства с разделенным экраном и клавиатурой пока остаются весьма дорогими, имиджевыми, но к концу 2013 года они войдут в сегмент массового продукта в ценовой категории до 20 тысяч рублей.



Алексей Володин

директор по продажам
информационных систем
SHARP Electronics Russia

Рынок мобильных устройств вне поля моей профессиональной компетенции. Однако я могу ответить на данный вопрос как рядовой пользователь. По моему мнению, Android — абсолютно перегретая и, не побоюсь этого слова, замороченная ОС. Про новые ожидаемые ОС сказать ничего не могу, но, мне кажется очевидным, что долю у Android (и, скорее, у iOS) будет активно отъедать Windows Phone, ведь большинство пользователей компьютеров — все же приверженцы Windows. Мне кажется, это будет очень сильной тенденцией этого года. С выходом «восьмерки» пользователи получили абсолютно новые возможности глобальных коммуникаций, реализовать которые они смогут как раз при помощи мобильных устройств под управлением Windows.



Барселона в объективе iPod touch

**Личный опыт Сергея Уварова по применению
Apple iPod touch в качестве фотоаппарата**

С этого номера мы начинаем серию колонок, посвященных рассказу о личном опыте использования смартфонов и различных гаджетов. Как известно, обычные тестирования — даже очень подробные и качественные — не могут заменить тех впечатлений, которые можно получить при реальном использовании устройства. И нет более надежного способа понять, на что тот или иной смартфон, планшет или ноутбук способен, чем попробовать на какое-то относительно продолжительное время сделать его своим повседневным спутником. Поэтому, на наш взгляд, такая рубрика может быть интересна и полезна читателю, хотя она и не заменяет основное тестирование (скорее, дополняет его). И первый материал будет посвящен iPod touch пятого поколения, который я взял с собой в Барселону в качестве фотоаппарата.

ссылки по теме



[Тестирование iPod touch и iPod nano 2012 года](#)

іТоги / *личный опыт*

Конечно, такому выбору можно удивиться: большинство людей, равнодушных к фотоискусству, возят в путешествие зеркальные камеры с несколькими объективами, менее требовательные туристы ограничиваются компактной беззеркальной камерой или, на худой конец, iPhone. Съемка на iPhone уже давностала отдельным жанром, об этом пишут целые книги. Но на мой взгляд, в определенных ситуациях iPod touch может быть более удачным выбором, чем iPhone.

Подчеркну, что речь идет именно о модели пятого поколения, вышедшей одновременно с iPhone 5. Предыдущее поколение популярных тач-плееров было оснащено ужасной камерой 0,7 Мп, которую нельзя было всерьез использовать. В новых iPod touch эта проблема решена. Правда, камера все равно имеет разрешение меньшее, чем у iPhone — 5 Мп. Но, как известно, не в мегапикселях счастье. То есть само по себе большое количество мегапикселей еще не говорит о качестве фотографии, равно как и наоборот.

Итак, какие же преимущества у iPod touch по сравнению с iPhone? Во-первых,

он легче и компактнее. Даже в самый узкий карман джинсов тонкий iPod touch влезает без проблем и практически не ощущается (иногда даже приходится проверять — не потерял ли?). Второе преимущество: если вы используете iPhone как основной телефон, загружаете на него почту, хотя бы несколько раз в день открываете интернет-сайты, то полного заряда батареи вам хватит примерно на сутки. Поэтому если вдобавок к вышеперечисленному вы будете активно фотографировать и снимать видео, то вам придется носить с собой зарядное устройство и еще до окончания дня искать, где бы подзарядить свой смартфон. Некоторые путешественники для этого покупают отдельную портативную USB-батарею. Однако во время насыщенного туристического дня она наверняка будет вам мешать — как минимум, для нее придется брать с собой сумку или рюкзак (просто потому, что в карман она вряд ли поместится). В свою очередь, заряда iPod touch нам с лихвой хватало на целый день активного фотографирования — с периодической проверкой почты, про-

примеры фотографий



іТоги / *личный опыт*

смотрю карты и интернет-сайтов во время отдыхов в кафе и ресторанах.

Отметим также, что iPod touch снимает очень быстро, особенно без вспышки: фотографии создаются и сохраняются моментально. Если включить вспышку, то вашему устройству понадобится дополнительно секунда-другая.

Новый iPod touch поставляется со специальным ремешком, который крепится к металлической кнопке в одном из углов на тыльной стороне устройства. Этот ремешок особенно полезен при подстраховке во время съемки с высоты вниз, а также в условиях, когда вы не можете надежно ухватить iPod touch. Снимая панорамы Барселоны с крыши кафедрального собора и с башни Sagrada Familia, я чувствовал себя неуверенно, боясь выронить iPod (он слишком маленький, поэтому держать его не очень удобно). Но ремешок помогал избавиться от этого страха.

Теперь о недостатках. То, что iPod touch не очень хватистый, мы уже сказали. Это обратная сторона его миниатюрности и компактности. Надо сильно

исхитриться, чтобы взять его одной рукой и этой же рукой сделать снимок. Вторым недостатком — расположение камеры в самом углу устройства (сверху справа, если держать iPod вертикально). Из-за этого у меня немало снимков было загублено тем, что в кадр попадал палец. Как правило я замечал это в процессе съемки и делал еще дубли, немного иначе взяв iPod, но были и ситуации, когда уже вернувшись в отель, я обнаруживал, что в уголке фотографии — затемнение от пальца. Этот нюанс просто стоит иметь в виду и быть внимательнее при съемке.

Теперь о главном — качестве снимков. В целом, могу сказать, что iPod touch меня очень порадовал. Конечно, вы в принципе не сможете сделать на смартфонную камеру снимок столь же качественный, как на большой зеркальный фотоаппарат с правильно подобранным объективом — здесь даже и говорить нечего. Но для любительской съемки iPod touch очень неплохо подходит. Во-первых, у него хорошая цветопередача и автофокус. Я сделал множество снимков удивительной цветной

— примеры фотографий —



іТоги / *личный опыт*

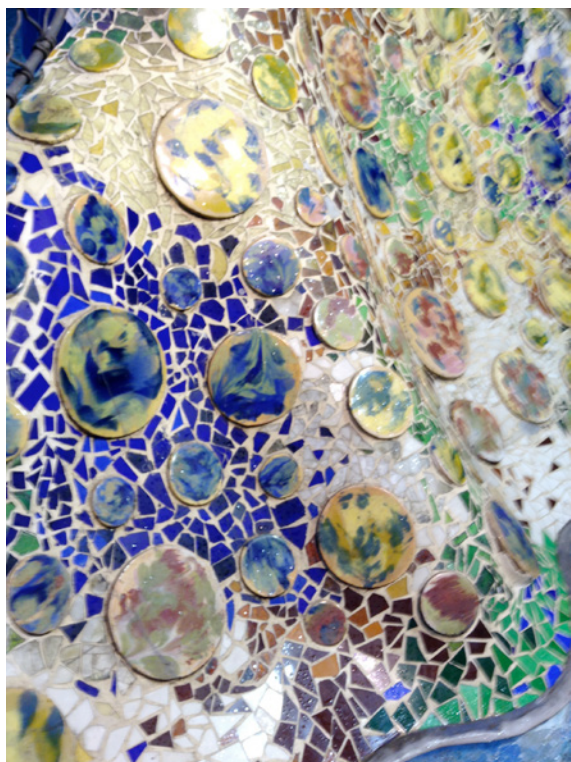
мозаики в спроектированных гениальным архитектором Антони Гауди Парке Гуэль и Доме Бальо — и все кадры смогли передать нюансы переливчатого цвета кусочков стекла. Во-вторых, iPod touch весьма неплохо показал себя в ночной съемке. Разумеется, на кадрах с плохим освещением вылезают артефакты, страдает четкость изображения, скрадываются детали, но в целом снимок получается достаточно адекватным. В галерее к этому материалу вы можете увидеть Дом Мила (La Pedrera), Дом Бальо, снятые поздним вечером, а также фрагмент фасада Sagrada Familia, получившийся похуже (еще и потому, что фокус был на закрытой решетке), но все же не так плохо, как можно ожидать от подобного устройства.

Что касается дневных снимков, то здесь главная проблема — это нехватка четкости, особенно на объектах дальнего плана. Ситуацию усугубляет отсутствие у iPod touch оптического зума, который есть даже на простеньких «мыльницах», поэтому использовать его для съемки вон той маленькой птички на дереве я бы не стал. Но

в остальном к дневным снимкам претензий нет. Равно как и к снимкам в помещениях (даже при недостаточном освещении). А вот съемка со вспышкой радовала не всегда: если снимать объект, находящийся довольно близко (на расстоянии метра-полутора, скажем), то снимок может получиться размытым — камере не удастся правильно сфокусироваться при вспышке. Тогда как без вспышки с автофокусом все в порядке.

В общем, если вы раньше довольствовались «мыльницей» и снимали в автоматическом режиме, iPod touch может стать для вас отличной альтернативой. Он подходит для повседневной любительской съемки, в том числе и в тяжелых условиях. И хотя среди смартфонов 2012 года есть более продвинутые по части фотовозможностей модели (прежде всего, Nokia 808 PureView, а также Nokia Lumia 920), по соотношению цены, качества получаемых снимков и удобства эксплуатации iPod touch пятого поколения представляется едва ли не лучшим решением. И лично я совсем не жалею, что взял его в Барселону и доверил ему съемку шедевров Гауди.

— примеры фотографий —





Ноутбук Lenovo IdeaPad Yoga 11

Оригинальный трансформер на Windows RT

Выход операционной системы Windows 8, ориентированной как на планшеты, так и на полноценные ноутбуки и ПК, подтолкнул многих производителей к выпуску всевозможных гибридов: планшетов с дополнительной клавиатурной док-станцией (смотрите статью про ASUS VivoTab в прошлом номере), ноутбуков с сенсорным экраном и т.д.. Компания Lenovo не осталась в стороне от этой тенденции и представила на рынок линейку устройств IdeaPad Yoga.

В линейку входят ноутбуки с сенсорным экраном, причем экран (то есть крышку ноутбука) можно отклонять на 180 градусов. Таким образом, при максимальном отклонении экрана ноутбук превращается в планшет.

технические характеристики

1

2

SOC	NVIDIA Tegra 3 @1,4 ГГц (4 ядра Cortex-A9 + 1 ядро вспомогательное)	SSD	64 ГБ
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Windows RT	МОДУЛИ СВЯЗИ	Wi-Fi 802.11 b/g/n 2.4 ГГц, Bluetooth 4.0
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 11,6", 1366×768, емкостной, multitouch	КАМЕРА	1 Мп — фронтальная (видео 720p)
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ	РАЗМЕРЫ	298×204×15,6 мм
		МАССА	1270 г

Итоги / устройства месяца

На данный момент выпущено две модели: первая — с 13-дюймовым экраном и Windows 8, вторая — с 11-дюймовым экраном и Windows RT. С ней мы сегодня и познакомимся.

Ноутбук притягивает взор сразу же: в глаза бросается необычная медно-рыжая расцветка, которая, несмотря на свою экстравагантность, не выглядит китчем или безвкусицей. Снаружи корпус имеет матовое прорезиненное покрытие, на котором не видны отпечатки пальцев. Внутренняя часть корпуса (зона вокруг клавиатуры) — черная, но тип материала похожий. Благодаря этому ладони у запястий не потеют при печати.

Клавиатура достаточно удобная, хотя многие клавиши меньше, чем на «взрослых» ноутбуках. Под экраном — кнопка Windows, нажав которую, всегда можно попасть в главное меню ОС.

Ноутбук достаточно тонкий — не такой, как MacBook Air, но все же тоньше, чем большинство других моделей. На гранях устройства разместились два USB 2.0, полноразмерный HDMI, гнездо для наушников/микрофона и слот для карт памяти SD.

Lenovo Yoga 11 работает на хорошо нам знакомой однокристальной системе NVIDIA Tegra 3, как топовые Android-планшеты 2012 года. А вот объем оперативной памяти составляет 2 ГБ вместо привычного 1 ГБ. Поэтому проблем с производительностью замечено не было. Впрочем, для Windows RT пока не особо много приложений, требующих высокую производительность. Напомним, что главное отличие RT от Windows 8 — в невозможности установки традиционных программ для Windows 7. Зато Microsoft Office RT здесь предустановлен изначально, так что покупать его отдельно не придется.

Резюмируя, отметим, что Lenovo IdeaPad Yoga 11 представляет собой очень интересный и оригинальный вариант портативного ноутбука, предназначенного, в первую очередь, для работы с офисными файлами, веб-серфинга и казуальных игр. Яркий необычный дизайн, удобная клавиатура, хороший экран, достаточная производительность — все при нем. Но если ваш круг задач все же немного шире, чем описано выше, то лучше присмотреться к 13-дюймовой модели на полноценной Windows 8.





Смартфон LG Optimus G

Брат-близнец Google Nexus 4

Новый флагман LG совсем не похож на другие современные смартфоны этой корейской компании, большинство из которых являются носителями индустриального, нарочито грубого стиля (вспомните LG Optimus Vu). Впрочем, частичку этой «грубости» LG все-таки сохранила благодаря металлическим, специально выставленным на видное место винтам в нижней части корпуса.

Точно такая же отличительная черта имеется и у другого топового смартфона, недавно вышедшего из лабораторий LG — гуглофон LG Nexus 4, разработанный корейской компанией по заказу американской Google.

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm APQ8064
CPU	1,5 ГГц (четыре ядра Krait)
GPU	Adreno 320
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1 Jelly Bean
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 4,7", 1280×768, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	32 ГБ

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM 900/1800/1900, GPRS, EDGE, WCDMA, HSPA+, 4G LTE
ДРУГИЕ МОДУЛИ СВЯЗИ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS, A-GPS, NFC
КАМЕРЫ	13 Мп и 1,3 Мп
АККУМУЛЯТОР	2100 мА·ч
РАЗМЕРЫ	131,9×68,9×8,45 мм
МАССА	145 г

Итоги / устройства месяца

Смартфон пополнил семейство чистых гуглофонов Nexus — брендированных смартфонов с голой Android ОС на борту. И у обоих аппаратов присутствуют этот фирменный штрих: два металлических шурупа, вкрученных в нижний торец. Но в остальном дизайн Nexus 4 и Optimus G довольно сильно отличается. Зато в том, что касается аппаратного оснащения, смартфоны являются практически близнецами. Правда, у LG Optimus G есть несколько заметных преимуществ в виде поддержки MHL и большего количества встроенной памяти на борту, но и стоит он при этом дороже. По крайней мере, на нашем, российском рынке (официальная цена — 24990 рублей).

LG Optimus G вышел в продажу с предустановленной ОС Android 4.1.2 (обещано скорое обновление до версии 4.2). Поверх системы установлен собственный графический интерфейс от LG. Фирменная оболочка здесь достаточно свежая, и носит она название UI 3.0.

Аппаратная платформа LG Optimus G строится на базе Qualcomm APQ8064 (Snapdragon S4 Pro) с четырехъядерным

процессором Krait (ARMv7), работающим на частоте 1,5 ГГц. Поддержку в обработке графики ему оказывает Adreno 320. Оперативной памяти в устройстве предусмотрено целых 2 ГБ. Объем флэш-памяти — 32 ГБ, а вот расширения за счет карточек microSD здесь не предусмотрено.

Смартфон продемонстрировал чрезвычайно высокую производительность: в большинстве проведенных тестов LG Optimus G обогнал всех конкурентов.

Емкость аккумулятора составляет 2100 мА·ч. Но для такой мощной платформы даже этого недостаточно: в стандартном режиме работы коммуникатор проживает не больше суток.

Таким образом, LG Optimus G — мощный смартфон, прекрасно собранный и дорого выглядящий, и к тому же оснащенный огромным и отличным по своим характеристикам экраном, удобным в повседневном использовании. Из объективных минусов, пожалуй, можно было бы отметить лишь камеру среднего качества, да небольшое время автономной работы, а из субъективных — маркий, глянцевый корпус.



ссылки по теме



[Подробнее тестирование смартфона LG Optimus G](#)



Смартфон Sony Xperia Z

Лучшая из моделей компании, но все еще не идеал

Sony Xperia Z — флагманский смартфон компании Sony на февраль 2013 года. Более того, это одно из самых технически продвинутых и красивых мобильных устройств, когда-либо создававшихся японской компанией. Когда впервые берешь в руки Sony Xperia Z, то сразу влюбляешься в его внешний вид. Дело в том, что все его поверхности, включая четыре боковых грани, отделаны панелями из прочного защитного стекла.

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm APQ8064
CPU	1,5 ГГц (четыре ядра Krait)
GPU	Adreno 320
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1 Jelly Bean
ЭКРАН	сенсорный, VA, 5", 1920×1080, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	16 ГБ

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM 850/900/1800/1900, GPRS, EDGE, WCDMA, HSPA+, 4G LTE
ДРУГИЕ МОДУЛИ СВЯЗИ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS, A-GPS, ГЛОНАСС, MHL
КАМЕРЫ	13 Мп и 2 Мп
АККУМУЛЯТОР	2330 мА·ч
РАЗМЕРЫ	139×71×7,9 мм
МАССА	146 г

Итоги / устройства месяца

Тем не менее, в руках Sony Xperia Z совсем не скользит. Это достигается за счет шершавых матовых поверхностей боковин, образующих единый контур, в который и вставлены эти стеклянные пластины.

Пожалуй, Sony Xperia Z — один из немногих Android-аппаратов, выглядящий внешне не менее достойно, чем iPhone. настолько стильный и изящный, что никому и голову не придет отнести его к классу защищенных устройств. А он, между тем, и водостоек, и устойчив к попаданию пыли и грязи. Последнее мы не проверяли, но тест на погружение в воду испытуемый выдержал ожидаемо успешно — мы не побоялись и окунули смартфон в емкость с водой.

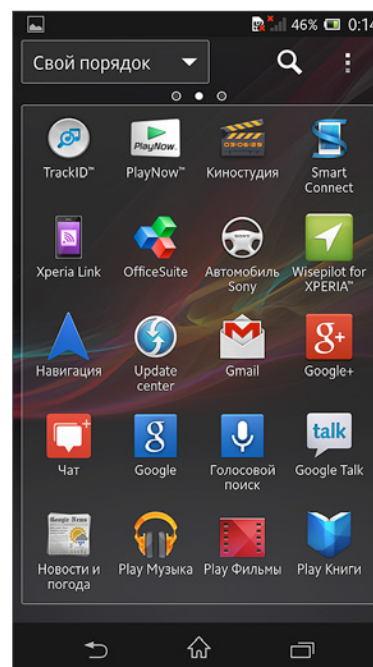
Впрочем, это не единственный «козырь» новинки. Sony Xperia Z — один из первых смартфонов, оснащенных Full HD экраном (наряду с вышедшими уже Sharp SH930W и HTC Butterfly). В прошлом номере мы рассказывали вам про Sharp SH930W и отмечали в обзоре, что железо этого смартфона оказалось неспособно в достаточной мере обеспечивать функционирование аппарата с экраном такого высокого разрешения.

Тем более приятным оказалось, что интерфейс и приложения Sony Xperia Z работают настолько быстро и плавно, что здесь и пользователям iPhone найдется чему позавидовать. Правда, качество самого экрана Sony Xperia Z не показалось нам таким уж идеальным: углы обзора настолько малы, что даже при небольшом отклонении взгляда экран мгновенно сереет и выцветает.

Смартфон не показал рекордов по такому показателю, как продолжительность эксплуатации в автономном режиме. Все в привычных пределах: один день работы или даже меньше.

Стабильность нормальная: зависаний или самопроизвольных перезагрузок/выключений за время тестирования замечено не было. Хотя стоит заметить, что если такое случится, то перезагрузить данный аппарат будет проблематично: батарейку не вытащишь (она несъемная), длительным нажатием на клавишу питания не воспользуешься — она на это никак не реагирует, к сожалению.

Что же касается цены, то она пока зашкаливает. 30 тысяч рублей — это очень много, даже для такого продвинутого устройства, как Sony Xperia Z.



ссылки по теме



[Подробный обзор смартфона Sony Xperia Z](#)



Планшет ASUS MEMO Pad

Спорная попытка выпустить сверхдешевое устройство

Компания ASUS — один из законодателей мод на рынке планшетов. Изначально ASUS делала ставку на топовый сегмент, выпуская одного флагмана за другим. Однако в прошлом году стратегия была изменена. Весной в продаже появилась линейка удешевленных планшетов-трансформеров (бюджетные версии модели ASUS Eee Pad Transformer Prime), летом ASUS под брендом Google выпустила планшет Nexus 7, стоивший за рубежом 199 долларов. А в этом году компания уже под собственной маркой анонсировала сразу два бюджетных планшета: семидюймовый MEMO Pad и десятидюймовый MEMO Pad Smart.

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	VIA WM8950
CPU	1 ГГц (одно ядро)
GPU	Mali-400
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.0
ЭКРАН	сенсорный, TN, 7", 1024×600, емкостной, multitouch

2

ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	1 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	8 ГБ
КАМЕРА	1 Мп (фронтальная)
АККУМУЛЯТОР	16 Вт•ч, 4270 мА•ч
РАЗМЕРЫ	196,2×119,2×11,2 мм
МАССА	370 г

Итоги / устройства месяца

Первый стоит в американской рознице \$149, второй — \$299. В России просят за MEMO Pad существенно больше: семидюймовая модель с объемом памяти 8 ГБ поступила на российский рынок в конце февраля по цене 7000 рублей. Насколько качество MEMO Pad адекватно этим деньгам?

Когда берешь планшет в руки, сразу обращаешь внимание на его массу. По меркам 7-дюймовых планшетов MEMO Pad тяжеловат (370 грамм против 300-310 у многих конкурентов). Планшет притягивает взор благодаря необычной расцветке (задняя сторона имеет светло-малиновый цвет; разумеется, доступны и традиционные расцветки), но не производит впечатление брендового высококлассного устройства.

HDMI-выход отсутствует, так что использовать устройство в качестве медиаплеера не удастся. Но главный минус MEMO Pad — неяркий экран с TN-матрицей, имеющей узкий цветовой охват и посредственный цветовой баланс.

Производительность тоже нельзя назвать сильной стороной аппарата. Одноядерный процессор VIA WM8950 с частотой 1 ГГц до-

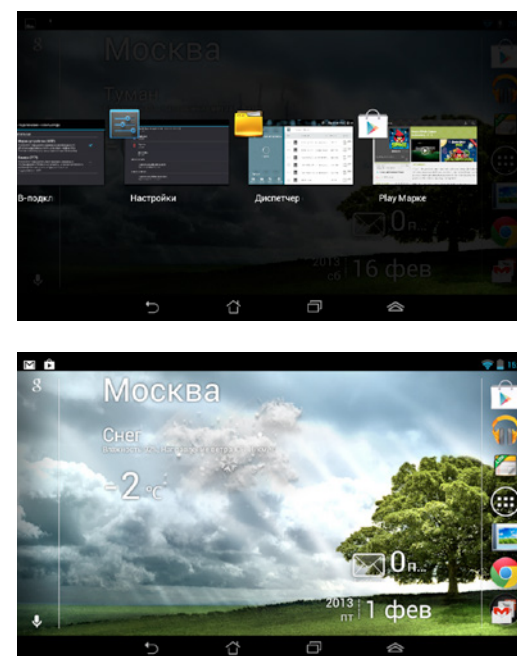
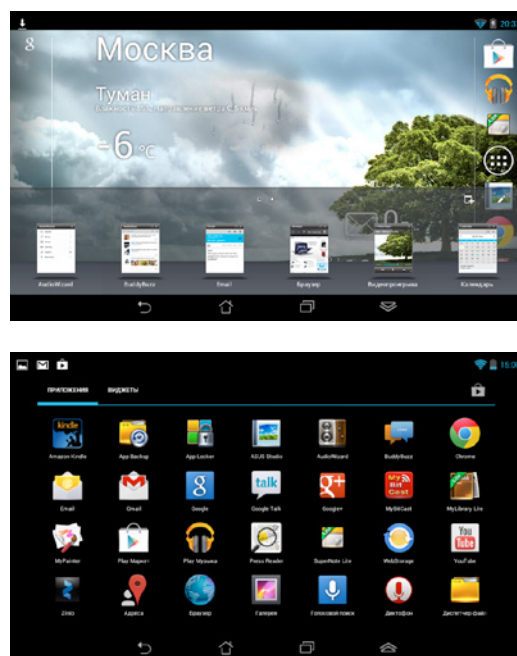
статочен для того, чтобы обеспечивать должную плавность интерфейса, но сколь-нибудь серьезные 3D-игры — не для него.

Время работы от батареи — среднее: хуже, чем у Nexus 7, но лучше, чем у многих бюджетных семидюймовых планшетов. Радует, что батарея разряжается равномерно, а процент разряда отображается корректно.

В качестве операционной системы используется уже во многом устаревшая Android 4.0. Однако, компания ASUS поставила целый ряд программ, которые должны помочь пользователю взаимодействовать с устройством.

Камера у MEMO Pad только фронтальная, для съемки фото и видео планшет не предназначен.

В целом планшет производит впечатление продукта, при производстве которого стремились сэкономить на всем, на чем только можно (за исключением батареи). Однако за меньшие деньги можно приобрести куда более продвинутое по характеристикам устройство у производителей второго эшелона, а доплатив три тысячи рублей — получить принципиально более достойный и качественный Google Nexus 7.



ссылки по теме



[Подробный обзор планшета ASUS MEMO Pad](#)



Смартфон Nokia Asha Charme

Симпатичный и доступный подарок неприхотливым дамам

В начале февраля в продажу поступила специальная серия смартфонов Nokia Asha Charme. Серия включает три модели — Asha 308, 309 и 311 — с обновленным дизайном, рассчитанным именно на женщин. Компания Nokia называет Asha Charme идеальным подарком представительницам прекрасного пола на 8 марта. О том, насколько такое позиционирование справедливо, мы решили разобраться.

У нас на тестировании была старшая модель линейки: Nokia Asha 311 Charme. Ее стоимость в официальном интернет-магазине Nokia составляет 4690 рублей.

технические характеристики

1

СРУ	1 ГГц (одно ядра)
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Series 40
ЭКРАН	сенсорный, TN, 3", 240×400, емкостной
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	128 МБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	256 МБ
КАМЕРА	3,2 Мп (тыловая)

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM 850/900/1800/1900, GPRS, EDGE, WCDMA, HSPA+
ДРУГИЕ МОДУЛИ СВЯЗИ	Bluetooth 2.1+EDR, Wi-Fi 802.11b/g/n
АККУМУЛЯТОР	3,7 В, 1110 мА·ч
РАЗМЕРЫ	106×52×12,9 мм
МАССА	95 г

Итоги / устройства месяца

Телефон при первом взгляде вызывает разочарование: на фотографиях он выглядел более привлекательно, но при первом «очном» знакомстве он кажется слишком маленьким и скромным. Однако когда его подольше поддержишь в руках, то впечатление меняется. Основная часть пластикового корпуса имеет глянцевое покрытие красивого перламутрового цвета с золотистыми узорами в виде хризантем. Это и есть отличительная особенность серии Charme. Кроме того, аппарат удобно лежит в руке (особенно он понравится дамам, которые предпочитают миниатюрные телефоны).

Смартфон работает на Series 40 — это бюджетный «урезанный» вариант ОС Symbian. Asha 311 имеет Wi-Fi модуль и поддерживает передачу данных по 3G. Правда, с подключением к Wi-Fi у нас были проблемы, и работает он крайне нестабильно. Но вряд ли кто-то будет покупать это устройство для активной работы в интернете. Прежде всего, из-за экрана: на трехдюймовом TN-экране с разрешением 240x400 совсем не хочется рассматривать интернет-сайты. Хотя ответить на сообщение в социальных сетях или

посмотреть почту вполне можно, благо среди предустановленных приложений есть клиенты социальных сетей (Facebook, Twitter и Вконтакте) и почтовый клиент. Также имеются интернет-радио, FM-радио, диктофон, карты Nokia и прочие полезные вещи. Дополнительные приложения доступны в Магазине Nokia. В том числе, пользователю предоставляется бесплатно 40 игр Electronic Arts. Однако, повторимся, что Nokia Asha Charme — это прежде всего телефон. Его главные плюсы — внешний вид, компактность, хорошее (по сравнению с Android-смартфонами) время автономной работы и небольшая цена. А смартфонные возможности — лишь дополнение.

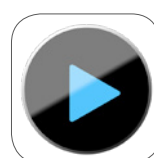
На наш взгляд, эта модель станет неплохим подарком для женщин, которые прежде пользовались обычными телефонами, или для девочек-школьниц младших классов. Внешний вид, компактность, хорошее (по сравнению с Android-смартфонами) время автономной работы, наличие самых важных смартфонных возможностей и небольшая цена — это его плюсы. А вот современных девушек, привыкших к iPhone, такой штучкой вряд ли можно покорить.



iТоги /лучшие видеоплееры для Android



Одна из самых востребованных функций современных планшетов — проигрывание видео. Причем смотрят видео все по-разному: в онлайн, по сети, скачивая излюбленные сериалы/фильмы с торрентов или конвертируя видео «под себя». Ну, а поскольку планшеты встречаются с совершенно разными конфигурациями и возможностями аппаратного декодирования (не говоря уже о многообразии видео-форматов) — перед пользователями встает вопрос выбора подходящего видеоплеера для мобильного «кинотеатра». Мы отобрали и протестировали самые популярные плееры на платформе Android, о которых и расскажем в сегодняшнем материале. При подготовке материала использовалась новая методика тестирования мобильных устройств iXBT.com.

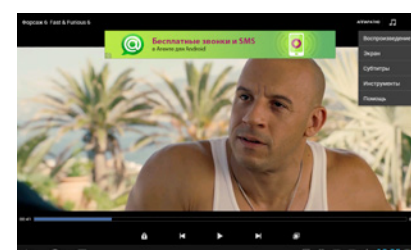
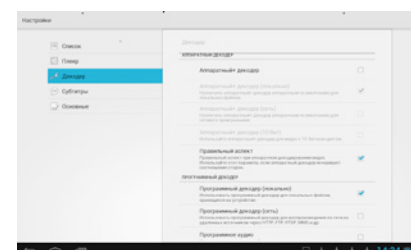
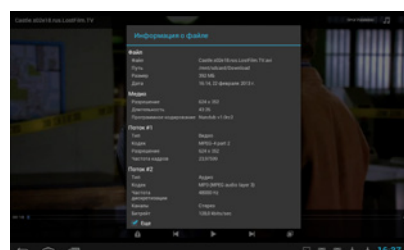


MX Player

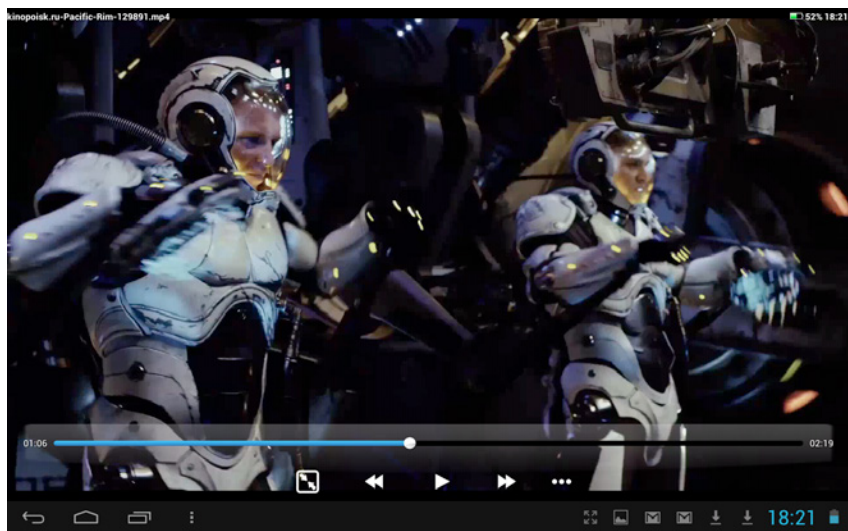
MX Player — пожалуй, один из самых известных на платформе Android. С наибольшим количеством возможностей и настроек, удобным и интуитивным интерфейсом, впечатляющей «всеядностью» и скоростью работы. Бесплатная версия отличается от платной лишь наличием рекламы (впрочем, не сильно назойливой). В плюсах устройства — версии для самых разнообразных мобильных чипсетов; работа с субтитрами и звуковыми дорожками «на лету»; удобнейшее управление жестами прямо по верху «картинки» (масштабирование, громкость, перемотка, яркость), а также — возможность «перехвата» онлайн-видео прямоком из браузера. Значимых минусов не обнаружено.

[Google Play](#)

скриншоты



итоги /лучшие видеоплееры для Android

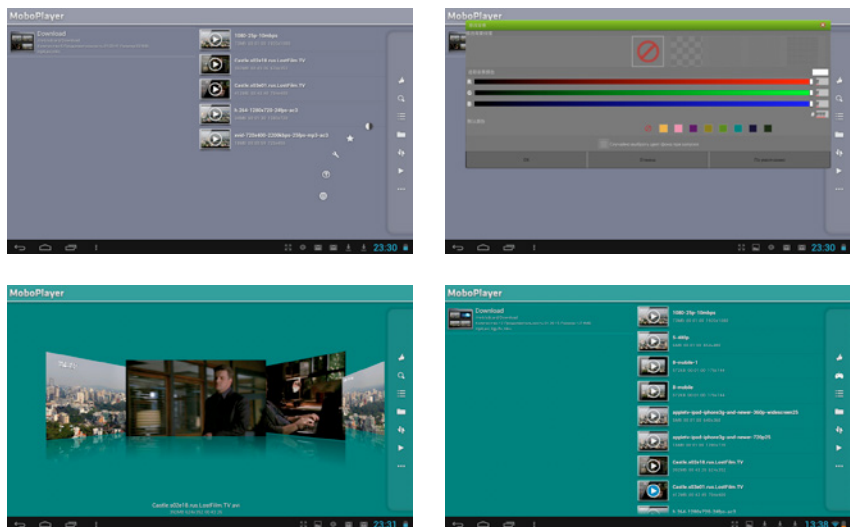


MoboPlayer

Один из старейших android-плееров, слегка отставший от сегодняшних конкурентов. Среди его достоинств: можно вручную указывать типы файлов при сканировании директории с видео, есть регулировка чувствительности жестов, плеер умеет самостоятельно определять наличие нескольких звуковых дорожек в момент запуска файла. Кроме того, есть возможность самому настроить внешний вид интерфейса меню. Недостатки: не распознает формат файлов m2ts, сетевые возможности ограничены. В целом — жизнеспособный плеер, если вы используете один из 26 доступных форматов видео (их-то он проигрывает хорошо), но без какой-либо «изюминки».

[Google Play](#)

скриншоты

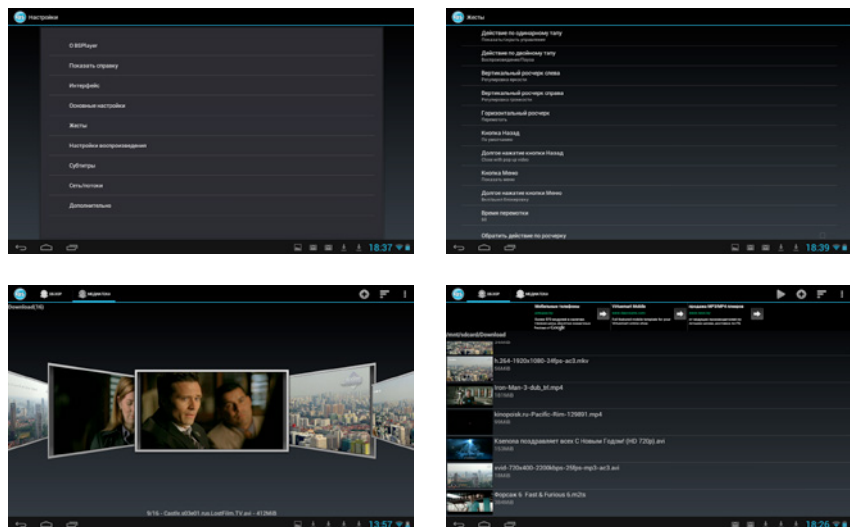


BSPlayer FREE

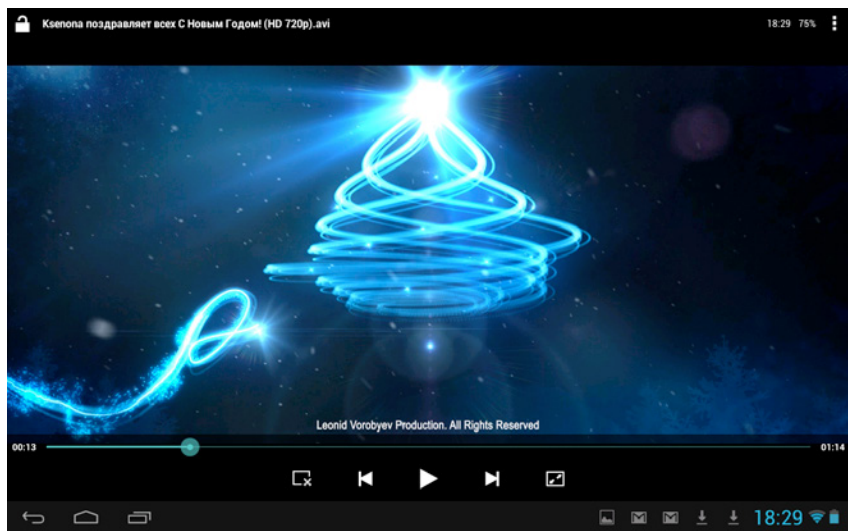
Мобильный вариант известного «на-стоольного» плеера, имеющий большое количество поклонников. В плюсах приложения: поддержка плейлистов, возможность настройки управления жестами «под себя», расширенные опции просмотра видео по сети, регулировка размера миниатюр. Также имеется настройка пропуска кадров в обоих вариантах декодирования и ручной выбор кодеков аппаратного режима. В минусах: часть файлов с разрешением 1080p в программном режиме плеер воспроизводит с подтормаживаниями, а при включении аппаратного декодирования — зависал. Из чего можно сделать вывод о его чувствительности к типу установленного процессора.

[Google Play](#)

скриншоты



итоги /лучшие видеоплееры для Android

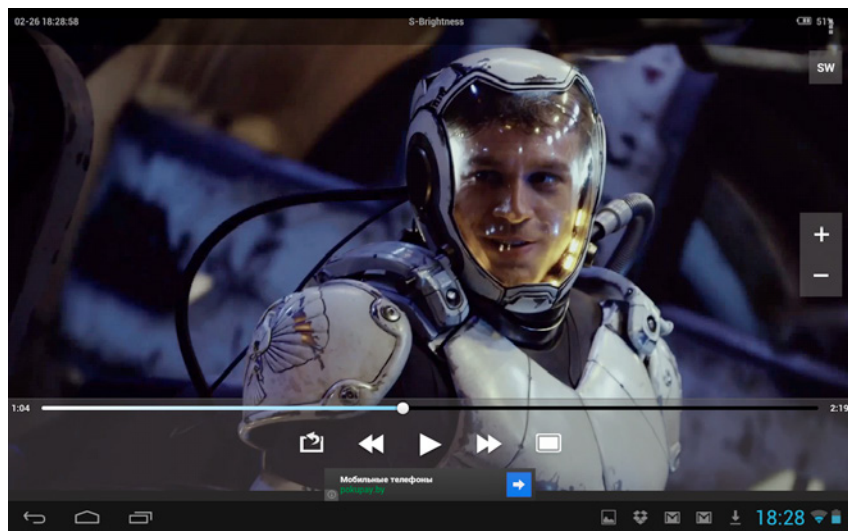
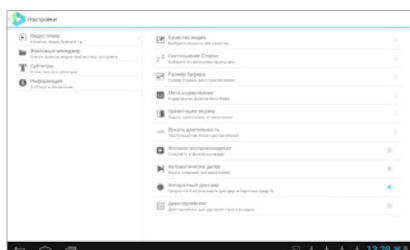
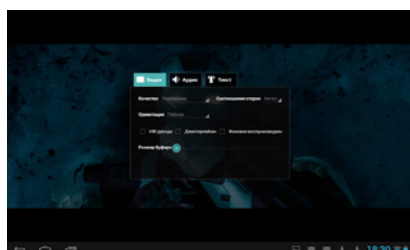
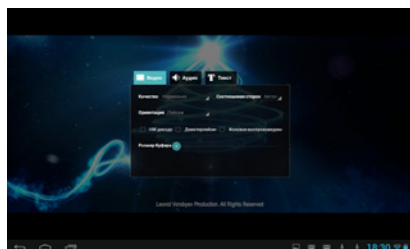
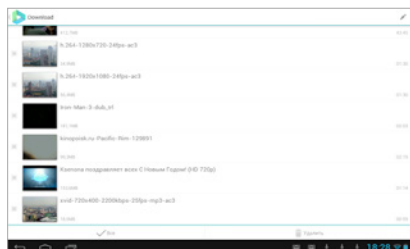


V Player

Плеер для поклонников аниме и не только. За: широкие возможности настройки субтитров (кодировка, цвет, положение, тень, размер шрифта и т.д.), работа с плагинами, возможность настройки субтитров, кодеков и звуковых дорожек без выхода из экрана воспроизведения. Против: с видео в 1080p программный декодер уже не справляется — заметны «рывки», а при включении аппаратного на нашем устройстве отсутствовало изображение (во всех форматах). Иногда плеер и вовсе зависал, демонстрируя зависимость от типа планшета. При добавлении видео библиотеку необходимо «перезагружать» вручную, так как плеер новые файлы не обнаруживает.

[Google Play](#)

скриншоты

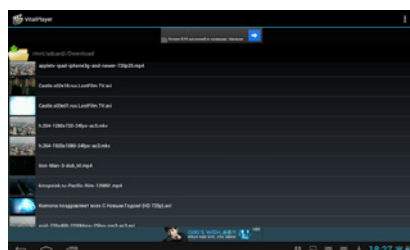
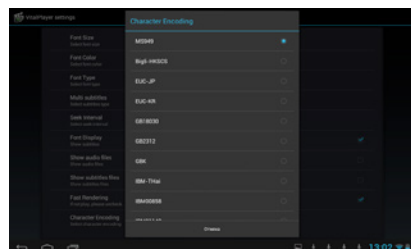
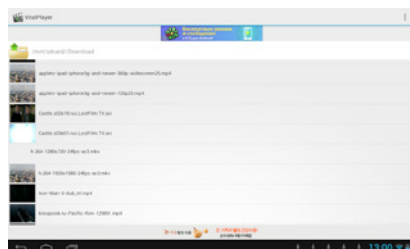


VitalPlayer

Достаточно простой плеер, обладающий хорошей всеядностью. У нас он «переварил» все имеющиеся форматы файлов, включая mkv, 3gp, flv, avi, m2ts, mp4 и webm во всех разрешениях вплоть до 1080p, причем аппаратный режим всегда работал корректно. Другие плюсы — возможность самостоятельного выбора кодировки символов (несколько десятков) и настройки интервала поиска. К недостаткам можно отнести отсутствие русского языка, ограниченные сетевые возможности, слегка навязчивую рекламу (появляется во время каждой паузы). Но в целом — очень достойный плеер для тех, кто любит попроще.

[Google Play](#)

скриншоты



іТoги /игры месяца



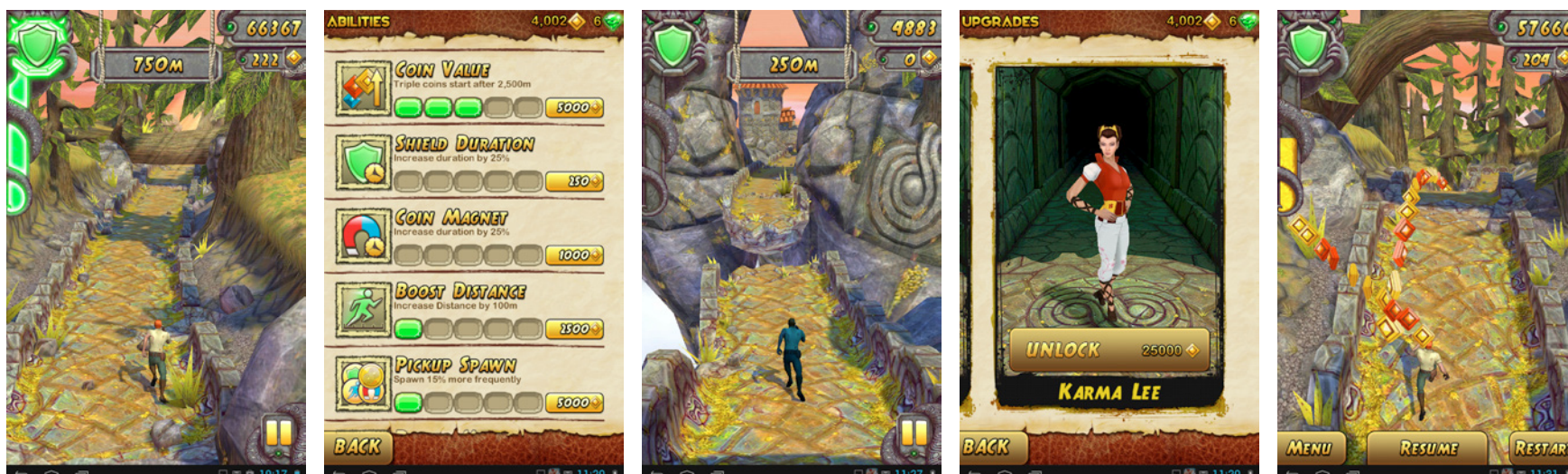
Temple Run 2

Temple Run 2 — продолжение популярной игры, буквально «выстрелившее» в начале 2013 года. За короткий период ее скачали десятки миллионов раз — результат, которого ранее достигали лишь гиганты вроде Rovio Mobile со своими «птичками». Хотя процесс крайне непривлекателен. Игрок управляет парнем по имени Guy Dangerous, который улепetyвает во весь дух из высокогорного храма, прихватив с собой ценную реликвию. За ним по пятам гонится жуткое существо с очень недобрыми намерениями. Если оно догонит героя — игра окончена. Если наш персонаж сорвется с обрыва или попадет в ловушку — итог тот же. Задача одна — удрать как можно дальше. Игра увлекает сумасшедшей динамикой. Маршрут не выучить — он генерируется каждый раз заново. Так что вся надежда лишь на реакцию игрока. А действовать тут нужно быстро, и чем дальше — тем быстрее. Подбор монеток и выполнение нехитрых заданий позволяют открывать полезные навыки, приближая миг победы. Но главное — игровые забеги протекают быстро, не надоедают и позволяют тратить на игру столько времени, сколько у вас есть — от пары минут до нескольких часов.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



итоги / игры месяца



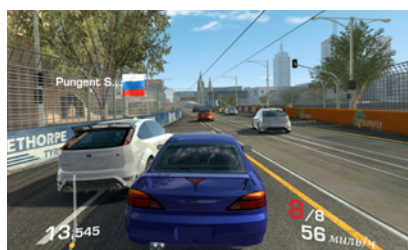
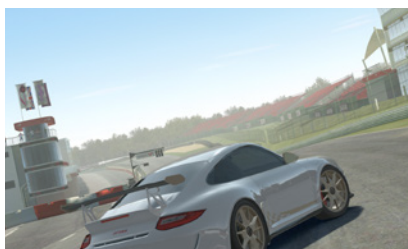
Real Racing 3

Одна из лучших гоночных серий для планшетов — Real Racing — пополнилась новой частью, третьей по счету. Как и прежде, игра получилась передовой в плане графики: асфальт и машины выглядят как натуральные. Поражают воображение такие детали, как зеркала заднего вида — в них отображается реальная картина! Но главное новшество — это расширенные возможности мультиплеера. Теперь, проходя трассы и нигде специально не регистрируясь, вы играете с реальными людьми, при этом может действовать смещение по времени. Вот только сами трассы кажутся скучноватыми (особенно после реальных городских улиц Asphalt 7).

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



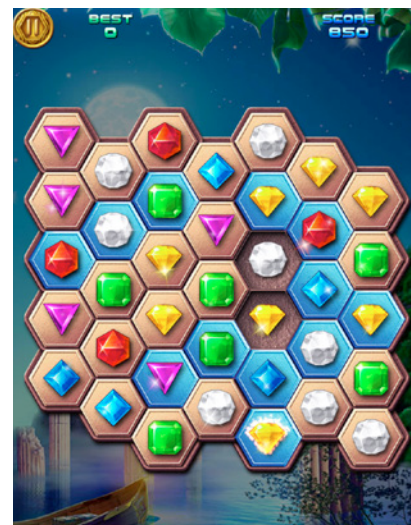
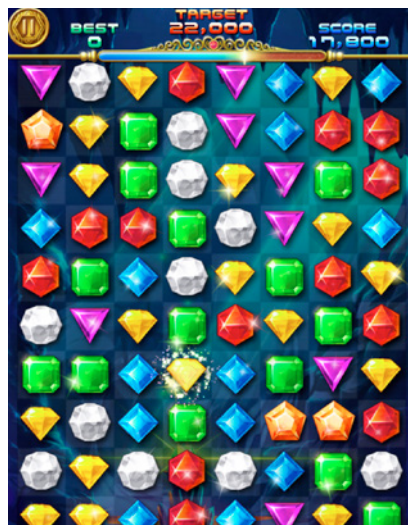
Jewels Maze 2

Если вам нравятся логические игры, в которых нужно составлять однотипные фигурки по три (и больше) в ряд, то обратитесь к Jewels Maze 2. Вторая часть существенно похорошела и «обросла» новыми режимами, которых насчитывается уже пять, причем все они отличаются друг от друга. Кроме классического есть еще Digger (выкапываем землю из игрового «стакана»), Bricks (расчищаем задний фон), Rock (подтачиваем растущие снизу колонны) и «косоугольный» Hexagons. Игра здорово затягивает, не требует серьезных ресурсов и обладает функцией сохранения при выходе. Минус один — навязчивая реклама.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



итоги / игры месяца



Vector

Еще одну «догонялку» можно было смело проигнорировать, если бы не одно «но» — Vector посвящен паркуру. Игрок управляет главным героем, удирающим по крышам современного мегаполиса от прихвостней «Большого Брата» (разработчики явно вдохновлялись Оруэллом). Дабы не оказаться в руках преследователей, нам приходится совершать всевозможные кульбиты — прыжки с переворотами, подкаты, перекаты и т.д. Попытка уйти — одна, поэтому каждый уровень приходится выучивать на собственных ошибках. В целом же игра привлекает стильной визуализацией, не самым легким процессом и отменной для казуального проекта анимацией персонажа.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



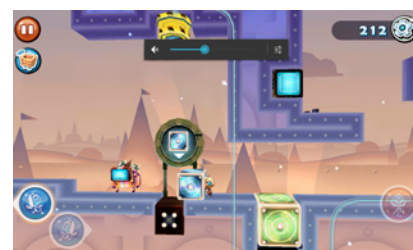
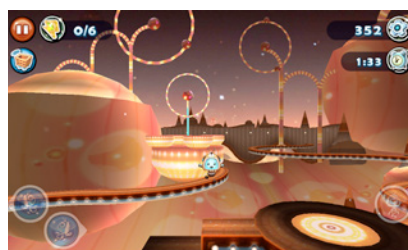
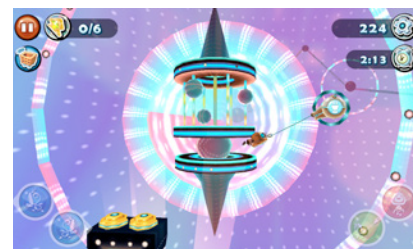
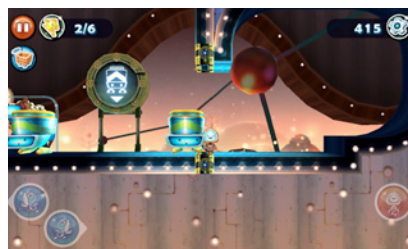
Cordy 2

Продолжение динамичного платформера явно делали по олимпийским канонам — «быстрее, выше, сильнее». Графику игры слегка «подтянули», действие перенесли в новую местность (всего — три мира-локации), а в помощь очаровательному герою «подрядили» несколько устройств-скафандров с различными свойствами. Процесс, как и прежде, напоминает помесь Super Mario и Sonic — наш протез быстро носится по уровням, высоко прыгает и собирает монетки-шестерни. Игра подкупает высоким качеством всех составляющих и милым визуальным стилем, напоминающим то ли Little Big Adventure, то ли Psychonauts Тима Шейфера.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



итоги / лучшие игры в жанре Tower Defense



Tower Defense — еще молодой игровой жанр, начавший свое восхождение в начале XXI века в виде различных карт для популярных real-time стратегий. Идея «активной обороны» пошла в народ, и по мере роста ее популярности начали появляться самостоятельные проекты. Для мобильных устройств этот жанр подходит отлично: в большинстве случаев от игрока не требуется молниеносной реакции или непрерывной активности — всегда можно поставить игру на паузу и как следует подумать над дальнейшими действиями. А вот цель у подобных игр всегда одинакова — при помощи башенок с различными свойствами не дать наступающим волнам врага добраться до охраняемой цели — замка, базы, сокровища. Звучит просто, но на деле — затягивает невероятно, да еще и заставляет шевелить мозгами. Мы составили подборку лучших представителей жанра.



Jelly Defense

Пожалуй, самая красивая игра из нашего списка. Сюжет довольно условен — на планете DiploGlobe живет раса миролюбивых существ, вынужденная защищать свой скарб от нагрянувших желатиновых захватчиков. Но как все это выглядит! Каждая карта, каждый монстрик прорисованы великолепно — и с дизайнерской, и с технической точки зрения. Анимация происходящего на экране заслуживает всяческих похвал, а музыка — так и вовсе бесподобна. При этом игра отнюдь не легка — места установки «башенок» определены заранее, денег постоянно не хватает, поэтому каждая ошибка может привести к перезапуску уровня.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



итоги / лучшие игры в жанре Tower Defense



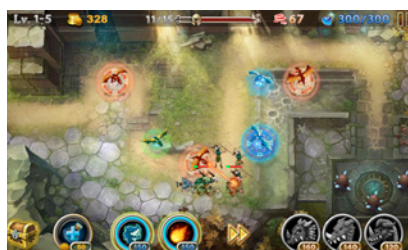
Lair Defense: Dungeon

Вариация TD в стиле «фэнтези». В данном случае цель у игрока более чем благородная — распоряжаясь армией драконов (трех типов), защитить гнездо с драконьими яйцами от жадных людшек. Драконов можно развивать с малышей до настоящих «терминаторов», сжигающих, морозящих или заливающих кислотой целые отряды вороватых homo sapiens. Ну, и какое же фэнтези без магии? За небольшое количество маны можно наслать на врага метеоритный дождь или временно заморозить. Насесты для драконов расставлены заранее, поэтому баланс карт в игре — отличный, думать придется немало. После полного прохождения кампании доступен endless-режим.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Radiant Defense

Одна из самых сложных, и при этом — самых интересных игр в жанре. Ее «конек» — вариативные карты, представляющие собой «шахматные» доски с несколькими фиксированными ячейками и модулями, при помощи которых игрок может сам проложить маршрут для прибывающих врагов. Весь вопрос в том, насколько удачным окажется этот маршрут. С каждой миссией сложность игры возрастает в геометрической прогрессии, превращаясь к финалу в настоящую головоломку... Что не мешает получать от игры колоссальное удовольствие — ведь у нее порядок и с геймплеем, и с визуально-звуковой частью. Вот только пройти ее без «вливаний» сможет не каждый.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



итоги / лучшие игры в жанре Tower Defense



Tower Defense

Классика жанра в стильном sci-fi-изложении. Будущее, космос, война за ресурсы с расой жуткого вида инопланетян. Цель — защита баз на различных планетах при помощи многочисленного арсенала турелей. И пускай внешний вид игрушки «на любителя», плюсов у нее куда больше: во-первых, великолепно продуманный дизайн карт, заставляющий перебирать варианты расположения «башенок» до момента нахождения верного баланса, во-вторых, возможность полного прохождения игры без вложения реальных денег, а в-третьих, крайне «заковыристые», но памятные бонус миссии. В целом — море удовольствия, да и уровень вхождения — низкий. Жаль лишь — коротковата.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Plants vs. Zombies

Эта игра с триумфом облетела все возможные платформы, установив для своего времени новые стандарты качества. История о том, как живые растения встали на защиту хозяйского дома от полчищ зомби, на бумаге выглядит тем еще трэшем. На деле же — это милейшая игра с «линейным» процессом (вместо привычных «лабиринтов» — ровные полосы газона), тоннами разнообразного контента и высокими показателями реиграбельности. С великолепной мультяшной графикой и просто незабываемыми звуками. Так что, собственно говоря, даже не важно — нравится ли вам жанр TD или нет. Хотя бы попробовать эту игру должен каждый.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты





Над номером работали

Главный редактор **Сергей Уваров**

Макет и верстка **Олег Дмитриев**

Рубрика «Мнения» **Александра Криштопа**

Рубрика «Устройства месяца» **Сергей Уваров, Дмитрий Шепелев**

Материалы с MWC 2013 **Сергей Уваров**

Рубрика приложений и игр для планшетов **Дмитрий Гомельский**

Редакция сайта iXBT.com

Главный редактор **Павел Соколов**

Заместитель главного редактора, PR-директор **Александр Воробьев**

Редактор линейки новостей **Accent**

Авторы новостей **Accent, МРАК, Dexter**

Редакторы и авторы статей

Алексей Берилло, Андрей Воробьев, Станислав Гарматюк,

Андрей Заяц, Николай Землянский, Андрей Кожемяко,

Сергей Корогод, Кирилл Кочетков, Александра Криштопа,

Алексей Кудрявцев, Дмитрий Лаптев, Григорий Лядов,

Максим Лядов, Сергей Мерьков, Александр Мишин,

Сергей Пикалов, Владимир Родионов, Сергей Соломатин,

Сергей Уваров, Илья Холодов, Дмитрий Шепелев, Сергей Щербаков

и другие.

Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.