

ASUS PadFone Infinity

Планшет и смартфон в одном флаконе

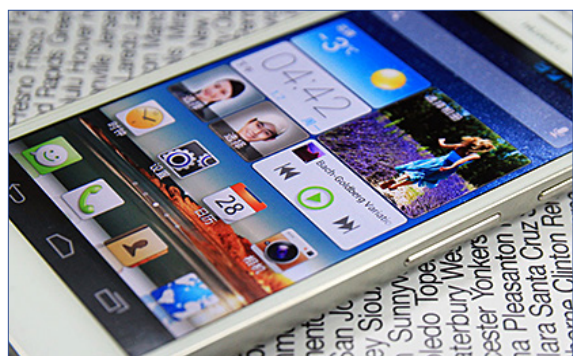
Игровые
аксессуары
для iPad



а также в номере



**Huawei Ascend D2 —
спорный китайский флагман**



**Обзор самых интересных
гаджетов месяца**



**Лучшие логические игры
для планшетов**




iMAG-700

 **KRAULER**
ЗАЩИТА ВАШЕГО ОБОРУДОВАНИЯ



Krauler iMag700 — для надежности
Стильный источник бесперебойного питания.
Защита для ПК и бытовых приборов.
Защита антенны телевизора.
Защита телефонных линий.
www.krauler.ru



Microlab MD312 — для пикника
Акустическая система с подключением
к источнику звука по **Bluetooth**.
Можно воспроизводить музыку прямо с мобильного телефона.
Аккумулятор дает до 6 часов автономной работы системы.
Компактные размеры и удобная ручка для переноски.
Microlab MD312 — музыка всегда с вами!
www.microlab.com

Zalman ZM-GM1 — для игр
Геймерская мышка от **Zalman** —
победа в твоих руках.
Точное наведение благодаря
игровому сенсору **Avago**
9500 laserStream и высокому
разрешению в **6000 dpi**.
Возможность регулировки веса
мышки и дополнительной
настройки каждой опции.
www.zalman.ru



Zalman ZM-GM1

Tenda 3G150B — для быстрого коннекта
Удобный походный гаджет для установки
локальной **3G сети** на несколько
устройств. Компактные размеры.
Встроенный аккумулятор.
Tenda 3G150B — беспроводная сеть
в твоём кармане.
www.tenda.ru



Tenda 3G150B



802.11n



Дорогие читатели!

Этот номер мы выпускаем за несколько дней до крупнейшей IT-выставки — Computex, ежегодно проходящей на Тайвани. Наверняка на Computex будет показано множество интересных устройств и технологий. Не исключено, что среди них будут и столь популярные в последнее время примеры «носимой электроники», то есть очки с функцией видеозаписи и дополненной реальности, часы со смартфонными возможностями и тому подобные вещи. Сегодня многие относятся к ним как к игрушкам, создаваемым исключительно для выбивания денег из любителей гаджетов. Но мне кажется, что это начало новой эры в IT-индустрии. Эры, в которой, условно говоря, человек больше не выходит в интернет, а «носит» интернет всегда с собой. Причем, для получения нужной информации (или создания своего собственного контента и загрузки его в социальные сети) больше не нужно обращаться к смартфону. Человек может задать интересующий его вопрос часам, которые всегда на руке, и получить ответ; они же напомнят ему о встрече, которая должна состояться в скором времени; а заметив что-то интересное на улице, достаточно сказать «OK, Glass! Take a picture!» — и ваши друзья на Facebook увидят то же, что только что видели вы.

Описанное мной — не фантастика, а реальные возможности уже существующих устройств. И очевидно, что эти возможности будут расширяться буквально с каждым месяцем, постепенно снимая нагрузку со смартфона и превращая его в то, из чего этот класс устройств когда-то вырос — в обычный телефон.

Впрочем, это все-таки дело будущего. Пока же именно среди смартфонов и планшетов мы видим самые громкие новинки. И хотя многие из них похожи друг на друга, здесь тоже встречаются интересные идеи. Главный герой нашего майского номера — ASUS Padfone Infinity, оригинальный гибрид смартфона и планшета, позволяющий нетривиальным способом решить проблему синхронизации данных. Другие свежие дизайнерско-конструкторские находки — в очередной рубрике «Гаджеты месяца». Кроме того, в этом номере мы решили представить новый взгляд на привычный всем iPad и превратить его в портативную игровую консоль. О том, что для этого понадобилось, читайте в материале «Игровые аксессуары для iPad». И, конечно, как всегда вас ждут подборки игр для планшетов, видеороликов, новостей и мнений экспертов. Надеемся, будет интересно!

Сергей Уваров,
главный редактор журнала **іТоги**



Компания Microsoft представила новый Xbox

АНОНС
МЕСЯЦА



Компания Microsoft анонсировала свою консоль нового поколения, которая получила название Xbox One. Одновременно с ней были показаны обновленные контроллер и сенсор Kinect.

Характеристики консоли выглядят впечатляюще: восьмиядерный процессор, 8 ГБ оперативной памяти, поддержка USB 3.0. К телевизору консоль подключается по HDMI. Подключение к интернету осуществляется с помощью Wi-Fi 802.11n (с поддержкой Wi-Fi Direct). Xbox One, вопреки неоднократно возникавшим за последние месяцы слухам, не будет требовать наличия постоянного интернет-соединения.

Слабое место конфигурации — емкость винчестера: она составляет всего 500 ГБ. Причем, пользователи не смогут заменить его на более вместительный накопитель, но зато есть возможность подключения внешних накопителей по USB 3.0.

>>

фотогалерея

1



2



3



ссылки по теме



[Новости по Xbox One на GAMETECH](#)



В комплекте с каждым Xbox идет новый сенсор Kinect, который оснащен камерой с поддержкой видео 1080p 30fps.

Запуск консоли ожидается в конце года. В течение первого года после запуска Xbox One свет увидят 15 игр-эксклюзивов для новой консоли, из которых восемь создаются на базе новых оригинальных возможностей. В частности, все дополнения для будущих игр серии Call of Duty, включая Call of Duty: Ghosts, ожидаемую в ноябре, будут изначально выходить на Xbox One.

По словам главы Microsoft Studios Фила Спенсера, компания вкладывает колоссальные средства в разработку новых проектов, в данный момент создается больше игр, чем за все время существования бренда Xbox.

Увы, Xbox One не сможет воспроизводить игры для Xbox 360, так как, по словам представителей Microsoft, разница в архитектуре двух консолей является очень существенной. Кроме того, не будут поддерживаться геймпады от Xbox 360 и какие-либо другие аксессуары для консоли предыдущего поколения. Сообщается, что на Xbox One можно будет запускать подержанные игры, однако более конкретная политика компании в отношении этого будет озвучена позже — возможно, решение будет принимать издатель.

комментарии читателей

1

Many_Gloomy_2

Выглядит как старый добрый видеокассетник.

2

Большой Обрубили все связи с прошлым.

3

Ripper Как и ожидалось новый Xbox — в первую очередь для США, а уже потом для всего мира.

4

(ZEN) Немного смущает крестовина на новом геймпаде. Удобно ли нажимать на кнопки, если они немного утоплены в корпус?



Yahoo купил Tumblr за 1,1 млрд. долларов

СДЕЛКА
МЕСЯЦА



Совет директоров Yahoo одобрил покупку интернет-ресурса Tumblr за 1,1 млрд. долларов. Tumblr — популярный сервис микроблогов. Yahoo — одна из старейших и самых известных американских интернет-компаний, в последнее время страдающая от падения популярности своих сайтов. В 2012 году в Yahoo сменился руководитель — теперь компанию возглавляет Марисса Майер. И покупка Tumblr — самое смелое ее решение на этом посту.

Предполагается, что причиной покупки стало желание Yahoo омолодить свою аудиторию за счет пользователей Tumblr. Вместе с тем, Yahoo не планирует закрывать Tumblr или как-то серьезно его переформатировать. Руководителем сервиса по-прежнему будет Дэвид Карп, 26-летний основатель Tumblr. Сделка принесла Карпу более 250 млн. долларов (Yahoo целиком оплатила покупку наличными).

Отметим, что это уже третья крупная сделка в области социальных сетей, произошедшая за последние полтора года. В апреле 2012 года Facebook купил Instagram за 1 млрд. долларов, а в апреле этого года стало известно о продаже 48% акций Вконтакте.

фотогалерея

1



2

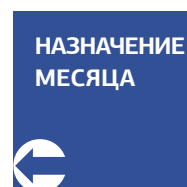


3





У компании Intel новые руководители



В начале мая Intel официально объявила о том, что в результате голосования совета директоров новым генеральным директором корпорации станет Брайан Кржанич, до этого работавший в должности главного операционного директора и директора по производству. Кржанич вступил в новую должность 16 мая на ежегодном собрании акционеров компании.

Шестой генеральный директор Intel, которому сейчас 52 года, начал свою карьеру в Intel в 1982 году в должности инженера по организации производства. За время работы в компании Кржанич успел поработать руководителем заводов Intel, а также технологом.

Одновременно с избранием нового генерального директора выбран и новый президент Intel — им стала 48-летняя Рене Джеймс, трудящаяся в компании уже на протяжении 25 лет. Она перешла на работу в Intel из Bell Technologies.

Напомним, что о решении предыдущего генерального директора Intel Пола Отеллини покинуть свой пост стало известно в ноябре прошлого года.

комментарии читателей

1

Павел_JJ Обычно генеральный директор уходит, когда компания меняет стратегию. Что часто приводит к убыткам. Может, не сразу, а через год или два. Ждем!

2

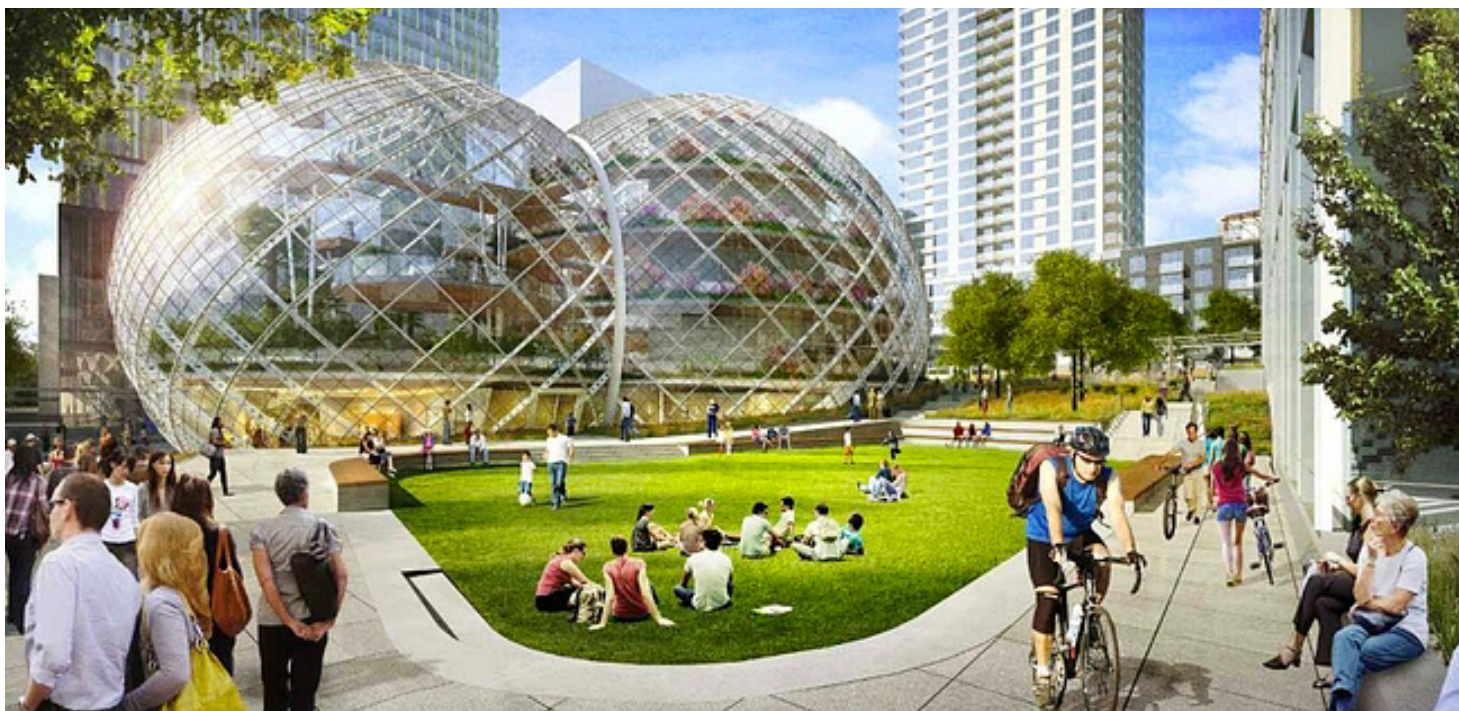
Ilmar00777 Скорее всего, Отеллини просто хочет мирно прожить оставшуюся жизнь, наслаждаясь ей, а не работая.

3

Eugene11111 Почему Рене Джеймс так похожа на клон Мэг Уитман, «успешно реструктурирующей» HP?

4

Jose Конец Интелу...



Amazon тоже хочет оригинальный офис

АМБИЦИИ
МЕСЯЦА



«Больше строений, разнообразных и оригинальных». Видимо таким слоганом руководствуются крупнейшие IT-компании. Вслед за Apple и NVIDIA компания Amazon решила ввязаться в соревнование по постройке самой оригинальной штаб-квартиры. Новый проект представляет собой три стеклянные сферы разного диаметра, проникающие друг в друга. Общая площадь помещений составляет примерно 6000 кв.м. Внутри компания планирует значительное озеленение, вплоть до взрослых деревьев, в тени которых смогут отдыхать сотрудники. По словам представителей Amazon, руководство компании хочет, чтобы обстановка штаб-квартиры больше напоминала парковую зону, нежели офисные помещения.

Но сферы — не единственный элемент архитектурного комплекса. Рядом с ними будут возведены три башни высотой 37 этажей. Располагаться постройки будут недалеко от нынешней штаб-квартиры в Сиэтле. Весь проект планируется закончить за шесть лет. Тогда и решим, смогла ли Amazon со своими сферами и башнями перещеголять Apple с ее «космической тарелкой» и NVIDIA с «микросхемами».

фотогалерея

1



2

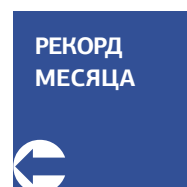


3





Билл Гейтс снова стал миллиардером №1



Основатель компании Microsoft вернул себе титул самого богатого человека на планете. Это произошло благодаря тому, что стоимость акций Microsoft достигла максимального уровня за последние пять лет. В результате состояние Билла Гейтса, обладающего значительным пакетом акций компании, по сравнению с прошлым годом выросло на 16% и сейчас оценивается в 72,7 млрд. долларов. Это позволило господину Гейтсу впервые с 2007 года занять первую строчку в рейтинге богатейших людей мира Bloomberg Billionaires Index.

Билл Гейтс много лет подряд возглавлял рейтинг самых богатых людей мира, но несколько лет назад он уступил пальму первенства мексиканскому инвестору Карлосу Слиму. Теперь же Слим, состояние которого оценивается в 72,1 млрд. долларов, опять позади.

Отметим, что в рейтинге немало других представителей IT-индустрии. Так, основатели компании Google Ларри Пейдж и Сергей Брин за год увеличили свои состояния более чем на 22% и заняли в рейтинге Bloomberg места 20 и 21 соответственно. Нынешний генеральный директор Microsoft Стив Балмер оказался на 41 месте, а со-основатель Microsoft Пол Аллен — на 55 месте.

комментарии читателей

1

Cit Наконец-то. Я уже стал переживать за него.

2

Xsr И при этом он отдал \$28 млрд. на благотворительность и продолжает отдавать.

3

valerich1969 На Windows 8 наварился?

4

gva230 Боюсь, что на Android...



Телефон для богатых поклонников Бонда

РОСКОШЬ
МЕСЯЦА



Канадская компания Mobiado, специализирующаяся на выпуске элитных телефонов, и автомобильный производитель Aston Martin, продукцию которого так любил Джеймс Бонд, выпустили эксклюзивный телефон Mobiado One-77. Устройство создано всего в 77 экземплярах, как и его «крестный отец» — знаменитый суперкар Aston Martin One-77.

Латунный корпус телефона может быть выполнен в двух вариантах: с покрытием 24-каратным желтым золотом или родием. Кнопки телефона и покрытие экрана диаметром 2,2 дюйма выполнены из сапфирового стекла. Сообщается, что на изготовление каждого аппарата Mobiado One-77 было потрачено 235 карат сапфира. На верхней части фронтальной стороны корпуса установлены швейцарские часы с автоматическим механизмом и запасом хода на 28 часов.

В оснащение телефона входит 5 Мп камера со светодиодной вспышкой и возможностью видеосъемки 640x480. Имеется GPS, веб-браузер, E-mail, медиаплеер и прочие типичные телефонные возможности. Стоимость новинки не афишируется, но очевидно, что она будет доступной лишь для самых богатых поклонников Джеймса Бонда.

фотогалерея

1



2



3



4



5





Выпить кофе с Тимом Куком стоит \$610 тысяч

СВИДАНИЕ
МЕСЯЦА



В США завершился благотворительный аукцион, лотом которого стала возможность выпить чашечку кофе с генеральным директором Apple Тимом Куком. Победитель аукциона, имя которого не называется, согласился заплатить за встречу с топ-менеджером Apple 610 тысяч долларов. Эти деньги будут перечислены на счет Центра правосудия и прав человека имени Роберта Кеннеди.

Аукцион стартовал в конце апреля, всего за два дня цена встречи с CEO Apple взлетела с 5 до 560 тысяч долларов. Ставка, на которой аукцион завершился, оказалась самой большой за всю историю CharityBuzz — предыдущий рекорд был установлен на отметке 250 тысяч долларов, когда на кону оказался один день в обществе бывшего президента США Билла Клинтона.

Согласно условиям аукциона, победитель проведет в компании Тима Кука от 30 минут до часа. Встреча состоится в штаб-квартире Apple в Купертино. Проезд и проживание победителю аукциона придется оплачивать за свой счет, зато он сможет взять на встречу еще одного человека.

комментарии читателей

1

👤 **Lascorpio** Да, если б Джобс был жив, чашка кофе с ним обошлась бы миллиона два-три, а не в эти жалкие 600 тысяч.

2

👤 **Gonduras** Интересно, что за встречу с женщиной платят гораздо меньше :-)

3

👤 **Psy06** Ларчик открывается просто: какая-нибудь китайская контора, неспособная выбиться сама, решила организовать своим представителям нужную встречу.



Анонсирован смартфон с экраном E-Ink

ИДЕЯ
МЕСЯЦА



Компания Onyx, известная, прежде всего, по электронным книгам с экраном E-Ink, анонсировала смартфон Onyx E43, в котором также используется дисплей E-Ink. Напомним, что от привычного жидкокристаллического дисплея, который можно найти во всех современных смартфонах, E-Ink потребляет минимум энергии, причем только на смену изображения. Когда картинка сформирована, заряд батареи не тратится. Дисплеи E-Ink стали очень популярны в электронных книгах, но с недавних пор некоторые компании начали эксперименты с применением E-Ink в других типах устройств. В частности, российская компания Yota Devices продемонстрировала на Mobile World Congress 2013 свой смартфон YotaPhone, оснащенный двумя дисплеями — ЖК и E-Ink.

В отличие от «мифического» YotaPhone, устройство Onyx имеет только один экран, но зато оно должно появиться на прилавках магазинов уже этим летом. Таким образом, это будет первый серийный смартфон с экраном E-Ink.

Остальные его характеристики типичны для бюджетных аппаратов. Процессор работает на частоте 1 ГГц, объем оперативной памяти составляет 512 МБ.

комментарии читателей

1

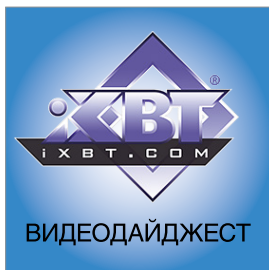
aleks9181 Ну наконец-то свершилось! Давно я ждал смартфон, который постоянно отображает часы, календарь, памятки, новости — и при этом не жрет энергию.

2

13rust Побольше батарею, хороший вибросигнал, фонарик, хотя бы небольшую защищенность — и куплю.

3

AlexeyVG Идея такого смартфона хороша, только ведь софт не позволит реализовать все преимущества E-Ink — смартфон работать долго не будет.

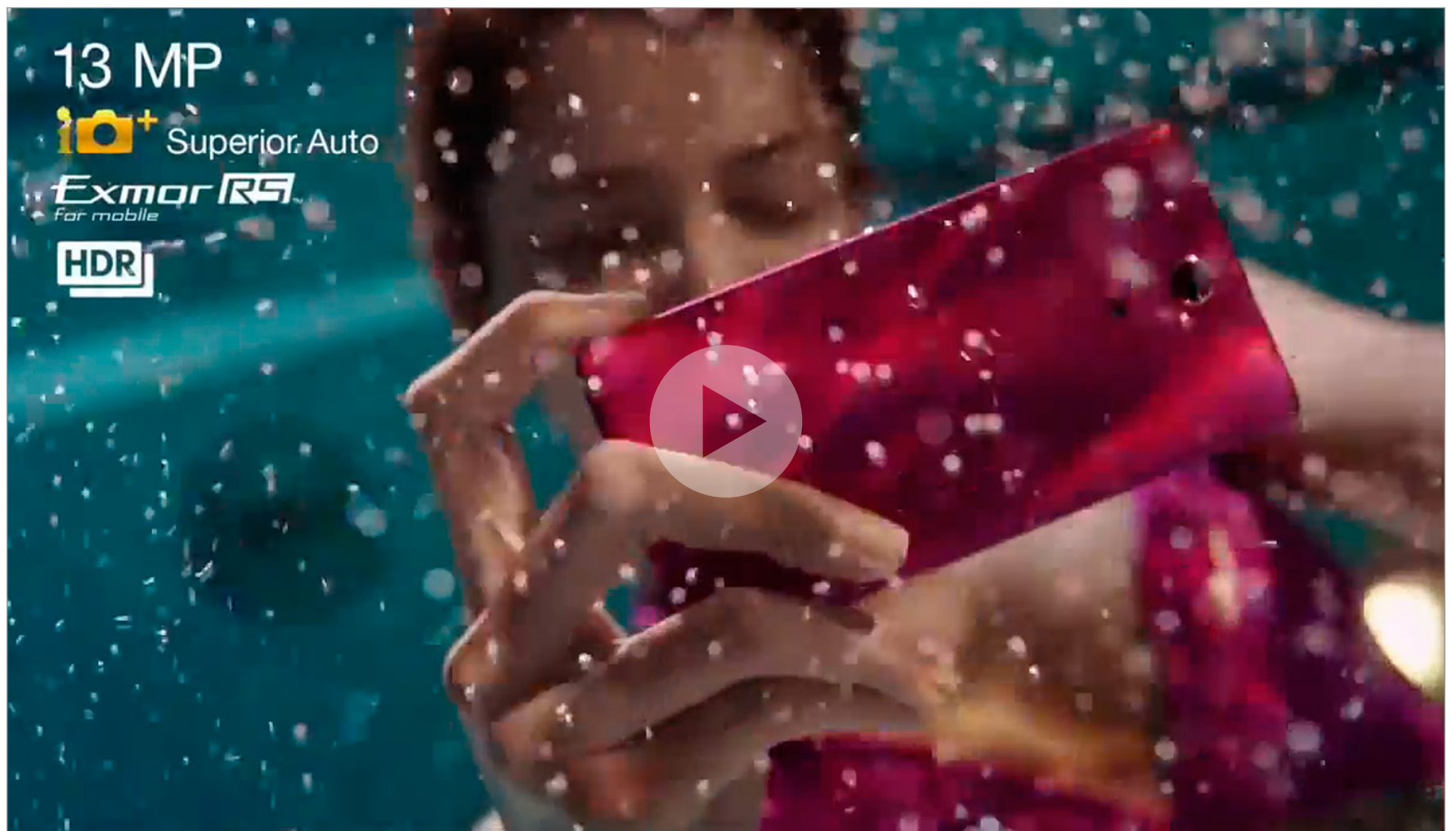


Новостной видеодайджест iXBT.com

Открываем майскую подборку видеороликов мы очередным новостным дайджестом iXBT.com. Выпуск почти полностью посвящен мобильным новинкам этого месяца. Вы увидите смартфоны BlackBerry Q5, Nokia Lumia 928 и 925, а также защищенный аппарат Sony Xperia ZR, позволяющий снимать видео под водой. Другие видеодайджесты iXBT.com смотрите по ссылке внизу страницы.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: iXBT.com

ссылки по теме



[Главная страница сайта FilmDepo](#)



Работающий компьютер Apple 1

В конце мая с аукциона был продан известный раритет времен начала компьютерной эры: Apple 1, собранный в 1976 году Стивом Возняком и Стивом Джобсом и ставший первым продуктом фирмы Apple. Анонимный покупатель выложил за данный лот 516000 евро. Мы же можем полюбоваться на работу Apple Computer 1 бесплатно — благодаря видеоролику, опубликованному организаторами торгов.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Аукционный дом Breker](#)

ссылки по теме



[Статья об Apple 1 на Википедии](#)



Школьный планшет с гибким экраном E-Ink

На выставке EDIX в Токио компания Sony представила школьный планшет с электрофоретическим экраном (E-Ink) размером 13,3 дюйма. Прототип «цифровой тетради» стал первым устройством, в котором используется гибкий экран E-Ink Mobius. В видеоролике показано, как на планшете можно писать текст, причем эта операция ничуть не отличается от традиционного письма карандашом на бумаге.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: diginfo.tv

ссылки по теме



[Новость про планшет Sony на iXBT.com](http://iXBT.com)



Робот-трансформер стал реальностью

Специалисты из конструкторского бюро Brave Robotics представили робота-трансформера, который может автоматически преобразовываться из машины в шагающего робота и наоборот. Опубликованный на днях видеоролик наглядно демонстрирует текущие достижения конструкторов, которые не собираются останавливаться на этом и к 2030 году планируют выпустить полноценного «автобота» с искусственным интеллектом.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Brave Robotics](#)

ссылки по теме



[Новость на iXBT.com](#)



Видеоклип, записанный в космосе на iPad

Космонавт Крис Хадфилд исполнил на Международной космической станции песню Дэвида Боуи Space Oddity. Для ее записи он использовал iPad и программу Garage Band на нем. Во время съемок видео iPad также выполнял роль телесуфлёра в невесомости. Видеоролик, в котором мы видим гитару, плавающую в невесомости, и самого космонавта, уже набрал на YouTube больше 14 млн. просмотров и 300 тысяч лайков.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Canadian Space Agency](#)

ссылки по теме



[Статья на iXBT.com про Apple iPad 4](#)



Первый смартфон Jolla на Sailfish OS

В февральском номере в материалах по итогам Mobile World Congress 2013 мы рассказывали о финской компании Jolla и ее мобильной операционной системе Sailfish OS, развивающей идеи MeeGo. Однако на тот момент у Jolla еще не были готовы смартфоны. И вот 21 мая компания показала не только ПО, но и сами аппараты. В красивом видеоролике, опубликованном Jolla, можно оценить их дизайн.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Jolla](#)

ссылки по теме



[Новость о смартфонах Jolla на iXBT.com](#)



Видеообзор игры Far Cry 3: Blood Dragon

После перерыва в прошлом номере мы снова готовы порадовать вас новым игровым видеообзором, созданным командой сайта GAMETECH. На этот раз героем ролика стала игра Far Cry 3: Blood Dragon. Редакция сайта сочла ее сумасбродным экспериментом и превосходной пародией, признавшись, что она пробуждает в памяти видеосалоны и групповые просмотры американских трэш-фильмов.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [GAMETECH](#)

ссылки по теме



[Обзор игры Far Cry 3: Blood Dragon на GAMETECH](#)



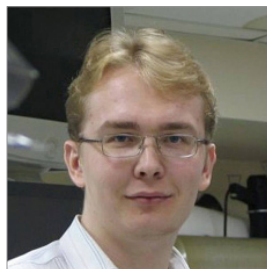
Для нашего традиционного опроса топ-менеджеров российских представительств мировых IT-компаний мы подготовили вопрос, который так или иначе сегодня касается любого: социальные сети — благо или зло? Как лично вы пользуетесь социальными сетями?



Глеб Мишин

генеральный менеджер
компаний **Lenovo** в России,
странах СНГ и Восточной Европы

Я зарегистрирован, по-моему, только в LinkedIn, остальные социальные сети я не использую. Наверное, слишком много мусора там, и среди этого мусора очень сложно найти что-то стоящее. Для поддержания связей достаточно телефона и рукопожатия! Социальные сети могут подойти для создания новостей о компании, и я не понимаю, как их можно использовать как-то еще.



Олег Артамонов

старший
технический эксперт
компаний **Samsung**

Социальные сети — это однозначный прогресс и банально очень удобный инструмент для связи с разными знакомыми людьми. Лично я использую только Facebook, это удобный инструмент для связи и одновременно очень удобная записная книжка. Иногда я делюсь там своими новостями или новостями компании, в которой работаю, но это не первоочередное назначение, главное — это возможности связи.



Маргарита Федосеева

директор по маркетингу
компаний **ASUS**

Единственная социальная сеть, которую я использую, это Facebook. У меня, к сожалению, мало свободного времени для того, чтобы тратить его на интернет. Я не особо люблю размещать какие-то посты и создавать контент самостоятельно. Конечно, за исключением случаев, когда в жизни произошло что-то особое. И я не включаю в свой круг общения незнакомых людей.

➔ Социальные сети — благо или зло? Как лично вы пользуетесь социальными сетями?



Николай Прянишников

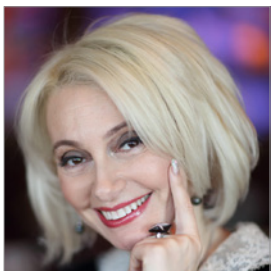
президент
компании Microsoft
в России

Как и большинство вещей, созданных человеком, социальные сети сами по себе и не зло, и не благо. Все зависит от того, для каких целей их используют. Лично я использую их только во благо. Например, для того чтобы пообщаться с коллегами или друзьями, с которыми нет возможности встретиться лично, обменяться опытом, развить отношения с новыми партнерами по бизнесу и тому подобное. Около года назад я начал выкладывать свои колонки, которые пишу для некоторых изданий, в Facebook, и рад, что вокруг них развиваются дискуссии. Надеюсь, это кому-то поможет в работе. Вообще я зарегистрирован практически во всех популярных социальных сетях — Facebook, Вконтакте, Одноклассники, а также во внутрикорпоративной социальной сети Yammer. В основном, использую Facebook и Yammer. Правда, не очень часто, при-

мерно 1-2 раза в неделю, так как времени активно общаться не всегда хватает.

Должен еще отметить такую интересную тенденцию — проникновение социальных технологий в корпоративный сектор. Это связано с тем, что молодые сотрудники, привыкшие к принципам общения в социальных сетях, ждут от компаний, что и внутрикорпоративные коммуникации будут такими же простыми и удобными. В связи с этим мы, например, не так давно интегрировали в наше порталное решение Microsoft SharePoint инструмент для создания корпоративных социальных сетей Yammer. Подобные решения позволяют повысить уровень вовлеченности сотрудников в рабочий процесс, что, в частности, сокращает текучку кадров примерно в половину, а также позволяет руководству получать информацию со всех концов организации, принимая верные управленческие решения. В связи с этим нужно признать, что при правильном использовании социальные сети могут быть не только благом, но и эффективным рычагом управления бизнесом.

➔ Социальные сети — благо или зло? Как лично вы пользуетесь социальными сетями?



Татьяна Шахнес

директор по связям
с общественностью
LG Electronics

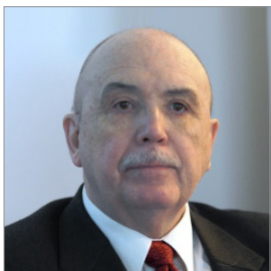
Социальные сети — это прекрасная возможность общаться. Я думаю, важно определить для себя, сколько времени надо проводить в социальных сетях и с какой целью. Жизнь многогранна и «потеряться в сети» было бы просто непростительно. Я с огромным удовольствием использую Facebook, потому что здесь много друзей и действительно качественная аудитория. Именно здесь можно найти посты об интересных событиях, оценке тех или иных происшествий, получить самую свежую информацию. На данный момент у меня более 2700 друзей в Facebook, и их количество растет по 10-20 человек в день. Радует, что на многие публикации вы получаете отклик, можете задать вопрос аудитории, в том числе и по работе. Получение качественно фидбека от пользователей, безусловно, радует. А вот присылать предложения о сотрудничестве в сетях, на мой взгляд, не

очень красиво, это больше напоминает спам, нежели общение.

В основном я размещаю посты о событиях, спорте, путешествиях, ресторанах, развлечениях. В то же время, если и по работе мне предстоит важный проект, то я с удовольствием воспользуюсь возможностями социальных сетей для его реализации. Я постоянно стараюсь мониторить, на какой пост больше всего откликов и реагирую соответственно. Также в Facebook я часто даю ссылку на свой блог в ЖЖ, который я веду с 2010 года и который является прекрасной платформой для подробного рассказа о тех или иных впечатлениях.

Еще я достаточно активна Вконтакте, так как читаю лекции для молодежных аудиторий в регионах, где эта сеть очень популярна. Есть у меня и свой аккаунт в Одноклассниках. Twitter, признаюсь, веду не очень активно, этот канал не столь интересен для меня. В социальные сети я выхожу из дома, с работы и в дороге (со смартфона), так что я всегда на связи.

➔ Социальные сети — благо или зло? Как лично вы пользуетесь социальными сетями?



Александр Палладин

руководитель
пресс-службы Cisco
в России/СНГ

На самом деле, я тот еще пользователь социальных сетей. И главная причина заключается в том, что когда мы начали в компании активно внедрять это (компания Cisco уделяет огромное внимание развитию социальных сетей), мы пришли к выводу, что в моей работе это будет лишь бесполезной тратой времени, потому что наша целевая аудитория ими практически не пользуется. Несмотря на это, у нас в офисе есть сотрудницы, в обязанности которых как раз и входит развитие данного направления. Им я предоставляю всякие интересные материалы и новости для рассылки.

Я работаю руководителем пресс-службы уже почти 20 лет, и за это время стал часто сталкиваться с проявлениями этого нового тренда. В IT-индустрии постоянно шли разговоры о том, не пойдет ли это во вред. Поэтому отвечая на ваш вопрос о том, благо это

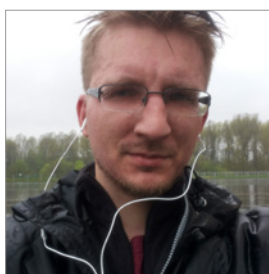
или зло, я бы сказал следующее: результаты от появления любого новшества зависят от культуры и воспитанности людей, которые этим пользуются. Меня, честно говоря, удивляет то, что на фоне общественного мнения о продвинутости России в плане социальных сетей, поведение пользователей внутри них порой шокирует: люди не выбирают выражений. Кроме того, многие люди считают, что все, что они делают вплоть до «выпил кофе и пошел на работу», будет интересно другим людям. Лично у меня это вызывает усмешку, может потому, что я немножко другого поколения.

Однако, конечно, я не спорю с тем, что социальные сети играют и позитивную роль. За рубежом компании в последние годы довольно эффективно ими пользуются. Например, в коммерции это используется для того, чтобы продвигать свои продукты, а также лучше понимать потребности покупателей. Также компании, которые занимаются подбором сотрудников, стали делать это активнее и чаще именно через социальные сети.



Microsoft дала холостой залп

Мероприятие от 21 мая, на котором Microsoft представила новый Xbox, длилось всего один час. Но этого времени хватило, чтобы полностью разочароваться. Причем буквально всем: названием устройства, прямоугольным дизайном, ориентированностью на что угодно, но только не на игры. Отдельной строкой идет длинная, скучная презентация Call of Duty: Ghosts, которая смотрелась отнюдь не как обещанная ранее «Call of Duty следующего поколения». Так, легкий апгрейд графики с высоко детализированной собакой в качестве бонуса.



**Виталий
Казунов**

главный редактор
GAMETECH

Похоже, Microsoft больше не рассматривает Xbox как игровую консоль. На мероприятии говорилось о чем угодно, но только не об играх. Оказалось, что Xbox One — это мультимедийный центр, который позволит смотреть телепередачи, одновременно общаясь с друзьями по Skype,

и предлагает многозадачность на уровне современных компьютеров. Переключение между приложениями происходит мгновенно. Много спортивных каналов, можно смотреть сериалы. А еще там будет Kinect. Опять.

Kinect доказал свою несостоятельность в качестве игрового контроллера еще на Xbox 360. У людей, увлекающихся играми, он вызывает, в основном, раздражение, поскольку решительно не подходит ни для одного привычного жанра, а его всё пытаются как-нибудь задействовать. Танцевалки, фитнес, незатейливые мини-игры — это пожалуйста. Но только не боевики, гонки, файтинги, стратегии.

Однако теперь, сюрприз, Xbox One требует обязательного подключения к Kinect 2.0, иначе консоль не включится. Интерфейс устройства плотно связан с управлением при помощи жестов и голоса. А это зло. Вряд ли из Kinect получится виртуальный ассистент наподобие Siri от Apple — тут, в общем, понятно, под кого Microsoft пытается мимикрировать. Одно дело, портативное устройство, активируемое по желанию, и совсем другое — домашний медиа-центр, который постоянно слушает и видит то, что происходит в вашей гостиной. А это значит, в эфир мультимедийных матчей так или иначе будут попадать нежелательные домашние разговоры. Вполне вероятно, отталкиваясь от опыта владения текущей версией Kinect, случайно брошенные слова или простые движения он будет принимать на свой счет.

Kinect в свое время продемонстрировал феноменальные продажи благодаря относительной новизне идеи и впечатляющему рекламному бюджету. Но, как и в случае с Wii, идея быстро себя изжила. Nintendo это поняла и в новой консоли сделала ставку на геймпад с экраном (что из этого получится, еще посмотрим; не факт, что каждая свежая идея — хорошая). Microsoft же надеется, что им второй раз опять повезет. И не предлагает ничего нового, кроме апгрейда старой технологии.



Microsoft на мероприятии умело избегала неловких вопросов. Требуется ли Xbox One постоянного подключения к интернету? Вроде бы нет, но другие источники говорят о необходимости хотя бы раз в день подключаться к сети. Сохранится ли возможность обмениваться и продавать игры? Вроде бы да, однако мелькнула информация о том, что диски будут привязываться к учетным записям, а в случае перепродажи новый пользователь будет вынужден заплатить определенную сумму, чтобы получить доступ к игре (в этой связи довольно забавно смотрится «благородное» решение Electronic Arts отказаться от Online Pass). Останется ли платный мультиплеер? Будет ли Kinect 2.0 понимать иностранные языки (в частности, русский)? Ясности нет.

Также Microsoft ставит крест на независимых разработчиках. Соответствующий раздел Indie будет удален из сервиса Xbox Live, а публикация авторских работ возможна только при наличии издательства. Не лишне напомнить, что Xbox 360 поспособствовала появлению таких замечательных игр как Limbo, Braid, Trials HD, Castle Crashers, Bastion, Mark of the Ninja и многих других, которые стали одними из ярчайших представителей этого поколения.

Такой шаг Microsoft выглядит довольно странно, учитывая, сколько в последнее время слышно критики со стороны разработчиков

в адрес муторного процесса сертификации игр в сервисе XBLA. Вместо того, чтобы пойти им навстречу, компания еще туже закручивает гайки. И ладно бы, будь Xbox монополистом на рынке. Но ведь ситуация совсем другая.

Sony в последние годы серьезно укрепила свои позиции, а анонсом PS4 она доказала, что все ошибки прошлого учтены. Казуальная аудитория резво сбежала от Nintendo Wii к смартфонам и планшетным компьютерам — и нечего за них бороться, люди радуются однодолларовым развлечениям, теперь никакими Kinect и медиа-сервисами их к себе не перетащишь. Nintendo логично сконцентрировалась на детях, и тут она не знает себе равных, учитывая количество узнаваемых героев и плюшевых вселенных. А Microsoft если судить по направленности мероприятия, сдает поле без боя. Пользователи, увлекающиеся играми, не получили ни одного реверанса в свою сторону. Спорт-спорт-спорт, телевизор-телевизор-телевизор, сериалы-сериалы-сериалы... Было грубейшей ошибкой на презентации консоли нового поколения столько времени уделить Call of Duty: Ghosts, которая выглядит хуже топовых проектов для современных консолей.

Возможно, в итоге из Xbox One получится универсальный домашний медиа-центр, но в будущем этого устройства есть большие сомнения из-за его неопределенного позиционирования. Для игр, судя по имеющейся информации, лучше будет купить PS4 (или просто проапгрейдить компьютер). Для сериалов и спорта подойдет какой-нибудь дешевый медиаплеер. А для соцсетей и Skype сегодня годится практически всё, что угодно. Microsoft придется сильно постараться, чтобы объяснить покупателям, зачем им в гостиную нужен Xbox One с интегрированным «Большим братом».

Презентация Xbox One разочаровала не потому, что это плохое устройство, а из-за того, что Microsoft отвернулась от целевой аудитории Xbox, не показала ни одной функции Xbox One, связанной с играми. Зато было много о спорте, фильмах, сериалах и прочих видах развлечений, с которыми отлично справляются дешевые медиаплееры.

Остается ждать E3 и надеяться, что тема Kinect и сериалов себя уже исчерпала, и там нам покажут игры «нового поколения», а не только слегка подретушированный Call of Duty.





Смартфон и планшет ASUS PadFone Infinity

Уникальный гибрид с топовыми характеристиками

Компания ASUS продолжает развивать оригинальную линейку PadFone, выпуская гибридные решения на стыке планшетов и смартфонов. И сегодня мы изучим новейшего представителя этой серии — ASUS PadFone Infinity. Это смартфон с самой современной начинкой, который трансформируется в планшет путем установки в док-станцию с экраном ASUS PadFone Infinity Station. Таким образом, главный козырь ASUS PadFone Infinity — это возможность получить два устройства за цену одного. При этом, конечно, пользоваться ими одновременно не получится. >>

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm Snapdragon 600
CPU	четыре ядра 1,7 ГГц
GPU	Adreno 320
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Google Android 4.1.2
ЭКРАН СМАРТФОНА	сенсорный, Super IPS+, 5", 1920×1080, емкостной, мультитач
ЭКРАН ПЛАНШЕТА	сенсорный, Super IPS+, 10,1", 1920×1200, емкостной, мультитач

2

ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	32/64 ГБ
СОТОВАЯ СВЯЗЬ И ИНТЕРНЕТ	GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 МГц, 3G, 2100/800/1800/ 2600 МГц, HSPA+
ДРУГИЕ МОДУЛИ	Bluetooth 4.0, NFC, MyDP, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, GPS, A-GPS, ГЛОНАСС
КАМЕРЫ	13 Мп и 2 Мп

Смартфон ASUS PadFone Infinity имеет цельный корпус из алюминия. Его задняя поверхность отшлифована, что выглядит стильно. В руке смартфон лежит отлично, но из-за ширины управлять им одним большим пальцем той же руки получится не у всех. В целом дизайн устройства вызывает уважение. Он серьезный, мужской, достаточно строгий, но не скучный.

Корпус планшета-станции ASUS PadFone Infinity Station изготовлен из пластика, матового, нескользкого на ощупь. В центре, где располагается док для смартфона, корпус планшета достаточно толстый, но к краям он изящно сужается. Сами грани заострены, причем как с тыльной стороны, так и со стороны экрана.

Установка смартфона в планшет происходит интуитивно: просто вставляете смартфон в пазы, и когда он соскользнет вниз — слегка подталкиваете его до упора. При успешном соединении смартфон вибрирует, а экран планшета-станции автоматически включается.

Экран смартфона имеет диагональ 5" и разрешение Full HD. По итогам тестирования можем сказать, что его качество выше всяких

похвал — он достаточно яркий, со стабильным черным цветом и хорошей цветопередачей.

А вот экран планшетного модуля выглядит похуже. И цветовой охват у него меньше, и с черным цветом не все хорошо: несмотря на высокую контрастность, ощущения черноты нет из-за того, что при небольшом отклонении черный цвет высветляется.

Производительность ASUS PadFone Infinity достойная, ее вполне достаточно для современных мобильных игр. Вот только большинство из них отказались устанавливаться, выдав сообщение о несовместимости с нашим устройством. Поэтому геймерам мы рекомендовать данное решение не можем. Но всем остальным — вполне.

Все предыдущие аппараты семейства PadFone были все-таки в большей степени демонстрационными, выставочными моделями, которые вряд ли подходили обычному пользователю: за те же деньги он мог купить более мощный смартфон и лучший планшет. Теперь, наконец, эта ситуация изменилась. И планшет, и смартфон выглядят очень достойно, это настоящий топовый уровень 2013 года. Да и цена для такого уникального устройства вполне приемлемая: 35990 рублей.

фотогалерея



ссылки по теме

1

[Подробный обзор ASUS PadFone Infinity](#)

2

[Подробный обзор ASUS PadFone Infinity Station](#)



Смартфон Lenovo K900

Новый топовый смартфон китайской компании

Lenovo K900 вызывает особое внимание по двум причинам. Во-первых, он работает на новой аппаратной платформе Intel: сердцем смартфона является не ARM-совместимый процессор, а Intel Atom Z2580 с двумя ядрами частотой 2 ГГц и технологией Hyper-Threading. Во-вторых, смартфон оснащен огромным 5,5-дюймовым дисплеем и металлическим корпусом, что сразу привлекает внимание. Правда, полностью металлические здесь оказались лишь некоторые детали — задняя крышка, механические кнопки на корпусе и контейнер для установки SIM-карты. Остов же, на который крепятся все перечисленные металлические детали, выполнен не из металла, а из пластика — поликарбоната, столь искусно имитирующего под металл, что сразу разглядеть разницу и не удастся.

Несмотря на размер, корпус смартфона достаточно тонкий и аккуратный, он меньше, легче и изящнее других смартфонов с экранами аналогичной диагонали (в прошлом номере мы рассказывали вам о нескольких таких моделях). >>

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Intel Atom Z2580
CPU	два ядра 2 ГГц, четыре потока
GPU	PowerVR SGX 544MP2
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Google Android 4.2.1
ЭКРАН	сенсорный, AH-IPS, 5,5", 1920×1080, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	16/32 ГБ

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM GPRS/EDGE 850 / 900 / 1800 / 1900 МГц, 3G, HSPA+
ДРУГИЕ МОДУЛИ	Bluetooth 3.0 HS, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS
КАМЕРЫ	13 Мп и 2,1 Мп
АККУМУЛЯТОР	2500 мА·ч
РАЗМЕРЫ	157×78×6,9 мм
МАССА	162 г

Lenovo K900 оснащен качественным HD-экраном, выполненным по технологии AH-IPS: зернистости не видно, плотности точек (400 ppi) с лихвой достаточно, чтобы шрифты не казались рыхлыми, отзывчивость на высоте. Наше тестирование показало, что по совокупности характеристик экран данного смартфона заслуживает очень высокой оценки. Разве что не совсем эталонный цветовой баланс немного снижает общий балл, но по большому счету это уже придирки.

Смартфон оснащен двумя камерами. Тыловая камера имеет разрешение 13 Мп, но качество фотографий оставляет желать лучшего. На них сразу заметны такие недостатки, как чрезмерное повышение резкости и подавление шумов.

Lenovo K900 работает на ОС Google Android свежей версии 4.2.1. Поверх стандартного интерфейса ОС компания установила собственную оболочку, имеющую название ideaDesktop. Она немного изменяет интерфейс и содержит оригинальные виджеты.

Аппарат стандартно работает в современных сетях 2G GSM и 3G WCDMA, но поддержки сетей четвертого поколения (LTE) не

имеет, равно как и возможности работы в диапазоне 5 ГГц сетей Wi-Fi. Также отсутствует NFC, ставший уже привычным во флагманских моделях.

По производительности Lenovo K900 оказался на уровне других топовых мобильных устройств этого года, а в одном из тестов даже опередил всех конкурентов. Кстати, особого нагрева у смартфона не ощущается даже при самых сильных нагрузках.

По продолжительности автономной работы смартфон не уступил соперникам, но и не опередил их — все на среднем уровне.

В целом, Lenovo K900 однозначно понравился своим аккуратным и благородным внешним видом, который можно даже, пожалуй, назвать дорогим и премиальным. Хорошие материалы, отличная сборка, богатая упаковка, мощная производительная аппаратная система — все на высоте. Однако некоторые досадные моменты портят общее положительное впечатление. Например, отсутствие поддержки сетей LTE или диапазона 5 ГГц Wi-Fi можно считать мелочью, но вот отсутствие возможности расширения памяти уже так легко простить не получается.

фотогалерея



ссылки по теме



[Подробное тестирование смартфона Lenovo K900](#)



Смартфон Huawei Ascend D2

Массивный, но несовершенный флагман

Во время московской выставки Связь-Экспокомм 2013 китайская компания Huawei представила журналистам свою новую модель, официально занявшую место флагмана в линейке смартфонов этой фирмы. Модель носит название Huawei Ascend D2, что подразумевает ее принадлежность к серии наиболее дорогих и технически продвинутых аппаратов.

Дизайн Huawei Ascend D2 достаточно спокоен. Пластиковая задняя и стеклянная лицевая панели здесь скованы широким алюминиевым ободком, проходящим по всему боковому периметру устройства. Но края ободка закруглены, и металл этой достаточно широкой детали вполне органично гармонирует с остальными материалами корпуса, не слишком выделяясь на общем фоне. >>

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	HiSilicon K3V2
CPU	1,5 ГГц, 4 ядра
GPU	Vivante GC4000
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Google Android 4.1.2
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 5", 1920×1080, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	32 ГБ

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM GPRS/EDGE 850 / 900 / 1800 / 1900 МГц, 3G, HSPA+
ДРУГИЕ МОДУЛИ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n, DLNA, MHL, OTG, GPS, A-GPS
КАМЕРЫ	13 Мп и 1,3 Мп
АККУМУЛЯТОР	3000 мА·ч
РАЗМЕРЫ	140×71×9,4 мм
МАССА	170 г

Итоги / обзоры устройств

Смартфон крупный и очень тяжелый. Даже учитывая большой пятидюймовый экран, габариты все равно могли бы быть поменьше. Тем более, что аппаратных кнопок управления под экраном здесь нет — они перенесены на экран в виде программных иконок, занимающих теперь не часть корпуса, а часть дисплея.

Толщина устройства тоже весьма немалая, так что этот толстый и увесистый брусок, не обладающий особым изяществом, подойдет, скорее, мужчинам с крупными ладонями, нежели женщинам.

Задняя крышка здесь выполнена из пластика, она гладкая, глянцевая, чрезвычайно маркая, на ней заметны любые отпечатки пальцев и жирные разводы. Это тот случай, когда смартфон все время приходится протирать об коленку.

Huawei Ascend D2 порадовал очень качественным HD-экраном, выполненным по технологии IPS: зернистости не видно, плотность точек (440 ppi) достаточна, чтобы шрифты не казались рыхлыми, отзывчивость на высоте.

Смартфон оснащен двумя камерами. Фронтальная камера дает посредственную картинку, тыловая же получилась очень до-

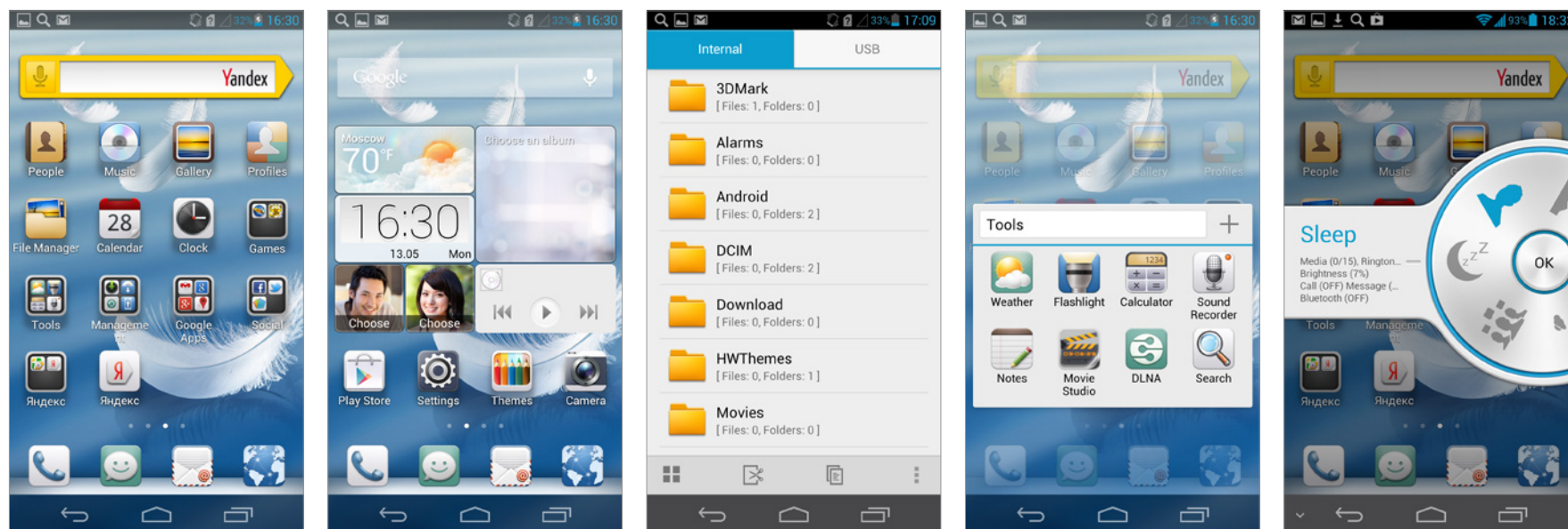
стойной. Свое разрешение в 13 Мп она отрабатывает полностью.

Huawei Ascend D2 работает на ОС Google Android 4.1.2. Поверх стандартного интерфейса ОС компания установила собственную оболочку Emotion UI. Оболочка значительно изменяет интерфейс и добавляет множество дополнительных приложений. Самое главное заметное отличие этой оболочки в том, что у нее напрочь отсутствует меню приложений, как таковое.

В наших тестах флагман от Huawei продемонстрировал весьма скромные результаты производительности, что нас даже слегка удивило. Отметим также, что смартфон всегда и при любых нагрузках мгновенно и достаточно сильно нагревается, что также может быть причиной снижения общей производительности. Что касается продолжительности автономной работы, то несмотря на весьма емкий аккумулятор (3000 мА·ч) Ascend D2 продемонстрировал очень среднюю продолжительность работы, уступив большинству конкурентов.

Huawei Ascend D2 уже доступен в продаже в России по цене 25 990 рублей, что в свете данных, полученных нами после исследования описываемой модели, видится весьма завышенной.

фотогалерея



ссылки по теме



[Подробный обзор смартфона Huawei Ascend D2 на сайте iXBT.com](#)



Смартфон Geekphone Keon

Первый смартфон на Firefox OS

В этом месяце в ограниченной продаже появились первые смартфоны на Firefox OS — Keon и Peek (об операционной системе мы рассказывали вам в февральском номере журнала). Доступные экземпляры были раскуплены моментально и достались в основном энтузиастам, которые отслеживали новости по данной тематике и общались на тематических форумах. Один из аппаратов — Keon — смогли купить и мы. Причем, устройство обошлось всего в 91 евро.

Внешний вид аппарата запоминается, прежде всего, цветом корпуса. Он, разумеется, рыжий (вспоминаем логотип Firefox). Материал корпуса довольно приятный на ощупь, похожий на soft-touch. Крышка съемная. Под ней мы обнаружим место для батареи (ее надо будет самостоятельно вставить), слоты для карты памяти microSD и SIM. Сразу после покупки смартфона вам придется купить microSD, поскольку единственный способ перенести какие-либо файлы на устройство или, наоборот, сохранить контент, созданный на смартфоне — это воспользоваться картой памяти. К компьютеру по USB смартфон не подключается. >>

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm Snapdragon S1 7225AB
CPU	1 ГГц, 1 ядро
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Firefox OS
ЭКРАН	сенсорный, TN, 3,5", 320×480, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	512 МБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	4 ГБ

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM 850/900/1800/1900 МГц, 3G, HSPA+
ДРУГИЕ МОДУЛИ	Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS
КАМЕРЫ	3 Мп
АККУМУЛЯТОР	1580 мА·ч
МАССА	113 г

итоги / обзоры устройств

Смартфон, по нынешним меркам, маленький, в руке лежит хорошо, хотя после ставших уже привычными «лопат» держать его непривычно. Качество сборки — среднее. Даже при легких нажатиях на заднюю крышку слышны скрипы.

3,5-дюймовый экран со смешным разрешением 480×320 точек демонстрирует все недостатки дешевой TN-матрицы: моментальное искажение картинки до полной неразборчивости при отклонениях по вертикали, инвертирование цветов при отклонениях влево-вправо. Цветопередача посредственная, изображение выглядит блеклым и неконтрастным.

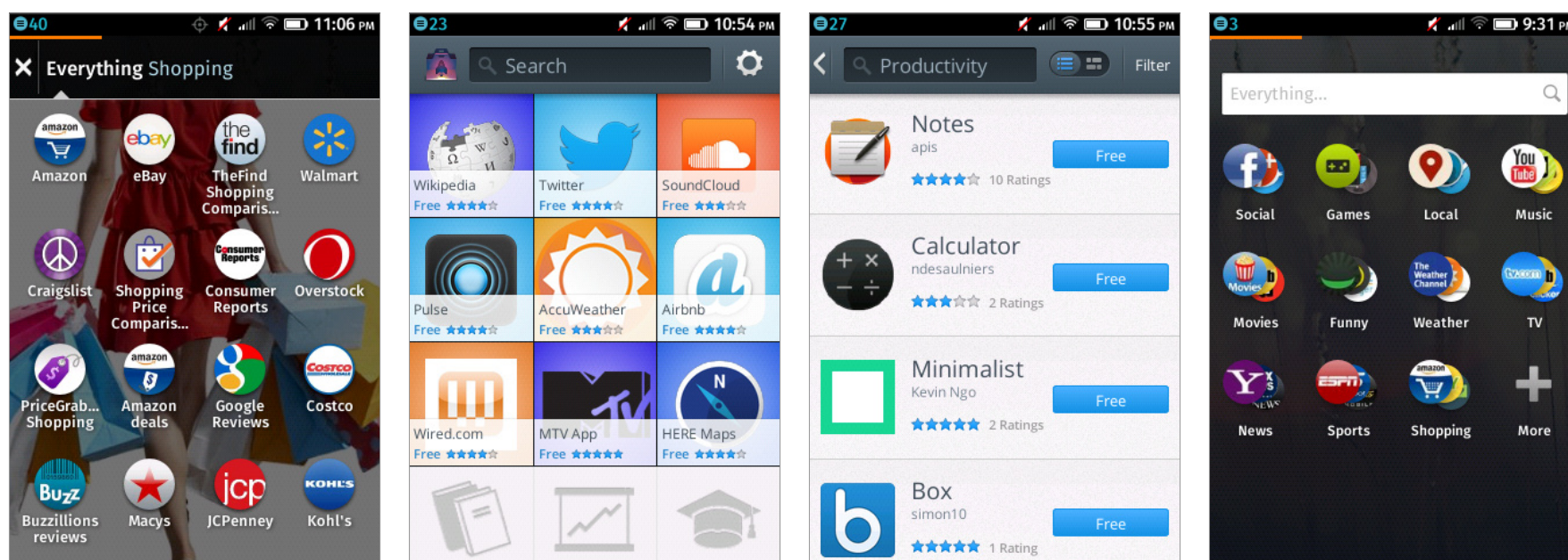
Что касается операционной системы, то ее можно назвать «урезанным Android». И по возможностям интерфейса, и по внешнему виду детище Mozilla напоминает ранние версии ОС Google. Но все недоработки можно было бы простить, если бы в Firefox OS были какие-то интересные находки, идеи, решения. Здесь же единственная свежая идея — это быстрый доступ к мобильным версиям сайтов и возможность работы с ними как с приложениями.

Это тоже не самое большое открытие, вы ведь можете создать иконку любимого сайта и на Android, и на iOS. Но в Firefox OS все это реализовано более интуитивно, нас как будто подталкивают к использованию веба вместо локальных приложений. По нашему мнению, надо работать именно в этом направлении. Однако пока веб-приложения никак не могут заменить локальные приложения. Не только из-за необходимости интернет-соединения, но даже и по причине недостаточной производительности.

Производительность — это еще одно слабое место смартфона на Firefox OS. Сейчас работать в ОС некомфортно, постоянно ощущаешь подтормаживания, никакой гладкости нет и в помине.

В целом, на данный момент у нас нет ни одного аргумента, который мог бы сподвигнуть обычного пользователя на приобретение аппарата с Firefox OS вместо Android. Хотя сама концепция (назовем ее «тотальный веб») — многообещающая, и программистам определенно стоит присмотреться к Firefox OS, равно как и энтузиастам и всем специалистам IT-индустрии.

фотогалерея



ссылки по теме



[Подробный обзор операционной системы Firefox OS](#)

[Подробный обзор смартфона Geeksphone Keon](#)



Смартфон Sony Xperia SP

Самый выгодный аппарат японской компании

Этой весной Sony освежила рынок сразу двумя новыми моделями среднего класса — смартфонами Xperia SP и Xperia L. Из них Sony Xperia SP, безусловно, является наиболее интересным, продвинутым во всех смыслах, но и более дорогим аппаратом.

Дизайн Sony Xperia SP достаточно необычен. Пластмассовые и стеклянные детали здесь скованы алюминиевым ободом, проходящим по всему боковому периметру устройства. Особого изящества в этой детали нет, но, видимо, создатели к этому и не стремились: своеобразную брутальность здесь подчеркивают даже такие заметные штрихи, как металлические винты, вкрученные в самых видных местах боковых граней.

>>

технические характеристики

1

2

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Qualcomm MSM8960Pro
CPU	1,7 ГГц, 2 ядра
GPU	Adreno 320
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Google Android 4.1.2
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 4,6", 1280×720, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	1 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	8 ГБ

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM GPRS/EDGE 850 / 900 / 1800 / 1900 МГц, 3G, HSPA+
ИНТЕРНЕТ	Wi-Fi 802.11b/g/n, LTE Band I, III, V, VII, VIII, XX
ДРУГИЕ МОДУЛИ	Bluetooth 4.0, DLNA, MHL, OTG, GPS, ГЛОНАСС
КАМЕРЫ	8 Мп и 0,3 Мп
АККУМУЛЯТОР	2370 мА·ч
РАЗМЕРЫ	130,6×67,1×9,9 мм
МАССА	155 г

Смартфон не маленький, но и не «лопата», не тяжелый, но и не легкий — все в пределах нормы. В руке Sony Xperia SP за счет своего широкого и шершавого обода и немалой толщины корпуса располагается вполне комфортно и крепко удерживается в ней. Никаких глянцевых и скользких деталей здесь нет.

В нижней части корпуса имеется прозрачная вставка. Она выполнена из поликарбоната и может подсвечиваться различными цветами, в зависимости от многих факторов. Вставка выполняет роль цветового датчика, оповещающего о различных событиях, от зарядки до входящих сообщений, а также может, словно хамелеон, мимикрировать под общий цвет просматриваемых фотографий или даже исполнять цветомузыку в такт проигрываемой мелодии.

Экран у Sony Xperia SP такой же странный, как и у Xperia Z. При любом, даже небольшом отклонении взгляда экран мгновенно становится белесым, а краски выцветают. Но, пожалуй, это единственный его недостаток. В остальном дисплей Sony Xperia SP неплох: зернистости не видно, плотность точек достаточна, чтобы шрифты не казались рыхлыми, отзывчивость на высоте.

Смартфон оснащен двумя камерами. Тыловая имеет разрешение 5 Мп и радует хоро-

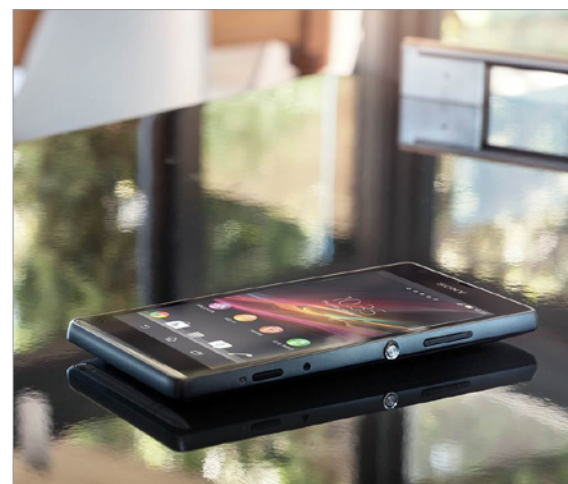
шей для этого разрешения четкостью снимков, на которую не сильно влияют даже обильные шумы. Также есть возможность съемки видео в Full HD, но качество получаемых роликов, увы, среднее.

Sony Xperia SP продемонстрировал весьма неплохие результаты производительности, однако с топовыми четырехъядерными новинками ему тягаться, конечно, не по силам. Впрочем, для игр в современные мобильные 3D-игры его производительности вполне достаточно.

Продолжительность работы от аккумулятора у смартфона средняя.

Sony Xperia SP — один из немногих аппаратов, официально поддерживающих российские сети 4G (LTE), что может оказаться существенным конкурентным преимуществом в глазах некоторых категорий пользователей. Что касается цены, то официальная стоимость установлена в районе 18 тысяч рублей, хотя неофициальные поставщики уже всю предлагают Sony Xperia SP по цене даже ниже 15 тысяч. За такую цену смартфон от именитого производителя, выполненный на высоком техническом уровне и с применением качественных материалов, обладающий достаточно мощной (пусть и не флагманской) аппаратной начинкой, выглядит очень привлекательной покупкой.

фотогалерея



ссылки по теме



[Подробный обзор смартфона Sony Xperia SP на сайте iXBT.com](#)



Опыт использования: смартфон Motorola RAZR HD

Одной из самых громких сделок прошлого года стала покупка компанией Google известного производителя мобильных устройств Motorola Mobility. Уже после этого события под брендом Motorola вышло несколько устройств, но в официальную российскую продажу они не поступили. Однако, это не значит, что их нельзя купить. О том, что же представляет собой нынешний флагман линейки Motorola и какое впечатление осталось после полугода его использования, расскажет обладатель Motorola RAZR HD Павел Соколов, главный редактор сайта iXBT.com.

Я выбрал Motorola RAZR HD по совокупности параметров, среди которых можно отметить дизайн (металлический корпус с кевларом), современную аппаратную платформу, ёмкий аккумулятор и стоимость. >>

ссылки по теме



[Подробное тестирование Motorola RAZR HD](#)

Итоги / личный опыт

Отмечу, что в США продается еще одна модификация — RAZR HD MAXX с усиленным аккумулятором, но на европейский рынок она не поставляется.

На нашем рынке продукция Motorola давно не представлена официально, поэтому встречаться у пользователей смартфоны Motorola будут редко, а это можно считать положительным моментом.

Дизайн, на мой взгляд, чисто мужской, вряд ли дамы захотят такой угловатый смартфон, да еще в темных тонах. Задняя часть смартфона сделана из кевлара, на ощупь он напоминает покрытие soft-touch, но выглядит весьма оригинально. Его минус — труднее, чем со стекла, оттираются отпечатки пальцев.

Едва ли не главным плюсом смартфона оказалась продолжительность работы от аккумулятора. Мне одного заряда хватает на трое суток (если не использовать активно передачу данных в сети), после чего еще остается порядка 20%. Также меня очень радует яркий экран Super AMOLED, который выдает при любом внешнем освещении отличную картинку. Похожий экран можно найти в Samsung Galaxy S III, в целом по характеристикам Motorola RAZR HD ближе всего именно к нему, так что если вам в принципе нравится Samsung Galaxy S III, но хочется чего-то другого, менее распространенного, то обратите внимание на Motorola RAZR HD.



Знаю, что не всем пользователям нравятся экраны AMOLED, некоторым кажутся цвета неестественными, перенасыщенными, кислотными. Но лично у меня такого ощущения нет, никакого дискомфорта от работы с подобными дисплеями не испытываю. Кстати, в качестве планшета я использую Toshiba Excite 7.7, аналог другого известного продукта Samsung (Galaxy Tab 7.7), также оснащенного экраном Super AMOLED — и полностью им доволен.

Возвращаясь к Motorola, можно отметить и некоторые минусы. Прежде всего, довольно посредственную фотокамеру. Впрочем, для повседневных задач вроде документальной съемки её вполне хватает.

>>





В целом же смартфон меня полностью устраивает. Благодаря ему я всегда имею оперативный доступ к почте, карманную фотокамеру, возможность посмотреть погоду, записать напоминание о встрече, просто сделать заметки на память, оперативно посмотреть в словаре перевод иностранного слова. К тому же Motorola RAZR HD работает стабильно и предсказуемо. Поэтому для себя пока не вижу ему достойных альтернатив на замену. Ну, разве что, если без доплаты, то поменял бы на ASUS PadFone Infinity. Но и только.

До RAZR HD я пользовался более двух лет Nokia N8. Для своего времени он был хорош, но на фоне современных аппаратов с большими экранами высокого разрешения Nokia N8 смотрится устаревшим. Именно площадь и высокое разрешение экрана стали для ме-

ня одним из важных аргументов в пользу того, что пора менять смартфон. И, конечно, с точки зрения повседневного применения современная ОС Android подходит лучше, чем устаревшая Symbian. Вы можете подобрать приложения практически под любые свои задачи. Лично я постоянно использую браузер Firefox, почтовый клиент Aqua Mail, читалку Moon+ Reader, приложение для управления камерой Camera JB+ и Fast Burst Camera, толковый словарь Merriam Webster, а для перевода — Offline dictionaries Pro, Яндекс. Карты позволяют оперативно узнать ситуацию с пробками, для заметок использую Notz, для вычислений RealCalc, для загрузки файлов применяю Wi-Fi Transfer Pro, в качестве антисоциального сервиса использую Rando — меня они устраивают своими возможностями.

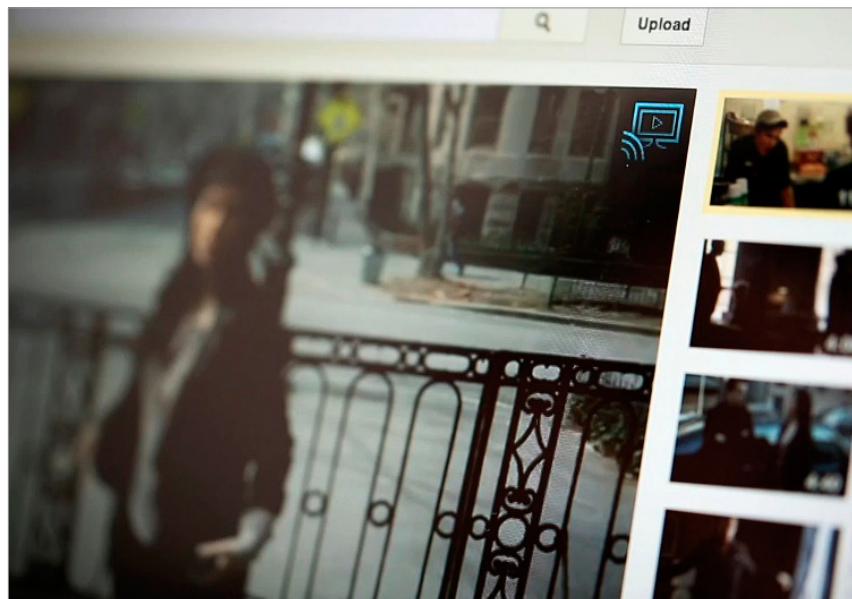
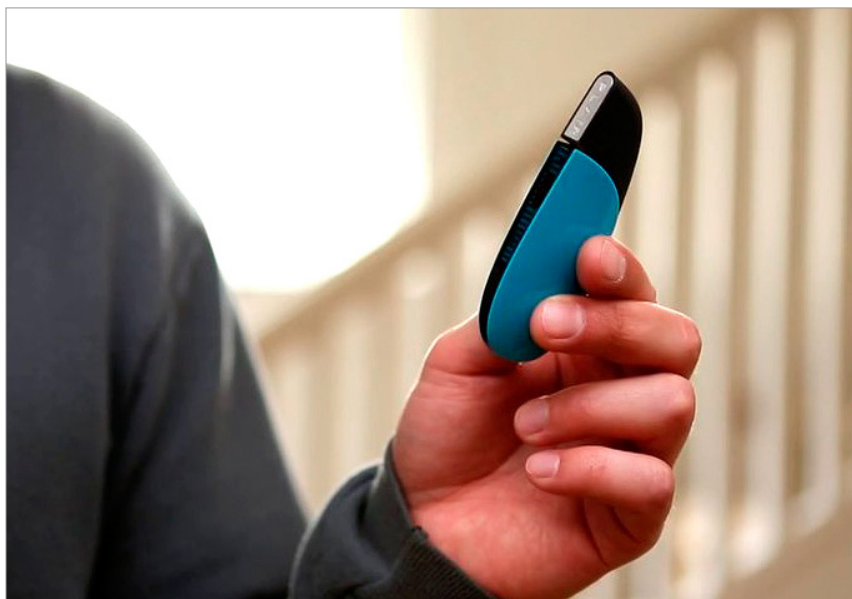
итоги / гаджеты месяца



Plair

Устройство под названием Plair было представлено на CES 2013 как мультиплатформенный и универсальный ответ Apple TV. Миниатюрная флэшка Plair вставляется прямо в HDMI-порт дисплея, а затем через разъем Micro-USB подключается к источнику питания. После этого с ее помощью можно осуществлять беспроводную видеотрансляцию с любого компьютера под управлением Windows/OS X, а также мобильных устройств (последние требуют установки фирменного приложения). Гораздо интереснее организован интерфейс взаимодействия с компьютером — для соединения Plair и десктопа необходимо установить браузерный плагин Chrome или Firefox. Это не значит, что придется довольствоваться исключительно тем контентом, что имеется в сети. Хотя для Plair заявлена поддержка немалого числа крупнейших англоязычных видеоportалов, пользователи могут транслировать видео и с жесткого диска — инструкции приведены на сайте продукта. Единственным значительным недостатком, отмеченным в обзорах, является невозможность зеркально отразить дисплей источника. На данный момент устройство ценой \$99 доступно в трех цветах, но, увы, не доставляется в Россию.

фотогалерея





White Noise Machine

Замечали ли вы, что заснуть в полной тишине бывает очень непросто? Гораздо легче сомкнуть глаза под какой-либо ненавязчивый шум, и не стоит винить в этом постоянный аудиофон, сопровождающий жизнь современной цивилизации. Еще в утробе матери люди привыкают, что вокруг нет места тишине, и обычно чувствуют себя комфортней, когда она нарушается. Для создания «белого» шума, наиболее благоприятного звукового фона для сна, и было создано устройство под названием White Noise Machine. Оно также имеет на борту таймер выключения и аудиовход для использования в качестве внешнего динамика. «Машина для сна» обойдется в \$59,99.

фотогалерея



Bracer of Battery Life +2

Еще один, гораздо более полезный гаджет — запасной аккумулятор емкостью 1500 мА·ч в виде браслета на запястье. Новинка имеет строгий черный дизайн и оснащена светодиодами для индикации уровня заряда и состояния устройства. В комплекте Bracer of Battery Life +2 поставляется девять видов коннекторов для различных устройств. Емкость аккумулятора едва ли позволит зарядить смартфон целиком, но дополнительного заряда уверенно хватит как минимум на несколько звонков. Новинка способна заряжаться через USB-порт. Если вас не пугают рассказы о взрывающихся аккумуляторах, браслет можно приобрести на Amazon за \$29,99.

фотогалерея





Cross Stitch Customizable Case

Среди многообразия мобильных аксессуаров иногда бывает сложно найти что-либо по душе. Порой хочется облачить свой iPhone в нечто уникальное. Но тратить долгие часы на ручную работу сегодня — это зачастую непозволительная роскошь. Для таких случаев был создан простой, но оригинальный чехол для iPhone. Через его заднюю панель, усеянную множеством отверстий, можно продевать нитки, создавая таким образом собственный, уникальный рисунок. В комплект входит семь катушек разных цветов. Белая пластиковая основа совместима с iPhone 4 и 4S. Стоимость чехла составляет \$15,95 (доставка обойдется в \$19,95).

фотогалерея



Sky Planters

Последнее приспособление, о котором мы расскажем в нашей рубрике, является не гаджетом в чистом виде, поскольку не имеет электронной составляющей. Но с точки зрения идеи и дизайна это очень интересное решение, вполне отвечающее духу изобретательства. Миниатюрное чудо света Sky Planters позволяет создать у себя дома, в прямом смысле слова, висячие сады. Перевернутые цветочные горшки сохраняют место на подоконниках и позволяют вам почувствовать себя как в джунглях. Их секрет заключается в оригинальной системе удержания воды, позволяющей легко сажать цветы вверх корнями. Самый простой и маленький горшочек обойдется на Amazon в \$21,45.

фотогалерея





Не секрет, что рынок традиционных игровых платформ переживает сейчас не лучшие времена. На этом фронте уже давно нет и не предвидится никаких перемен. Рынок «хардкорных» игр активно теснят мобильные, рассчитанные на пользователей смартфонов и планшетов. В плане графики и игрового процесса многие «портативные» проекты уже могут конкурировать с играми для ПК и консолей. Так что для полной победы остается лишь добавить то же удобство управления, которые могут предложить геймпад и связка мышь-клавиатура: все-таки в «солидных» играх классических жанров управлять процессом исключительно с помощью сенсорного экрана тяжело. В этом материале мы расскажем об интересных аксессуарах, с помощью которых пользователи iPad могут превратить свой iPad в игровую платформу.



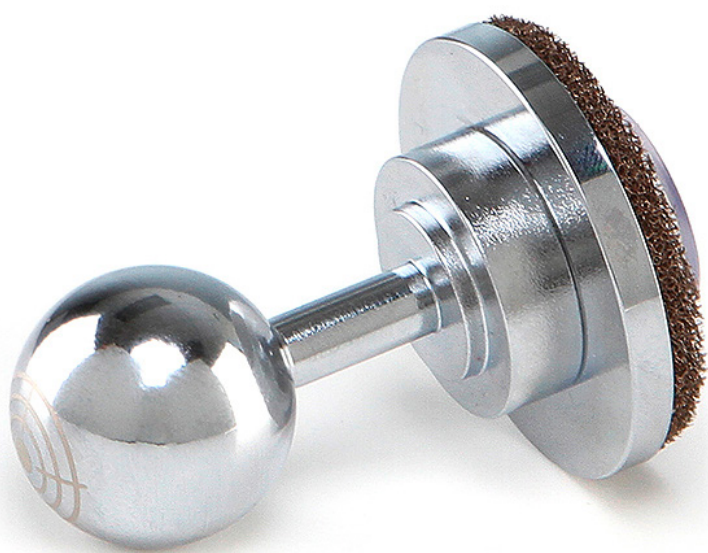
Steelseries Free Mobile Controller

Что могут предложить известные производители? Модельный ряд компании Steelseries радует нас миниатюрным bluetooth-геймпадом, включающим все привычные элементы больших собратьев. За исключением, разве что, рукояток — джойстик выполнен в ярко выраженном «моноблочном» форм-факторе, что вкупе с совсем небольшим размером позволяет легко взять его в дорогу. Использовать дома также можно без проблем: Free Mobile Controller совместим с Windows и OS X, причем с помощью фирменного приложения на ПК можно переназначить клавиши. Стоит портативный геймпад не меньше, чем его крупные собратья — в среднем, 2500 рублей.

фотогалерея



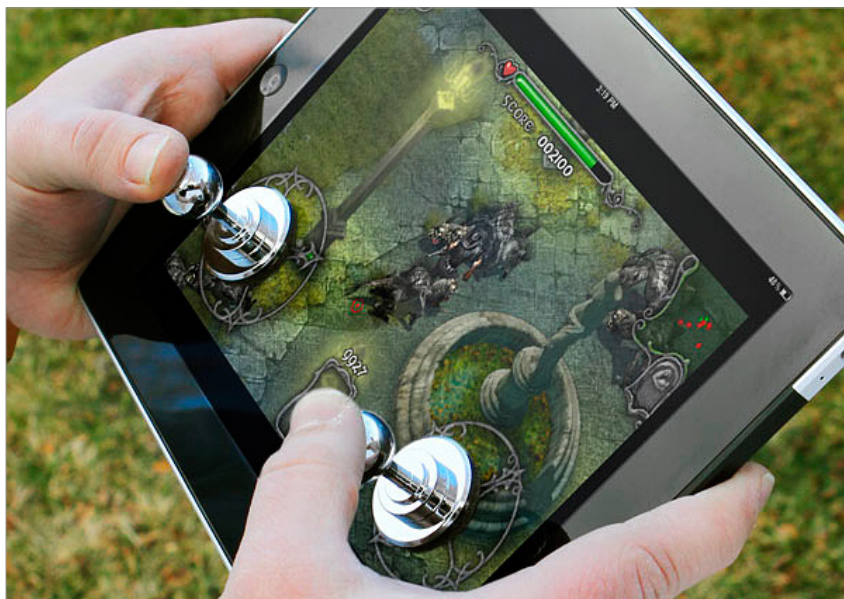
iТоги /игровые аксессуары для iPad



Joystick-It

Это устройство, по сути, представляет лишь часть полноценного геймпада, так называемый d-pad — штырек, способный поворачиваться в любом направлении. Его можно использовать в тех играх, где присутствует соответствующий виртуальный элемент управления (например, в шутерах). Алюминиевый Joystick-It прикрепляется поверх него и передает движения пальца на соответствующие области экрана. С помощью Joystick-It также здорово играть в нетребовательные простые аркады. В них, как правило, редко возникает необходимость более сложного управления. Сейчас Joystick-It можно приобрести на Amazon со значительной скидкой — за \$5,54.

фотогалерея



iCade

Следующий аксессуар уже вряд ли можно легко взять собой, да и, пожалуй, не стоит. iCade — это не просто контроллер, это полноценное устройство, превращающее iPad в аркадный автомат MAME, который был очень популярен в США и хорошо знаком гикам по всему миру. Необходимо лишь вставить планшет в крэдл — он соединится с автоматом через Bluetooth и задействует его механические элементы управления в доброй сотне классических игр от Atari (которые, правда, оплачиваются отдельно — \$14,99 за все). Кроме того, о поддержке iCade заявили и другие игровые разработчики. Устройство совместимо со всеми моделями iPad и доступно по цене от \$89,99.

фотогалерея



Итоги /игровые аксессуары для iPad



Kolos

Среди классических игровых жанров наиболее подходящим для планшетов являются гонки. Причина в том, что благодаря встроенному гироскопу планшет легко превращается в подобие руля автомобиля, и игровой процесс сразу становится более подвижным и захватывающим. Компания Kolos решила пойти дальше по этому пути и начала разработку игрового руля, в который можно вставить iPad. Устройство легко монтируется на стол и также может играть роль обычной подставки для планшета. Руль сделан из прорезиненного пластика и совместим со всеми «большими» моделями iPad. Увы, кампания по сбору денег на проект провалилась, поэтому будущее гаджета под вопросом.

фотогалерея



60beat Gamepad

Геймпад, о котором пойдет речь, во многом отличается от Steelseries Free Mobile Controller. В глаза сразу бросается большее сходство с классическими манипуляторами игровых консолей. Да и по размерам это устройство вполне может с ними соперничать. Но его самая примечательная особенность — это питание от самого планшета, через аудиоразъем (разветвитель имеется в комплекте). Помимо iPad, 60beat Gamepad совместим с iPhone и iPod touch, но, увы, поддерживается лишь в отдельных играх. С другой стороны, имеется немало положительных отзывов об удобстве геймпада. 60beat Gamepad доступен на Amazon за \$34,99.

фотогалерея



іТоги / *игры* месяца



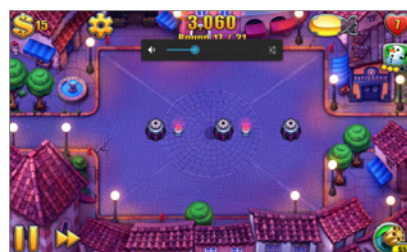
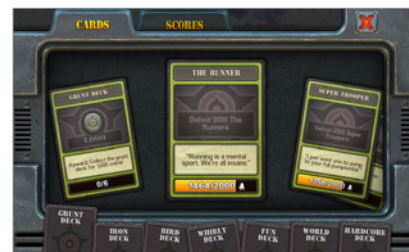
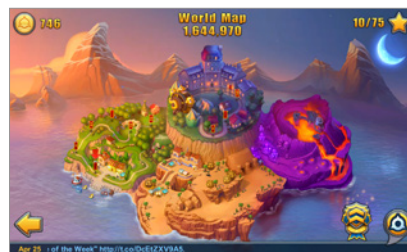
Fieldrunners 2

Fieldrunners 2 — продолжение культовой игры в жанре Tower Defense, переключавшейся на платформу Android напрямую из «яблочного» стана. Сиквел создан по принципу «быстрее, выше, сильнее». Вылизанная до последнего пикселя графика, очень плавная анимация, большое разнообразие уровней и просто огромный арсенал — тут есть все, чтобы влюбиться в игрушку надолго и провести с ней не один десяток часов. В пользу продолжительности говорит и высокая сложность игры — с наскока одолеть ее не удастся. Уровни сложности выше «легкого» подразумевают использование самых дорогих и продвинутых «пушек», а их ведь еще нужно разблокировать... Так что готовьтесь к затяжным военным действиям. Кроме разнообразных уровней и оружия в игре появилась пачка дополнительных power up'ов и новый puzzle-режим для любителей пошевелить извилинами. В целом — можно констатировать появление очень качественной, «ровной» игры без каких-либо видимых недостатков. А это в наше время дорогого стоит.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



іТоги / *игры* месяца



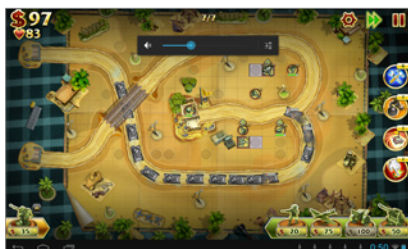
Toy Defense 2

Еще одна игра сегодняшней подборки в жанре Tower Defense. В отличие от своей более именитой «коллеги», Toy Defense 2 предлагает игроку окунуться в детство, встав во главе армии «всамделишных» пластиковых солдатиков. На выбор предлагается: несколько масштабных компаний, где можно сражаться за разные стороны конфликта, увесистое дерево апгрейдов для всех типов войск, пачка разнообразных карт (в бесплатной версии их количество ограничено). Особенность игры — заранее определенные позиции для расстановки войск, что заставляет на более поздних уровнях внимательно следить за волнами атак и вдумчиво распределять ресурсы.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



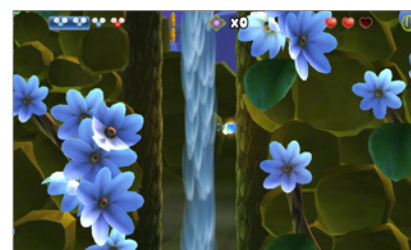
Shiny The Firefly

Изредка нет-нет, да и появится игра, не предлагающая почти ничего нового, но выполненная с такой душой и вниманием к мелочам, что просто умиляешься. Shiny the Firefly — как раз из их числа. Игроку предстоит выполнить благородную миссию — указывая дорогу маме-светлячку, разыскать и провести к «родовому гнезду» ее маленьких деток. Разумеется, на пути отважной мамыши встречаются самые разнообразные преграды — хищные осы, водопады, коварные пауки и прочее. Но терпение, точный расчет и решительность игрока помогут ей справиться с миссией в лучшем виде. Благодаря милому визуальному стилю игра наверняка понравится детям, хотя легкой ее не назовешь.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



iТоги / *игры* месяца



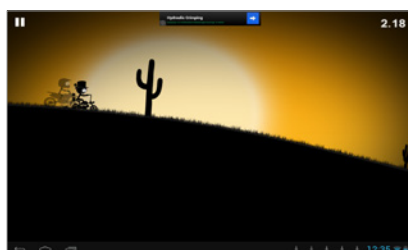
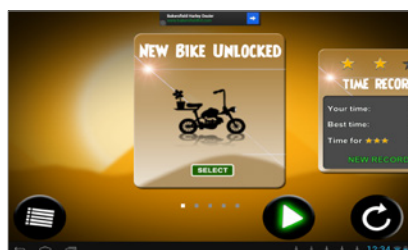
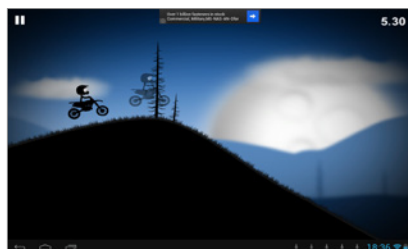
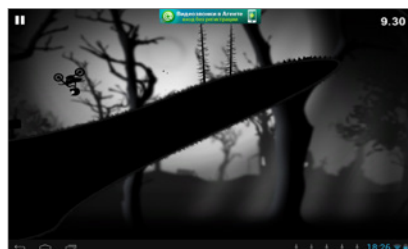
Stick Stunt Biker 2

Игра Stick Stunt Biker 2 — продолжение популярной игры о похождениях лихого мототриальщика. В сиквеле разработчики улучшили буквально все: переработали графическую часть, нарисовали массу заковыристых (но красивых) уровней, подтянули механику управления двухколесным монстром. Результатом стала на редкость динамичная игра, в которую не стыдно и на ходу в метро «погонять», и вдумчиво насладиться процессом дома, лежа на диване. По мере прогресса становятся доступны новые средства передвижения и уровни. Особо нетерпеливые могут разблокировать «все и сразу» за небольшую дополнительную плату.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



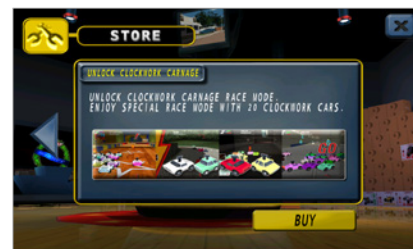
RE-VOLT Classic (Premium)

Жанр мобильных гонок сегодня в фаворе — о лучших представителях «четырехколесных» игр мы писали в одном из предыдущих номеров. Однако Re Volt — из другой оперы. Переиздание десятилетней классики не удивит вас технологичной графикой («картинка» по теперешним меркам слабовата) или новаторским игровым процессом. Зато здесь есть истинный дух «старой школы», вылизанные до последнего уголка трассы и набор уникальных радиоуправляемых машинок. Будьте готовы взять в руки планшет и показать соперникам, кто главный во дворе. Выпихивайте оппонентов с трассы, бейте их бортами о бордюры, стреляйте в спины ракетами... Победителей не судят!

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



1

Логические игры — одна из самых массовых категорий развлечений на мобильных устройствах. Что неудивительно — ведь эти игры прекрасно вписываются в концепцию «играй повсюду». Типовые черты всех представителей вида схожи — масса небольших уровней, на прохождение каждого может уйти от нескольких секунд до нескольких минут реального времени. Прошел парочку уровней — дождался сохранения — вышел. Эту последовательность можно повторять раз за разом, по мере необходимости. Большинство таких игр не требуют полного погружения, поэтому играть в них можно где и когда угодно — в транспорте, очередях, дома... Сегодня мы расскажем вам о самых титулованных, самых ярких представителях этого игрового жанра.



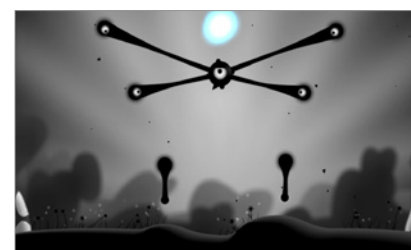
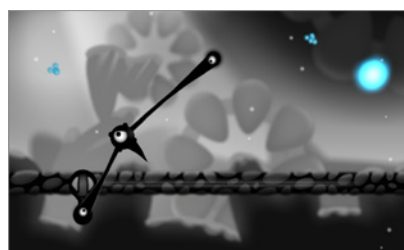
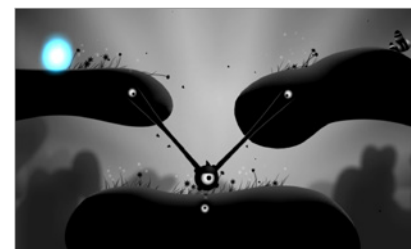
Contre Jour

Contre Jour пока не достигла миллионных тиражей (в основном — «благодаря» своей платности), но критики и игроки полюбили ее всем сердцем. Ведь, даже если оставить в стороне волшебный дизайн и бесподобную музыку композитора Давида Ари Леона, в сухом остатке будет многоуровневый динамичный геймплей. В основу игрового процесса положен принцип терраморфинга — изменяя рельеф уровней и взаимодействуя с многочисленными элементами окружения, игрок может испытать свою смекалку на доброй сотне уровней. Жалко только, что уровни эти «пробегаются» довольно быстро — за вечер-другой. Но это, пожалуй, единственный недостаток игры.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



iТоги / логические игры для планшетов



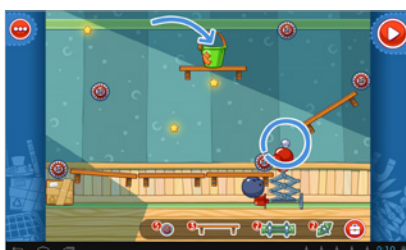
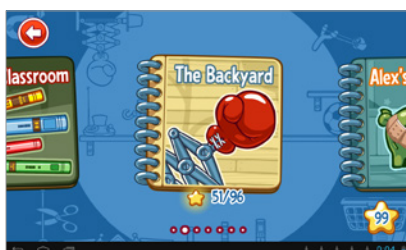
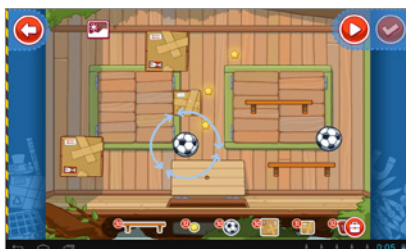
Amazing Alex Free

Amazing Alex Free — одно из лучших мобильных воплощений идей знаменитой серии Incredible Machines. «Изюминка» Amazing Alex заключается в возможности самостоятельного «выстраивания» уровня при помощи доступных со старта «запчастей» — таким образом, чтобы в итоге некий предмет А оказался в точке Б. Но как именно это произойдет, все ли детали вы при этом используете, пойдете ли по намеченному разработчиками пути или придумаете что-то свое — заранее неизвестно. Простор для деятельности — широчайший, реализация также не подкачала. Правда, для доступа ко всем уровням придется раскошелиться. Но если игра зацепит — почему бы и нет?

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



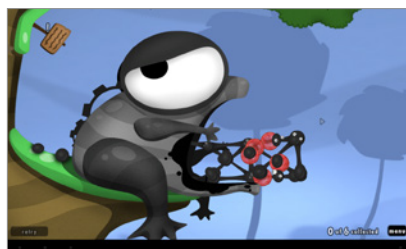
World of Goo

Главный инди-прорыв 2008 года, эта игра, созданная парой выходцев из EA чуть ли не «на коленке», спустя годы обрела вторую жизнь на планшетах. World of Goo — уникальный конструктор, позволяющий решать многочисленные задачи за счет объединения различных свойств местного населения — забавных шарообразных существ. Одни из них обречены на «однонаправленное» применение, другие можно соединять неограниченное число раз, третьи — обладают подъемной силой, и т. д. Более дюжины существ, полсотни сюжетных миссий, отличный юмор и почти бесконечная реиграбельность (благодаря режиму «Корпорация») — игра стоит каждого цента.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



iТоги / логические игры для планшетов



Burn the Rope

В отличие от созвучной (и более популярной) Cut the Rope, эта игра основывается на принципиально иных механизмах геймплея. Каждый из десятков уровней представляет собой свитую узором веревку, которую нужно... сжечь дотла. Загвоздка в том, что пламя гаснет, если не перевернуть планшет так, чтобы зажжённый конец веревки был направлен вниз. А сделать это, не погасив другие «очаги возгорания», получается не всегда. Усложняют задачу и ползающие по веревкам насекомые, тем или иным образом реагирующие на пламя. Словом, если увидите человека, бешено вращающего планшет в разные стороны — не спешите звонить санитарам. Возможно, парень просто «отжигает».

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Where's My Water?

Классическая головоломка, предлагающая испытать свои способности к логическому мышлению. Игроку предстоит уподобиться кроту и прокопать путь от местного водохранилища к трубопроводу, тем самым позволив воде попасть в ванную главного героя игры — Крокодила Свомпи. Впрочем, на пути потока возникают различные препятствия и механизмы, «водный путь» зачастую тернист и извилист, поэтому придется сперва подумать, а только потом — действовать. Бесплатная версия ограничена количеством уровней, за плату можно приобрести более 200 дополнительных. В целом — очень приятная игра с интересной механикой.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты





Над номером работали

Главный редактор **Сергей Уваров**
Макет и верстка **Олег Дмитриев**
Рубрика «Мнения» **Александра Криштопа**
Рубрика «Обзоры устройств» **Дмитрий Шепелев,**
Сергей Уваров, Павел Соколов
Рубрика «Гаджеты месяца» **Николай Землянский**
Игровые аксессуары для iPad **Николай Землянский**
Игры для планшетов **Дмитрий Гомельский**

Редакция сайта iXBT.com

Главный редактор **Павел Соколов**
Заместитель главного редактора, PR-директор **Александр Воробьев**
Редактор линейки новостей **Георгий Филягин**
Авторы новостей **Георгий Филягин, Дмитрий Кукишев**
Редакторы и авторы статей
Алексей Берилло, Андрей Воробьев, Станислав Гарматюк,
Андрей Заяц, Николай Землянский, Андрей Кожемяко,
Сергей Корогод, Кирилл Кочетков, Александра Криштопа,
Алексей Кудрявцев, Дмитрий Лаптев, Григорий Лядов,
Максим Лядов, Сергей Мерьков, Александр Мишин,
Сергей Пикалов, Владимир Родионов, Сергей Соломатин,
Сергей Уваров, Илья Холодов, Дмитрий Шепелев, Сергей Щербаков
и другие.

Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.