

Huawei Ascend Mate

Планшетофоны наступают!

Репортаж
с Computex
2013



а также в номере



Пять главных новшеств
операционной системы iOS 7



ASUS Transformer AiO —
планшет и моноблок



Лучшие шахматные
приложения для Apple iPad





Дорогие читатели!

Это первый летний номер журнала iТоги. Возможно, вы сейчас лежите на пляже и листаете iТоги, наслаждаясь ласковым солнцем и шумом моря. Надеемся, что новый номер журнала доставит вам удовольствие и развлечет вас в блаженный период «ничегонеделания».

Вместе с тем, несмотря на начавшийся сезон отпусков, июньский номер iТоги получился одним из самых насыщенных. IT-индустрия в июне еще не помышляет об отдыхе, поэтому интересные события происходили одно за другим. Сначала — выставка Computex в Тайбэе, затем — конференция Apple WWDC в Сан-Франциско... Множество компаний провели свои пресс-конференции и представили новые линейки продуктов. Так что интересных анонсов было хоть отбавляй. В этом журнале мы постарались отразить пестроту ландшафта IT-событий, но скрепили номер несколькими сквозными темами, которые проходят через несколько разделов.

Одним из таких лейтмотивов оказались планшетофоны — новая мода, ставшая настолько очевидной, что не сделать акцент на ней было нельзя. На обложку номера мы вынесли Huawei Ascend Mate — новый гигантский флагман китайской компании. Его тестирование вы сможете найти в разделе «Устройства». А среди видеороликов в разделе «События» вы обнаружите рассказ о только что анонсированном Sony Xperia Z Ultra. Наконец, немало планшетофонов мы увидели в Тайбэе на Computex, о чем будет рассказано в репортаже с выставки.

Еще одна важная тема — «носимая электроника». Новости об устройствах типа Google Glass и «умных часов» мы дополнили комментариями экспертов, которые высказали свое мнение о перспективности этого направления в IT-индустрии.

И последний вопрос, который мы не могли обделить вниманием в июньском номере — iOS 7, новая версия мобильной операционной системы Apple, вызвавшая огромный резонанс в Сети. Вас ждет рассказ вице-президента Apple Джони Айва о своем детище (именно он был ответственен за новый дизайн ОС), а также наш редакционный материал, в котором мы решили разложить все по полочкам и выделить пять главных новшеств iOS 7.

Желаем вам приятного чтения, а также удачного отпуска. Ну а мы будем готовить для вас новый номер, который выйдет 31 июля. Мы решили отказаться от популярной практики сдваивания летних номеров, поэтому очередной выпуск iТоги придет на ваши планшеты точно в срок!

Сергей Уваров,
главный редактор журнала iТоги

iТоги

июнь 2013



события

/ новости месяца
/ видео месяца





Apple представила новые Mac Pro

АНОНС
МЕСЯЦА



На Всемирной конференции для разработчиков WWDC компания Apple представила целый ряд новых продуктов.

Главным сюрпризом презентации стал новый Mac Pro, получивший черный корпус цилиндрической формы. Компьютер будет основан на процессорах Intel Xeon E5 (предположительно до 6 ядер CPU или до 12 вычислительных потоков), в нем будет использоваться ОЗУ DDR3 1866 МГц с ECC. В качестве накопителя будет использоваться модуль флэш-памяти, подключенный не к порту Serial ATA, а к шине PCIe, что обеспечит скорость чтения до 1,25 ГБ/с, а записи — до 1 ГБ/с. Графическая подсистема новинки использует два GPU AMD FirePro, которые позволят увеличить производительность работы с графикой в 2,5 раза и одновременно подключать к компьютеру до трех дисплеев с разрешением 4K.

>>

фотогалерея

1



2



3



итоги / новости месяца



Список портов включает в себя шесть Thunderbolt 2, четыре USB 3.0, два Gigabit Ethernet и HDMI. Беспроводная передача данных осуществляется с помощью адаптеров 802.11ac и Bluetooth 4.0. Mac Pro не будет оснащаться приводами оптических дисков, жесткими дисками и слотами PCI Express, поэтому пользователям, которым потребуется подключить накопители или карты PCI Express, придется использовать для этих целей Thunderbolt.

Apple сообщила, что новый Mac Pro станет первой за многие годы моделью Mac, которая будет производиться в США.

Mac Pro будут работать под управлением новой версии операционной системы Apple — OS X Mavericks. Перечислим лишь некоторые нововведения. Во-первых, теперь пользователь может собрать все открытые окна Finder во вкладки одного окна. Во-вторых, в новой версии OS X расширена поддержка одновременной работы с несколькими дисплеями. В-третьих, функция App Nap позволяет снизить загрузку процессора за счет временной приостановки приложений в те моменты, когда они невидимы. Кроме того, в Mavericks дебютируют новые приложения, пришедшие из iOS: Карты и iBooks.

комментарии читателей

1

Месопотам Ждем моду на округлые рабочие места.

2

Olevic Такое чудо можно под стол не прятать. Украсит любой интерьер.

3

Scan А овальные выпуклые мониторы будут?

4

Alexx Вызывает восхищение, чего уж тут скрывать...



Воздушные шары принесут всем интернет

ИДЕЯ
МЕСЯЦА



С очередной фантастической инициативой выступила компания Google. Проект, получивший название Project Loon, предполагает запуск огромного количества воздушных шаров, оснащенных точками доступа в интернет. Это позволит обеспечить интернет-покрытием малоразвитые и отдаленные районы планеты, где сейчас широкополосного интернет-доступа нет. По идее Google, оснащение интернетом беднейших районов планеты и мест со сложными климатическими условиями будет способствовать развитию этих регионов и поможет им ликвидировать отставание от более благополучных стран. Воздушные шары достаточно дешевы, но вместе с тем они могут быть оснащены специальным оборудованием, которое будет связываться со стационарными станциями на поверхности Земли, а те в свою очередь будут передавать сигнал местным провайдерам.

Для того, чтобы предотвратить неконтролируемую смену местоположения воздушных шаров, инженеры Google придумали специальные алгоритмы управления шарами. Пилотное тестирование Project Loon уже началось: в Новой Зеландии Google запустила 30 воздушных шаров, а в перспективе планируется выпустить в стратосферу тысячи шаров.

фотогалерея

1



2



3



4





Vertu выпустила новую серию Ti Colors

РОСКОШЬ
МЕСЯЦА



Компания Vertu анонсировала новую линейку устройств Vertu Ti Colours. Смартфоны данной серии будут продаваться ограниченным тиражом (1000 экземпляров) в двух цветовых оформлениях: красном (Sunset Red) и синем (Midnight Blue). Главное отличие от смартфонов Vertu Ti, которые были анонсированы весной этого года — цвет покрытия корпуса. У Vertu Ti Colours он так же выполнен из титана, но покрыт подкрашенной натуральной кожей.

Дисплей смартфона имеет диагональ 3,7 дюйма и покрытие из сапфирового стекла.

Смартфон Vertu Ti оборудован двухъядерным процессором частотой 1,7 ГГц, 1 ГБ оперативной и 64 ГБ встроенной флэш-памяти, а также модулем NFC. Имеются две камеры разрешением 1,3 и 8 Мп. Устройство работает под управлением ОС Android 4.0 Ice Cream Sandwich. В числе эксклюзивных услуг, доступных обладателям Vertu Ti Colours — Vertu Concierge, позволяющая в любое время дня и ночи рассчитывать на советы и рекомендации экспертов, а также получать право приоритетного бронирования. Смартфон уже можно приобрести. Его цена составляет \$11600.

комментарии читателей

1

Cyrix Это дешёвка для бомжей. Нормальные Vertu должны стоить ну хотя бы \$30-50 тысяч.

2

Vital_S Vertu уже нета. Какие-то молодежные раскраски, Android...

3

Corvair Дизайн ассоциируется только с трансформерами из комиксов.

4

Kukulza Вживую выглядят очень хорошо, а что до материалов, то рекомендую просто звать смартфон в руку.



Samsung подешевел на \$20 млрд.

ПАДЕНИЕ
МЕСЯЦА



За четыре дня в июне акции компании Samsung подешевели с \$1356 до \$1221 за штуку, потеряв в цене примерно 10%. Таким образом, общая капитализация компании снизилась на сумму, превышающую \$20 млрд.

Ценные бумаги Samsung начали резкое падение 7 июня. По словам трейдеров, эта ситуация стала результатом отчета финансовой организации J.P. Morgan, в котором говорится о грядущем снижении продаж смартфона Samsung Galaxy S4, флагмана мобильной линейки компании.

Аналитик J.P. Morgan Джей Джей Пак написал в отчете, что считает, что отгрузка Galaxy S4 в третьем квартале вызовет разочарование инвесторов и станет причиной более низкой прибыли Samsung, нежели ожидается. По его информации, поставки снизятся на 20-30% и составят 7-8 млн. экземпляров вместо ожидаемых 10 млн. Показательно, что падение курса акций продолжилось после выходных и шло всю неделю. Хотя до недавнего времени курс акций Samsung оставался достаточно стабильным, и южнокорейская компания не переставала радовать своих инвесторов высокими продажами продуктов.

фотогалерея

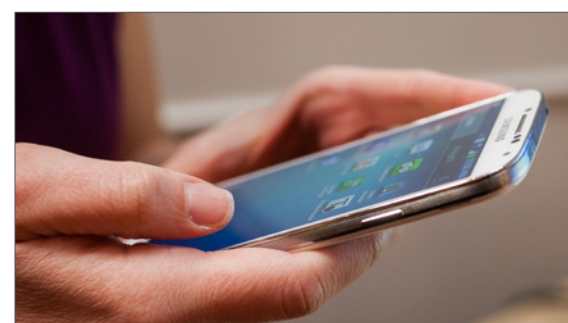
1



2



3





Nokia прекращает выпуск Symbian-смартфонов



Компания Nokia сообщила о том, что прекращает поставки смартфонов с ОС Symbian этим летом, модель Nokia 808 PureView останется последним аппаратом на этой платформе. Отныне Nokia будет выпускать смартфоны только с операционной системой Microsoft Windows Phone.

По словам представителей Nokia, одной из причин отказа от Symbian является длительный срок разработки устройств с этой ОС. Как утверждается, на создание аппарата с Symbian необходимо было 22 месяца, тогда как на выпуск модели с Windows Phone достаточно менее года.

На наш взгляд, основной причиной стало не это, а сокращение объема продаж Symbian-аппаратов. За первый квартал Nokia удалось продать всего 0,5 млн. устройств с ОС Symbian, тогда как смартфонов Lumia с ОС Windows Phone за тот же период было продано 5,6 млн. штук.

Отметим, что еще несколько лет назад Symbian была лидирующей мобильной ОС, но затем уступила пальму первенства iOS и Android, а позже и сама Nokia сменила приоритеты и сделала ставку на Windows Phone, направив все усилия на развитие и продвижение линейки Lumia.

комментарии читателей

1

253740 Насчет 22 месяцев — смешно. Это, видимо, после того, как они поувольняли всех Symbian-разработчиков.

2

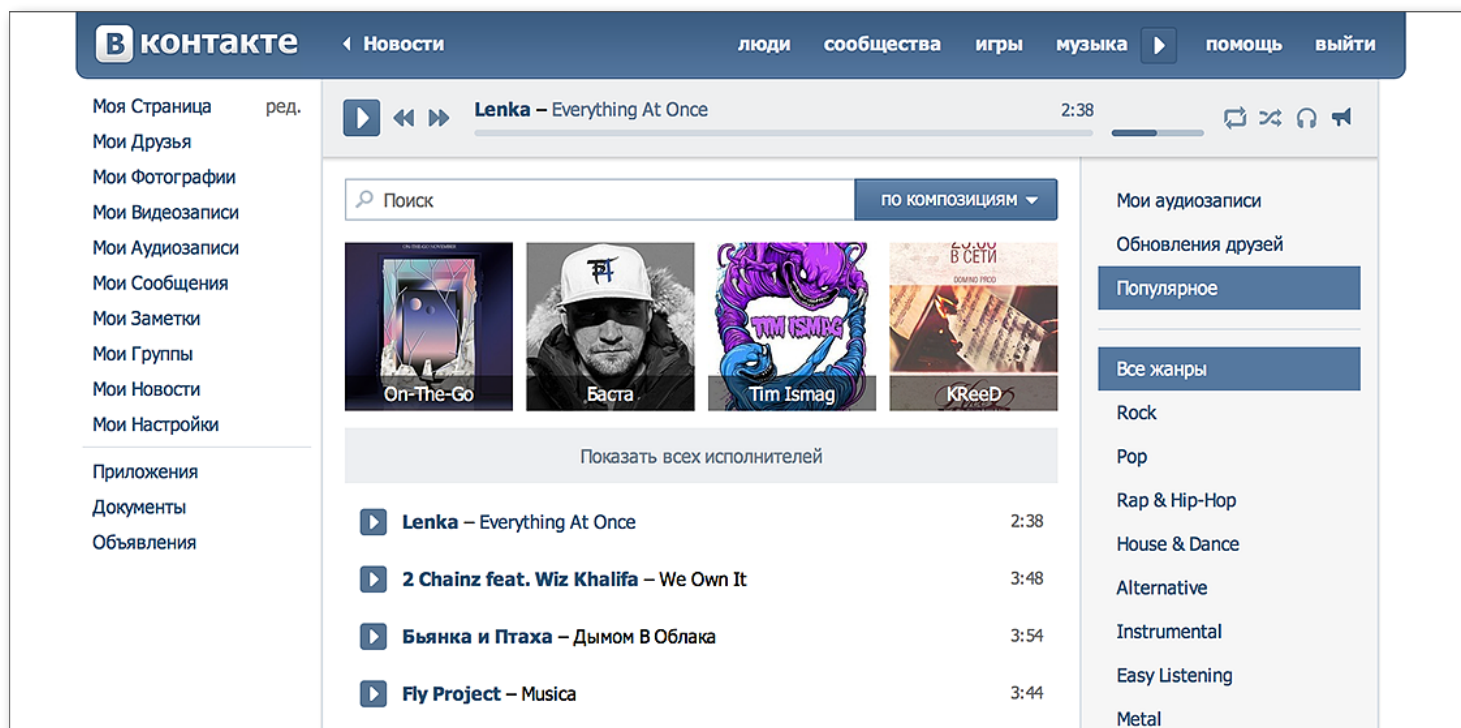
harinalex Эффективный менеджмент же, понимать надо.

3

Corvair Церемония похорон окончена, катафалк на базу!

4

Unnamed_Hero За-чем на базу, пусть в Nokia останется, чтобы два раза не ездить.



Скандалы вокруг Вконтакте продолжаются

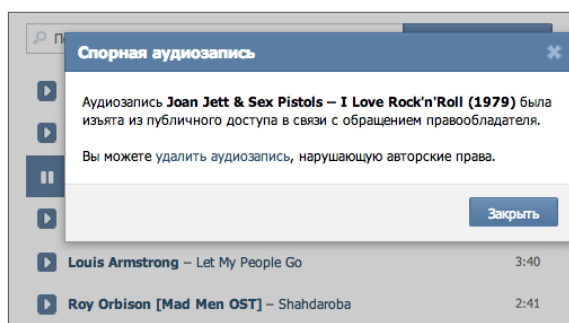
ИНТРИГА
МЕСЯЦА



Весь июнь социальная сеть Вконтакте опять была в центре внимания. Отчасти — по новым поводам, отчасти — по старым. В апрельском номере мы рассказывали вам об уголовном деле против основателя соцсети Павла Дурова, которого подозревают в наезде на сотрудника ГИБДД. Вдобавок к этому, некоторое время не было ясно, где находится сам Дуров (по всей видимости, он был за границей), из-за чего аналитики уже предсказывали ему судьбу Евгения Чичваркина. Но в июне дело неожиданно переквалифицировали в административное, признав наезд на инспектора непредумышленным, а сам Дуров появился на Петербургском экономическом форуме. Таким образом, одна интрига вроде бы разрешилась мирно. Но началась другая: модераторы Вконтакте стали массово удалять музыкальные записи, объясняя это требованиями правообладателей. Это вызвало возмущение пользователей, а истинной причиной «чистки» многие сочли обсуждение в Думе нового, более жесткого антипиратского закона. Дуров косвенно подтвердил эти подозрения. К чему приведет наступление правообладателей и законодателей на Вконтакте — покажет время.

фотогалерея

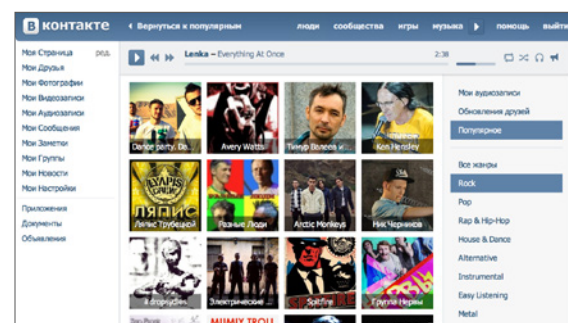
1



2

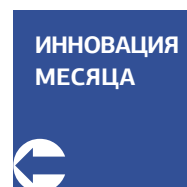


3





В «умных часах» будут гибкие экраны



Прототип «цифровой тетради» Sony стал первым устройством, в основе которого использовался новый гибкий экран E Ink Mobius (в прошлом номере журнала вы могли посмотреть видеоролик, в котором показано это устройство).

А вот первым серийным продуктом с подобным экраном, скорее всего, станут часы Sonostar Smartwatch, заказать которые можно уже сейчас по цене \$180. Их поставки должны начаться к концу лета.

Новые экраны имеют диагональ 1,73 дюйма и разрешение 320x240 точек. На первый взгляд подобное разрешение кажется «устаревшим», однако если посчитать плотность пикселей, то получим вполне приличное значение в 231 точку на дюйм. Экран способен отображать 16 градаций серого. Пожалуй, самой интересной особенностью новых экранов является то, что их можно порезать так, как нужно производителю. Допустим, вырезать круглый или овальный циферблат.

Электрофоретические экраны, основанные на технологии «электронных чернил», отличаются крайне низким энергопотреблением и отличной читаемостью при ярком свете. А в случае с часами эти два параметра особенно важны.

комментарии читателей

1

Ялдыщер Неплохо. По крайней мере, лучше, чем нынешние Sony SmartWatch на TFT.

2

Vyacheslav Кстати, очень разумно. Можно запросто и без цвета обойтись, если в остальном одни плюсы.

3

Chudik Ну, наконец они до часов дошли. Хочется верить, что будут с подсветкой для тёмного времени суток.



В Google Glass эротики не будет



В начале июня в «Правила для разработчиков под платформу Google Glass» был добавлен пункт, запрещающий создание приложений «взрослой» тематики. Дословно запрет звучит так: «Мы не допускаем контента для очков, содержащего изображения обнаженного тела и половых актов или сексуально откровенные материалы».

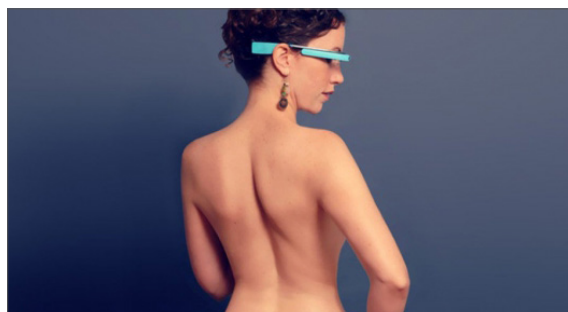
Вместе с тем, уже по крайней мере одно приложение нарушает это правило. Оно красноречиво называется Tits & Glass и позволяет просматривать с помощью очков эротические фотографии. Приложение вышло 3 июня, одновременно с обновлением правил для разработчиков. Однако, по словам создателей Tits & Glass, компания Google не предупредила их о будущем запрете, хотя была в курсе, что такое приложение создается. Так или иначе, разработчики обещали скорректировать свою программу согласно новым правилам. Ну а интернет-пользователи не отказали себе в удовольствии придумать очередную порцию анекдотов и шуток на эту тему. «Какую фразу вы меньше всего хотите услышать во время секса? — OK, Glass!»

фотогалерея

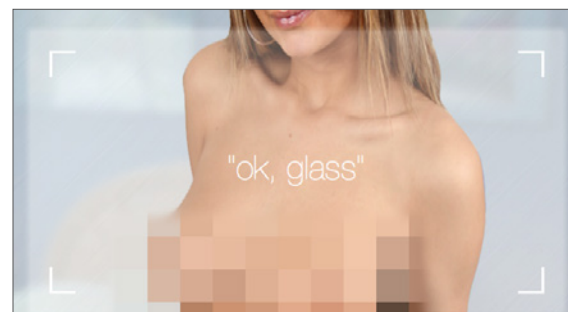
1

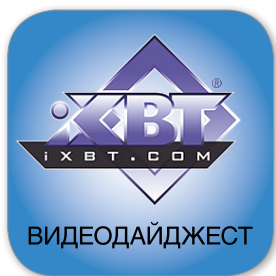


2



3





Новостной видеодайджест iXBT.com

Традиционное начало рубрики видеороликов – новостной дайджест, созданный коллективом iXBT.com. В очередном выпуске нашей передачи вы узнаете про новый водонепроницаемый планшет-смартфон Sony Xperia Z Ultra, умные часы Sony SmartWatch 2, планшет-трансформер Samsung Ativ Q под управлением Windows и Android, а также про моноблочный компьютер Samsung Ativ One 5 Style.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: iXBT.com

ссылки по теме



[Главная страница сайта FilmDepo](#)



Как послать поцелуй по мэйлу

Модный бренд Burberry совместно с Google предложил оригинальную идею: посылать поцелуй по электронной почте. С помощью специального интернет-сервиса вы можете оставить на виртуальном конверте с письмом отпечаток своих губ и послать его адресату в любой точке планеты. Для рекламы проекта был создан романтичный видеоролик, где наглядно показано создание «виртуального поцелуя».



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Google](#)

ссылки по теме



[Сайт проекта Burberry Kisses](#)

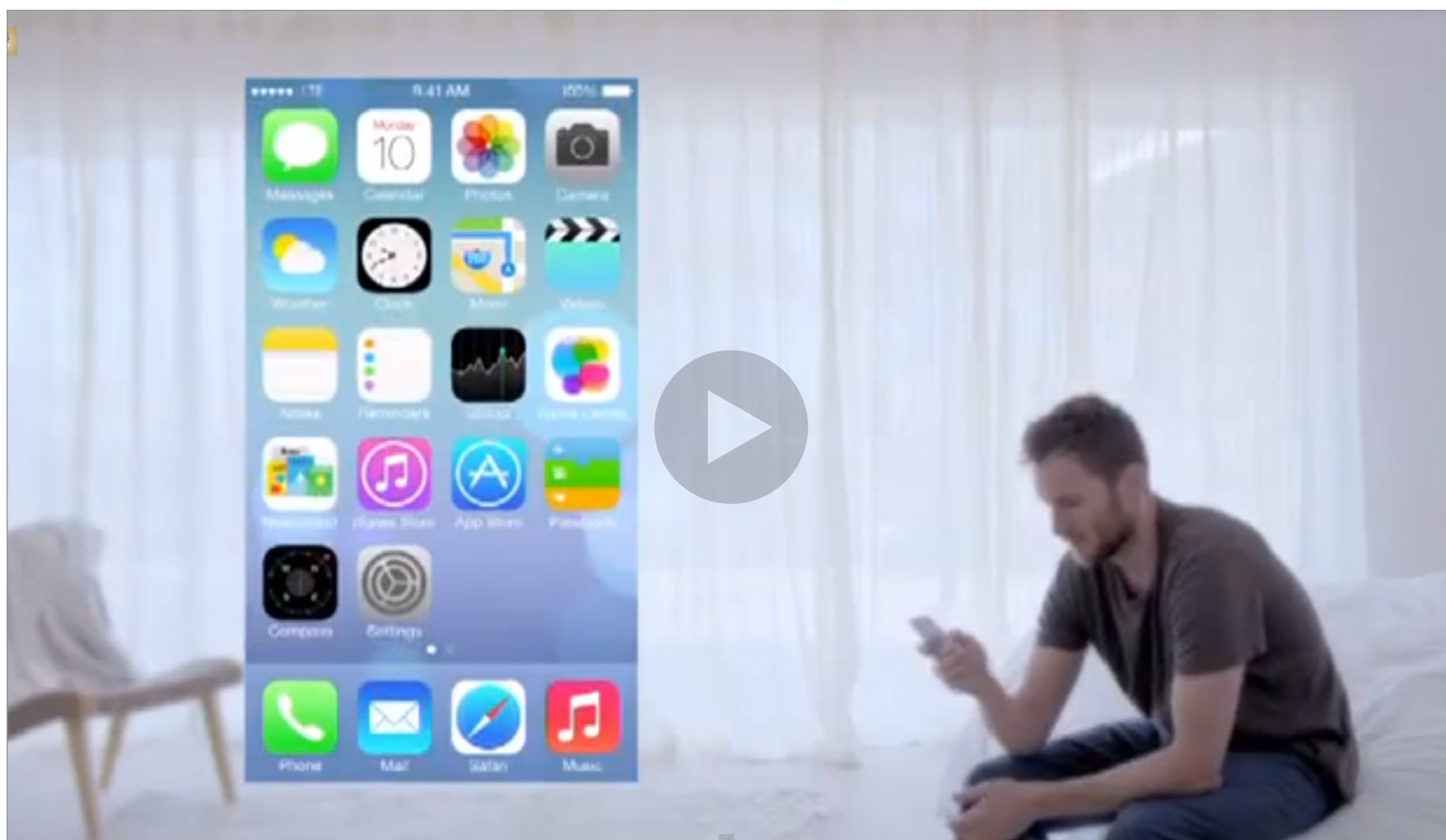


Джони Айв рассказывает про iOS 7

Одним из самых противоречивых анонсов WWDC стала новая версия мобильной операционной системы Apple — iOS 7. Впервые за все годы существования iOS разработку ее дизайна возглавил Джони Айв, старший вице-президент и главный дизайнер Apple. О своих идеях и соображениях, положенных в основу нового облика ОС, Айв рассказал в видеоролике, где также наглядно показан интерфейс iOS 7.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: YouTube-канал Wylsacom

ссылки по теме



[Репортаж с презентации iOS 7](#)



Carl Zeiss показала, как делает объективы

Компания Carl Zeiss опубликовала видеоролик, рассказывающий о том, как изготавливаются объективы Touit для беззеркальных камер. Продажи открывших новую линейку моделей Touit 2.8/12 и Touit 1.8/32 в исполнении для камер Fujifilm X и Sony NEX стартовали в июне. В ролике видно, что сборка объективов выполняется вручную. При этом, в конструкцию каждого из них входит более 100 деталей.



нажмите на фото
для просмотра видео

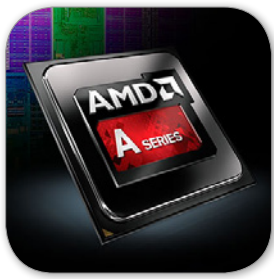


Источник: [Carl Zeiss](#)

ссылки по теме



[Новость об объективах Touit на iXBT.com](#)



Рекламный ролик новых гибридных процессоров AMD

На выставке Computex компания AMD объявила о выпуске гибридных процессоров (APU) Richland для ПК. К их ключевым особенностям относится наличие графического ускорителя AMD Radeon HD 8000, поэтому AMD акцентирует игровое применение новых процессоров. Для рекламы Richland был снят эффектный футуристический ролик, по стилистике напоминающий фильм «Трон: Наследие».



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [AMD](#)

ссылки по теме



[Статья про AMD Richland на iXBT.com](#)

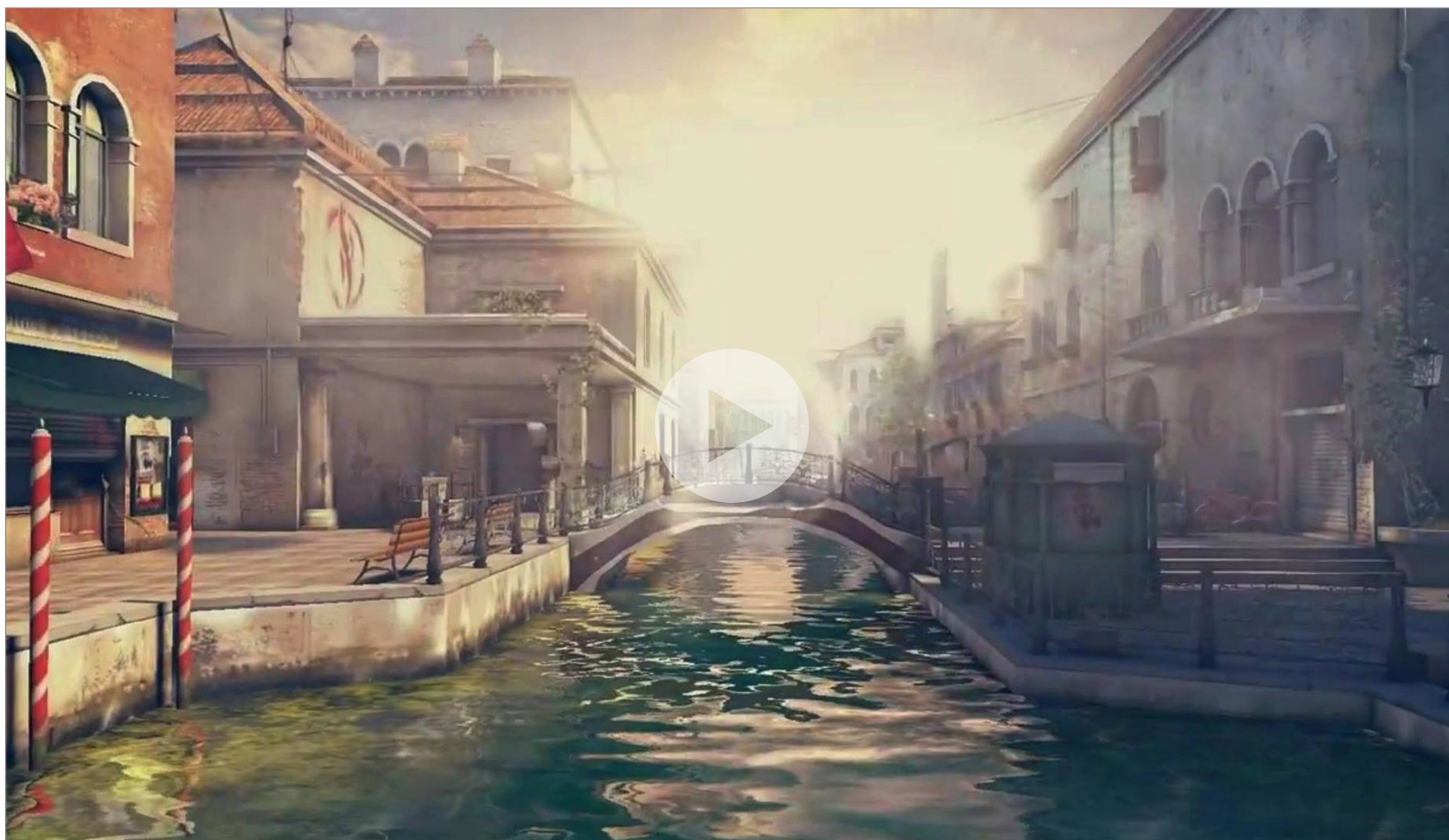


Геймплей Modern Combat 5

Разработчик игр Gameloft в преддверии выставки E3 опубликовал промо-ролик, в котором показан геймплей Modern Combat 5 — очередной части популярного шутера от первого лица для iOS и Android. Сама игра выйдет только в конце 2013 года, но полюбоваться на графику нового поколения можно уже сейчас. Судя по ролику, графика Modern Combat 5 станет новым стандартом для мобильных 3D-игр.



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [Gameloft](#)

ссылки по теме



[Сайт Gameloft](#)



Графика на Tegra 4 в Dead Trigger 2

Разработчик игр MADFINGER Games опубликовал трейлер продолжения зомби-шутера для планшетов Dead Trigger. Как и первая часть игры, сиквел содержит эксклюзивные эффекты для устройств на базе чипа NVIDIA Tegra 4. В трейлере наглядно показано, как будет выглядеть графика на Tegra 4 и чем она будет превосходить графику на Tegra 3. Выглядит очень убедительно и красиво!



нажмите на фото
для просмотра видео



Источник: [MADFINGER Games](#)

ссылки по теме



[Статья про Dead Trigger на iXBT.com](#)

iТоги

июнь 2013



аналитика

/ мнения
/ репортажи





Не качеством, а количеством

С 4 по 8 июня в Тайбэе проходила выставка Computex. Computex уже много лет сохраняет статус крупнейшей азиатского IT-смотрa. Отчасти это связано с тем, что именно в Тайване базируются такие лидеры отрасли, как ASUS, HTC, Acer, Gigabyte и другие. Отчасти свою роль играет соседство Китая, роль которого в современной IT-индустрии без преувеличений ключевая. Вместе с тем, в этом году стало очевидно, что выставка переживает не лучшие времена и, по крайней мере, в сфере мобильных устройств и ноутбуков совершенно не отражает общее положение вещей (хотя, конечно, кое-какие тенденции и здесь хорошо видны). Свои впечатления о выставке выскажет в данном материале главный редактор журнала іТоги Сергей Уваров.

Несмотря на очевидный упадок, посетителей на выставке было достаточно много и, в общем, сказать, что жизнь кипела, вполне можно. Хотя если вспомнить барселонский Mobile World Congress этого же года (наши материалы с этой выставки вы могли прочесть в февральском номере журнала), то придется признать, что настоящего ажиотажа мы здесь не увидели. Это было хорошо видно даже по пресс-зоне: в Барселоне пресса сидела в огромном зале, и все с пулеметной скоростью печатали на ноутбуках, торопясь передать последние новости. В Тайбэе же для прессы было выделено две комнаты средних размеров, и даже в первый день они были весьма свободны.

Итоги / репортаж с Computex 2013

Продолжая сравнение с MWC, отметим еще два показательных момента. Во-первых, даже чисто территориально барселонская выставка была гораздо больше (даром что тайваньцы разделили экспозицию на два здания). Во-вторых, в Тайбэй почти никто не приехал из руководителей зарубежных крупных компаний (Барселона же собрала целое созвездие топ-менеджеров — от CEO Nokia Стивена Элопа и главы Mozilla Митчелл Бэйкер до миллиардера и основателя Canonical Марка Шаттлворта). Но более показательно даже не это, а то, что многие компании не только не прислали своих топов, но и просто проигнорировали выставку или же ограничились крохотным стендом.

Было очень странно и грустно видеть множество крохотных прилавочков, на которых лежали копии iPad, чехлы для айфонов и тому подобный ассортимент китайских интернет-магазинов, и осознавать, что найти в этом ширпотребе действительно интересные и громкие новинки будет так же сложно, как найти иголку в стогу сена. Известных компаний первого ранга, которые серьезно подошли к выставке, можно по пальцам пересчитать: это ASUS, Acer, Gigabyte, с натяжкой — Intel и AMD. При этом, Computex 2013 полностью проигнорировали Samsung, Sony, HTC, Lenovo, Huawei и ряд других брендов, без которых немыслим современный IT-ландшафт.



Вместе с тем, и по мелким китайским производителям, и по представленному на выставке ассортименту немногих лидеров рынка можно было сделать некоторые наблюдения относительно тенденций и веяний IT-моды.

Посещение многочисленных стендов китайских производителей планшетов убедило нас в том, что новый любимец безвестных подражателей Apple — iPad mini. Практически на всех стендах мы видели нечто напоминающее 8-дюймовый планшет Apple, причем как по параметрам экрана (диагональ 7,9 дюймов, матрица IPS и разрешение 1024×768), так и по внешнему виду. Алюминиевый корпус, расположение кнопок — китайцы копируют тщательно и бесстыдно.

Но, разумеется, пытаются разыграть преимущество большей открытости Android, поэтому среди разъемов есть Mini-HDMI, Micro-USB с поддержкой OTG и слот для microSD-карт. Такие планшеты мы видели на десятках стендов, и это не преувеличение.

Очевидно, iPad mini считается китайскими и тайваньскими производителями самой горячей новинкой, поэтому копируют его все кому не лень: от мала до велика. Да и технологически сделать копию iPad mini гораздо проще и дешевле, чем iPad с Retina-дисплеем. Последних, кстати, тоже было немало.

Фактически, сегодня каждый китайский производитель планшетов имеет в ассортименте пять видов устройств: аналог iPad 2 >>

Итоги / репортаж с Computex 2013

(экран 9,7 дюймов, разрешение 1024×768), аналог iPad mini, аналог iPad с Retina-дисплеем (экран 9,7 дюймов, разрешение 2048×1536), планшет с экраном 10,1 дюйма и разрешением 1280×800 и планшет с экраном 7 дюймов и разрешением 1024×600. Это самые ходовые конфигурации. Куда менее распространены планшеты с разрешением 1920×1200 и 1366×768, доминирующие в сегменте брендовых Android-устройств.

Еще одна тенденция, которая, конечно, наметилась уже давно, но прежде оставалась прерогативой топовых устройств — это увеличение диагонали экрана смартфона до 5,5



дюйма и выше. Так называемые планшетфоны сегодня прочно воцарились на вершине модельных рядов крупнейших производителей. Кстати, один из самых многообещающих планшетов был представлен и на Computex (речь идет от ASUS Ponepad 6FHD). Но на стендах выставки можно было увидеть аналогичные устройства и у куда менее известных вендоров.

Третий тренд — трансформеры. Моду на устройства, объединяющие несколько различных типов устройств, ввела ASUS. С появлением Windows 8 количество производителей, выпускающих сенсорные ноутбуки с отстегивающимися клавиатурами (или же планшеты с пристегивающимися клавиатурными док-станциями), существенно возросло. Тем не менее, ASUS по-прежнему остается флагманом

этой тенденции. И в этом году тайваньская компания проявила просто чудеса изобретательности, показав такие новинки, как ASUS Transformer Book Trio и ASUS VivoMouse.

Transformer Book Trio — это гибрид планшета, ноутбука и десктопного компьютера. Вспомним концепцию линейки Transformer: у нас есть сам планшет и док-станция, которая одновременно выполняет функцию клавиатуры и содержит дополнительные порты расширения. У Transformer Book Trio, на первый взгляд, конструкция похожая, но есть и принципиальная разница. Клавиатурная док-станция предыдущих Transformer Pad не содержа-



ла собственного процессора и винчестера. То есть без планшета она была бесполезна. Тогда как в Transformer Book Trio док-станция помимо батареи и клавиатуры включает также процессор Intel Core i7 четвертого поколения (Haswell) и жесткий диск емкостью 750 ГБ, на котором установлена Windows 8. Это значит, что док-станцию можно использовать без планшета, подключая к внешнему экрану (монитору или телевизору) и получая, таким образом, полноценный компьютер. А можно — подсоединить планшет (имеющий IPS-экран с диагональю 11,6 дюймов, соотношением сторон 16:9 и разрешением 1920×1080) и получить полноценный ноутбук на Windows 8. Третий режим использования — Android-устройство. Переключение в ОС Android осуществляется путем нажатия одной кнопки >>

Итоги / репортаж с Computex 2013



на клавиатуре (предполагается, что в Android-режиме продолжительность автономной работы должна быть побольше). И если вы вытащите планшет из док-станции, то он будет работать только на Android.

Второй гибрид ASUS — беспроводная мышь VivoMouse, которая одновременно может использоваться как тачпад и как пульт ДУ. Выглядит мышка совсем не так, как привычные нам манипуляторы: у нее есть основание, которое выглядит как рукоятка, и сенсорная зона в виде кружочка. Весь корпус мыши выполнен из металла. Насколько удобно будет такой мышкой пользоваться — большой вопрос. Но предполагается, что на более узкой части должна лежать ладонь, а пальцами вы управляете сенсорной зоной (сообщается, что она поддерживает multitouch-жесты Windows 8). Другой вариант — вы держите мышь как пульт управления, большим пальцем касаясь сенсорной области, а остальными пальцами и ладонью обхватывая рукоятку.

Также компания ASUS представила обновленную версию планшета Transformer Pad Infinity. Главные козыри устройства — это, конечно, IPS-экран с разрешением 2560×1600 и система на чипе NVIDIA Tegra 4 (предыдущая модель имела Full HD экран и чип Tegra 3).

Помимо стенда ASUS планшеты с отстегивающейся клавиатурой можно было увидеть и на стендах других компаний. Но они как раз делают ставку на Windows. Это справедливо

как для малоизвестных китайских производителей, так и для более крупных. В частности, Acer показала на Computex 2013 восьмидюймовый Windows-планшет Acer W3, также имеющий дополнительную клавиатуру.

Впрочем, только ASUS подошли к делу создания трансформеров действительно творчески. Большинство же производителей, которые привезли свои продукты на Computex 2013, очевидно, не ставили перед собой цель удивить и поразить публику.

В целом, было бы несправедливо сказать, что интересных устройств на выставке не было. Были, и мы с нетерпением ждем возможности познакомиться с их финальными образцами уже в нашей тестовой лаборатории. Это, прежде всего, ASUS Transformer Book Trio и новый ASUS Transformer Pad Infinity. Но таких «звездных» анонсов на выставке оказалось слишком мало (особенно в пересчете на площадь павильонов и количество участников). И волей-неволей приходится признать, что с точки зрения технологий и идей европейская MWC и американская CES гораздо интереснее, а Computex берет разве что количеством. Я бы это сравнил с китайскими магазинами электроники, где куча всего и за низкую цену, но любителям настоящих инноваций искать там нечего. Однако, для популяризации векторов развития, заданных CES и MWC, Computex делает так много, как мало какое другое мероприятие.





Последние полгода все говорят о Google Glass и экспериментах в сфере «умных часов». Чтобы узнать мнение индустрии о «носимой электронике», мы обратились к нашим экспертам — топ-менеджерам крупнейших IT-компаний. Вопрос был сформулирован следующим образом: как вы считаете, за устройствами типа Google Glass и «умных часов» действительно будущее, или это лишь кратковременная мода?



Глеб Мишин

генеральный менеджер
компаний **Lenovo** в России,
странах СНГ и Восточной Европы

Дело в том, что индустрия гаджетов развивается очень бурно, поэтому в данный момент пока трудно сказать, какое устройство будет наиболее популярно и востребовано. Однако если говорить о Google Glass, то я думаю, что это удачная попытка сделать некий новый интерфейс. Понятно, что, скорее всего, их будут еще долго дорабатывать, однако задумка уникальная и довольно интересная.



Олег Артамонов

старший
технический эксперт
компаний **Samsung**

Я считаю, что за ними, скорее, отдаленное будущее. Это первые эксперименты, в целом забавные, интересные, но не очень удобные и даже бессмысленные с точки зрения практического повседневного использования. Сейчас это больше игрушка для гиков, однако лет через пять это уже может развиваться в технологию, пригодную для применения в обычной жизни.

Они могут остаться в таких же формах, но для успешной коммерческой жизни им потребуется множество технических улучшений, например, непрерывная связь с сетью и большее время работы от батареи, чтобы можно было не бояться, что незаменимый гаджет разрядится в ноль. В случае с Google Glass уже сейчас возникло множество вопросов по обеспечению приватности самого владельца этих очков, других пользователей и так далее. То есть существует еще много нюансов, которые мешают применять это устройство как полноценный продукт, а не как игрушку на «посмотреть на неделю».

➔ Как вы считаете, за устройствами типа Google Glass и «умных часов» действительно будущее, или это лишь кратковременная мода?



Николай Прянишников

президент
компании Microsoft
в России

Сейчас благодаря развитию технологий люди уже научились создавать виртуальные объекты в реальном мире. Следующий шаг — это научиться взаимодействовать с виртуальными объектами. В частности над этой задачей работают ученые в исследовательском подразделении Microsoft. И они уже добились определенных успехов: научно-исследовательский проект Holodesk позволяет управлять виртуальными 3D моделями с помощью рук. Хотя, на данном этапе это пока исследовательский проект, можно представить себе его применение в будущем в таких областях, как настольные игры, быстрое создание прототипов и, возможно, даже дистанционное присутствие, где пользователи смогут просматривать одну и ту же сцену в 3D с разных точек обзора.



Юрий Студеникин

глава российского
представительства
компании BenQ

Я думаю, что это кратковременная мода и подобные устройства будут преходящими. Сейчас у нас все пользователи плавно переходят на смартфоны, потом они будут интегрированы с Google Glass, чтобы сквозь электронную карту смотреть на мир. Однако, в любом случае, популярные сейчас вещи будут претерпевать эволюцию.

Хотя если часы — это точно кратковременная мода, то очки так или иначе останутся, тем самым обеспечивая человека непрерывным постоянным доступом к своим цифровым данным. Если сейчас для того, чтобы что-то посмотреть, мы должны достать устройство из кармана, включить, нажать, оторваться от того объекта, на который мы смотрели, то очки постоянно находятся перед глазами. Это существенно иной интерфейс.

Как вы считаете, за устройствами типа Google Glass и «умных часов» действительно будущее, или это лишь кратковременная мода?



Маргарита Федосеева

директор по маркетингу
компании ASUS

Дальнейшее развитие такого рода устройств будет на самом деле определяться не самими устройствами и их функциональностью, а дальнейшим развитием интернета и технологий, а также социальными сетями. Но здесь возникает вопрос о приватности пользователей. Насколько я знаю, в Америке, например, уже есть ряд заведений, где вход с Google Glass ограничен либо запрещен, потому что там хотят сохранять конфиденциальность. А насчет часов есть множество сомнений, потому как это считается не очень востребованной вещью даже сейчас. Думаю, людям не очень захочется на себя что-то дополнительно навешивать — у них и так есть постоянно работающие гаджеты. Поэтому, скорее всего, еще одно устройство в виде часов может быть интересно лишь узкому кругу людей.



Татьяна Шахнес

директор по связям
с общественностью
LG Electronics

За последние три-четыре года жизнь стала динамичнее в несколько раз. Наши потребности меняются, и нередко гаджеты, которые буквально несколько лет назад представлялись фантастическими, входят в нашу жизнь. Так, например, в 2009 году начались продажи первого телефона-часов LG Watch Phone с полностью сенсорным экраном и водонепроницаемым корпусом. Разговаривать по Watch Phone можно при помощи динамика, расположенного сверху сенсорной панели, или используя Bluetooth. Часы действительно стали очень интересным устройством своего времени, обладая немалыми размерами, но и функциями, имевшимися у современных передовых на тот момент мобильных: MP3 плеер, громкую связь, воспроизведение аудио/видео.



Apple сделала важный шаг вперёд

Ежегодная конференция Apple WWDC задумывалась как главный форум разработчиков сторонних программных и аппаратных продуктов для экосистемы Apple. Тем не менее из года в год ждут её не только эти самые разработчики, но и пользователи продуктов Apple, наблюдатели, да и вся электронная индустрия. Ждут не семинаров, на которых инженеры компании смогут ответить на вопросы о новых API, а пре-



**Андрей
Заяц**

редактор
раздела MacLife
сайта iXBT.com

мьер — представления новых продуктов. На этот раз среди важных анонсов оказались не только аппаратные новинки (обновленные Mac Pro и MacBook Air), но и программные: прежде всего, новая версия мобильной операционной системы iOS.

До WWDC 2013 компания не представляла новые продукты более полугода — ещё с прошлой осени, когда был выпущен iPad mini. Продукт стал коммерчески успешным, однако некоторые наблюдатели видят в нём стратегический просчёт Apple: iPad mini, дешёвым способом позволив сохранить рост продаж в праздничный сезон, привёл к усилению фрагментации iOS, каннибализации внутри продуктовой линейки планшетов компании, сократил уровень валовой прибыли и создал ещё ряд не самых приятных для компании эффектов. >>

Возможно, компании жилось бы легче, если бы вскоре за ним последовали другие анонсы новых громких продуктов — либо технологически высокоуровневых, либо принципиально новых. В отсутствие таковых создавшийся вакуум заполнялся различными слухами — о грядущих наручных смарт-часах, телевизоре и многом другом. Гнетущее молчание Apple заметили и на Уолл-стрит: акции компании, стоившие ещё прошлой осенью более 700 долларов за единицу, сейчас можно купить менее чем за 400.

Осиротевшее после ухода Стива Джобса руководство Apple оказалось в довольно непростой ситуации. Как и в прошлый раз, основатель компании покинул её в тот момент, когда на созданном им рынке появились грозные конкуренты, и симпатии покупателей приходится завоёвывать не столько новизной (ведь основная функциональность уже давно реализована), но и борьбой с конкурентами, пытающимися нивелировать преимущества продуктов Apple привычными для рынка средствами — в первую очередь гонкой цифр и возможностей. Как и в течение многих лет, победные реляции



агрессивных игроков рынка зачастую сводятся к перечислению преимуществ их продуктов перед устройствами Apple в области дюймов, мегагерцев и возможностей, необходимость которых для пользователя часто кажется довольно спорной. В этой ситуации руководство Apple, неоднократно, как заклинание, декларировавшее свою преданность своему ДНК, всё же решилось воплотить эти заявления в жизнь: переступив через линию, ограждавшую эпоху Джобса, Apple сделала шаг вперёд — очень важный в различных отношениях.

В первую очередь, важный психологически. Очевидно, тотальное обновление iOS 7 — первый важный шаг новой Apple, ответственность за который придётся нести именно нынешнему руководству компании. Вполне можно предположить, что очень многие особенности iOS 7 вряд ли пришлись бы по душе Джобсу (увольнение Скотта Форстолла, отвечавшего за iOS с момента её создания, вполне может служить косвенным доказательством этого). Новая мобильная операционная система заставляет пользователя почувствовать себя так, как будто >>

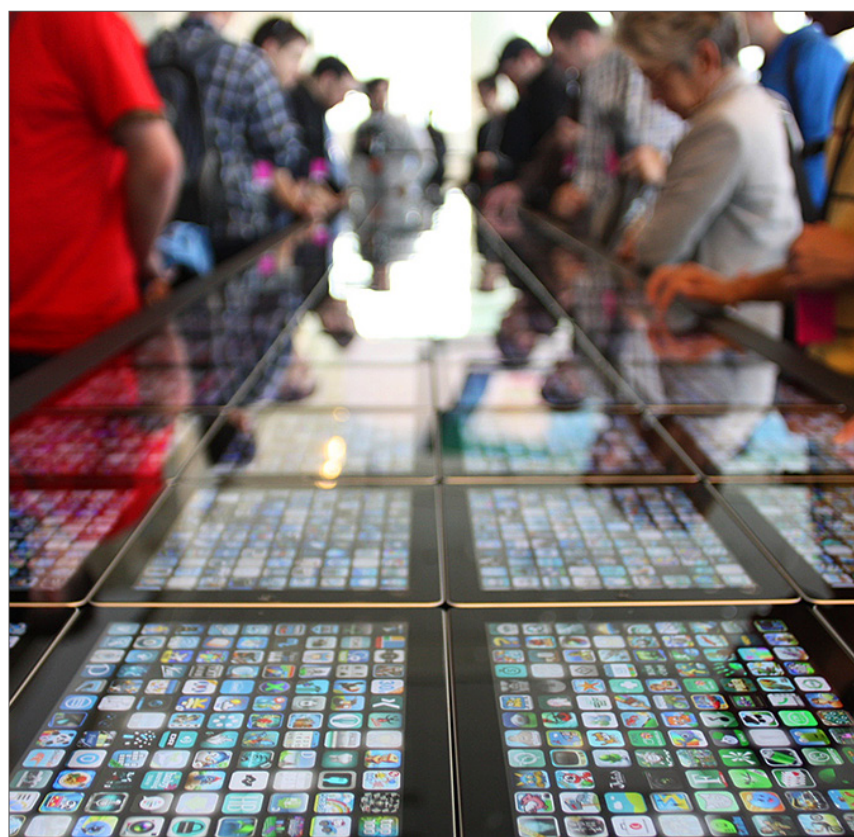


бы у него в руках совсем другой смартфон. Да, на нём есть надпись iPhone, но теперь этот iPhone не имеет почти ничего общего с тем устройством, которое Джобс поднял над головой в январе 2007-го.

Вспомнив о своей ДНК, нынешние руководители Apple, теперь уже без оглядки назад и вверх, сконцентрировали всё своё видение современной мобильной операционной системы в новой iOS 7 (подробнее о новшествах iOS 7 будет рассказано в разделе «Приложения» этого номера). Джонатан Айв, в течение двух десятилетий отвечавший за дизайн аппаратных продуктов компании, с конца прошлого года получил возможность полностью контролировать создание монолитного user experience, соединяющего в себе программную, аппаратную и облачную часть. Некоторые решения в новой iOS выглядят довольно странными, а то и откровенно ошибочными — чего стоит только надпись «Разблокируйте» на экране блокировки рядом со стрелкой вверх, указывающей на совершенно иную функцию. Другие решения кажутся нарочитыми, сделанными специально для того, чтобы отличаться от

прежних версий системы, — тот же индикатор уровня сигнала сотовой сети, неоправданно громоздкий, зато нетрадиционный. Внешний облик и изменения в поведении отдельных компонентов iOS 7 вполне предсказуемо разделил пользователей и наблюдателей на два противостоящих лагеря по принципу «нравится — не нравится». Однако большинство экспертов говорят о том, что модернизация интерфейса iOS — большой шаг вперёд, и нынешнее её состояние стоит рассматривать прежде всего как задел на будущее. Видение Айва в ближайшие годы сформирует облик всех программных, аппаратных и облачных компонентов продуктов Apple, и нам, пользователям, остаётся лишь надеяться, что за не всегда понятными изменениями скрывается реальное дальнейшее улучшение удобства работы.

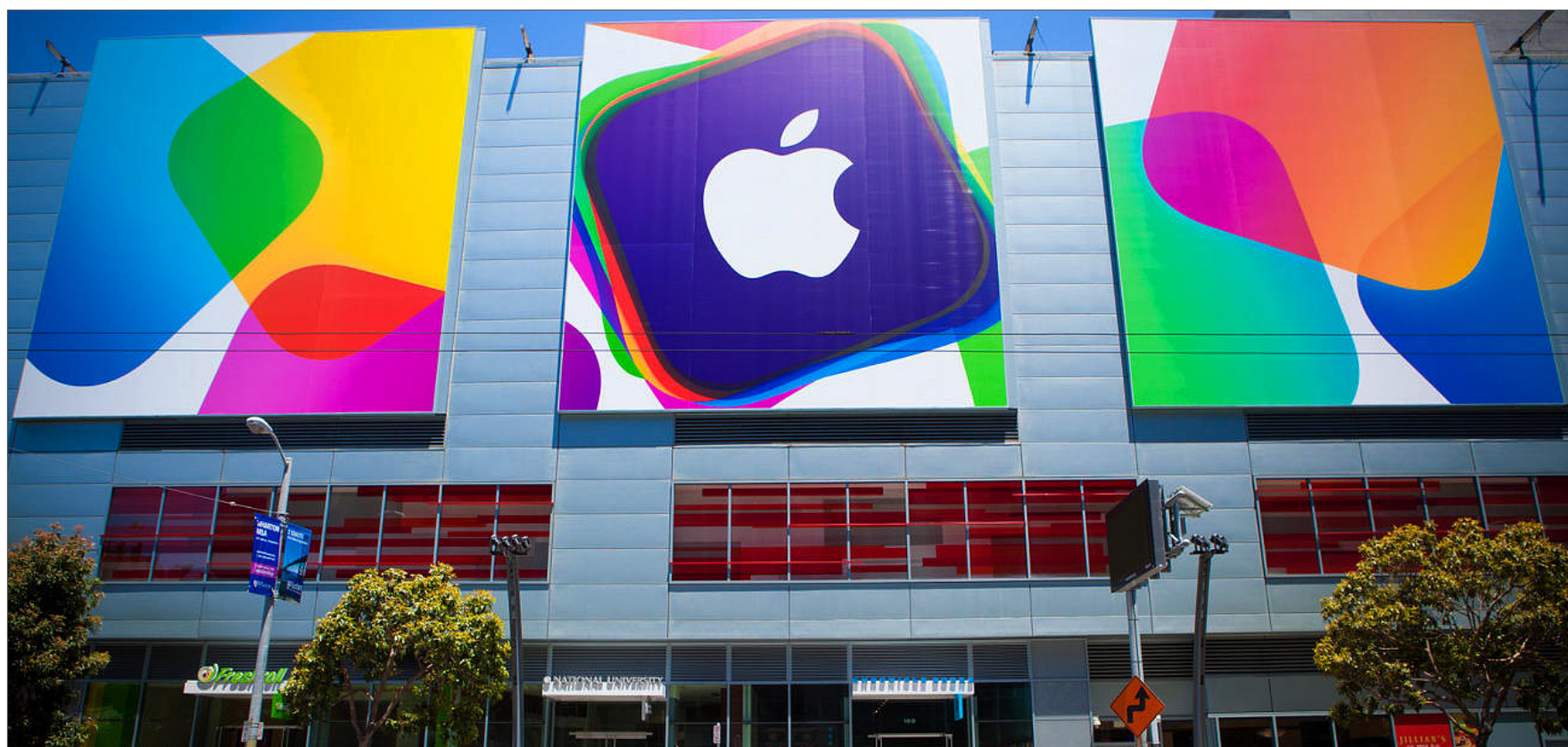
Компании не привыкать к революционным переменам в её продуктах — она научилась проводить смены аппаратных платформ, интерфейсов, операционных систем и много чего ещё не только плавно и без больших проблем для пользователей, но и с определённой выгодой для себя и >>



своих партнёров — производителей сторонних программных и аппаратных продуктов, создающих экосистему, которую без преувеличения можно назвать главным активом Apple. Такие перемены помогают Apple избавляться от изживших себя наследных особенностей собственных и сторонних продуктов. Партнёры Apple, в свою очередь, получают возможность выпускать и продавать новые продукты, соответствующие новым веяниям. Однако столь резкие повороты несут в себе и возможность появления трещин в монолите экосистемы. Для того, чтобы соответствовать новому интерфейсу iOS, не казаться устаревшими, сторонние приложения также должны быть модернизированы, а это — дополнительные заботы для разработчиков. Как долго им нужно будет поддерживать работу своих приложений в «старом» интерфейсе iOS 6 и более ранних версий, особенно если учесть, что существует определённая группа консервативных пользователей, которые будут оттягивать миграцию на как можно более поздний срок?

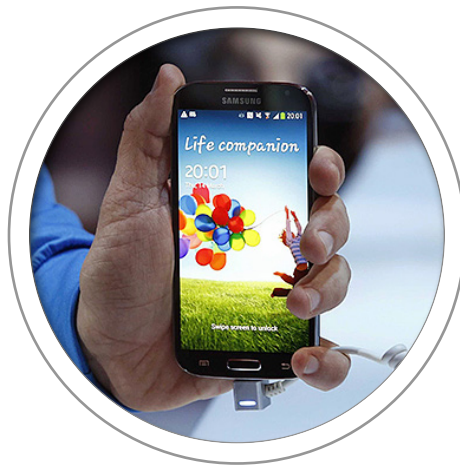
Сейчас положительные оценки «маленькой революции» в iOS преобладают,

однако даются они в подавляющем случае теми, кто знает о предыдущих версиях операционной системы, кто пользовался ею. iPhone с новой iOS — детище Айва, а не Джобса. Этот продукт выглядит совершенно иначе во всём. Теперь только от верности видения и решений Айва зависит, что выберет потенциальный покупатель, сравнивающий в магазине iPhone с современным смартфоном на платформе Android, которые внешне и функционально отличаются не больше, чем две пачки мороженого «пломбир» разных производителей. Но в конце концов покупают ведь тот «пломбир», который вкуснее, а не тот, который имеет более яркую упаковку. Чтобы повторить успех «классического» iPhone, Айву нужно продемонстрировать, что он сам, без помощи «сверху», также обладает волшебством, способным наделить новые iOS-устройства тем вкусом, который привыкли получать пользователи Apple. Тем user experience, который, вопреки утверждениям недоброжелателей, является главным фактором лояльности пользователей Apple. Задача непростая, но тем и интереснее.



iТоги

июнь 2013



устройства дигитализации

/ обзоры
/ личный опыт
/ гаджеты месяца





Ноутбук MSI GT70 Dragon Edition 2

Бескомпромиссное решение для геймеров

В начале июня стартовали продажи нового поколения процессоров Intel Core. Процессоры получили кодовое имя Haswell. И практически сразу стали активно появляться компьютеры и ноутбуки на базе новых процессоров. Сегодня у нас есть возможность познакомиться с топовым геймерским ноутбуком MSI GT70 Dragon Edition 2 на базе Intel Core i7-4930MX и заодно оценить производительность новых процессоров Intel.

Dragon Edition — это дизайнерская модификация популярной модели GT70. Внешний вид GT70, расположение портов и разъемов, клавиатура и другие параметры не меняются уже довольно длительное время — видимо, компания считает их настолько удачными, что они не нуждаются в радикальном обновлении.

>>

технические характеристики

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Intel Core i7-4930MX	ВЕБ-КАМЕРА	30fps 720p
ЧИПСЕТ	Intel HM87	КАРТЫ ПАМЯТИ	SDXC/SDHC
ЭКРАН	17,3", 1920x1080	РАЗЪЕМЫ	2 x USB 2.0, 3 x USB 3.0, HDMI 1.4, наушники/микрофон, Mini DisplayPort, D-Sub (VGA)
ВИДЕОКАРТА	NVIDIA GeForce GTX780M	РАЗМЕРЫ	428x288x55 мм
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	DDR3L 1600 МГц, до 32 ГБ	МАССА	3,9 кг
ЖЕСТКИЙ ДИСК	до 384 ГБ Super RAID 2 + 750 ГБ HDD		
ОПТИЧЕСКИЙ НАКОПИТЕЛЬ	Blu-ray/DVD/CD		

Что же касается модификации Dragon Edition, то ее отличие заключается в алюминиевых панелях шикарного красного цвета с гравировкой силуэта дракона. Выглядит очень необычно и сразу притягивает к себе взгляд!

Конфигурация нового GT70 имеет много достоинств. В частности, на платформе Haswell MSI реализовала новый SuperRAID, где массив скомпонован из трех SSD, что позволяет добиться пиковой скорости чтения в... 1,5 ТБ/с! При работе с SuperRAID новый GT70 стартует практически мгновенно, приложения и игры также запускаются молниеносно.

Мы решили сравнить производительность Dragon Edition 2 с его непосредственными предшественниками — MSI GT70 и MSI GT70 Dragon Edition. Сразу бросается в глаза, что у устройства на Haswell гораздо более мощная конфигурация, чем у ноутбуков на Ivy Bridge (предыдущем поколении процессоров Intel). Новый процессор Intel Core i7-4930MX относится к линейке Extreme и является, фактически, самым мощным в линейке, тогда как 3610QM и 3630QM скорее можно назвать «самыми быстрыми массовыми моделями» (причем на момент их выхода, а не на сегодняшний день).

Однако после тестов (подробный их список и комментарии к каждому тесту вы най-

дете на iXBT.com, кликнув на ссылку в конце обзора) у нас осталось легкое разочарование. Да, прирост производительности есть во всех группах тестов, причем этот прирост заведомо больше, чем может обеспечить один лишь рост тактовой частоты. Но все же ожидания были еще радужнее. Слишком долго маркетологи нас приучали, что каждое новое поколение процессоров — революция и переворот рынка. Сейчас рост скорости замедлился, а поднятая на флаг энергоэффективность — слишком расплывчатый параметр, чтобы на него серьезно опираться. И с каждой сменой поколения приходится применять все более сильный микроскоп для нахождения отличий новой платформы от старой.

И все же MSI GT70 Dragon Edition 2 — это мечта для богатого геймера. Мощнейший процессор, самая мощная из доступных видеокарт, да и остальные компоненты платформы под стать. Мощнее на сегодня вы просто не найдете. По сравнению с игровыми ноутбуками предыдущего поколения новинка где-то на 30% быстрее. Впрочем, и без всяких сравнений абсолютные результаты новинки, в первую очередь в играх, выглядят впечатляюще. Правда, это все недешево стоит: ценник на модель в такой конфигурации подбирается к отметке в 150 000 рублей.

фотогалерея



ссылки по теме



[Обзор MSI GT70 Dragon Edition 2 на сайте iXBT.com](#)



Моноблок ASUS Transformer AiO P1801

Гибрид планшета и домашнего компьютера

Производители активно ищут, какие еще концепции устройств будут интересны для покупателей. Текущая мода на планшеты сама подсказывает направление работы, которое будет в тренде: это трансформеры разных типов. В частности, практически все производители уже увидели сформированную потребность в домашнем устройстве, которое сочетало бы функциональность планшета с домашним ПК.

ASUS Transformer AiO P1801 как раз отвечает этой потребности. Это универсальное устройство, которое предоставляет владельцу возможность использовать большой экран домашнего моноблока не только на основном рабочем месте, но и в любом месте дома. >>

технические характеристики

1 Планшет

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	NVIDIA Tegra 3
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	2 ГБ
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.1.2
ЭКРАН	сенсорный, Super IPS+, 18,4", 1920×1080, емкостной, мультитач
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	32 ГБ
МАССА	2,4 кг

2 Док-станция

ПРОЦЕССОР	Intel Core i3 / i5 / i7
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	4 ГБ
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Windows 8
ВИДЕОКАРТА	NVIDIA GeForce GT730M 2 ГБ
ЖЕСТКИЙ ДИСК	1 ТБ
МАССА	4,1 кг

Transformer AiO P1801 состоит из двух устройств: самого планшета и док-станции, внешне напоминающей монитор, только без экрана. В доке установлена полноценная платформа Intel Core прошлого поколения (Ivy Bridge) с внешней графикой и Windows 8, а в планшете — NVIDIA Tegra 3 с ОС Android.

При подсоединении планшета к док-станции мы можем работать с устройством как с обычным домашним моноблоком. Среди других моноблоков он выделяется разве что относительно небольшой диагональю экрана. При этом, сразу отмечу, в нем стоит матрица IPS с отличными углами обзора, весьма хорошей цветопередачей и разрешением Full HD (1920×1080). Звук тоже приличный: ASUS использует свою фирменную технологию Sonic Master для улучшения качества звучания.

В другой ипостаси это планшет на Android с огромным для этой платформы экраном (хотя разрешением Full HD сегодня уже никого не удивишь). Весит планшет 2,3 кг, но при этом в руках ощущается вполне комфортно.

Внутри планшета есть вся планшетная начинка и батарея, которая работает автономно. Внутри базы, в то же время, есть вся начинка для Windows, запускается и работает она тоже автономно. То есть планшет может работать и при выключенной базе, а база может работать

с внешним монитором и без планшета-экрана. С помощью специальной кнопки можно выбрать источник сигнала — с базы или с планшета. Однако схема подключения выбрана, мягко говоря, не самая оптимальная: сигнал идет просто через вашу домашнюю сеть Wi-Fi. База имеет свой IP-адрес, планшет на Android тоже имеет свой IP-адрес, и картинка передается через ваш домашний роутер — никакого прямого соединения. В результате у вас получается некоторый аналог рабочего стола по TCP/IP, да еще и с использованием Wi-Fi и общего домашнего роутера, на котором и так висит все подключение к интернету. Результат предсказуем: на рабочем столе Windows заметны артефакты вокруг букв из-за сжатия, а при воспроизведении Full HD видео картинка иногда тормозит (видимо, не хватает пропускной способности).

Тем не менее, концепция (гибрид домашнего ПК и планшета) нам однозначно понравилась, поэтому будем с интересом ждать новой версии данного устройства. А от покупки существующей версии отталкивает не только вышеописанный недостаток и, в целом, средняя (по нынешним меркам) аппаратная конфигурация, но и высокая цена: около 52 тысяч рублей. Впрочем, для тех пользователей, которым в их гостиной не хватало именно такого чудо-устройства, цена вполне может оказаться приемлемой.

фотогалерея



ссылки по теме



Обзор ASUS Transformer AiO P1801 на сайте iXBT.com



Планшет Samsung Galaxy Tab 3 10.1

Странное продолжение популярной линейки

Компания Samsung продолжает расширять свою линейку планшетов. В мартовском номере журнала мы рассказывали вам о Samsung Galaxy Note 8.0, а в этом месяце к нам попало очередное пополнение семейства Galaxy Tab, получившее название Galaxy Tab 3 10.1.

Устройство имеет привычный для планшетов Samsung дизайн. На фронтальной панели привлекают внимание разве что кнопки управления на корпусе: физическая клавиша уже узнаваемой овальной формы с зеркальной окантовкой окружена парой сенсорных кнопок. Благодаря такому решению придерживать планшет снизу одной рукой (по центру) для того, чтобы полностью освободить другую для работы, стало невозможно: сенсоры имеют большую площадь и чувствительность.

>>

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	Intel Clover Trail+
CPU	1,6 ГГц (x86, 2 ядра, 4 потока)
GPU	PowerVR SGX544 MP2
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Android 4.2
ЭКРАН	сенсорный, PLS, 10,1", 1280×800, емкостной, multitouch
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ	1 ГБ
ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	16 ГБ

2

МОДУЛИ СВЯЗИ	Wi-Fi, 3G, Bluetooth 4.0, GPS/Глонасс, ИК-порт
РАЗЪЕМЫ	Micro-USB (с поддержкой MHL), mini-jack 3,5 мм
КАМЕРЫ	3 Мп (тыловая), 1,3 Мп (фронтальная)
АККУМУЛЯТОР	6800 мА·ч
РАЗМЕРЫ	242×171×8 мм
МАССА	504 г

При изготовлении основных частей корпуса инженеры применили глянцевый и довольно скользкий на ощупь пластик, опрятный внешний вид которого сохраняется лишь за счет белого цвета. Качество сборки — посредственное. В целом, дизайн планшета Samsung Galaxy Tab 3 10.1 нельзя назвать интересным.

Экран нас разочаровал: низкое разрешение (1280x800), не очень высокая яркость, которая усугубляется слегка матовой поверхностью матрицы под защитным стеклом, низкая стабильность черного при отклонении взгляда по диагонали и неравномерность черного поля, узкий цветовой охват.

Galaxy Tab 3 10.1 основан на Clover Trail+. Новая мобильная платформа Intel на текущий момент представлена тремя процессорами Intel Atom, различающимися лишь частотами центрального и графического процессоров. Galaxy Tab 3 10.1 достался средний вариант, с двухъядерным и четырехпоточным Atom Z2560 с частотой 1,6 ГГц, а также двухъядерным графическим процессором PowerVR SGX544MP2, работающим на 400 МГц.

Тесты показали, что производительность у Galaxy Tab 3 10.1 вполне достойная, однако совместимость с играми не столь хороша, как мы ожидали. Так, Max Payne Mobile не смогла адаптироваться к разрешению дисплея и, кро-

ме того, заметно тормозила, а Need For Speed: Most Wanted погружала планшет в глубокий ступор еще при загрузке стартовой трассы.

Samsung Galaxy Tab 3 10.1 поставляется с операционной системой Android 4.2.2. Именно возможности системы определяют положение линейки Galaxy Tab на ступень ниже Galaxy Note: здесь нет тех оригинальных функций, которые можно отметить в Note 10.1 — многозадачности или даже мини-приложений.

В планшете установлен аккумулятор емкостью 6800 мА·ч — меньшей, чем у конкурентов, однако этого хватило для того, чтобы продемонстрировать неплохие показатели автономной работы. Вероятно, сказывается невысокое разрешение экрана и увеличенная энергоэффективность нового процессора Intel.

Тыловая камера планшета имеет разрешение 3 Мп и создает отличные снимки для своего разрешения, хотя четкости явно не хватает. Фронтальная камера разрешением 1,3 Мп хороша для видеообщения.

Заявленная цена на Samsung Galaxy Tab 3 10.1 в США составляет \$399. Чем может привлечь данное устройство за такие деньги? Пожалуй, лишь солидностью бренда, наличием 3G и продолжительностью автономной работы, потому что остальные параметры очень далеки от желаемых.

фотогалерея



ссылки по теме



[Обзор Samsung Galaxy Tab 3 10.1 на сайте iXBT.com](#)



Планшетопфон Huawei Ascend Mate

Еще один конкурент Samsung Galaxy Note 2

В прошлом номере мы рассказывали вам про свежий топовый 5-дюймовый смартфон Huawei Ascend D2. К нашему удивлению, этот четырехъядерный аппарат оказался неспособен в полной мере справиться с Full HD разрешением своего экрана, продемонстрировав откровенную заторможенность графического интерфейса в реальной жизни. Вдогонку Ascend D2 производитель выпустил еще один флагман — теперь уже относящийся к классу планшетопфонов (его экран имеет диагональ 6,1 дюйма), но обладающий меньшим разрешением (720p).

Крупный и тяжелый, смартфон Huawei Ascend Mate может поспорить по этим характеристикам даже с самым «патриархом» лопатообразных смартфонов — Samsung Galaxy Note, с которого все это когда-то и началось. Ну а, например, весьма немаленький Lenovo K900 на фоне этих гигантов выглядит даже изящным.

>>

технические характеристики

1

СИСТЕМА НА ЧИПЕ	HiSilicon K3V2
CPU	1,5 ГГц, 4 ядра
GPU	Vivante GC4000
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА	Google Android 4.1.2
ЭКРАН	сенсорный, IPS, 6,1", 1280×720, емкостной, мультитач
ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ / ФЛЭШ-ПАМЯТЬ	2 / 8 ГБ
КАРТЫ ПАМЯТИ	microSD

2

СОТОВАЯ СВЯЗЬ	GSM GPRS/EDGE 850 / 900 / 1800 / 1900 МГц, 3G, HSPA+
ДРУГИЕ МОДУЛИ	Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n, OTG, GPS, A-GPS
КАМЕРЫ	8 Мп и 1 Мп
АККУМУЛЯТОР	4050 мА·ч
РАЗМЕРЫ	163,5×85,7×9,9 мм
МАССА	198 г

Внешность у смартфона неброская, он выглядит достаточно спокойно, однако как-то не стильно, без шарма или изюминки. Похвастать таким устройством на людях вряд ли удастся. Аппарат еле-еле помещается в мужскую ладонь, и пальцы при этом не достают до противоположных краев — телефоном придется управляться двумя руками.

Что касается материалов, то корпус Huawei Ascend Mate целиком выполнен из пластика, причем у смартфона с белым корпусом тыльная поверхность глянцевая, а у черного варианта — матовая.

Экран Ascend Mate заслуживает высокой оценки. Его плюсы — высокие яркость и контрастность, стабильный черный цвет, правильный цветовой охват, приемлемая цветопередача и возможность коррекции цветового баланса.

Смартфон оснащен двумя камерами — 1 и 8 Мп. Тыловая камера ничем удивить нас она не смогла. Качество снимков — на вполне приемлемом уровне для среднего класса смартфонов, но не более того.

Huawei Ascend Mate работает в данный момент на программной платформе Google Android 4.1.2. Поверх стандартного интерфейса ОС компания установила собственную оболочку, имеющую название Emotion UI версии 1.5.

Смартфон стандартно работает в современных сетях 2G GSM и 3G WCDMA, поддержки сетей четвертого поколения (LTE) аппарат не имеет, а также лишен модуля NFC.

Аппаратная платформа Huawei Ascend Mate строится на базе чипа HiSilicon K3V2, который мы видели и в Huawei Ascend D2. Его производительности достаточно для того, чтобы интерфейс не тормозил, но в тестах производительности аппарат уступил практически всем флагманам. Зато по продолжительности автономной работы, наоборот, он оставил позади всех основных конкурентов.

На текущий момент официальная цена на Huawei Ascend Mate держится на уровне 19 тысяч рублей. Huawei никак не хочет смириться со своим местом в ряду производителей и постоянно выставляет на свою продукцию цены выше, чем можно было бы ожидать от бренда соответствующего класса. Однако сам аппарат, в отличие от Ascend D2, нам понравился. Huawei Ascend Mate способен обеспечить достойную производительность, обладает добротным корпусом, выполненным из качественных материалов, а экран, даже при плотности точек 241 ppi, совершенно не выглядит рыхлым и не влияет на комфортное восприятие изображения.

фотогалерея



ссылки по теме



[Обзор Huawei Ascend Mate на сайте iXBT.com](#)



Опыт использования: смартфон Samsung Galaxy S4

Samsung Galaxy S4 стал одной из самых громких, но вместе с тем и противоречивых новинок 2013 года. Наше тестирование этого смартфона вы могли прочесть в апрельском номере. Но одно дело — стандартное тестирование, а совсем другое — впечатления после постоянного использования смартфона в повседневной жизни. Именно такие впечатления есть у Дмитрия Шепелева, редактора раздела «Мобильные устройства» сайта iXBT.com.

Не могу сказать, что Samsung Galaxy S4 ворвался в мою жизнь, заставив пересмотреть моё отношение к смартфонам на Android. Нет, до него это сделал Samsung Galaxy S3. Именно с ним я смог наконец-то довериться технике на Android, и именно с него начался мой окончательный уход с устройств Apple. >>

ссылки по теме



[Обзор Samsung Galaxy S4 на сайте iXBT.com](#)

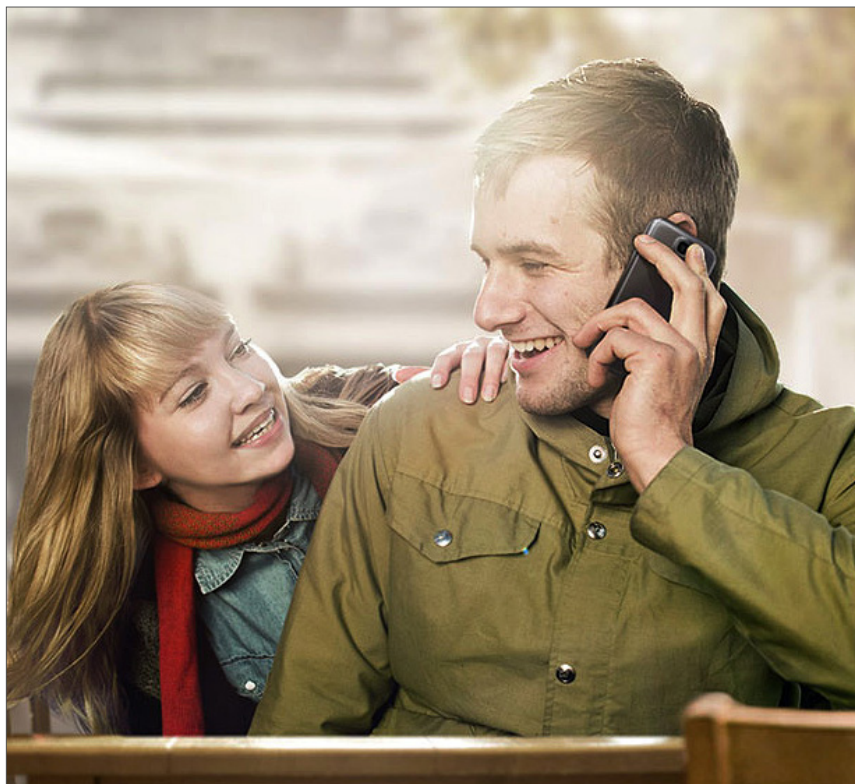
іТоги / *личный опыт*

Приобретение же Samsung Galaxy S4 уже было продуманным и долгожданным шагом. И скажу еще вот что: если бы я по роду своей профессиональной деятельности не имел возможности выбирать и пользоваться практически любым на свете смартфоном, то я бы пошел в магазин и купил бы себе именно Samsung Galaxy S4 за собственные деньги. Но случилось так, что я получил возможность начать пользоваться смартфоном Samsung Galaxy S4 одним из первых, сразу после выхода новинки, и за несколько месяцев я несколько об этом не пожалел. Более того, перебрав и исследовав с пристрастием за это время большинство топовых смартфонов, я ни разу не захотел сменить свой Samsung Galaxy S4 на какую-нибудь другую новинку.

Что мне так нравится в Samsung Galaxy S4? Как ни странно, я бы охарактеризовал это все одним ёмким словом «обезличенность». Да, именно так. Но я употребляю здесь это слово в хорошем смысле. Создатели этого устройства меньше всех остальных, как бы странно это не прозвучало, пытаются в своем детище что-то выставить на показ. Ведь любая попытка сделать резкий поворот в сторону, любое заметное привнесение чего-то искусствен-



ного и надуманного мгновенно делит публику на тех, кто принимает резкие перемены, и тех, кто их не приемлет. Да, возможно у компании Samsung есть грешки в виде «заимствования» чужих идей и «отсутствия» дизайна у их продуктов. Никто и не собирается их тут защищать. Но то, что они холодно и расчетливо собрали, осмыслили и воплотили в жизнь все самые лучшие наработки индустрии, отбросив все лишнее и наносное, обернулось для них в итоге большой выгодой в виде огромного рыночного спроса на их продукцию. Под обезличиванием я понимаю в данном случае простой и холодный расчет производителя. Нужно поддержку карт памяти? Да получите вы её, и не будем дальше спорить. Нужен доступ к аккумулятору? Пожалуйста, снимайте крышку и делайте с ним, что хотите. Не нравится скрепкой вынимать SIM-карту? Так и не будем «выпендриваться», сделаем все «по старинке», все только чтобы вы не нервничали. И ведь получается. Оправдывает себя такой подход «невыпячивания». Посмотрите, трудно найти на рынке другой топовый смартфон, в котором бы что-то не было «не так». Как будто бы производители изначально договорились закладывать в каждое устройство хотя бы один >>



«изъян». Просто мировой заговор какой-то. Половина современных флагманских смартфонов зачем-то лишилась слота для карты памяти, а другая и вовсе навсегда захлопнула крышки, лишив пользователя доступа к батареям и заставляя неудобно манипулировать этими злосчастными скрепками-ключиками. И только Samsung все сделала так, что и винить-то, в общем-то, уже некого.

Все ли устраивает меня по прошествии нескольких месяцев пользования Samsung Galaxy S4? Если не считать одной детали, да. Однако деталь эта весомая: перегрев аппарата. К сожалению, Samsung Galaxy S4 подвержен чрезвычайно сильному нагреву в верхней своей части при любых заметных нагрузках, будь то игра, просмотр фильма, длительные телефонные разговоры или даже простое использование интернет-браузера. В Samsung Galaxy S3, кстати, такого не наблюдалось. Стоит ли упоминать, что во время таких нагрузок и батарея разряжается быстрее? Да, Samsung Galaxy S4 оказался если не более прожорливым, то, по крайней мере, не стал экономнее в плане энергопотребления, чем его предшественник, даже при условии увеличившегося объема аккумуляторной батареи.

Но, пожалуй, это единственный заметный его недостаток. В остальном все хорошо: и корпус из поликарбоната, который с виду, вроде бы, и глянцевый, но в руке почему-то не скользит, и AMOLED-дисплей с его ненатуральными, кислотными, но такими яркими и веселыми цветами, и центральная аппаратная кнопка, которая отчасти компенсирует ненадежность ненавистных сенсорных клавиш.

Случались ли за это время какие-либо происшествия с участием моего Samsung Galaxy S4? Нет, топить в унитазах не топил, но вот на асфальт ронял, было дело. Упал мой Samsung Galaxy S4, к счастью, плашмя, прямо задней крышкой об асфальт, да так, что все окружающие охнули. И ничего — ни царапины. Дело было, кстати, в Гонконге. Да, смартфон успел перенести со мной уже несколько зарубежных командировок, десятки включений-выключений и сотни зарядок. И знаете что? Пока Apple, HTC и другие будут заставлять меня манипулировать скрепкой, а Sony будет скромно лишать свои дорожные смартфоны слотов для карты памяти, я буду пользоваться линейкой Samsung Galaxy. Как-то оно спокойнее, когда без сюрпризов.



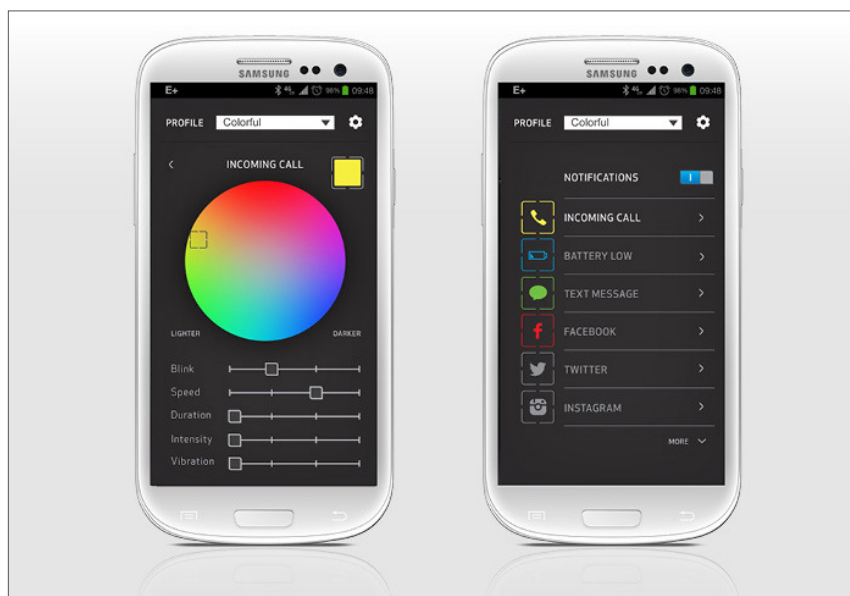
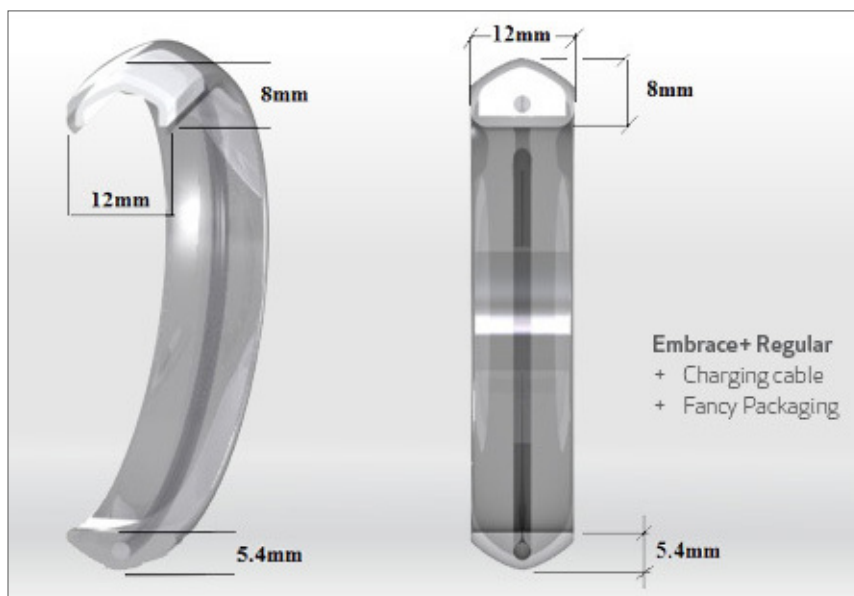
Итоги /гаджеты месяца



Embrace+

На iXBT.com мы неоднократно описывали такие устройства, как bluetooth-браслеты. Это модная и достаточно интересная вещь, которая может дать пользователю новые возможности и ощущения. Однако проект разработчиков из Сиэтла по простоте и элегантности на голову превосходит все виденное. Embrace+ не имеет дисплея, кнопок или каких-либо других элементов, отвлекающих внимание пользователя — по сути, это всего лишь минималистичный браслет, способный подавать владельцу условные световые и вибросигналы. С помощью утилиты телефона вы можете выбрать для конкретного оповещения любой цвет RGB-палитры и настроить параметры мерцания, а также вибрации. В список поддерживаемых событий для оповещения входят не только звонки, SMS или обновления соцсетей. Водонепроницаемый Embrace+ подскажет, когда необходимо зарядить телефон или поздравить с днем рождения, подаст сигнал о потере связи и поможет проснуться утром. На данный момент официально заявлена поддержка Android и iPhone. Базовый комплект из браслета и зарядки обойдется на Kickstarter в \$49.

фотогалерея





Nano Falcon

Японский онлайн-магазин ССР, являющийся дочерним предприятием известного игрового разработчика Namco Bandai, начал продажи Nano Falcon — вертолета с инфракрасным управлением, способного комфортно приземлиться даже в чайной ложке. При длине 65 мм новинка имеет массу всего 11 г. Несмотря на это, Nano Falcon имеет встроенный гироскоп и два винта, размещенных по соосной схеме, что позволяет приблизить его по удобству управления к большим моделям. К сожалению, встроенная батарея позволяет провести в воздухе после получасовой подзарядки всего пять минут, но в течение этого времени вы сможете свободно перемещать вертолет во всех трех измерениях.

фотогалерея



Vodafone Power Pocket

К сезону опен-эйров известный сотовый оператор совместно с Саутгемптонским университетом провел успешные эксперименты с зарядкой мобильных устройств при помощи термоэлектрических материалов. Они способны генерировать ток за счет разницы в температуре своих слоев — более холодного внешнего и более теплого внутреннего, принимающего энергию от тела. На данный момент идея воплощена в виде кармана на одежде и спального мешка: восемь часов сна в таком мешке обеспечат смартфон питанием на 11 часов в режиме ожидания, а целый день ношения устройства в таком кармане даст четыре часа автономной работы. Но массовое производство еще впереди.

фотогалерея

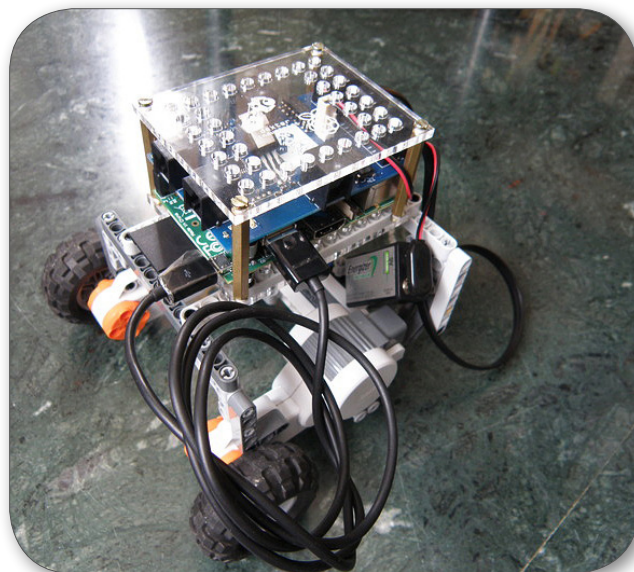
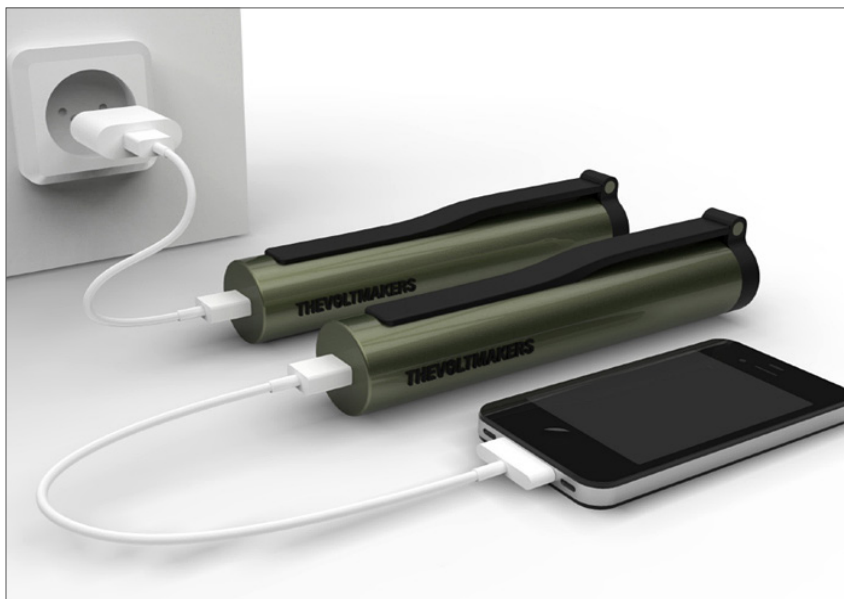




Voltmaker

Пока разработки в области термоэлектрики еще только ведутся, производители зарядных устройств активно соревнуются в более традиционных способах генерирования тока. Гаджет под названием Voltmaker позволяет заряжать мобильное устройство за счет кинетической энергии вращения лопасти. По форме гаджет напоминает небольшой фонарик — благодаря дополнительному модулю, кстати, его можно легко превратить в источник света. Помимо кинетической энергии, источником питания для батареи Voltmaker емкостью 2000 мА·ч может послужить розетка. При длине 15,5 см и диаметре 3,6 см масса устройства приближается к 300 г.

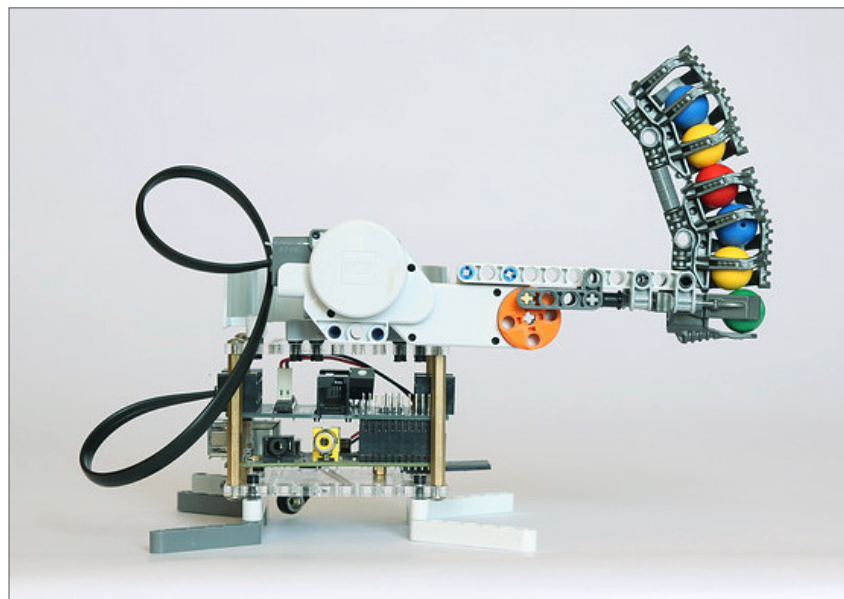
фотогалерея



BrickPI

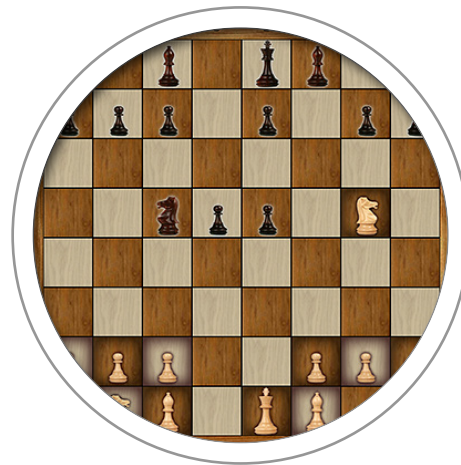
У любого пользователя, интересующегося новостями из мира высоких технологий, на слуху имя Raspberry Pi — полноценного одноплатного компьютера. А кто-то наверняка слышал еще и о серии конструкторов Lego Mindstorms, предназначенной для создания роботов. Компания Dexter Industries решила проложить между ними мостик, создав BrickPI — модуль с блоком питания, позволяющий создавать автономных роботов Lego с «мозгами» Raspberry Pi. Новинка основана на бесплатной платформе Arduino и имеет открытый код, с помощью которого можно запрограммировать сенсоры и подвижные части робота. К устройству прилагается защитный кейс. Комплект обойдется в \$45.

фотогалерея



iТоги

июнь 2013



приложения и возможности

/ программное обеспечение
/ игры месяца
/ жанровые игры

итоги / пять главных новшеств iOS 7



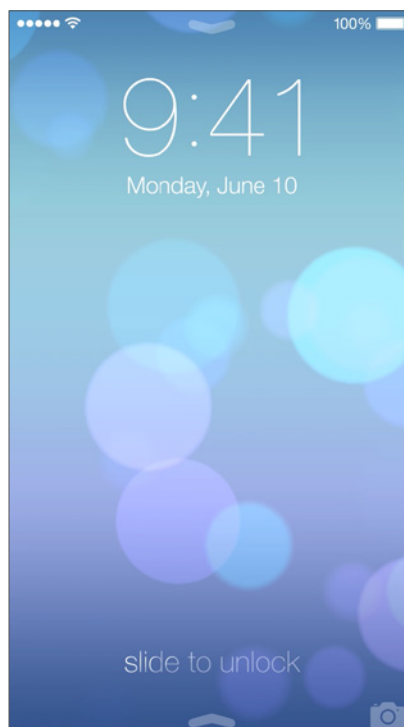
Среди видеороликов в разделе «События» вы могли найти рассказ Джони Айва о тех принципах и идеях, которые были им положены в основу дизайна iOS 7. Впрочем, сразу после презентации некоторые пользователи (разработчики под iOS) получили возможность самостоятельно познакомиться с iOS 7. Сначала вышла beta 1, доступная только для смартфонов iPhone и плееров iPod touch последнего поколения, а затем появилась и beta 2, устанавливаемая на планшеты iPad. Таким образом, мы уже вполне можем составить целостное впечатление о нашумевшем обновлении. Конечно, до выхода финальной версии Apple еще может внести какие-то небольшие изменения, но основные новшества это вряд ли затронет. Именно их мы и решили собрать в этом материале и максимально лаконично и наглядно представить вам.



Интерфейс

Впервые Apple решились внести сильные изменения в интерфейс iOS. Дизайн iOS 7 стал легким и плоским, из него исчезли текстуры ткани, дерева, кожи, бумаги, вместо чего в некоторых элементах появилась полупрозрачность, позволяющая видеть и понимать, что расположено за ними. Также появились «живые» обои (как в Android), исчезла знаменитая полоса экрана разблокировки и были изменены шрифты, которые теперь стали более тонкими и напоминающими по стилю Windows Phone 8. Но больше всего в глаза бросаются новые иконки, причем вид некоторых из них (Safari, Настройки) большинство пользователей оценило однозначно негативно.

скриншоты



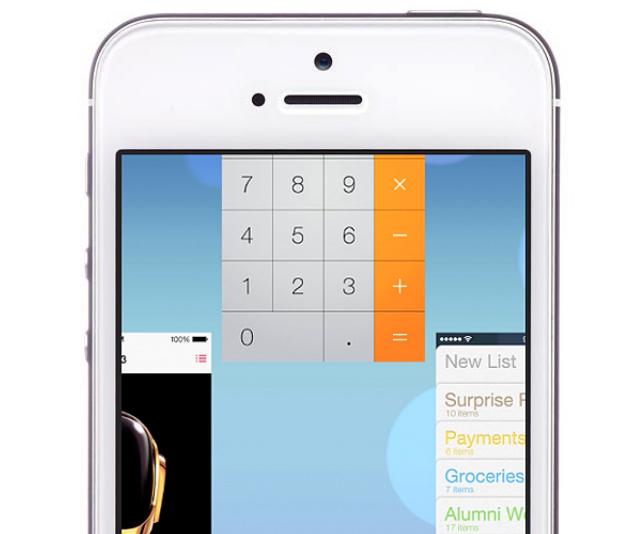
итоги / пять главных новшеств iOS 7



Control Center

Новая панель Control Center, вызываемая вертикальным жестом снизу вверх, позволяет быстро включить или выключить режим «В самолете», Wi-Fi, Bluetooth, режим «Не беспокоить». Также из этого меню можно блокировать смену ориентации дисплея, регулировать яркость, управлять воспроизведением музыки, вызывать калькулятор, будильник или камеру, включать AirPlay и фонарик. Таким образом, Control Center сэкономит много времени при повседневном использовании устройства и позволит не думать, где в настройках или на рабочих столах спрятались нужные в данный момент функции. Впрочем, привыкнуть к этому может быть непросто.

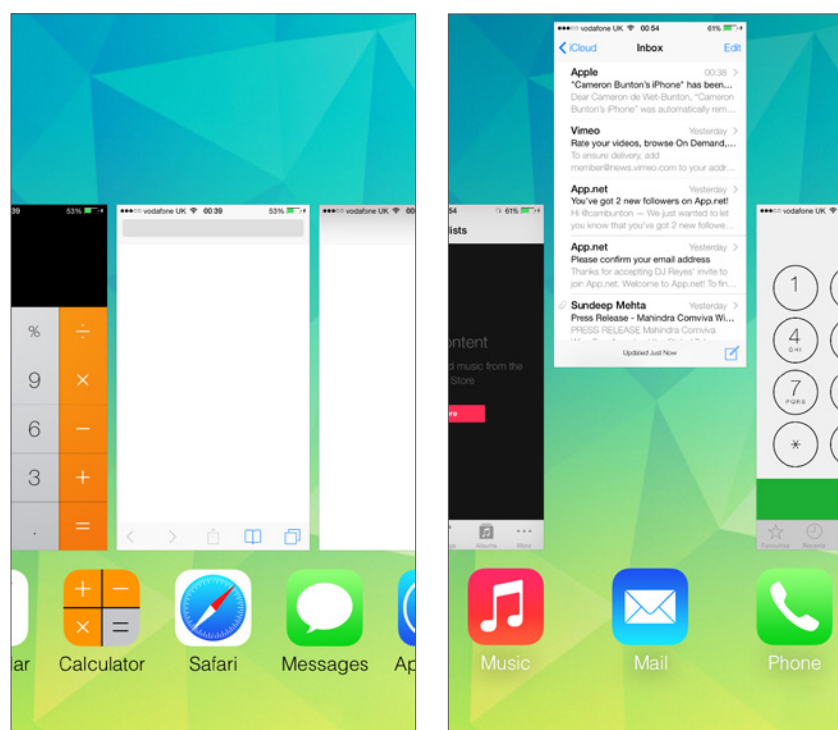
скриншоты



Многозадачность

Новая система управления многозадачностью позволяет видеть не иконки, а миниатюры интерфейса запущенных приложений. Нечто подобное впервые появилось в операционной системе WebOS, а позже это было реализовано в Android. Теперь и Apple пришли к аналогичному решению. Но подражанием дело не ограничилось. В iOS 7 предусмотрен механизм, который изучает привычки пользователя и на их основании в фоновом режиме готовит приложения к быстрому запуску в наиболее подходящее время. Например, если пользователь ежедневно утром просматривает прогноз погоды, то iOS 7 будет по утрам подготавливать приложение «Погода» к быстрому запуску.

скриншоты



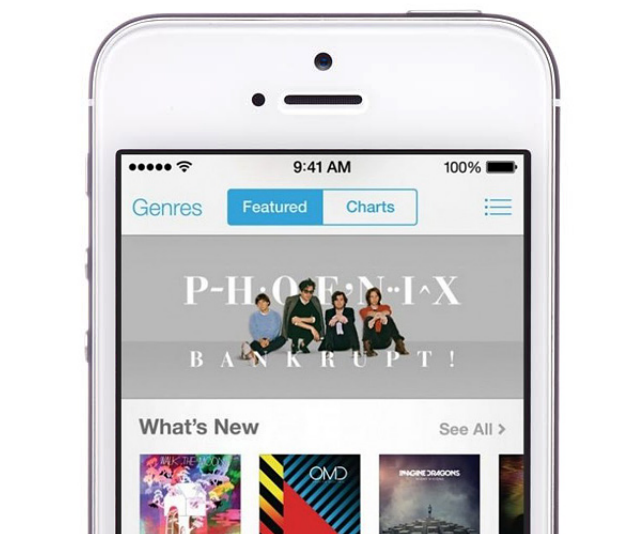
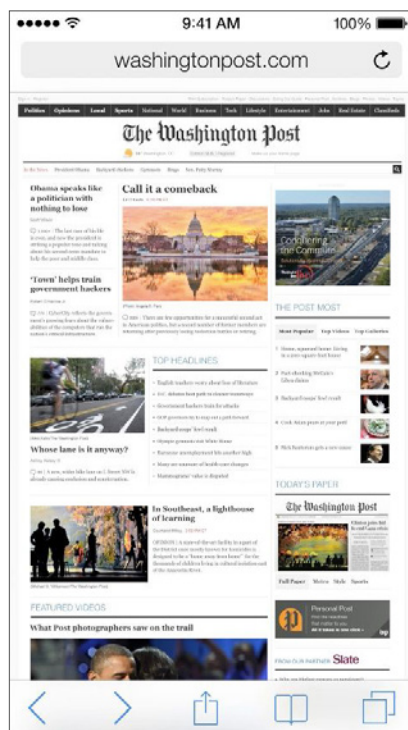
iТоги / пять главных новшеств iOS 7



Camera и Safari

В iOS 7 были существенно обновлены многие стандартные приложения. Едва ли не самые серьезные изменения достались приложениям Camera и Safari. Camera теперь позволяет снимать панорамы и применять эффекты в режиме реального времени. А новая версия веб-браузера Safari наконец-то получила универсальную строку, в которую можно вводить как URL, так и данные для поиска. Новая система организации вкладок не ограничивает их количество восемью и предоставляет возможности навигации между ними, имитируя карточную систему. Кроме того, в Safari появились новшества из OS X Mavericks — Shared Links, iCloud Keychain, а также генератор паролей.

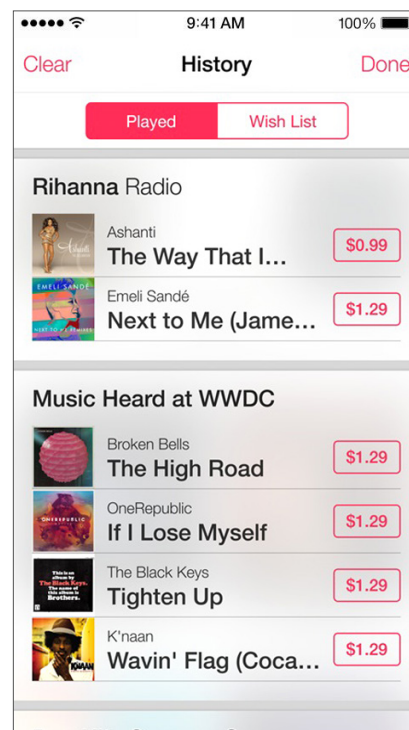
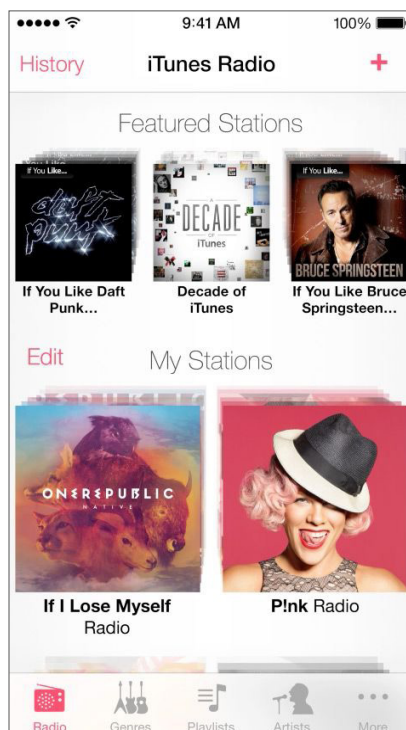
скриншоты



Радио

Одновременно с анонсом iOS 7 компания Apple объявила о доступности нового сервиса — iTunes Radio. Это бесплатный сервис интернет-радио, интегрированный в приложение Music в iOS 7. Сервис включает свыше 200 станций и каталог музыки из iTunes Store. Причем, репертуар станций составлен на основе музыки, которую вы обычно слушаете. Таким образом, чем дольше вы пользуетесь iTunes Radio, тем больше сервис подстраивает репертуар под ваши предпочтения. Увы, iTunes Radio пока доступно лишь в США, однако учитывая, что iTunes Store уже с прошлого года работает в России, можно надеяться и на скорое появление у нас iTunes Radio.

скриншоты



іТоги / *игры* месяца



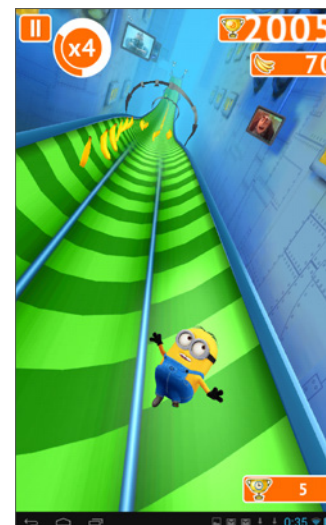
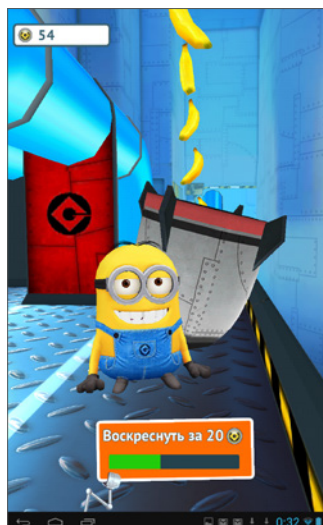
Гадкий Я

Этим летом наблюдается настоящий бум раннеров, созданных по мотивам выходящих в кинопрокат фильмов. Качество этих проектов варьируется в широком диапазоне. К счастью, проект, приуроченный к продолжению мультфильма «Гадкий Я», доверили профессионалам — компании Gameloft. Результатом их работы стала игра, не только отлично дополняющая мультфильм, но и поднимающая жанровую планку на новый качественный уровень. В первую очередь подкупает великолепно воссозданная атмосфера «живого» мультфильма. Здесь бурлит мультяшная жизнь, каждую секунду игроку подкидывают какую-нибудь микро-сценку или просто заставляют открывать рот в моменты лихих pop-action клипов. Все в порядке и с динамикой — скорость возрастает по мере прогресса, так что на поздних этапах от пробежки забавного желтого человечка натурально захватывает дух. Масса бонусов-усилителей, мини-игры (плюс сражения с боссами), отличная графика и музыка — у этой игры есть все, чтобы надолго прописаться на вашем устройстве. Рекомендуем!

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



іТoги / *и*гры мeсяцa



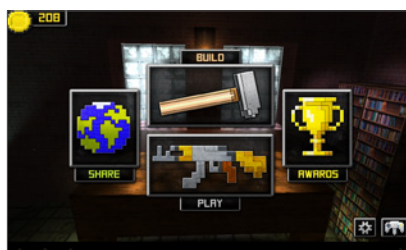
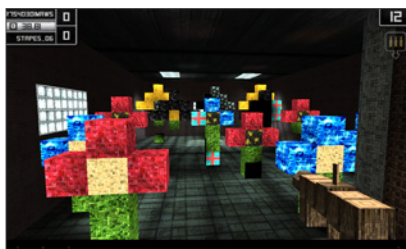
Guncrafter

Игра, созданная по образу и подобию небезызвестной Minecraft, при ближайшем рассмотрении оказывается... виртуальным тиром. Правда — необычным. Если все стрельбища выстроены заранее (сразу открыть их можно за символическую плату), то оружие игроку предстоит собирать самому. На выбор предлагается несколько лекал разного размера и полдюжины материалов, влияющих на точность, скорострельность и время перезарядки. Созданными шедеврами огнестрела можно похвастаться в интернете и посоревноваться с такими же конструкторами в парной стрельбе. Весьма оригинальная игра, позволяющая сполна проявить свои креативные навыки.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



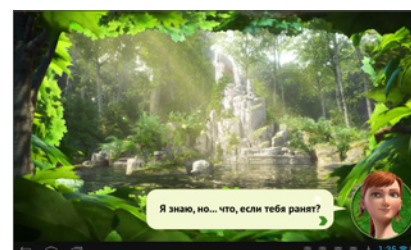
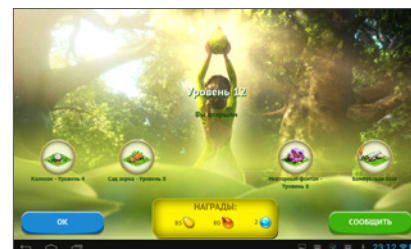
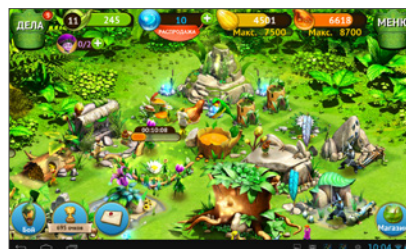
Epic

Еще одна игра по мотивам мультфильма, правда, на этот раз — в жанре «тайкун» (симулятор управления). А управлять предстоит сказочным королевством джиннов, расположенном в зеленом лесу. Схема действий похожа на любую другую игру этого типа: собираем ресурсы, строим здания, обучаем войска, сражаемся с неприятелем. В перерывах — выполняем сотни мелких сюжетных заданий. Но кроме этого «Эпик» может порадовать еще и продвинутыми сетевыми возможностями (онлайн-поединки), несколькими мини-играми, красочной графикой и неплохой музыкой. В минусы запишем интернет-зависимость игры и некоторую однотипность боевых действий.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



іТoги /игры месяца



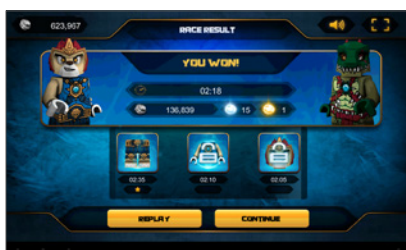
LEGO Speedorz

Эта жутковатая, но симпатичная трехмерная мото-аркада рассчитана, в первую очередь, на поклонников датского конструктора Lego. Речь идет о сказочном мире Чима, в котором бесстрашные воины нескольких кланов соревнуются не на жизнь, а на смерть за крупницы волшебной энергии Чи. Этим же предстоит заниматься и в игре. Каждый заезд на «чимацикле» сопровождается выполнением нехитрых заданий, позволяющих накопить энергии и обогнать оппонента на финише. Попутно собираются детали, за которые можно прикупить новые средства передвижения. В целом — неплохая, динамичная аркада со своеобразной моделью управления.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



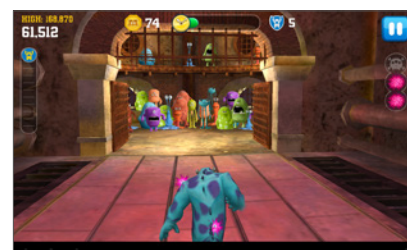
Monsters University

Очередной раннер по мотивам мультфильма, на сей раз — приквела знаменитой «Корпорации монстров». Несмотря на то, что разработкой игры занималась студия Disney, с точки зрения механики и наполнения игра заметно уступает тому же «Гадкий Я» — уровней мало, а бегуны отличаются друг от друга лишь внешним видом. С другой стороны, здесь милая красочная графика, нехитрое управление и ватага харизматичных персонажей. Так что если вашему ребенку понравился сам мультфильм, игра — хороший способ продлить знакомство с его героями. А вот игрокам постарше и по-solidнее лучше обратить свое внимание на что-то другое.

[App Store](#)

[Google Play](#)

скриншоты



Итоги / лучшие шахматы для Apple iPad



Рассказывая об играх различных жанров для планшетов, мы пока еще не затрагивали такой огромной и, пожалуй, более популярной, чем любые другие, категории, как настольные игры. Однако, здесь главная проблема в том, что сравнивать шашки, шахматы, карточные игры, нарды между собой — странно и неправильно. Ведь если человек хочет поиграть в шашки, вряд ли он будет при выборе рассматривать, скажем, преферанс. Поэтому мы решили ограничиться лишь одним видом настольной игры — шахматами, и подобрать наиболее достойные приложения, позволяющие наслаждаться этой игрой мудрецов. Несмотря на кажущуюся ограниченность задачи, выбор оказался непростым: количество самых популярных шахматных приложений в App Store составляет несколько десятков. Но нет ничего невозможного. Пятерка лучших — перед вами!



Social Chess

На первое место мы поставили приложение Social Chess. Несмотря на цену в 2 доллара, оно должно в первую очередь заинтересовать шахматиста — причем, как новичка, так и профессионала. Главная особенность Social Chess — возможность играть с реальными людьми в любой точке Земли. Причем, вы можете подобрать случайного соперника, а можете добавить в контакт-лист друзей и играть с ними. Есть возможность играть с перерывами, тогда, когда вам удобно. Ваш соперник будет уведомлен о том, что вы сделали ход, оповещением. Кроме того, можно вести одновременно несколько партий. Отдельно отметим превосходный дизайн и поддержку разрешения Retina.

[App Store](#)

скриншоты



Итоги / лучшие шахматы для Apple iPad

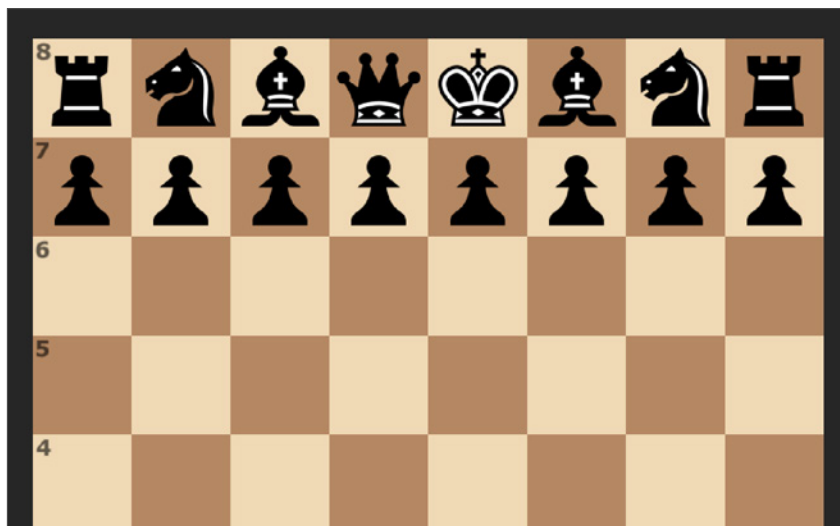


Chess Free

Пожалуй, лучшие бесплатные шахматы для iPad — Chess Free. Во-первых, они симпатично выглядят, что встретишь нечасто. Во-вторых, приложение предлагает большой арсенал настроек — от внешнего вида (например, можно выбрать из нескольких фактур дерева для доски и фигур) и до возможности включить подсказки различного плана (список допустимых ходов, возможный ход соперника, на который стоит обратить внимание, оптимальный ход для вас и т.д.). Кроме того, приложение может автоматически вести традиционную запись партии, что позволяет потом проанализировать игру. В целом, Chess Free можно порекомендовать, прежде всего, новичкам и всем желающим сэкономить.

[App Store](#)

скриншоты

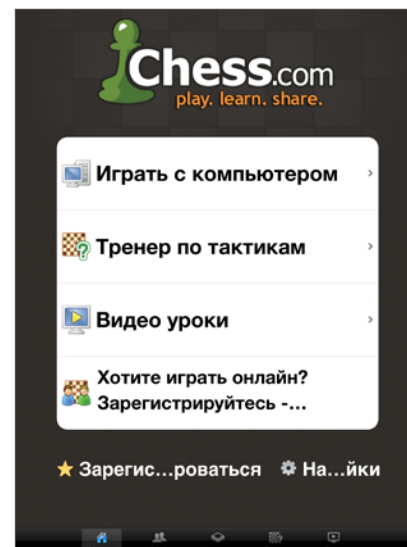


Chess — Play & Learn

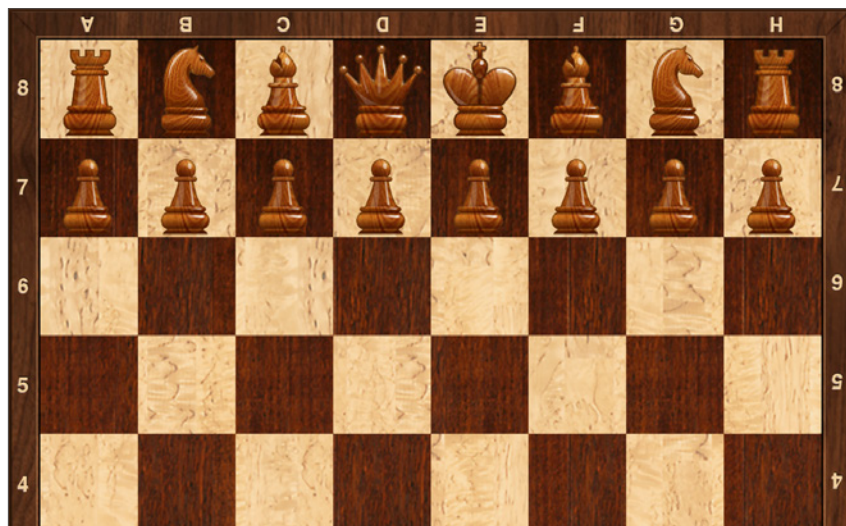
Еще одни бесплатные шахматы, обладающие в чем-то схожей и даже большей функциональностью, чем Social Chess, однако существенно уступающие им по дизайну и удобству. Внешний вид приложения действительно отталкивает сразу, но если заставить свое эстетическое чувство потерпеть, то вы получите не только возможность игры с компьютером, но также и игру с онлайн-соперниками, шахматные задачи и видеозаписи интересных матчей. Однако для полноценного использования всей функциональности и отключения крайне назойливой рекламы придется купить членство в Chess.com — это обойдется в сумму от 5 долларов в месяц.

[App Store](#)

скриншоты



iТоги / лучшие шахматы для Apple iPad

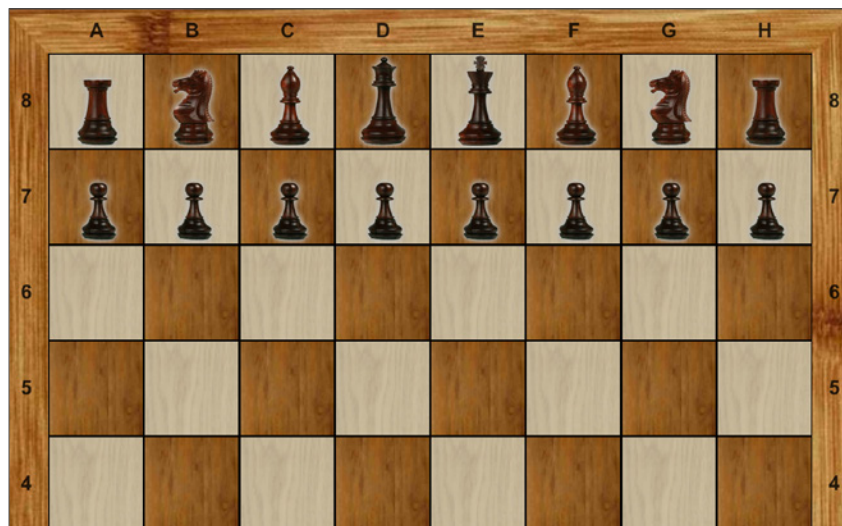


Chess

Название — проще не придумаешь, а цена 1 доллар пусть и небольшая, но все же заставляющая перевести взгляд на многочисленные бесплатные шахматы. Однако, те, кто не поспусят, не пожалеют об этом. Из шахматных приложений, в которых вы играете с компьютером, это — пожалуй, самое приятное. Дизайн очень симпатичный, в настройках можно выбрать уровень сложности и цвет фигур, а также при желании задать лимит времени (от 5 минут). А во время самой партии у вас будет возможность попросить подсказку или отменить ход. В общем, все простенько, но со вкусом. И главное, конечно, радует возможность сыграть блиц.

[App Store](#)

скриншоты



Шахматы!

Завершим нашу «пятерку» мы бесплатным и очень простеньким приложением «Шахматы!». Собственно говоря, если вам нужна просто игра в шахматы с компьютером и ничего больше — это весьма симпатичный вариант. Основное его преимущество именно в том, что не требуется никаких регистраций, листаний виртуальных страниц и прочих лишних действий. При этом, шахматная доска и фигуры выглядят весьма симпатично. Имеется таймер и запись ходов, возможность отмены хода, а также выбор уровня сложности. Можно даже играть с двумя соперниками. Во время игры отображается реклама, но все-таки она менее раздражающая, чем в предыдущем приложении.

[App Store](#)

скриншоты





Над номером работали

Главный редактор **Сергей Уваров**
Макет и верстка **Олег Дмитриев**
Рубрика «Мнения» **Александра Криштопа**
Рубрика «Обзоры устройств» **Сергей Корогод,**
Николай Землянский, Дмитрий Шепелев
Рубрика «Гаджеты месяца» **Николай Землянский**
Приложения и игры **Дмитрий Гомельский,**
Андрей Заяц, Сергей Уваров

Редакция сайта iXBT.com

Главный редактор **Павел Соколов**
Заместитель главного редактора, PR-директор **Александр Воробьев**
Редактор линейки новостей **Георгий Филягин**
Авторы новостей **Георгий Филягин, Дмитрий Кукишев**
Редакторы и авторы статей
Алексей Берилло, Андрей Воробьев, Станислав Гарматюк,
Андрей Заяц, Николай Землянский, Андрей Кожемяко,
Сергей Корогод, Кирилл Кочетков, Александра Криштопа,
Алексей Кудрявцев, Дмитрий Лаптев, Григорий Лядов,
Максим Лядов, Сергей Мерьков, Александр Мишин,
Сергей Пикалов, Владимир Родионов, Сергей Соломатин,
Сергей Уваров, Илья Холодов, Дмитрий Шепелев, Сергей Щербаков
и другие.

Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.