

## Apple iPhone 6 и 6 Plus

Большой и еще больше



КАМЕРЫ  
ОСЕННИХ  
СМАРТФОНОВ  
СРАВНИТЕЛЬНОЕ  
ТЕСТИРОВАНИЕ

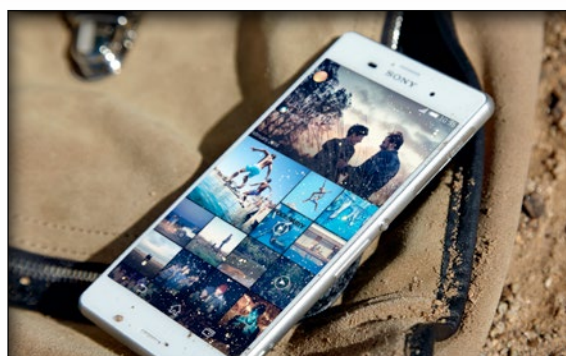
а также в номере



**Moto 360 — первые  
круглые умные часы**



**Компромиссный размер:  
Sony Xperia Z3**



**Bioshock для iOS:  
сравниваем с ПК-версией**

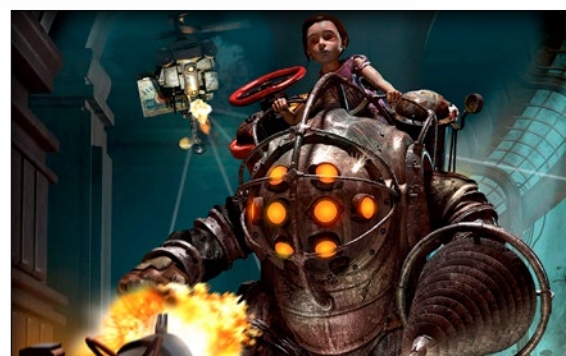


Diagram illustrating the top navigation bar structure. The bar is divided into two main sections: a left section (light gray background) and a right section (white background). The left section contains three icons: a magnifying glass, a document with a checkmark, and a document with a plus sign. The right section contains two icons: a hamburger menu and a bookmark. Labels with arrows point to these icons:

- поиск (magnifying glass icon)
- посмотреть содержание  
выйти в архив номеров (document with checkmark icon)
- показать меню (hamburger menu icon)
- сделать/убрать закладку (bookmark icon)



по вопросам работы самого приложения используйте **ПОМОЩЬ** в меню



**Hoox Timely Li-Polymer 11000mAh**  
Внешний аккумулятор

Внешние аккумуляторы

hoox



[Нажмите для перехода  
в интернет-магазин](#)



reddot design award

- Эффективная емкость 11000 ма/ч.
- Тип аккумулятора Li-ion.
- Премия Red Dot Design Award за эргономику.
- Два порта USB 1A и 2,1A могут заряжать два устройства одновременно.
- Индикатор заряда.
- Кнопка включения.
- Кабель micro usb>usb 2.0 в комплекте.
- Матовый корпус по фактуре напоминающий камень.
- Два варианта цветов.



**Lapka Personal Environment Monitor**  
Набор датчиков окружающей среды

Тестеры и датчики

lapka



[Нажмите для перехода  
в интернет-магазин](#)

Персональный монитор окружающей среды.  
Состоит из 4 датчиков, которые подключаются к Apple iPhone или iPad.

1. Датчик относительной влажности и температуры.
2. Датчик электромагнитных излучений с возможностью измерения как высокочастотных волн(микроволновая печь, мобильный телефон), так и низкочастотных (флуоресцентные лампы, линии энергопередачи).
3. Нитратомер для определения повышенного содержания нитратов в овощах и фруктах.
4. Радиометр(дозиметр) представляет собой миниатюрный счётчик Гейгера-Мюллера — детектор опасных бета и гамма частиц.





# Дорогие читатели!

За окном первые заморозки и опадающая листва деревьев. Но в IT-индустрии, наоборот, самая жаркая пора: одно за другим выходят хитовые мобильные устройства, а производители сыпят анонсами как из рога изобилия. В плане новостных поводов прошедший месяц оказался разделен на две половины: первые полторы недели в центре внимания были анонсы с берлинской IT-выставки IFA, а затем внимание общественности переключилось на новые iPhone, представленные компанией Apple 9 сентября и выпущенные в продажу 19-го числа.

Редакция іТоги, как всегда, находится в самой гуще событий: выставочные залы IFA мы обошли вдоль и поперек, а новые айфоны — детально протестировали. Так что в нашем номере вы найдете множество эксклюзивных материалов, затрагивающих обе этих темы, — от описания самых интересных новшеств iOS и сравнения камеры новых iPhone с конкурентами до рассказа об умных часах, показанных на IFA, и тестирования планшетофона Huawei Mate 7, который стал одним из главных героев берлинского слета хайтек-компаний.

Однако, как бы ни были хороши Android-новинки, обложку мы все-таки решили посвятить айфонам: уходящий вдаль ряд смартфонов Apple разных поколений наглядно иллюстрирует эволюцию размеров модельного ряда — от 3,5-дюймового iPhone 4 до 5,5-дюймового iPhone 6 Plus. Популярность iPhone 6 и iPhone 6 Plus бьет все рекорды, но нет-нет да и звучат мнения, что мы наблюдаем уже закат, осень Apple. Мол, компания уже не та, новые боссы из Купертино давно забыли заветы Стива Джобса. Большие айфоны — еще один пример движения в ином направлении, нежели завещал легендарный основатель. Так или иначе, если это и осень, то золотая: Apple прибыльна как никогда, а ее устройства — максимально удобны для повседневного использования. Да, Apple больше не законодательница моды, не первопроходец; что умные часы, что планшетофоны появились задолго до Apple Watch и iPhone 6 Plus. Компания и не претендует на то, чтобы формировать вкусы публики, как это было при Стиве Джобсе. Но зато Apple научилась максимально точно попадать своими продуктами в уже сформированные потребности и ожидания, не отступая от своих стандартов качества и стиля.

Ну а место инноватора пусто не бывает. И кто станет новым генератором идей — один из сегодняшних конкурентов Apple (Samsung, Google?) или же какая-то молодая компания вроде тех, о которых мы рассказываем в «Гаджетах месяца», — покажет время. Может быть, и на умных часах.

*Сергей Уваров,  
главный редактор журнала іТоги*



# іТоги

сентябрь 2014



## СОБЫТИЯ

*новости месяца  
новости one line  
видео месяца*





## Apple следит за временем

АНОНС  
МЕСЯЦА



В сентябре был рассекречен, пожалуй, самый долгожданный продукт последних двух лет — умные часы компании Apple. Новинка получила название Apple Watch и вызвала противоречивые отзывы экспертов и представителей индустрии. Главная претензия заключается в том, что Apple Watch не демонстрируют ничего революционного, но при этом выходят на рынок слишком поздно — в начале следующего года. Плюс ко всему, цена гаджета составляет ни много ни мало \$349 за самую дешевую версию!

Часы будут выпускаться во множестве вариантов отделки, с различными вариантами ремешков и в двух размерах (38 и 42 мм). Наиболее гармоничные варианты сочетания корпусов и браслетов совмещены в три коллекции — Apple Watch, Apple Watch Sport и Apple Watch Edition, общее количество предлагаемых вариантов в которых — 18. >>





Одним из главных элементов интерфейса Apple Watch является Digital Crown (англ. crown — заводная головка наручных часов) — «крутилка», позволяющая прокручивать списки и масштабировать изображения или элементы экранного интерфейса вместо неудобного на столь малом экране жеста растягивания двумя пальцами. При нажатии Digital Crown выступает в роли кнопки «Домой». Еще одно аппаратное новшество интерфейса — возможность тачскрина распознавать не только прикосновение, но и его силу. Apple Watch отличает уверенное нажатие от легкого прикосновения.

А для обратной связи используется Taptic Engine — встроенный механизм Apple Watch, позволяющий часам буквально трогать пользователя за запястье, сигнализируя таким образом о каких-либо событиях. Характер таких прикосновений будет настолько отличаться, что пользователь сможет распознавать несколько типов сигнала.

Среди других аппаратных особенностей Apple Watch — чип S1, включающий все компьютерные компоненты устройства, беспроводная зарядка и прямоугольный экран, характеристики которого Apple пока не раскрыла. На тыльной стороне устройства расположен датчик для определения частоты пульса пользователя. Использование GPS, акселерометров и других датчиков часов и телефона позволяет этим устройствам совместно предоставить пользователю полную картину его физической активности.



**newsamuel**

Самые красивые из представленных на рынке аналогов.



**igmay**

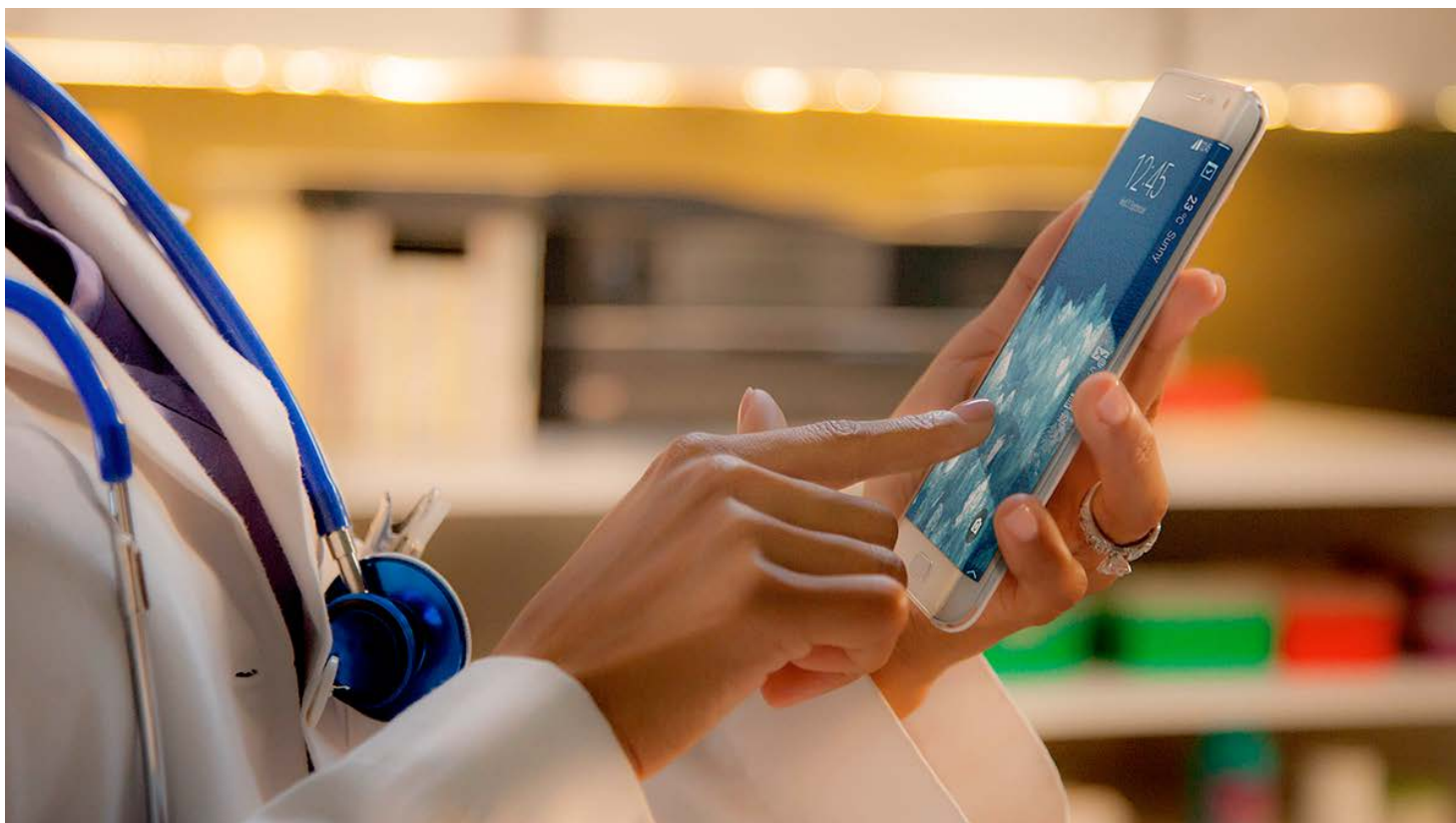
Просто стильный аксессуар к iPhone. Дорогой, владельцам этих гаджетов нужный, но далеко не всем, конечно.



**Voik**

Все же классический дизайн круглого циферблата мне больше по вкусу. Однако программно часы хорошо наворочены, что, несомненно, является их главным плюсом.





## А еще мы можем вот так!

ИННОВАЦИЯ  
МЕСЯЦА



Главным сюрпризом и одновременно самым инновационным продуктом выставки IFA 2014 стал экспериментальный планшетофон Samsung Galaxy Note Edge. Разговоры о том, что Samsung готовит мобильное устройство с экраном, облегающим грани, ходили последние несколько месяцев. Реальность оказалась чуть менее эффектной, чем слухи, поскольку экран здесь заходит только на одну грань, и то не облегает ее полностью, а как бы «стекает» на нее. И все равно гаджет производит впечатление какого-то футуристического концепта, а не обычного коммерческого устройства.

В конфигурацию аппарата входит дисплей Super AMOLED диагональю 5,6 дюйма и разрешением 2560×1440, платформа Snapdragon 805 и 3 Гб оперативной памяти. Таким образом, Note Edge — почти полный аналог Samsung Galaxy Note 4, но с одним ключевым отличием в виде дополнительной полоски экрана, скругленной вдоль и имеющей ширину 160 точек, а длину — аналогично основной части экрана, то есть 2560 точек.

>>





Эта скругленная полоска — фактически самостоятельный мини-экран, абсолютно плавно продолжающий основной экран, то есть между ними нет никакого зазора или видимого стыка. Как и основной экран, дополнительная полоска сенсорная.

Для чего она нужна (помимо дизайнерского вау-эффекта)? Samsung предлагает выводить на нее либо специальные меню, либо сообщения, либо иную вспомогательную информацию, которая может быть полезна, когда смартфон, например, в закрытом чехле. В аппарате предустановлено 10 так называемых «панелей», то есть вариантов разных типов контента, который может отображаться на этих полосках. Но сторонние разработчики вполне могут написать собственные варианты «панелей», которые можно будет использовать при работе с их приложениями.

Отметим еще одну деталь: корпус смартфона — пластиковый, в отличие от Note 4. Видимо, в Samsung решили не баловать покупателей и сочли, что достаточно единственной особенности дизайна.

Как и Samsung Galaxy Round — первый смартфон Samsung с изогнутым экраном, Note Edge не будет агрессивно продвигаться на мировой рынок. В текущем году устройство станет доступно только в Южной Корее, тираж до конца года составит лишь 1 млн аппаратов. Старт продаж намечен на конец октября. Цена предположительно составит 1000 евро.



**1x0des**

Дизайн в текущем воплощении хромает, а за идею зачет.



**shteker**

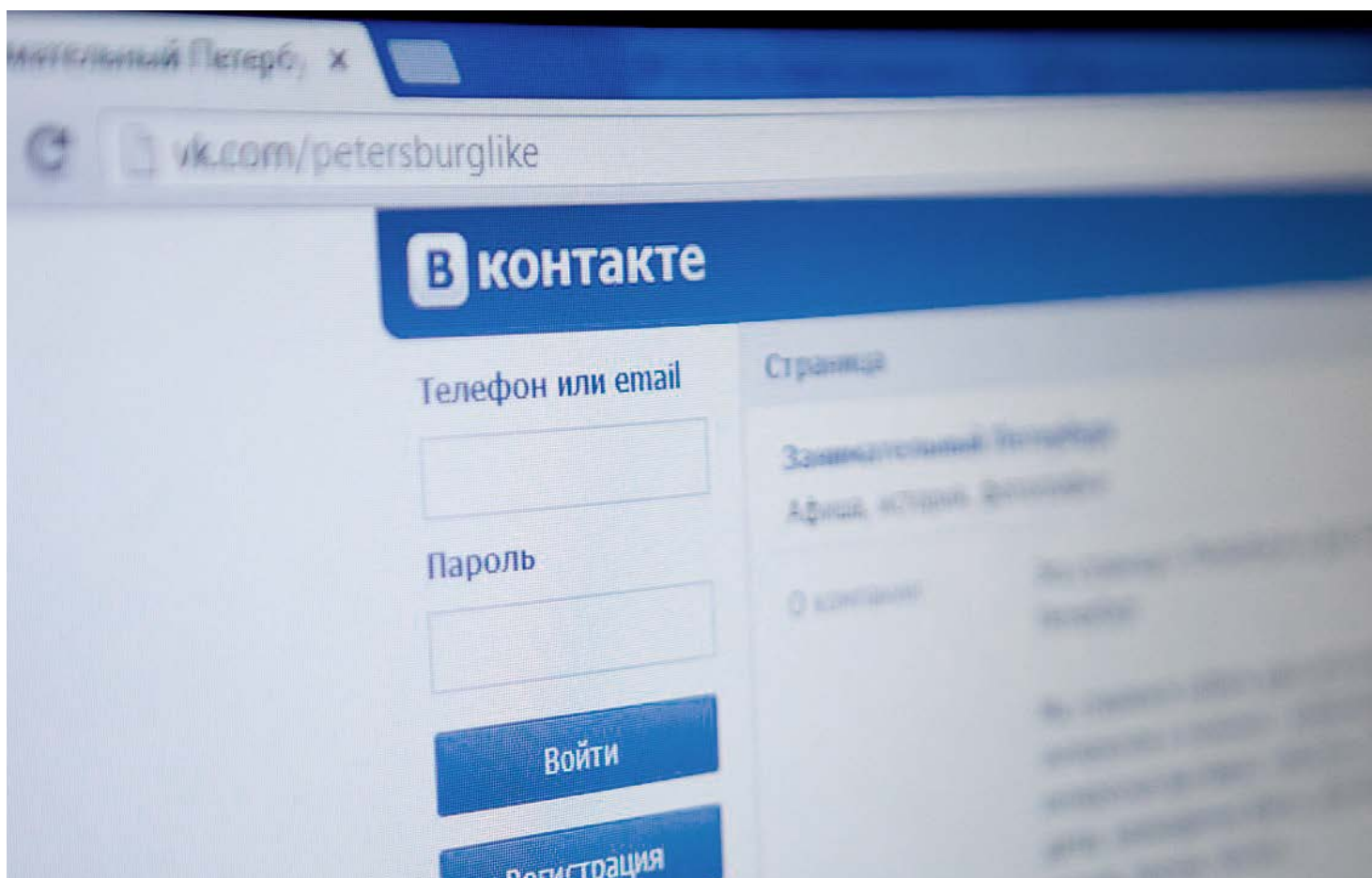
Помните концепт Apple с экраном, заходящим на края, и с элементами управления на этих краях? Походу «инноваторы» скопировали только одну сторону.



**ruselok**

Скорее скопировали идею придерживаться инновации для следующего поколения устройств. Вторая сторона будет задействована в Note 5.





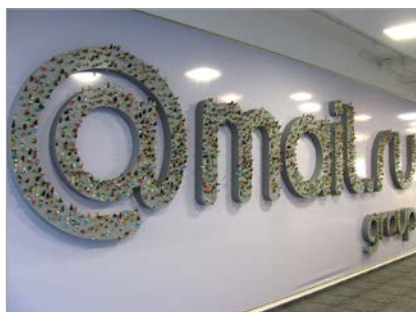
# Операция по захвату

СДЕЛКА  
МЕСЯЦА



В сентябре завершилась остросюжетная интрига российского интернет-бизнеса: Mail.ru Group получила полный контроль над социальной сетью «ВКонтакте», выкупив долю 48,01%, прежде принадлежавшую фонду UCR. Как мы помним, Mail.ru Group давно нацеливалась на поглощение «ВКонтакте» (широко известен фотоответ Павла Дурова на одну из таких попыток: основатель соцсети показывает средний палец компании, названной им «трэш-холдинг»). Но в прошлом году неожиданно для всех (включая и Дурова) владельцем крупнейшего пакета стал загадочный фонд UCR, прежде не особо мелькавший в прессе и IT-среде. Свои доли фонду продали сооснователи «ВКонтакте» Михаил Мирилашвили и Лев Левиев. На тот момент Mail.ru Group принадлежало около 40%, а оставшиеся 12% были в собственности Дурова.

>>







Дуров стал оспаривать в суде законность приобретения УСР доли «ВКонтакте» и одновременно начал развивать сторонний проект — защищенный мессенджер Telegram. А представители УСР подали в суд на Дурова, требуя отдать Telegram в собственность «ВКонтакте» и пытаясь отстранить Павла от руководства соцсетью. В итоге Дуров продал свои 12% Ивану Таврину, генеральному директору «Мегафона». А тот вскоре перепродал их Mail.ru Group (напомним, что и «Мегафон», и Mail.ru Group контролируются одним человеком — Алишером Усмановым). Таким образом, в 2014 году у соцсети осталось два владельца — УСР и Mail.ru Group. Дуров же, оставшись без доли, подал в отставку и эмигрировал из России, купив гражданство крохотного карибского государства. Однако взаимные судебные претензии Дурова и УСР остались, а Mail.ru Group никак не удавалось договориться с фондом о новом генеральном директоре. Конец всем распрям положила продажа фондом УСР своей доли за \$1,47 млрд. Сразу после этого было объявлено, что у нового владельца «ВКонтакте» нет никаких претензий к Дурову, а он, в свою очередь, снял претензии к фонду УСР. Таким образом, с одной стороны, получилось, что все «игроки» остались довольны итогом партии, а с другой стороны, произошло именно то, против чего Дуров в бытность гендиректором и совладельцем «ВКонтакте» так усиленно боролся: соцсеть была поглощена Mail.ru Group, которая уже контролирует две другие крупнейшие отечественные соцсети — «Одноклассники» и «Мой мир».



**AndreyZ**

Теперь Mail.ru будет еще жестче конкурировать сам с собой :)



**ALFik**

Да начнется великое доение «ВКонтакте». Mail.ru это очень любит. Это дело времени.

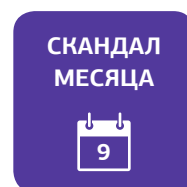


**slesar66**

Хорошо, что я так и не зарегистрировался в этой сети!

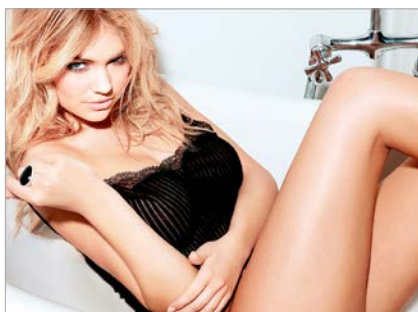


## Афера по-американски



Сентябрь 2014 года можно с полным правом назвать месяцем киберпреступности. Сразу несколько громких скандалов сотрясли общественность. 10 сентября появилась информация о том, что в Сети опубликовано около пяти миллионов логинов и паролей от почтовых ящиков Gmail. Еще прежде неизвестные злоумышленники выложили на хакерских форумах базы данных с конфиденциальной информацией пользователей двух самых популярных российских почтовиков — Mail.ru и «Яндекс.Почта». В общей сложности в интернет просочилось свыше десяти миллионов аккаунтов.

Но еще сильнее в этом месяце пострадали не обычные пользователи, а голливудские звезды. Начиная с 1 сентября хакеры стали выкладывать в интернет личные фотографии знаменитостей, в числе которых Дженнифер Лоуренс, Кейт Аптон, Кирстен Данст, Аврил Лавин, Кара Делевинь, Ким Кардашьян и другие. На некоторых фотографиях звезды были обнажены. Выяснилось, что злоумышленникам удалось получить доступ к iCloud на смартфонах девушек и своровать оттуда множество селфи, сделанных красавицами наедине с собой.







## А мне летать охота!

ИНИЦИАТИВА  
МЕСЯЦА



В апреле этого года компании Google и Facebook приобрели разработчиков и производителей беспилотных летательных аппаратов. Самая популярная социальная сеть в мире сделала выбор в пользу компании Ascenta. Теперь же стали известны подробности о планах Facebook касательно использования дронов: компания намерена посредством БПЛА обеспечить доступом к Сети те районы планеты, где его до сих пор нет. Возможно, сначала это будет Индия. Первый летательный аппарат Facebook рассчитывает получить уже в следующем году. Это должен быть очень большой дрон, габариты которого сопоставимы с коммерческими самолетами типа Boeing 747. При этом масса его будет намного меньше. В воздухе каждый аппарат будет проводить по несколько месяцев, а то и лет. В качестве источника энергии планируется использовать солнечные батареи.

Одной из проблем для реализации проекта является закон о том, что каждым беспилотником должен управлять отдельный человек. При целях, которые поставила перед собой Facebook, это неприемлемо. Компании необходимы правовые нормы, разрешающие управление сотней дронов всего одним «пилотом».



**Corder**

У вас еще нет демократии?  
Тогда мы летим к Вам!



**ivanov\_vasya**

Ждем воздушных боев между  
дронами Facebook и Google за  
данные о населении бедных  
стран?



**KVV\_aka\_Vadim14**

Вот такая штука в огород  
залетит...





**Apple** присоединилась к альянсу Next Generation Mobile Networks для разработки сотовых сетей 5G.



В октябре будут представлены новые устройства линейки **Google Nexus**. А Android L стоит ожидать 1 ноября.



Третий по величине корейский производитель смартфонов **Pantech** выставлен на продажу.



Экшен-камера **GoPro** Hero 4 Black сможет снимать видео 4K, а также Full HD с частотой 120 кадров в секунду.



Планшет **Apple iPad Pro** с дисплеем 12,9" будет работать на Apple A8X и получит 2 ГБ оперативной памяти.



Компания **HTC**, известная своими смартфонами, готовит необычную камеру для любителей активного отдыха.





## Новостной видеодайджест iXBT.com

По нашей традиции мы открываем подборку видеороликов месяца очередным новостным дайджестом iXBT.com. В нем рассказано о самых актуальных IT-новинках: это видеокарты NVIDIA GeForce GTX 980 и 970, электронная книга Amazon Kindle Voyage, камерофон Panasonic Lumix Smart Camera, клавиатура Logitech со светодиодами в каждой клавише и камера Leica M Edition 60 за \$19500!



*главная страница сайта FilmDero*





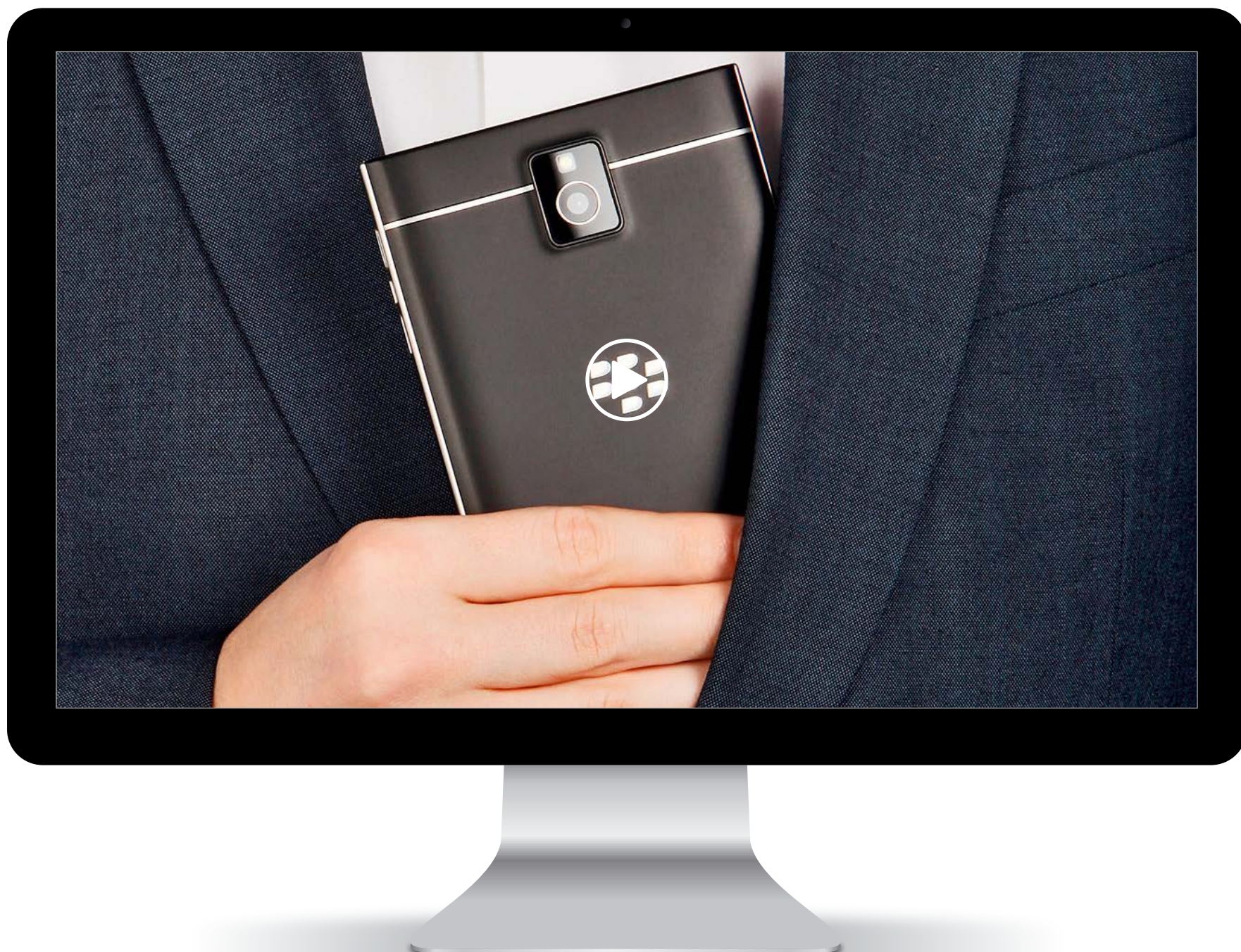


## Квадратный ролик про смартфон-паспорт

Компания BlackBerry переживает не лучшие времена. Но своим новым устройством канадцы продемонстрировали, что еще не разучились удивлять! Смартфон BlackBerry Passport выделяется уникальной формой: он имеет большой квадратный дисплей, а общие габариты устройства напоминают паспорт (отсюда и название). Стильный квадратный видеоролик демонстрирует новинку во всей красе.



*подробности о смартфоне BlackBerry Passport*





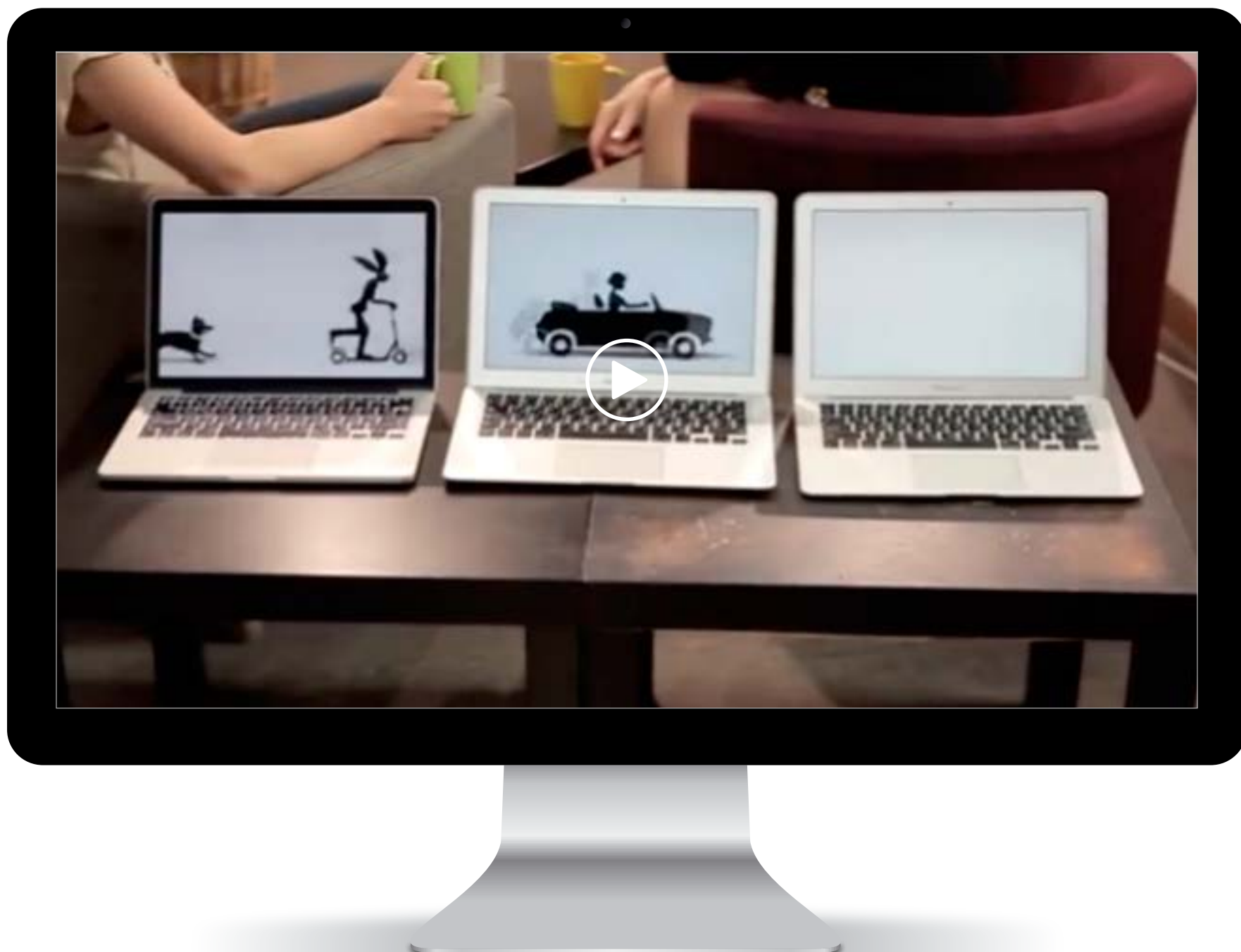


# Мультфильм на устройствах Apple

Инди-музыканты из группы Brunettes Shoot Blondes опубликовали уникальный видеоклип на свою песню. Это рисованный черно-белый мультфильм, действие которого разворачивается в настоящем времени на множестве выложенных определенным образом Apple-устройствах. Мало кто столь творчески и изобретательно использовал айфоны, айпады и макбуки. Посмотрите, не пожалеете!



*официальный сайт группы*



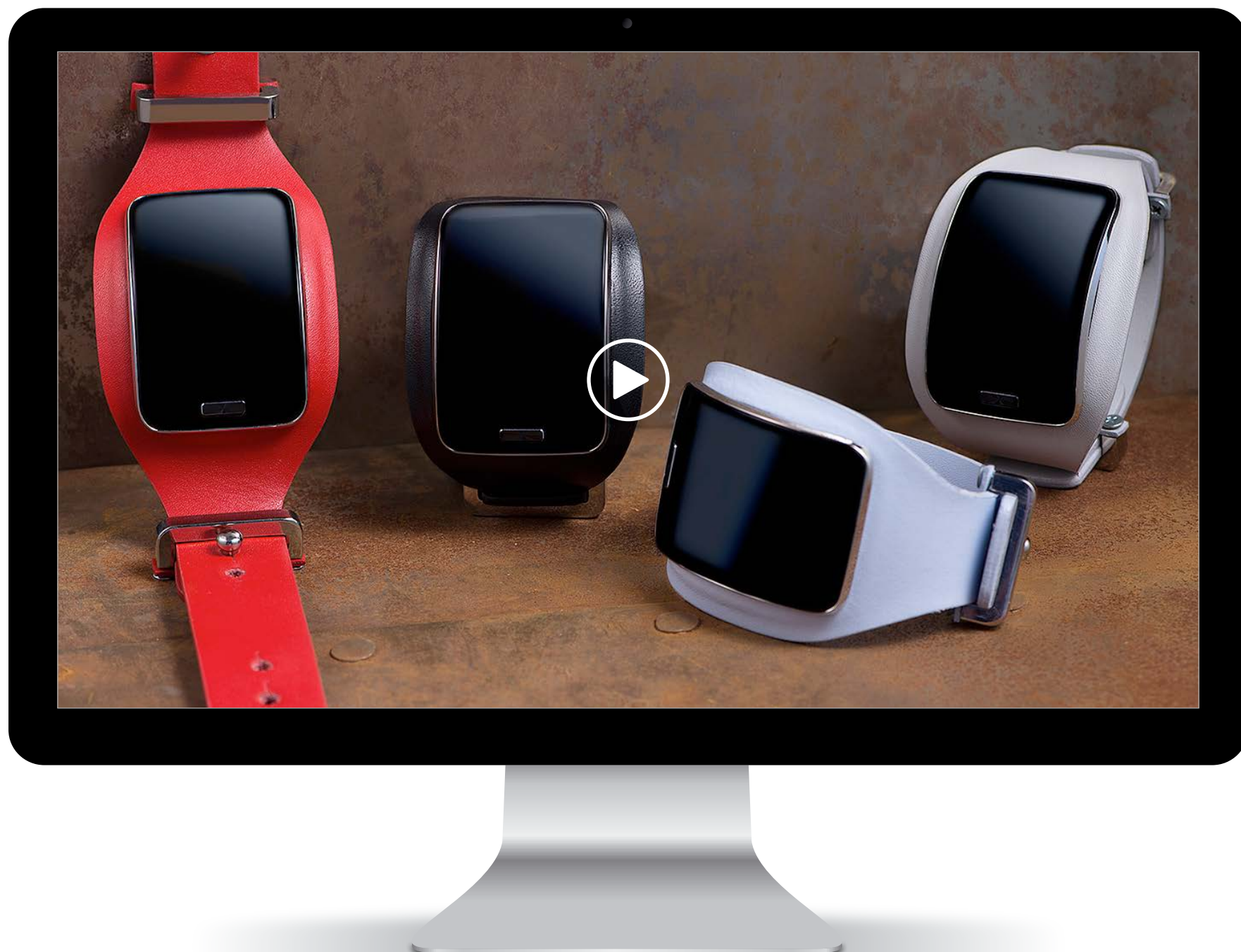


## Умные часы с изогнутым экраном

В новостях мы рассказывали вам про смартфон Samsung Galaxy Note Edge с изогнутым экраном. Однако помимо него южнокорейский производитель представил на IFA 2014 еще одну любопытную новинку, демонстрирующую новейшие разработки в сфере дисплеев, — умные часы Gear S. Рекламный ролик, собравший уже более 5 млн просмотров, наглядно показывает особенности устройства.



*репортаж с презентации Samsung на IFA 2014*





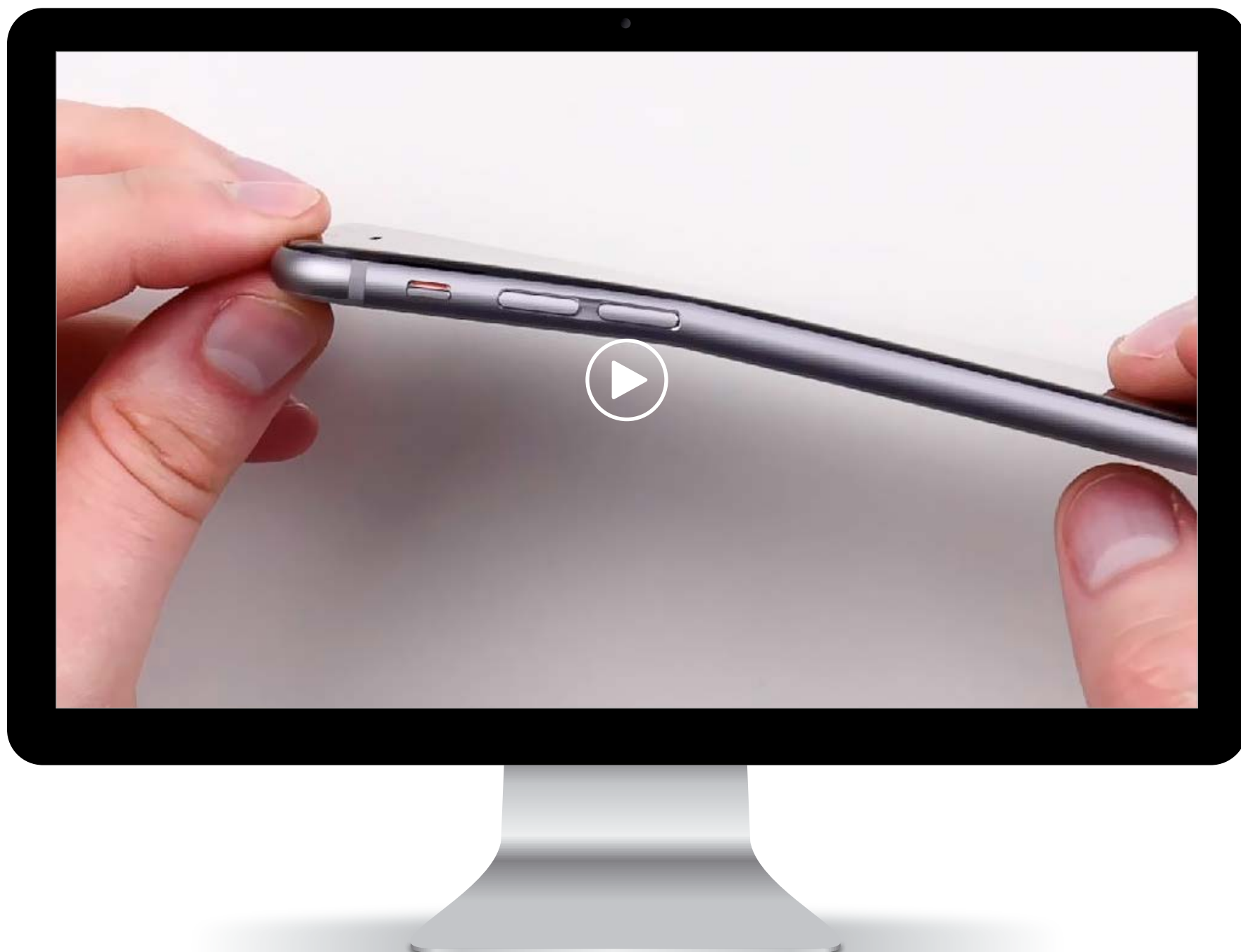


## Изгибаем корпус iPhone 6 Plus

Один из главных IT-скандалов месяца связан с якобы слишком гибким корпусом iPhone 6 Plus. Несколько покупателей гаджета пожаловались, что он изогнулся у них после целого дня ношения в кармане джинсов. Некоторые блогеры и СМИ смогли сделать на этом отличный пиар: видеоролик, в котором изгибают корпус iPhone 6 Plus, набрал более 43 млн просмотров. Душе-раздирающее зрелище!



*реакция Apple на обвинения*





## Летающий браслет для селфи

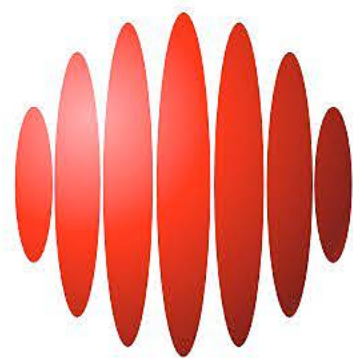
Мини-вертолетами с камерой сегодня никого не удивишь. Браслетами и приспособлениями для селфи — тем более. А что, если соединить все это в одном устройстве? Финалистам конкурса Intel на лучшее носимое устройство это удалось: дрон Nixie можно носить на руке, а когда нужно сделать селфи — вы просто запускаете его в небо. Видеоролик демонстрирует работу этого чудо-гаджета.



*официальный сайт конкурса Intel*







# photowebexpo

виртуальная выставка фотоиндустрии

photowebexpo.ru



видеуроки



## Sony RX10

"Безупречная резкость"



видеотесты фототехники

photowebexpo.ru



photowebexpo.ru



выставки фотомастеров



# iТоги

сентябрь 2014



## УСТРОЙСТВА

*устройство месяца  
обзоры новинок  
сравнительное тестирование  
гаджеты месяца*





## Смартфон Sony Xperia Z3

Косметическое,  
но удачное обновление

Новая линейка мобильных устройств Sony была представлена в самом начале осени во время всемирной выставки IFA 2014. Она включает три топовых аппарата: флагманский смартфон Sony Xperia Z3, его миниатюрную версию Xperia Z3 Compact, а также новый восьмидюймовый планшет под названием Sony Z3 Tablet. В этом материале мы изучим самое главное устройство в семействе — Xperia Z3, очень быстро пришедшее на смену модели Xperia Z2, представленной всего полгода назад.

>>



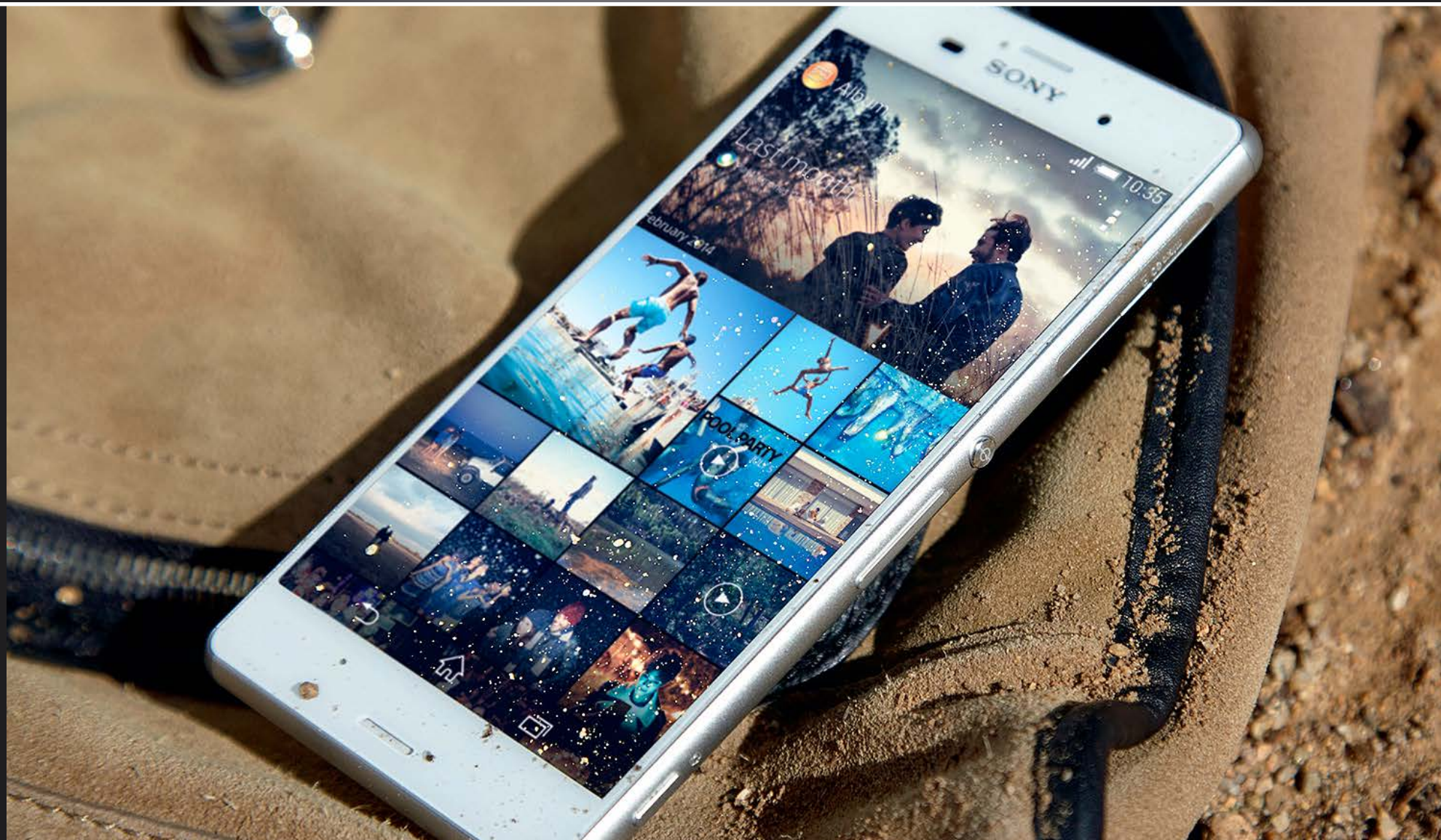
### Sony Xperia Z3



Как мы помним, прежде внешний вид корпуса смартфонов линейки практически не менялся. Основу дизайна составляла рамка с плоскими гранями. Причем в последнее время она приобрела вид настолько грубой тяжелой цельнометаллической конструкции со срезанными острыми кромками, что Xperia Z2, например, было уже действительно некомфортно удерживать в руке. Теперь же удалены плоские фаски с поверхности боковых рамок, благодаря чему исчезли и грубые грани, впивавшиеся в ладонь. Металлическая рамка стала полностью обтекаемой, на смену плоским и острым граням пришли закругленные боковины, отчего аппарат стало приятно брать в руки. Мы получили приятный на ощупь, гладкий и обтекаемый «брусочек», который к тому же еще и скинул вес, что самым благоприятным образом сказалось на общем восприятии аппарата — теперь придраться просто не к чему. Еще одно изменение коснулось толщины корпуса: смартфон стал чуть тоньше, и это смотрится очень здорово. >>



## Sony Xperia Z3



В целом смартфон представляет собой монолитный неразборный моноблок, состоящий из двух пластин стекла и металлической рамки, которая проходит по всему боковому периметру корпуса. Поверхность металла матовая и немного шершавая, отчего смартфон отлично удерживается пальцами и не выскальзывает из ладони. В плане разъемов и кнопок здесь все стандартно. Отметим лишь наличие отдельной аппаратной клавиши управления камерой, благодаря чему смартфон можно использовать для съемки даже под водой, когда экран нечувствителен к прикосновениям. Разумеется, как и предыдущие модели линейки Xperia Z, новинка защищена от попадания воды и пыли внутрь.

IPS-экран диагональю 5,2 дюйма имеет весьма высокую плотность пикселей и очень высокую максимальную яркость, но при этом — нестандартный цветовой баланс, создающий неестественный цвет кожи, и нестабильный черный цвет.



## Sony Xperia Z3



Sony Xperia Z3 оснащен двумя камерами с разрешением 20,7 и 2,2 Мп. Кроме того, есть возможность съемки видео в разрешении 1080p и UHD (4K), но главное, что доступен самый интересный из режимов — 1080p со скоростью 60 кадров в секунду. Судя по всему, сам модуль тыловой камеры не отличается от Xperia Z2, он действительно хорош, но вот программную часть пока не доработали (по крайней мере, в предсерийном образце, который был у нас на тесте). Однако при обновлении прошивки Sony Xperia Z3 имеет все шансы стать одним из лучших камерофонов этого года.

Самое главное нововведение программного плана, произошедшее с новыми мобильными устройствами Sony, — это появление тесной интеграции с игровой приставкой Sony PlayStation 4. При ее наличии смартфон может выполнять роль «переносного экрана», то есть все происходящее начинает отображаться не на экране телевизора, а на экране мобильного устройства. ➤



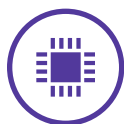
## Sony Xperia Z3



Что касается производительности, то аппаратная платформа осталась практически неизменной по сравнению с Sony Xperia Z2 (только частоты чуть-чуть подняли). Да и продолжительность автономной работы схожая.

В общем, никаких прорывов мы в очередном обновлении линейки Xperia не увидели. Все изменения носят пусть и заметный, но все же по большей части косметический характер. Но это не отменяет того факта, что перед нами очень удачный и сбалансированный аппарат (хоть и не без слабых мест).

>>



характеристики



видеообзор



тестирование



## Sony Xperia Z3







# Смартфоны Apple iPhone 6 и 6 Plus

**Большой и еще больше!**

Традиционное сентябрьское знакомство мировой публики с новыми iPhone, состоявшееся 9 числа, прошло почти без сюрпризов. Все слухи об аппаратах подтвердились, включая главный: Apple отказалась от диагонали экрана 4 дюйма, которая оставалась неизменной аж с 2012 года. Кроме того, теперь мы имеем два варианта диагональ 4,7 (iPhone 6) и 5,5 дюйма (iPhone 6 Plus), что тоже тянет на революцию. С другой стороны, Apple уже в прошлом году начала расширять линейку и делать ее более разнообразной, выпустив пластиковую версию своего смартфона. На этот раз о пластиковых экспериментах решили деликатно забыть (видимо, продажи iPhone 5s оказались далеко не такими, как ожидали в компании) и сделали ставку на увеличение экрана. Насколько эта ставка оказалась правильной? >>



*характеристики*



*видеообзор*



*тестирование*



После презентации iPhone 6 мнения о дизайне новинки разделились: одним понравился отказ от прямых граней в пользу скругленных, другие были разочарованы. Однако почему-то и те и другие забывают, что Apple уже однажды использовала похожий дизайн — в iPod touch последнего поколения: тот же цельнометаллический алюминиевый моноблок со скругленными гранями. Правда, новые iPhone крупнее, и у них есть пластиковые полоски-вставки. Собственно говоря, именно эти полоски являются самым спорным элементом нового дизайна. Еще одна особенность, которую можно записать в минусы, — выступающая тыловая камера. Набор кнопок и разъемов аналогичен iPhone 5/5s/5c, а вот размещение и форма — отличаются. Так, кнопка питания переехала с верхней грани на правую, что связано с изменившимися размерами.

Отметим и другую очень важную особенность дизайна iPhone 6 и 6 Plus. Стекло экрана скруглено по краям, что вкупе с довольно узкими рамками по периметру создает ощущение, что экран как будто бы ближе к нам, чем на iPhone 5s. Понятно, что это иллюзия, но она очень приятная, и первое время от работы с iPhone 6 получаешь настоящее удовольствие после iPhone 5s.

Главное достоинство новых iPhone — большие экраны. Разрешение iPhone 6 —

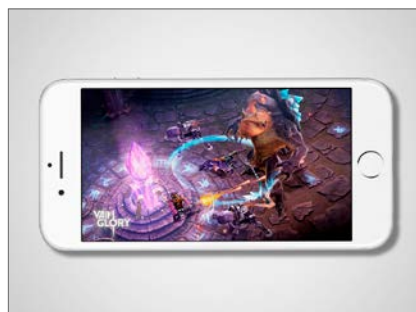
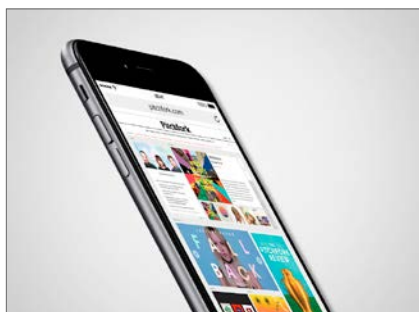
1334×750, iPhone 6 Plus — 1920×1080 (Full HD). Вроде не рекорд (мы видели смартфоны и с 2560×1440), но по совокупности качеств оба экрана просто вне конкуренции. Это лучшие экраны смартфонов из протестированных нами!

Производительность обоих аппаратов также на очень высоком уровне, хотя отрыв от конкурентов минимален, и уже через полгода мы наверняка увидим более мощные смартфоны. А вот продолжительность автономной работы нас порадовала: обе модели проживут при активном использовании около полутора суток.

Отметим также, что по сравнению с iPhone 5s у iPhone 6 и 6 Plus существенно улучшилось качество приема сигнала LTE — они ловят там, где iPhone 5s не видел сеть LTE. Что же касается телефонного приема, то здесь у iPhone 6 все хорошо, а вот 6 Plus иногда теряет сеть.

В целом в iPhone 6 и 6 Plus нет ничего революционного, вау-фактор здесь практически отсутствует (если не считать первой эмоции — «большие айфоны!»), однако после того, как вы возьмете их в руки, возвращаться к iPhone предыдущих поколений уже не хочется. Вы просто наслаждаетесь роскошным большим экраном с загибающимся стеклом, округлыми гранями и, конечно, осознанием того, что у вас новый iPhone.

*Производительность обоих аппаратов — на очень высоком уровне, хотя отрыв от конкурентов минимален, и уже через полгода мы наверняка увидим более мощные смартфоны.*







# Планшетотелефон Huawei Ascend Mate 7

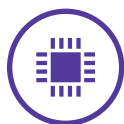
*Достойный флагман за приемлемые деньги*

Вслед за флагманским смартфоном Huawei Ascend P7, который этой весной был представлен в Париже и в конце лета появился в продаже в России (смотрите обзор в майском номере іТоги!), седьмая серия пополнилась еще двумя новинками. Помимо любопытного и достаточно сбалансированного смартфона средней ценовой категории Huawei Ascend G7, китайский производитель выпустил необычный шестидюймовый планшетотелефон под названием Huawei Ascend Mate 7.

Смартфон поставляется на полки магазинов в упаковке премиум-класса: стильная черная картонная коробка выполнена в виде шкатулки с откидной крышкой. Внутри оборудовано несколько отделений с отдельными вкладывающимися в утопленные гнезда коробочками.

Дизайн Huawei Ascend Mate 7 выглядит достаточно спокойно; здесь нет ничего, за что мог бы зацепиться глаз. Неброский внешний вид компенсируется аккуратностью исполнения и строгостью линий.

>>



*характеристики*



*видеообзор*



*тестирование*

Смартфон выглядит достаточно дорого за счет применения в корпусе металла, сборка не вызывает ни малейших претензий. Поверхности металлических боковин и задней крышки матовые, немаркие, на них не остается отпечатков, но есть одно но — металл может выскользнуть из рук. Как и любой другой тяжелый металлический предмет, корпус Huawei Ascend Mate 7 не так надежно удерживается в пальцах, как пластмассовый. Пожалуй, единственное, к чему здесь можно придраться, так это к очень крупным габаритам и большой массе, но они обусловлены огромным по площади дисплеем с диагональю в 6 дюймов.

Помимо привычных глазков камеры и вспышки, на задней стенке Huawei Ascend Mate 7 можно обнаружить один не совсем привычный элемент. Чуть ниже квадратного стеклышка тыльной камеры разработчики установили такого же размера квадратную сенсорную панельку для считывания отпечатков пальцев. Датчик отпечатков пальцев запоминает до пяти наборов различных отпечатков для обычного и гостевого режимов, предоставляя пользователю возможность переключать режимы для повышения защиты доступа к личным папкам или приложениям. Кстати, прикосновением к этому датчику можно еще и делать снимки на камеру, что особенно удобно при съемке селфи.

Огромный экран занимает 83% площади фронтальной поверхности, что можно считать одним из лучших показателей среди планшетофонов. Тем не менее качество самого экрана вызывает некоторые нарекания: плотность точек ниже, чем у конкурентов, стабильность и равномерность черного цвета недостаточно высокие.

Huawei Ascend Mate 7 оснащен двумя камерами. Тыловая имеет разрешение 13 Мп, но не поддерживает ни съемку видео 4К, ни режим Full HD 60 fps. По качеству фотоснимков камера совсем немного не дотягивает до нынешних флагманов. Это подтверждает и лабораторный тест. При этом она ведет себя вполне достойно, и остается надежда, что производитель все-таки доработает ПО.

Планшетофон работает на собственной аппаратной платформе Huawei, производительность которой, судя по нашим тестам, очень высока. При этом благодаря очень емкой батарее продолжительность автономной работы тоже весьма приличная, хотя и не сказать что рекордная.

В целом при рекомендованной стоимости в 499 евро это отличный вариант для тех, кому нужен качественный современный аппарат за адекватную цену, пусть и не хватающий звезд с неба.

*Планшетофон работает на собственной аппаратной платформе Huawei, производительность которой, судя по нашим тестам, очень высока.*





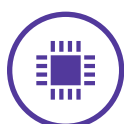


## Умные часы Moto 360

Впервые Android в круглом корпусе

Первая информация о Moto 360 появилась весной этого года, когда компания Google рассказала о готовящейся операционной системе для носимых устройств Android Wear. Планировалось, что в июне, сразу после конференции Google I/O, в продажу выйдут два продукта на Android Wear — LG G Watch и Moto 360. Однако, по всей вероятности, компания Motorola не успела к намеченному сроку, и лавры первопроходцев достались, наряду с LG, компании Samsung, выпустившей часы Gear Live.

Тем не менее в среде энтузиастов интерес к Moto 360 оставался сильнейшим, ведь это не только один из первых продуктов на Android Wear, но и, что куда более важно, первые умные часы с круглым дисплеем. Правда, LG чуть было и тут не обогнала конкурента, представив на IFA 2014 свою новинку LG G Watch R, тоже оснащенную круглым дисплеем. Но G Watch R мы видели лишь на выставочном стенде, а Moto 360 в сентябре уже поступили в продажу. >>



характеристики



видеообзор



тестирование

Часы поставляются в коробке круглой формы, что не очень практично, но зато эффектно — отличный намек на главную особенность самого устройства. Внутри бокса, помимо инструкций и часов, мы обнаружили беспроводную зарядку. Решение с беспроводной зарядкой гораздо удобнее, чем у конкурентов: просто положил на нее часы — и они заряжаются, причем в процессе подзарядки на экране часов показывается, на сколько процентов зарядилась батарея.

Дизайн самих часов нас очень порадовал. Основная часть круглого корпуса выполнена из металла, покрашенного в черный цвет. Внешняя поверхность почти целиком закрыта стеклом, под которым круглый же экран. Тыльная сторона корпуса, прилегающая к руке, когда часы надеты, закрыта прозрачным пластиком. Под ним — датчик измерения пульса. На правой стороне корпуса размещена круглая металлическая кнопка, которой можно выключить или включить экран. Отметим, что корпус водонепроницаемый (стандарт IP67).

Ремешок у часов съемный, регулируемый. Выполнен он из натуральной кожи, выглядит здорово и к руке прилегает очень комфортно.

Пожалуй, часы немного толстоваты, но для мужской модели это нельзя считать не-

достатком, благо громоздкими они не выглядят даже на не самой крупной руке. По сравнению с LG G Watch R эта модель даже более изящная.

Экран, как уже отмечалось, круглый, цветной, сенсорный, но есть нюанс: внизу круга есть небольшая зона, на которой экран отсутствует. Верхняя грань этой зоны (она же и нижняя грань экрана) представляет собой прямую линию, что, в общем-то, никак не ска-

зывается на функциональности, но вредит внешнему виду и нарушает концепцию.

Работают часы на Android Wear. Как и в прежних моделях на ее базе, которые мы описывали в летних номерах журнала, операционная система представлена в оригинальном виде, но только здесь интерфейс, разумеется, вписан в круг. Доступны семь интерфейсов часов (все очень симпатичные), а среди предустановленных приложений стоит отметить пульсометр и шагомер.

От одного заряда батареи часы могут проработать около полутора дней. Это неплохой результат, ставший возможным благодаря обновлению прошивки: прежде часы разряжались куда быстрее. Таким образом, единственное слабое место Moto 360 сейчас — это недоработки самой ОС, остающейся экспериментальной разработкой.

*Пожалуй, часы немного толстоваты, но для мужской модели это нельзя считать недостатком, благо громоздкими они не выглядят даже на не самой крупной руке.*





# ФОТОВОЗМОЖНОСТИ ОСЕННИХ СМАРТФОНОВ

Сравнительное  
тестирование

Камеры смартфонов продолжают расти и в размерах, и по качеству, хотя рост этот значительно замедлился. Сегодня флагманы все меньше и меньше удивляют нас. Гонка мегапикселей потихоньку сходит на нет, да и рынок компактных фотокамер смартфоны уже практически не теснят. С другой стороны, многие производители нашли для себя золотую середину в вопросе камеры смартфона и теперь подчищают мелкие недочеты, работая исключительно над повышением качества снимков.

Мы решили выяснить, кто же все-таки лучше потруился над камерой в этот раз. Из самых последних флагманов именитых производителей мы выбрали четыре интересных модели (все они поступили в продажу в этом месяце) и пристально изучили их камеры, проведя сравнение по нескольким параметрам. Все они касались качества снимков, поскольку удобство интерфейса и разнообразие настроек объективно оценить сложно, а качество фото — вполне возможно. Но для начала расскажем немного о самих смартфонах и их камерах.

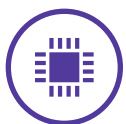






## Apple iPhone 6

В этом году Apple впервые выпустила сразу два флагмана — большой и маленький. По заверениям производителя, большой должен сильно выделяться камерой с оптической стабилизацией, однако наши тесты этого не подтвердили. Как это ни печально, камеры оказались почти одинаковыми. Тем не менее весьма хорошими и как всегда приятными. По множеству параметров они не уступают остальным флагманам, но разве этого целый год ждали от Apple? Да, камера стала работать чуть мягче с шумами и четче с деталями. Однако вместе с iPhone 6 вышла iOS 8 и для iPhone 5s, а с ней камера также стала работать лучше. Глобальных изменений в камере iPhone 6 по сравнению с 5s незаметно, что совсем не соответствует обещаниям Apple, и это немного огорчает. И все же камера вышла отличной.



характеристики обзор на iXBT.com



## Samsung Galaxy Alpha

Компания Apple ушла от плоских граней к закругленным, а Samsung, напротив, пришла к плоским, выпустив модель Galaxy Alpha. Помимо того, корейцы вслед за Apple сделали ставку на металлический корпус (хотя задняя крышка все равно осталась пластиковой). При диагонали экрана, почти аналогичной iPhone 6, Samsung Galaxy Alpha чуть меньше и дешевле, так что получился очень сильный конкурент и iPhone 6, и iPhone 5s. Что касается камеры, то хотя у Alpha она и отличается от большого Note 4, но на фоне флагманов других производителей смотрится достойно. Но самое интересное, что, выйдя практически одновременно с iPhone 6, компактный смартфон Samsung делает снимки порой даже лучше. И это, разумеется, звучит уже совсем нелестно по отношению к законодателю моды.



характеристики обзор на iXBT.com

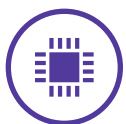






## Sony Xperia Z3 Compact

Как видно из названия, Sony Xperia Z3 Compact — младший брат Xperia Z3. Однако его «младшесть» заключается лишь в меньшем размере — все основные аппаратные характеристики позаимствованы у главного флагмана. В отношении камеры можно сказать, что Z3 Compact в некотором смысле «донашивает» камеру за старшей моделью, поскольку она очень напоминает камеру Z2, разве что немного доработанную. Sony уже не первый год уделяет этой составляющей своих мобильных устройств максимум внимания. Нельзя не отметить, что такое усердие приносит свои плоды, и камера Z3 Compact выделяется не только среди своих азиатских коллег, но и в целом среди топовых смартфонов любого происхождения. Разве что с камерами Nokia Lumia PureView она пока тягаться не может, но усердно их догоняет.

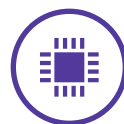


характеристики обзор на iXBT.com



## Huawei Honor 6

Китайцы уже давно подтянулись на мировую арену флагманов, в том числе и в плане камер. У них, конечно, не все идеально, но конкуренцию они способны составить серьезную. Honor 6, пожалуй, единственный из нашей четверки не имеет «старшего брата» в лице более крупного флагмана. Однако в плане камеры им вполне может выступить Mate 7, имеющий практически такой же модуль. Стоит отметить, что по техническим характеристикам Honor превосходит всех участников сравнения, а цена его при этом существенно ниже. Кроме того, Honor 6 поддерживает работу с двумя SIM-картами. По качеству камеры он угрожающе дышит в спину конкурентам и лишь по некоторым параметрам уступает именитым собратьям. Отметим также поддержку съемки видео 4K, что ранее было прерогативой самых дорогих аппаратов.



характеристики обзор на iXBT.com

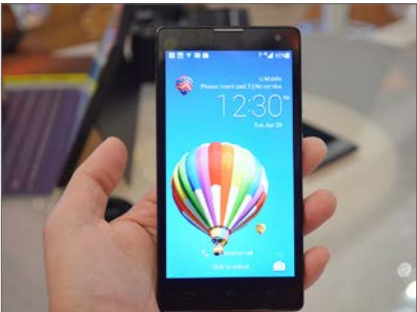


	Apple iPhone 6	Samsung Galaxy Alpha	Sony Xperia Z3 Compact	Huawei Honor 6
РАЗРЕШЕНИЕ В ЦЕНТРЕ	3	3	5	4
РАЗРЕШЕНИЕ НА КРАЮ	4	3	5	2
РЕЗКОСТЬ	5	5	4	4
ОБРАБОТКА	4	5	4	4
ВСПЫШКА	4	5	4	5
ПЛОХОЕ ОСВЕЩЕНИЕ	4	4	5	3
ОБЩИЙ БАЛЛ	24	25	27	22

Для наглядности мы свели все основные качества наших конкурсантов в таблицу и вынесли оценку по пятибалльной шкале, где 5 — лучший результат. Цену устройств мы не учитывали, так как сравнивались лишь камеры смартфонов.

## Выводы

По результатам тестового сравнения победила камера смартфона Sony Xperia Z3 Compact. Обладая максимальным разрешением 20,7 Мп, она может делать не только снимки 20,7 Мп, но также и стандартные 8 Мп, зато более высокого качества (нечто подобное мы видели в камерафонах Nokia). В свою очередь, технологии, заявленные Apple на презентации iPhone 6, кажутся нам скорее маркетинговыми фишками, поскольку реального превосходства над конкурентами новинки Apple не продемонстрировали. Зато можно порадоваться за главного соперника «яблочников» — Samsung. Камера Alpha и в самом деле очень приятная, вдобавок ко всему умеющая снимать видео 4К. Аппарат Huawei хоть и проиграл в нашем тестировании, но все равно заслуживает похвалы и внимания покупателей. Его камера не во всем хороша (при недостатке освещения она плохо справляется), однако в целом смартфон выступил достойно. После некоторых усердных доработок (а китайцы это умеют) и вовсе сможет обогнать конкурентов, особенно если цена останется столь же привлекательной. Впрочем, они тоже наверняка что-нибудь придумают. Ведь на рынке смартфонов ты либо постоянно развиваешься, либо проигрываешь.





## Philips GranBaristo Avanti

### Умная кофемашина

Кофемашины уже давно прописались на наших кухнях — наряду с микроволновками и мультиварками. Поэтому, казалось бы, здесь сложно чем-то удивить. Но компании Philips это удалось! Ее новая модель GranBaristo Avanti, представленная на выставке IFA 2014, поддерживает удаленное управление с помощью iPad-приложения. Соединяясь по Bluetooth, оно не только позволяет отправить команду о приготовлении кофе, не вставая с кровати (хотя чашку все равно потом придется принести самому, ходить кофемашины Philips еще не научились...), но и помогает получить именно такой кофе, какой вы любите. Программа содержит стандартные рецепты различных видов кофе и поддерживает самостоятельную настройку нужных параметров. Так что если вы любите латте с определенной толщиной и плотностью молочной пенки, то достаточно сделать несколько тапов по планшету — и кофемашина исполнит ваш каприз. Старт продаж намечен на октябрь для Германии и на ноябрь для России. Заявленная цена — 1599 евро, что, конечно, прилично, но в данном случае вы получаете не просто высококлассную кофемашину, но настоящий «умный» гаджет, который порадует не только вкусом кофе, но и технологичностью.



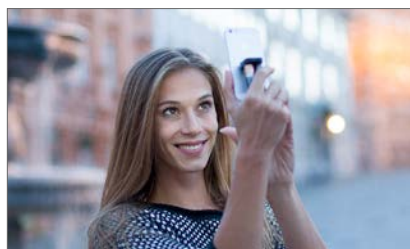




### Oivo

#### Зарядка от батареек

Пользователи смартфонов уже привыкли в дополнение к своим устройствам всегда иметь при себе внешние батареи. Но что делать, когда разрядятся все аккумуляторы? Здесь на помощь придет Oivo — компактный брелок, позволяющий заряжать устройства с разъемом Lightning от AA-батареек. Конструкция состоит из двух половинок, надежно соединяемых вместе магнитами. При необходимости между ними достаточно вставить батарейки и воткнуть коннектор в разъем iPhone/iPad. В собранном виде гаджет почти не занимает места, становится устойчивым к влаге и может использоваться как подставка для iPhone.



### Demerbox

#### Защищенная колонка

Самый «мужской» гаджет за последнее время — защищенная беспроводная колонка Demerbox, выглядящая как солидный чемоданчик. Он вмещает в себя один или два динамика (в зависимости от модели), а источник звука подключается либо по Bluetooth, либо посредством кабеля. После этого наслаждаться музыкой можно в самых экстремальных условиях: например, на байдарке при сплаве по горной реке. Кстати, в корпусе чемоданчика, помимо крепко привинченной акустической системы, найдется еще место для четырех банок пива. Кроме того, Demerbox оснащен USB-портом для зарядки других устройств.







### Fobo Tire

#### Система контроля покрышек

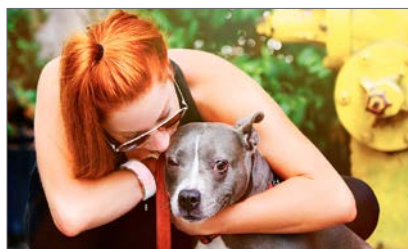
Опытный водитель может легко рассказать о давлении в покрышках машины, которой он управляет. Но когда в семье несколько автомобилей или же сам водитель еще недостаточно опытен, встает вопрос о TPMS (системе контроля давления в шинах). Благодаря гаджету Fobo Tire эта задача решается с помощью Bluetooth. На каждое колесо машины устанавливается маленький датчик, передающий данные о давлении модулю внутри автомобиля, а также в приложение на смартфоне (поддерживается до 20 машин). Каждый датчик привязывается к учетной записи пользователя, поэтому использовать их на украденном автомобиле не выйдет.



### Elemoon

#### Умный и красивый браслет

Оригинальных и красивых носимых устройств на рынке пока не так много — крупные производители делают ставку не на дизайн, а на функциональность. Тем интереснее независимые разработки типа Elemoon. Это браслет, использующий для оповещений 75 маленьких светодиодов. Красивые рисунки, формируемые гаджетом, можно назначать на определенные контакты. Имеется также функция поиска смартфона: чтобы сопряженное устройство издало сигнал, достаточно потерять браслет. Белый цвет корпуса с серебристой или золотистой окантовкой позволит носить Elemoon почти с любым нарядом.





# Samyang 2014

## ФЛАГМАНСКИЕ ОБЪЕКТИВЫ



нажмите для перехода  
в интернет-магазин

**10** F2.8 ED AS  
NCS CS  
mm



Добавьте профессионализма к своему творчеству  
со сверхширокоугольными объективами Samyang  
с Нанопокрытием

**12** F2.0 NCS CS  
mm

Запечатлейте мир  
более **широкий** и **изящный** с помощью  
сверхширокоугольного 12 мм объектива



**8** T3.1 CINE UMC  
FISH-EYE II  
mm

Целый новый мир, созданный  
**180°** "рыбьим глазом"





# iТоги

сентябрь 2014



## АНАЛИТИКА

*мнения экспертов  
взгляд западных IT-специалистов  
концепты месяца  
аналитика*





*В сентябре сразу несколько ведущих компаний представили свои новые смартфоны. Мы решили спросить у представителей крупных производителей и розничных сетей, какая из новинок им кажется наиболее интересной с точки зрения технологий, идеи или дизайна и в каком направлении будут развиваться смартфоны в дальнейшем. Что может стать магистральным трендом — экран, «обтекающий» грани (как у Samsung Galaxy Note Edge), оптическая стабилизация при съемке (как у iPhone 6 Plus) или что-то еще?*



### Максим Девяткин

*руководитель департамента  
«Цифровая техника» компании «Юлмарт»*

Galaxy Note Edge — это отличная демонстрация возможностей от компании Samsung. Новинка, несомненно, будет интересна пользователям. Однако не думаю, что обтекаемые грани получат массовое распространение среди смартфонов и планшетов. Эта достаточно сложная и затратная технология, которая не дает ощутимых преимуществ. Вряд ли многие пойдут по этому пути. Но южнокорейский производитель выпустил другую интересную модель — Samsung Galaxy Alpha с металлическими элементами корпуса. Уверен, что это станет трендом, и все больше компаний будут использовать металл в дизайне своих устройств. Это не просто красиво смотрится, но и защищает корпус от повреждений при ношении в кармане брюк или в сумке.

Что касается компании Apple, она традиционно считается законодателем мод. Поэтому у технологии оптической стабилизации камеры есть все шансы из маркетинговой «фишки», присущей только iPhone 6 Plus, стать мейнстримом.

Одним из магистральных трендов, который появился несколько лет назад, существует сейчас и не исчезнет в будущем, остается увеличение времени автономной работы. В этом направлении особенно заметны успехи у таких компаний, как Lenovo, Highscreen и Phillips. В увеличении времени работы смартфона заинтересованы все производители, и поиски здесь будут, несомненно, продолжаться. Например, Sony недавно показала очередной флагман Xperia Z3 с режимом Stamina, который существенно экономит расход энергии смартфоном.



*Что может стать магистральным трендом трендом в смартфонах — экран, «обтекающий» грани, оптическая стабилизация при съемке или что-то еще?*



### Глеб Мишин

*генеральный менеджер компании Lenovo в России, странах СНГ и Восточной Европы*

В смартфонах обязательно должна быть поддержка LTE и мощная батарея. Это то, на что покупатели сейчас обращают внимание. В ближайшем будущем ожидается увеличение размера экрана, но сейчас эта тенденция больше отмечается в странах азиатского региона. В Европе же до сих пор телефон — это карманное устройство, а значит выше 5 дюймов оно быть не должно. Другое дело, что сейчас размер телефона равен размеру экрана, ведь толщина рамки измеряется уже долями миллиметров. Что касается качества самого экрана, скорее всего, скоро мы дойдем и до 4K. Если говорить о какой-то долгосрочной перспективе, то мне кажется, что в итоге мы должны прийти к какому-то одному девайсу и множеству различных приложений к нему, как программных, так и железных. Другими словами, придя домой пользователю нужно будет просто подключиться к док-станции, чтобы запустить офисные приложения.

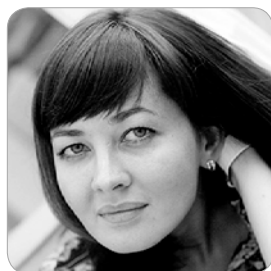


### Борис Боренко

*руководитель направления развития бизнеса и ценообразования компании Sony*

Рынок сфокусирован на двух основных вещах — хороших материалах и качестве экрана. Что касается материалов — это использование металла в раме, стекла для задних и передних частей. Над качеством экрана в индустрии тоже очень активно работают. Стандартом для топ-сегмента являются экраны Full HD, а уже дальше каждая компания разрабатывает какие-то свои технологии, чтобы максимально качественно отобразить картинку на дисплее. То есть кроме разрешения важную роль играет и цветопередача. Еще один актуальный на сегодня тренд — защищенность корпуса от влаги и пыли. Смартфон, который боится пролитой на него чашки воды, для нас уже нонсенс! Наша компания делает всю премиальную линейку защищенной и, опять же, мы видим такое же стремление и у наших конкурентов. Технологией будущего я бы назвал экраны с разрешением 2K, но пока соотношение качественного изображения и времени работы от батареи не оптимально.

*Что может стать магистральным трендом трендом в смартфонах — экран, «обтекающий» грани, оптическая стабилизация при съемке или что-то еще?*



### Татьяна Гапонцева

*директор по закупкам  
«Магазины ОГО!»*

Традиционно продукция Apple вызывает бурю эмоций и нетерпеливое ожидание обновлений. Что касается дальнейшего развития смартфонов, то магистральный тренд — это экран и грани. У Apple, Sony, Samsung и LG оптическая стабилизация — очень дорогое удовольствие и не может стать трендом по причине не массовости технологии. Вот время работы батареи может стать трендом — это то, что требуется народу.



### Павел Ларин

*руководитель по связям  
с общественностью компании «Мегафон»*

Сложно сказать, какое из нововведений станет решающим при выборе смартфона. Наверняка технические навороты будут важны, но для наиболее продвинутой в техническом плане аудитории. Однако с уверенностью можно сказать, что простые телефоны начинают сдавать свои позиции — по нашим наблюдениям растет проникновение смартфонов с поддержкой LTE, которые дают возможность быстрой работы в интернете.



### Сергей Тихонов

*менеджер по коммуникациям  
группы «Связной»*

Планшетофоны стали самой быстро растущей категорией на рынке умных телефонов. За 6 месяцев их продажи выросли на 283%, а доля рынка в штуках достигла 9%, увеличившись в 3 раза. При этом наибольший рост продемонстрировали планшетофоны с диагональю экрана свыше 6 дюймов — их продажи увеличились на 760%, что превышает общие темпы реализации устройств этого плана более чем в 2,5 раза.



*Что может стать магистральным трендом трендом в смартфонах — экран, «обтекающий» грани, оптическая стабилизация при съемке или что-то еще?*



### Виктор Луканин

*исполнительный вице-президент  
компании «Евросеть»*

Сейчас производители смартфонов обращают внимание на разрешение дисплея. На сегодняшний день самое продвинутое в этом плане устройство — LG G3. Второй момент — производительность, то есть способность «переварить» весь тот объем программ, который сейчас устанавливается в смартфоны. И самое важное — это батарея. Я думаю, все пользователи ждут технического прорыва именно в этом направлении.



### Андрей Дмитриенков

*заместитель директора департамента  
мобильных решений компании OCS Distribution*

Не будем лукавить, что самое громкое событие на рынке смартфонов в сентябре — это выход новых iPhone 6. Что касается других игроков, компания BlackBerry попыталась заявить о себе на рынке за счет нового смартфона Passport. Если говорить о технологиях, то та же оптическая стабилизация реализуется на разных аппаратах по-разному. И я бы не относил это к технологии, скорее это маркетинговая фишка.



### Константин Исаакян

*генеральный менеджер  
компании Dell по России и СНГ*

Мне кажется, что компания Apple в смартфонах впереди планеты всей. Несмотря на все новости про «гнувшийся корпус», армия поклонников будет стоять в огромных очередях за новыми iPhone. Однако тут дело в самом бренде. Что касается технологий, сейчас больше внимания надо уделять именно материалам, применяемым в корпусах смартфонов, и избавиться от необходимости носить аппарат в чехле.

# Apple Pay: революция в мобильных платежах

## МНЕНИЯ ЗАПАДНЫХ IT-СПЕЦИАЛИСТОВ

*На презентации Apple, которая прошла 9 сентября, помимо новых iPhone и часов Watch также была представлена система мобильных платежей Apple Pay. Идея только на первый взгляд выглядит неожиданной. На самом деле инфраструктура Apple уже включала почти все компоненты, необходимые для реализации платежей через мобильные устройства компании: сканер отпечатков пальцев в iPhone 5s, магазин iTunes Store с хранящимися в нем данными кредитной карты пользователя... Не было только NFC. В новых iPhone модуль NFC появился, а благодаря тому, что он же будет и в часах Apple Watch, совместимых с iPhone 5/5c/5s, оплата через Apple Pay станет доступна и обладателям двух прошлых поколений смартфонов.*

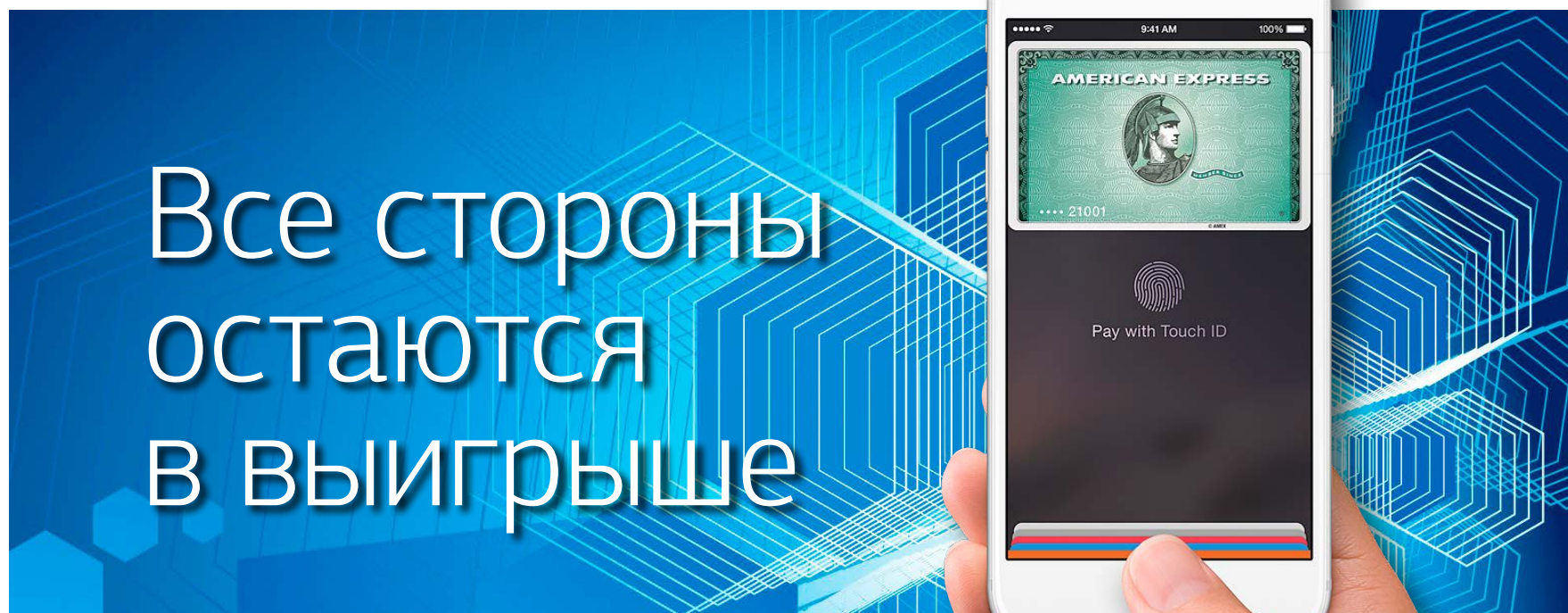
*Разумеется, анонс Apple Pay вызвал бурную реакцию аналитиков во всем мире, причем не только из IT-сектора, но и из сферы финансов.*

*Мы решили представить вам спектр разных мнений и собрали высказывания аналитиков из крупнейших западных СМИ и блогов.*

>>







## **Рич Моугалл /Rich Mogull/**

*аналитик по безопасности в компании Securosis,  
колонист Macworld*

Почему вы реально будете пользоваться мобильной системой платежей Apple? Легче всего понять это, проследив сценарий использования Apple Pay. Вы покупаете iPhone 6 или 6 Plus и добавляете в него данные карты. Но iPhone не сохраняет их ни в своей памяти, ни на серверах Apple. Он связывается с банком-эмитентом или платежной системой, которая выдает устройству идентификационный номер. Этот прием называется «токенизация». Продавец получает только «токен», которого будет достаточно для всех необходимых операций. Он хранится в защищенном разделе памяти смартфона — примерно таком же, как в SIM-картах. В сочетании с Touch ID мы получаем простую и безопасную схему, которая будет работать и с Apple Watch — часы будут получать свой «токен» и защищенную память для него. Такой подход выгоден и продавцам: он снизит затраты на возмещение мошеннических покупок. Apple просто не видит необходимости следить за финансовой активностью пользователей, и в результате все стороны остаются в выигрыше.



*полный оригинальный текст на английском языке*



**Майк Исаак /Mike Isaac/**

*автор The New York Times*

Apple пытается убедить всех в том, что оплата через Apple Pay безопасней, чем с кредитной карты. Момент выбран удачно: именно сейчас операторы объединяются против введения нового, более защищенного платежного чипа, ведь это означает для них огромные расходы. Если Apple Pay привлечет достаточно людей, выбор операторов может быть сделан в пользу этой системы. Кроме того, в случае успеха Apple может подтолкнуть других IT-гигантов к сотрудничеству с ритейлерами, банками и платежными системами, развивая тем самым рынок мобильных платежей. В 2011 году компания Google уже представила свою систему Wallet, но из-за ее ограничений платить с помощью телефона не стало проще, чем с помощью кредитной карты. Apple Pay справляется с этой задачей лучше. Также многие аналитики сходятся в том, что Apple Pay более безопасна по сравнению с аналогами, и если и существует компания, способная убедить аудиторию пользоваться мобильными платежами, то это и есть Apple.



*полный оригинальный текст на английском языке*





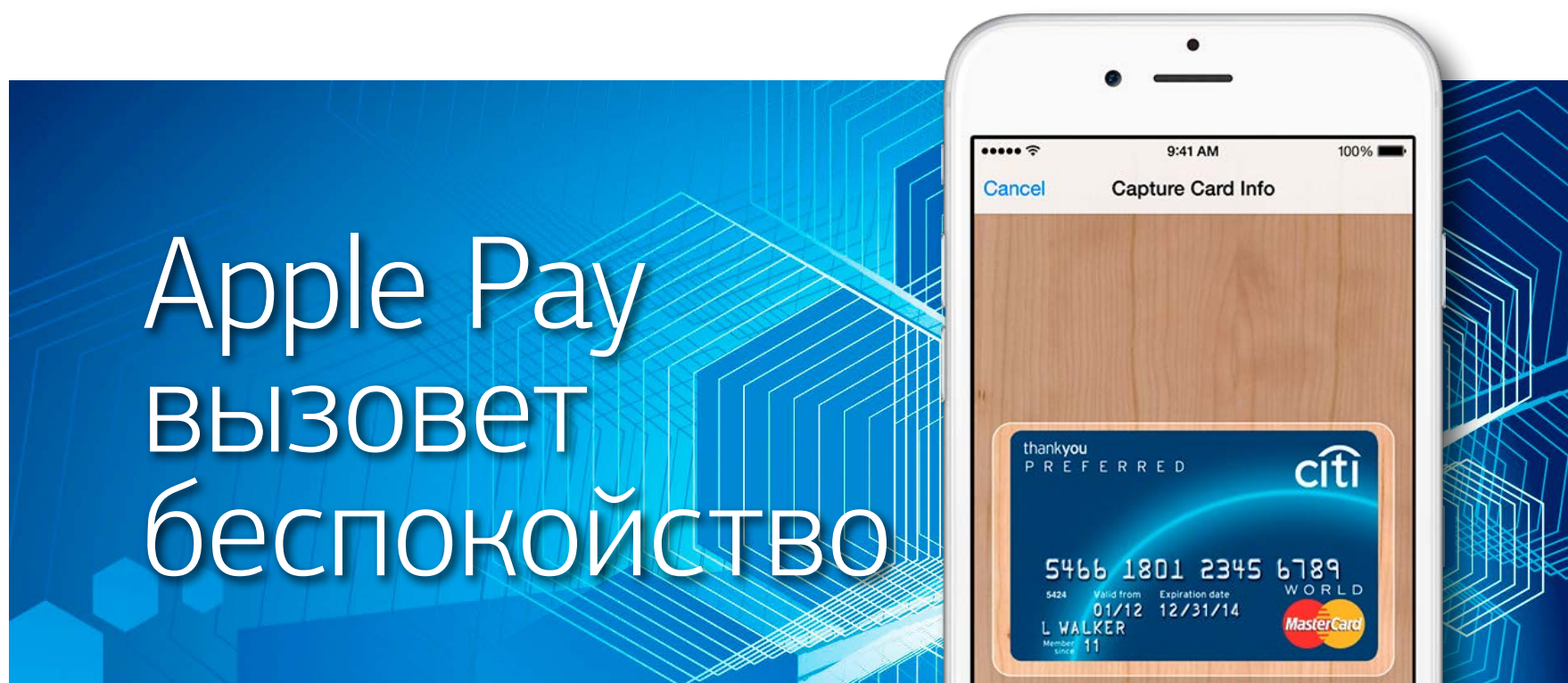
**Стивен Бертони /Steven Bertoni/**

*редактор Forbes*

Итак, Apple вступила на рынок мобильных платежей. Рынок, на котором большие планы постоянно оборачивались соизмеримыми неудачами — достаточно вспомнить Square, Google и конгломерацию ISIS. В октябре фанаты Apple получат в свое распоряжение Apple Pay, но воспользоваться этой системой смогут лишь в редких случаях. Это все равно что иметь новенький Ferrari и не иметь дорог, на которых он может ездить. Проблема в том, что людям сложно привыкать к чему-то новому. Объем рынка мобильных платежей может и превысил \$235 млрд в минувшем году, но остальные \$15 трлн были оплачены по старинке — наличными и кредитными картами. Чтобы закрепиться на рынке мобильных платежей, Apple должна разработать действительно бесконтактную оплату, вознаградить пользователей различными бонусами, создать инфраструктуру, раздать соответствующее оборудование и сделать систему более доступной. Для этого необходима монетизация — и по последней информации Apple будет взимать с банков комиссию за каждый платеж.



*полный оригинальный текст на английском языке*



## **Чериан Абрахам /Cherian Abraham/**

*руководитель мобильного направления  
в Experian Global Consulting, автор блога Droplabs.co*

Во всем множестве комментариев по Apple Pay остались не освещены некоторые важнейшие стороны вопроса, на которые я хочу обратить внимание. Apple Pay будет единственной платежной системой, доступной пользователям iPhone. Компания отказалась от поддержки мобильных платежей между устройствами, тем самым изолировав всю систему. Если вы партнер Apple, то можете попрощаться с другими системами мобильных платежей на iOS. Вы не сможете реализовать оплату из собственного приложения — на вашем пути обязательно встанет Apple Pay; компания держит под контролем все платежи. Это непременно вызовет беспокойство у партнеров Apple. Отныне наладить собственную систему платежей возможно только на Android. Эмитенты отчисляют 0,15-0,25% в пользу Apple и при этом еще оказываются связаны по рукам и ногам. Также стоит отметить, что бесконтактная Apple Pay ставит поставщиков платежных услуг перед сложным выбором — встраивать ли повсеместно поддержку бесконтактных платежей или обойтись плановым обновлением оборудования.



*полный оригинальный текст на английском языке*





**Либби Кейн /Libby Kane/**

*редактор раздела финансов в Business Insider*

Apple Pay предлагает очень простой и удобный механизм оплаты. Вы просто привязываете свою кредитную карту через приложение Passbook — и можете расплачиваться с ее помощью простым прикосновением смартфона к терминалу. Но опыт Google Wallet свидетельствует о том, что не все так просто, как кажется. Согласно опросам, большинство американцев находят традиционные методы оплаты более удобными и вообще не собираются применять для платежей свои смартфоны. Кроме того, в этом не заинтересованы ритейлеры, так как придется обновлять оборудование. Стоимость одного NFC-терминала составляет \$250-300, и сюда нужно еще прибавить расходы на обучение персонала. С другой стороны, Apple заключила соглашение с девятью крупнейшими банками, так что аналитики прогнозируют увеличение объема мобильных платежей более чем в 58 раз к 2017 году. В конечном счете успех Apple Pay зависит не от организаций, а от того, как часто обычные покупатели будут доставать у кассы свои смартфоны вместо бумажников.



*полный оригинальный текст на английском языке*





## Опережая время

Пять дизайнерских  
концептов часов Apple

В прошлом номере мы рассказывали вам о дизайнерских концептах iPhone 6 — предположениях различных художников о том, как мог бы выглядеть новый смартфон Apple. Однако за последний год не менее активно появлялись различные концепты и другого ожидаемого продукта Apple — умных часов. Теперь, после презентации, мы знаем, как на самом деле будет выглядеть продукт, получивший название Apple Watch. И тем любопытнее сравнить реальную внешность гаджета, созданного в стенах офиса Apple, с фантазиями сторонних дизайнеров, которые зачастую гораздо интереснее и оригинальнее. Кто знает, может быть когда-нибудь идеи, сосредоточенные в этих изображениях, получат физическое воплощение — пусть и не в продуктах Apple, так в умных часах других компаний.



## iWatch2 by Antonio DeRosa

Когда еще только появились слухи о часах Apple, итальянский дизайнер Антонио Де Роза разработал концепт, названный им Say Hello to iWatch. Но позже усовершенствовал это воображаемое устройство — так получился концепт с бесхитростным названием iWatch2. Его вы и видите на иллюстрации. В числе главных особенностей — прямоугольный экран, ориентированный горизонтально, наличие камеры на боковой грани, три кнопки (питание и уменьшение/увеличение громкости) и съемный ремешок. Отметим, что из всех концептов часов Apple, которые мы собрали в нашу подборку, этот — наименее футуристичный. И он явно вдохновлен дизайном iPhone 4/4s. Однако даже сегодня этот вариант выглядит весьма современно (хотя и несколько перегруженно по сравнению со стилем последних продуктов Apple).



источник





### iWatch by Fuse Chicken

В августовском выпуске мы уже упоминали о небольшой команде Fuse Chicken, выпускающей аксессуары для устройств Apple и периодически публикующей любопытные концепты «яблочной» продукции. Создавая изображение iWatch, дизайнеры опирались на слухи о том, что Apple на самом деле выпустит не часы, а браслет. Такой браслет должен иметь изогнутый экран с вертикальной ориентацией, занимающий всю фронтальную поверхность. Что касается внутренней стороны браслета, ее, судя по рисунку, предполагалось сделать из силикона или пластика. В целом концепт Fuse Chicken выглядит эффектно и минималистично, хотя вызывает сомнения практическая возможность разместить в таком тонком корпусе необходимые электронные компоненты. Но кого волнуют такие мелочи в случае с концептами? :)



источник



## iWatch by [Apfelpage.de](http://Apfelpage.de)

Одна из наиболее популярных версий о возможном внешнем виде часов Apple предполагала наличие круглого корпуса. Действительно, раз никто до недавнего времени не мог выпустить круглые часы, так почему бы компании Apple не сделать это? Как мы знаем, предположение оказалось неверным, и Apple предпочла прямоугольный корпус. Тем интереснее выглядят концепты круглых «яблочных» часов, нарисованные до сентябрьского анонса. Из них проект, разработанный редакцией немецкого сайта [apfelpage.de](http://apfelpage.de), выглядит, пожалуй, наиболее привлекательно. Он соединяет фирменный минимализм Apple (некоторые элементы подчеркивают преемственность по отношению к iPhone 5/5s) с классическим обликом женских часов Chanel, Dior и Rado.



*источник*





### iWatch by Fran Costa & Cris Alguacil

Один из самых распространенных в Сети концептов iWatch в большинстве мест указан без авторства. Но долгие поиски все-таки привели нас к первоисточнику — это ресурс с выразительным названием [www.ifyoucouldseethefuture.com](http://www.ifyoucouldseethefuture.com). Его создали два лондонца — Фрэн Коста и Крис Элгасил. Портал во всех деталях имитирует официальный сайт Apple и представляет воображаемые iWatch во всей красе. Итак, по мнению англичан, часы должны иметь прямоугольный, немного изогнутый экран с разрешением 640×749, корпус, напоминающий iPhone 5/5s, разъем для SIM-карты, процессоры Apple A7 и M7, камеру на правой грани, iSight-камеру на фронтальной поверхности, кнопки регулировки громкости, а также сканер отпечатков пальцев на кожаном ремешке. В итоге получается полноценный смартфон на запястье. Красиво и впечатляюще. Жаль только, что нереалистично.



источник



## Безымянный концепт с форума 9to5forums.com

Завершаем мы нашу подборку анонимным концептом — по крайней мере, его автора найти не удалось, а сама картинка была обнаружена в кэше поисковиков, куда она попала с одного популярного форума маководов (соответствующая ветка уже удалена). Впрочем, ореол загадочности только придает шарма этому и без того замечательному рисунку. На нем мы видим нечто среднее между часами и браслетом: ремешок, составленный из квадратных и прямоугольных блоков, имеет такую же ширину, как и сам корпус. На корпусе же всю фронтальную поверхность занимает экран — изогнутый и, судя по всему, монохромный. Никаких элементов управления на часах не заметно, и функциональность устройства в целом не вполне ясна, но выглядит концепт невероятно красиво и изысканно.



источник







# Еще один шаг в будущее

С 5 по 10 сентября в Берлине проходила выставка IFA 2014 — одно из крупнейших европейских IT-мероприятий, на котором всегда бывает немало интересных анонсов и презентаций.



**Сергей Уваров**  
*главный редактор iТоги*

Этот год не стал исключением: известия с IFA доминировали в новостных лентах первой половины месяца.

Ну а осмотр выставочных стендов давал исчерпывающий ответ на вопрос, что же сейчас в моде и какие направления будут развиваться в ближайшее время наиболее активно.

>>



Разумеется, в первую очередь это умные часы и фитнес-браслеты. Свои новинки в этой сфере продемонстрировали не только Samsung, Sony и LG, прежде уже выпускавшие носимые гаджеты, но и такие неожиданные новички, как Epson. «Они умеют печатать?» — доставали журналисты представителей компании одной и той же шуткой. Печатать, конечно, не умеют, равно как и проецировать изображение (проекторы — второе, с чем у всех ассоциируется бренд Epson после принтеров и МФУ), но зато могут измерять пульс и количество шагов, а некоторые модели (с круглым монохромным корпусом) позволяют также отображать уведомления о письмах, событиях календаря и тому подобное.

Компания Epson представила несколько носимых устройств, разделив их по линейкам Runsense и Pulsense в зависимости от нали-



чия шагомера и пульсомера. При этом в обеих линейках есть как модели с круглым экраном (то есть часы), так и браслеты. Правда, у всех них внешний вид далек от идеала — стильным его никак не назовешь.

Совсем иное дело — новые часы ASUS, Samsung и LG. В прошлом номере мы рассказывали вам о них в новостной линейке, так что общее представление об этих моделях вы уже могли получить. Но на IFA нам удалось подержать в руках ASUS ZenWatch, Samsung Gear S и LG G Watch R. Отметим, что наибольшее впечатление производят, пожалуй, Samsung Gear S: изогнутый экран выглядит действительно превосходно. Вдобавок к этому в часы можно установить SIM-карту и превратить их фактически в полноценный смартфон (чему способствует и операционная система Tizen).



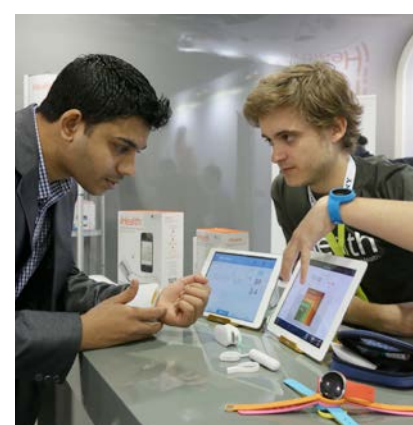


Работающие на Android Wear модели ASUS ZenWatch и LG G Watch R менее функциональны, да и внешний вид не вызывает такого восторга — у LG корпус хоть и круглый, что радует, но громоздкий, а ZenWatch выглядят симпатично, но вау-эффекта лишены. По крайней мере, таково первое впечатление после выставки. К слову, на Android Wear решила перейти и компания Sony: модель SmartWatch 3, в отличие от предшественницы, работает именно на этой операционной системе. Со всеми этими новинками мы вскоре сможем познакомиться уже более детально, так что ищите обзоры в следующих номерах іТоги!

Продолжая разговор о тенденциях, нельзя не отметить еще одно ключевое направление, в котором, судя по стендам IFA, решительно двинулись самые разные про-

изводители: это изогнутые телевизоры 4K. Разрешение 4K до недавнего времени оставалось экзотикой, да и по сей день контент 4K найти не так-то просто (в отличие от Full HD, уже давно ставшего основным стандартом). Однако теперь есть все шансы, что за производителями телевизоров подтянутся и поставщики контента. Ведь надо же как-то оправдать покупку топовых телевизоров!

Что касается изогнутого экрана, то эта тенденция также не нова, но именно сейчас она стала наиболее явной. Philips, Toshiba, Samsung, Sony и даже менее крупные бренды вроде TCL и Vestel демонстрировали на IFA 2014 модели с изогнутыми дисплеями и разрешением 4K. Кроме того, большинство таких моделей имело встроенные интернет-возможности, управлявшиеся с помощью Android. Другими словами, прямо с телевизора вы можете >>>





## итоги/аналитика

покупать фильмы в Google Play, выходить в браузер, общаться по Skype и играть в игры.

Повсеместная интернетизация и проникновение мобильных приложений в самые неожиданные устройства и сферы — еще один тренд IFA. В частности, та же Philips показала электробритву, видеоняню и кофеварку, управляемые с помощью iPad (о кофеварке мы рассказали вам более подробно в рубрике «Гаджеты месяца»). Что же говорить про всевозможные лампы, яркость света которых вы можете регулировать с планшета, умные замки и тому подобные гаджеты. Разговоры об умном доме, где все будет интернетизировано, идут уже, кажется, лет десять, но пока что до сих пор это не стало реальностью, если понимать под умным домом целостную взаимосвязанную систему. Однако многие производители решили зайти с другой стороны и



добавить современные технологии в какую-то одну составляющую домашней утвари или мебели. Так постепенно мы, сами того не замечив, оказались в доме будущего, где пылесосит робот, кофеварка сама делает нам кофе под наш вкус, а лампы создают именно такое освещение, как нам хочется в данный момент.

Кстати, именно бытовая электроника всегда была одной из центральных тем IFA, в отличие от заточенной под мобильные устройства барселонской выставки MWC. Но чем дальше, тем больше сближаются эти сферы. И постепенно становится все более очевидно, что интернет и мир высоких технологий — это уже не «окошко», в которое можно выглянуть через экран компьютера, а нечто всеобъемлющее и всепроникающее, с чем мы не просто соприкасаемся (используя хоть бритву, хоть часы), а попросту живем в этом.



# ВЫСОКАЯ производительность Невероятная РЕАЛЬНОСТЬ



РЕКЛАМА

## Компьютер **FLEXTRON Extra Pro** на базе процессора **Intel® Core™ i7-4770K**



### Состав и технические характеристики\*:

- **Процессор** Intel Core i7-4770K (3.50ГГц, 4x256КБ+8МБ, EM64Т, GPU)
- **Материнская плата** Socket1150 ASUS «Z87-A» (iZ87, 4xDDR3, SATA III, RAID, 3xPCI-E, D-Sub, DVI, HDMI, miniDP, SB, 1Гбит LAN, USB2.0, USB3.0, ATX)
- **ОЗУ** 8ГБ DDR3 SDRAM (PC12800, 1600МГц, CL9)
- **SSD диск** 120Гб для операционной системы;
- **Жесткий диск** 2000Гб; 64МБ (SATA III)
- **Накопители** DVD-RW 24xW/8xRW/16xR/48xW/32xRW/48xR
- Устройство чтения карт памяти (Card Reader)
- **Графический процессор** 2048МБ GeForce GTX 770 (GeForce GTX 770, DDR5, 2xDVI, HDMI, DP)
- **Корпус** Minitower Cooler Master «Centurion 6»
- **Операционная система и прикладное ПО:** Microsoft Windows 7 Professional;
- Бесплатная 30-дневная пробная версия Microsoft Office 365
- **Антивирус** Microsoft Security Essentials; коммуникационный пакет Microsoft Live



\* Изготовитель оставляет за собой право вносить в конструкцию ПК изменения, не ухудшающие его технические и эксплуатационные характеристики.

☎ (495) 925-6447

🛒 [www.fcenter.ru](http://www.fcenter.ru)

**ФЦЕНТР**  
КОМПЬЮТЕРЫ ОРГТЕХНИКА  
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

### КОМПЬЮТЕРНЫЕ САЛОНЫ

м. «Бабушкинская»	Сухонская, 7А	10-21	вых 10-20
м. «Улица 1905 года»	Мантулинская, 2	10-21	вых 10-20
м. «Владыкино»	Алтуфьевское ш., 22	<b>24 часа</b>	вых 10-22
м. «Беляево»	Миклухо-Маклая, 55	10-22	вых 10-20

Intel, логотип Intel, Intel Inside, Intel Core и Core Inside являются товарными знаками корпорации Intel на территории США и других стран.



# iТоги

сентябрь 2014



## РАЗВЛЕЧЕНИЯ

*операционная система месяца*

*приложения*

*игры*

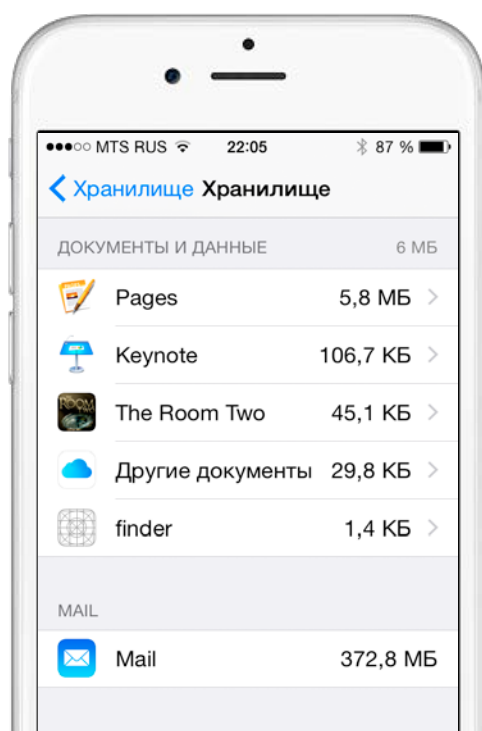
*превью месяца*

*музыка*



## Пять полезных новшеств iOS 8

Одновременно со стартом продаж iPhone 6 и iPhone 6 Plus пользователи предыдущих мобильных устройств Apple получили возможность обновить операционную систему до восьмой версии. Внешне iOS 8 не столь революционна, как iOS 7, но зато она содержит множество улучшений, делающих использование iPhone, iPod и iPad еще более удобным. Мы решили рассказать о пяти нововведениях, которые почти наверняка окажутся вам полезны.

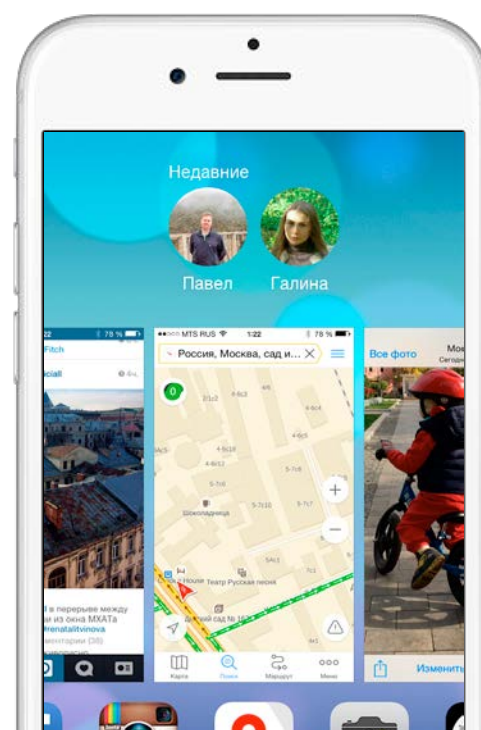


### 1. Облачное хранилище iCloud Drive

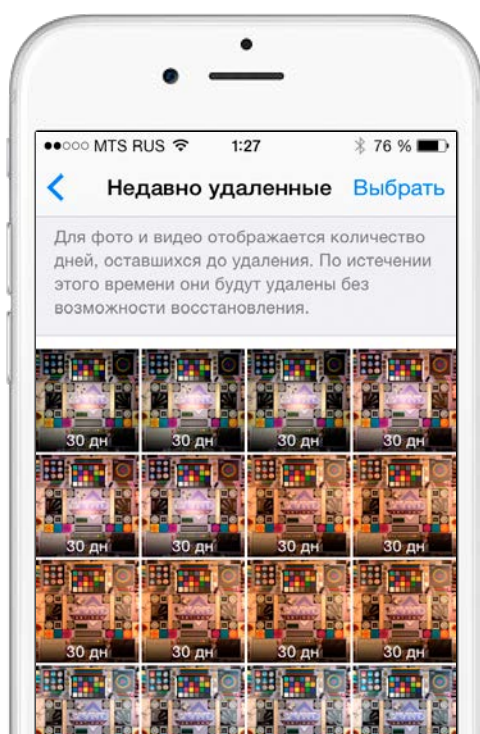
Развивая свой облачный сервис iCloud, компания Apple сделала шаг в сторону прямой конкуренции с Dropbox, Google.Диск и аналогичными решениями. Теперь в iCloud можно не только хранить почту и определенный контент, создаваемый в приложениях Apple, но вообще любые файлы. Правда, в виде папки iCloud Drive будет отображаться только на компьютерах с OS X 10.10 Yosemite, а на iOS все пока менее удобно.

### 2. Быстрый переход к последним контактам

Раньше для того, чтобы позвонить человеку, надо было нажимать на иконку телефона или заходить в приложение «Контакты». В iOS 8 появилась более удобная возможность связаться с последними собеседниками. Теперь при двойном нажатии на кнопку «Домой» мы видим в верхней части экрана кружочки, соответствующие контактам, которым недавно звонили. Можно нажать на контакт — и появятся значки звонка и SMS.





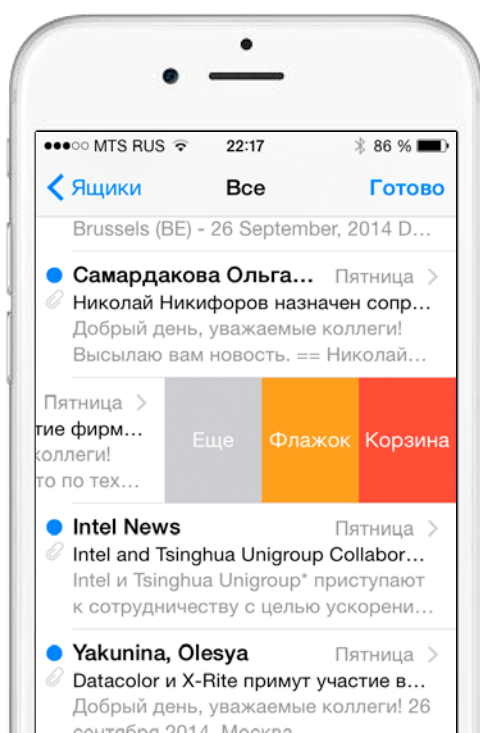
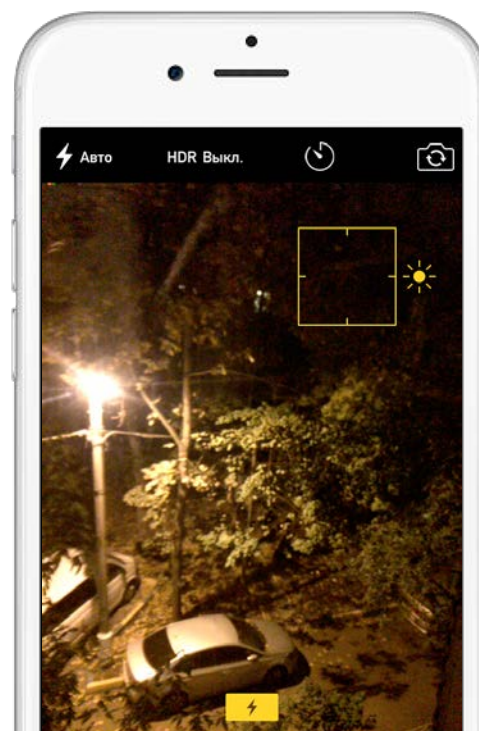


## 3. Восстановление удаленных фото

В предыдущих версиях iOS удаленные фотографии невозможно было восстановить штатными средствами. Поэтому стоило десять раз подумать, прежде чем нажать Delete. В iOS 8 нам подарили возможность передумать. Фотографии, которые мы удалили, теперь хранятся в специальной папке. Но не волнуйтесь, самостоятельно чистить «корзину» не придется: через 30 дней удаленные фото исчезнут оттуда безвозвратно.

## 4. Корректировка экспозиции

В приложении «Камера» стал доступен удобный инструмент корректировки экспозиции. Нажимаем на ту зону, куда хотим установить фокус (как раньше), и видим рядом с квадратом фокусировки маленький значок в виде солнышка. Для регулировки просто перемещаем палец вверх или вниз по экрану, таким образом осветляя или затемняя будущий снимок. Очень удобно и полезно при съемке в темноте.



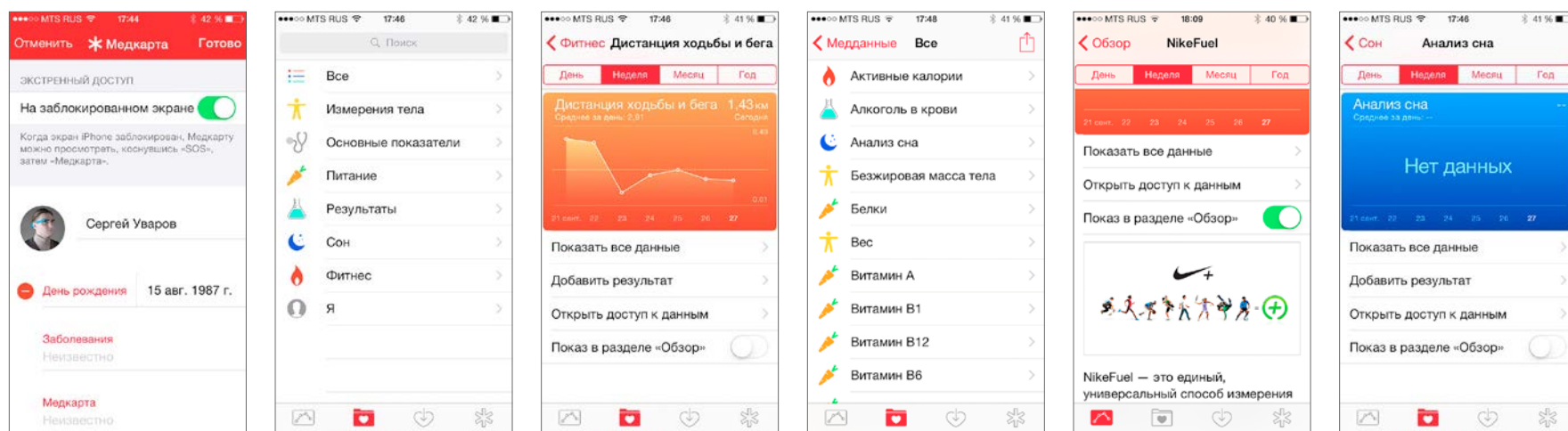
## 5. Удаление писем одним движением

В приложении «Почта» теперь можно удалять письма одним свайпом. Раньше свайп справа налево был только первым шагом, после чего надо было нажать на красный квадратик Delete справа. Теперь же вы можете сделать длинный жест справа налево — и письмо исчезнет. Если вы совершите более короткое смахивание, то увидите различные опции помимо удаления: например, пометить письмо флажком.



## Здоровье

В предыдущем материале мы рассказали вам о нескольких любопытных возможностях iOS 8. Однако помимо косметических усовершенствований в новой версии операционной системы Apple появилось и совсем новое приложение — «Здоровье». Реагируя на всеобщее увлечение фитнес-устройствами и готовя почву для выхода собственных умных часов, компания Apple создала приложение, которое призвано стать центром сбора всей информации, связанной с организмом пользователя. В будущем к «Здоровью» смогут получить доступ сторонние приложения и устройства, то есть «Здоровье» станет чем-то вроде агрегатора и позволит пользователю хранить в одном месте сведения о своем сне, активностях, занятиях спортом и т. д. А пока предлагается создать свою медицинскую карту, внося туда вес, рост, группу крови, список принимаемых медикаментов и прочие данные, которые могут понадобиться при госпитализации или несчастном случае. Кроме того, разумеется, уже сейчас вы можете использовать «Здоровье» как шагомер, хотя тот же Runtastic Me для этих целей удобнее. Но в будущем «Здоровье» имеет все шансы стать незаменимым для всех обладателей iPhone, неравнодушных к своему физическому состоянию.

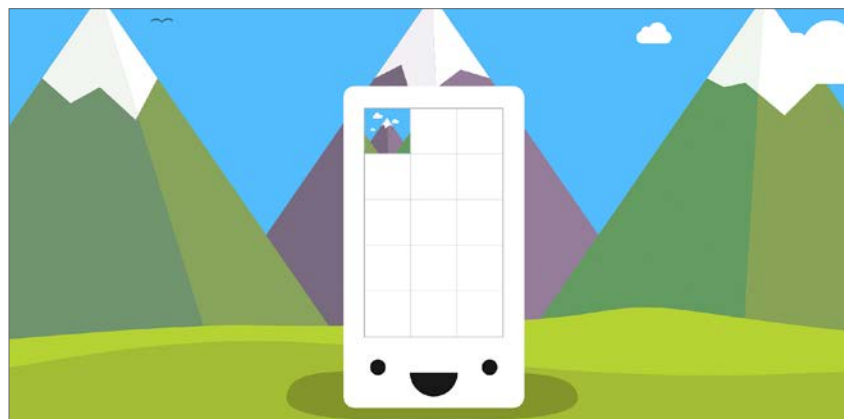
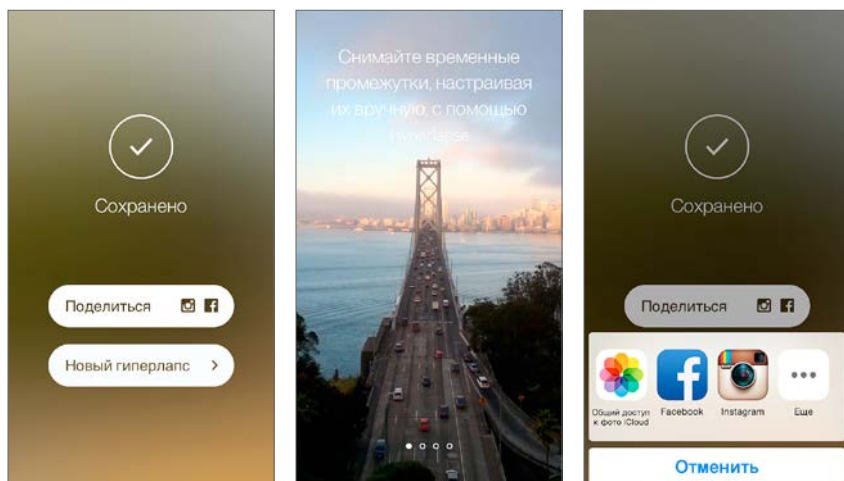






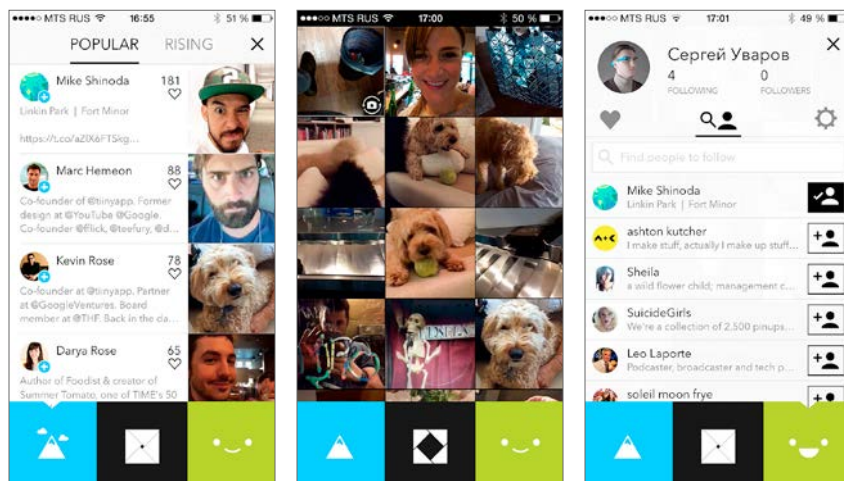
## Hyperlapse

Разработчики Instagram выпустили новое приложение для iOS — Hyperlapse. С его помощью можно снимать короткие видеоролики, применять к ним стабилизацию, после чего загружать в Instagram или Facebook (либо же просто сохранять в памяти устройства). Видео с тыловой камеры здесь называются гиперлапсы, а с фронтальной — селфилапсы. Поскольку Instagram поддерживает ролики продолжительностью максимум 15 секунд, то в Hyperlapse можно ускорить видео (в 2, 4, 6, 8, 10 или 12 раз). В целом элементарный инструмент для создания коротких видеозарисовок и последующей публикации в соцсетях.



## Tiiny

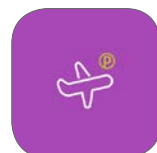
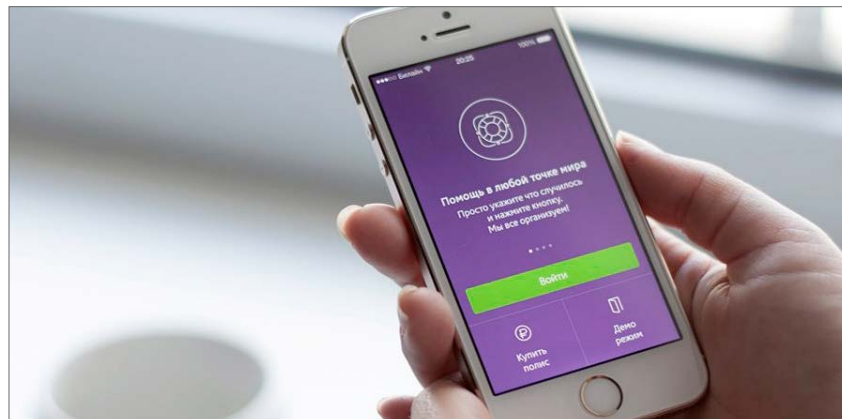
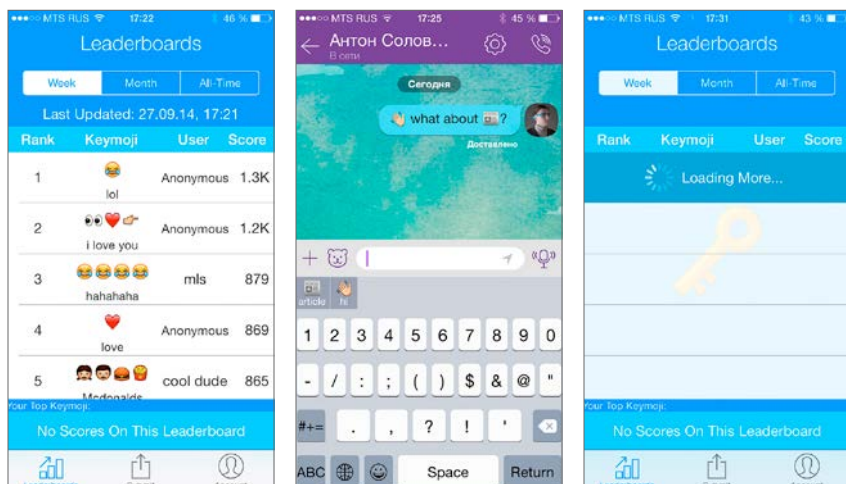
Мода на соцсети и мессенджеры с исчезающими сообщениями набирает обороты. Очередное развлечение для тинейджеров — Tiiny (название, очевидно, не случайно созвучно слову teen). Это простенькое приложение, позволяющее снять и опубликовать короткое видео или фото, которое исчезнет через 24 часа. как и в прочих соцсетях, вы можете добавлять других пользователей в друзья и таким образом отслеживать их видео. Есть и лайки. Интерфейс не самый интуитивный, но зато не надо заводить очередной аккаунт, а можно войти просто через Facebook или Instagram. Забавная, хотя и на редкость бесполезная штука.





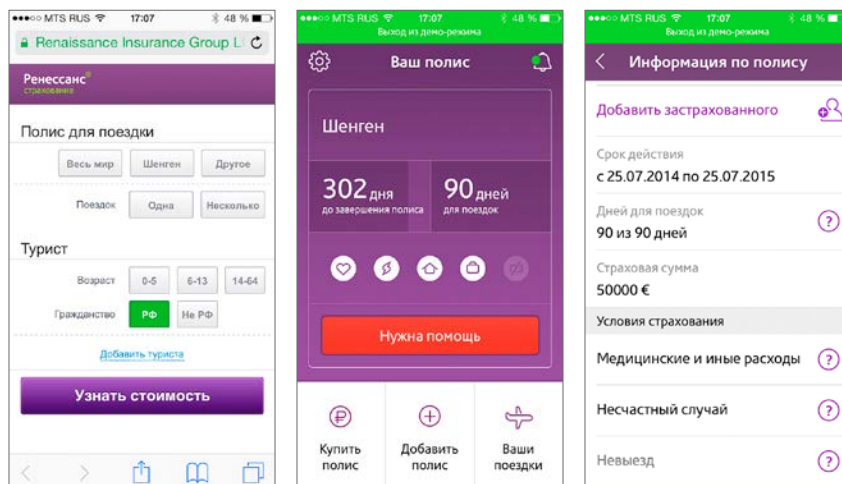
## Keymoji

В iOS 8 появилась долгожданная возможность устанавливать сторонние клавиатуры. В App Store уже можно найти немало неплохих вариантов, которые вполне могут стать альтернативой предустановленной клавиатуре Apple. Keymoji — одно из самых оригинальных решений, помогающих включить в свой лексикон модные нынче эмодзи — смайлы и пиктограммы, обозначающие определенные понятия или эмоции. Когда вы набираете текст, то программа анализирует слова и предлагает заменить их соответствующим эмодзи. Помимо этого вы можете создавать собственные эмодзи на основе сочетаний разных пиктограмм.



## SafeTrip

В отличие от предыдущих приложений, SafeTrip — действительно полезная вещь, хотя и менее веселая. Это очень удобный инструмент для страхования на время поездок и управления своим страховым полисом. Главное достоинство — наличие «тревожных кнопок». В случае какого-то происшествия (например, нужна срочная стоматологическая помощь) вы просто нажимаете на одну из этих кнопок на своем iPhone — и приложение отправляет ваши координаты, информацию о вашем полисе и характере требуемой помощи в страховую компанию. Также приложение помогает следить за сроком действия полиса и менять набор страховых услуг.







## Bioshock

*Не будут больше пользователи Android тыкать своим iOS-оппонентам эксклюзивной Half Life 2! Ведь на iOS приходит одна из лучших игр прошлого десятилетия, шедевр студии Irrational Games — Bioshock!*



Развалившись в комфортном салоне самолета, Джек не подозревал, что через несколько часов он окажется на несколько тысяч метров ниже уровня моря. Причем не в качестве утопленника, а в полном здравии и абсолютном недоумении. Перед ним раскинется захватывающий воображение подводный город Восторг (Rapture). Грандиозный памятник человеческому гению, достойный великих людей, для которых он и был построен. Увы, помимо «обжигания горшков», любая инфраструктура требует выполнения рядовых и совершенно не творческих обязанностей. Разумеется, высокоинтеллектуальное население Восторга считает, эти занятия ниже их достоинства, так же как и производство необходимых для себя продуктов...



## Bioshock



Вокруг этого конфликта и строится сюжет оригинальной Bioshock, приправленный для остроты темой генетических модификаций.

Разработчики версии для iOS не посягнули на святое и сохранили всю историю нетронутой. То же вроде бы должны были сделать и с графикой, ведь игра рассчитана на относительно новые устройства Apple (на iPad 3 и iPhone 4s поиграть уже не получится). Но по сравнению с оригиналом, увидевшим свет на Xbox360 и ПК, картинка предстает унылая. Текстуры замылены, блеклое освещение лишено эффектов, снижена детализация. Если для вас это не первое знакомство с Bioshock, разочарование поджидает уже на начальных кадрах.

Плюс к этому, сенсорный интерфейс не вполне адаптирован для шутера от первого лица. На ПК все было просто: левая кнопка для оружия, а правая — для «магии». Здесь для переключения в разгаре боя необходимо попасть >>



## Bioshock



по маленькой кнопке у центра экрана. А чтобы мгновенно «проглотить» аптечку, надо дотянуться до крошечного кружка в левом верхнем углу. Оружие переключается лишь последовательно, циклически. В итоге геймплей отталкивает еще больше, чем графика.

Впрочем, если прежде вы не имели удовольствия играть в этот классический шутер, а игрового ПК у вас нет, вполне можно познакомиться с шедевром и на iPad.

>>





## Bioshock

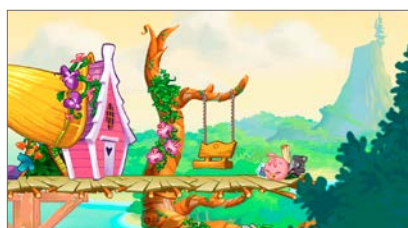
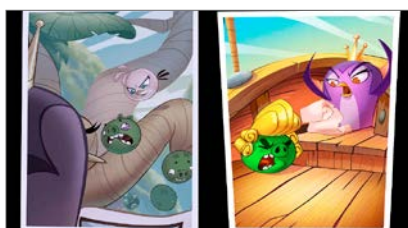






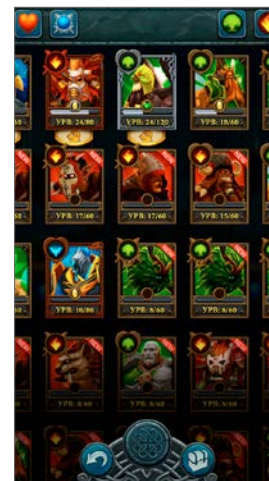
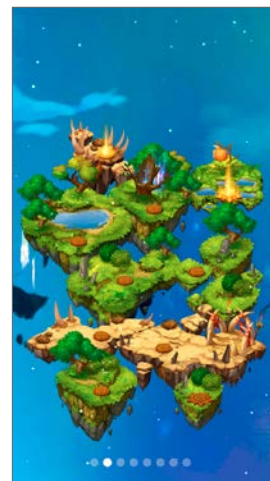
## Angry Birds Stella

Angry Birds Stella — очередная вариация неумирующих «птичек». На сей раз — с привкусом феминизма. Дело в том, что все ключевые персонажи игры — женского пола, включая главную героиню и главную злодейку. А вот процесс практически не изменился. Пернатые продемонстрировали ряд новых способностей (управляемый рикошет, бур), однако концепция осталась той же — знай себе стреляй птичками из рогатки по свиньям да просматривай межуровневые комиксы, посредством которых ведется сюжетное повествование. Словом, если птички до сих пор вам не наскучили — новая часть «пернатого» сериала уже доступна.



## Etherlords

Некогда успешная карточная игра с элементами стратегии — Etherlords — превратилась сегодня в мобильное отвлечение «по мотивам». Игра вполне на уровне, но ждать от нее глубокого процесса не стоит. Интеллектуальные поединки сменились автоматически-ми драками «3 на 3», где от игрока требуется лишь ткнуть пальцем в подходящую способность героя в нужный момент времени. Три расы представлены десятками существ, однако их способности нередко дублируют друг друга. В свободное от боев время можно исследовать карту, выполнять напоминающие паззлы логические задачи и развивать уже имеющихся героев.

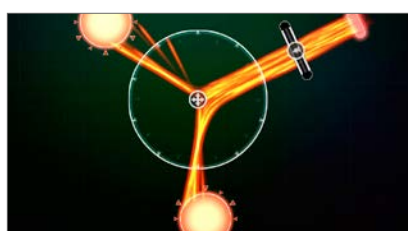
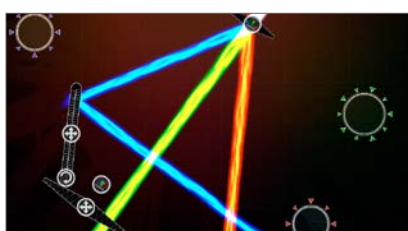
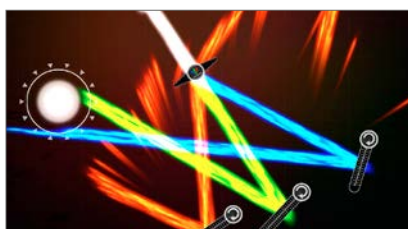






## Optika

Optika целиком и полностью посвящена работе со светом. Цель игры — используя многочисленные приспособления (линзы, светофильтры, преломляющие призмы...), направлять струящийся поток света из точки А в коллектор, находящийся в точке В. Задача не так проста, как кажется — на каждом из уровней существуют свои препятствия: светонепроницаемые преграды, притягивающие излучение «черные дыры» и прочие помехи. Еще веселее становится, когда требуется уловить сразу три световых пучка разного цвета и направить их в разные «приемники». В общем, неординарная и красивая получилась головоломка. Рекомендуем.

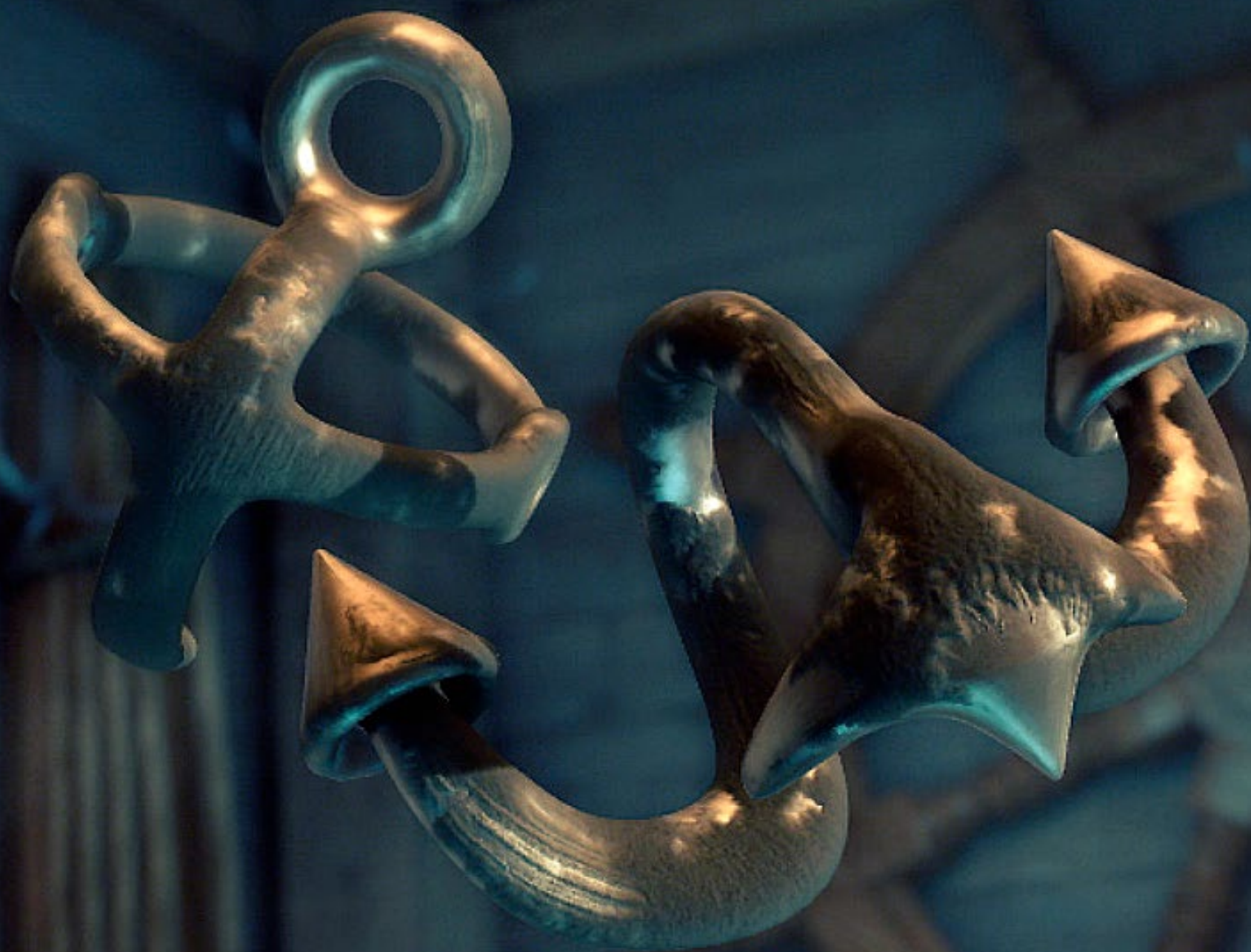


## Совершенный Человек-паук

Вместо того чтобы клепать очередной экшн с сомнительными перспективами, компания Gameloft пошла по другому пути, сделав по мотивам вселенной Человека-паука качественный раннер. В этот раз герой (и его альтер-эго) должен остановить вторжение отрядов Зловещей Шестерки из другого измерения. Уровни вышли разнообразными — тут меняются не только декорации, но и погода. Герой частенько сменяет бег полетами на паутине, свободным падением с крыш высоток и прочими кульбитами. А вот с микроплатежами переборщили. Долго играть не получится — либо ждите пополнения энергии, либо платите.







# Shadowmatic

Сюрреалистичная трехмерная головоломка

АНОНС  
ИГРЫ



Shadowmatic — дебютный проект Triada Studio Games, молодой команды разработчиков из Армении. Несколько лет назад группа из четырех человек стала отдельным подразделением «Студии Триада» — компании, более 20 лет занимающейся компьютерной графикой и анимацией. Для своей первой игры ребята решили написать собственный графический движок с нуля. Результат впечатляет уже сегодня — помимо филигранной работы с освещением и тенями, движок способен отрисовывать трехмерные объекты фотокачества в реальном времени.

>>





Особенно хорошо передается фактура поверхности объектов — металл, дерево, кость, фарфор смотрятся в Shadowmatic на удивление аутентично. Основная идея игры напоминает знаменитую головоломку Blueprint 3D, хотя реализация концепции отличается. На каждом из уровней игрок вращает абстрактный трехмерный объект, освещаемый лучом света. Задача — придать тени этого предмета загаданный разработчиками силуэт. Если заходите в тупик, то можно потратить ранее заработанные очки на подсказки. Самая «дешевая» из них лишь намекнет на ответ, самая «дорогая» — продемонстрирует искомый силуэт сразу. В зависимости от уровня сложности объекты могут состоять из одной, двух или трех независимых частей, каждую из которых придется поворачивать отдельно. Всего ожидается порядка 70 уровней (причем открываемых нелинейно), девять различных комнат, а также интуитивное управление и отличный саундтрек. С выходом Shadowmatic игроки получают набор 3 в 1: расслабляющий и неспешный игровой процесс, набор развивающих пространственное мышление задачек и технологичную «картинку», которая одинаково хорошо будет смотреться как на планшете, так и на экране смартфона. Дело за малым — дожидаться выхода, благо он уже не за горами.





Октябрь радует нас музыкальными новинками не меньше, чем сентябрь. Стилевой диапазон ключевых альбомов — от классики до ню-металла. Итак, что мы будем слушать в новом месяце?



229 ₽

## Taylor Swift. 1989 (Deluxe)

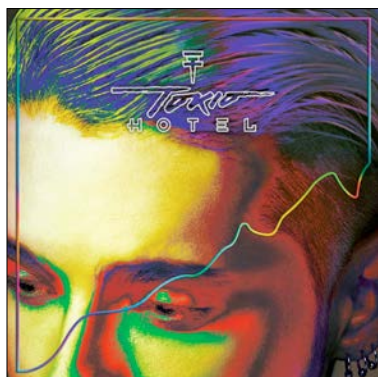
Начиная как кантри-певица Тэйлор Свифт уже в прошлом альбоме решительно повернулась к поп-року, что, впрочем, ничуть не уменьшило ее популярность. В новом диске «1989» эксперименты, судя по всему, будут продолжены: в сингле Shake It Off Тэйлор читает рэп, но в целом стилистика вполне привычная.



149 ₽

## Cecilia Bartoli. St. Petersburg

Выдающаяся оперная певица Чечилия Бартоли последние полтора десятилетия специализируется на поиске малоизвестной старинной музыки. В новом альбоме Бартоли поет забытые арии итальянских и немецких композиторов, работавших в XVIII веке при русском императорском дворе.



149 ₽

## Tokio Hotel. Kings of Suburbia (Deluxe Version)

Кумиры девочек подросткового возраста — немецкие парни Tokio Hotel — выпускают уже пятый студийный альбом, на этот раз только в англоязычной версии. Судя по уже известным трекам из него, материал получился запоминающимся. iTunes-версия дополнена получасовым видеоинтервью с артистами.

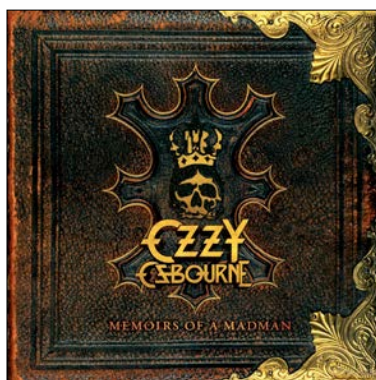




149 ₴

## Placido Domingo. **Encanto del Mar — Mediterranean Songs**

Еще один оперный кумир — нестареющий Пласидо Доминго — не ограничивается какой-либо одной репертуарной сферой, поет самые разнообразные вещи. На своем новом диске он собрал средиземноморские песни как народного, так и авторского происхождения.



149 ₴

## Ozzy Osbourne. **Memoirs of a Madman**

Легендарный Оззи Осборн давно достиг такого статуса, что даже выпуск ординарного сборника со старым материалом становится событием. Memoirs of a Madman содержит 17 хитов разных лет, в том числе одну живую запись. Одновременно с CD будет выпущен DVD с фильмом об Оззи.



179 ₴

## Slipknot. **.5: The Grey Chapter**

Ню-металлисты Slipknot после шестилетней паузы выпустили новый студийный альбом. Он стал первым диском, записанным без участия басиста Пола Грея и ударника Джоуи Джордисона. О том, как это сказалось на звучании, мы узнаем уже совсем скоро, но первые два сингла внушают оптимизм.



199 ₴

## Annie Lennox. **Nostalgia (Deluxe)**

Шотландская певица Энни Леннокс известна широкой публике в первую очередь как исполнительница финальной песни из «Властелина колец: Возвращение короля», за которую она получила премию «Оскар». В новом альбоме Энни собрала любимые ей с детства джазовые, блюз и соул-песни.







## *над номером работали*

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР Сергей Уваров

АРТ-ДИРЕКТОР Олег Дмитриев

ФОТО НА ОБЛОЖКЕ Антон Соловьев

ОБЗОРЫ МЕСЯЦА Дмитрий Шепелев, Сергей Уваров, Николай Землянский

СРАВНИТЕЛЬНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ Антон Соловьев

ГАДЖЕТЫ МЕСЯЦА Николай Землянский

МНЕНИЯ ЭКСПЕРТОВ Александра Криштопа

ВЗГЛЯД ЗАПАДНЫХ ИТ-СПЕЦИАЛИСТОВ Николай Землянский (адаптация)

КОНЦЕПТЫ МЕСЯЦА / ПРИЛОЖЕНИЯ Сергей Уваров

ИГРЫ Николай Землянский, Дмитрий Гомельский

ПРЕВЬЮ МЕСЯЦА Дмитрий Гомельский

КОРРЕКТОР Юлия Кряквина

РЕКЛАМА Наталья Муравьева, Максим Кочетков

## *редакция сайта iXBT.com*

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР Павел Соколов

ЗАМЕСТИТЕЛЬ ГЛАВНОГО РЕДАКТОРА, PR-ДИРЕКТОР Александр Воробьев

РЕДАКТОР ЛИНЕЙКИ НОВОСТЕЙ Георгий Филягин

АВТОРЫ НОВОСТЕЙ Георгий Филягин, Дмитрий Кукишев

РЕДАКТОРЫ И АВТОРЫ СТАТЕЙ

Алексей Берилло, Андрей Воробьев, Станислав Гарматюк, Андрей Заяц, Николай Землянский, Андрей Кожемяко, Сергей Корогод, Кирилл Кочетков, Александра Криштопа, Алексей Кудрявцев, Дмитрий Лаптев, Григорий Лядов, Максим Лядов, Сергей Мерьков, Александр Мишин, Сергей Пахомов, Сергей Пикалов, Антон Соловьев, Сергей Соломатин, Сергей Уваров, Илья Холодов, Дмитрий Шепелев, Сергей Щербаков и другие.



Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.