



СМАРТФОН С ИЗОГНУТЫМ ЭКРАНОМ  
**Samsung Galaxy S6 Edge**



**ВЫСТАВКА MWC 2015:**  
РАССКАЗ О САМОМ  
ИНТЕРЕСНОМ



**ИНТЕРВЬЮ  
С WYLSACOM**  
ОБ АНОНСАХ APPLE



**МЕБЕЛЬ С БЕСПРО-  
ВОДНОЙ ЗАРЯДКОЙ**  
И ДРУГИЕ IT-КОНЦЕПТЫ



**SID MEIER'S STARSHIPS**  
И МОБИЛЬНЫЕ  
ИГРЫ МАРТА





КОМПЬЮТЕРЫ ОРГТЕХНИКА  
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

Интернет-магазин  
FCENTER.ru

# СЕРТИФИКАТ

## на сервисное обслуживание

### КУПИ:

- компьютер
- моноблок
- планшет
- ноутбук
- беспроводное сетевое оборудование

### ПОЛУЧИ:

**Денежный сертификат**  
на услуги сервисного центра

на  
**500**  
руб.\*

при покупке  
на сумму  
от 5 000 руб.

на  
**1000**  
руб.\*

при покупке  
на сумму  
от 10 000 руб.



**(495) 925-6447**

**получить**



# Дорогие друзья!



*Смартфоны сегодня — главная и самая массовая категория устройств в IT-индустрии. Все ими пользуются, и их чаще всего обновляют. Однако есть ли в смартфонах инновации?*

*Есть ли настоящее движение вперед? Может быть, производители смартфонов просто топчутся на месте, эксплуатируя старые идеи и не придумывая ничего нового? Наш новый номер призван дать ответ на этот вопрос. Ну или хотя бы пищу к размышлению.*

В разделе «Устройства» вы найдете тестирования двух самых амбициозных смартфонов сезона: Samsung Galaxy S6 Edge и LG G Flex 2. Их объединяет не только топовая «начинка», но, главное, наличие экрана на пластиковой (а не стеклянной) подложке, благодаря чему стал возможным его изгиб. В обоих случаях это сделано по-разному и для разных целей, но основная идея одна — долой прямые линии!

Тем же принципом, только совсем в ином аспекте, руководствовались создатели самого необычного мобильного устройства из представленных на выставке Mobile World Congress 2015. Речь о круглом смартфоне Monohm Runcible. Здесь отказ от прямых линий проявился в уходе от прямоугольной формы экрана. Мы расскажем вам об этой диковинке в разделе «Идеи».

Разумеется, тема Mobile World Congress 2015 будет подниматься и в первом разделе: вас ждет обзор самых интересных анонсов выставки, а также репортаж-размышление о мероприятии и перспективах мобильной индустрии в целом. Но не MWC единой! Еще одно громкое мартовское событие — презентацию Apple — мы обсудим с популярным блогером Wylsacom, а наши традиционные подборки гаджетов и концептов помогут вам увидеть не только настоящее, но и будущее IT-индустрии. Поехали!



СЕРГЕЙ УВАРОВ

главный редактор  
журнала iТоги



март 2015

# СОБЫТИЯ

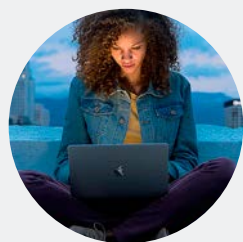
---



## В ЦЕНТРЕ ВНИМАНИЯ

*анонсы выставки Mobile World Congress 2015*

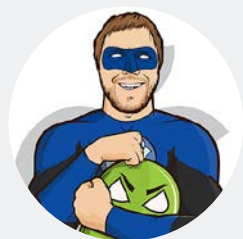
---



## НОВОСТИ

*самые заметные события месяца*

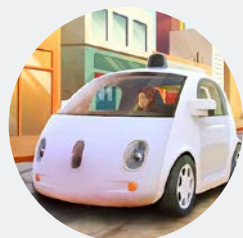
---



## ИНТЕРВЬЮ

*Wylsacom — о мартовских анонсах Apple*

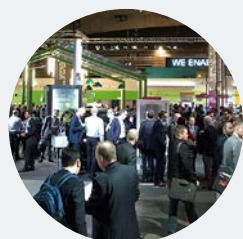
---



## НОВОСТИ ONE LINE

*интересные инфоповоды — одной строкой*

---



## РЕПОРТАЖ

*впечатления от MWC 2015*

---

*для перехода к рубрике нажмите на фото*





мероприятие месяца

## Азиатская экспансия на Барселону



*В марте внимание мировой IT-индустрии традиционно приковано к Барселоне, где проходит выставка Mobile World Congress. В этом году «хедлайнерами» мероприятия стали азиатские компании: Samsung, Sony, Lenovo и Huawei.*

**S**amsung представила два флагманских смартфона — Samsung Galaxy S6 и S6 Edge (его обзор вы найдете в этом номере!), а также обновленный шлем виртуальной реальности Gear VR, оптимизированный для работы с новыми смартфонами. Lenovo сделала акцент

на камерофоне Lenovo Vibe Shot, Sony привезла новый планшет Xperia Z4 Tablet, а Huawei представила линейку носимых устройств, в том числе долгожданные часы Huawei Watch.

Слухи о том, что Huawei собирается присоединиться к стану производителей часов на Android Wear, >





На тыльной поверхности часов размещен датчик сердечного ритма.



> ходили давно. Причем мало кто сомневался, что ставка должна быть сделана именно на внешний вид и материалы корпуса — собственно говоря, это главные параметры, по которым отличаются друг от друга продукты на Android Wear, поскольку с точки зрения функциональности и аппаратной начинки они все как близнецы-братья. Получившийся продукт действительно оказался очень привлекательным внешне: металлический корпус, съемный ремешок (будут варианты из натуральной кожи с двойной прострочкой и из стали), крупная кнопка Home, наконец, полностью круглый экран AMOLED без мертвых зон и с разрешением 400×400.

На фотографиях устройство выглядит как настоящий швейцарский хронограф, вживую оно впечатляет несколько меньше, но все равно из известных нам часов на Android Wear это, пожалуй, самая стильная модель — наряду с LG G Watch Urbane (о них вы можете прочесть в новостной линейке прошлого номера).

Две другие новинки Huawei чуть менее эффектны, но все равно заслуживают внимания: это браслет TalkBand B2 и гарнитура TalkBand N1. Браслет представляет собой гибридное устройство: основной блок можно вытащить из ремешка и использовать его в качестве Bluetooth-гарнитуры, при- >

#### мнение эксперта

**НИКОЛАЙ ЗЕМЛЯНСКИЙ,**

редактор  
IXBT.COM



В этом году впервые побывал на MWC, так что самым большим впечатлением для меня стала организация конгресса. Множество удобных рабочих мест с отличным Wi-Fi, возможность перекусить за работой, красивые открытые площадки — это лишь часть праздника. Среди устройств наибольший интерес вызвал шлем от HTC и Valve. Надеюсь, что ресурсы, сэкономленные на новой Half Life, пойдут на нечто столь же замечательное.





*Влагозащита  
остается ключевой  
особенностью  
планшетов Sony.*

#### мнение эксперта

**МИХАИЛ ПАНЮШКИН,**

*заместитель ген. директора  
по развитию IХВТ.com*



*Я гик, и MWC для меня — праздник мобильных инноваций. В 2015 году с ними было не очень хорошо, рынок затаился в ожидании кризиса. Большинство мейджоров скромно обновили свои линейки, а некоторые выкатили лишь несколько бюджетников. На этом сером фоне мне особенно приглянулся Samsung Galaxy S6 Edge — топовая начинка плюс отличный дизайн. Жаль, недавно объявленная розничная цена совсем не радует.*

> нимая телефонные звонки. При этом устройство продолжит считать шаги и выполнять прочие фитнес-функции. От своего предшественника TalkBand B1 гаджет отличается, прежде всего, дизайном: он гораздо симпатичнее, особенно с кожаным ремешком. TalkBand N1, на первый взгляд, попроще: устройство выглядит как обычные наушники-затычки. Но на самом деле это одновременно и MP3-плеер, и фитнес-трекер — внутри спрятаны флэш-память, акселерометр и проигрыватель MP3.

В отличие от Huawei, всю экспериментирующей и предлагающей новые идеи, инженеры и маркетологи Sony не стали изобретать ве-

лосипед, а просто обновили свой весьма удачный планшет Xperia Z2 Tablet. Напомним, что вместо Z3 Tablet, которого мы так и не дождались, был выпущен восьмидюймовый Z3 Tablet Compact. Теперь же пришло время подтянуть характеристики и десятидюймовой модели. Разрешение дисплея новинки составляет 2560×1600, внутри установлена восьмиядерная 64-разрядная платформа Qualcomm Snapdragon 810, идеальная для игр, корпус стал еще тоньше, при этом фирменная влагозащита не пострадала. Работает планшет на Android 5.0 Lollipop.

Увы, ожидаемый смартфон Sony Xperia Z4 так и не был представлен. Поэтому из >






На стенде Lenovo можно было увидеть не только камеруфон, но также новые недорогие планшеты.



> смартфонных новинок на первый план (помимо моделей Samsung, конечно) вышел камеруфон Lenovo Vibe Shot. Основная особенность смартфона — 16-мегапиксельная камера (BSI) с оптической стабилизацией и инфракрасным сенсором для фокусировки. Помимо этого, Vibe Shot получил пятидюймовый экран с разрешением 1920×1080, 3 ГБ оперативной памяти, 2 ГБ флэш-памяти, слот для карт microSD, 8-мегапиксельную фронтальную камеру,

поддержку двух SIM-карт и корпус из металла и стекла.

Разумеется, это не единственные новинки Mobile World Congress 2015 — свои продукты привезли и множество менее известных производителей (в их числе и любопытный стартап Monohm, представивший круглый смартфон — о нем мы расскажем вам в разделе «Идеи»). Однако именно лидеры рынка и их устройства будут задавать тон всей индустрии в ближайшие месяцы. 

#### интересный факт



Некоторые компании не принимают официально-го участия в MWC, то есть не устанавливают свой стенд на выставке, однако организуют в Барселоне пресс-конференцию в дни выставки для того, чтобы заполучить ведущие мировые СМИ и привлечь внимание к новым продуктам. Получается и экономия (не надо платить организаторам выставки), и дополнительная интрига: вроде и прорекламировали устройство, но подержать в руках не дали (продукт может быть банально не готов).



репортажи iXBT.com  
с Mobile World Congress 2015





рекорд месяца

## Самые народные часы



*Самым успешным краудфандинговым проектом в мире  
стали часы Pebble Time*

Умные часы Pebble стали одним из самых успешных проектов краудфандинговой площадки Kickstarter. Выпущенная благодаря собранным средствам модель собрала отличную прессу и приглянулась широкой публике. На волне успеха часов производитель решил выпустить новую версию — Pebble Time с цветным экраном e-paper. Решено было снова прибегнуть к народному финансированию, и успех превзошел все ожидания: к концу марта Pebble Time собрали больше \$20 млн, став абсо-

лютным рекордсменом краудфандинговых компаний.

Среди ключевых особенностей Pebble Time — наличие микрофона для диктовки ответов на сообщения и письма, время автономной работы до семи дней и полная совместимость с приложениями для первого поколения Pebble. Наряду с пластиковой моделью Pebble Time покупателям будет доступна и металлическая модификация — Pebble Time Steel, к которой предлагаются металлические и кожаные ремешки. ⓘ







эксперимент месяца

## Новая атака на кошельки геймеров



*Игровая консоль на Android поспорит  
по производительности с PS4 и Xbox One*

Параллельно с MWC 2015, но по другую сторону Атлантики (а именно — в Сан-Франциско), проходило еще одно важное IT-мероприятие — Game Developers Conference. И здесь в центре внимания оказалась новая игровая консоль NVIDIA Shield. Это полноценная домашняя игровая приставка, функционирующая под управлением Android TV.

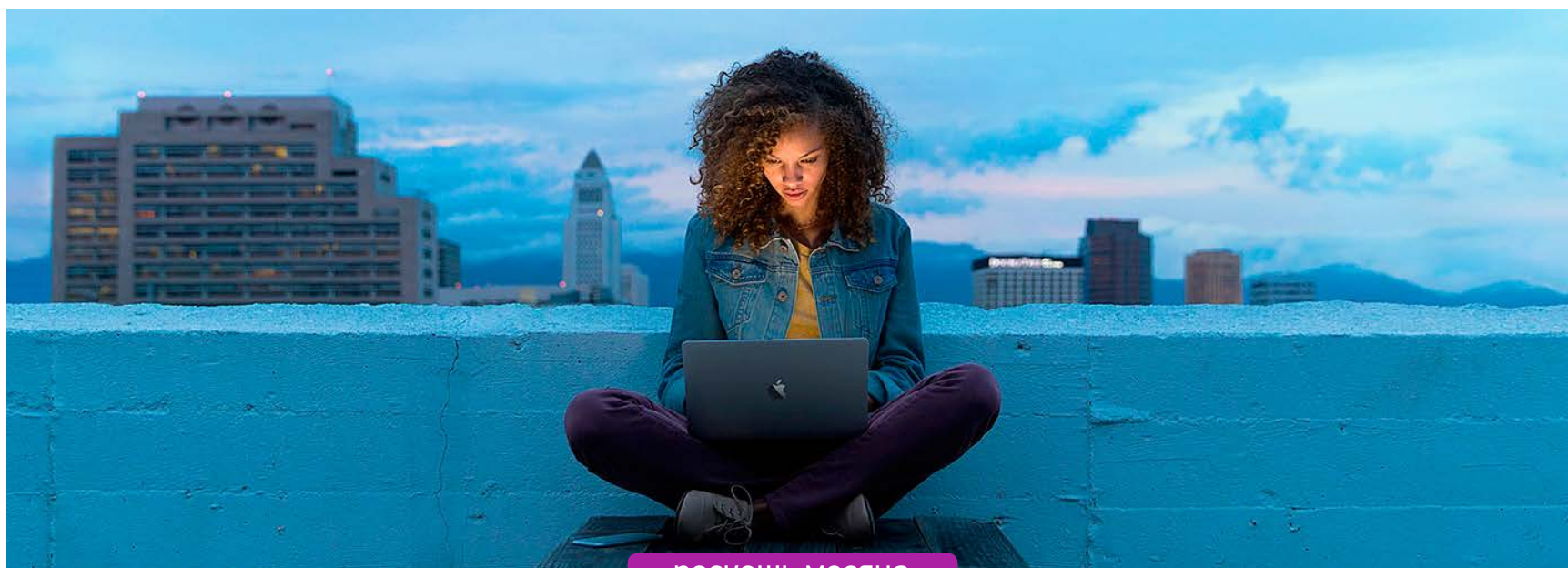
Сердце устройства — новейшая и, наверное, наиболее производительная однокристальная система на рынке — NVIDIA Tegra X1, а объем оперативной

памяти составляет 3 ГБ. Такие аппаратные ресурсы позволяют NVIDIA Shield выводить изображение с разрешением 4K при 60 кадрах в секунду. Специально для новой Shield компания NVIDIA перенесла на платформу Android множество компьютерных игр. Пока достоверно известно о таких проектах, как Doom 3: BFG Edition, Resident Evil 5, The Talos Principle, Metal Gear Solid: Revengeance, Limbo, Borderlands 2, Borderlands: The Pre-Sequel и даже Crysis 3. Всего на момент старта продаж обещают около 50 игр. ⓘ



*В продаже новая  
Shield появится  
в мае по цене \$200.  
Игровой контроллер —  
в комплекте.*





роскошь месяца


## Долой разъемы в ноутбуках!



*Представлен самый бескомпромиссный продукт  
компании Apple*

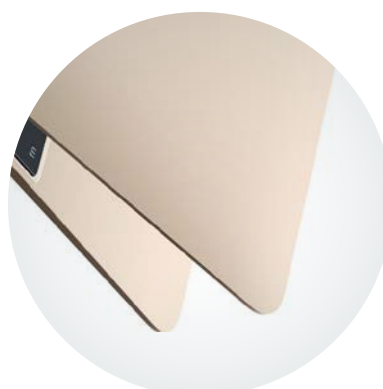
Не только мероприятия MWC и GDC стали важными источниками анонсов в марте. В начале второй недели месяца презентацию провела компания Apple. Главным героем мероприятия неожиданно оказались не часы Apple Watch, а совершенно новый продукт — ультратонкий MacBook с Retina-экраном (IPS-матрица, разрешение 2304×1440) диагональю 12 дюймов и одним-единственным портом USB 3.1 Type-C. Через него ноутбук и заряжается, и подключается к внешнему дисплею. Для флешек, на-

копителей и прочей периферии тоже предполагается использовать именно его (в дополнение к ноутбуку Apple выпустила специальный переходник на три разъема, цена — \$79).

Аппаратная платформа основана на двухъядерном процессоре Intel Core M с интегрированным графическим ядром Intel HD Graphics 5300. Весьма низкая производительность и нехватка портов — плата за невиданно малую толщину цельнометаллического корпуса: всего 13,1 мм. Цена на это чудо дизайнерской мысли начинается от \$1299. 



*Ноутбук будет  
доступен в привычном  
серебристом, а также  
в темно-сером  
и золотистом цветах.*






# Взгляд внутрь нового MacBook



*Видеоролик, показанный  
на презентации Apple*

На презентации нового MacBook был продемонстрирован интереснейший видеоролик, где показано и рассказано, как конструировался этот ультратонкий ноутбук. Вскоре после мероприятия видеоролик появился на YouTube, и если вы его еще не видели, то посмотрите, не пожалеете! Процесс сборки воссоздан с помощью компьютерной графики: на наших глазах на каркас опускаются компоненты — от системной платы и вплоть до последнего винтика. Захватывающее зрелище. 



*статья об  
Apple MacBook 2015  
на iXBT.com*



нажмите на кнопку  для просмотра видео



## «Apple смотрит в счастливое будущее»



*На презентации Apple, состоявшейся 9 марта, был показан новый 12-дюймовый MacBook, а также представлены неизвестные прежде подробности о часах Apple Watch. Итоги презентации Apple, а также нынешнее положение компании мы решили обсудить с Wylsacom — популярным видеоблогером, специализирующимся на «яблочной» продукции.*

**?** *Вы регулярно рассказываете о новинках Apple. А какими устройствами Apple вы пользуетесь в повседневной жизни?*  
— Моими рабочими телефонами оказались оба «яблочных» флагмана прошлого года:

iPhone 6 и 6 Plus. Использую попеременно из-за разных версий iOS. iPad Air и iPad mini 2 — мои повседневные планшеты. Не стал обновляться на Air 2 и тем более на mini 3. Touch ID потрясающая технология, но и предыдущие планшеты пока еще более чем отлично справляются со своими задачами. До недавнего времени моим основным инструментом был 15-дюймовый MacBook Pro Retina. Так как ведущую роль в проекте Wylsacom играет канал на YouTube, весь продакшн производился на этом ноутбуке. В последнее время, с появлением студии, перебрался на Mac Pro. Одно меня огорчает: Apple вот уже второй год не может обновить Thunderbolt Display. Все жду поддержки 5K. Может этим летом случится.



**WYLSACOM**

видеоблогер, автор YouTube-канала  
WYLSACOM об APPLE



YouTube-канал  
Wylsacom



- > **?** *Поделитесь впечатлениями от презентации Apple. «Apple уже не торт»?*  
— Apple в очередной раз дала понять, что твердо стоит на ногах и смотрит в счастливое будущее. С точки зрения бизнеса у Apple никогда не было положения лучше. А вот с точки зрения эмоций ситуация сложнее. И дело даже не столько в Apple, сколько в самих потребителях. Последняя MWC в Барселоне показала — люди устали от смартфонов. Большинство компаний тыкаются как слепые котята. Но пока в обойме Apple есть такие люди, как Эдди Кью, Фил Шиллер и, конечно же,

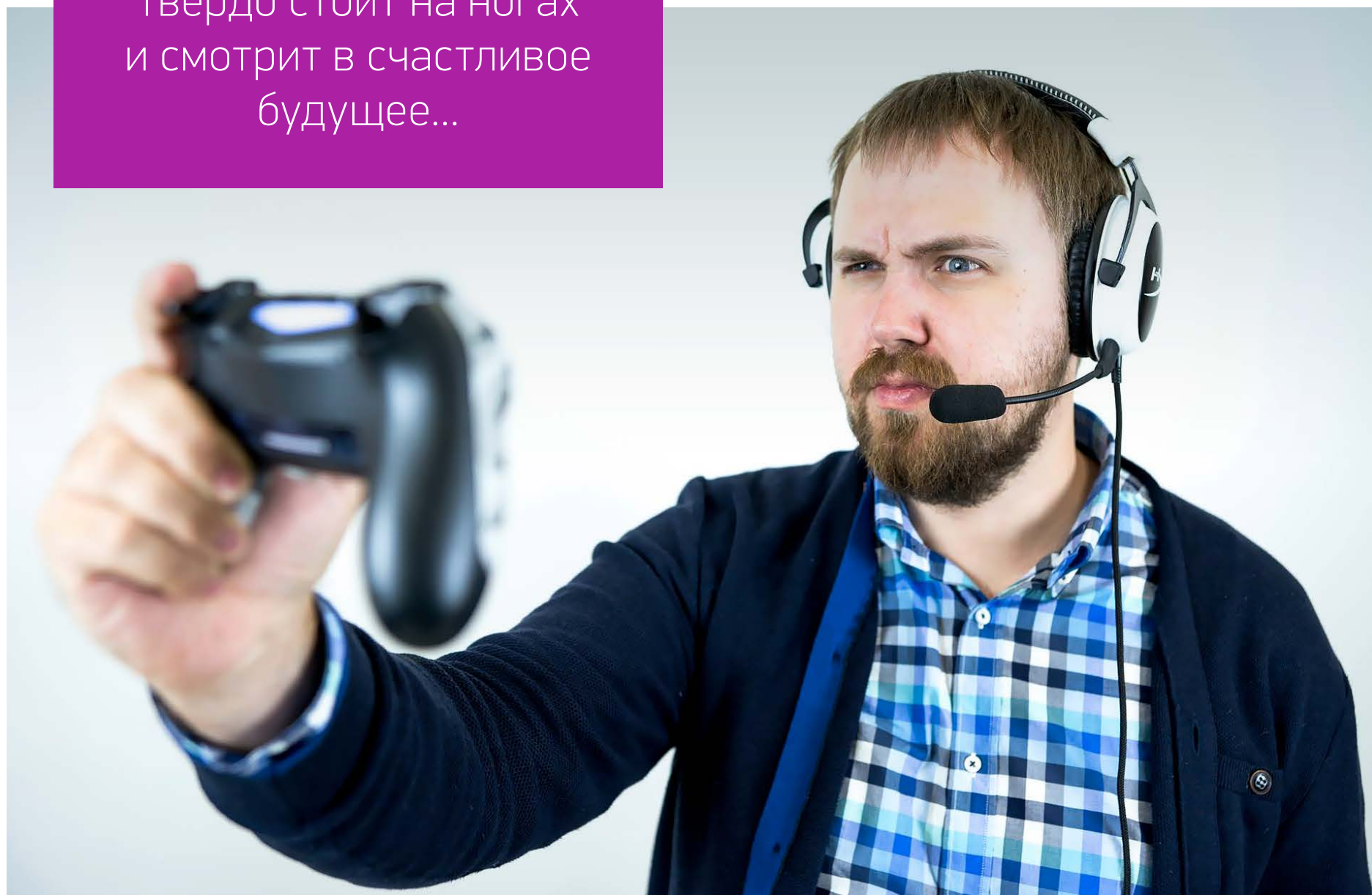
“

...Apple в очередной раз дала понять, что твердо стоит на ногах и смотрит в счастливое будущее...

Джони Айв, я лично за судьбу «яблока» спокоен. Хотя вот прошли две презентации часов, а в голове все еще сумбур и вопросы без ответов. Меня утешают воспоминания о настроении аудитории после анонса того же iPad: «Зачем нам большой iPod?» А вон как все вышло. Есть ощущение, что с Apple Watch получится примерно то же самое. «Apple уже не торт»? Apple заставила Tag Heuer чесаться. Google готовит к анонсу на конференции I/O Android Wear с поддержкой iOS... Да что там говорить, вся движуха последних лет с умными часами на полном серьезе началась после слухов об iWatch!

- ?** *Тем не менее рынок умных часов был сформирован без компании из Купертино, и интересных предложений здесь уже немало.*

— У Apple Watch перед конкурентами есть одно гигантское преимущество. Apple — >





> единственная компания, которая производит смартфон, часы и операционную систему для этих устройств. Что это дает рядовому потребителю? Фантастическую интеграцию продуктов между собой. Кроме того, Джо-ни и команда сделали именно умные часы, а не смарт-браслет с циферблатом. Взять те же Apple Watch со стальным корпусом: за \$1000 вы получаете отличные часы в классическом часовом исполнении. Хорошие швейцарские часы за эти деньги купить можно, но сложно. Многие считают, что цена на часы завышена. Я так не считаю. Это аксессуар, в первую очередь. Не первой необходимости, стоит заметить. Так что купят его те, кто либо уже понимает, зачем ему это все, либо посмотрит у друзей-знакомых и проникнется идеей чуть позже. Я верю, что Apple сможет реализовать запланированное количество часов. Однако мне больше интересно, как они будут развивать это направление дальше.



**?** Ну а что думаете о 12-дюймовом MacBook? Планируете ли покупать его?

— Разъем USB Type-C не пнул только ленивый — радикальное решение. Особенно с учетом того, что он вообще единственный в новом MacBook. Но Apple не привыкать. Они первыми выкинули оптический привод — и оказались правы. Ноутбук, опережающий свое время именно по философии? Возможно. Мне уже довелось его попробовать, и вы знаете — только за предпросмотр файлов сильным нажатием (это стало возможным благодаря трекпаду с технологией ForceTouch) я уже готов его купить. Слабая сторона для меня — процессор Core M. Производительность такого решения оставляет желать лучшего. Для большинства этого будет достаточно. Посидеть в интернете, поработать с офисными приложениями, посмотреть фильм — запросто. Но мои запросы к ресурсам чуть выше. Так что заменить им мой MacBook Retina 15" не получится, а вот взять





“

...С продуктами Apple у меня всегда очень просто — вроде не надо, а купить хочется...

> в дополнение — обязательно. С продуктами Apple у меня всегда очень просто — вроде не надо, а купить хочется. Вот и сейчас примерно такая же история.



*С момента смерти Стива Джобса прошло три с половиной года. Как вам кажется, можно ли сказать по итогам этих лет, что Кук оказался достойным преемником Джобса?*

— Тим Кук отличный менеджер, но не отличный рассказчик. Нет в нем того огня, который был в Джобсе при презентации продукта. Стив умел подать, рассказать так, что мысли «а не стать ли мне в очередь прямо сейчас» появлялись сразу после окончания презентации. Но и ничего страшного. «Не спрашивай, а что бы

сделал Стив», — это было напутствие Джобса Тиму Куку перед смертью. Правильное такое, лучше не придумашь. При новом CEO Apple — уже другая компания. Как любит говорить сам Кук — в ДНК заложены основы политики, стиля, жизни компании и от этого никуда не денешься. Тим Кук оказался ни в коем случае не заменой, а именно последователем Джобса. Он очень аккуратно внедряет новое, не забывая о том, что делало и делает Apple лучшей технологической компанией. Apple идет поступательно, компанию не лихорадит, не метает из стороны в сторону. Это самое главное. Ну а ресурсов для создания новых товарных категорий у них достаточно. Чувствую, ближайшая конференция WWDC будет очередным откровением. Нам остается только подождать! ⓘ



*Несмотря на эффектные анонсы, акции Apple немного подешевели после мартовского мероприятия.*



# Новостной видеодайджест iXBT.com



*Умная ручка, кроссовки-навигатор  
и другие любопытные новинки*

Наш очередной видеодайджест iXBT.com целиком посвящен любопытным и даже экстравагантным гаджетам. Так сложилось, что именно они были в центре внимания в последнюю неделю марта. Из видео вы узнаете об умной ручке Neo smartpen N2, которая автоматически оцифровывает то, что вы рисуете или пишете на бумаге, кроссовках Lechal, подсказывающих направление движения при помощи вибрации, устройстве дополненной реальности Magic Lear и прочих необычных разработках. [i](#)



*другие  
видеодайджесты  
на FilmDero*



нажмите на кнопку  для просмотра видео





*Каждый месяц какие-то новости неизбежно оказываются «за бортом» основных рубрик журнала, но все же заслуживают внимания. Мы изложили их буквально одной строкой, а если вам нужны подробности — просто кликните на картинку и попадете на развернутую онлайн-публикацию.*



Компания **Sony** начала продажи умных очков Smart EyeGlass. Первая модификация предназначена для разработчиков ПО дополненной реальности, цена — \$840.



**Google** создает для своих автономных автомобилей систему внешних подушек безопасности. Они призваны защитить пешеходов в случае столкновения.



**«Лаборатория Касперского»** выяснила, что фитнес-браслеты могут использоваться для кражи личных данных. Опасность угрожает владельцам Android-смартфонов.



Во втором полугодии ожидается выпуск смартфонов **Apple** iPhone 6S, iPhone 6S Plus и iPhone 6C. Последний из них будет иметь 4-дюймовый экран.





# Мобильные технологии — уже не будущее



*Барселонская выставка Mobile World Congress 2015 последнее время считалась главным IT-событием года: именно здесь большинство производителей демонстрировали самое интересное, актуальное, важное. Для гаджетоманов и всех увлеченных высокими технологиями это настоящий пир: выставочные столы буквально ломятся от «блюд» — новых смартфонов, планшетов, носимых устройств, аксессуаров и самых невообразимых высокотехнологичных поделок.*

Однако в этом году хотя «кормежка» была и не менее обильной, чем обычно, но чем-то удивить привередливых IT-гурманов «шеф-повара» в лице лидеров рынка не смогли. Ну в самом деле, даже о Samsung Galaxy S6 Edge были достоверные утечки еще за неделю до выставки. Многие и вовсе не дождались начала мероприятия и официально анонсировали свои новинки несколькими днями ранее — например, LG G Watch Urbane. Впрочем, и это не главная беда, проблема масштабнее: на этот раз выставка не продемонстрировала никаких новых



*LG G Watch Urbane — один из самых заметных гаджетов выставки MWC 2015.*



- > трендов. Как были в моде носимые устройства, так и остались; как «сдувалась» индустрия планшетов, так и продолжает терять вес... Гуляя по выставочным стендам барселонской Fira Gran Via, можно было подумать, что мы все еще в 2014 году. Альтернативные операционные системы (Ubuntu Touch OS, Firefox OS, Tizen, Sailfish OS) кричат о том, что когда-нибудь потеснят Android и iOS, но воз и ныне там; у HTC опять невнятный, но пафосный стенд; у Sony вновь изобилие ремешков для браслетов вместо чего-то действительно инновационного; у Microsoft по-прежнему развал бюджетных «люмий» и бесплатные напитки...

Можно было бы назвать это брезжанием в духе «раньше трава была зеленее». Но ведь еще год назад Mobile World Congress действительно заявила о важной идее: носимые устройства должны стать не просто гиковскими игрушками, а повседневными устройствами для всех и каждого. Сейчас мы видим, как эта концепция постепенно претворяется в жизнь. Однако какой-то новой идеи уже не нашлось. И в этом вина не выставки как таковой и, конечно, не прекрасной Барселоны — ее гостеприимность и идеальная погода стабильно радуют гостей MWC (и здесь стабильность мы только приветствуем). Просто мобильная индустрия находится на переходном этапе: вроде бы и идет какое-то развитие, но ничего радикально нового придумать пока не получается (или все фантазии упираются в невозможность воплощения при текущем уровне развития технологий). В кои-то веки фокус с мобильных устройств (в традиционном понимании) смещается на другие сферы: умные автомобили, умная бытовая техника... Вспомним, как еще пару лет назад из всех углов кричали: «Мобильность! Мобильность!» Сегодня ни у кого нет сомнений в необходимости, например, мобильных приложений вместо традиционных веб-сервисов, но к прогрессу это уже не имеет никакого отношения. Потому что мобильные устройства и приложения — это уже не будущее, а настоящее. А где же будущее? Раньше мы пользовались технологиями, приходя к ним (компьютеры). Затем мы взяли технологии с собой (мобильные устройства). Теперь начинается третий этап: мы постоянно живем в окружении технологий и даже «внутри» них. Что же будет дальше? Поживем — увидим! ①



Масштабы выставки впечатляют: девять огромных павильонов, несколько лаунж-зон под открытым небом и специальная пресс-зона.





- встроенный проигрыватель с micro SD-карт
- встроенный FM-тюнер
- Bluetooth
- съемный кабель
- складная конструкция

micro  
SD

FM

Bluetooth®

plug-in



NEW

Мультифункциональная  
беспроводная гарнитура  
**AP-B470MV**





март 2015

# ЭКСПЕРТИЗА

---



## УСТРОЙСТВА

*обзоры Samsung Galaxy S6 Edge,  
LG G Flex 2 и Jawbone UP Move*

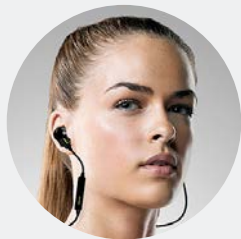
---



## ВИДЕО

*видеообзоры Google Nexus 6,  
Acer Iconia Talk S и Nokia N1*

---



## УСТРОЙСТВА ONE LINE

*одной строкой — о прочих интересных новинках*

---

*для перехода к рубрике нажмите на фото*



## Samsung Galaxy S6 Edge



*Новый флагман  
с новым изгибом*



В этом году на выставке Mobile World Congress 2015 компания Samsung представила не один, а сразу два флагманских смартфона: Galaxy S6 и Galaxy S6 Edge. Разница между ними минимальна — фактически устройства отличаются только емкостью батареи (и то ненамного — всего на 50 мА·ч) и экраном: у «классической» модели экран плоский, а у Edge — закругляется на боковые грани.

Как мы помним, в прошлом году Samsung выпустила планшетофон Galaxy Note Edge с загнутым на одну грань экраном. И вот — еще более эффектное (но, впрочем, предсказуемое) решение. Габариты новинки меньше, чем у Note Edge, хотя еще пару лет назад смартфоны такого размера называли «лопатами». Аппарат уверенно лежит в руке, «хваткость», на наш взгляд, гораздо лучше, чем у Samsung Galaxy S6. При этом за счет зауженных граней смартфон выглядит более миниатюрным и аккуратным.

С точки зрения материалов Samsung Galaxy S6 Edge должен понравиться многим. Вместо изрядно поднадоевшего пластика здесь с обеих сторон панели из стекла Gorilla Glass 4, а внутри корпуса — алюминиевое шасси, кант которого заметен на гранях. Задняя крышка выглядит очень хорошо — дизайнеры специально добивались глубокого глянцевого оттенка. Смартфон вышел в четырех цветовых версиях: черной (хотя на самом деле она темно-синяя), белой, бронзовой и зеленой. Последняя, пожалуй, выглядит особенно эффектно.





> Но наибольшее впечатление производит, конечно, экран Super AMOLED с рекордной плотностью пикселей (577 ppi) и загнутыми краями. «Стекающие» грани дисплея не выглядят чужеродными и не искажают восприятие картинки. Отчасти этого удастся добиться благодаря тому, что сам экран попадает лишь на половину «закругления», а оставшаяся часть занята тонкой рамкой.

Отличий в яркости и контрастности экрана по сравнению с Samsung Galaxy S6 не замечено. Впрочем, разницы между ними быть и не должно: это одна и та же матрица, отличие лишь в самом финальном этапе создания, а также в покрытии — для Edge стекло Gorilla Glass подвергается дополнительной тепловой обработке под давлением.

Еще одна особенность смартфона — камера. Главное ее достоинство — хорошая работа в темноте. Доступны несколько разрешений съемки фото и видео — до 16 Мп и до Ultra HD соответственно.

В качестве операционной системы используется Google Android 5.0 Lollipop, поверх кото-

>

#### МНЕНИЕ

**НИКОЛАЙ ЗЕМЛЯНСКИЙ,**  
редактор iXBT.com



*Дизайн Galaxy S6 Edge очень выиграл от второй скошенной грани. С ней смартфон стал симметричным, и изогнутый дисплей уже не выглядит как гиковская диковинка. Перед нами, пожалуй, самый симпатичный смартфон Samsung со времен Galaxy Alpha. Вместе с этим S6 Edge стал чемпионом бенчмарков — южнокорейцы выложились на полную. Расстраивает лишь цена — прямое следствие экономической ситуации и флагманских характеристик.*



#### технические характеристики



##### SoC

Exynos 7420, 64 бита,  
4 ядра ARM Cortex-A57 с  
частотой 2,1 ГГц и 4 ядра ARM  
Cortex-A53 с частотой 1,5 ГГц

##### графическая подсистема

Mali-T760

##### операционная система

Android 5.0

##### дисплей

сенсорный, Super AMOLED 5,1",  
2560×1440, 577 ppi

##### оперативная память (ram)

3 ГБ LPDDR4

##### внутренняя память

32, 64 или 128 ГБ

##### поддержка карт памяти

нет

##### связь и передача данных

GSM/GPRS/EDGE, WCDMA,  
4G LTE Advanced Cat 6,  
Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac,  
Bluetooth 4.1 (Apt-X), NFC

##### разъемы

USB 2.0, SlimPort

##### навигация

GPS (A-GPS), ГЛОНАСС

##### камеры

фронтальная — 5 Мп;  
тыловая — 16 Мп, с  
автофокусом, LED-вспышкой,  
оптическим стабилизатором и  
видеосъемкой 4K

##### датчики

барометр, дактилоскопический  
датчик, датчики Холла и частоты  
сердечных сокращений

##### аккумулятор

2600 мА·ч, несъемный

##### размеры

42×70×7 мм

##### масса

132 г



> рой традиционно установлена фирменная оболочка Samsung — TouchWiz. Однако от привычного цвето-сто-попугаистого TouchWiz в обновленном интерфейсе осталось мало — стиль стал ближе к «чистому» Android.

Что касается производительности, здесь все однозначно: это самый мощный Android-смартфон на сегодняшний день. А вот продолжительность автономной работы весьма средняя, и при больших нагрузках наблюдается достаточно сильный нагрев задней стенки корпуса.

В целом смартфон сочетает в себе все достоинства флагмана — здесь и оригинальный дизайн, и быстродействие, и приятный интерфейс ПО, и, наконец-то, благородные материалы корпуса вместо скучного пластика. Кроме того, великолепный экран с эффектным (хотя и, признаемся, весьма бесполезным) закруглением граней выглядит очень впечатляюще. **i**



тестирование  
на сайте [iXBT.com](http://iXBT.com)



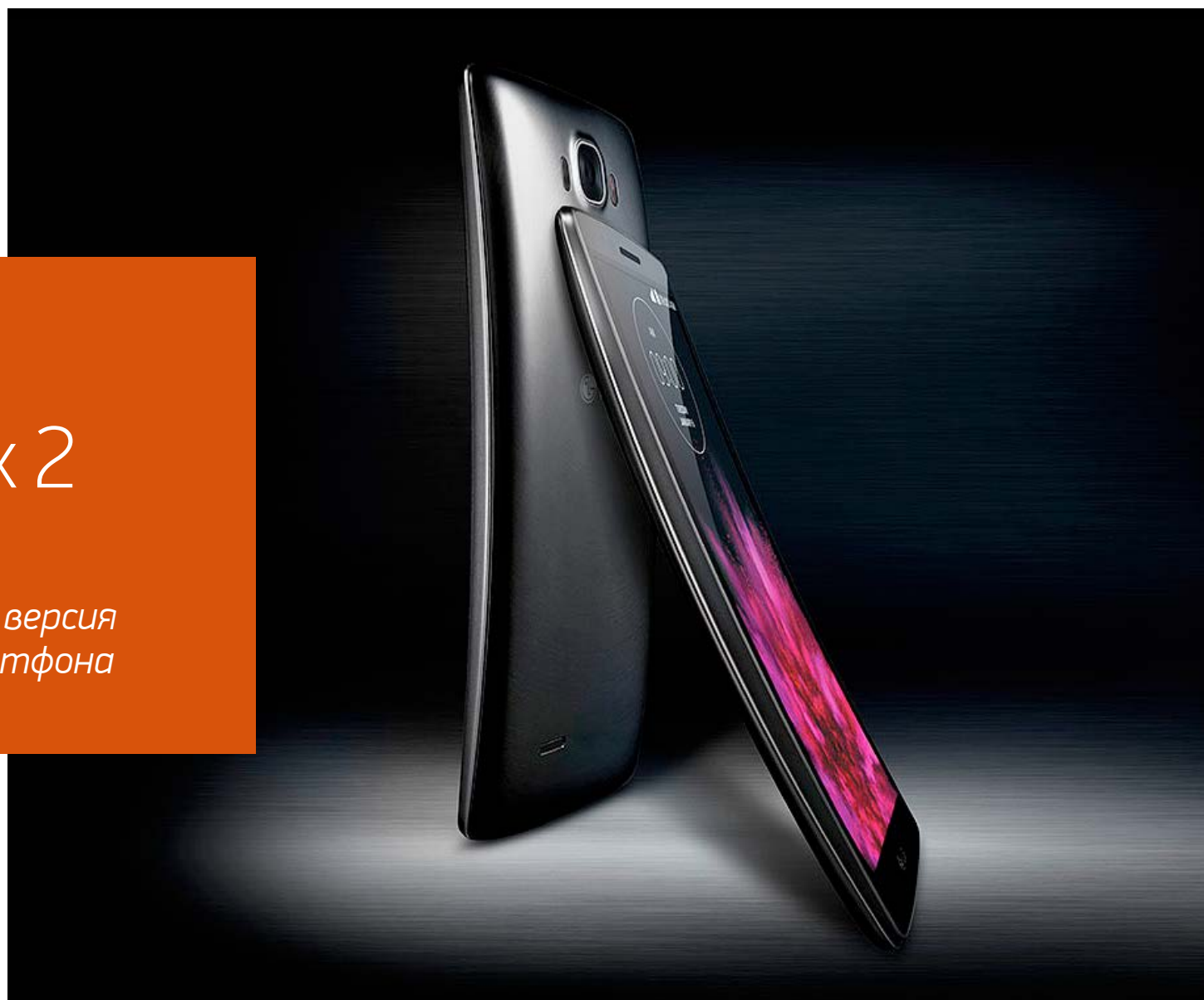
видеобзор  
устройства



## LG G Flex 2



Обновленная версия  
гибкого смартфона



Через год после выпуска своего первого изогнутого смартфона LG G Flex, ставшего скорее демонстрацией новых возможностей компании, нежели реально массовым продуктом, корейцы анонсировали его обновленную версию.

Дизайн нового смартфона практически не изменился по сравнению с первой моделью. У LG G Flex 2 все тот же изогнутый вдоль короткого торца дисплей, изгиб которого повторяет весь корпус, причем его градус круче, чем у предшественника. Считается, что такой дизайн приближает микрофон ко рту для лучшей передачи речи и уменьшения внешних шумов. Также увеличенный радиус изгиба позволяет удобно держать смартфон в руке и носить в кармане, причем, возможно, даже в заднем, так как корпус достаточно устойчив к небольшим деформациям.

Что касается материалов изготовления, то в основном это, конечно, пластик: твердый и глянцевый, — пожалуй, один из наиболее серьезных недостатков серии LG G Flex. Как и у первой модели, здесь есть необычное «самозаживляющееся» покрытие, которое способно устранять небольшие царапины на корпусе. Однако если бы на корпусе не было этого блестящего лакированного покрытия, то и царапин на нем появлялось бы значительно меньше. LG утверждает, что время затягивания царапин у покрытия нового смартфона значительно уменьшилось по сравнению с предыдущим, но реальные тесты доказывают, что как не затягивались царапины чуть более глубокие, чем от надавливания ногтем, так и не затягиваются.





> Смартфон получился достаточно крупным, хотя рамки вокруг экрана максимально узкие. За счет изгиба задней стенки аппарат неплохо ложится в руку, однако глянцевое скользкое покрытие не позволяет говорить о надежном сцеплении с ладонью.

Как и в первой модели, главная особенность LG G Flex 2 — гибкий экран Plastic OLED, то есть он не просто изогнут, но допускает небольшое разгибание-загибание. Прибавим к этому традиционные достоинства OLED-дисплеев: истинный черный цвет, отличную равномерность черного поля. Однако наши тесты показали, что говорить о разрешении Full HD здесь можно лишь с некоторой натяжкой: синих субпикселей, по которым производитель считает плотность точек, вдвое больше, чем красных и зеленых. Кроме того, к недостаткам можно отнести неидеальную цветопередачу и завышенный цветовой контраст. Тем не менее в целом экран очень хороший.

Производительность тоже на высоте, хотя в комплексных бенчмарках Snapdragon 810 немного уступил

>

#### мнение

**СЕРГЕЙ УВАРОВ,**

*главный редактор iТоги*



*Первая версия LG G Flex воспринималась как некий футуристический продукт: впервые мы увидели в серийном устройстве по-настоящему гибкий экран, впервые смогли оценить «заживляющее» покрытие. LG G Flex 2 вроде бы и сохраняет все достоинства предшественника, и даже развивает их, но «вау-эффекта» это уже не производит. Ведь все это мы уже видели год назад! А раз так, то можно ли это считать инновацией?*

технические характеристики



**SoC**

Qualcomm Snapdragon 810,  
64 бита, 4 ядра ARM Cortex-A57  
с частотой 2,0 ГГц и 4 ядра ARM  
Cortex-A53

**графическая подсистема**

Adreno 430, 600 МГц

**операционная система**

Android 5.0.1

**дисплей**

сенсорный, P-OLED 5,5",  
1920×1080, 401 ppi

**оперативная память (ram)**

2 ГБ

**внутренняя память**

32 ГБ

**SIM-карты**

Micro-SIM (1 шт)

**поддержка карт памяти**

microSD до 2 ТБ

**связь и передача данных**

GSM/GPRS/EDGE, WCDMA,  
4G LTE Advanced Cat 6, Wi-Fi  
802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.1  
(Apt-X), NFC, ИК-порт

**беспроводное соединение**

4.1 (Apt-X), NFC, ИК-порт

**разъемы**

USB 2.0, SlimPort

**навигация**

GPS (A-GPS), ГЛОНАСС

**камеры**

фронтальная — 2 Мп; тыловая  
— 13 Мп, с автофокусом, LED-  
вспышкой и видеосъемкой 4K

**датчики**

гироскоп, датчик приближения,  
освещения, силы тяжести,  
электронный компас

**аккумулятор**

3000 мА·ч, несъемный

**размеры**

149×75×9,4 мм

**масса**

154 г



> флагманам Samsung и Meizu на других платформах. Но зато в графических тестах новой платформе Qualcomm пока нет равных. Так что для игр это решение подойдет идеально.

Обратная сторона медали — малая продолжительность автономной работы. Вероятно, аппаратная платформа еще недостаточно оптимизирована, из-за чего разряжается модель довольно быстро.

Смартфон оснащен двумя камерами — 2 Мп и 13 Мп. Тыловая камера показала себя неплохо, но до флагманской все же недотянула — слишком много к ней претензий по мелочам. Правда, есть съемка видео в 4K!

Итак, получился флагманский аппарат, сочетающий инновационность, интересный дизайн и максимальную производительность. И, конечно, высокую цену, куда ж без этого. ⓘ



тестирование  
на сайте [iXBT.com](http://iXBT.com)



видеобзор  
устройства



## Jawbone UP Move



Фитнес-гаджет  
для новичков



В свое время компания Jawbone оказалась в числе первопроходцев в сфере фитнес-браслетов: UP24 стал здесь фактически стандартом де-факто. Однако вскоре подтянулись и конкуренты, которые наводнили рынок устройствами с похожей функциональностью, но существенно более дешевыми. Поэтому компания Jawbone решила выпустить низкобюджетное решение: UP Move стоимостью всего в \$50. Чем же новинка отличается от UP24?

Прежде всего, можно отметить совершенно иной подход к дизайну. Важная особенность Move заключается в возможности ношения его не только в ремешке (в качестве браслета), но и в клипсе, прикрепленной к одежде. Само устройство выглядит как крохотная пластиковая шайбочка со скругленными гранями. Ее лицевая сторона представляет собой кнопку. Под размещенным на ней узором, образующим 12 делений, располагаются 14 LED-индикаторов. И это второе ключевое отличие от UP24. Индикация позволяет не только узнать, какой процент суточной нормы по количеству шагов и сну выполнен, но и посмотреть, который час. Последнее, впрочем, крайне неудобно, и пользоваться этой возможностью стоит только тогда, когда смартфон достать никак нельзя.

Наконец, третья особенность UP Move — сменная батарейка CR2032. Таким образом, гаджет не надо подзаряжать, а через полгода можно просто приобрести новую батарейку, как в часах. Чтобы извлечь батарейку, надо вставить >





- > монету в прорези на задней поверхности устройства и, немного повернув, снять крышечку.

Ремешок выполнен из силикона. Он настолько комфортно сидит на руке, что очень скоро вообще забываешь о надетом браслете. В целом дизайн очень функционален, но у него есть два минуса. Во-первых, узор поверхности устройства, напоминающий цветочек, вряд ли позволит мужчине носить браслет в качестве аксессуара. Вот женщине — самое то. Для мужчин же это подходящий вариант лишь при условии, что внешний вид неважен и демонстрировать устройство не планируется. Во-вторых, здесь не самая лучшая влагозащита: брызги воды при мытье рук UP Move переживет, а вот плавание в бассейне — не факт.

Для работы с браслетом надо установить приложение Jawbone UP на смартфон (поддерживаются операционные системы iOS и Android). Отметим, что если раньше вы пользовались Jawbone UP24, то приложение вам будет знакомо, но функциональность у Move несколько отличается, причем в худшую сторону. Главный недостаток — отсутствие умного будильника и режима дневного сна. UP Move может фиксировать фазы сна и делает это очень хорошо, но, в отличие от Jawbone UP24, он не разбудит вас в оптимальной фа-

>



...функциональность UP Move несколько отличается от UP24, причем в худшую сторону...





Благодаря клипсе, которая идет в комплекте с устройством, его можно прицепить на любую часть одежды.

#### технические характеристики



**экран**  
отсутствует

**защита**  
от брызг воды

**ремешок**  
съемный

**совместимость**  
устройства на базе iOS 7 и новее  
/ Android 4.3 и новее

**подключение**  
Bluetooth 4.0 LE

**датчики**  
акселерометр

**камеры, интернет**  
нет

**микрофон, динамик**  
нет

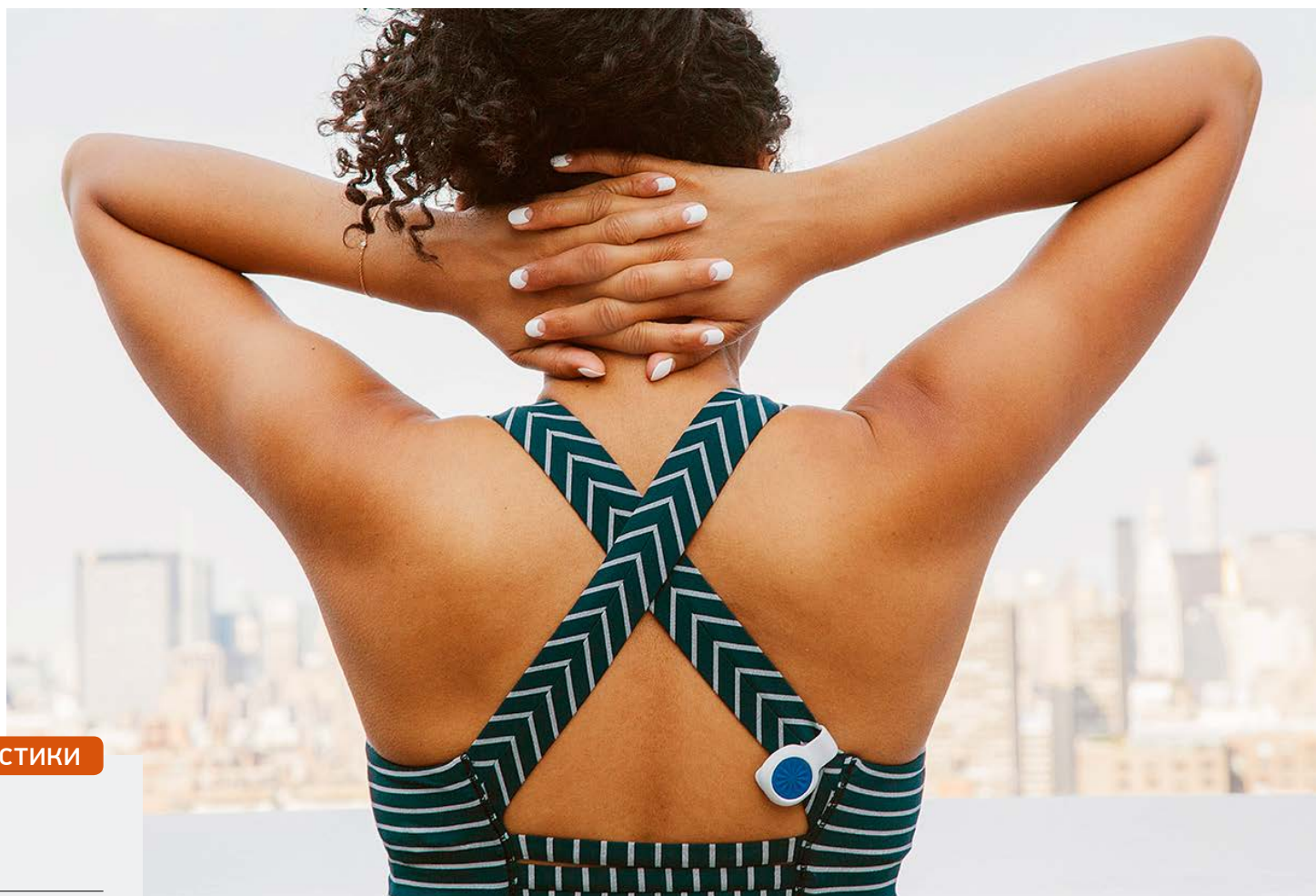
**разъемы**  
нет

**индикация**  
один синий, один оранжевый  
и 12 белых LED-индикаторов

**аккумулятор**  
225 мА·ч (CR2032)

**размеры корпуса**  
27,64×27,64×9,75 мм

**масса**  
7 г (без ремешка) /  
15,5 г (с ремешком)



> ze утром и не поможет встать со свежей головой после отдыха в середине дня. Отсутствуют здесь и уведомления о длительном бездействии. По сути, все, что может UP Move, так это сообщать вам о количестве шагов и качестве вашего сна, собирая статистику и позволяя ей делиться с друзьями.

В принципе, за \$50 это вполне адекватный набор, особенно если учесть громкий бренд и положительные особенности дизайна UP Move. Но в России гаджет почему-то решили продавать почти за 5000 рублей, и это, конечно, совсем не конкурентоспособная цена. Так что самым экономным фитнес-новичкам мы советуем купить UP Move за рубежом, а самым требовательным пользователям рекомендуем дождаться поступления в продажу флагманского устройства — Jawbone UP3. Оно будет существенно дороже, но и возможности, и дизайн у него куда интереснее. ⓘ




тестирование  
на сайте iXBT.com

# Видеообзор смартфона Google Nexus 6



*Самый большой, самый мощный  
и самый дорогой «гуглофон»*

Новый представитель семейства Nexus может похвастаться высоким уровнем производительности, привлекательным внешним видом, превосходным звуком и хорошим экраном. Однако явных преимуществ перед другими флагманами у устройства нет, как нет и сканера отпечатков пальцев или защиты от влаги. Единственным однозначным достоинством Nexus 6 является чистая и всегда последняя версия операционной системы Android. Заинтересовались? Смотрите наш видеообзор! 



*подробное  
тестирование*



нажмите на кнопку  для просмотра видео



# Видеообзор планшетофона Acer Iconia Talk S



*Модель с двумя SIM-картами и защитой  
от отпечатков пальцев*

Гибридные мобильные устройства продолжают привлекать все новых производителей. Компания Acer, в модельном ряду которой раньше можно было обнаружить только основательные планшеты с приличными габаритами, в конце минувшего года представила ориентированную на общение компактную модель планшетофона с соответствующим названием — Iconia Talk S. Тестирование показало, что устройство получилось очень неплохим. Подробности — в нашем видеообзоре. [i](#)



*подробное  
тестирование*



нажмите на кнопку  для просмотра видео

# Видеообзор планшета Nokia N1

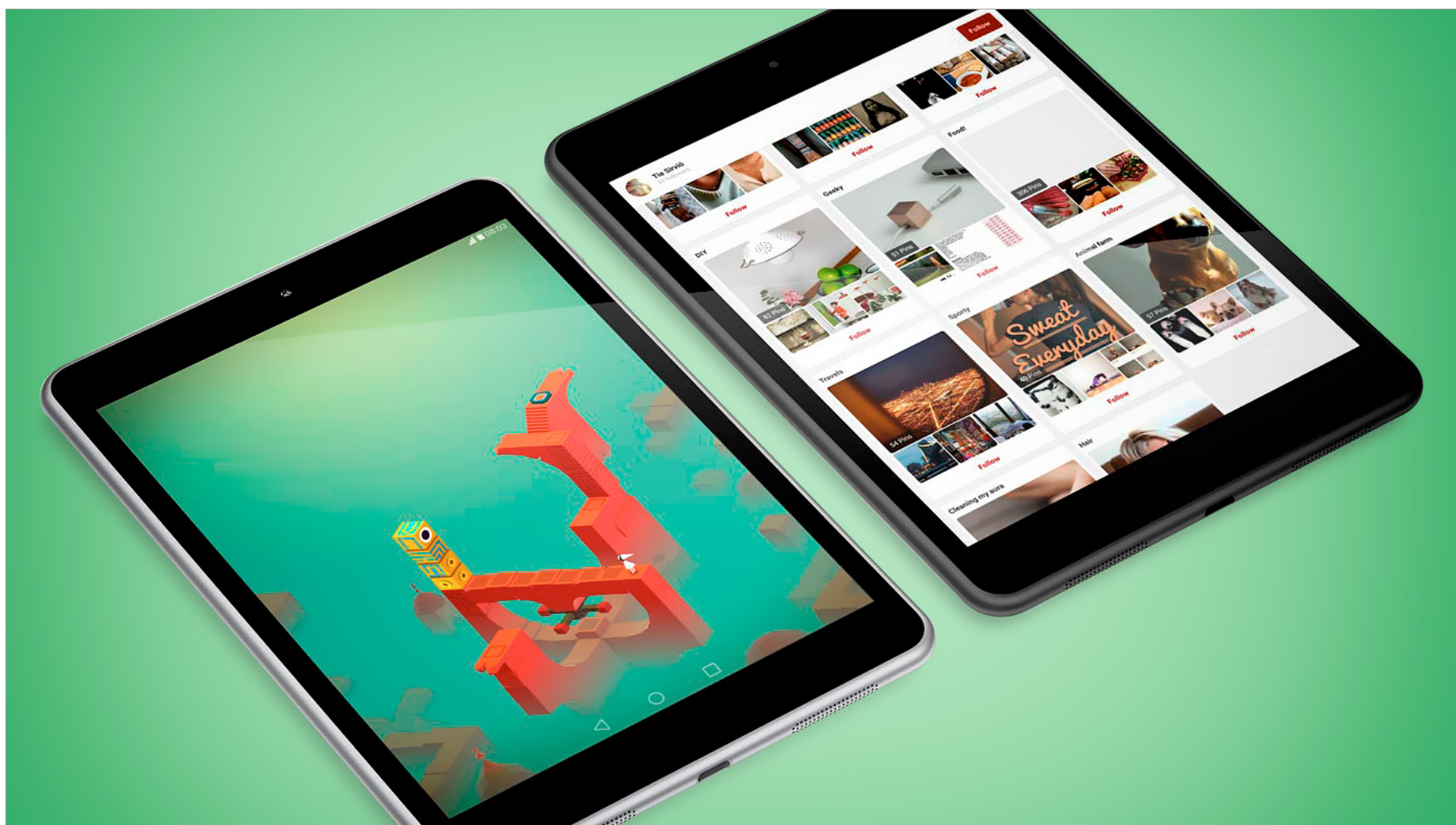


*Противоречивая попытка сделать  
конкурента iPad mini*

**А**нонс модели Nokia N1 оказался неожиданным, но вместе с тем вполне логичным. Компания Nokia, поглощенная Microsoft, до недавнего времени оставалась единственным производителем смартфонов, в ассортименте которого не было планшета. N1 ликвидирует этот пробел, причем, что интересно, используя ОС Android, а не Windows. Однако внешний вид планшета явно был вдохновлен Apple iPad mini. О том, насколько удачным получился эксперимент, вы узнаете из нашего видеообзора. [i](#)



*подробное  
тестирование*



нажмите на кнопку  для просмотра видео





*За месяц мы успеваем написать гораздо больше обзоров устройств, чем попадает в журнал. Ниже вы найдете ссылки на четыре подробных тестирования новых гаджетов, каждый из которых по-своему интересен и инновационен.*



### **Sony Xperia E3**

Самый дешевый аппарат в семействе Sony Mobile — броская и симпатичная, но технически довольно слабая модель.



### **Lenovo A740**

Моноблок с 27-дюймовым экраном разрешения 2560×1440 — главный конкурент Apple iMac предыдущего поколения.



### **Huawei Honor Play 4X**

Бюджетный планшетофон на платформе HiSilicon Kirin 620 и с двумя SIM-картами, доступный пока только в Китае.



### **Jabra Sport Pulse**

Оригинальная гарнитура с фитнес-функциями — шагомером, отслеживанием маршрута и мониторингом сердечного ритма.



март 2015

# ИДЕИ

---



## ГАДЖЕТЫ

*самые необычные устройства месяца*

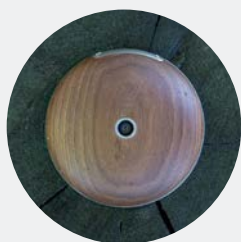
---



## КОНЦЕПТЫ

*смелые и красивые фантазии в сфере IT*

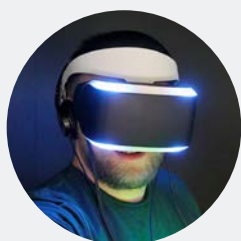
---



## АВТОРСКАЯ КОЛОНКА

*главный редактор iТоги — о стартах месяца*

---



## ВИДЕО

*рекламные ролики нашумевших концептов*

---

*для перехода к рубрике нажмите на фото*





## ElectricMood

*Самый легкий складной  
самокат с электромотором*



Вместе с теплой погодой возвращается и интерес к двухколесным средствам передвижения. Электрические велосипеды вовсю штурмуют краудфандинговые платформы, да и у более компактных средств передвижения дела также идут неплохо. ElectricMood создатели называют самым легким самокатом с электромотором: его масса составляет всего 10 кг. На первый взгляд вообще сложно понять, где же двигатель, поскольку он очень компактно размещен внутри заднего колеса диаметром 12 дюймов. Более того, там же умещается и зарядное устройство, так что для зарядки достаточно подвести к самокату кабель питания. Максимальная скорость ограничена 25,7 км/ч, а запас хода составляет 19 км. Учитывая, что время зарядки не превышает часа, аккумулятор можно пополнить, просто остановившись в придорожном кафе. Самокат оснащен надувными колесами, передними и задними фарами, а в сложенном состоянии его можно перевозить как чемодан, благодаря дополнительным колесикам на раме. ⓘ



*Для любителей  
компактных  
средств  
передвижения*





## Fluidstance Level

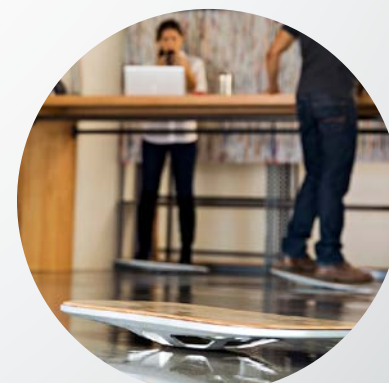
*Мини-тренажер для постоянной стимуляции сердечного ритма*



Те, кто успел пожить в СССР, наверняка помнят популярный фитнес-снаряд того времени — так называемый «диск здоровья», круглую платформу, которая вращалась вокруг своей оси и пользовалась особым успехом у маленьких детей. Возможно, при создании Level разработчики из Калифорнии вдохновились именно этим тренажером. Но задачу они себе поставили другую — стимулировать сердечно-сосудистую систему на протяжении всего дня. Поэтому Fluidstance Level оказался еще проще, чем «диск здоровья», — это просто платформа с изогнутым металлическим основанием, на котором надо балансировать. Постоянное движение позволит ускорить сердечный ритм в среднем на 15% и при этом не повлияет на работоспособность. На платформу можно опереть ноги в сидячем положении, и, по заверениям создателей, это также будет полезно для здоровья. Несмотря на то, что цена этой доски по предзаказу приближается к \$300, сумма собранных средств на Indiegogo уже в восемь раз больше той, что требовалась для старта производства! 📢



*Для заботящихся  
о здоровье  
сердечно-сосудистой  
системы*






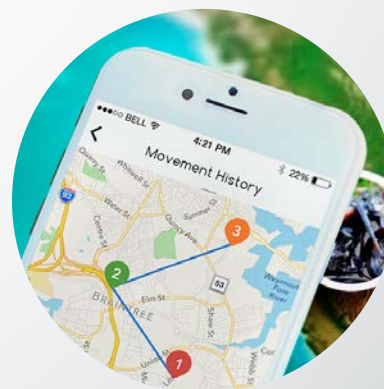


*Трекер, использующий  
исключительно мобильные сети*



За время существования рубрики «Гаджеты» мы успели охватить немало разнообразных GPS-трекеров, а в последнем номере за прошлый год этот тип устройств вошел в пятерку ключевых. На этот раз мы обратим внимание на iTraQ. Гаджет, созданный под руководством нашего соотечественника Романа Исакова, отличается от конкурентов тем, что не стремится задействовать для максимальной точности позиционирования все возможные способы. iTraQ ориентируется исключительно по близлежащим GSM-вышкам. В неприметном корпусе размером с кредитную карту размещается SIM-карта, электронная начинка, антенна и несъемная батарея. Ее заряда хватает на три года эксплуатации. Разработчики обещают, что по истечении этого срока трекер можно будет перезарядить, и это будет выгоднее, чем покупать новый. Приложение iTraQ позволит не только следить за разными трекерами, но и установить радиус, который им нельзя покидать. Обещанная точность позиционирования невелика — в пределах городского квартала. 

Для желающих  
знать  
местоположение  
своих вещей  
или близких





## Sony BSP60

*Bluetooth-колонка,  
способная самостоятельно передвигаться*



**S**ony вот-вот расстанется с убыточным подразделением мобильных устройств. На Mobile World Congress 2015 компания обманула ожидания тех, кто рассчитывал увидеть флагманский смартфон Xperia Z4. Но зато свет увидел интересный аксессуар — портативная Bluetooth-колонка Sony BSP60. Этот загадочный черный шар выглядит как электронные часы, но стоит только соединить его со смартфоном, как у BSP60 выдвигается пара «ушей», и взгляду пользователя предстают стереодинамики с подсветкой. Гаджет не только воспроизводит музыку, но и постоянно слушает команды пользователя, выполняя функции голосового помощника. Подсказки могут выводиться на монохромный экран. А теперь — самое интересное: модель Sony BSP60 умеет самостоятельно ездить по столу, как когда-то делал ее компактный предшественник Sony Rolly (правда, на MWC 2015 эту особенность не особенно-то демонстрировали). Так что фактически получился гибрид портативной колонки и часов в облике мини-робота. ❶



Для фанатов  
необычных  
и забавных  
игрушек








# Quell

Обезболивающий пояс  
для повседневного использования



Гаджет Quell хоть и попал в подборку последним, заслуживает нашего внимания едва ли не больше, чем все остальные участники рубрики. Это одно из немногих носимых устройств, способных принести реальную пользу людям, а именно тем, кто постоянно страдает от боли. Причем от реальной хронической боли, а не от привычного «бэтхерта» интернет-завсегдатаев. Блок Quell крепится на манжете под коленом и стимулирует чувствительные (афферентные) нервы. Они, в свою очередь, заставляют мозг генерировать ответ, подавляющий болевые ощущения организма в любом участке тела. Эффект наступает в течение 15 минут, и пользователь чувствует облегчение. Quell также следит за сеансами терапии и качеством сна, предоставляя информацию через iOS-приложение. При этом постоянная синхронизация со смартфоном не нужна, устройство самостоятельно работает в течение 40 часов. Единственное неудобство заключается в необходимости замены электродов — комплект на четыре недели обойдется в \$30. 



Для страдающих  
от регулярных  
болей



1

## IKEA Wireless Charging Furniture



Беспроводная зарядка  
прямо внутри мебели



В последнее время все большее распространение приобретает технология индуктивной (беспроводной) зарядки. Свое видение ее использования предложила компания IKEA. Шведы решили спрятать зарядный блок прямо в домашнюю мебель — так, чтобы для подзарядки смартфон достаточно было просто положить на нее. Встроенная беспроводная зарядка стандарта Qi появится в прикроватных столиках и лампах IKEA. [❶](#)



страница проекта  
на сайте IKEA



Интерьер дома теперь  
может быть еще более  
минималистичным и  
экологичным.





2

## WaterNest 100



Плавающий дом  
с солнечными батареями



Мода на использование солнечной энергии и максимальную экологичность проявилась в концепте итальянского дизайнера Джанкарло Зема. Он разработал проект водоплавающего дома из дерева и алюминиевых конструкций. Крыша дома покрыта панелями солнечных батарей. Таким образом, хозяин жилища не зависит от внешних источников энергии, не занимает землю и может жить в полной гармонии с природой. ⓘ



описание концепта  
на сайте  
Джанкарло Зема



Благодаря большим  
окнам дом всегда  
полон света.



3

## Project Aria



Еще одна фантазия  
о смартфоне будущего



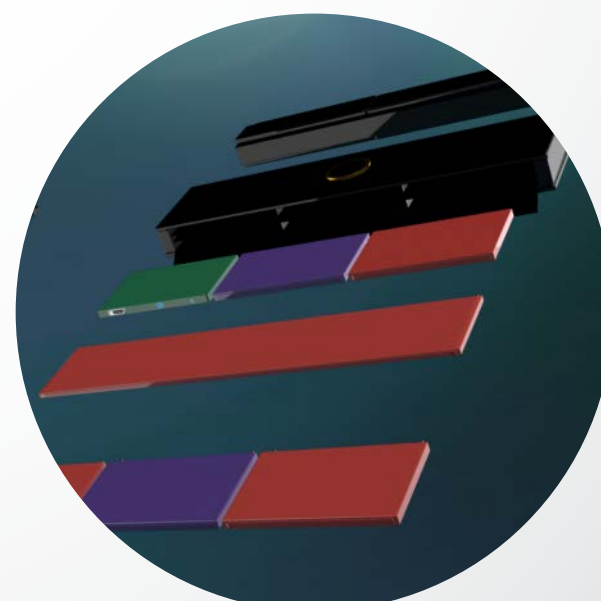
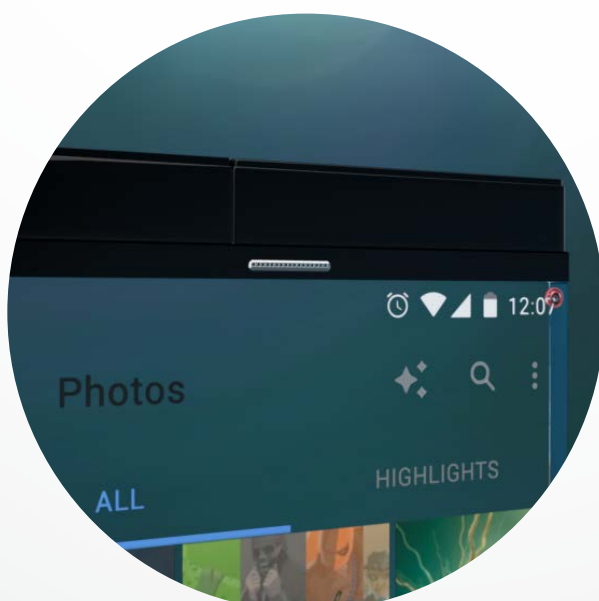
Дизайнеры со всего света продолжают фантазировать на тему модульного смартфона, развивая идеи Google Project Ara (об этой инициативе мы рассказывали вам в январском номере iТоги). В футуристическом концепте Project Aria модульная конструкция дополнена четырьмя мини-проекторами для создания голограмм, камерой Lytro, позволяющей менять фокус на готовых снимках, и прозрачным экраном. Красота!



подробное  
описание концепта



Современные  
Android-иконки на  
футуристичном  
смартфоне выглядят  
забавно.





4

## Italdesign Giugiaro Gea



Автомобиль, управляемый  
с помощью часов



В январском номере iТоги мы рассказывали вам об автомобилях с управлением через часы. Отдать дань новомодной тенденции решила и компания LG, представив на автосалоне в Женеве совместную разработку с Italdesign Giugiaro. Концепт-кар Gea оснащен тремя дисплеями и тремя камерами заднего вида, заменяющими обычные зеркала, а для удаленного управления предлагается использовать часы LG Watch Urbane LTE. <sup>1</sup>



подробности  
на сайте LG



Внешний вид  
концепт-кара явно  
вдохновлен Bentley и  
Maserati.




5

## Neptune Suite



Умные часы как центр  
мобильной экосистемы



Компания Neptune известна своими умными часами Pine, не требующими подключения к смартфону. Теперь же производитель пошел еще дальше и представил концепцию Neptune Suite. Идея в том, чтобы создать ряд устройств с различным размером экрана (смартфон, планшет), на которые бы транслировался контент с часов Neptune Hub. Итак, именно часы, а не смартфон, оказываются в центре всей экосистемы. 



страница проекта  
на Indiegogo



Комплект включает  
часы, смартфон,  
планшет, клавиатуру,  
ТВ-приставку и  
гарнитуру.





## Пробный шар для индустрии смартфонов



*В прошлом номере мы начали рубрику материалов про стартапы — я рассказывал вам о проектах Tactus Phorm и Clinicloud. Сегодня мы познакомим вас с еще одним нашумевшим стартапом, только на этот раз не ограничимся общим описанием, а поделимся впечатлениями от личного знакомства с ним (пусть и весьма беглого).*

Речь идет о круглом смартфоне Monohm Runcible. Как вы, наверное, уже догадались, познакомились мы с ним на выставке Mobile World Congress, где удалось не только подержать устройство в руках, но и взять интервью у его создателей (видеозапись вы найдете сразу после этого материала).

Пожалуй, стоит признать, что в стартапах одна из главных составляющих успеха — «вау-фактор». Если описание устройства, приложения или интернет-сервиса вызывает зевоту и мысль «где-то я уже что-то подобное видел» — шансов выстрелить у проекта мало. Совсем иное дело, когда нам предлагают нечто необычное,

>



**СЕРГЕЙ УВАРОВ**

главный редактор  
журнала Итоги




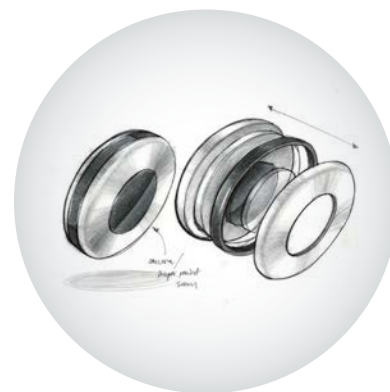
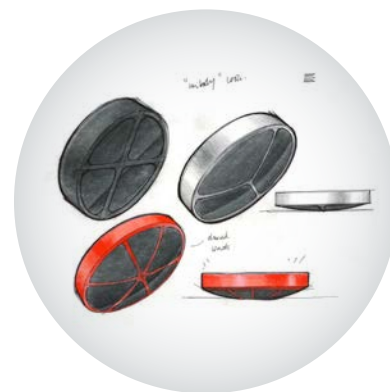
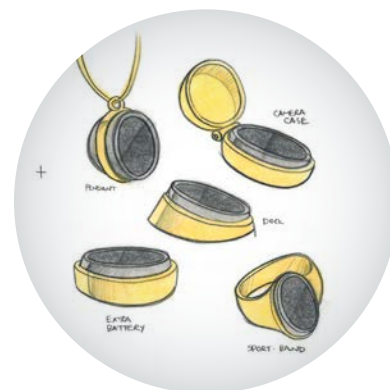


- > дерзкое, пусть даже и не особо полезное в повседневной жизни. Runcible — как раз идеальный пример такого продукта: он поражает всем. Во-первых, сама идея: смартфоны были квадратные, складные, даже овальные... Но чтобы полностью круглые? Нет, такого не припомню.

Во-вторых, материалы и габариты. Внешним видом прототип смартфона напоминает классическое овсяное печенье: он без проблем помещается даже в не самой крупной ладони, а его задняя поверхность имеет чуть выпуклую форму (к центру устройство толще, чем у краев).

При этом тыловая поверхность выполнена из натурального дерева. Это значит, что каждый экземпляр будет иметь неповторимый рисунок.

Что касается экрана, расположенного на другой стороне устройства, то у того прототипа, который мы держали в руках, качество изображения было невыдающимся, однако в финальной версии создатели обещают HD-разрешение. Хотя в данном случае разрешение и плотность пикселей — явно не главные характеристики. Потому что на первый план выходит именно форма экрана: полный круг. И вот здесь стоит задуматься: видели ли вы когда-нибудь в каком-нибудь устройстве (за исключением умных часов) полноценный непрямоугольный ЖК-дисплей? Ответ: нет. Вся индустрия мобильных приложений, все виды дизайна, все форм-факторы заточены под прямоугольные экраны (квадратный в данном случае — тоже вариант прямоугольного, как вы понимаете). Впервые человечество задумалось о том, что экраны вовсе не обязательно должны быть ограничены прямыми линиями, именно в связи с умными часами (Moto 360, LG G Watch R — первые ласточки). Но ОС все равно воспринимает дисплеи этих часов как прямоугольные. Потому что непрямоугольные дисплеи — это совершенно новая парадигма программирования и дизайна интерфейсов. И именно готовность выступить здесь в качестве первопроходцев (смартфон работает на полностью открытой Firefox OS, модифицированной для круглого экрана) и привлекает меня в Monohm Runcible в первую очередь. Ведь даже если у них ничего не получится, этот маленький шаг для маленького стартапа, возможно, станет большим шагом для всей индустрии и подтолкнет других смельчаков к экспериментам в данной области. 



Точно по центру деревянного круга размещена камера. Именно она напоминает нам, что это не зеркальце и не пудреница, а именно смартфон.





# Круглый смартфон: интервью с создателями

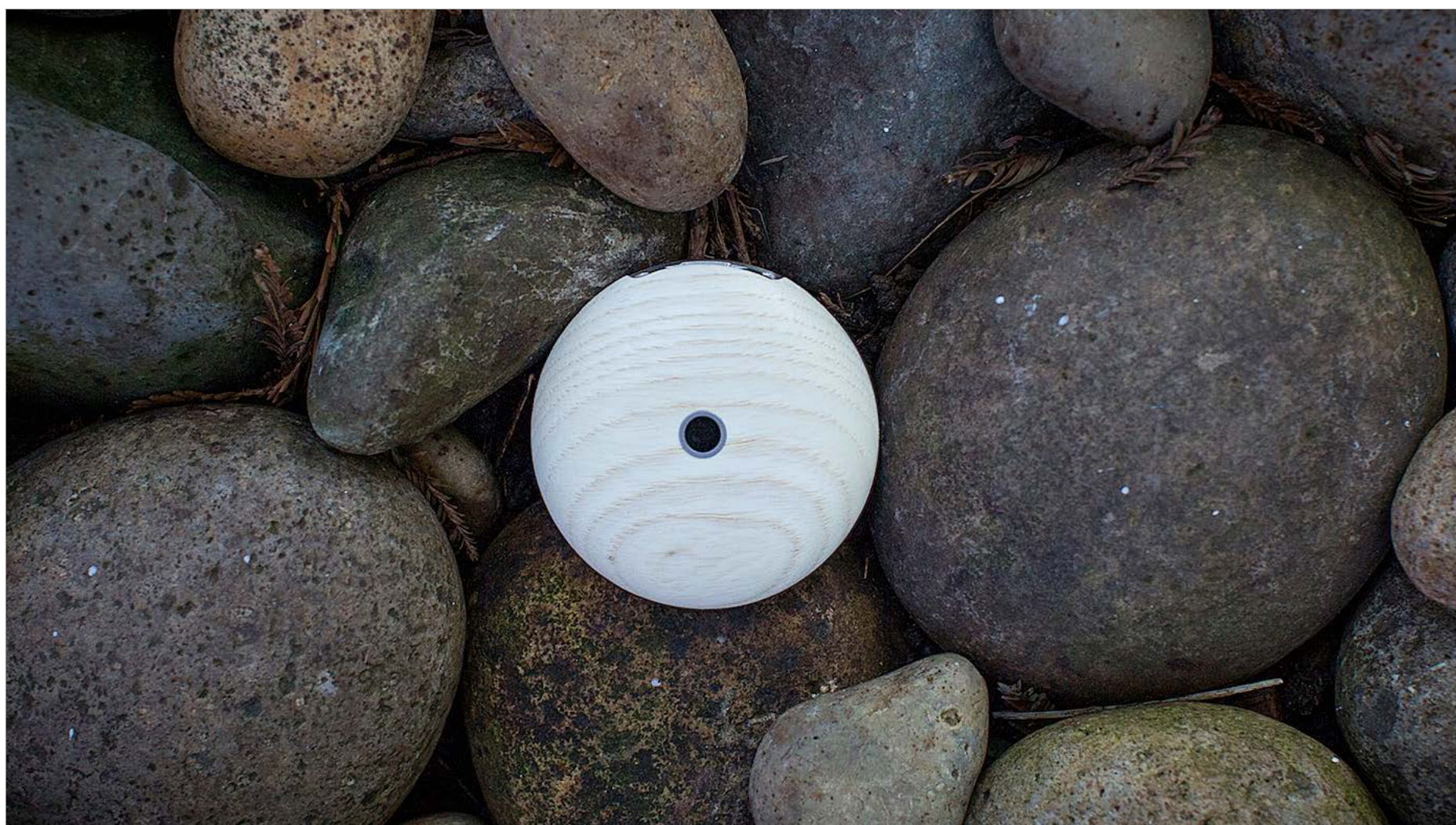


*Информация о разработке —  
из первых рук*

В качестве дополнения к авторской колонке о круглом смартфоне Monohm Runcible предлагаем вам посмотреть видеоролик со стенда компании Mozilla на Mobile World Congress 2015. В нем вас ждет наше интервью с Джорджем Арриола, одним из создателей Monohm Runcible (не забудьте включить русские субтитры!), а также рассказ о других любопытных смартфонах на Firefox OS. В их числе — прозрачный смартфон LG Fx0, «внутренности» которого видны прямо через заднюю крышку. ⓘ



*репортаж об  
альтернативных ОС  
на MWC 2015*




нажмите на кнопку  для просмотра видео



# Шлем виртуальной реальности от Sony



*Обновленный прототип  
долгожданного продукта*

В прошлом номере iТоги вы могли прочесть обзор Samsung Gear VR — первого коммерческого шлема виртуальной реальности. Однако конкуренты не сидят на месте: компания Sony всю разрабатывает свой Project Morpheus. На прошедшей в марте конференции GDC был продемонстрирован обновленный прототип Project Morpheus. Его козыри — угол обзора 100°, трехмерный звук и совместимость с PS4. Другие детали можно узнать из опубликованного Sony видео. 



*страница Project  
Morpheus на сайте  
Sony PlayStation*



нажмите на кнопку  для просмотра видео





ВАШ ГЛАВНЫЙ ИСТОЧНИК  
ИНФОРМАЦИИ ИЗ МИРА ИГР

**GAMETECH**  
— [www.gametech.ru](http://www.gametech.ru) —

РЕКЛАМА



март 2015

# РАЗВЛЕЧЕНИЯ

---



## ИГРЫ ДЛЯ ПК И КОНСОЛЕЙ

*обзор стратегии Sid Meier's Starships*

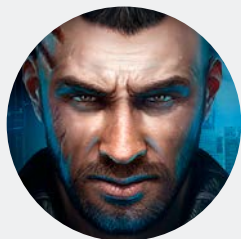
---



## ВИДЕО

*видеобзоры новых игр*

---



## МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ

*обзоры игровых приложений для iOS и Android*

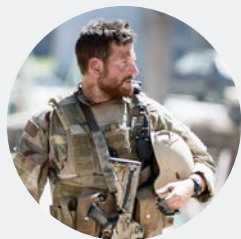
---



## МУЗЫКА

*новый альбом Мадонны Rebel Heart*

---



## ФИЛЬМЫ

*«Снайпер» Клинта Иствуда*

---

*для перехода к рубрике нажмите на фото*





пошаговая стратегия

# Sid Meier's Starships

*Firaxis Games / 2K Games*



Одновременно на ПК и планшетах вышла одна из самых ожидаемых игр сезона: *Sid Meier's Starships*, разработанная создателями знаменитой *Civilization*. Впрочем, с «Цивилизацией» новинку объединяет разве что имя Сиды Мейера и знакомое по *Beyond Earth* разделение на три фракции.





Выбор фракции влияет только на внешний вид кораблей. Лидеры у всех одни и те же, как и приносимые ими бонусы.

Это не клон Galactic Civilizations и даже не глобальная космическая стратегия, хотя внешне все очень похоже. Это тактика, не замутненная сюжетом и не обремененная дипломатией и экономикой. Здесь все подчинено одному — созданию сильного флота, чтобы захватить все планеты в выделенном секторе галактики.

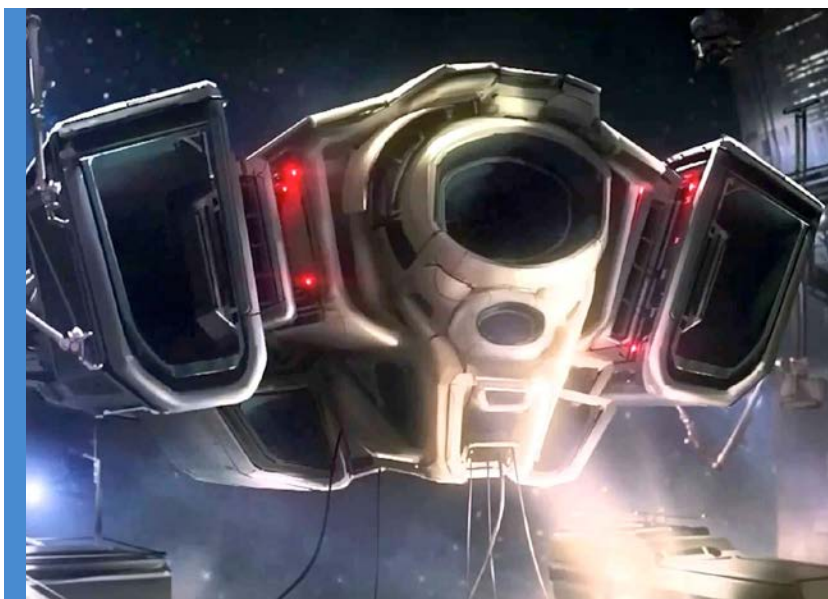
Планеты выступают за опорные базы. Их необходимо захватывать и развивать, чтобы получать прирост добычи четырех видов ресурсов: науки, металла, еды и энергии. Все это можно продавать на рынке, получая кре-

диты, и докупать требуемое. Кошунственное решение в глазах поклонников Civilization, но вполне оправданное в рамках небольшой тактической игры, партии в которой длятся от силы минут 20-30, а иногда и того меньше (зависит от размера карты и количества участников).

Кроме того, планеты даруют какой-нибудь бонус для флота вроде снижения усталости экипажа при перелетах или улучшения работы сенсоров. Здесь это называется «Чудом». Так что захват планет необходимо проводить с умом. За мелочь не браться, сразу атаковать



...Это не клон Galactic Civilizations и даже не глобальная космическая стратегия...





- > наиболее выгодные, чтобы они не ушли к противнику или, что еще хуже, к союзнику.

Несмотря на то, что у нас под контролем всего один флот, он успевает многое сделать за ход. Единственный параметр, ограничивающий его мобильность, — усталость экипажа. Пока члены команды «бодры и веселы», они носятся между планетами и успешно сражаются. Так что за ход вполне можно завоевать небольшую империю, приняв участие в нескольких сражениях.

Битвы оформлены совсем не так, как в Civilization, и являются самой привлекательной особенностью Starships. Вражеские флотилии переносятся на отдельную небольшую карту, где астероиды и планеты выступают в качестве укрытий, а червоточины-порталы позволяют быстро сместиться на другой конец карты. Корабли выпускают друг в друга ракеты и флотилии истребителей, обстреливают лазерными и фотонными пушками, прощупывают пространство сенсорами... Победа зависит от тактики, умелого использования возможностей кораблей и особенностей карт, но в большей степени — от развития флотилии.

Чем больше у вас ресурсов, тем быстрее идет развитие подконтрольных планет. Металл тратится на их улучшение; еда идет на рост городов; за науку улучшаются характеристики кораблей, а энергия тратится на нужды флота (покупаются новые корабли, совершенствуются двигатели, пушки и сенсоры). Тем самым растут их характеристики. Слабый противник, как бы ни хитрил, ничего не способен сделать против раскормленных линкоров.

Захват нейтральных планет проходит по разным сценариям. Надо продержаться несколько ходов, захватить несколько контрольных точек, провести корабль к порталу, уничтожить дредноут и все такое прочее. Выполняются подобные миссии быстро, но многое в них зависит от удачи. Карты каждый раз генерируются случайным образом. Может повезет попасть в пояс астероидов с прямым коридором к цели, а может окажетесь в голом космосе против вражеской армады.

В случае проигрыша флот не взрывается, он в принципе бессмертен, лишь отступает к предыдущей планете. Усталость экипажа рас-

>







*В Starships у вас вообще всего одно войско — боевой флот, с которым вы носитесь по системе, стараясь все контролировать.*



> тет, требуются немалые средства для починки кораблей.

В космосе находятся флотилии других фракций. Некоторые из них дружелюбные (те, что придерживаются той же веры), другие автоматически становятся врагами. Они не стоят на месте, быстро распространяют свое влияние, захватывают планеты одна за другой. Так что игра быстро, за несколько первых ходов, переходит в стадию активной войны. Нейтральные планеты быстро обретают хозяев, и дальнейшее противостояние уже идет по простым правилам — кто кого уничтожит.

Starships отличается большим количеством условностей и упрощений. Победить и проиграть можно практически на любом этапе развития. Например, если скупить достаточное количество «Чудес», ваша фракция раздавит все остальные или же вы планомерно захватите все планеты. Иногда кажется, только разыгрался — бац, выскакивает сообщение о победе или поражении.

Чтобы победить врага, достаточно захватить его «столицу» — главную планету. Таким образом вся его империя сразу переходит под ваш контроль, что позволяет быстро расши-

>



...игра быстро, за несколько первых ходов, переходит в стадию активной войны...





> рять границы. Было 10% галактики, через ход уже 19%, через два — около 50%. Чем больше планет под контролем, тем больше добывается ресурсов, тем быстрее растут характеристики кораблей во флотилии и тем проще ломать сопротивление противника. Развитие лавинообразное: сначала медленное, потом быстрее, затем уже и не знаешь, куда богатство девать.

Выглядит *Starships* откровенно дешево. Игра вышла на PC и планшетах под управ-

лением iOS, но это не оправдание настолько простой графике и скучному космосу. Тем не менее партии захватывают процессом постоянного развития собственной флотилии с превращением ее в бескомпромиссное оружие победы. На PC в такое играть не слишком интересно, когда есть *Civilization V* и *Galactic Civilizations II* во всей красе (третья часть представлена в раннем доступе в Steam). А вот на планшетах — в самый раз. ⓘ



О классической *Civilization* здесь напоминают шестиугольники, из которых сложена карта.






# Видеообзор Resident Evil: Revelations 2

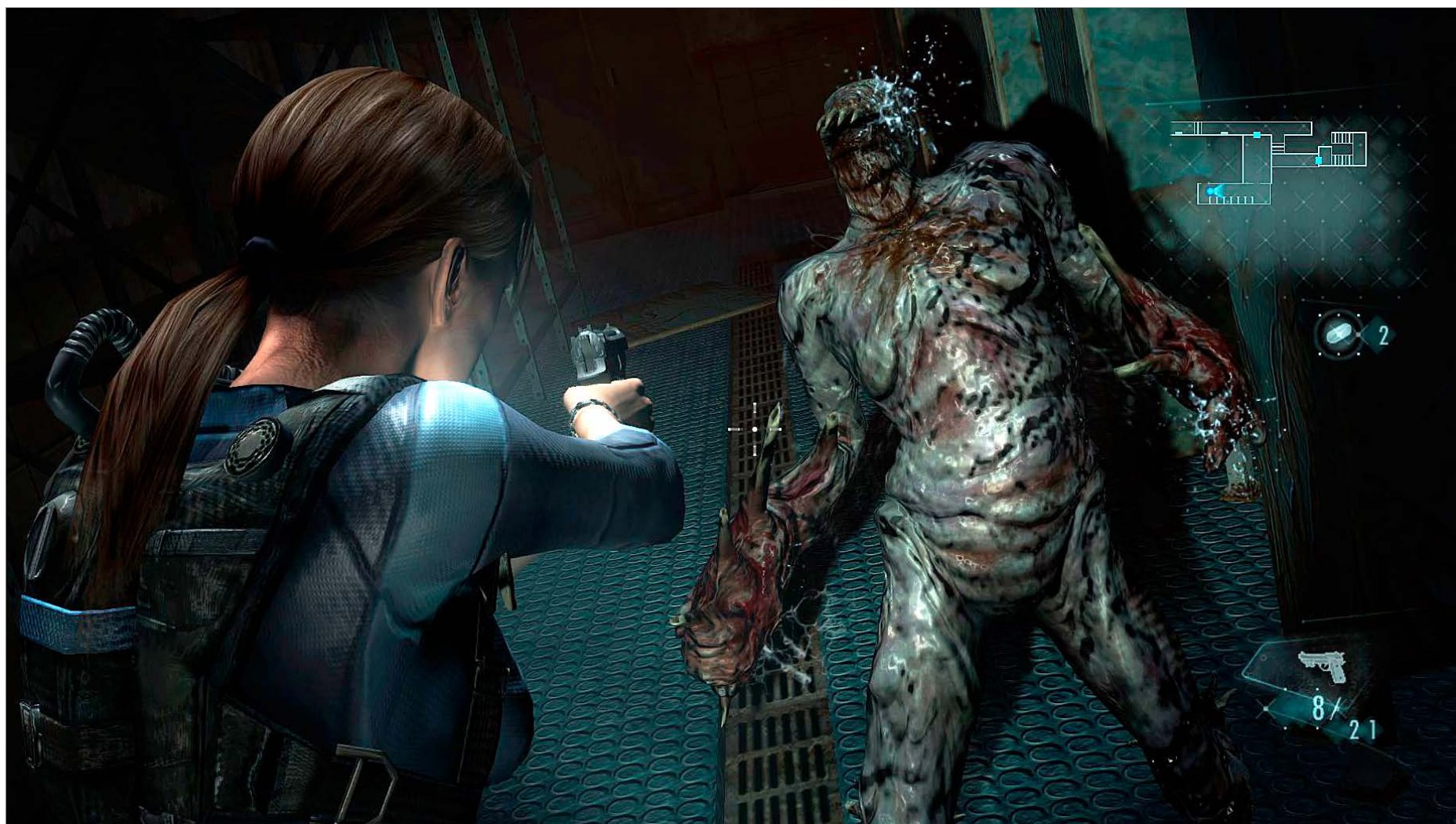


*Рассказ обо всех эпизодах,  
включая дополнительные*

Террористы похищают двух девушек, Клэр и Мойру, отвозят их на заброшенный остров, надевают загадочные браслеты и запирают в темных казематах. Когда приготовления заканчиваются, героинь выпускают на свободу. Они бредут вперед под взглядами камер наблюдения, пытаясь выжить и не сойти с ума. Остальные люди превратились в быстрых, агрессивных зомби. А через полгода на остров прибывает отец Мойры с твердым желанием найти дочь и наказать похитителей. 



обзор на сайте  
**GAMETECH**



нажмите на кнопку  для просмотра видео



# Unity 5. Демоверсия



*Видеоролик, демонстрирующий 3D-графику  
нового поколения*

В рамках мероприятия Game Developers Conference 2015 компания Unity Technologies объявила о выходе Unity 5 — новой версии популярного мультиплатформенного движка и инструментов разработки. Представители компании провели технологическую демонстрацию возможностей движка — 3D-сцена рендерилась в реальном времени на компьютере с неизвестными характеристиками. Получившийся демонстрационный видеоролик был затем опубликован. Предлагаем его вашему вниманию.



*подробности о  
Unity 5 на GAMETECH*



нажмите на кнопку  для просмотра видео




шутер

# Dungeon Hunter 5



Gameloft

**D**ungeon Hunter 5 предлагает игроку примерить на себя роль отважного охотника за сокровищами. Пять доступных классов характеризуются типом используемого оружия (два варианта ближнего, средней дистанции, магическое и стрелковое) и соответствующим стилем ведения боя. В остальном — никаких отличий. Как и ранее, вам предстоит зачищать многочисленные локации от не менее многочисленных врагов, сражаться с боссами и собирать ценный «лут». Оружие, доспехи и спецумения можно (и нужно) модернизировать при помощи синтеза, а особо трудные миссии куда сподручнее проходить онлайн в компании верного друга. Рекомендуем. 



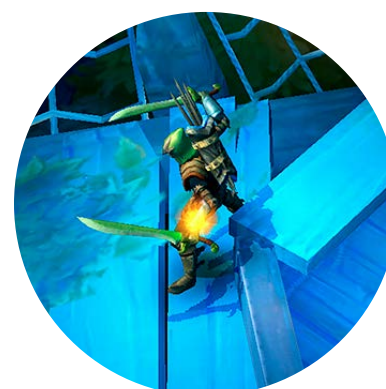
загрузить из  
Google Play Store



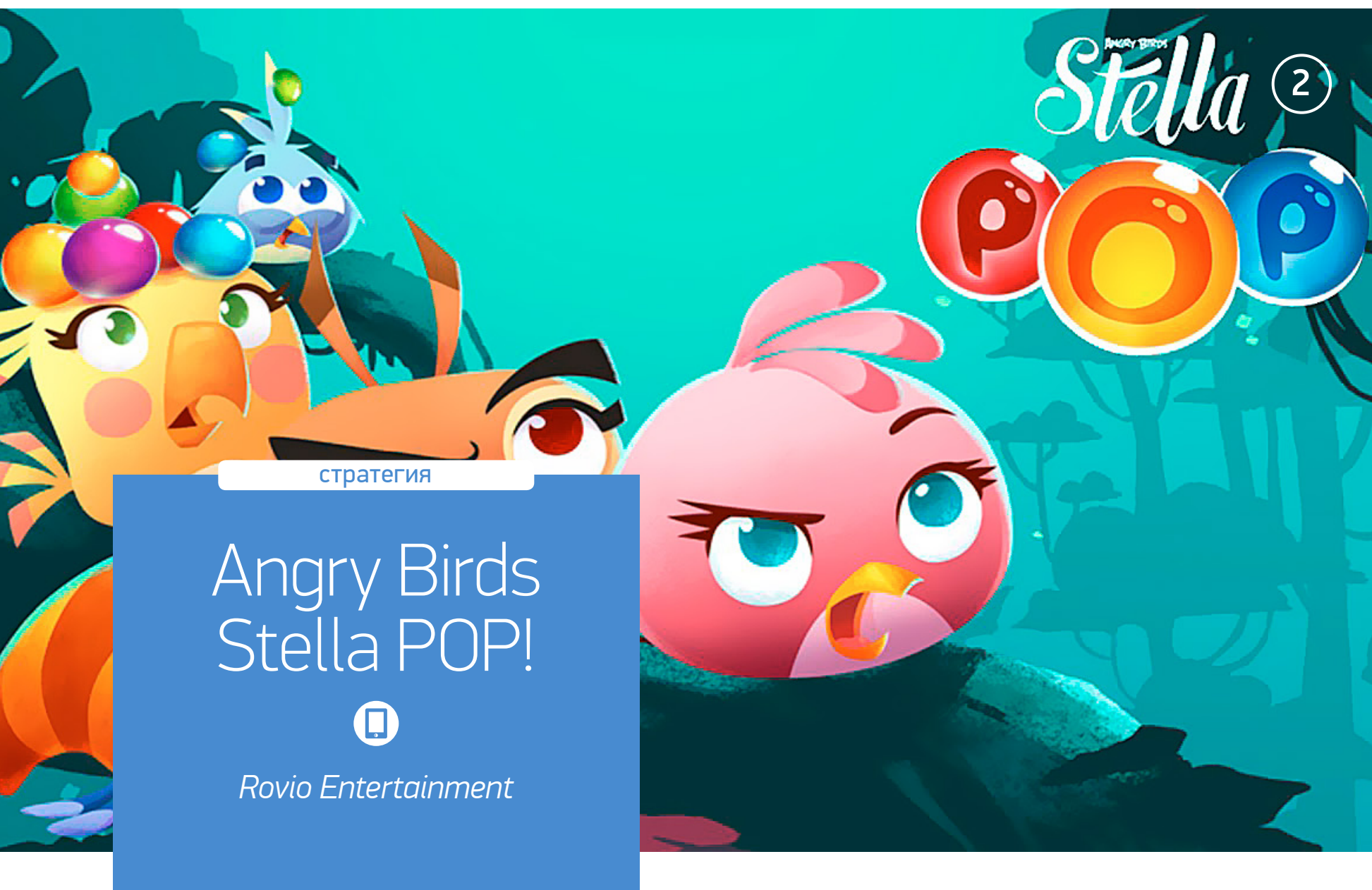
загрузить из  
Apple App Store




Полная зачистка локаций от врагов — гарантия сбора максимального количества полезных «запчастей».







Вселенная Angry Birds продолжает расширяться, порой — в весьма неожиданных направлениях. В POP игрок столкнется со старыми добрыми «пузырями» под соусом извечного противостояния парнокопытных и пернатых. Выстреливая цветным пузырем из рогатки, нужно попасть в скопление того же цвета, тогда вся конструкция уничтожается, при этом происходит что-то важное — освобождается очередная птичка илидохнет очередная свинья. Особо удачные комбинации дают задействовать один из супершаров, облегчающих прохождение. Впрочем, проиграть тут сложно — все-таки игра рассчитана на легкое времяпрепровождение. 



загрузить из  
Google Play Store



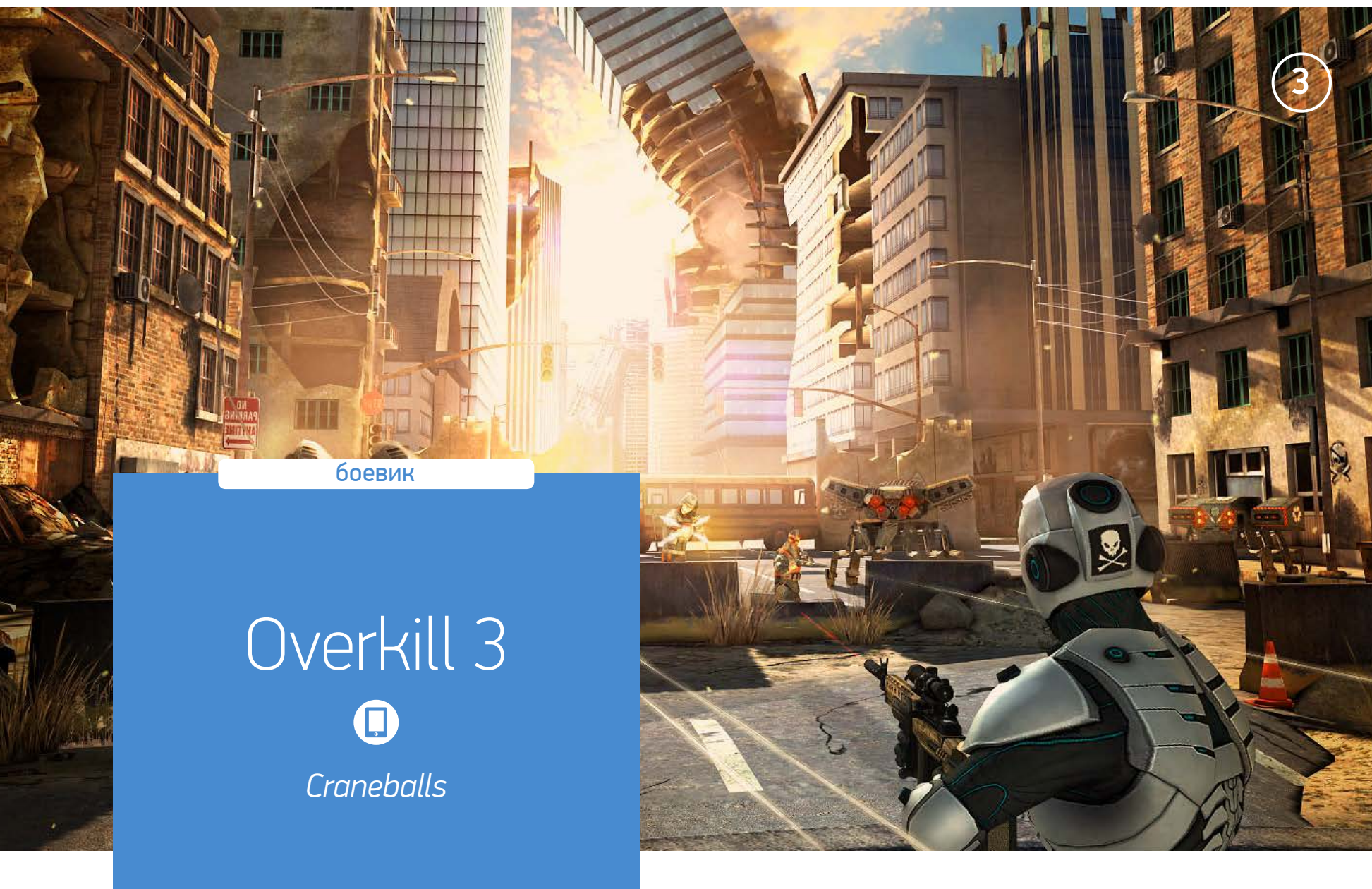
загрузить из  
Apple App Store



Новый антураж боевых действий между поросятами и птичками не испортил проверенную временем механику.








боевик

# Overkill 3



Craneballs

Третья часть Overkill наконец-то обзавелась приличным трехмерным движком, оставшись внутри все тем же безбашенным виртуальным тиром. Десятки единиц оружия (и сотни апгрейдов) ждут, когда игрок заработает достаточно средств для их приобретения. «Стволы» отлично смоделированы в 3D, их можно вращать как душе угодно и любоваться каждым новым усовершенствованием, а затем — испытывать в бою, уничтожая разномастных наемников и закованных в металл «боссов». Боевой костюм улучшается чуть ли не до уровня «робокоп», а в особо трудные моменты позволяют даже вызывать авиацию или использовать ракетницу. 



загрузить из  
Google Play Store



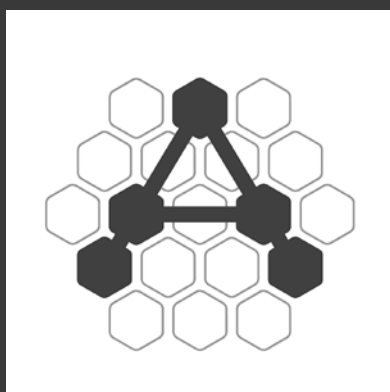
загрузить из  
Apple App Store



Пистолеты, автоматы, дробовики, снайперские винтовки и гранатометы — арсенал поражает!








ГОЛОВОЛОМКА

rop



MildMania



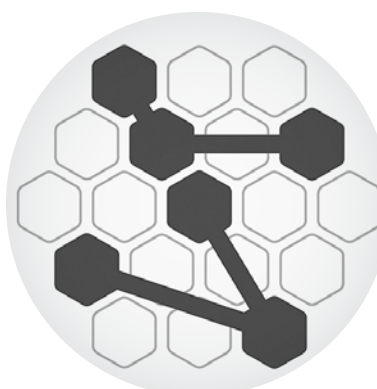
**R**op — классическая «зеркальная» головоломка с рядом интересных особенностей. От игрока требуется повторить/воссоздать на специальном поле заданный разработчиками узор при помощи ограниченного числа «веревочек». Загвоздка в том, что некоторые из этих веревочек имеют узлы с ответвлениями. Сложить картинку воедино и определить, на каком месте должна находиться каждая веревка и каждый узелок, — и есть цель любого уровня. В игре простая, но стильная графика, а сложность возрастает по мере прогресса. Учитывая десятки доступных уровней и намеки на дальнейшие обновления, скучать не придется очень долго! 



загрузить из  
Apple App Store



*Сколько «веревочек»  
не виться — позиция  
на игровом поле  
у нее может быть  
только одна.*








ГОНКИ

# Epic War TD 2



AMT Games

**Е**pic War TD 2 — образцово-показательный сиквел. Здесь лучше графика, больше оборонительных башен, игровой процесс выверен до миллиметра — словом, есть все, чтобы увлечь надолго. Радует, что разработчики позаботились обо всех категориях игроков. Так, режим Arcade больше подойдет для новичков — в нем можно самому выбирать места расположения башен и продавать их, если прижмет. Режим Pro — для тех, кто не ищет легких путей: башни не продаются, а чтобы пройти уровень «всухую» придется перебрать множество возможных вариантов. В минусы игры запишем лишь некоторое визуальное однообразие карт. 



загрузить из  
Google Play Store



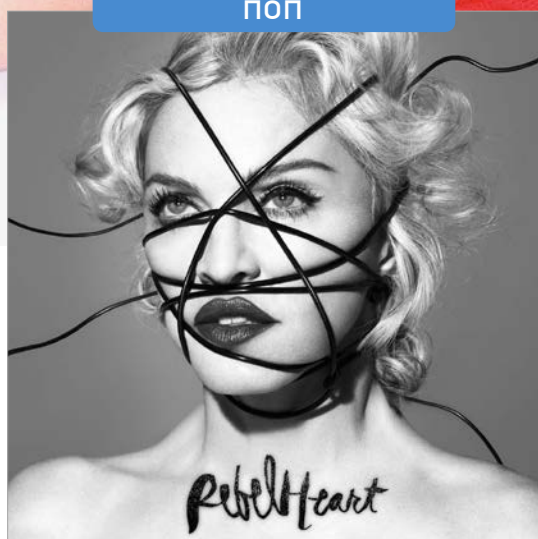
загрузить из  
Apple App Store



*Каждая башня эффективна против определенного типа войск. Правильная оборона — залог успеха.*







поп

Madonna



**Rebel Heart**

*Boy Toy / Live Nations /  
Interscope, 2015*

229₽

Сменяются музыкальные стили, поколения зрителей и артистов, эпохи, а поп-звездой №1 в мире была и остается Мадонна. Правда, последние лет десять певица уже мало чем может удивить публику: игры с имиджем, политические и религиозные провокации, скандалы из сферы личной жизни, музыкальные эксперименты — все уже давно было ей испробовано. При этом Мадонна, перешагнув порог пятидесятилетия, продолжает оставаться на коне и в жизни, и в музыке: постоянно обновляемая гвардия модных продюсеров и молодых звезд R'n'B помогает «королеве танцпола» создавать на новых альбомах актуальный саунд. Однако вряд ли мы можем сказать, что Мадонна сама задает тенденции, как это было до середины нулевых.

Новый диск Rebel Heart — это подборка качественной, эффектной, вполне запоминающейся поп-музыки, приправленной местами хип-хопом, местами — акустической гитарой и даже госпел-вокалом. В общем, примерно то, что мы и ждали от Мадонны после Hard Candy и MDNA. Ни один трек не заставит вас сказать «вау», но такие песни, как Ghosttown, Joan of Arc, Inside Out, вполне за-

>



## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ТРЕКИ

*Ghosttown*

*Joan of Arc*

*Inside Out*



купить альбом  
в Apple iTunes Store

> служат тому, чтобы надолго поселиться в ваших плей-листах на смартфоне, а также в концертных программах Мадонны.

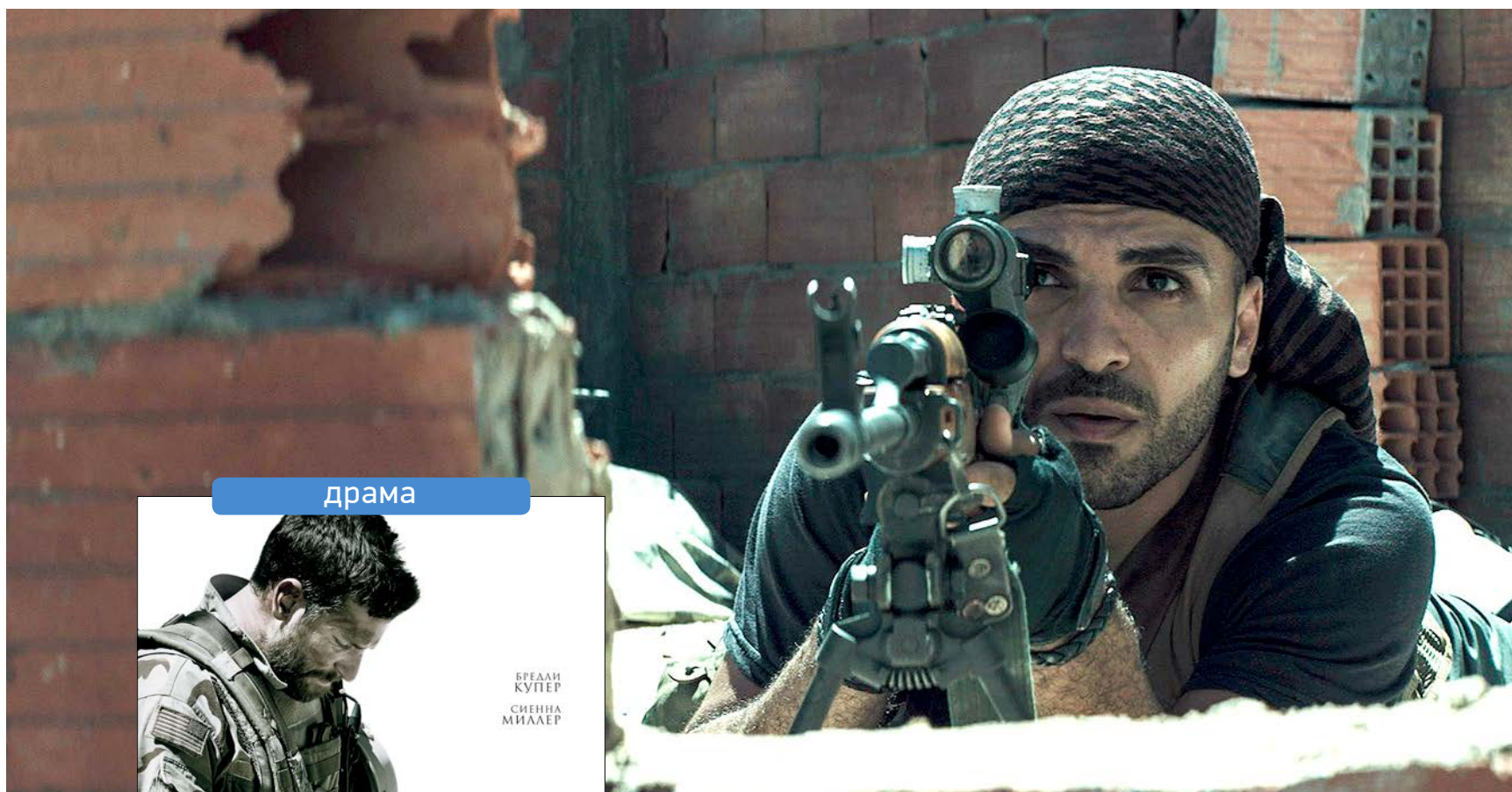
Певица, впрочем, выбрала главным синглом *Living for Love* — его аранжировка отсылает нас к *Like a Prayer*, да и навязчивый мотивчик налицо, однако до уровня одного из главных хитов Мадонны новинка все же сильно не дотягивает. Составить собственное впечатление вы можете, посмотрев эффектный клип внизу страницы.

Резюмируя впечатления, стоит признать, что *Rebel Heart* — это не сенсация и не откровение. Но это, безусловно, событие — как и любой новый альбом Мадонны. А еще это очень качественный продукт, который стоит каждой копейки потраченных на него денег, благо в российском iTunes цена на 19-трековую Deluxe-версию вполне приемлемая. Ну а раз так, можно ли пройти мимо?

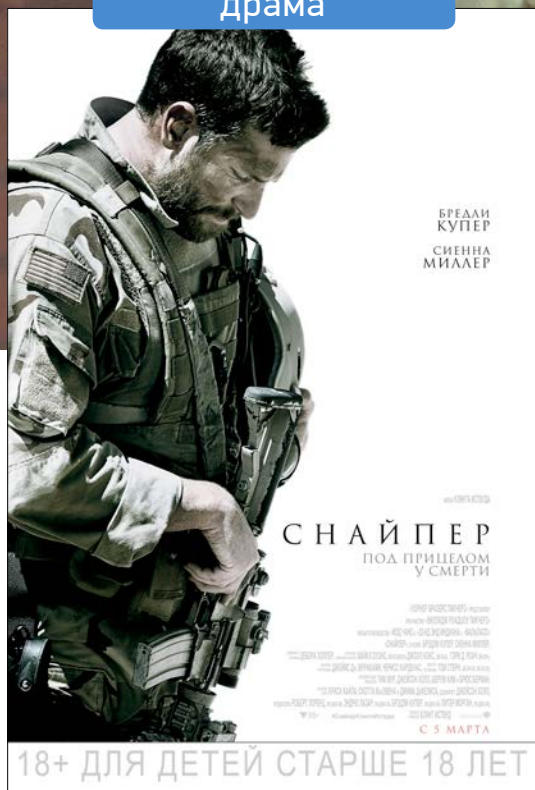


нажмите на кнопку для просмотра клипа





драма



## «Снайпер» *American Sniper*



режиссер  
**Клинт Иствуд**

Warner Bros., 2014

149₽ (SD) / 399₽ (HD)

В отличие от невероятно насыщенного заметными киноновинками февраля, март в российском прокате выдался поспокойнее. На фоне череды семейных фильмов и комедий выделяется новая работа Клинта Иствуда — *American Sniper*, от греха подальше названная в нашем прокате просто «Снайпер». Пожалуй, более подходящее и одновременно неподходящее время для ее выхода сложно было найти: сейчас, когда напряженность в отношениях между странами возрастает с каждым днем, равно как и террористическая угроза от мусульманских радикалов, драма о войне в Ираке оказывается прямо-таки высказыванием на злобу дня. Вдобавок ко всему, Иствуд здесь озвучивает свою позицию максимально открыто, даже провокационно, не ставя под сомнение целесообразность иракской кампании и героизируя американских солдат.

Возможно, именно эта прямота и попадание в агрессивные настроения людей по всему миру и стали причиной впечатляющего коммерческого успеха «Снайпера»: фильм собрал уже больше полумиллиарда долларов, хотя прокат еще не закончен. Для сравнения, другой военный фильм Иствуда — «Флаги наших отцов» — заработал >





## ДРУГИЕ ФИЛЬМЫ РЕЖИССЕРА

«Непрощенный», 1992

«Флаги наших отцов», 2006


«Гран Торино», 2008

«Подмена», 2008



купить фильм  
в Apple iTunes Store

> около \$66 млн. Увы, как это нередко бывает, коммерческий успех вовсе не означает художественной ценности. «Снайпер» — пожалуй, самый слабый фильм великого Иствуда, уступающий и «Флагам наших отцов», и его же «Письмам с Иводзимы».

В рассказе об американском морпехе-снайпере Крисе Кайле, убившем рекордное количество врагов, есть сильные моменты, есть неплохие режиссерские решения. Но нет ни одной новой мысли, да и сюжет предсказуем от начала и до конца. В итоге получается политагитка, смешанная с сентенциями о том, что война калечит психику людей. Впрочем, Иствуд относится к числу тех немногих режиссеров, даже неудачные работы которых заслуживают внимания киноманов и имеют шанс войти в историю кинематографа. Пускай и под грифом самого прямолинейного и проамериканского фильма о войне. 



нажмите на кнопку  для просмотра трейлера





iТоги

## НАД НОМЕРОМ РАБОТАЛИ

*главный редактор*

Сергей Уваров

*арт-директор*

Олег Дмитриев

*устройства*

Михаила Панюшкин, Дмитрий Шепелев,

Сергей Уваров

*гаджеты*

Николай Землянский

*концепты*

Павел Соколов мл.

*мобильные игры*

Дмитрий Гомельский

*игры для ПК и консолей*

Виталий Казунов

*интервью*

Александра Криштопа

*музыка / фильмы*

Сергей Уваров

*монтаж видеороликов IXBT.com*

Виталий Казунов

*закадровый голос*

Ян Женчак

*корректор*

Юлия Кряквина

IXBT

## РЕДАКЦИЯ САЙТА IXBT.COM

*главный редактор*

Павел Соколов

*заместитель главного редактора,*

*PR-директор*

Александр Воробьев

*редактор линейки новостей*

Георгий Филягин

*авторы новостей*

Георгий Филягин,

Дмитрий Кукишев

*редакторы и авторы статей*

Алексей Берилло, Валерия Богдан,

Андрей Воробьев,

Станислав Гарматюк,

Андрей Заяц, Николай Землянский,

Андрей Кожемяко, Сергей Корогод,

Кирилл Кочетков,

Александра Криштопа,

Алексей Кудрявцев, Григорий Лядов,

Максим Лядов, Сергей Мерьков,

Александр Мишин, Сергей Пахомов,

Сергей Пикалов, Антон Поляков,

Антон Соловьев,

Сергей Соломатин,

Сергей Уваров, Илья Холодов,

Дмитрий Шепелев, Софья Шиманская  
и другие.



*реклама*

Наталья Муравьева,  
Максим Кочетков



Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.