

# iТоги



05  
май 2015

ЭЛЕКТРОННЫЙ ЖУРНАЛ  
О ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЯХ



## НОСИМЫЕ УСТРОЙСТВА МАЯ

УМНЫЕ ЧАСЫ И ФИТНЕС-БРАСЛЕТЫ



ИНТЕРВЬЮ  
С ВИКТОРИЕЙ ДЕМИДОВОЙ  
О ФИТНЕС-ГАДЖЕТАХ



APPLE  
RESEARCHKIT:  
ЗАЧЕМ ЭТО НУЖНО?



ЛУЧШИЕ ГАДЖЕТЫ  
И КОНЦЕПТЫ  
МЕСЯЦА



SPACECOM  
И ДРУГИЕ  
МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ

# Ноутбуки Acer

## Всегда под защитой

[www.acer.ru](http://www.acer.ru)



Acer Aspire V 17 Nitro



**Купи ноутбук Acer Aspire, Acer Extensa**

**ПОЛУЧИ В ПОДАРОК**  
антивирус



**ФЦЕНТР**

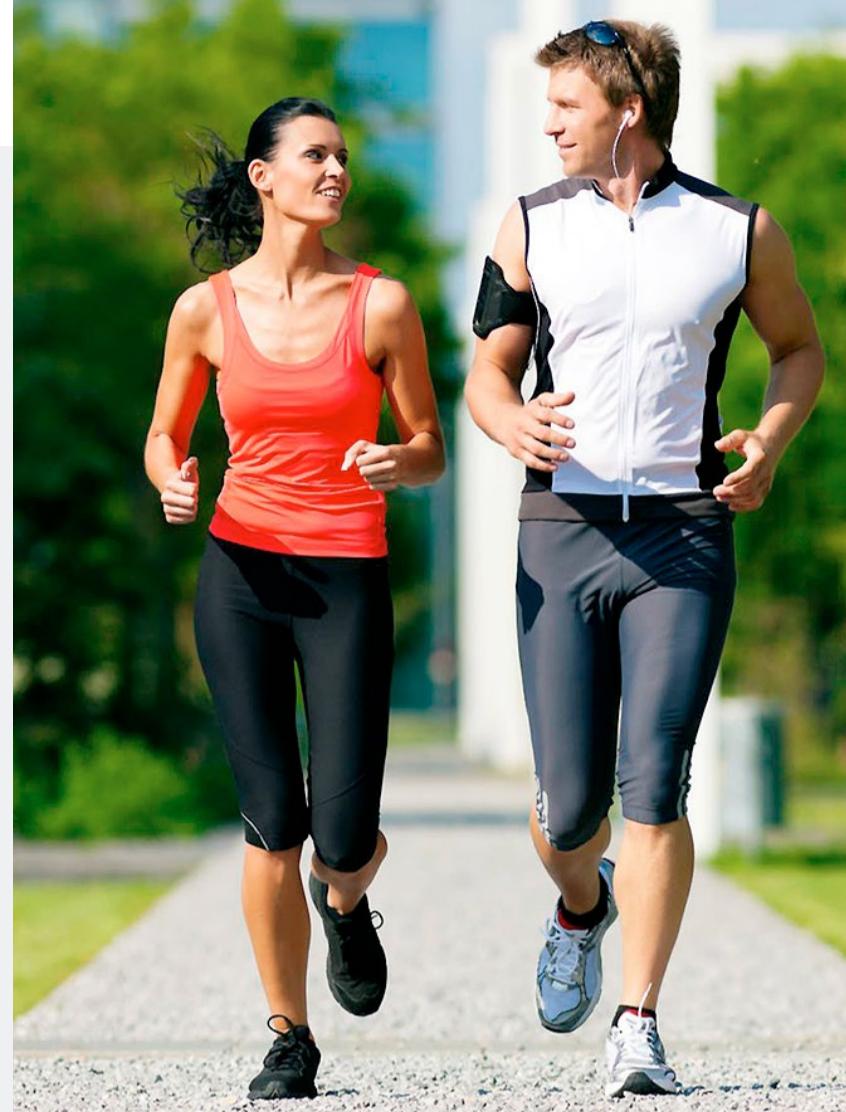
КОМПЬЮТЕРЫ ОРГТЕХНИКА  
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

**(495) 925-6447**  
**FCENTER.ru**

# Дорогие друзья!



Вот и лето на дворе. Самое время подправить здоровье и привести себя в форму, чтобы притягивать восхищенные взгляды на пляжах и шутя преодолевать сложные туристические маршруты. Благо летом гораздо проще вытащить себя на утреннюю пробежку или хотя бы решиться пройти пешком километр-другой. Что и говорить о таких типично летних видах спорта, как велосипедная езда или бадминтон в парке!



Если же вам нужен дополнительный стимул оторвать себя от дивана или компьютера, то возмите с собой фитнес-браслет или умные часы: они собирают всю статистику о ваших спортивных достижениях и сподвигнут вас еще активнее взяться за дело. Впрочем, не браслетами едиными! Сегодня существует множество высокотехнологичных решений, призванных помочь фитнес-новичкам: это и умные напольные весы, экспортирующие все данные в приложение на смартфоне, и трекеры, которые крепятся на ноги, и целые комплексы упражнений в смартфонах и планшетах. Об этом и многом другом вы узнаете из нашего нового номера, посвященного здоровью и фитнес-гаджетам.

Прошли времена, когда между понятиями «высокие технологии» и «нездоровий образ жизни» ставили знак равенства. Сегодня у людей, неравнодушных к техническим новинкам, есть все возможности, чтобы обратить свое хобби во благо своему здоровью — максимально быстро скинуть набранные за компьютером лишние килограммы и привести в тонус ослабевшие мышцы.

Но все-таки не сидите слишком долго перед монитором. Лучше раз в месяц прочитать подборку самого важного и интересного — в журнале *iТоги*, а сэкономленное время потратить на спорт и прогулки на свежем воздухе. Физкульт-привет!



СЕРГЕЙ УВАРОВ

главный редактор  
журнала *iТоги*



май 2015

# СОБЫТИЯ



## В ЦЕНТРЕ ВНИМАНИЯ

*фитнес-гаджеты и инновации в медицине*



## НОВОСТИ

*самые заметные события месяца*



## ВИДЕО

*ролики о майских анонсах и событиях*



## НОВОСТИ ONE LINE

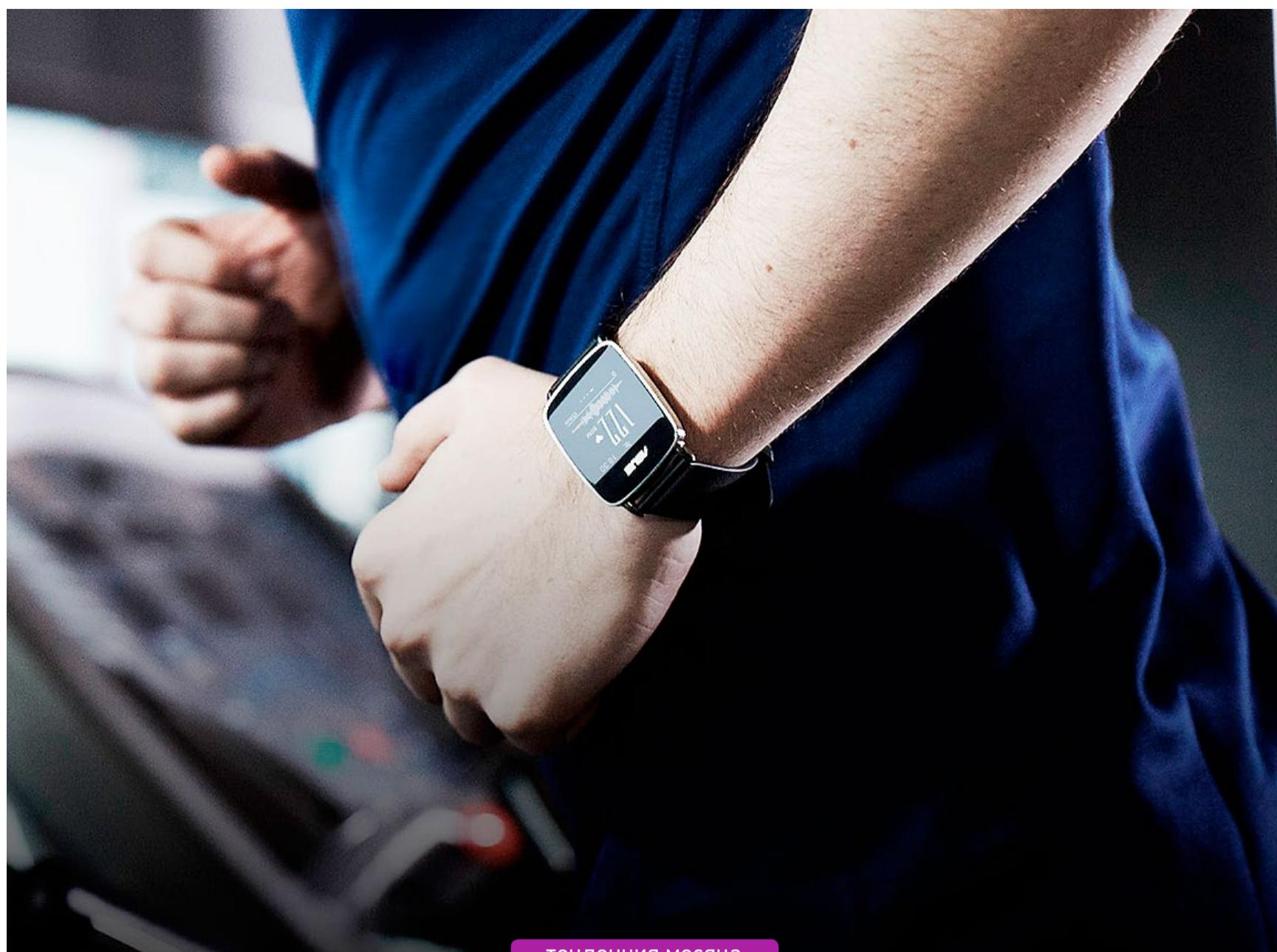
*интересные инфоповоды — одной строкой*



## ИНТЕРВЬЮ

*Виктория Демидова — о фитнес-приложениях*

*для перехода к рубрике нажмите на фото*



тенденция месяца

## В погоне за здоровьем



После выпуска умных часов *Apple Watch* (читайте наш обзор в этом номере!) рынок носимых устройств и фитнес-гаджетов обрел второе дыхание. В мае был сделан целый ряд интересных анонсов и релизов, посвященных этой тематике. Кроме того, появилось немало новостей, связанных с высокотехнологичными разработками в сфере медицины. Мы выбрали для вас самое любопытное.

**H**ачнем с фитнес-гаджетов. Компания ASUS выпустила в продажу гибрид умных часов и фитнес-браслета VivoWatch. Новинка работает на собственной программной платформе, куда менее функциональной, чем *Android Wear*, но зато более экономной в плане

энергопотребления. Обещают, что часы протянут на одном заряде батареи десять дней. Во многом это стало возможным и благодаря использованию монохромного дисплея с разрешением 128×128. Устройство получило металлический корпус, защиту от воды, цветной индикатор, расположенный >



*YuFit станет прямым конкурентом Xiaomi MiBand, продающегося за \$13.*



> под экраном, а также датчики ультрафиолетового излучения и сердечного ритма. Гаджет совместим не только с Android-смартфонами, но и с iPhone. При этом его цена составляет всего £120.

Ну а более экономных пользователей должен заинтересовать другой анонс: компания Yu (дочернее предприятие Micromax) анонсировала фитнес-браслет YuFit, стоимость которого будет в районе \$16. Внешний вид устройства весьма непрятательный, зато функциональность, судя по доступной информации, вполне на уровне: известно о наличии небольшого OLED-экрана, способности отслеживать фазы сна, считать шаги, калории

и пройденное расстояние. Помимо того, браслет будет оповещать владельца о входящих вызовах или сообщениях. Вместе с тем приложение для смартфона предложит программы тренировок, системы мотивации и прочее.

Кроме браслета компания представила еще одно (и весьма необычное) устройство — HealthYU. Его внешний вид и габариты напоминают аудиокассету. Гаджет может измерять частоту сердечных сокращений и дыхания, уровень кровяного давления и кислорода в крови, к тому же устройство способно делать ЭКГ. Не совсем понятно, как технически это реализовано, да еще >

#### интересный факт



Одновременно с выходом на мировой рынок ASUS VivoWatch состоялась презентация часов ASUS ZenWatch в России. На наш взгляд, из устройств на Android Wear эта модель является одной из самых удачных. В январском номере журнала мы подробно рассказывали вам об ASUS ZenWatch, но тогда гаджет можно было приобрести только на Тайване. Теперь же он стал доступен и в российской рознице. Официальная цена — 16 990 рублей.





Клинические испытания пластырей с вакциной начнутся в 2017 году.

### интересный факт



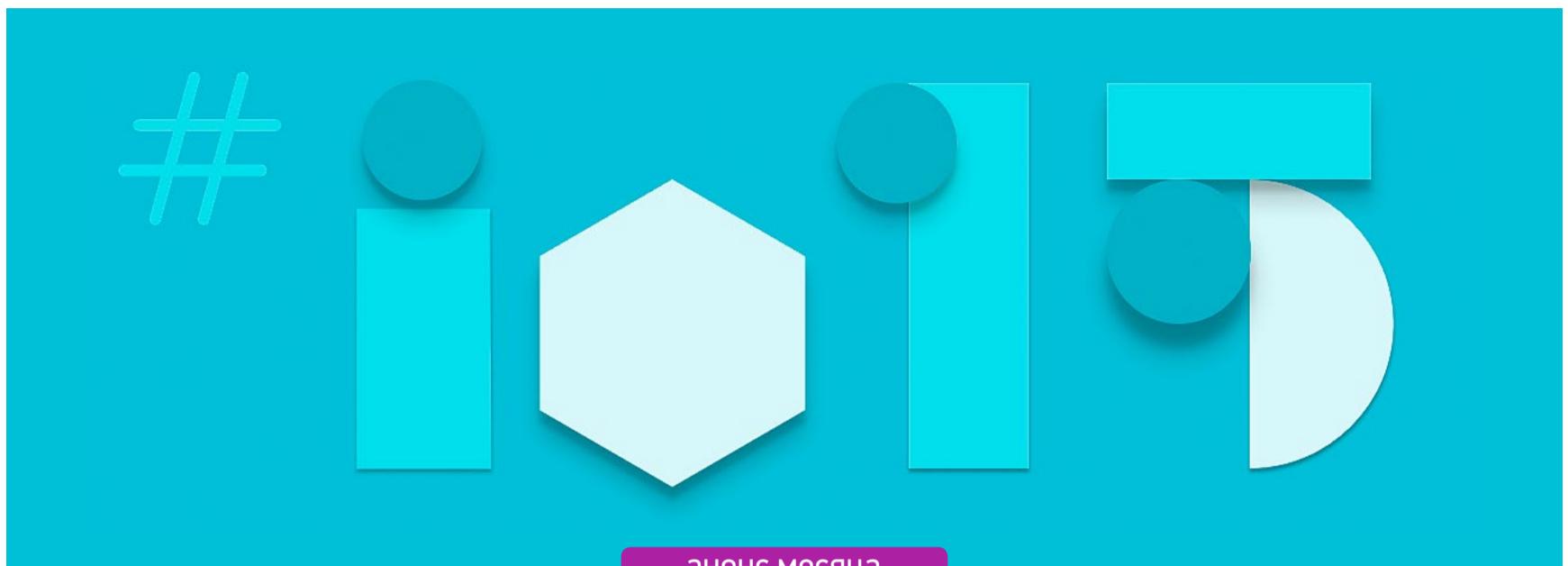
Тем временем стало известно, что компания Apple решила поучаствовать в исследованиях ДНК человека. Утверждается, что специализированное приложение, которое появится в рамках платформы Research Kit (подробности о ней — в этом номере), позволит пользователю хранить определенную информацию о некоторых тестах непосредственно на смартфоне или, что более вероятно, получить к ним доступ. Правда, остается вопрос, зачем обычному пользователю информация о его ДНК. Но идея интересна.

и при весьма небольшой цене в \$160. Если все будет работать корректно, то можно говорить о прорыве в домашней диагностике.

Профессиональное медицинское обслуживание тоже не стоит на месте. Специалисты технологического института Джорджии разработали пластырь с микроиглами, предназначенный для прививок. По размеру он напоминает монетку. Если большим пальцем прижать пластырь к поверхности ко-

жи, микроиглы прокалывают ее верхний слой и за несколько минут растворяются, высвобождая вакцину. Процедура безболезненна для пациента, а главное — прививка с помощью пластыря радикально проще инъекций, что позволяет поручать ее минимально обученному персоналу. Сами пластыри гораздо компактнее и удобнее в транспортировке, хранении и утилизации, чем традиционные материалы, а стоимость их аналогична.

страница VivoWatch  
на сайте ASUS



## Еще больше сервисов Google!



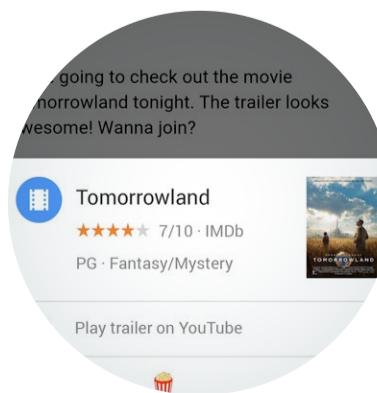
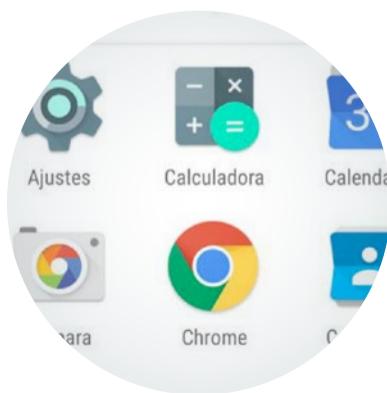
Представлены OS Android M, Google Photos и Android Pay

**28**–29 мая Google провела в Сан-Франциско свою традиционную конференцию для разработчиков Google I/O, где были продемонстрированы новейшие программные разработки компании, в первую очередь — операционная система Google M, которая придет на смену Android 5.

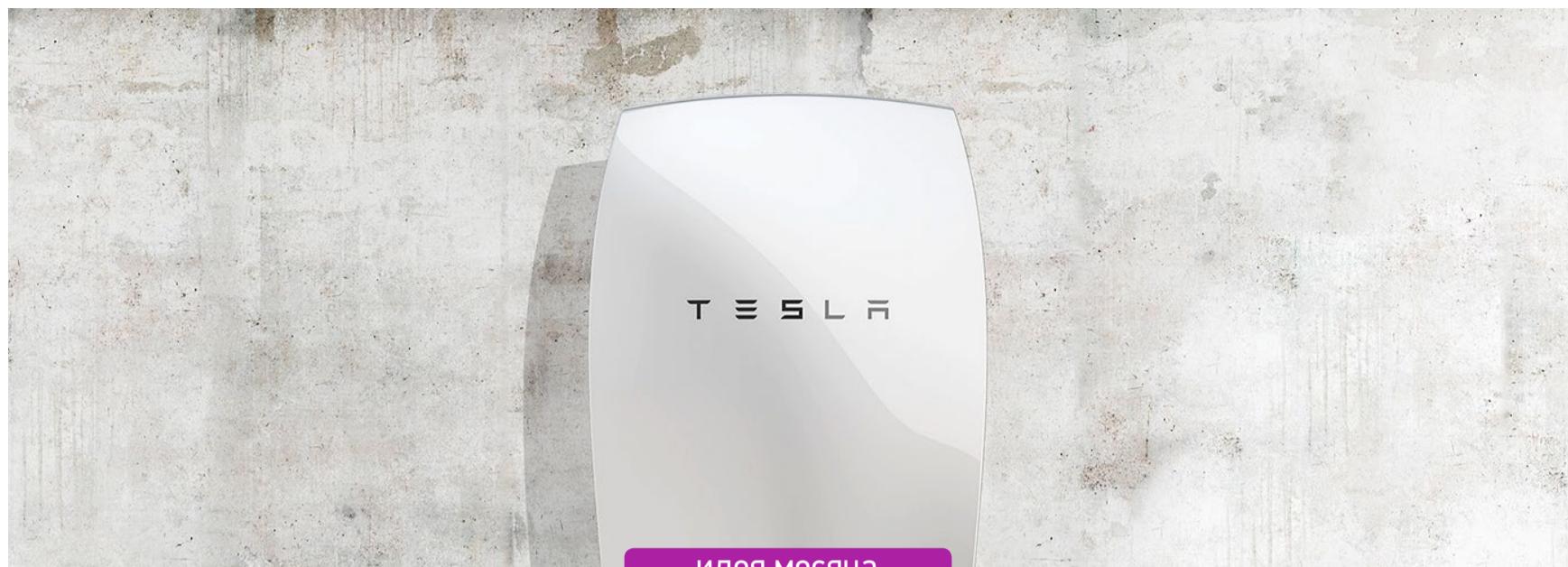
В числе основных усовершенствований — фотосервис Google Photos с безграничным хранилищем для пользовательских фото и видео, улучшенный голосовой помощник Google Now, более продвинутый контроль за энер-

гопотреблением и система мобильных платежей, получившая название Android Pay.

Платежная система работает по тому же принципу, что и Apple Pay: пользователь привязывает свою кредитку к смартфону и может затем оплачивать покупки, просто прикасаясь смартфоном или часами, связанными с ним, к платежному терминалу. Защиту от несанкционированного использования предполагается реализовать с помощью сканера отпечатков пальцев, как в iPhone. [1](#)



Интерфейс Android тоже обновился, хотя общий стиль остался прежним.



## Tesla привезет инновации на дом



*Представлены аккумуляторы  
для домашнего использования*

Разработки Элона Маска регулярно фигурируют в нашем журнале. Так, например, в прошлом номере мы рассказывали вам о новом автомобиле Tesla и показывали видеоролик запусков ракет SpaceX (обе компании возглавляет Маск).

В этом же месяце главный инноватор современности представил совершенно неожиданный проект, хотя и напрямую связанный с Tesla: аккумуляторы для дома Tesla Powerwall. Они накапливают электроэнергию, получая ее либо от электросети, либо из альтер-

нативных источников (в частности, это могут быть солнечные батареи). На постоянной основе Powerwall способны выдавать 2 кВт мощности, тогда как пиковое значение составляет 3,3 кВт.

Литий-ионные аккумуляторы емкостью 7 или 10 кВт·ч оснащены жидкостной системой терморегулирования и блоком электроники. Стоит выделить и внешний вид Powerwall, который явно придется по душе ценителям современного интерьера. Задняя крышка устройства будет либо керамической, либо обтянутой натуральной кожей. 



Стоимость Powerwall составит от \$3000 до \$3500, поставки начнутся летом.





## На всех парусах — в космос



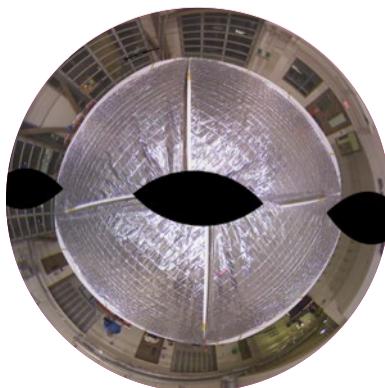
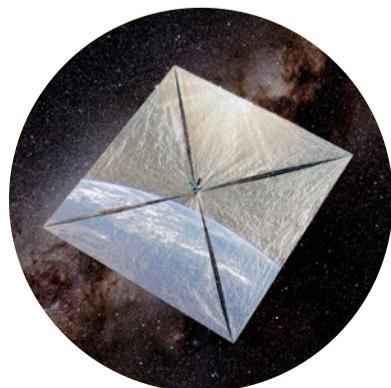
*В космос запущен инновационный  
солнечный парус*

**В**1963 году писатель Артур Кларк написал рассказ «Солнечный ветер» (Sunjammer), в котором впервые появился термин «солнечный парус». Как это нередко бывает, плод воображения фантаста в итоге превратился в реальность. В этом месяце в космос отправился первый подобный аппарат, выпущенный частной компанией The Planetary Society.

Принцип работы солнечного паруса заключается в использовании давления солнечного света, улавливаемого очень тонким и большим по площади

парусом-зеркалом. Так аппарат приводится в движение. Преимущества данного подхода заключаются в отсутствии необходимости в топливе, а также в постоянном ускорении, которое, правда, уменьшается при удалении от звезды.

Проект носит название LightSail. Одна из важнейших его особенностей — стоимость. Она составляет всего \$4,5 млн, что крайне мало для космических проектов. А значит, в перспективе аппараты с солнечными парусами могут стать достаточно распространенными. [i](#)





неожиданность месяца

## Здравствуй, Windows, прощай Windows!



*Новая версия ОС  
будет последней в семействе*

Ближе к дате выпуска операционной системы Windows 10 (релиз намечен на это лето) появляются все новые подробности и о данной версии ОС, и о будущем семейства Windows в целом. Некоторые из этих подробностей по-настоящему сенсационны. Например, стало известно, что разработчики намереваются превратить Windows в сервис. Таким образом, Windows 10 — это последняя версия ОС Microsoft, и в дальнейшем компания будет совершенствовать ее, сохраняя актуальной и не требуя денег за крупные обновления.

«Это отражает нашу стратегию по продвижению Windows как сервиса, для которого будут регулярно выходить обновления, добавляющие различные инновации и новые возможности для пользователей, — прокомментировали ситуацию в пресс-службе Microsoft. — Пока что мы не говорим о будущем бренда, но пользователи должны быть уверены, что Windows 10 всегда будет оставаться современной ОС, на которой будут работать ПК, смартфоны, Surface Hub, HoloLens, Xbox и прочие устройства». [i](#)



*Бесплатные обновления будут доступны как покупателям новой ОС, так и обладателям Windows 7 и 8.*

# Новостной видеодайджест iХВТ.com



Видеорассказ о прочих любопытных  
анонсах месяца

Наш традиционный видеодайджест на этот раз охватывает довольно широкий диапазон тем: от традиционных смартфонных новинок до необычных гаджетов и роботов. Итак, героями выпуска стали безрамочный смартфон ZTE Nubia Z9, черно-белый фотоаппарат Leica M Monochrom Type 246, блокнот Noteslate Shiro на электронной бумаге, двуногий робот ATRIAS и инновационная платежная карта Plastc Card, оснащенная сенсорным дисплеем E Ink и памятью для хранения данных разных карт. [i](#)



другие  
видеодайджесты  
на *FilmDepo*



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Material Design во всей красе

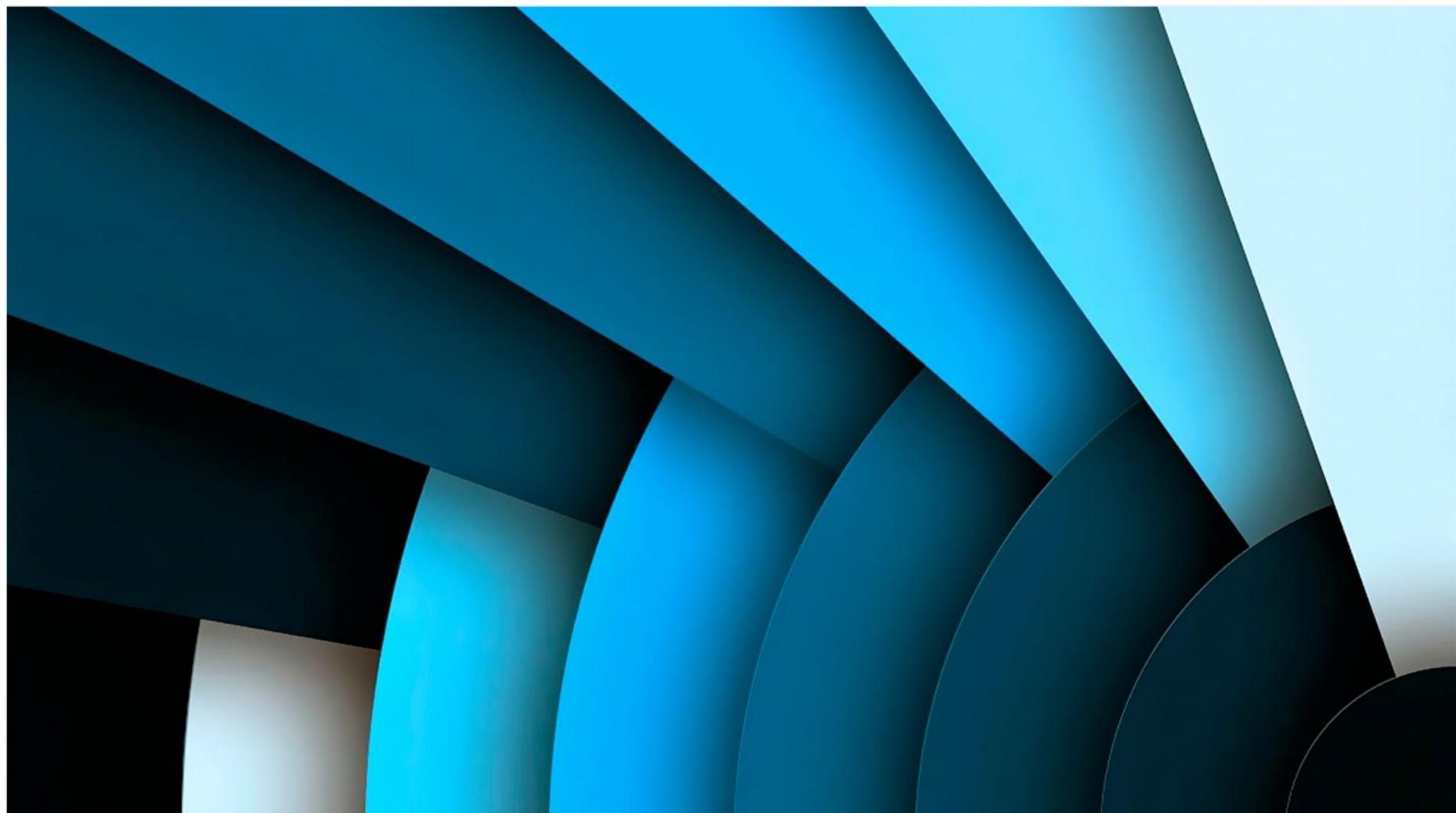


Видеодемонстрация  
«стилевого ДНК» Android

В рамках конференции Google I/O, об основных анонсах которой мы рассказали вам в новостях, был показан (и затем выложен на YouTube) видеоролик, призванный помочь дизайнерам программных интерфейсов понять стиль Material Design, причем прежде всего в плане работы с цветами. Как мы помним, Material Design, выделяющийся плоскими цветами и простыми формами, дебютировал в Android 5 Lollipop, но в Android M компания Google продолжает его использовать. [i](#)



руководство  
по Material Design



нажмите на кнопку для просмотра видео



Каждый месяц какие-то новости неизбежно оказываются «за бортом» основных рубрик журнала, но все же заслуживают внимания. Мы изложили их буквально одной строкой, а если вам нужны подробности — просто кликните на картинку и попадете на развернутую онлайн-публикацию.



Создана «энергетическая резина», вырабатывающая электроэнергию при физических деформациях — растяжении, давлении и воздействии вибрации.



Начат сбор средств на умную ручку Phree. Она позволяет «писать» практически на любой поверхности, передавая введенный рукописный текст в облако.



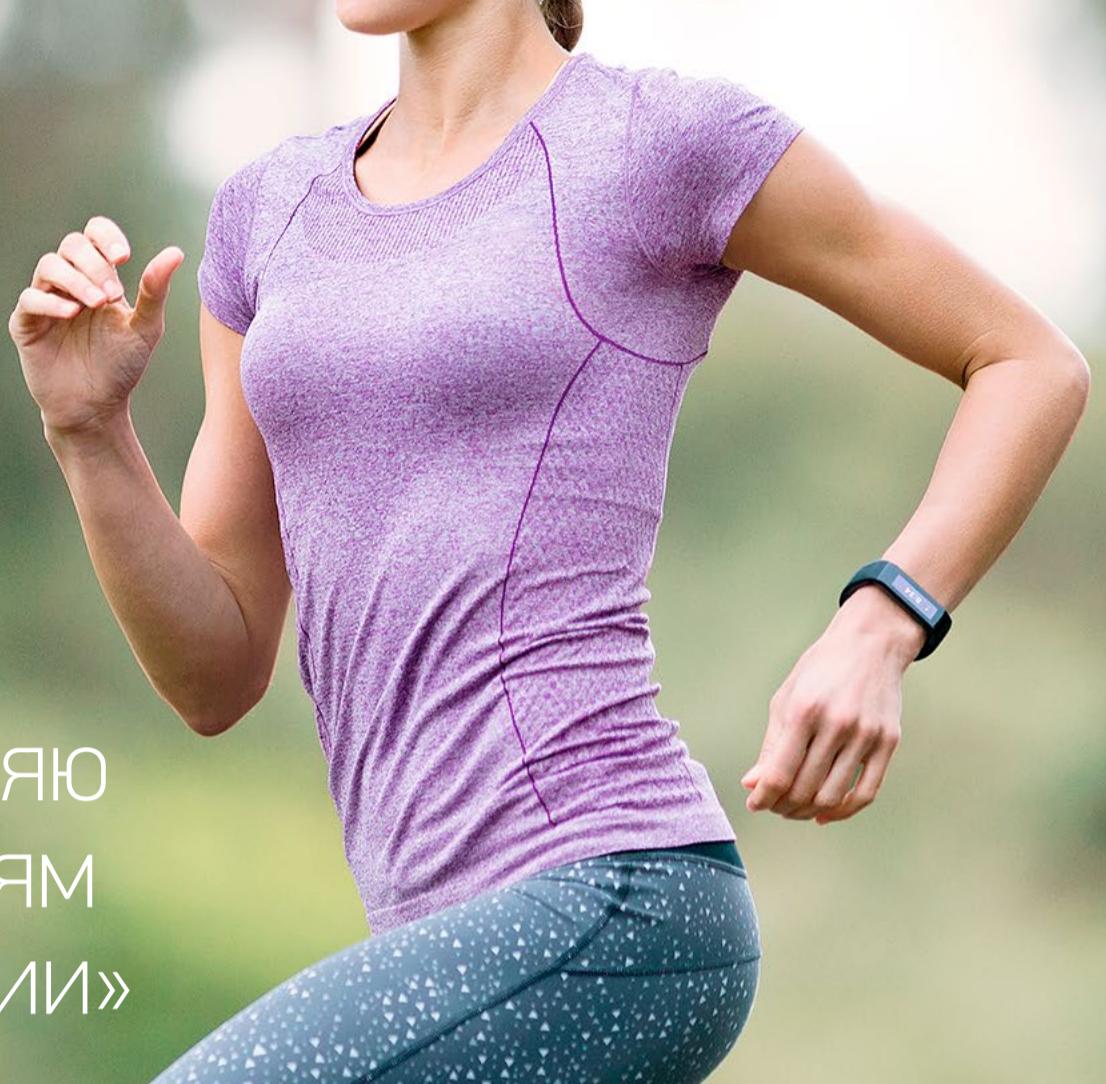
Компания Apple обновила 15-дюймовый ноутбук MacBook Pro Retina, оснастив его трекпадом Force Touch, более быстрым SSD и процессором Intel Core i7.



Представлено «виртуальное окно» Atmorph Window — 27-дюймовый дисплей Full HD со встроенным микроКомпьютером. Цена по предзаказу на Kickstarter — \$499.



## «Я не доверяю приложениям по диетологии»



В этом номере, посвященном теме здоровья и фитнеса, мы рассказываем вам сразу о нескольких фитнес-устройствах и носимых гаджетах, а также о мобильных приложениях для фитнеса. Но что обо всех этих новинках думают профессионалы из сферы фитнеса — те люди, которые многое добились и чье мнение интересно сотням тысяч читателей, мечтающих привести свое тело в форму? Ответ на этот вопрос мы решили выяснить у популярного в Instagram фитнес-блогера Виктории Демидовой.



Сейчас появилась мода на различные фитнес-гаджеты: браслеты, умные часы с функциями отслеживания активности... Как вы относитесь к этой тенденции в целом и используете ли сами какие-то из подобных устройств?

— Лично я к фитнес-гаджетам отношусь очень ровно и не использую их, потому что уже знаю себя и свой организм. Хотя у подруг я такие устройства видела.



Могут ли эти устройства быть полезны новичкам? Тем, кто только-только решился начать вести более здоровый образ жизни и хочет создать себе какой-то стимул?

— Я думаю, что для тех, кто только начинает заниматься, это может быть полезно. Например,

>



**ВИКТОРИЯ ДЕМИДОВА**

фитнес-блогер,  
автор популярного Instagram



Instagram  
Виктории  
Демидовой

> во время пробежки в парке эти гаджеты помогут рассчитать километраж и измерить пульс. А вот насчет стимула — сомневаюсь. Это может усилить мотивацию, но не создать ее. Лично для меня мотивацией является цель. Другими словами, я ставлю цель и определяю сроки. Это как раз и будет самым главным стимулом, ну и отражение в зеркале, конечно.

?

*Насколько стоит верить информации о потраченных калориях, которую нам сообщают различные приложения? Разумеется, при условии, что все требуемые*



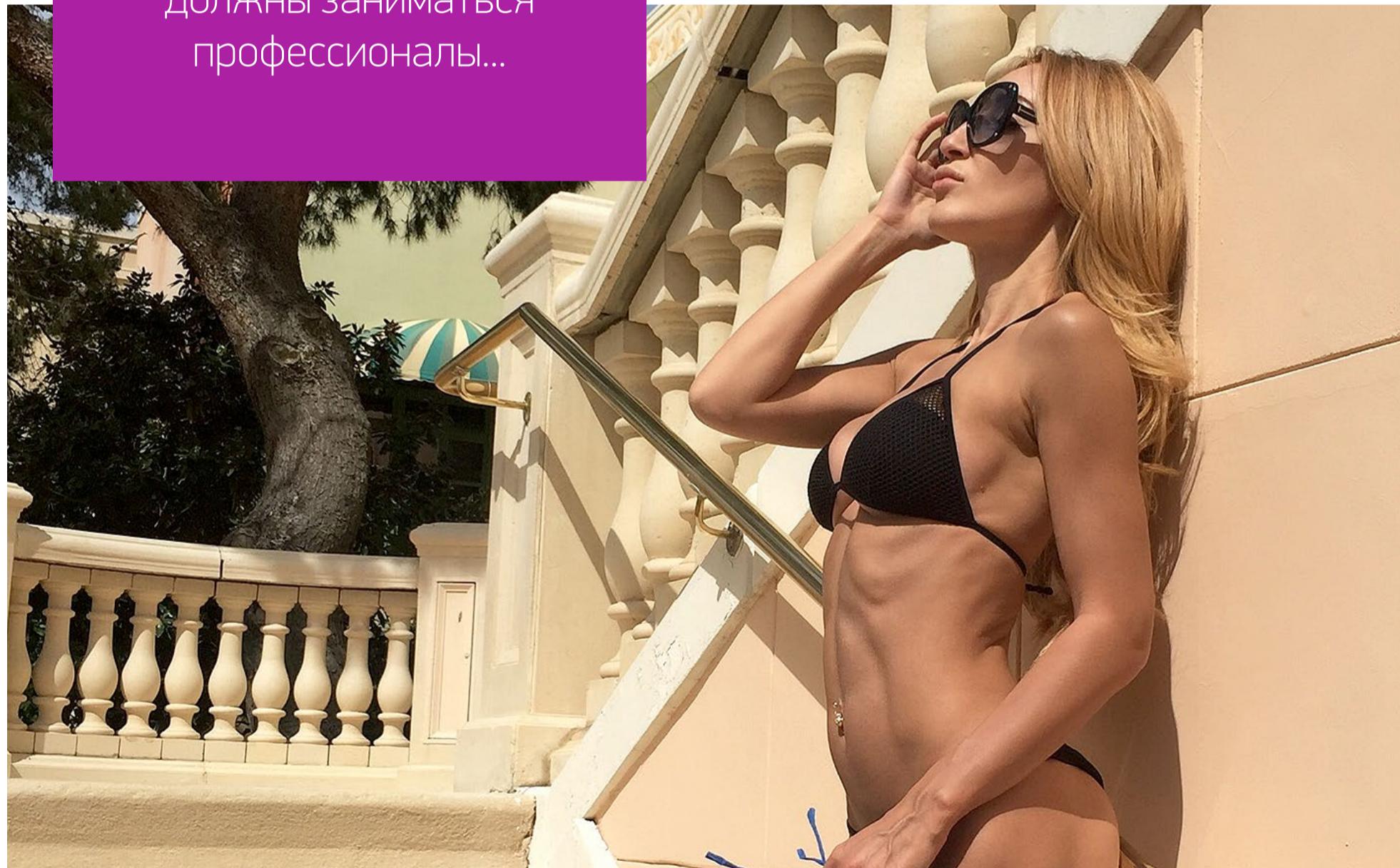
...Подсчетом потраченных калорий все же должны заниматься профессионалы...

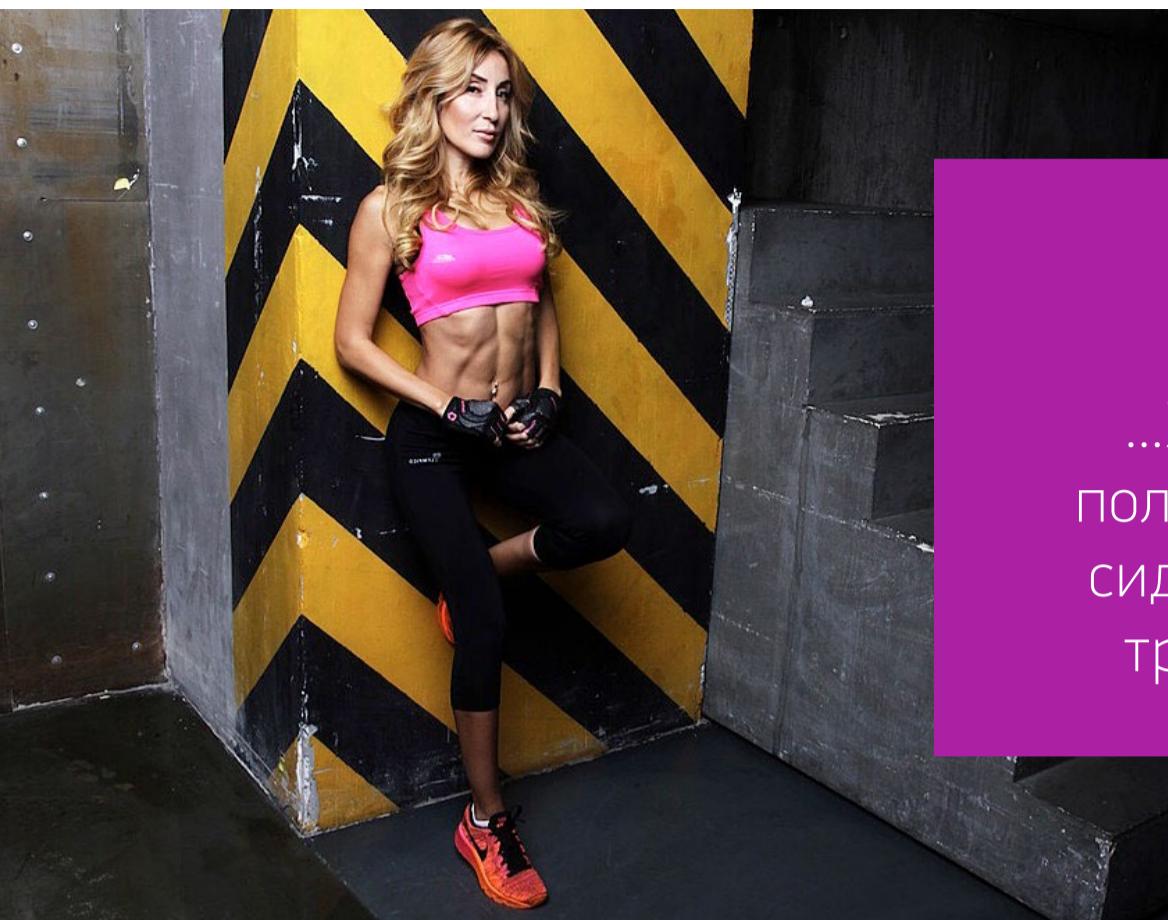
параметры введены точно (рост, вес, возраст) и устройство верно посчитало количество шагов.

— Я таким приложениям не доверяю. Точной информации они дать не могут. Если сравнить один и тот же продукт у разных производителей, его калорийность не будет одинаковой, потому что это невозможно с точностью рассчитать, тут всегда присутствует погрешность. Я видела много приложений, но мои эксперименты доказали, что их расчеты смешны. Это слишком индивидуально. Подсчетом потраченных калорий все же должны заниматься профессионалы.

?

*Одна из базовых задач фитнес-гаджетов — стимулировать пользователя больше ходить пешком. Например, вместо поездки на автобусе прогуляться одну остановку. Но есть мнение, что в крупных городах типа Москвы пешие* >





...Ходить как раз полезно, не полезно сидеть на диване и трескать булки...

>

*прогулки скорее вредны — слишком плохой воздух, да и пробежки вне спортзала тоже не особенно полезны. Что вы об этом думаете?*

— Я думаю, что это мнение ошибочно. Ходить как раз полезно, не полезно сидеть на диване и трескать булки. Если приложение рассчитало тебе, что нужно пройти одну остановку пешком, значит надо встать и пройти. А бегать в парке как раз намного полезнее, чем бегать на беговой дорожке, это вам скажет любой грамотный специалист. Когда мы бегаем в зале, дорожка тебя отталкивает, и ты бежишь свой километраж не с такой отдачей. Когда ты бегаешь по улице, затрачивается намного больше калорий — это более эффективное кардио, нежели в зале. Кстати, сейчас очень популярное

направление — скандинавская ходьба (быстрый шаг от бедра с палками). Этот вид ходьбы очень энергозатратный и эффективный!



*Можете ли порекомендовать какие-то приложения для смартфона, которые связаны с фитнесом или здоровым образом жизни, и в двух словах объяснить их полезность?*

— Есть толковые приложения для тренировок, в которых рассчитывается нагрузка на каждого человека исходя из его параметров. Также я запускаю в конце мая свое приложение — пока что только для женщин. Оно включает функциональный тренинг, который направлен на сохранение веса и трансформацию фигуры в более женственную, подтянутую и красивую. ❶



*Фитнес-гаджеты могут выполнять функцию личного тренера, но профессионалы смотрят на это со скепсисом.*

Полная свобода  
движений



- переключение треков
- Bluetooth
- съемный кабель
- складная конструкция



NEW

Мультифункциональная  
беспроводная гарнитура  
**AP-B450MV**



май 2015

# ЭКСПЕРТИЗА



## УСТРОЙСТВА

обзоры *Apple Watch*, *LG Watch Urbane*  
и *Huawei TalkBand B2*



## ВИДЕО

видеообзоры смартфонов *LG G4* и *HTC One M9*



## УСТРОЙСТВА ONE LINE

одной строкой — о прочих интересных новинках



## СОФТ

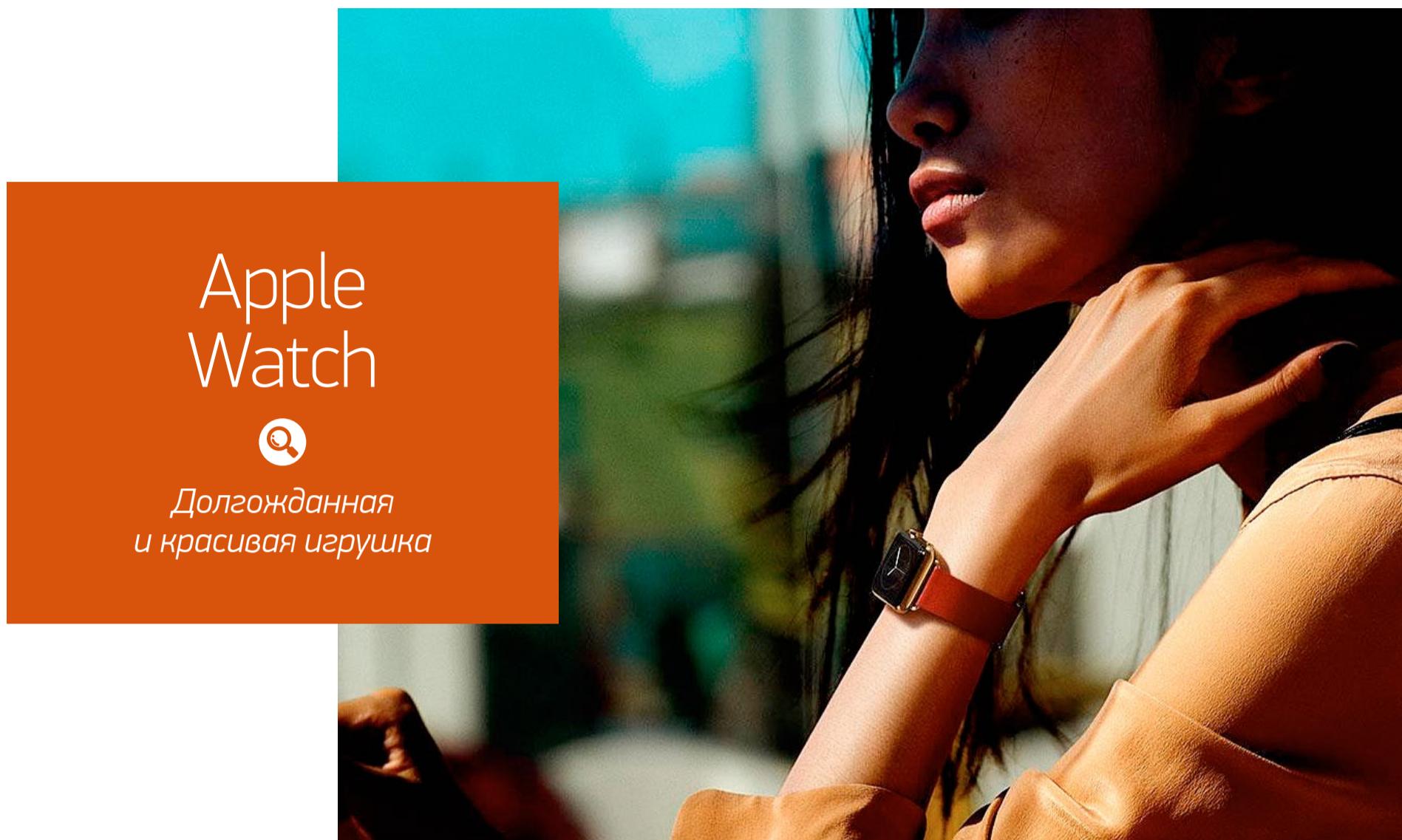
лучшие приложения для фитнеса



## АВТОРСКАЯ КОЛОНКА

Андрей Заяц — о перспективах *Apple ResearchKit*

для перехода к рубрике нажмите на фото



## Apple Watch



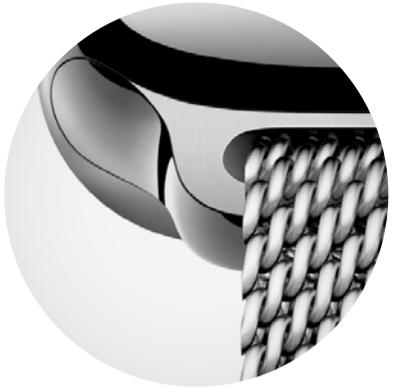
Долгожданная  
и красивая игрушка

**В** прошлом номере мы рассказывали вам о старте продаж часов Apple Watch. В Россию устройство до сих пор официально не поставляется, но это не помешало нам раздобыть один экземпляр и детально протестировать его.

Сразу признаем: внешний вид новинки нам понравился. Несмотря на то, что в Apple решили не подражать классическим наручным часам, Watch смотрятся стильно и эффектно. Получился эдакий мини-iPhone с округлыми гранями и плоским прямоугольным экраном, края стекла которого, однако, красиво закругляются.

Важно, что в отличие от многих других умных часов Apple Watch не выглядят громоздкими или слишком толстыми. Но в то же время нельзя сказать, что они очень тонкие. В целом их облик гармоничный, приятный. Мы тестировали версию Apple Watch Sport в алюминиевом корпусе и с силиконовым ремешком. Ее стоимость — \$349. Есть также варианты с кожаными и металлическими ремешками, а корпус может быть из стали и даже золота — но, разумеется, за совсем другие деньги.

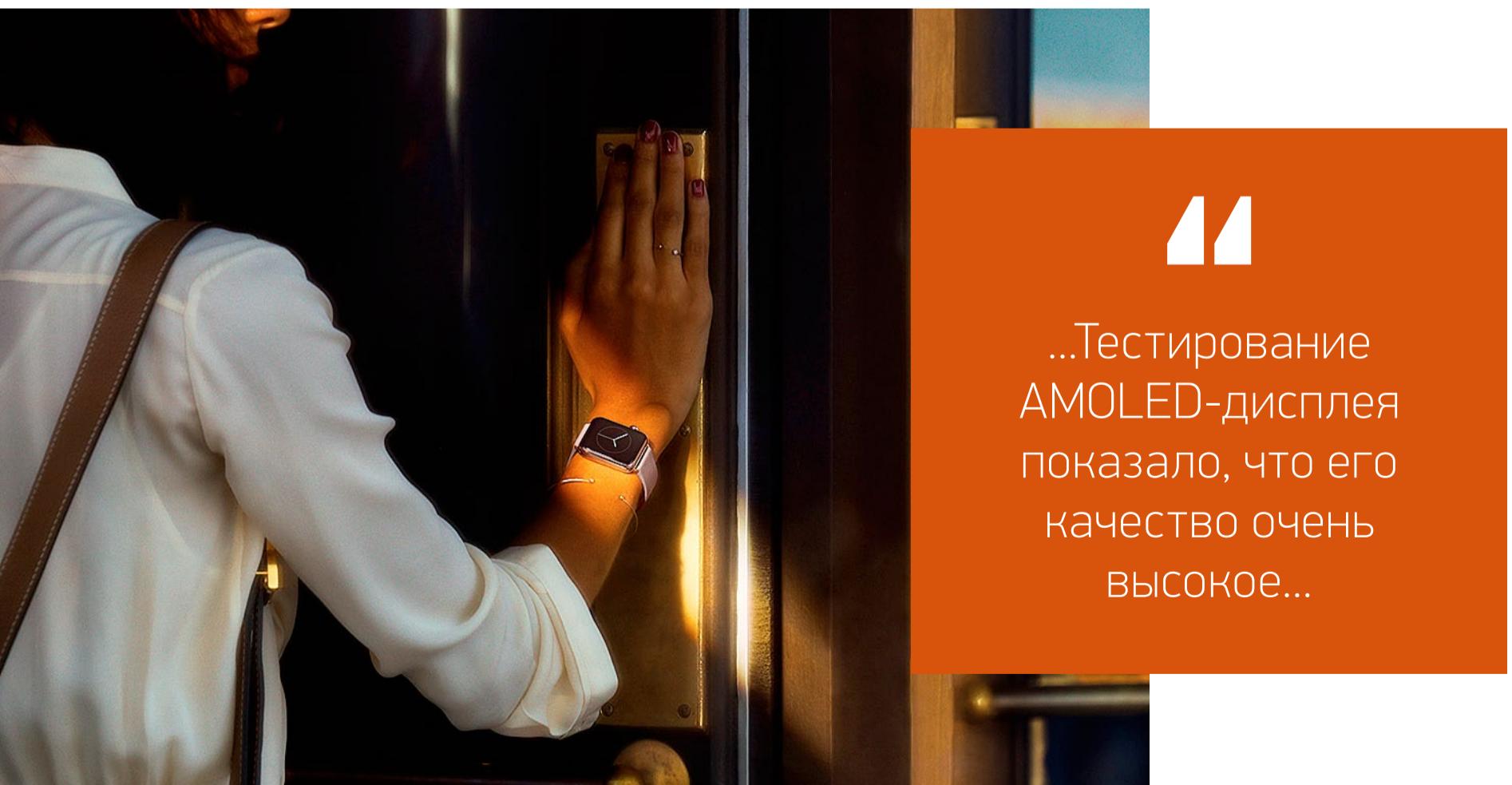
Ремешок у Apple Watch съемный и состоит из двух половинок, каждая из которых крепится к часам с помощью специального зажима. На тыльной стороне корпуса размещены датчики: они измеряют сердечный ритм и позволяют определять, надеты часы на руку или нет. Если часы не на запястье, то экран блокируется, и для любого действия приходится вводить PIN-код. Однако если вы надели часы и разблокировали их, то, пока они на руке, PIN-код больше не потребуется. >



> Физические элементы управления ограничены кнопкой и колесиком Digital Crown. Кнопка позволяет общаться с другими обладателями часов Apple Watch (посыпать им смайлики, ритм своего сердца и т. п.). А при нажатии на колесико часы возвращаются либо на экран заставки, либо в меню приложений. Кроме того, его можно покрутить, и тогда в меню приложений и некоторых конкретных приложениях (например, Maps) сработает масштабирование картинки, в других же приложениях колесико выполнит роль прокрутки.

Часы доступны с двумя размерами экрана — 38 мм и 42 мм, с разрешением 272×340 и 312×390 соответственно. У нас были часы с диагональю экрана 38 мм. Тестирование AMOLED-дисплея показало, что его качество очень высокое. Разумеется, экран сенсорный, но самое интересное, что он распознает силу нажатия. Технология под названием Force Touch позволяет сделать глубокое нажатие, которое будет воспринято устройством иначе, чем легкое касание.

Если говорить о функциональности часов, то здесь надо отметить отображение писем и сообщений с возможностью ответа на письма и iMessage текстовыми шаблонами или голосом (распознавание русского языка работает прекрасно), управление камерой смартфона, >





Версия Apple Watch Sport доступна со множеством цветовых вариантов ремешка.

технические характеристики



экран

сенсорный, AMOLED 38 мм (272×340) / 42 мм (312×390)

защита от воды

есть (стандарт IPX7)

ремешок

съемный, силиконовый/кожаный/металлический

процессор

Apple S1

флэш-память

8 ГБ

(пользователю доступно 2 ГБ)

соединение

Wi-Fi (802.11b/g/n 2.4 ГГц),  
Bluetooth 4.0

операционная система

Apple Watch OS

совместимость

Apple iPhone с iOS 8.3 и новее

датчики

акселерометр, гироскоп, сенсор сердечного ритма, сенсор внешнего освещения

микрофон / динамик

есть / есть

камеры

нет

зарядное устройство

беспроводное

размеры

38,6×33,3×10,5 мм / 42,0×35,9×10,5 мм

масса

25 г / 30 г



> музыкальным плеером, воспроизведением презентаций, будильник (увы, не учитывающий фазы сна), отслеживание физической активности... В общем-то, ничего нового, но многое реализовано гораздо удобнее, чем на других платформах.

Резюмируя, мы не можем назвать Apple Watch революционным гаджетом. Нового формата взаимодействия с устройством, принципиально новых возможностей для использования в обычной жизни мы в Apple Watch так и не увидели. Однако это, без сомнений, очень стильная и приятная игрушка — пожалуй, лучшие умные часы на данный момент. Но будущее этого продукта находится в руках сторонних разработчиков. И именно в сторонних приложениях могут быть реализованы такие сценарии использования часов, которые сделают этот модный гаджет действительно необходимым и незаменимым устройством для повседневной жизни. ⓘ



тестирование  
на сайте iXBT.com



видеобзор  
устройства



**Б**ыстро после выхода первых моделей умных часов на Android Wear производители поняли, что пользователям нужны не просто технологичные, но еще и красивые устройства, которыми без ущерба для стиля можно было бы заменить классические часы. Масла в огонь подлила и компания из Купертино, представив свою модель Apple Watch с металлическими и кожаными ремешками и разными вариантами корпуса, включая золотой (в используемом сплаве действительно есть золото). Поэтому вполне логично, что вслед за первой волной умных часов на Android Wear, к которым было немало нареканий по внешнему виду (LG G Watch, Samsung Gear Live, LG G Watch R, Sony SmartWatch 3), стали появляться более стильные модели. LG Watch Urbane — как раз из их числа.

Впервые показанные в марте на Mobile World Congress 2015, эти часы поступили в продажу в мае, придя на смену предыдущей модели LG с круглым дисплеем (LG G Watch R). Официальная цена на металлическую версию составляет 19990 рублей, а на золотистую — 24990 рублей.

Общий облик новинки имеет несомненное сходство с LG G Watch R. Это массивная мужская модель, выглядящая традиционно и довольно брутально. Единственная кнопка нажимается очень туго и выполняет функцию кнопки Home. То же самое мы видели и на Watch R. Однако в Urbane дизайнеры LG внесли несколько важных изменений, благодаря которым суровый облик часов приобрел некоторое изящество и даже черты гламурности. Вместо угловатых срезов на петлях здесь плавные скругления. Сама линия корпуса (если смотреть на часы сбоку) >



> более мягкая, не такая топорная. Главное отличие — это, конечно, золотистый или серебристый цвет корпуса вместо строгого черного. Помимо того, отсутствует bezель (ободок с насечками и цифрами вокруг циферблата), который делал G Watch R более громоздкими и старомодными. У G Watch Urbane вместо bezеля — просто пустой и, соответственно, более тонкий ободок, и это скорее плюс. А вот золотистый цвет мы склонны отнести к недостаткам. На фотографиях часы выглядят дорого, но когда берешь их в руки, то ощущение дорогоизны пропадает. Сразу понятно, что это не золото и даже не позолота. А раз так, то есть ли смысл в такой откровенной имитации драгоценного металла?

Что нам понравилось без каких-либо оговорок, так это ремешок. У LG G Watch R он был выполнен из довольно грубой кожи, которая плохо сгибалась и была не очень приятна на ощупь. Совсем другое дело — ремешок LG Watch Urbane. Его толщина осталась прежней (стандартные 22 мм), зато кожа теперь более мягкая и, по ощущениям, дорогая, конец ремешка имеет красивую параболическую форму, а вдоль краев идет пропстрочка.

Экран часов, как и у LG G Watch R, полностью круглый, без мертвых зон. Выполненный по технологии >





Среди доступных циферблатов есть и варианты, стилизованные под классический хронометр.

#### технические характеристики



##### экран

сенсорный, P-OLED, 1,3", 320×320, емкостной

##### защита от воды и пыли

есть (стандарт IP67)

##### ремешок

съемный, кожаный

##### процессор

Qualcomm Snapdragon 400 1,2 ГГц

##### оперативная память

512 МБ

##### флэш-память

4 ГБ

##### операционная система

Android Wear

##### совместимость

устройства на базе Android 4.3 и новее

##### подключение

Wi-Fi (802.11b/g/n 2,4 ГГц),  
Bluetooth 4.0 LE

##### датчики

гироскоп, акселерометр,  
датчик сердечного ритма

##### микрофон / динамики

есть / нет

##### камеры

нет

##### размеры

45,5×52,2×10,9 мм

##### масса

63 г (с ремешком)



> Plastic OLED, он отличается высоким качеством, но при взгляде под углом появляется легкая синева.

Что касается технических характеристик, то здесь ни одного отличия от LG G Watch R нет, разве что по умолчанию установлена новейшая версия ОС Android Wear, в которой появились такие возможности, как воспроизведение музыки из памяти часов и снятие скриншотов без компьютера. При средней интенсивности использования продолжительность автономной работы часов с постоянно включенным экраном составляет одни сутки. Если отключить эту опцию, то часы проработают и до полутора суток. В общем, получилась такая недешевая игрушка для брутальных (и одновременно гламурных) энтузиастов-гаджетоманов. LG Watch Urbane можно посоветовать тем мужчинам, которые в принципе любят массивные часы в круглом корпусе, а кроме того, верят в перспективы операционной системы Android Wear. [i](#)



тестирование  
на сайте iXBT.com



видеобзор  
устройства



**B** прошлом году компания Huawei выпустила на рынок очень любопытную модель: гибрид фитнес-браслета и Bluetooth-гарнитуры — Huawei TalkBand B1. Идея соединить два устройства в одном показалась нам весьма интересной и перспективной, хотя к дизайну гаджета были претензии. И вот на смену непрятательной внешне модели пришел хорошо выглядящий аксессуар TalkBand B2, который не стыдно надеть даже с костюмом.

Боковые грани основного блока (он же и Bluetooth-гарнитура) теперь металлические. Колыбелька для гарнитуры — тоже из металла. Петли этой колыбельки весьма изящно соединяются с половинками съемного ремешка. У нас на тестировании был вариант с черным полиуретановым ремешком, украшенным симпатичным узором (в продаже есть также версия с кожаным ремешком). Отверстий для регулировки его длины довольно много, поэтому браслет подойдет и для миниатюрной, и для крупной руки.

На нижней петле колыбельки можно заметить две маленьких металлических кнопочки по бокам. Чтобы извлечь гарнитуру, нужно одновременно нажать на них.

На правой грани гарнитуры расположена вытянутая металлическая кнопка. Она несет многофункциональную нагрузку. Так, если нажать на нее, когда устройство работает в режиме браслета, то кнопка включит или выключит экран. При долгом нажатии начнется процесс соединения со смартфоном по Bluetooth. Когда же браслет работает в режиме гарнитуры, то короткое нажатие на кнопку работает как прием звонка или окончание разговора, а долгое — как сброс звонка.

&gt;



> Переключение между двумя режимами происходит автоматически: достаточно вытащить блок из колыбельки и вставить в ухо, чтобы устройство заработало как гарнитура, и наоборот. При этом в режиме гарнитуры модель TalkBand B2 тоже способна считать шаги, но вот бег ей идентифицировать не удалось. Да и с подсчетом шагов погрешность оказалась весьма велика.

Экран у TalkBand B2 зритально кажется довольно крупным для браслета, но это иллюзия. Большая часть закрытой стеклом поверхности устройства не содержит экрана как такового, ведь его полезная площадь — всего 0,73 дюйма (длина сторон — примерно 17×12 мм). Однако программный интерфейс сделан таким образом, чтобы фон всегда был черным, поэтому глаз и не видит реальных границ экрана. Отметим, что плотность точек теперь гораздо выше, а следовательно, четкость цифр и пиктограмм — лучше. Впрочем, это не так важно, поскольку экран черно-белый, и его задача — отображать простейшие вещи: время, дату, пиктограммы Bluetooth и емкости батареи, информацию о пройденном расстоянии, сожженных калориях, продолжительности бега и сна. Также имеется секундомер.

С помощью смартфонного приложения (iOS/Android) мы можем увидеть детализированную статистику, на- >



...Экран браслета  
кажется довольно  
крупным, но это  
иллюзия...



Даже когда устройство находится в режиме браслета, на нем отображаются входящие звонки.

#### технические характеристики



##### экран

сенсорный, монохромный, OLED, 0,73", 128×88

##### защита от воды

есть (IP57)

##### ремешок

съемный, полиуретановый/кожаный

##### процессор

неизвестно

##### флэш-память

пользователю недоступна

##### соединение

Bluetooth 3.0

##### совместимость

устройства с iOS 7.0 и новее / Android 4.0 и новее

##### датчики

акселерометр, гироскоп

##### микрофон

есть (двойной)

##### динамик

есть

##### камеры

нет

##### аккумулятор

95 мА·ч

##### зарядное устройство

Micro-USB

##### размеры

242,8×22×11,9 мм

##### Масса

30 г



> строить уведомления об удалении от смартфона и необходимости активности. Кроме того, есть функция умного будильника (которая, впрочем, работает небезупречно).

Минус устройства — малая продолжительность автономной работы: у нас оно протянуло около двух суток в качестве фитнес-браслета (режим гарнитуры не включался). Непонятно, почему результат такой плохой. Возможно, в новых прошивках эта проблема будет решена.

В целом гаджет стал симпатичнее и немного функциональнее, но цена на него в России пугает: от 9990 рублей за черный или белый вариант до 12990 рублей — за золотистый с кожаным ремешком. Для фитнес-браслета без функций умных часов (уведомления, поиск в интернете, отображение различного контента) это многовато. Однако если вам нужна еще и Bluetooth-гарнитура, то такой вариант «два в одном» может оказаться весьма выгодной покупкой.



тестирование  
на сайте iXBT.com

# Видеообзор LG G4

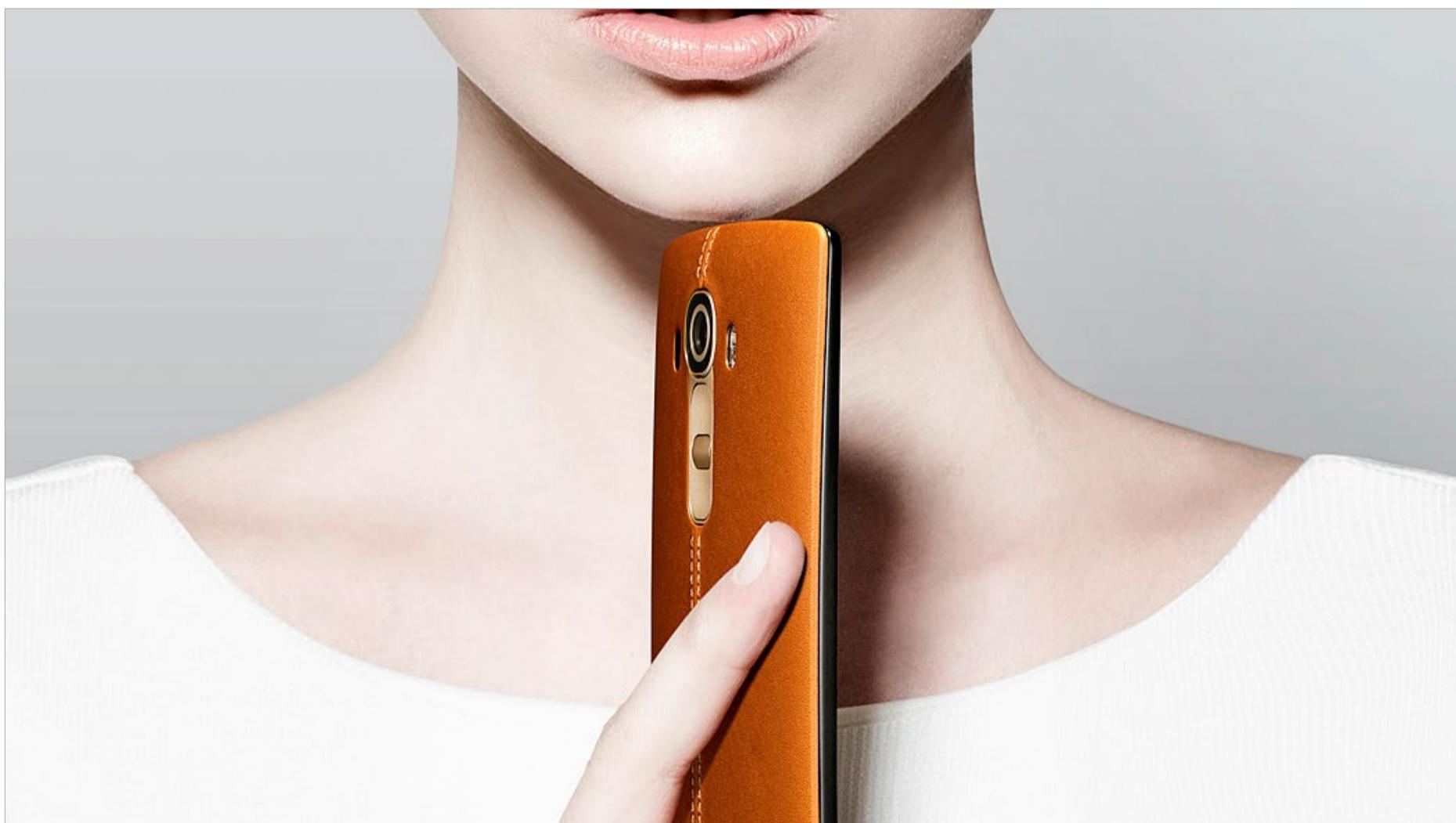


Новый флагман  
с кожаной задней крышкой

LG G4 — один из самых ожидаемых смартфонов года. Почти сенсацией стало известие о том, что задняя крышка этого устройства будет отделана натуральной кожей — прежде мы видели такое решение лишь в элитных смартфонах. Однако наше тестирование выявило у модели и ряд недостатков: камера не дотягивает до уровня лучших представителей рынка, а стереодинамики, сенсор отпечатков пальцев и водозащита отсутствуют... Итак, стоит ли все же покупать новинку? Ответ — в нашем видеообзоре! [i](#)



подробное  
тестирование



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Видеообзор HTC One M9



*Новая попытка HTC  
вернуться на лидирующие позиции*

Очередной флагман вышел у тайваньской компании HTC. Его с полным правом можно назвать удачной работой над ошибками. Почти все, что неудачно было реализовано в предыдущих моделях серии, здесь исправлено (за исключением, пожалуй, нелепого расположения кнопки блокировки). Смартфон HTC One M9 может похвастать стильным и дорогим дизайном, премиальными материалами и качественной сборкой. Впрочем, не обошлось и без мелких нареканий. Подробности ищите в нашем видеообзоре.



*подробное  
тестирование*



нажмите на кнопку для просмотра видео



За месяц мы успеваем написать гораздо больше обзоров устройств, чем попадает в журнал.

Ниже вы найдете ссылки на четыре подробных тестирования новых гаджетов, каждый из которых по-своему интересен.



### **Motorola Moto Maxx (Droid Turbo)**

Флагманский смартфон в корпусе из баллистического нейлона, с 2К-экраном и аккумулятором повышенной емкости.



### **Dell Inspiron 15 7548**

Ноутбук с разрешением экрана 3840×2160 (Ultra HD) и топовым процессором Intel Core i7-5500U (Broadwell).



### **Microsoft Lumia 640**

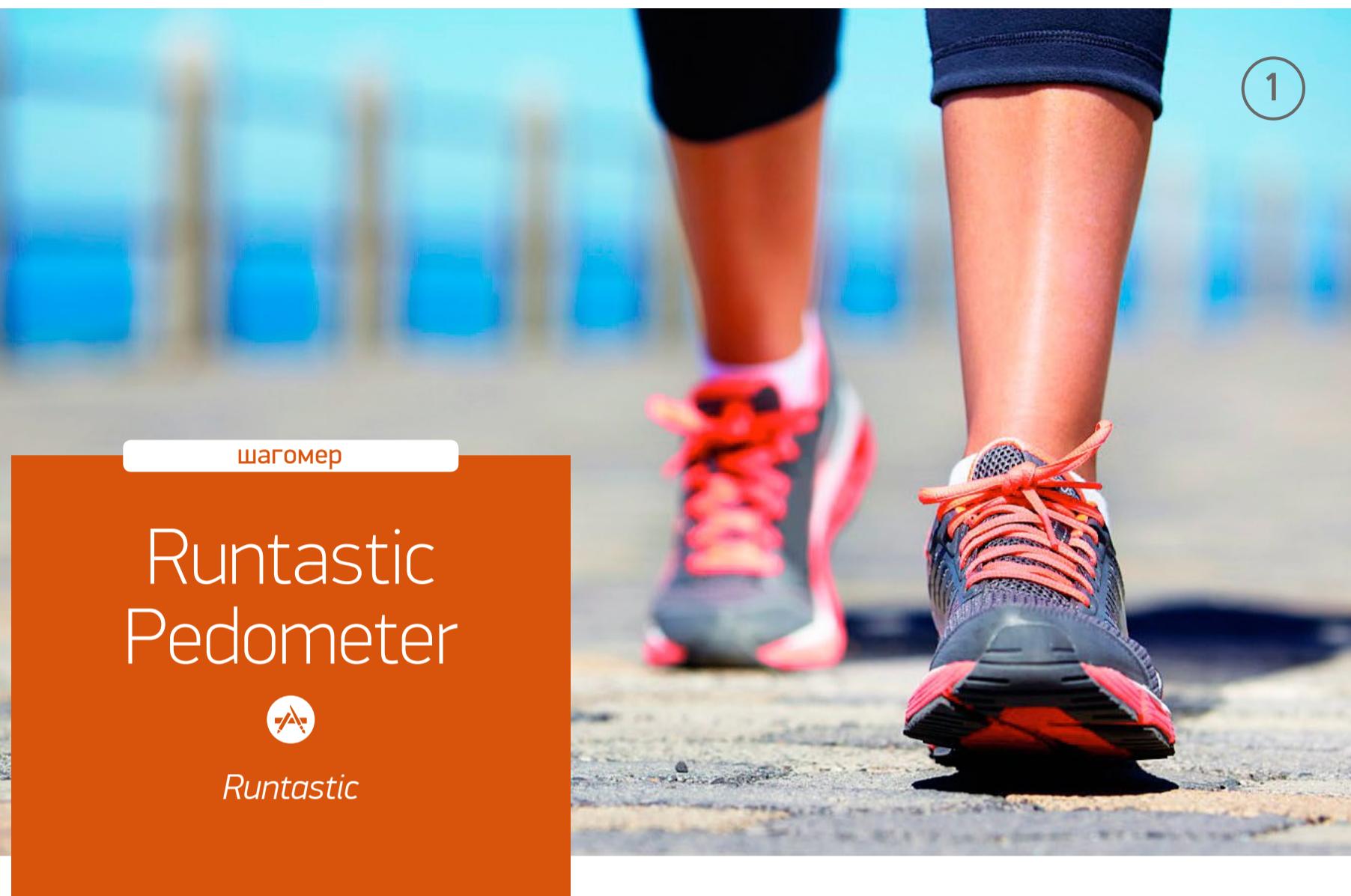
Почти бюджетный смартфон на ОС Windows Phone 8.1 с достойным экраном, поддержкой двух SIM-карт и сетей LTE.



### **HTC Desire 820**

Весьма привлекательный планшетофон в тонком корпусе — для любителей крупных аппаратов за умеренные деньги.





В продолжение центральной темы номера мы решили сделать подборку приложений для людей, которые хотят вести здоровый образ жизни. Начнем с малого — шагомеров. Эти программы предназначены для контроля простейшей ежедневной активности. Бегают по утрам далеко не все, то ли дело элементарная ходьба, а ведь и она очень полезна и может помочь похудеть. Runtastic Pedometer — одна из самых удобных программ-шагомеров. Обычная версия показывает, сколько шагов вы прошли, скорость и дистанцию, платная — еще и частоту шага, количество потерянных калорий. У приложения масса настроек — чувствительности сенсора, длины шага, свечения экрана и т. д. [i](#)

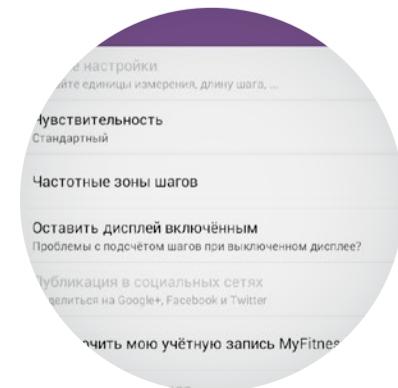
 **АНАЛОГИЧНЫЕ ПРОГРАММЫ**

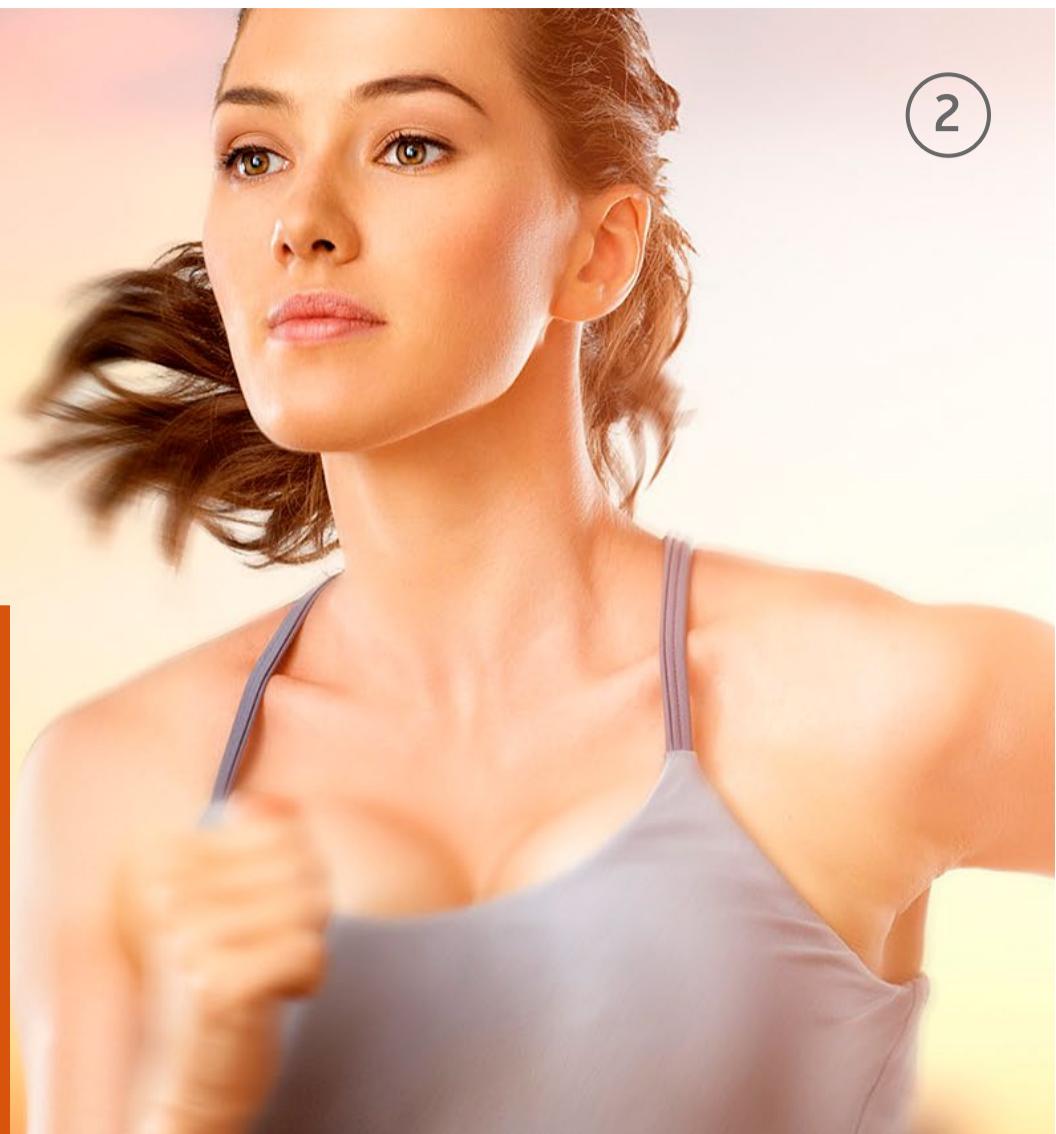
*Moves*

*Pacer*



Приложение покажет вам подробную статистику по каждой вашей прогулке.





RunKeeper — личный беговой помощник, который одинаково хорошо подойдет и начинающим, и профессионалам. Основываясь на данных, получаемых со спутников, эта программа не только покажет на карте ваш маршрут, но и подсчитает пройденное расстояние, время забега и среднюю скорость передвижения. При наличии одного из поддерживаемых браслетов с пульсометром — в числе данных появится еще и интуитивно понятный график частоты пульса по всему маршруту. Как и многие другие, эта программа связана с социальными сетями, в списке опций есть автопубликация достижений. А большая пользовательская база может помочь найти партнера для забегов или указать, с кем вы уже бегали. [i](#)



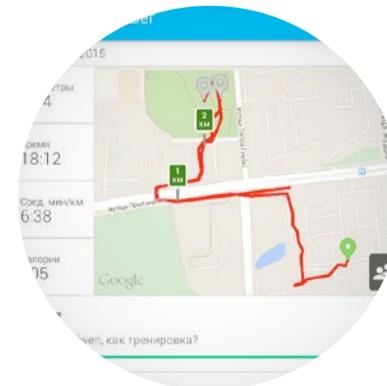
#### АНАЛОГИЧНЫЕ ПРОГРАММЫ

*Endomondo*

*Nike+ Running*



Обладатели часов на *Android Wear* с GPS-модулем могут использовать приложение, не беря с собой смартфон.





Один из самых функциональных «персональных менеджеров» здорового образа жизни позволяет отслеживать и систематизировать все ваши физические активности. Два основных раздела — это «Еда» и «Нагрузка». Так, «Еда» позволяет заносить продукты в базу данных, на основании анализа которой рассчитывается ваше суточное потребление пищи. Встроенный сканер штрих-кодов упрощает эту задачу. В разделе «Нагрузка» нужно будет один раз внести ваши основные упражнения, и потом можно просто отмечать их выполнение. Встроенный калькулятор считает, а постановщик задач подсказывает, где нужно скушать меньше, а где — проявить больше упорства для достижения цели. [i](#)

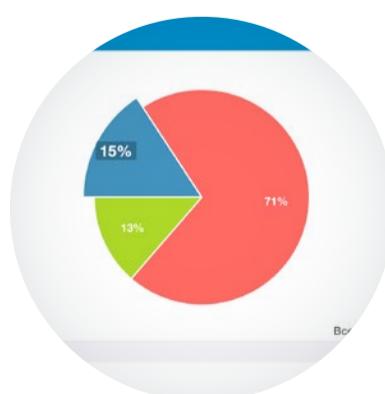
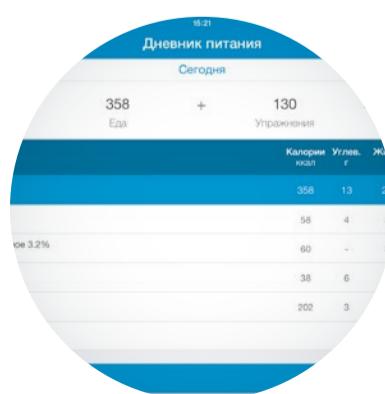
 **АНАЛОГИЧНЫЕ ПРОГРАММЫ**

*FatSecret*

*Lifesum*



Встроенный сканер штрихкодов упрощает задачу ввода данных о пище.





SleepBot — умный будильник, высчитывающий время пробуждения исходя из фаз вашего сна. Это позволит просыпаться легко и бодро. Работа этой программы основана на перемещениях тела во время сна — данныечитываются гироскопом смартфона. SleepBot также умеет записывать ночные звуки (даже если это просто храп) и устанавливать будильники для различных целей. При пробуждении строится наглядная диаграмма, которая позволяет увидеть, сколько часов вы уделили сну в конкретный день месяца. Кроме различных тонких настроек, программа содержит еще и справочник с полезными советами по обустройству спальни и непосредственно здоровому сну. [i](#)



#### АНАЛОГИЧНЫЕ ПРОГРАММЫ

*Sleep Better*

*Dream:ON*



Главный минус подобных приложений — необходимость класть смартфон рядом с собой на кровать.





В отличие от других сборников упражнений, представляющих собой интерактивные видеоуроки, эти четыре программы — Push-Ups PRO, Sit-Ups PRO, Squats PRO и Pull-Ups PRO — позволяют задействовать во время тренировок само устройство (планшет/смартфон). Да, здесь нет продвинутых комплексов, зато можно выполнять простые упражнения с приличной степенью мотивации. Например, при отжиманиях нужно положить планшет перед лицом и дотрагиваться до экрана кончиком носа, чтобы повторение засчиталось. А в случае подтягиваний счет производится при помощи сигналов гироскопа смартфона, находящегося в заднем кармане брюк или на шее. [i](#)



#### АНАЛОГИЧНЫЕ ПРОГРАММЫ

[Passion4Profession](#)

[Jefit](#)



Входящие в комплект программы можно приобрести и по отдельности, но выйдет дороже.





## Медицинская революция с помощью iPhone



Всех нас интересуют современные передовые технологии, нюансы работы устройств и программ, однако главным критерием их оценки должны быть не гигагерцы и мегапиксели, а способность улучшить жизнь пользователя. В этом плане программная платформа Apple ResearchKit, ставшая доступной одновременно с Apple Watch, может оказаться даже более важной, чем вызвавшие ажиотаж умные часы.

ResearchKit объединяет в себе средства, позволяющие пользователям устройств Apple собирать информацию о состоянии своего здоровья, отслеживать симптомы с помощью датчиков, встроенных в iPhone / Apple Watch или же подключенных к смартфону дополнительных диагностических устройств (например, для измерения артериального давления, уровня сахара в крови и др.), а затем передавать полученные данные медикам и ученым для диагностики и исследований.

У ResearchKit были предшественники. Но компания Apple первой в индустрии представила решение, кото-



АНДРЕЙ ЗАЙЦ

редактор раздела  
MacLife на iXBT.com



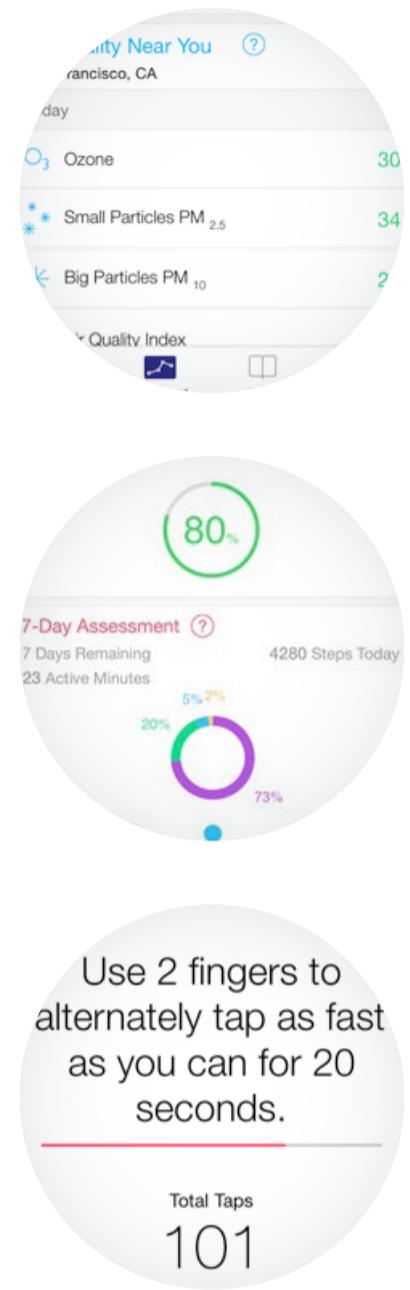
ное способно помочь объединить усилия всех участников исследований благодаря использованию в качестве базы готовой экосистемы iOS — а это десятки миллионов айфонов и миллионы Apple Watch.

Многие люди уже применяют технологии, позволяющие собирать информацию о различных аспектах деятельности организма и отслеживать изменения его состояния. Различные приложения и устройства позволяют вести статистику физических нагрузок, отслеживать сон и питание. Подобная информация довольно полезна, однако задача по анализу данных и принятию правильных решений ложится в основном на плечи пользователя, который, не являясь специалистом, не всегда способен с ней справиться.

Главное преимущество ResearchKit — коммуникация между нами и профессионалами. Данные, получаемые от датчиков устройств пользователя, а также введенные им самим, отправляются в медицинские организации и научные центры, предоставляя докторам и ученым возможность анализа полученной информации. Имея такой материал и широкую выборку данных, исследователи могут находить ответы на вопросы, нередко ставящие пользователя в тупик: например, почему вопреки диете или большим физическим нагрузкам масса тела увеличивается. А благодаря возможности обратной связи такое взаимодействие может быть обоюдовыгодным: специалисты получают материал для работы, а участники программ взамен могут рассчитывать на персонализированные рекомендации по улучшению режима.

Сkeptики отмечают, что информация, собираемая с помощью ResearchKit, может быть менее качественной, чем при обычных медицинских исследованиях. Однако, используя внутренние и внешние датчики, iPhone может постоянно собирать и передавать данные, в то время как при обычных исследованиях приходится полагаться на добросовестность участника исследования.

ResearchKit сейчас вызывает много вопросов, но мы видим, что спустя всего несколько недель после ее презентации вокруг новой технологии уже кипит практическая работа. Так что, вполне возможно, мы находимся на пороге настоящей медицинской революции, причем сделанной совместными усилиями — программистов Apple, ученых и простых пользователей. 



Участие в исследовательских программах пользователь подтверждает с помощью автографа пальцем по экрану.





МАГАЗИН  
ЭЛЕКТРОНИКИ

Телефон:

8 800 755 1111

# РАСПРОДАЖА ЭЛЕКТРОНИКИ

[Узнать подробности ▶](#)



СКИДКИ  
БУДУТ  
ВСЕГДА!  
ЭКОНОМИЯ  
до 70%



**OLDI.RU**

май 2015

# ИДЕИ



## ГАДЖЕТЫ

*самые необычные устройства месяца*



## КОНЦЕПТЫ

*смелые и красивые фантазии в сфере ИТ*



## ВИДЕО

*наиболее впечатляющие инновации*



## СТАРТАПЫ

*авторская колонка о компаниях будущего*

для перехода к рубрике нажмите на фото



## Nexraq

Модульный чехол  
для смартфонов



В журнале iTogi мы неоднократно упоминали нашумевшую разработку Google — Project Ara. Напомним, что суть ее в создании модульного смартфона, где большинство компонентов можно заменять, причем без разбора смартфона. Финального продукта мы до сих пор не увидели, но идея вдохновила многих сторонних производителей. Например, создателей чехла Nexraq. В нем есть место для шести смартфонных расширений. На выбор предлагается дополнительная батарейка, внешний динамик, мощный фонарик, кардридер для SD, сенсоры температуры, влажности и качества воздуха, механические кнопки для быстрого доступа к функциям, 32/64 ГБ памяти в виде флэшки с USB-коннектором и без, лазерная указка и даже алкотестер. Все модули управляются через приложение смартфона по Bluetooth. Работает модульный чехол на собственной батарее, и при необходимости с его помощью можно зарядить смартфон. Пока что Nexraq совместим только с некоторыми смартфонами, но можно проголосовать за расширение списка. [i](#)



Для любителей  
собирать  
конструктор



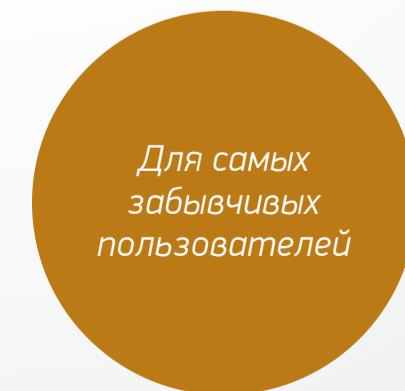
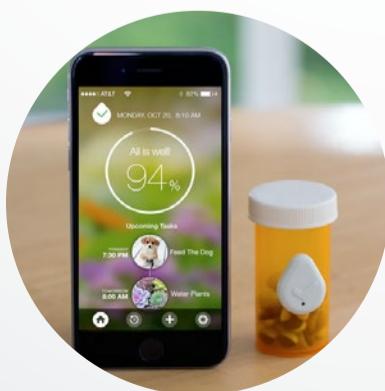


## Droplet

Умный стикер  
для напоминания о важных делах



Для того чтобы напоминать пользователям о повседневных заботах, существует множество разнообразных приложений. Однако все они не выходят за пределы смартфонного экрана и поэтому оказываются не особенно эффективны. Альтернативу предлагает гаджет Droplet — самый технологичный узелок на память, сочетающий в себе и программную, и аппаратную часть. Маленькая пластиковая капелька приклеивается в нужное место, например, к аквариуму голодных рыбок, на баночку с лекарствами или мусорное ведро. Затем гаджет соединяется со смартфоном, где через приложение настраиваются напоминания. При наступлении часа X на экране устройства высвечивается оповещение, и — что самое интересное — его можно выключить, только нажав механическую кнопку на капельке. Через приложение ведется статистика, собирающая данные сразу со многих «капелек», а сам гаджет можно настроить на автоматические действия, скажем, пополнение запасов туалетной бумаги в заданном интернет-магазине. [i](#)





## HearNotes

Универсальные беспроводные наушники  
для любого устройства



При выборе наушников покупатель всегда вынужден руководствоваться тем, какие возможности предлагает источник звука, с которым наушники будут использоваться. Большинство прекрасных плееров по сей день не оснащено беспроводной передачей аудио по Bluetooth. Что создает необходимость покупать исключительно проводные наушники, использование которых сопряжено с определенными трудностями, широко воспетыми в интернет-фольклоре. HearNotes решает эту проблему. Достаточно подключить компактный передатчик к любому разъему миниджек, и он соединится со вставными наушниками по протоколу Kleer, разработанному специально для передачи звука без сжатия. Благодаря заушникам, HearNotes одновременно являются накладными и удерживаются на месте без громоздкого оголовья. Для зарядки также не нужно никаких проводов. Зарядное устройство объединено с кейсом для хранения, что позволяет легко транспортировать сразу все необходимое для действительно беспроводного аудио. [i](#)

Для аудиофилов,  
не готовых  
отказываться  
от удобства



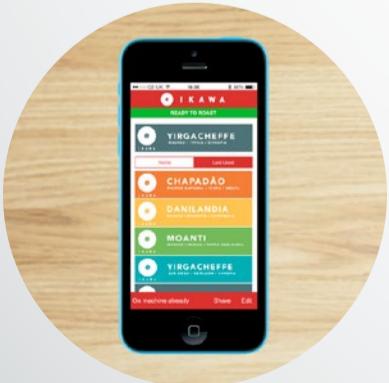


## Ikawa

Домашняя жаровня  
для кофе



Некоторые люди из-за нехватки времени пьют дома только растворимый кофе. Другие, которым не жалко 10-15 минут, заваривают кофе вручную в старомодных турках. Ну а кто-то использует кофе-машину и ведет вечные споры о выборе между кофейными зернами и «таблетками». Если вы хотите перешеголять всех этих ценителей бодрящего напитка, вам просто необходимо приобрести Ikawa — домашнюю жаровню для кофейных бобов. Только представьте, с каким видом вы будете закладывать в Ikawa еще зеленый кофе разных сортов и, склонившись над смартфоном, выбирать, какой сценарий обжарки выбрать, чтобы подчеркнуть «оригинальные цитрусовые нотки букета». Приложение позволяет настроить целый сценарий из десяти шагов, для каждого из которых выбирается одна из двадцати температур. Список рецептов обновляют искушенные кофе-гурманы, и в их ряды со временем может вступить каждый обладатель жаровни Ikawa. А благодаря нейтральному дизайну она легко впишется в интерьер любой кухни. [i](#)



Для  
продвинутых  
ценителей  
кофе





## Wallet Drone

Самый маленький в мире  
квадрокоптер



На краудфандинг-платформах мы повидали уже немало миниатюрных летательных аппаратов, но почти все они по каким-либо причинам не проходили отбор в журнал. И вот перед нами исключение: Wallet Drone — квадрокоптер, который добился этой чести. Что в нем особенного? При наличии четырех полноценных винтов его размеры составляют всего 4×4 см. При транспортировке гаджет укладывается в небольшой футляр, по размерам схожий с кошельком. Внутри него умещается зарядное устройство, работающее от четырех пальчиковых батареек, которые можно вложить сюда же, а также полноценный пульт управления. При необходимости квадрокоптер легко подзарядить через комплектный USB-кабель, и после 20 минут у розетки гаджет будет способен парить в течение 5-7 минут. В Wallet Drone предусмотрена подсветка, гироскопическая стабилизация и даже три скоростных режима. Производитель Axis Drones планирует в течение текущего года представить еще несколько похожих моделей. [i](#)



1



Умные часы уже заняли свое место на рынке мобильных устройств, но большинство представленных моделей объединяет одна проблема: маленький экран. Южнокорейский дизайнер Джебьюн Йон решил сделать дисплей часов более удобным, придав ему вытянутую овальную форму. Так часы смогут отобразить, например, длинное SMS-сообщение целиком. Да и внешний вид гаджета получается куда более оригинальным. [1](#)



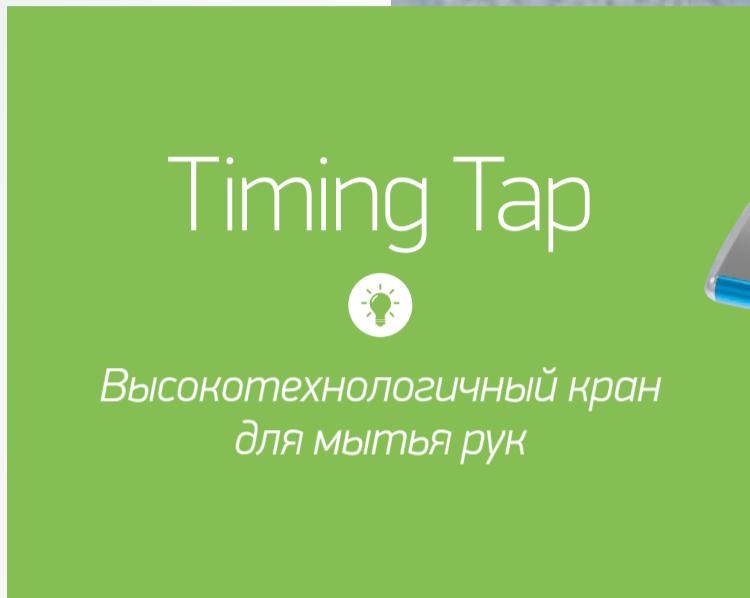
страница проекта  
на Behance.net



Предполагается  
использование  
разных сочетаний  
материалов.



2



Многие люди после мытья рук не хотят закрывать кран уже чистыми руками. Индийский дизайнер Чако Ти Калачерри создал концепт любопытного крана. Устройство имеет встроенный OLED-экран и позволяет выставлять силу потока воды и время, через которое кран сам закроется. Предусмотрено три режима струи: слабый (зеленый), средний (желтый), сильный (красный). Так кран еще и помогает экономить воду. [i](#)



страница проекта  
на Behance.net



На экране  
демонстрируется,  
сколько секунд  
осталось.



3

## Neckplace Phone



Гибрид смартфона и кулона



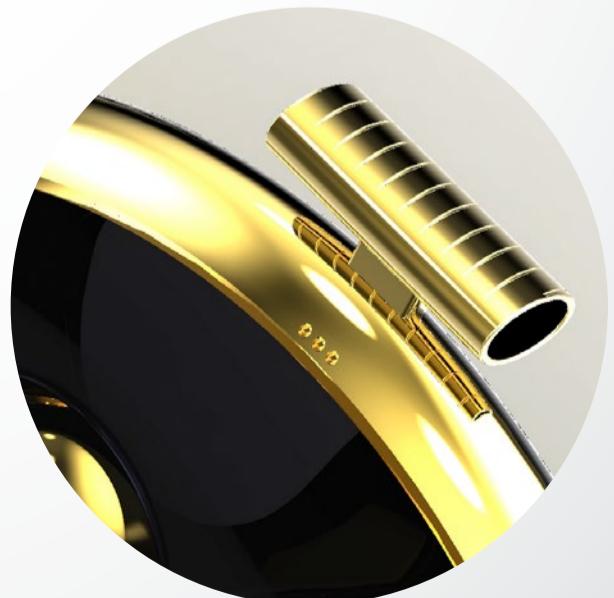
Носимые устройства поселились у нас на руках (умные часы), на ногах (ботинки с GPS), на голове (умные очки). Представляем вашему вниманию смартфон, который предполагается носить на шее! Гаджет круглой формы имеет несколько преимуществ: встроенной камерой вы можете снимать видео, при этом не держа смартфон в руках. А благодаря динамику можно делать домашние дела и параллельно разговаривать по телефону.



страница проекта  
на Behance.net



Смартфон очень  
небольшой и явно  
ориентирован  
на женщин.



4

## Ferrari Spacecraft



Фантазии о летающей машине



Автор этого концепта — главный дизайнер автомобильного бренда Ferrari Флавио Манцони. Он утверждает, что начал рисовать космический корабль в качестве забавы, но так сильно увлекся в процессе, что в итоге решил доработать проект до финальной версии и опубликовать его. Получилось нечто среднее между летающей машиной, футуристичным самолетом-истребителем и инопланетным звездолетом. [1](#)



страница проекта  
на Behance.net



Корпус концепта  
имеет явное сходство  
со спортивными  
машины Ferrari.



5



Носимые устройства могут быть не только забавными и красивыми, но и полезными. Многие люди во всем мире страдают от диабета. Индийскому дизайнеру Индраджиту Бахале пришла идея создать браслет, который, используя постоянно контактирующий с кожей сенсор, следил бы за уровнем сахара в крови пользователя и делал напоминания либо предупреждения. При этом вся информация отображалась бы на экране E Ink. [i](#)



страница проекта  
на Behance.net



Светодиод на боковой  
стороне устройства  
показывает уровень  
сахара.



# Управление Tesla с помощью Apple Watch



Самый впечатляющий сценарий  
использования умных часов

В прошлом номере мы рассказывали вам об инновациях в сфере автомобилестроения, в том числе и о новой модели Tesla. А в этом выпуске вы смогли прочесть наш обзор умных часов Apple Watch. Ролик, который мы представляем вашему вниманию, продолжает обе этих темы. В видео показано, как автомобилем Tesla Model S управляют с помощью Apple Watch: включают и выключают фары, открывают крышу, используют часы как ключ зажигания, навигатор и спидометр. [i](#)



официальный сайт  
Tesla Motors



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Фантастический полет над Дубаем



*Воплощение давней мечты человечества*

Многие идеи и концепты кажутся сегодня фантастикой. Но иногда самые безумные проекты могут воплотиться в реальность. В этом месяце невероятно популярным (около 5 млн просмотров) стал ролик, в котором мы видим двух пилотов, пролетающих над Дубаем на реактивных ранцах-крыльях. Это видео захватывает не только самим фактом нестандартного полета, но и попадающими в кадр впечатляющими видами Дубая. Особо отметим, что видео доступно в разрешении 4К. [i](#)



статья «Википедии» о реактивном ранце



нажмите на кнопку для просмотра видео

## Секрет успеха стартапа



Какими качествами должен обладать стартап и его команда, чтобы добиться успеха? Над этим вопросом ломают голову тысячи молодых предпринимателей, сотни инвесторов и менторов. Как правило, в первую очередь на ум приходит необходимость какой-то свежей идеи. Однако проекты, про которые мы вам расскажем сегодня, ничего радикально нового не предлагают. Тем не менее это не помешало им «выстрелить» в этом месяце и привлечь всеобщее внимание.

Индийская компания Flyte создала левитирующую лампу. С понятием левитации все, кто интересуется технологиями, хорошо знакомы. И всевозможные игрушки, парящие в воздухе, купить не проблема. Но новинка подкупает другим: продуманностью деталей, соединением в одном продукте нескольких прогрессивных технологий и особым вниманием к дизайну.

Основная часть гаджета выглядит как классическая лампа накаливания, установленная цоколем вниз. А в качестве магнитной подставки, обеспечивающей «парение» лампы, используется квадратный деревянный брускок. Создатели Flyte предлагают на выбор несколь-

СЕРГЕЙ УВАРОВ

главный редактор  
журнала *iTogi*



>



> ко пород дерева: это может быть дуб, ясень, орех... Для наиболее требовательных к дизайну пользователей предусмотрен и эксклюзивный вариант: подставка из вяза, вручную выточенная в форме бриллианта («огранка» каждого экземпляра — индивидуальна).

Помимо эффекта левитации, подставка обеспечивает еще две любопытных функции: во-первых, с помощью касания ее поверхности можно включать и выключать лампу, а во-вторых, когда лампа отсутствует, от подставки можно заряжать смартфон, поддерживающий беспроводную зарядку.

Впрочем, очевидно, что функциональные качества Flyte уступают место стилю и «вау-эффекту» — мало того, что лампочка парит в воздухе, так она еще и вращается вокруг своей оси. Идеальный вариант для придания изюминки интерьеру!

Нельзя назвать очень оригинальным американский стартап Swimmo. Умные часы, предназначенные для занятий плаванием, могут отслеживать преодоленное в воде расстояние и уведомлять вас о достигнутых целях, при этом постоянно измеряя пульс и отображая всю необходимую информацию на OLED-дисплее. Мы помним отличный проект Moov, позиционирующийся как «персональный тренер» и ориентированный в том числе и на пловцов (обзор этого гаджета читайте в январском номере). Однако у модели Swimmo есть важное отличие: она способна не просто накапливать информацию, передавая ее на смартфон (как Moov), но и взаимодействовать с пловцом в процессе тренировки.

В противоположность Flyte, умные часы Swimmo не могут похвастать ни выдающимся стилем, ни «вау-эффектом». Вместе с тем они демонстрируют другое важное качество, которое нередко называют в числе главных добродетелей стартапов: сфокусированность на одной задаче. Возглавляет стартап профессиональный пловец, и его увлеченность водной тематикой, похоже, ничуть не уступает влюбленности авторов Flyte в эффект левитации (к слову, Flyte — не первый «парящий» проект шведской команды). В конце концов, именно увлеченность своим делом — главный и, скорее всего, единственный универсальный секрет успеха любого стартапа. Что и доказывают оба героя нашей колонки, уже собравшие на Kickstarter необходимые средства для выпуска своих продуктов. [i](#)



---

На часах нет кнопок — все управление осуществляется жестами.





ВАШ ГЛАВНЫЙ ИСТОЧНИК  
ИНФОРМАЦИИ ИЗ МИРА ИГР

**GAMETECH**  
www.gametech.ru

РЕКЛАМА

май 2015

# РАЗВЛЕЧЕНИЯ



## ИГРЫ ДЛЯ ПК И КОНСОЛЕЙ

обзор автомобильного симулятора *Project CARS*



## МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ

обзоры игровых приложений для iOS и Android



## МУЗЫКА

новый альбом *Bush* от Snoop Dogg



## ФИЛЬМЫ

рецензия на фильм «Безумный Макс: Дорога ярости»

для перехода к рубрике нажмите на фото



автомобильный симулятор

# Project CARS

*Slightly Mad*



Жанр автомобильных симуляторов давно и прочно обосновался на игровых консолях. *Gran Turismo* и *Forza Motorsport* установили планку, недосягаемую для других студий-разработчиков, и со временем на плаву остались единицы узнаваемых серий. Но появился краудфандинг, и стало ясно, что серьезный бюджет на разработку игры можно собрать силами самих игроков, надо лишь предложить им заманчивую концепцию.



От смены погоды меняются и условия гонки, при грозе приходится чаще заезжать в боксы.

Студия Slightly Mad осознала это одновременно со многими другими независимыми разработчиками и представила игру Project CARS. В итоге бюджет составил 3,75 млн евро, а игрокам, вложившимся в проект, дали возможность принимать непосредственное участие в его разработке. На выходе получилась одна из лучших и красивейших гоночных игр.

Конечно, с такими скромными возможностями размахом не удивишь. Первые минуты после запуска Project CARS в голове туда-сюда мечется только одна мысль: и это все?!

Автомобилей чуть больше семидесяти, их набор странен и не поддается логике. Есть Bentley, но нет Ferrari. Есть McLaren, но нет Lamborghini. Есть Renault, но нет Citroen. В конце концов, есть Ford, но почему-то нет Chevrolet! Очевиден сильный перекос в сторону специально оборудованных спортивных автомобилей и гоночных болидов «Формулы». Однако где-то через пол-часа игры приходит понимание, что несмотря ни на что это лучший автомобильный симулятор на сегодняшний день. С оговорками, конечно, но что касается процесса вождения, то кайф гарантирован. Тот самый кайф, который достигается

&gt;



...На выходе получилась одна из лучших и красивейших гоночных игр...



> благодаря экстремальным нагрузкам, сумасшедшим скоростям и необходимости учитывать множество нюансов, чтобы обуздать истошно ревущего монстра, летящего к финишной черте.

Шины изнашиваются, меняется их температура и свойства. Поэтому в начале гонки автомобиль ведет себя совсем не так, как в середине, и тем более не как в конце. Надо внимательно относиться к покрышкам, осторожно и равномерно прогревать их, иначе гарантирован срыв в занос в процессе резкого торможения или ускорения.

Двигатель может умереть: если не уделять внимание температуре воды и масла, бездумно выжимая педаль газа, то последует перегрев, клубы пара и остановка.

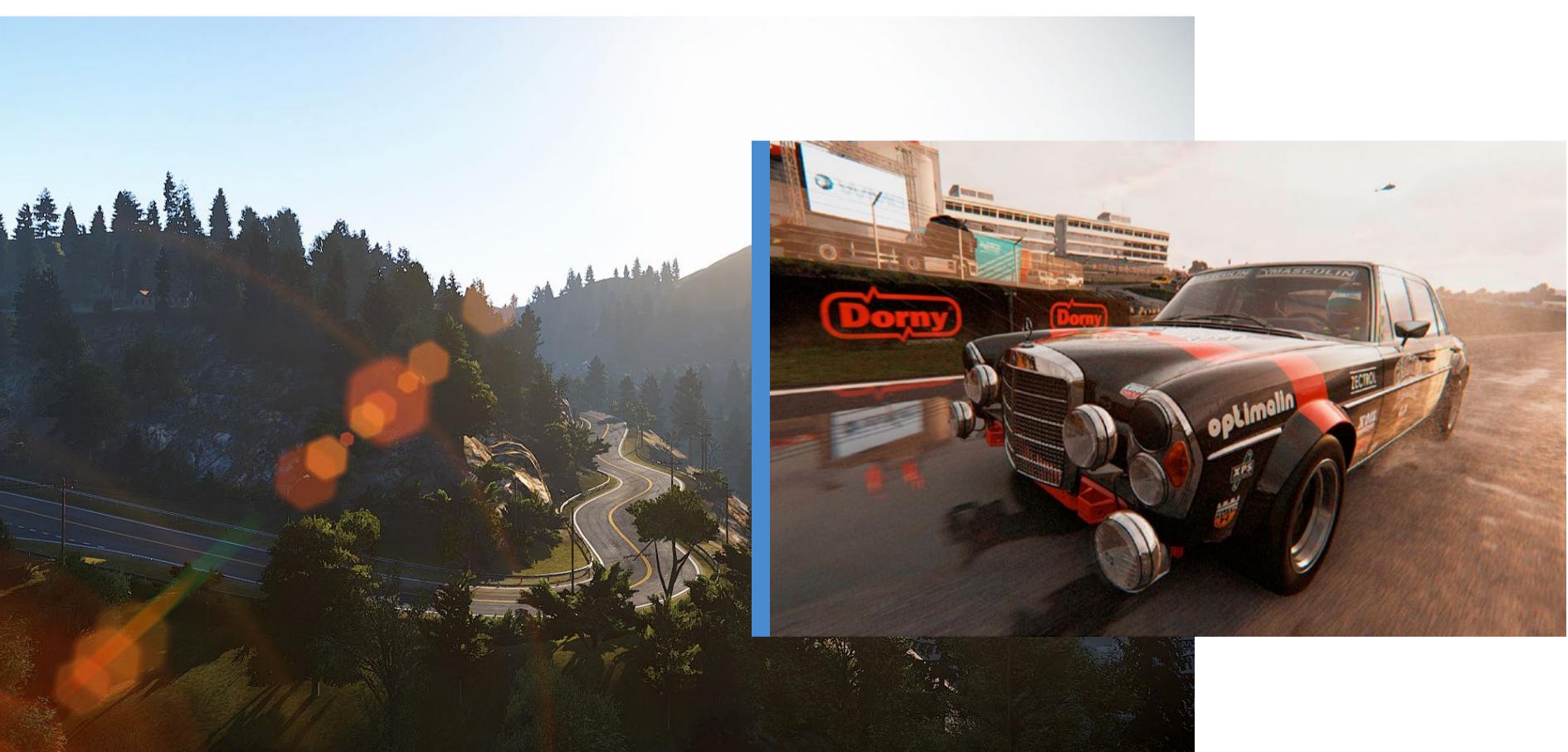
Внешние факторы также имеют огромное значение. Один и тот же автомобиль на разных трассах ведет себя по-разному. Просчитывается температура воздуха, атмосферное давление, влажность. Со временем на трассе образуется накатанная траектория с лучшим сцеплением (обросшая слоем резины). Когда начинается дождь, правила меняются, и дело не только в том, что становится скользко. Дождевые шины

требуют отдельного внимания. На подсушенных участках они быстро нагреваются, так что их требуется охлаждать в воде, съезжая с идеальной траектории.

Все эти особенности узнаешь постепенно, приобретая собственный опыт и удивляясь тому, как внимательно авторы подошли к проработке деталей. Да, эта игра совсем не для поклонников поверхностных автоаркад и боевиков на колесах. Да, правила намного строже, чем в Gran Turismo и Forza Motorsport. Представьте себе, здесь даже нет популярной ныне возможности отматывать время назад в случае неудачно пройденного поворота, что приводит к повышению уровня адреналина на финальном круге, когда понимаешь, что потеря контроля на мгновение приведет к проигрышу! Противники — не идиоты. Они сидят в автомобилях примерно равной мощности, следуют плотным хвостом по пятам, и стоит только дать слабину, как первое место стремительно превращается в последнее.

Искусственный интеллект не обладает таким разнообразием характеров, как в Forza Motorsport, но это и не зомби в стиле Gran Turismo, плетущиеся по идеальной траектории и не заме-

>





Тонкие настройки (давление в каждой шине, тормозной баланс, развал, клиренс) помогают приспособить автомобиль к конкретной трассе, но требуют немалых знаний.



> чающие присутствие игрока. В Project CARS гонщики не подставляются под удар, благоразумно уходят с линии атаки, иногда проявляют агрессию, но чаще просто ждут, когда вы совершиете ошибку, чтобы мгновенно этим воспользоваться.

Модель повреждений тут не такая жестокая, как в серии GRID, но все же достаточно болезненная и с ней приходится считаться. Кому не по нраву такой подход, может отключить повреждения в меню — убрать их вовсе или сделать чисто визуальными. Там же настраивается износ шин, скорость расхода топлива, разнообразные помощники, облегчающие управление.



В отличие от скучного автопарка, набор трасс огромен и разнообразен. Их отбирали тщательно, стараясь угодить поклонникам живописных пейзажей и фанатам автоспорта. Для первых есть поездки по горным серпантинам и прибрежным городам, для последних — десятки реальных гоночных трасс.

Для каждой трассы можно настраивать дополнительные условия, чтобы сделать ее красивее и интереснее. Ускорить время, чтобы гонка неслась от заката до рассвета. Вызвать туман или тяжелые грозовые тучи. Погоду позволяют менять прямо в процессе гонки! На-



...В отличие от скучного автопарка, набор трасс огромен и разнообразен....



> пример, начать с легкого утреннего тумана, днем повесить яркое солнышко, к вечеру стянуть плотные облака, а ночью устроить ливень с громом и молниями.

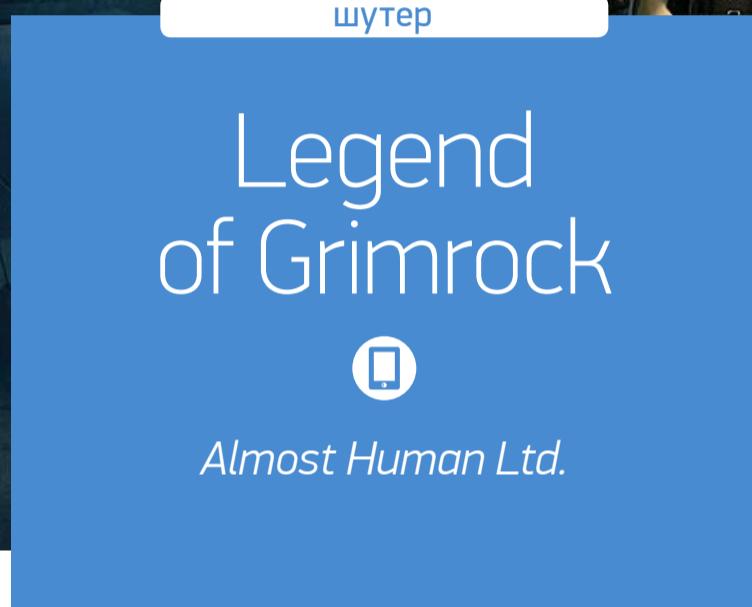
Project CARS — это игра для тех, кому нравится сам процесс вождения. Здесь интересно просто наматывать круги, изучая новую игрушку и привыкая к особенностям такой достоверной и подробной физической модели. Кроме того, поклонники автомобильных симуляторов будут в

восторге от высокотехнологичной графики. Автомобили тщательно смоделированы, трассы прорисованы великолепно, поражает динамическая смена времени суток и погоды, четкость, натуральные краски и световые эффекты. Для удобства вождения предустановлено несколько положений камер, причем одна — прямо в шлеме гонщика. В общем, если вы не равнодушны к автомобильным симуляторам, Project CARS станет вашим любимым развлечением надолго. [i](#)



Помимо свободных заездов, тут есть «Карьера», «Онлайновый мультиплейер» и «Сеть водителей».



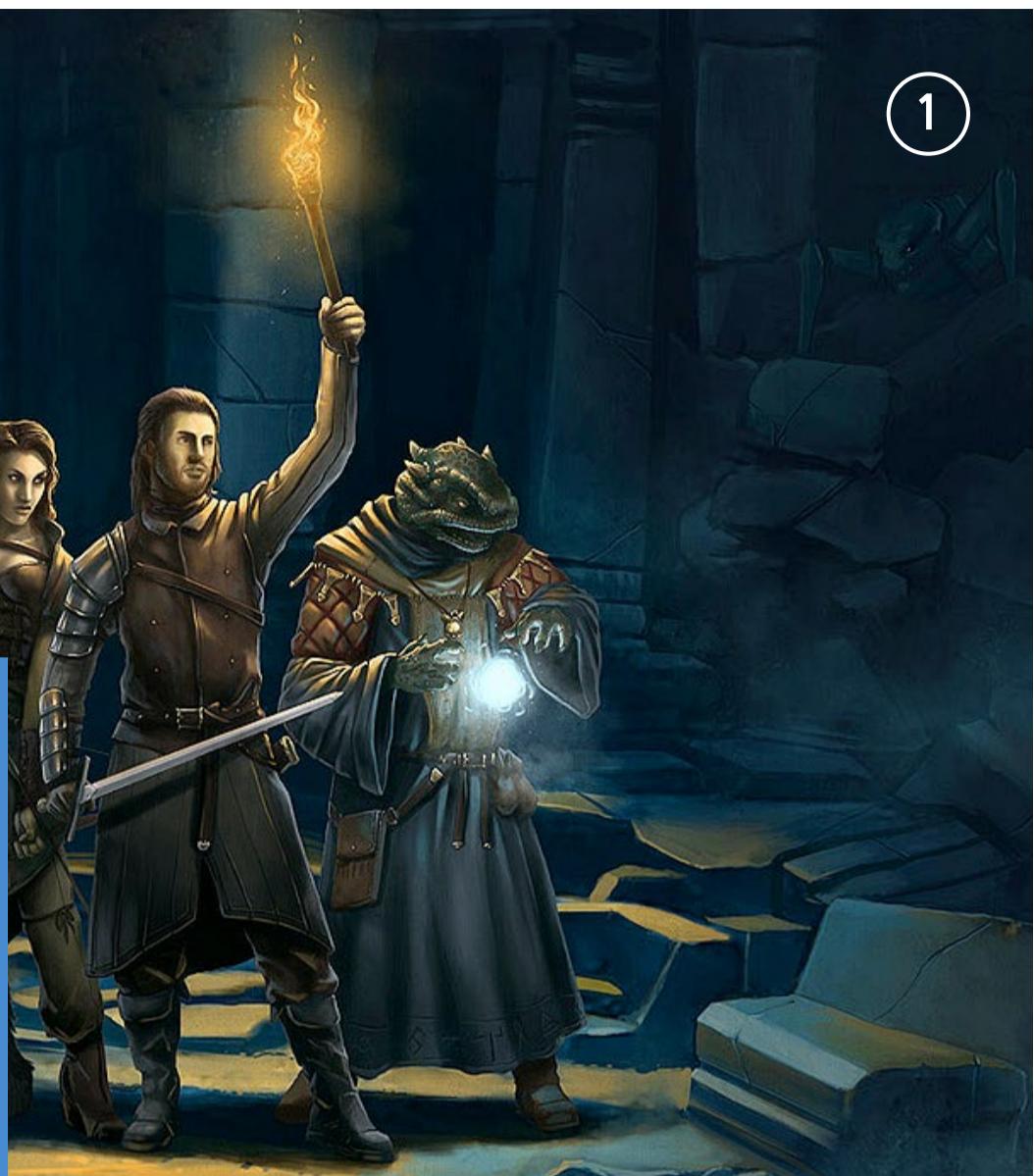


шутер

# Legend of Grimrock

Almost Human Ltd.

iPhone icon



оG — породистая олдскульная RPG. По сюжету четырех осужденных поднимают на вершину высокой горы Гримрок и сбрасывают в колодец, являющийся входом в лабиринт подземелий. Если они выживут и доберутся до спасительного выхода, им все будет прощено. Поэтому отряд действует как одно целое — перемещается по «клеточкам», собирает боевой скарб (оружие, доспехи и т. д.) и вступает в бой с населяющими лабиринт монстрами. Герои растут в уровнях и развиваются различные школы умений. Другая часть процесса — разгадывание не особо сложных головоломок. Визуальное однообразие игры сполна компенсируется атмосферой. [i](#)

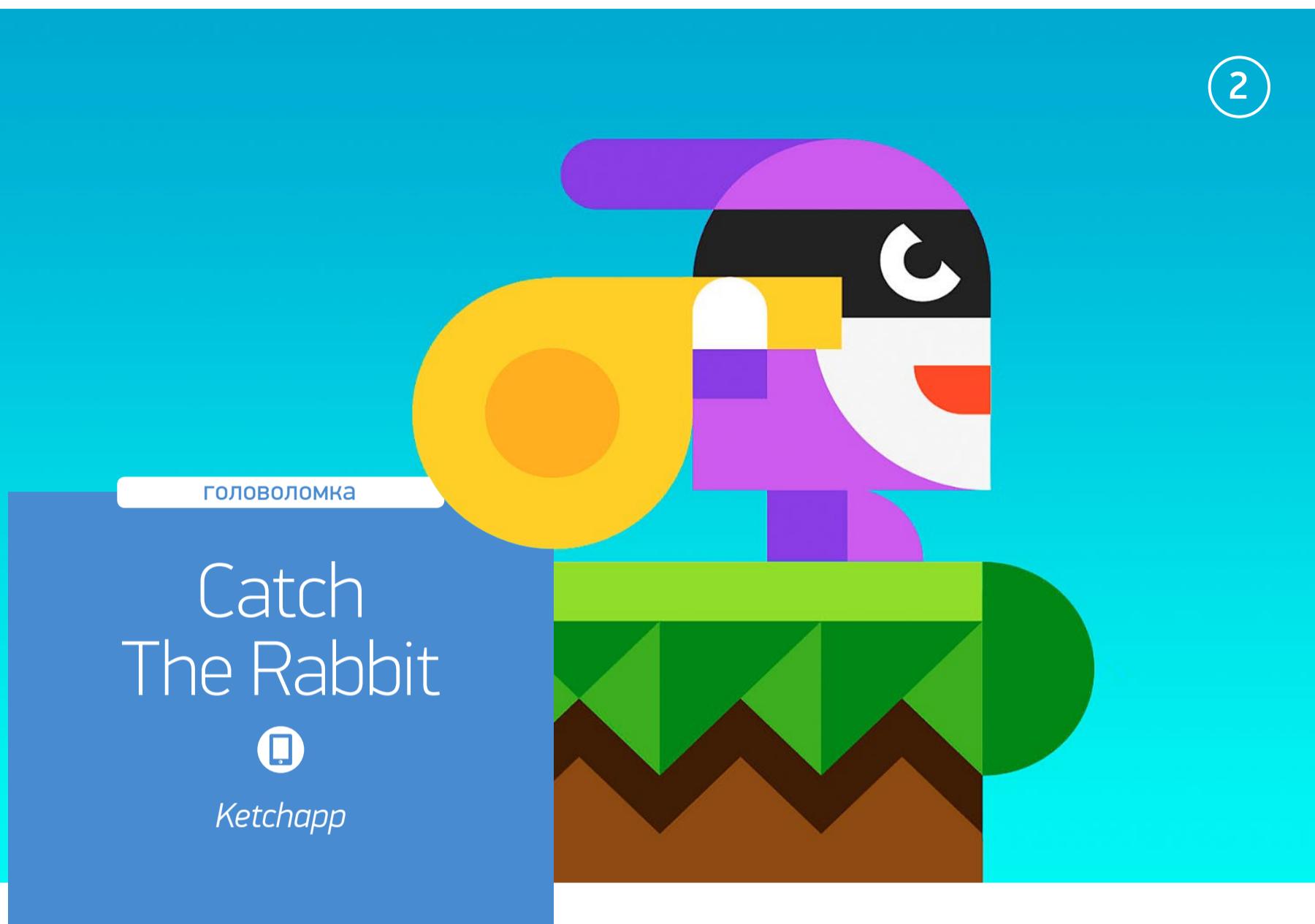


загрузить из  
Apple App Store



В подземелье темно и мрачно. Всегда и везде. Но тем более неожиданной оказывается встреча с монстрами.





**C**atch The Rabbit — аркада, требующая хорошей реакции. Задача, на первый взгляд, проста — перепрыгивая с одной высокой колонны на другую, нужно догнать улепетывающего кролика, не свалившись при этом вниз. Вот только на пути возникают препятствия, а колонны двигаются, поднимаются, опускаются, заставляя игрока действовать молниеносно. Управлением игра чем-то напоминает Angry Birds: «оттягивая» пальцем траекторию движения героя, можно регулировать высоту и длину прыжка. Неверный расчет означает падение и смерть, после чего придется все начинать сначала. Так что терпением лучше запастись заранее. [i](#)



загрузить из  
Google Play Store



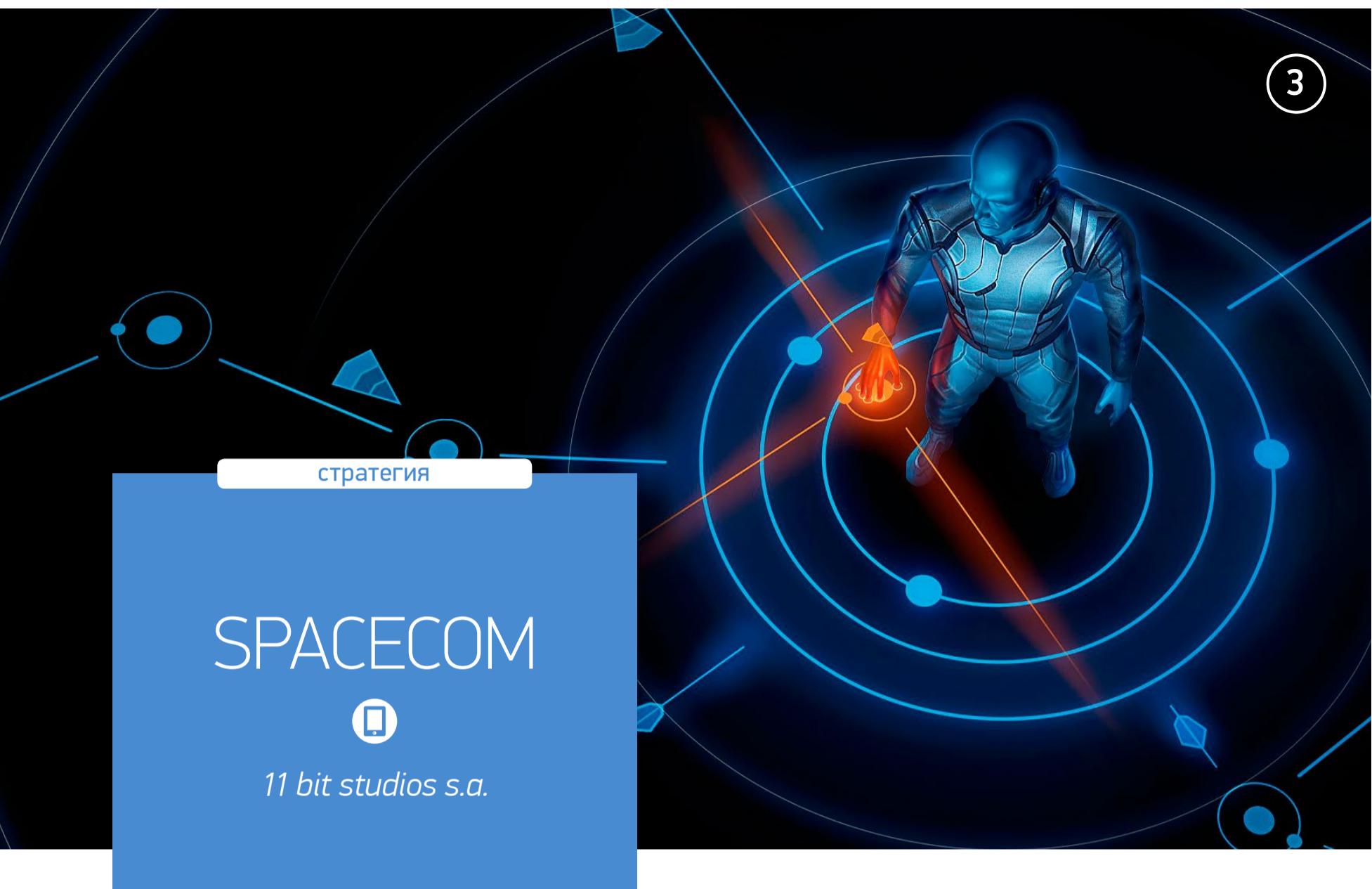
загрузить из  
Apple App Store



Собранные во время прыжков яблоки можно потратить на покупку различных «шкурок» для нашего прыгуна.



38



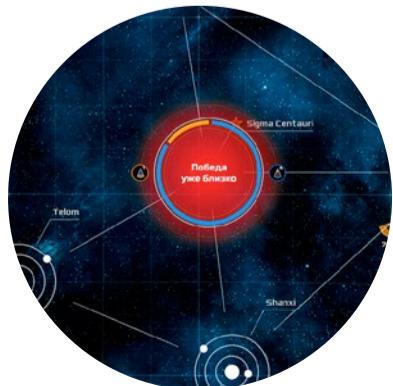
Эта стратегическая игра чем-то похожа на Homeworld или Imperium Galactica. Управляя флотами трех типов, игроку нужно захватить контроль над как можно большим количеством звездных систем и не дать сопернику сделать того же. Системы также подразделяются по типам: одни генерируют ресурсы, другие — являются важными перевалочными или ремонтными пунктами и т. д. Кроме кампании имеются режимы «Сражения» и «Мультиплеер». Последний превращает игру в настоящие космические шахматы, где могут схлестнуться до шести оппонентов. А схематичная «внешность» помогает не отвлекаться от процесса. [i](#)

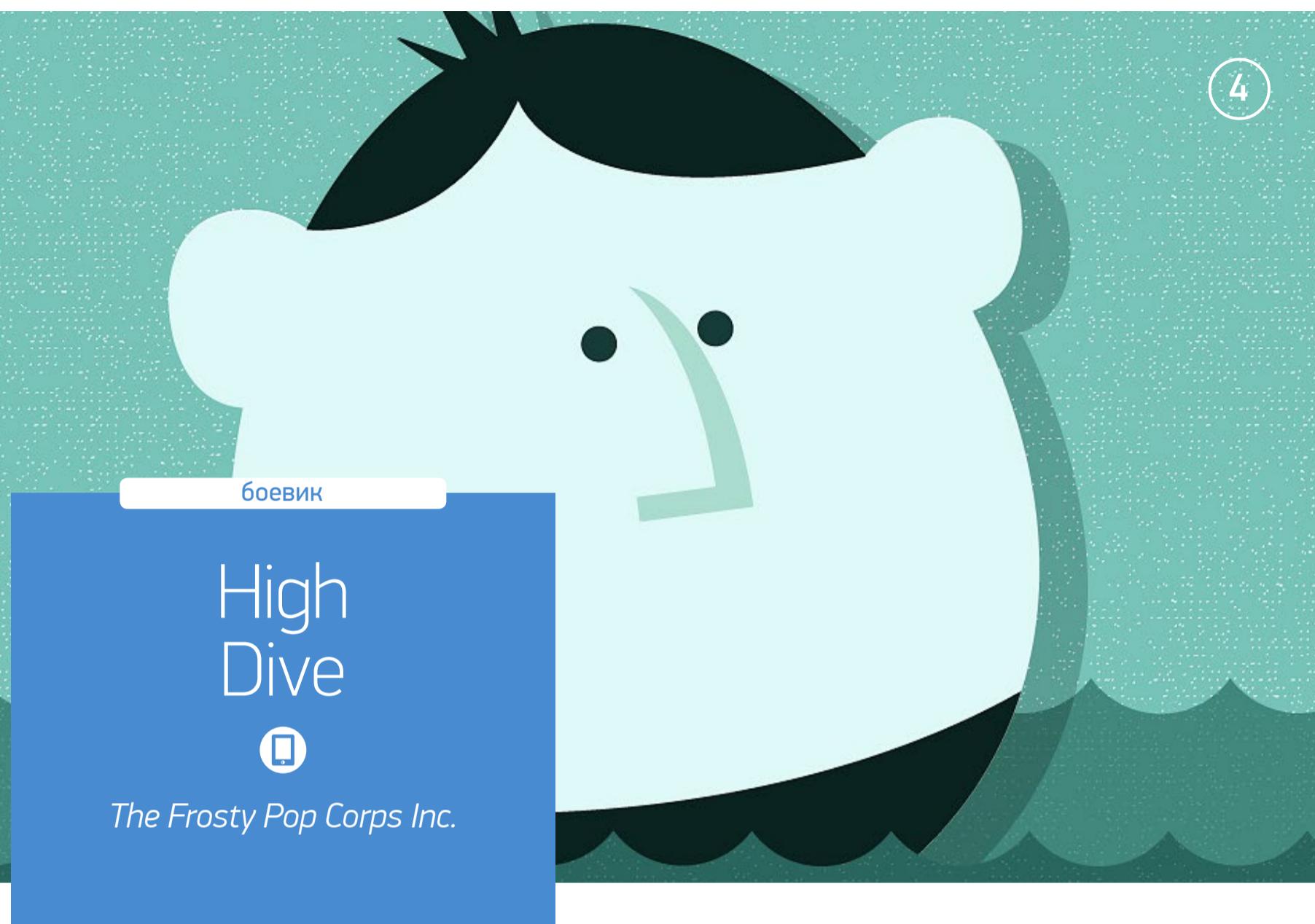


загрузить из  
Apple App Store



Звездное «поле битвы» выглядит аскетично, но за этой простотой скрываются масштабные военные действия.





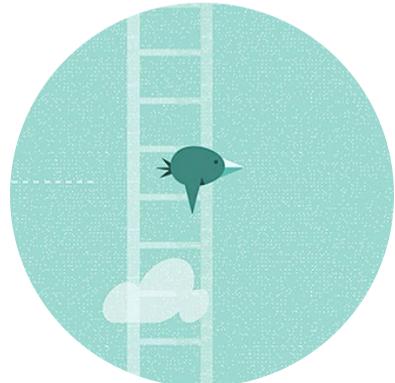
High Dive от игрока требуется отправить героя в контролируемый прыжок с водной вышки и позволить ему «приводниться». Если прыжок прошел успешно, то высота вышки увеличивается. На все попытки дается три жизни. Особенности всплывают уже в процессе. Во-первых, управлять траекторией падения не так-то просто — от прикосновения к экрану героя «сносит» в сторону, за счет чего он передвигается зигзагами. Во-вторых, на пути вниз полно препятствий, которых стоит избегать. В сумме эти нюансы превращают игру в не такое уж и простое развлечение, несмотря на кажущуюся примитивность геймплея. 



загрузить из  
Apple App Store



Прыгать в воду было бы значительно легче, не будь назойливых птиц, норовящих «протаранить» героя.





GoatZ — вариация нашумевшего «симулятора козла», выполненная в зомби-антураже. Тут и главный герой — козлиный труп, и оппоненты живут не долго. Игровой процесс лучше всего описывается словом «безумие». Управляя козьей тушкой, нужно выполнять простые задания: бодать праздношатающихся горожан, поедать их мозги и скакать, скакать, скакать (благо есть где развернуться). Подбирай разный хлам, можно даже создать несколько типов оружия, делающего процесс охоты на жителей еще более веселым. Два режима игры — «Выживание» и «Песочница» — отличаются целями и сложностью, но одинаковы по сути. [i](#)



загрузить из  
Google Play Store

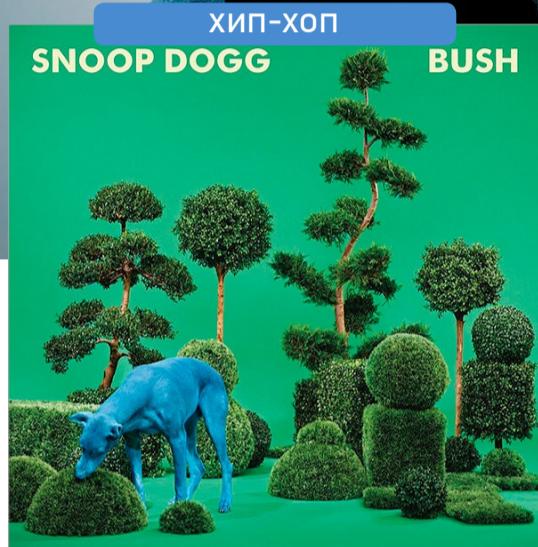


загрузить из  
Apple App Store



В городе есть чем заниматься — можно прыгнуть в бассейн с вышки или выстрелить козлом из цирковой пушки.





## Snoop Dogg



**Bush**

Doggystyle Records /  
Columbia Records, 2015

149₽

Май выдался небогатым на релизы звезд первой величины. Пожалуй, вне конкуренции здесь новый альбом американского рэпера Snoop Dogg. В отличие от многих других рэп-пластинок, музыка Bush мягкая, расслабленная и мелодичная (да-да!). По своей атмосфере она больше подходит для созерцательного безделья где-нибудь на пляже Калифорнии, чем для разборок с опасными парнями из Бруклина и неистовых тусовок в подпольных клубах Лас-Вегаса. Все песни пластинки небыстрые, так и провоцирующие медленно покачивать головой из стороны в сторону, пощелкивая пальцами. Название диска и экстравагантная обложка с синей собакой на фоне причудливых кустиков (привет Джейфу Кунсу!) недвусмысленно намекают на то, что без расширяющих сознание «веществ» дело не обошлось (на сленге слово «bush» обозначает травку). Этим, конечно, Снуп Догг нас не удивит: он регулярно козыряет своим пристрастием к легким наркотикам и культивирует образ неформального парня-растамана. Что, однако, не мешает создавать ему совершенно коммерческие пластинки, расчетанные на успех в чартах и лишенные малейшей небрежности.

>



## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ТРЕКИ

*California Roll*

*Awake*

*Run Away*



купить альбом  
в Apple iTunes Store

> Продюсером альбома выступил Фаррелл Уильямс, в последнее время чаще работающий с поп-исполнителями типа Мадонны (вспомним ее альбом *Hard Candy*) и Джастина Тимберлейка, нежели с рэп-звездами. Вероятно, это и стало причиной того, что цепляющих мелодий и гармонических последовательностей в *Bush* больше, чем эффектных рэп-речевок. Как следствие, многие поклонники Снуп Догга восприняли пластинку скептически. Но для меломанов, которым чужда рэп-эстетика, этот диск может стать проводником в новый звуковой мир.

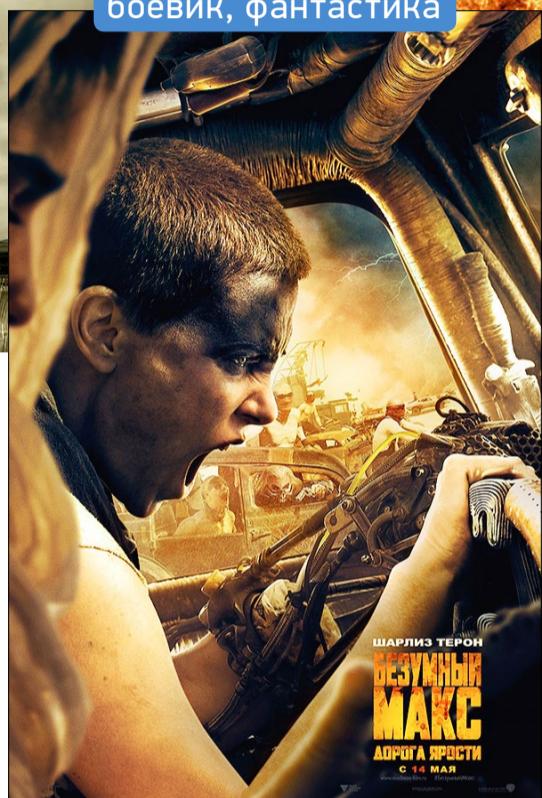
Фаррелл Уильямс — не единственный партнер Снупа на *Bush*. В числе других коллабораций диска — дуэты со Стиви Уандером и Гвен Стефани, а также трио с Кендриком Ламаром и Риком Россом. Ну а его сотрудничество с ветераном R&B-сцены Чарли Уилсоном (Дядей Чарли) вы можете оценить, посмотрев клип *Peaches N Cream*.



нажмите на кнопку для просмотра клипа



боевик, фантастика



## «Безумный Макс: Дорога ярости»

*Mad Max: Fury Road*



режиссер  
**Джордж Миллер**

Warner Bros., 2015

199₽ (SD) / 349₽ (HD)

Говорят, снаряд не попадает в одну воронку дважды. Джорджу Миллеру, автору трилогии о Безумном Максе (1979-1985), удалось совершить невозможное. Тридцать лет спустя он поразил ту же цель, причем умудрился напичкать «снаряд» коктейлем шикарных осколочных элементов. Рвануло действительно знатно. Миллер не стал поддаваться новомодным тенденциям или вжиматься в рамки щадящего возрастного рейтинга, а почти дословно процитировал самого себя. И поступил абсолютно верно. «Дорога ярости» — отличный фильм и одно из лучших возвращений последних лет.

События ленты развиваются незадолго до второй части оригинальной трилогии, поэтому знакомый постапокалиптический мир предстает во всей своей неприглядности. Некогда плодородные земли давно превратились в пыльные пустоши, а вода стала ценнейшим ресурсом. Между несколькими кланами ведется непрерывная война за территории, а люди — не более чем расходный материал. Главного героя (Том Харди) пленяют и везут в цитадель одного из крупнейших кланов. Параллельно оттуда же бежит рисковая военачальница (Шарлиз Терон), тайком увозящая >



## ДРУГИЕ ФИЛЬМЫ ПРО БЕЗУМНОГО МАКСА

«Безумный Макс», 1979

«Безумный Макс 2:  
Воин дороги», 1981

«Безумный Макс 3:  
Под куполом грома», 1985



купить фильм  
в Apple iTunes Store

> из плена молодых наложниц главаря. Когда пропажу обнаруживают, начинается долгая и изнурительная погоня.

С первых же кадров с экрана считается настоящая Атмосфера. На нее работает все — шикарный дизайн костюмов и средств передвижения, потрясающие поставленные боевые сцены, плеяда колоритных личностей (наши особые симпатии — гитаристу), минимальное использование компьютерных эффектов. «Дорога ярости» — это ода старой школе, благодаря таланту создателя не кажущаяся атавизмом. Нельзя сказать, что фильм получился безупречным — ряд технических и сценарных натяжек несколько сбивают градус этого ядреного напитка. Но он остается достаточно крепким, чтобы вскружить голову зрителя жестким драйвом и изящным насилием, пропитать его сознание духом вездесущей Пустыни. [i](#)



нажмите на кнопку для просмотра трейлера



## НАД НОМЕРОМ РАБОТАЛИ

*главный редактор*  
Сергей Уваров

*арт-директор*  
Олег Дмитриев

*устройства*

Сергей Уваров, Алексей Кудрявцев

*гаджеты*

Николай Землянский

*концепты*

Павел Соколов мл.

*софт / мобильные игры / фильмы*

Дмитрий Гомельский

*игры для пк и консолей*

Виталий Казунов

*интервью*

Александра Криштопа

*музыка*

Сергей Уваров

*монтаж видеороликов iXBT.com*

Виталий Казунов

*закадровый голос*

Ян Женчак

*корректор*

Юлия Крякина

## РЕДАКЦИЯ САЙТА IXBT.COM

*главный редактор*  
Павел Соколов

*заместитель главного редактора, PR-директор*

Александр Воробьев

*редактор линейки новостей*  
Георгий Филягин

*авторы новостей*  
Георгий Филягин,  
Дмитрий Кукишев

*редакторы и авторы статей*

Алексей Берилло, Валерия Богдан,  
Андрей Воробьев,  
Станислав Гарматюк,  
Андрей Заяц, Николай Землянский,  
Андрей Кожемяко, Сергей Корогод,  
Кирилл Кочетков,  
Александра Криштопа,  
Алексей Кудрявцев, Григорий Лядов,  
Максим Лядов, Сергей Мерьков,  
Александр Мишин, Сергей Пахомов,  
Сергей Пикалов, Антон Поляков,  
Антон Соловьев, Сергей Соломатин,  
Сергей Уваров, Илья Холодов,  
Дмитрий Шепелев, Софья Шиманская  
и другие.



*реклама*  
Наталья Муравьева,  
Максим Кочетков



Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.