

# iТОГИ

IXBT  
.COM

09

сентябрь 2015

ЭЛЕКТРОННЫЙ ЖУРНАЛ  
О ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЯХ



**Время, вперед!**  
УМНЫЕ ЧАСЫ НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ



**IFA 2015:**  
ВИДЕООБЗОРЫ  
С ВЫСТАВКИ



ОБЗОР  
ПЛАНШЕТА  
**APPLE IPAD MINI 4**



ЛУЧШИЕ  
ГАДЖЕТЫ  
И КОНЦЕПТЫ



**ORDER & CHAOS 2**  
И ДРУГИЕ  
МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ



КОМПЬЮТЕРЫ ОРГТЕХНИКА  
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

## Компьютерные салоны в Москве

Интернет-магазин  
[FCENTER.ru](http://FCENTER.ru)

### ОПЛАТА



### Работа с корпоративными заказчиками

- Работа с корпоративным сегментом разного уровня
- Опыт участия в конкурсах
- Работа с Московским Порталом поставщиков
- Поставки юридическим лицам в регионы

- Ассортимент более **9000** товаров
- **Профессиональные консультации** в магазинах и по телефону
- Работаем **24 часа**
- Пункты выдачи в магазинах
- **Экспресс-доставка** по СВАО
- **Сборка компьютера** под заказ
- Резервирование товара
- Интернет-магазины в регионах

### Бонусная программа «Премиум партнер»

Баллы на Карту постоянного покупателя

1 балл=1 руб



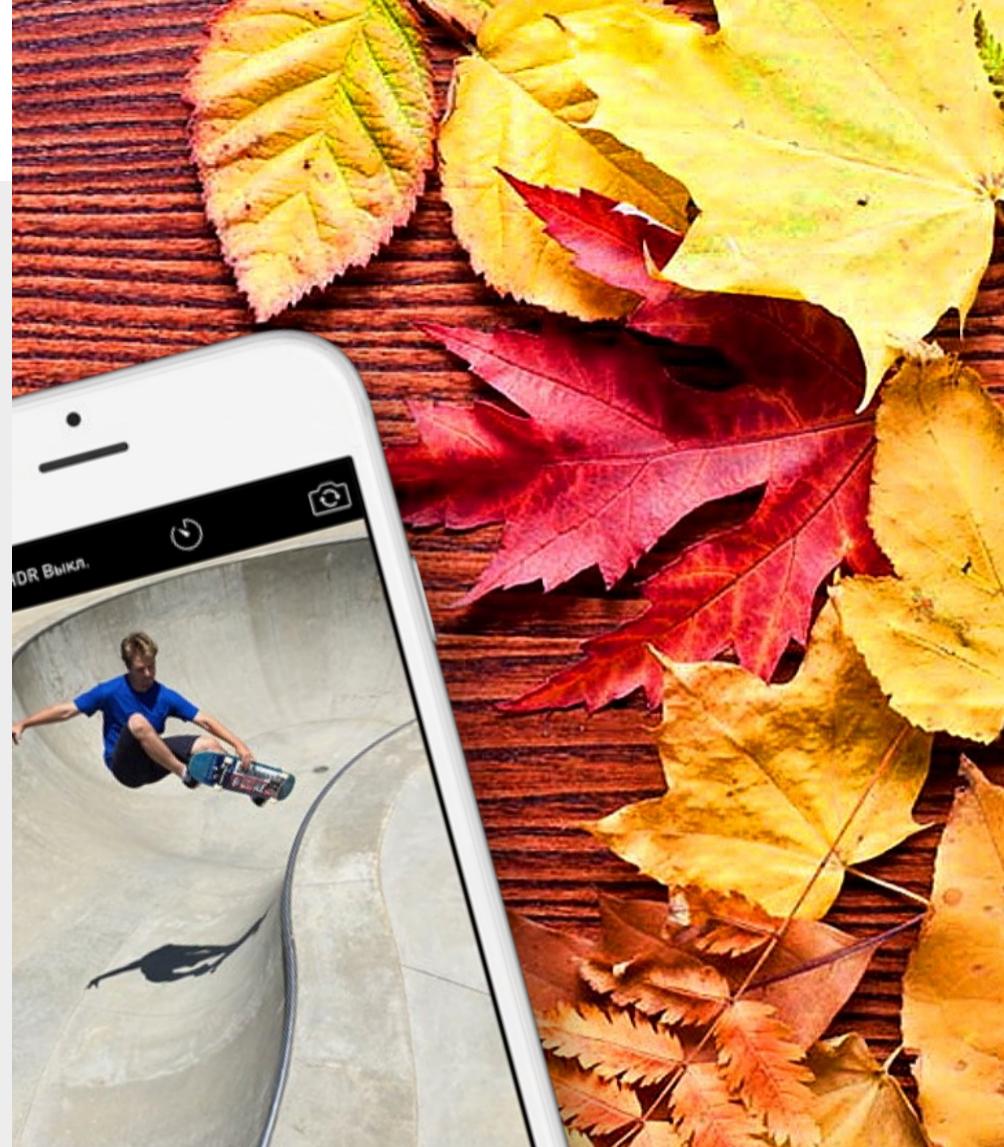
(495) 925–6447

# Дорогие друзья!



Сентябрь — один из самых горячих месяцев в IT-индустрии.

Он начинается с крупнейшей выставки электроники и бытовой техники IFA в Берлине, после которой сразу следует презентация осенних новинок Apple, затем Google показывает свои новые Android-устройства...



**В** общем, скучать некогда. Именно в сентябре становится ясен вектор развития всей индустрии на ближайшие четыре месяца.

В нашем новом номере мы не только расскажем вам о главных анонсах вышеназванных мероприятий, но и поделимся своими впечатлениями от уже протестированных новинок: в их числе такие хиты осеннего сезона, как планшет iPad mini 4, часы Samsung Gear S2 и смартфон Huawei Mate S.

Впрочем, чем дальше, тем очевиднее становится, что уже не смартфоны и планшеты задают тон в IT-индустрии. Конечно, они остаются актуальными в плане повседневного использования, но это день сегодняшний. А будущее определяют инновации в сфере носимой электроники, умного дома, космических исследований, электрокаров со встроенными компьютерами и «зеленой» энергетики (солнечные батареи, экологичные материалы и т.п.). Множество подтверждений этому вы найдете в нашем сентябрьском номере. Постепенно, шаг за шагом, подобные разработки проникают в нашу повседневную реальность — хотя поначалу и в гораздо менее эффектных формах и воплощениях. Разумеется, мы не в силах приблизить это «светлое будущее», но вполне можем помочь вам заглянуть в него и, пусть даже мысленно, перенести вас туда на то время, пока вы читаете журнал iТоги. Поехали! ☺



СЕРГЕЙ УВАРОВ

главный редактор  
журнала iТоги



сентябрь 2015

# СОБЫТИЯ



## В ЦЕНТРЕ ВНИМАНИЯ

*главные IT-мероприятия сентября*



## НОВОСТИ

*другие события месяца*



## ВИДЕО

*ролики о сентябрьских анонсах и событиях*



## НОВОСТИ ONE LINE

*интересные инфоповоды — одной строкой*



## РЕПОРТАЖ

*презентация проекта спутниковой связи Yaliny*

для перехода к рубрике нажмите на фото



мероприятие месяца

## От умных часов до умного дома



Осенний сезон в IT-индустрии традиционно начинается с выставки IFA 2015 в Берлине. Изначально мероприятие было ориентировано на производителей домашней бытовой техники, но в последние годы фокус сместился на мобильные устройства и самый широкий спектр высокотехнологичных решений для потребителей.

Правда, тема устройств для быта осталась — но теперь уже с акцентом на технологию умного дома. В частности, на стенде компании Panasonic можно было увидеть концепт спальни, в которой датчики, спрятанные в кровати, отслеживают состояние спящего человека, температуру его тела и

окружающей среды, влажность помещения и прочие параметры. Не могла не заинтересовать и кухонная плита, на любое место которой можно ставить кастрюлю или сковороду — и плита направит подогрев именно туда. Среди других разработок Panasonic (которые, правда, пока находятся на стадии концептов) — «магическое зеркало», >



Под стендом Panasonic был выделен отдельный большой павильон.



> с помощью которого можно «примерить» на себя различные прически и типы макияжа, и ковер для гостиной с вмонтированными в него динамиками (при просмотре фильма вы слышите звук не только справа-слева-спереди, как обычно, но и снизу).

Однако основной упор Panasonic и другие производители делают на более привычные типы устройств. Так, Panasonic представила свой первый OLED-телевизор и линейку Hi-Fi-аудиоаппаратуры Technics, Sony и Huawei показали новые смартфоны (подробности о них вы найдете в разделе «Экспертиза» этого номера), а Samsung и Motorola — часы. Samsung Gear S2 и Moto 360 второго поколения, то прежде все-

поколения получили круглые экраны, как и Huawei Watch (которые тоже были показаны на IFA 2015 — впрочем, ранее мы уже видели их на выставке MWC 2015 в феврале). И это любопытная тенденция, идущая вразрез с тем, что делает Apple — напомним, что умные часы Apple Watch имеют прямоугольный дисплей и нет никаких сведений о том, что производитель планирует в будущем выпустить круглую версию. При этом и часы Samsung, и обновленный гаджет Motorola получились очень достойными. О Samsung Gear S2 мы еще расскажем вам более подробно в разделе «Экспертиза», что же касается Moto 360 второго поколения, то прежде все-

#### мнение эксперта

**НИКОЛАЙ ЗЕМЛЯНСКИЙ,**  
редактор раздела  
«Планшеты» на iXBT.com



IFA 2015 стала отличной иллюстрацией к положению дел на рынке потребительской электроники в целом. Его можно сформулировать одним вопросом: «Зачем?» Запомнились только те редкие устройства, которые предлагали новые сценарии использования — планшет Lenovo со встроенным проектором, камера с лазерной указкой Pet Cube... С натяжкой отмечу забавные умные часы Alcatel, умеющие делиться настроением.



Практически все производители мобильных устройств привезли на IFA 2015 умные часы. ASUS — не исключение.

### интересный факт



Отдельный зал на IFA 2015 занимали устройства для фитнеса. Впрочем, ничего революционного здесь не было, поэтому в центре внимания оказались новинки известных брендов. Так, компания Runtastic представила часы Moment, созданные явно по образу и подобию Withings Activite. Внешне обычные стрелочные часы, Runtastic Moment позволяют отслеживать ваш прогресс за день и синхронизируются со смартфоном, передавая на него данные. К выбору покупателя — множество ремешков и вариантов корпуса.

Во-вторых, стоит отметить наличие двух размеров экрана (диаметром 42 и 46 мм), а также возможность выбора между спортивным и классическим дизайном. Такой же выбор есть и у Samsung. Кроме того, покупатель сможет подобрать себе ремешок из множества вариантов. По этим параметрам Samsung и Motorola пошли вслед за Apple.

Привезла на выставку свои часы и компания ASUS — вторая версия модели ZenWatch

прежде демонстрировалась лишь на Тайване в рамках выставки Computex, теперь же появились дополнительные сведения об этом гаджете. Например, были озвучены цены: модель с меньшим дисплеем обойдется в €149, а с более крупным — в €169. И это очень интересная заявка: Apple Watch гораздо дороже, поэтому ASUS ZenWatch 2 имеет все шансы составить Apple конкуренцию в сфере часов с прямоугольным дисплеем.



новости с IFA 2015  
на сайте iXBT.com



мероприятие месяца

## Снова в яблочко!



Вскоре после завершения выставки IFA внимание IT-общественности обратилось к Сан-Франциско, где компания Apple провела свою традиционную осеннюю презентацию. Было представлено ровно то, что внимательные наблюдатели и ждали — новые iPhone 6s и 6s Plus, iPad Pro и радикально обновленная телевизионная приставка Apple TV.

**H**есмотря на то, что все эти анонсы были предсказуемы и больших сюрпризов Apple не преподнесла, зрители презентации вряд ли были разочарованы: шоу, продолжавшееся необычно долго (более двух часов!), получилось до-

вольно динамичным и насыщенным детальной информацией об особенностях новых устройств.

Самая интересная из показанных новинок — это, конечно, iPad Pro. Диагональ его экрана составляет 12,9", а разрешение — 2732×2048. «Мото- >



Утверждается, что Apple Pencil будет столь же чутко и точно реагировать на нажатия, как обычный карандаш.

» ром» iPad Pro стала однокристальная система Apple A9X, характеризующаяся вдвое более быстрым доступом к оперативной памяти и флэш-накопителю, а также почти вдвое возросшей производительностью процессора и графического ускорителя (по сравнению с iPad Air 2).

Не менее интересны и аксессуары для iPad Pro. Это Smart Keyboard (обложка со встроенной клавиатурой, аналогичная той, которой комплектуются планшеты Microsoft Surface) и Apple Pencil — стилус, способный, взаимодействуя с планшетом, определять силу нажатия, местоположение и наклон, достоверно имитируя работу с обычным карандашом. При

работе с Apple Pencil планшет iPad Pro считывает информацию с тачскрина вдвое чаще, что позволяет добиться высокого уровня точности определения места касания. Заряда встроенной батареи стилуса хватает на 12 часов, причем 15 секунд зарядки обеспечивают до получаса работы. Зарядка осуществляется с помощью разъема Lightning, который находится под колпачком в верхней части стилуса, — его просто нужно подключить к ответному разъему Lightning планшета.

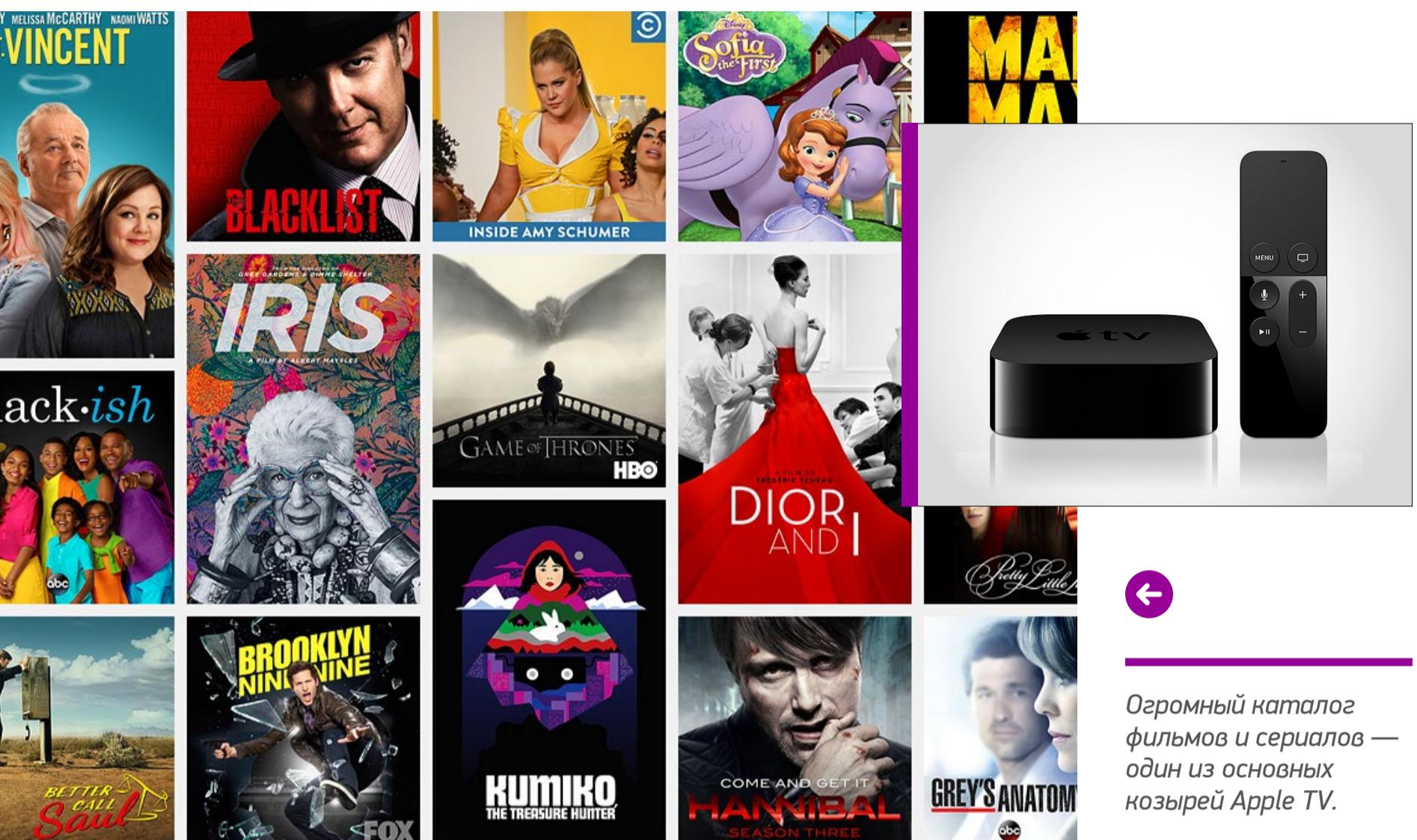
Следующий важный продукт презентации — четвертая версия Apple TV. Приставка получила новую аппаратную часть (чип Apple A8), принципиально новые пульт и ин-

#### интересный факт



Точная дата начала продаж iPad Pro на момент сдачи номера еще не была известна — сообщалось лишь, что это будет ноябрь. О появлении устройства на российском рынке пока вообще нет никакой конкретики, равно как и о ценах. Но в США самая дешевая версия будет стоить \$799, а самая дорогая — \$1079. К этому надо прибавить еще цену Apple Pencil (\$99) и Smart Keyboard (\$149) — и получается весьма серьезная сумма! А вот Apple TV обойдется куда дешевле: от \$149 до \$199 (цены для США).

/ события / в центре внимания



Огромный каталог фильмов и сериалов — один из основных козырей Apple TV.

### мнение эксперта

**СЕРГЕЙ УВАРОВ,**  
главный редактор  
*Итоги*



*iPad Pro — очень любопытный анонс. Не секрет, что на рынке планшетов сейчас кризис свежих идей: производители лишь соревнуются, у кого планшет получится тоньше и легче, но не пытаются изобрести что-то действительно новое. iPad Pro — это попытка предложить новые форматы использования планшета. Хотя Apple не первые: вспомним Samsung Galaxy Note 12.2 Pro. Тогда — не получилось. Может, теперь получится?*

> терфейс, и, самое главное, возможность работы со сторонними приложениями. Внешне устройство изменилось незначительно — разве что стало немного выше. В новой модели отсутствует оптический аудиовыход, но по-прежнему есть разъемы HDMI и Ethernet, а также micro-USB Type-C, используемый в сервисных целях.

В верхней части пульта дистанционного управления расположена стеклянная поверхность, чувствительная к прикосновению, — своеобразный трекпад для большого пальца. Такое решение позволит в разы улучшить навигацию по интерфейсу — слабое место предыдущих моделей. Еще одним значи-

мым инструментом для управления устройством является кнопка пульта, активирующая виртуальный ассистент Siri. Используя микрофон, расположенный в пульте, пользователь может голосом попросить Siri, например, найти контент в онлайновом магазине iTunes, перемотать воспроизведение на несколько минут, узнать прогноз погоды или результаты спортивных соревнований и другое. Пульт оснащен акселерометром и гироскопом, что позволяет использовать его в качестве контроллера для игр.

Операционная система приставки, основанная на iOS, получила собственное имя — tvOS. Отметим, что сторонние разработчики теперь могут >



Теперь iPhone доступен  
в новом цвете —  
нежно-розовом.

> создавать приложения для Apple TV и распространять их через магазин приложений. Логично предположить, что Apple TV быстро обзаведется большим количеством качественных игровых приложений и составит ощутимую конкуренцию традиционным игровым консолям. На Apple TV возможны даже игры с друзьями — в качестве дополнительных контроллеров могут быть использованы iPhone.

Наконец, на презентации были показаны новые моде-

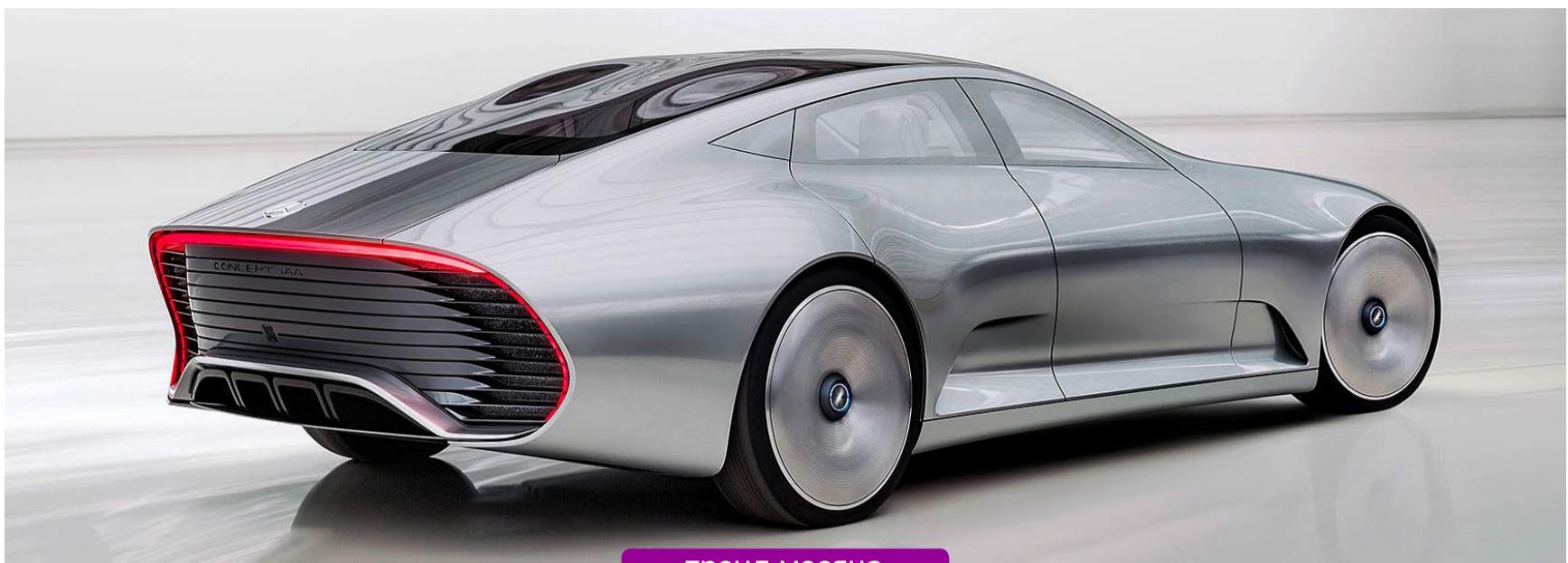
ли iPhone. Они получили название 6s и 6s Plus и внешне почти не изменились по сравнению с прошлогодними версиями. Среди главных новшеств — существенно более мощная аппаратная начинка (Apple A9, 2 ГБ оперативной памяти), распознавание силы нажатия на экран (3D Touch), функция обратного отклика Taptic Engine и новая камера с разрешением 12 Мп и поддержкой видеозаписи 4К. Уже в следующем номере мы подробно расскажем вам об этих устройствах. [❶](#)

интересный факт



Мировые продажи смартфонов iPhone 6s и 6s Plus стартовали 25 сентября, а уже 29 сентября Apple отчиталась о рекордных результатах: за первые три дня было продано более 13 миллионов штук! В России старт продаж намечен на 9 октября, цена на самую дешевую версию iPhone 6s (с 16 ГБ флэш-памяти) составит 56990 рублей, а на самую дорогую — 74990 рублей. iPhone 6s Plus можно приобрести за сумму от 65990 рублей, самая же дорогая версия iPhone 6s Plus со 128 ГБ флэш-памяти обойдется в 83990 рублей.





тренд месяца

## Гонки с умом



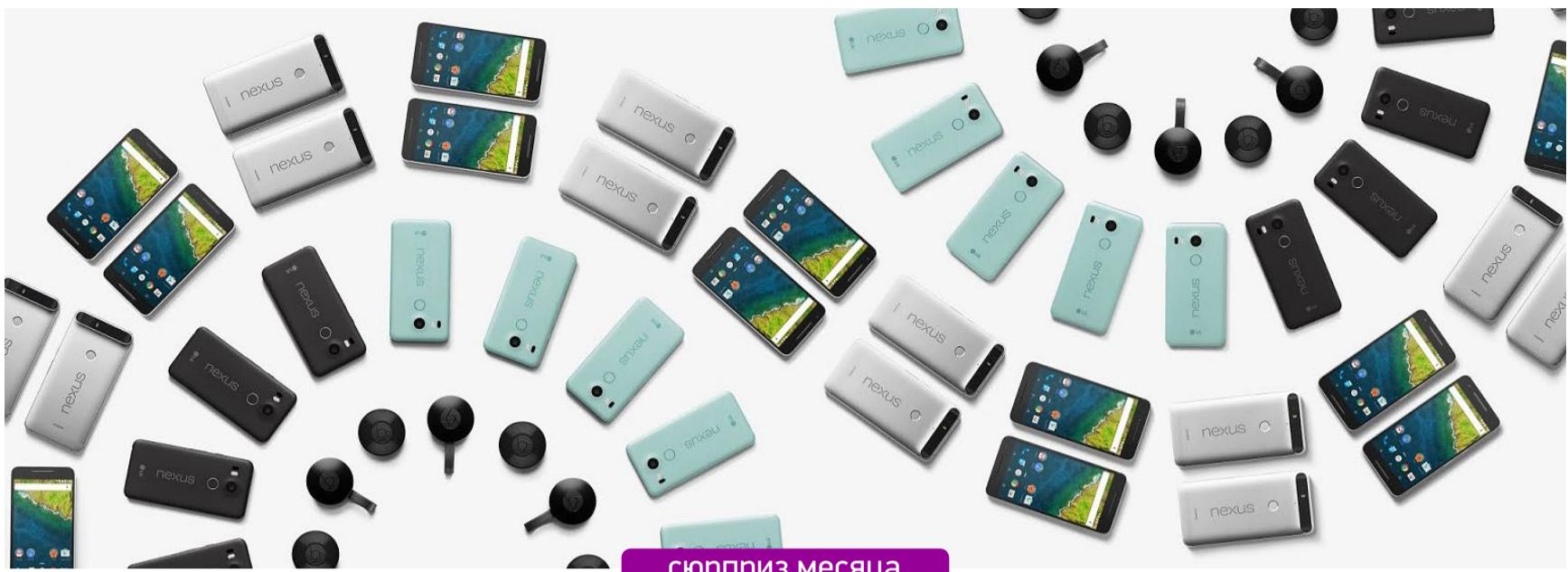
*Крупнейшие производители  
сделали ставку на умные автомобили*

**В** сентябре прошли не только важные технологические мероприятия, но и крупнейшее событие в автомобильном мире — Frankfurt Motor Show. Впрочем, без высоких технологий не обошлось и здесь: тенденция оснащать машины все более продвинутой компьютерной начинкой проявилась на автосалоне во всей красе.

На выставке можно было увидеть новую модель Audi A4 с виртуальной панелью, которая способна обеспечить водителей всей необходимой информацией в любой момент поездки. Впечат-

ляющий концепт показала компания Mercedes-Benz. Он называется IAA и может изменять форму в зависимости от скорости езды. Встроенный компьютер просчитывает, как надо изменить расположение колес и разных отверстий в передней части автомобиля для обеспечения лучшей аэродинамики. Комфорт водителя призваны повысить модульные информационно-развлекательные системы NVIDIA, которыми оснастили свои модели Porsche и Bentley. Теперь главное, чтобы водители были как минимум не глупее своих машин.





## Окей, Google, выпусти планшет!



Интернет-гигант  
представил устройства на Android 6

В предпоследний день сентября компания Google провела презентацию, на которой представила свой первый планшет и новые смартфоны линейки Nexus. Планшет называется Pixel C, а его дизайн перекликается с ноутбуком Chromebook Pixel. Как и Chromebook, новинка оснащена портом USB Type-C, но работает на Android 6.0, а не на Chrome OS. Основой аппаратной платформы стала NVIDIA Tegra X1, дисплей устройства имеет диагональ 10,2 дюйма. Модификация с 32 ГБ флэш-памяти будет стоить \$499,

а с 64 ГБ — \$599. При желании за \$149 можно докупить клавиатуру на магнитном креплении, подсоединяющуюся по Bluetooth. Продажи планируется начать в рождественский сезон.

Помимо Pixel C, были анонсированы смартфоны Nexus 5X и Nexus 6P, причем их производителями выступили разные компании — LG и Huawei соответственно. Самое интересное, что и в этих моделях в качестве основного разъема применяется USB Type-C. Плюс ко всему оба смартфона оснащены сканером отпечатков пальцев. [i](#)



Планшет Pixel C наверняка станет одним из главных конкурентов iPad Pro.



# Новостной видеодайджест iXBT.com



*Видеорассказ о прочих  
интересных анонсах месяца*

Очередной новостной видеодайджест iXBT.com посвящен в первую очередь необычным новинкам. Героями выпуска стали такие чудо-гаджеты, как водоплавающий смартфон Comet, дрон для исследования подводного мира OpenROV Trident, часы Pebble Time Round с цветным круглым экраном e-paper, а также смартфон Oukitel K4000, которым можно в прямом смысле слова забивать гвозди. Ну а кроме того, мы расскажем о мобильном графическом адаптере NVIDIA GeForce GTX 980. [i](#)



*другие  
видеодайджесты  
на YouTube-канале  
iXBT.com*



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Космическая реклама iPad Pro



*Первый проморолик  
большого планшета Apple*

Компания Apple умеет и любит снимать лаконичные, но очень эффектные рекламные ролики для своих продуктов. Самый громкий анонс сентябрьской презентации — iPad Pro — тоже не остался без видео. Оно было решено в стиле фильмов sci-fi и заставило вспомнить «Космическую одиссею 2001 года» и «Интерстеллар», но эстетическая сторона не помешала весьма наглядно показать дизайн нового устройства, включая такие нюансы, как новый трехконтактный магнитный разъем. [i](#)



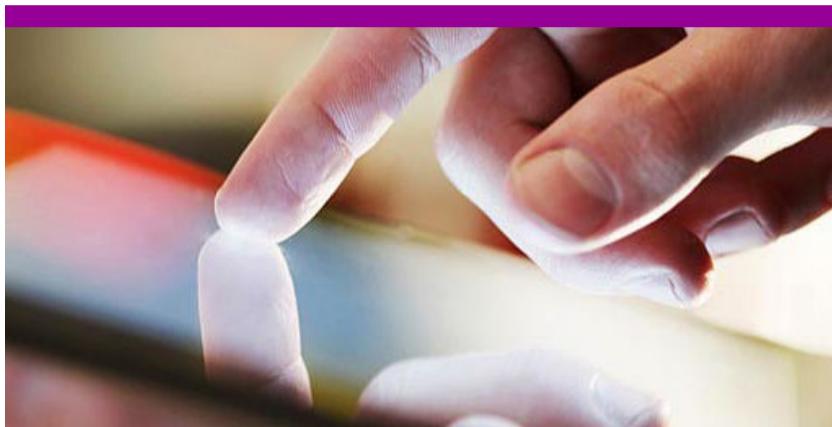
*страница iPad Pro  
на сайте Apple*



нажмите на кнопку  для просмотра видео



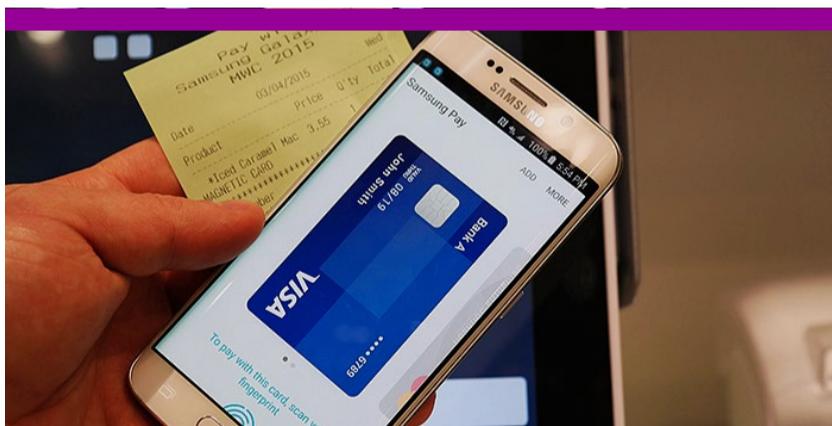
Каждый месяц какие-то новости неизбежно оказываются за бортом основных рубрик журнала, но все же заслуживают внимания. Мы изложили их буквально одной строкой, а если вам нужны подробности — просто кликните на картинку и попадете на развернутую онлайн-публикацию.



Компания **TouchTurns** объявила о готовности гибких сенсоров емкостного типа, которые можно как просто сгибать, так и придавать им любую объемную форму.



Представлен пылесос **Fujin Mark II**, позволяющий убирать пыль из внутреннего пространства камеры со сменными объективами и с датчика изображения.

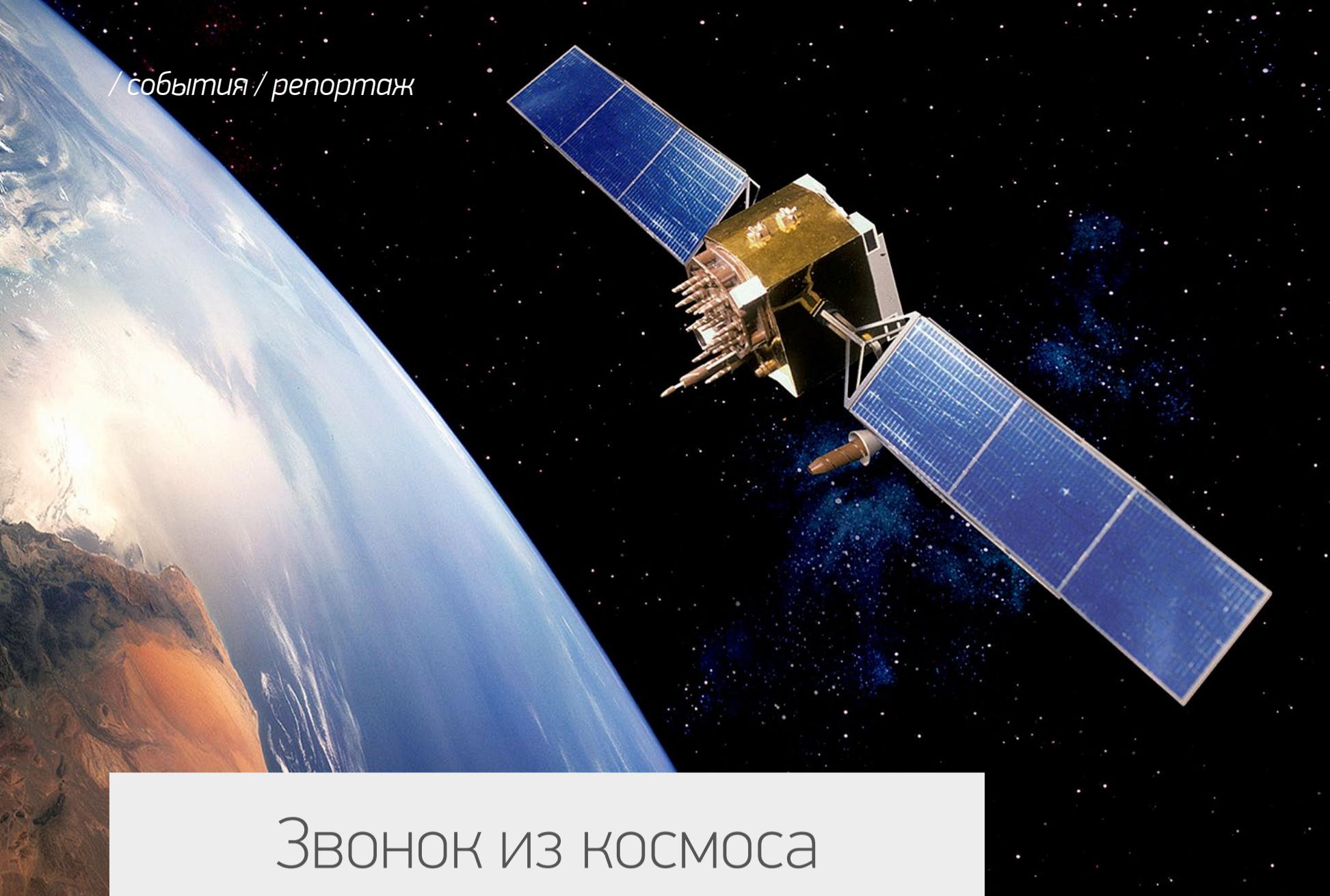


В США заработал платежный сервис **Samsung Pay**. Теперь обладатели смартфонов Samsung смогут расплачиваться с их помощью почти в любых магазинах.



Вышла финальная версия операционной системы **OS X El Capitan**. Ее смогут бесплатно установить все владельцы компьютеров и ноутбуков Mac 2009 года или новее.





## ЗВОНОК ИЗ КОСМОСА



*В сентябре компания Yaliny провела в Москве большую презентацию. Этот стартап заинтересовал меня сразу — ведь он обещал ни много ни мало запуск нового спутникового оператора! Да еще и с очень привлекательными условиями — безлимитные интернет и голосовая связь в любой части земного шара всего за \$10 в месяц.*

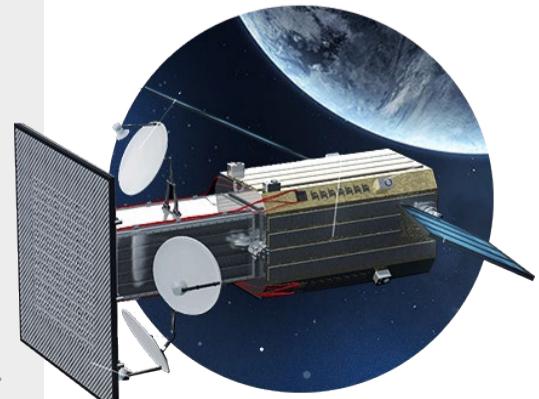
**К**аким же образом компания собирается будет реализовывать задуманное? Передачу основного потока данных планируется организовать с помощью группировки низкоорбитальных спутников между специальными точками доступа, которые фактически будут обеспечивать доступ к интернету. Голосовая связь в этом случае будет осуществляться через приложение с помощью некоего VoIP-сервиса.

Такое решение выглядит логичным — вместо того, чтобы использовать громоздкие спутниковые терминалы для связи, вынести функциональность передачи данных в отдельное устройство, которое не нужно носить в кармане, а можно положить, например, в рюкзак или в сумку. На презентации нам показали это устройство, правда, в темноте, и судить о его функциональности по внешнему виду мы не могли. При этом >



МИХАИЛ  
ПАНЮШКИН

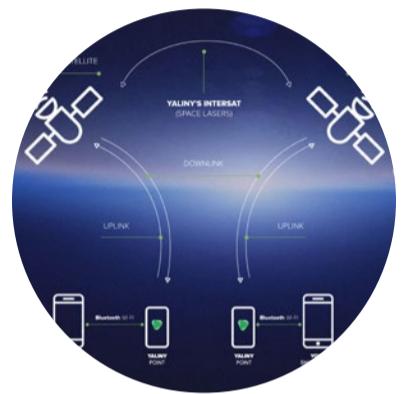
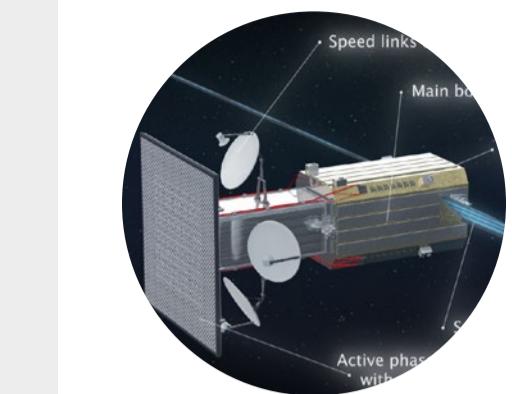
зам. генерального  
директора iXBT.com



- > обещанное время разговора на одном заряде составляет впечатительные 10 часов, а время ожидания — 10 дней. Но сомнения касаются не только этого аспекта.

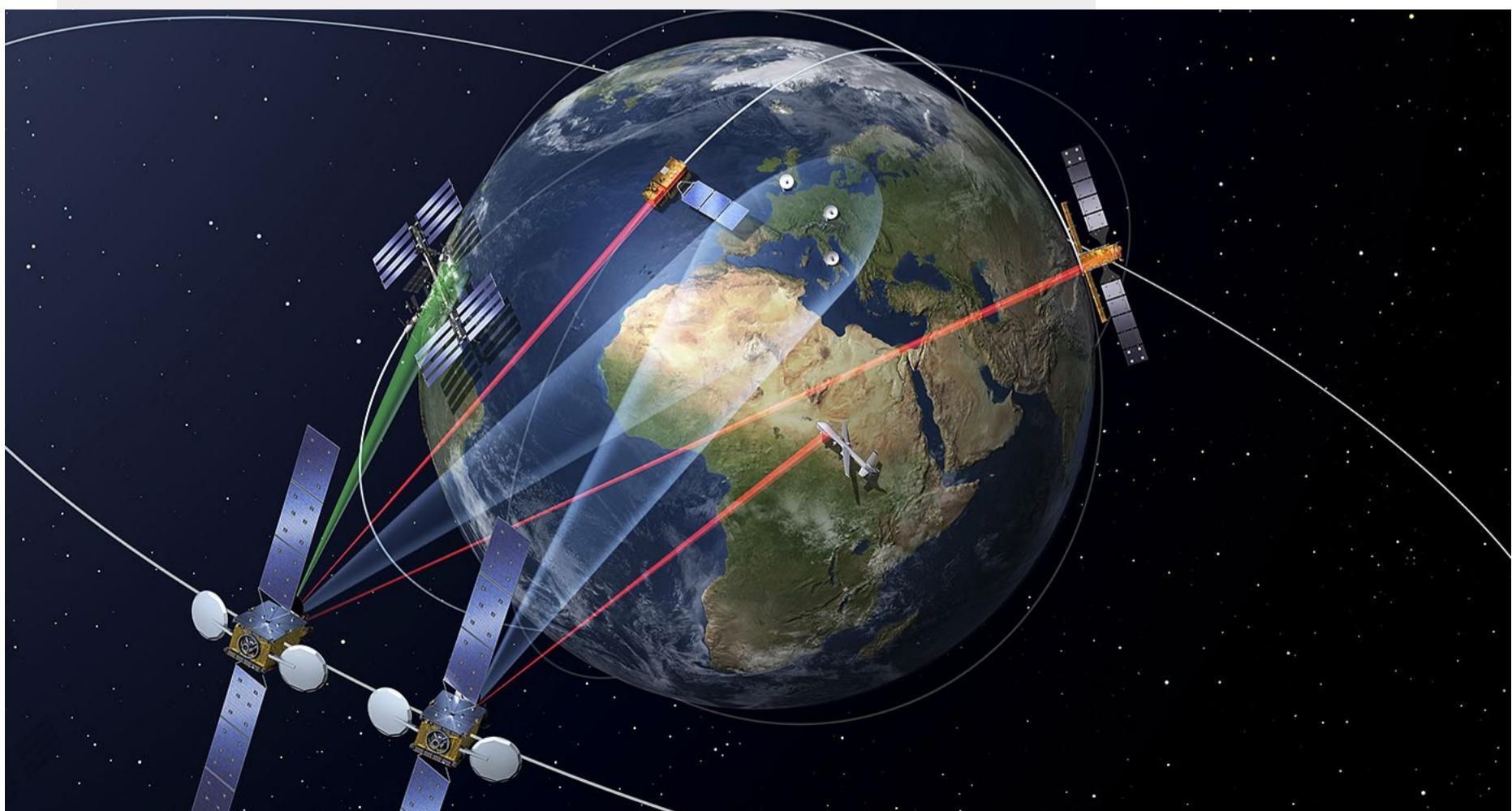
Посмотрим на текущую ситуацию спутниковой связи. Из-за малого количества каналов емкость сети невелика. В то же время поддержание спутников на низкой орбите (где они постепенно портятся от действия атмосферы) стоит дорого. Кроме того, скорость передачи данных в современных спутниковых терминалах составляет всего 2 Мбит/с, и то лишь в безлюдной местности. Одна из основных проблем здесь — передача трафика между спутниками. Обычно это решается двумя способами: через наземную станцию (и, соответственно, по кабелю) и между спутниками (интерсат). С наземным взаимодействием все понятно (также понятно и то, что во многих случаях оно увеличивает задержки, потому что сигналу приходится преодолевать лишний «крюк» в 1200 километров). Межспутниковое взаимодействие позволяет повысить емкость и снизить задержки. Но сейчас оно организовано через радиоканал, что не позволяет достичь высоких скоростей.

Чтобы увеличить покрытие и уменьшить стоимость — надо делать больше дешевых спутников. Однако современные космические компании отличаются «космическими» ценами на все оборудование — начиная от самих спутников и заканчивая стоимостью запуска.



В теории концепция *Yaliny* выглядит убедительно, но воплотить ее в жизнь будет очень трудно.

>



- > Совокупность всех вышеуказанных факторов приводит к тому, что цена одной минуты разговора в современных спутниковых системах выше одного доллара, а за передачу мегабайта данных придется заплатить до двух долларов.

Важным недостатком традиционных спутниковых сетей является и то, что они не умеют работать с отраженным сигналом, а значит, терминалы практически бесполезны в помещениях. А иногда даже и в плохую погоду.

Как же обещает выходить из ситуации Yaliny? По заявлениюм представителей компании, были созданы собственные спутники. В частности, для снижения стоимости в Yaliny сделали с нуля компьютерную начинку спутника — представитель говорил о процессоре собственной разработки, имеющем высокую частоту и позволяющем парировать сбои, вызванные тяжелыми заряженными частицами.

Для инtersat-коммуникаций в спутниках Yaliny планируется использовать оптическую линию связи. В принципе, это решение выглядит разумным — в отличие от занятых радиоканалов, передатчик на лазерах позволяет практически неограниченно наращивать пропускную способность канала. Однако и здесь кроется проблема — дело в том, что спутники движутся на высоких угловых скоростях, в том числе и относительно друг друга. В результате самой большой проблемой становится «попасть лазером в спутник». Помимо этого, в отличие от радиоканала, оптика позволяет связываться только в пределах >



---

Один из похожих проектов спутниковой связи называется Iridium Next и уже развертывается в космосе.



> прямой видимости. Для связи каждый спутник будет оборудован шестью оптическими каналами.

Для увеличения количества одновременно поддерживаемых каналов связи Yaliny поработала с основным радиоканалом. По данным компании, они имеют высокую спектральную эффективность, могут работать с разной шириной канала, а также поддерживают переменное кодирование и модуляцию. Применяются специальные технологии для компенсации эффекта Доплера, передатчики могут работать с отраженным сигналом. Предполагается, что Yaliny будет работать в Ku диапазоне (сверхвысокочастотном). На данный момент он занят, и его освобождение может занять много времени (и потребует больших денег). Впрочем, по словам представителей компании, радиоканалы имеют высокую спектральную гибкость и могут работать в разных диапазонах в зависимости от занятости их на конкретной территории. Такими же особенностями обладает и высокоскоростной радиоканал (используемый для связи с наземной станцией для «приземления» трафика интернета).

К 2020 году компания обещает вывести на орбиту 135 низкоорбитальных спутников (плюс девять резервных). Кроме того, планируется создать 40 наземных станций, обеспечивающих доступ в интернет (трафик со спутников ведь нужно куда-то приземлять) и центр управления полетами. Именно тогда и заработает спутниковая связь от Yaliny. При этом первые два тестовых спутника обещают запустить уже в 2016 году.

>



---

Каждый спутник из группировки Iridium Next сможет поддерживать около 1000 активных телефонных разговоров. Yaliny обещает гораздо больше.



> Мы очень любим технику и практически верим в ее все-могущество. Однако весь наш опыт говорит о том, что для реализации этого плана Yaliny нужно сделать несколько фантастических технических прорывов. Это помимо огромных финансовых вложений.

Даже приняв во внимание низкую стоимость спутника (заявленные шесть миллионов) и доставку их «пачками» по несколько штук на наиболее дешевых на данный момент ракетоносителях (на данный момент Днепр, который способен доставить на орбиту до шести спутников за раз, впоследствии — Falcon Элона Маска), общий объем инвестиций оказывается равным около \$1,5 миллиардов. Сумма впечатляющая, хотя, если учесть планируемое количество пользователей (500 млн), не такая уж и утопическая с точки зрения возврата.

Подбавляет масла в огонь и то, что московская презентация выглядела не очень убедительной — как в целом, так и в деталях. Например, в темном углу презентационного зала стояли солнечные батареи якобы настоящего спутника, однако оказалось, что они были сделаны из блестящего пластика с картоном. Так и весь этот проект очень смахивает на Нью-Васюки Остапа Бендера. С другой стороны, SpaceX и Tesla Элона Маска на начальном этапе выглядели не менее утопично. Остается только надеяться, что, несмотря на весь скепсис и все экономические сложности, проект удастся реализовать. Ведь даже техническим экспертам хочется верить в красивые сказки. info



---

Представители Yaliny утверждают, что соглашение об использовании ракетоносителей «Днепр» уже достигнуто.



Полная свобода  
движений



- переключение треков
- Bluetooth
- съемный кабель
- складная конструкция



Мультифункциональная  
беспроводная гарнитура  
**AP-B450MV**



сентябрь 2015

# ЭКСПЕРТИЗА



## УСТРОЙСТВА

обзоры *Samsung Galaxy S6 edge+*,  
*Apple iPad mini 4* и *Huawei Mate S*



## ВИДЕО

видеообзоры *Samsung Gear S2*  
и *Sony Xperia Z5 Premium*



## УСТРОЙСТВА ONE LINE

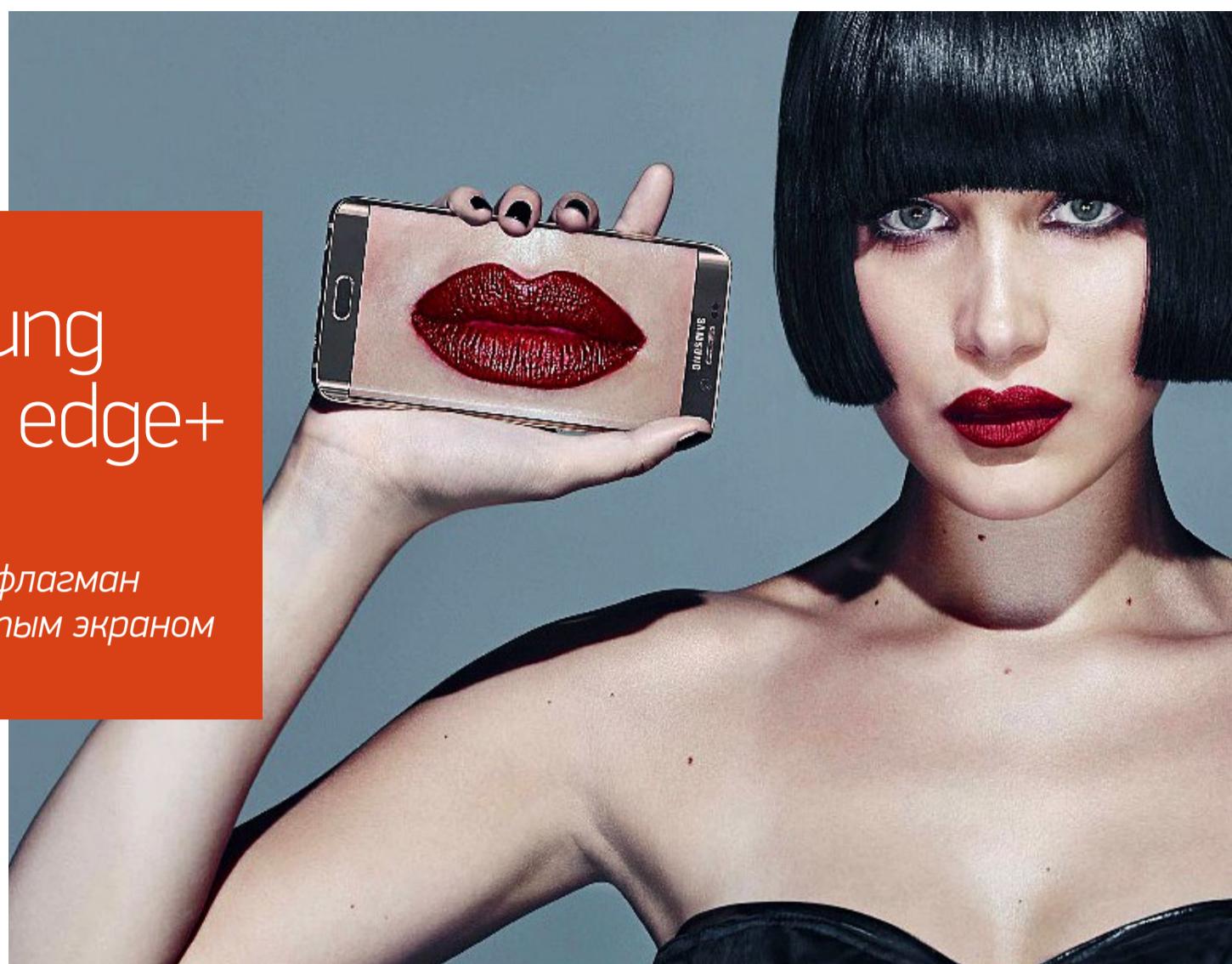
одной строкой — о других интересных новинках



## СОФТ

шесть главных новшеств *iOS 9*

для перехода к рубрике нажмите на фото



Весной этого года на рынок вышел смартфон Samsung Galaxy S6 edge. Главной его особенностью был экран, загибающийся на обе грани корпуса. Одновременно с ним появился вариант с более привычным обликом — Samsung Galaxy S6. И хотя по остальным характеристикам модели были почти идентичны, большинство пользователей предпочло именно более дорогую edge-версию с загнутым дисплеем. При этом сохраняла популярность и линейка Note, что свидетельствовало о востребованности устройств с максимально большими экранами. Неудивительно, что в Samsung решили совместить достоинства обеих линеек и представили этой осенью смартфон с загнутым экраном огромного размера — под названием Samsung Galaxy S6 edge+.

Внешнее родство новинки с предшественником несомненно, но габариты смартфона заметно выросли, причем пропорционально увеличились и все элементы корпуса. Стильная металлическая рамка на боках стала не такой тонкой и не врезается в руку, как это было в случае S6 Edge. С другой стороны, держать в руке укрупненный вариант не так удобно. Однако показательно, что вес аппарата почти не увеличился. Вкупе с весьма небольшой толщиной корпуса это значительно нивелирует многие неприятные моменты, связанные с большими габаритами. Широкое, но при этом тонкое и легкое устройство вполне комфортно располагается в карманах одежды, пусть и не в любых.

Есть отличия и в размещении элементов управления и разъемов. С верхнего торца неожиданно исчез инфракрасный порт. Возможно, это связано с пере-

&gt;

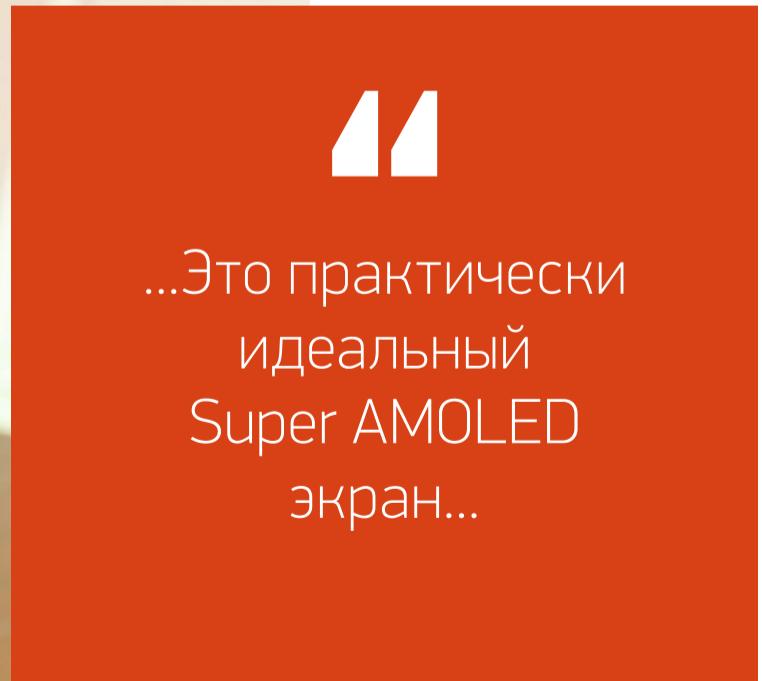
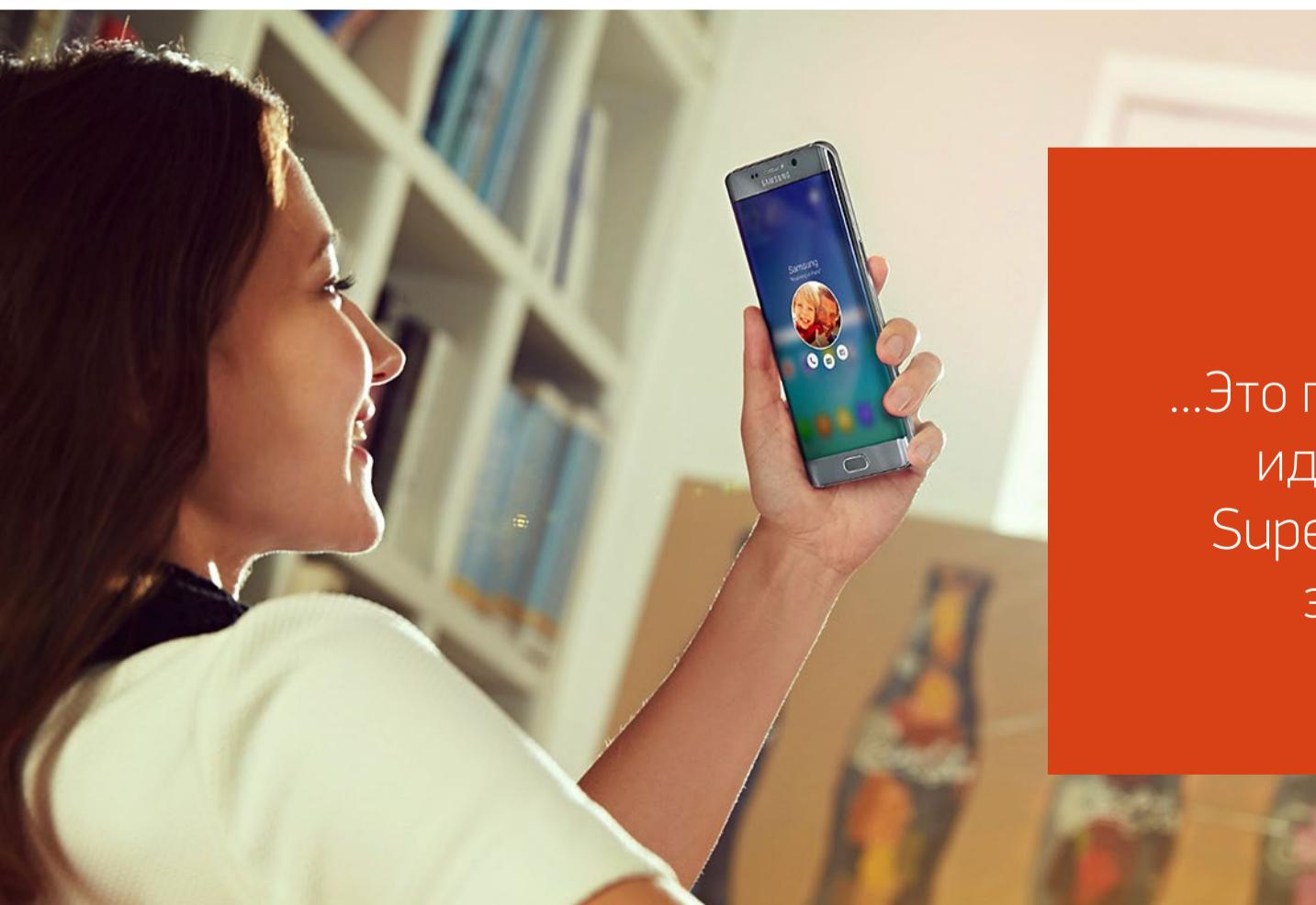


> ездом разъема для SIM-карты на верхний торец, но чем обосновано это перемещение, тоже непонятно. В любом случае карточка теперь вставляется в слот, находящийся не сбоку, а сверху. На противоположном, нижнем торце оказалось больше различных элементов. Здесь и универсальный разъем Micro-USB, врезанный посередине, и помещенные по бокам от него аудиовыход на наушники и решетка динамика. Таким образом, смартфон, засунутый в карман «головой вниз», даже с подключенными наушниками не будет вызывать дискомфорта. Отметим также LED-индикатор, светящийся разными цветами в зависимости от типа уведомления, и отличный сканер отпечатков пальцев, распознающий палец владельца практически сразу.

Тестирование экрана Galaxy S6 edge+ показало, что почти по всем параметрам (кроме, разумеется, возросшей диагонали) он не отличается от S6 edge. Это практически идеальный Super AMOLED экран, в качестве единственного недостатка которого можно назвать только модуляцию яркости (пользователи, особо чувствительные к мерцанию, из-за этого могут отмечать повышенную утомляемость).

В плане аппаратной платформы, качества звука и беспроводных возможностей S6 edge+ идентичен пред-

>



технические характеристики



SOC

Exynos 7420, 64 бита, 4 ядра ARM Cortex-A57 с частотой 2,1 ГГц и 4 ядра ARM Cortex-A53 с частотой 1,5 ГГц

графическая подсистема

Mali-T760

операционная система

Android 5.1.1

дисплей

сенсорный, Super AMOLED 5,7", 2560×1440, 518 ppi

оперативная память (RAM)

4 ГБ LPDDR4

внутренняя память

32 ГБ

поддержка карт памяти

нет

связь и передача данных

GSM/GPRS/EDGE, WCDMA, 4G LTE Advanced Cat 6, Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac VHT80 MIMO (2x2), Bluetooth 4.2 (Apt-X), NFC

разъемы

USB 2.0 с поддержкой OTG

навигация

GPS (A-GPS), ГЛОНАСС

камеры

фронтальная — 5 Мп,  
тыловая — 16 Мп,  
с автофокусом, LED-вспышкой,  
оптическим стабилизатором  
и видеосъемкой 4К

датчики

барометр, дактилоскопический  
датчик, датчики Холла и частоты  
сердечных сокращений

аккумулятор

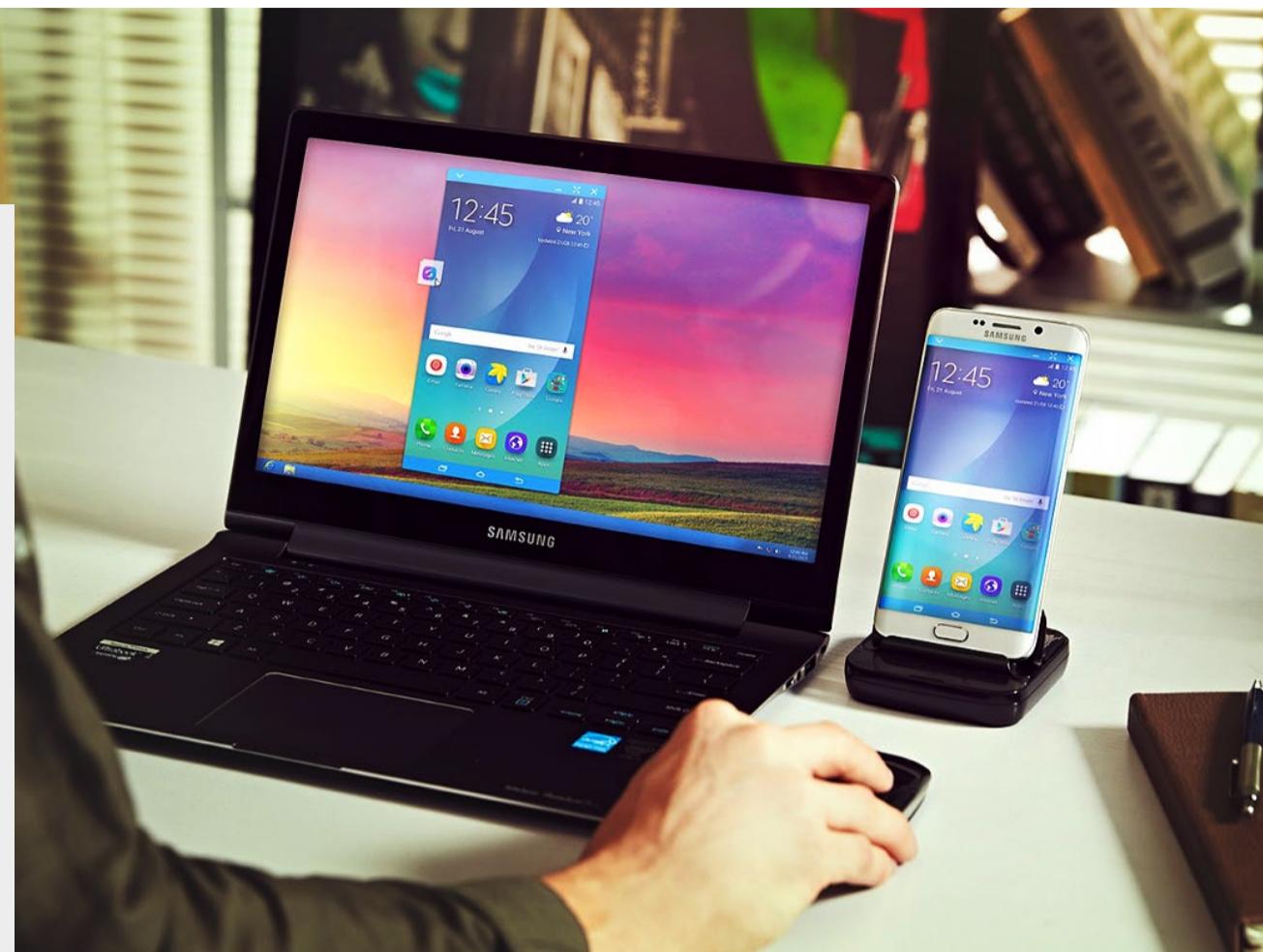
3000 мА·ч, несъемный

размеры

154×76×6,9 мм

масса

153 г



> шественнику, и это прекрасно, потому что по всем этим параметрам флагманы Samsung — среди лидеров. Однако в S6 edge+ установлено 4 ГБ оперативной памяти, а не 3 ГБ, так что производительность новинки даже выше, чем у прошлого рекордсмена. Параметры фронтальной и тыловой камеры идентичны S6 edge, но зато появились новые программные возможности: S6 edge+ умеет снимать в RAW штатными средствами.

Наконец, последнее серьезное преимущество S6 edge+ по сравнению с S6 edge — возросшая емкость аккумулятора. Вместо 2600 мА·ч это 3000 мА·ч, что сказалось самым лучшим образом на продолжительности автономной работы (в том числе в 3D-играх).

В итоге мы имеем практически идеальный флагманский смартфон с очень большим экраном, загибающимся на обе грани корпуса, но и, конечно, очень высокой ценой.



тестирование  
на сайте iXBT.com



## Apple iPad mini 4



Лучший  
компактный планшет

**H**а сентябрьской презентации компания Apple среди прочего анонсировала и новую версию iPad mini — четвертую. Однако внимания ей досталось меньше всего: и представители Apple, и пресса сделали акцент на iPad Pro и новом поколении iPhone. В принципе, оно и понятно: ничего действительно инновационного в iPad mini 4 нет. Но отличий от iPad mini 3 здесь гораздо больше, чем было у iPad mini 3 по сравнению с iPad mini 2. Напомним, что год назад Apple лишь оснастила Retina-версию своего мини-планшета сканером отпечатков пальцев и добавила новый цвет корпуса. Теперь же была обновлена и начинка, и сам корпус — это не считая усовершенствований по части ПО.

Если положить старый и новый iPad mini на стол, то на глаз их отличить непросто, однако когда берешь iPad mini 4 в руку, то сразу чувствуешь разницу: корпус стал тоньше почти на полтора миллиметра и легче примерно на 10% (точная цифра зависит от сравниваемых версий — с сотовым модулем или без), и это можно заметить даже без «очного» сравнения (разумеется, при условии, что вы пользовались iPad mini ранее). С другой стороны, назвать такие параметры поразительными и беспрецедентными мы тоже не можем, ведь у iPad Air 2 аналогичная толщина, да и на Android есть планшеты не сильно толще и даже легче, чем iPad mini 4 (например, Sony Xperia Z3 Tablet Compact).

Так или иначе, дизайн iPad mini 4 следует признать очень удачным: помимо размеров здесь еще важен цельнометаллический корпус и наличие сканера отпечатков пальцев в кнопке «Домой».

&gt;



> Экран планшета по своим параметрам не изменился по сравнению с iPad mini 2 и 3. Что же касается качества, то наше тестирование показало, что оно возросло: это самый удачный экран из всех, что мы видели у компактных планшетов! Даже несмотря на не самую высокую яркость, его изображение хорошо видно на солнце благодаря отличному антибликовому покрытию.



Производительность модели ожидаемо лучше, чем у iPad mini 2 и 3, но хуже, чем у iPad Air 2. Поэтому оптимальным игровым решением по-прежнему остается Air 2. К счастью, возросшая производительность iPad mini 4 не сказалась на продолжительности автономной работы: среди компактных планшетов продукт Apple остается одним из самых «долгоживущих».



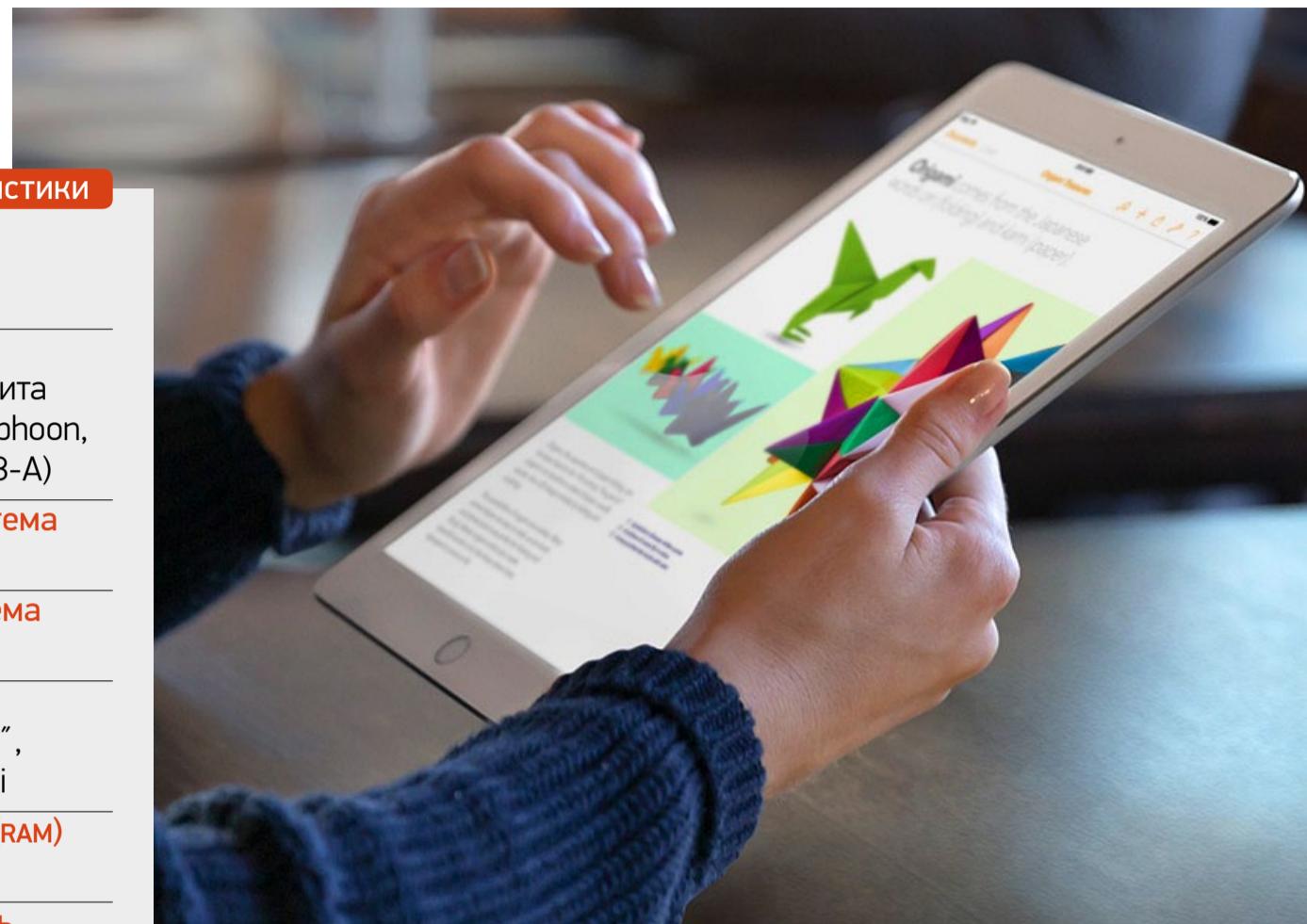
Еще одно важное улучшение iPad mini 4 связано с тыловой камерой. Ее основные характеристики аналогичны камере iPhone 6, но вспышка отсутствует. Зато есть съемка замедленного видео и серийная фотосъемка — возможности, недоступные на iPad mini 2 и 3.

На момент старта продаж iPad mini 4 в России за минимальную версию (без сотового модуля, 16 ГБ флэш-памяти) просят 32990 рублей. При этом в ассортименте Apple остается iPad mini 2, и его цена примерно на треть ниже: от 22490 рублей. При таком соотношении мы, не-

>



...среди компактных планшетов продукт Apple остается одним из самых «долгоживущих»...



технические характеристики



SOC

Apple A8 1,5 ГГц 64 бита  
(2 ядра, архитектура Typhoon,  
основанная на ARMv8-A)

графическая подсистема

PowerVR GX6450

операционная система

iOS 9.0

дисплей

сенсорный, IPS, 7,9",  
2048×1536, 326 ppi

оперативная память (RAM)

2 ГБ

внутренняя память

от 16 до 128 ГБ

поддержка карт памяти

нет

интернет

3G/LTE (conditionally),  
Wi-Fi 802.11b/g/n/ac (2,4 и 5 ГГц;  
поддержка MIMO)

другие модули связи

Bluetooth 4.2

разъемы

Lightning

навигация

A-GPS (в версии с сотовым  
модулем)

камеры

фронтальная — 1,2 Мп (видео  
720p по FaceTime), тыловая —  
8 Мп (съемка видео 1080p)

датчики

сопроцессор движения  
Apple M8, включающий GPS,  
барометр, акселерометр,  
гироскоп и компас

аккумулятор

19,1 Вт·ч, несъемный

размеры

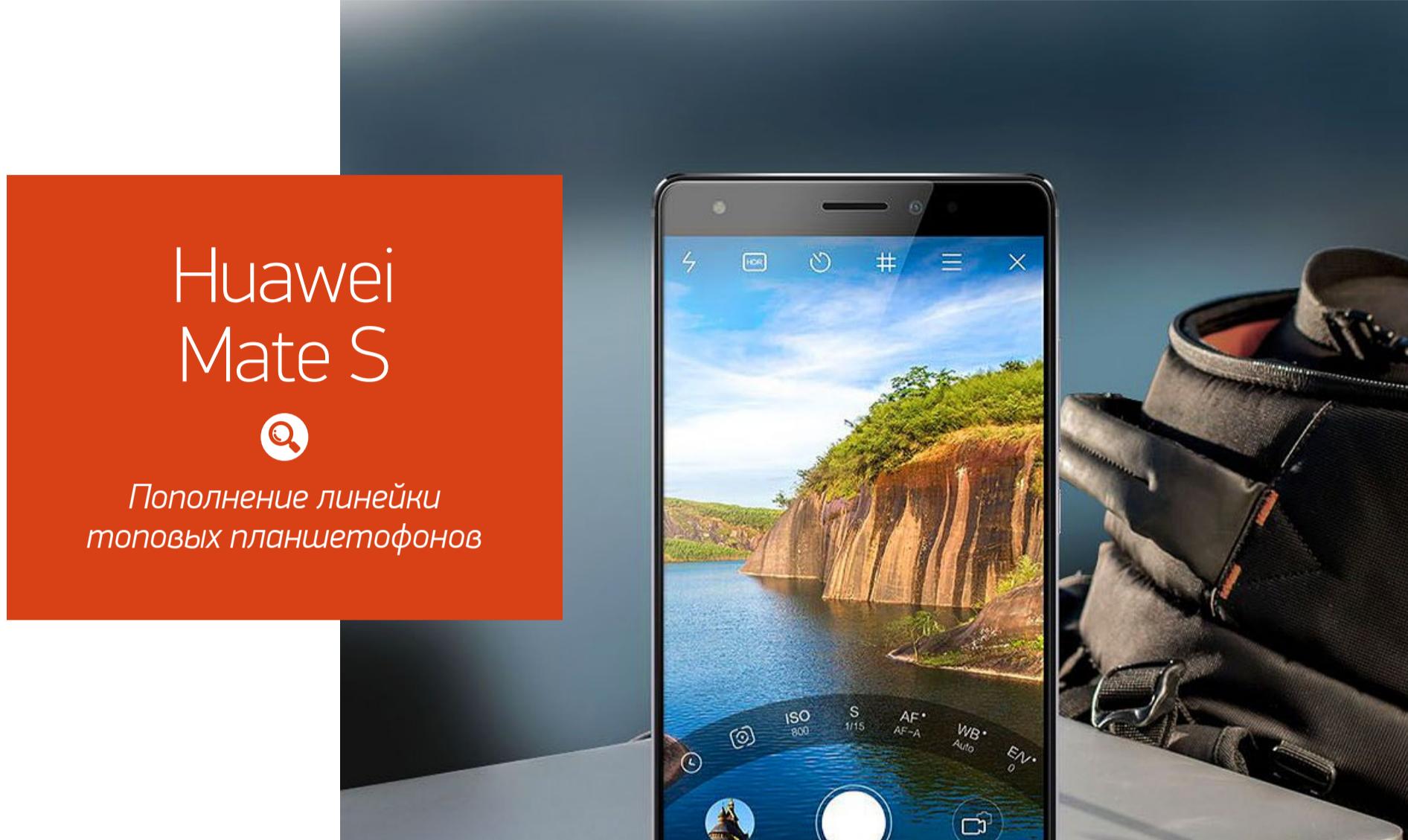
203,2×134,8×6,1 мм

масса

299 / 307 г



тестирование  
на сайте iXBT.com



## Huawei Mate S



Пополнение линейки  
топовых планшетофонов

Одна из самых громких премьер IFA 2015 — планшетофон Huawei Mate S, флагманский аппарат премиального уровня. Ровно год назад на той же IFA в Берлине состоялась презентация Huawei Mate 7. И вот теперь ему на смену приходит новая модель.

Huawei Mate S поставляется в продажу в красивой коробке из твердого матового картона с откидывающейся крышкой. Помимо зарядного устройства с соединительным кабелем Micro-USB, в набор вложили проводную гарнитуру, металлический ключик для извлечения SIM-карты, а также фирменный функциональный чехол-книжку. Внешний вид самого смартфона развивает идеи, заложенные в предшественнике — Mate 7. Это все тот же полностью металлический, монолитный и массивный корпус, с простыми формами без изысков, выполненный по бесшовной технологии нанолитья, отчего все детали конструкции прилегают друг к другу чрезвычайно плотно. Стекло Gorilla Glass 4, защищающее экран, немного выпуклое, с покатыми краями. Все металлические поверхности — матовые, поэтому они не собирают грязь и отпечатки пальцев.

Аппарат получился массивным и грубоватым, хотя и гораздо более изящным, чем Mate 7: значительно меньше стала масса устройства, габариты также заметно уменьшились. Правда, толщина чуть увеличилась, но это нивелируется за счет сильно покатой задней стенки и сужающихся граней. На тыльной стороне корпуса можно заметить площадку сканера отпечатков пальцев. Она немного утоплена вглубь корпуса. Улучшенный сканер чрезвычайно четко и быстро отрабатывает >

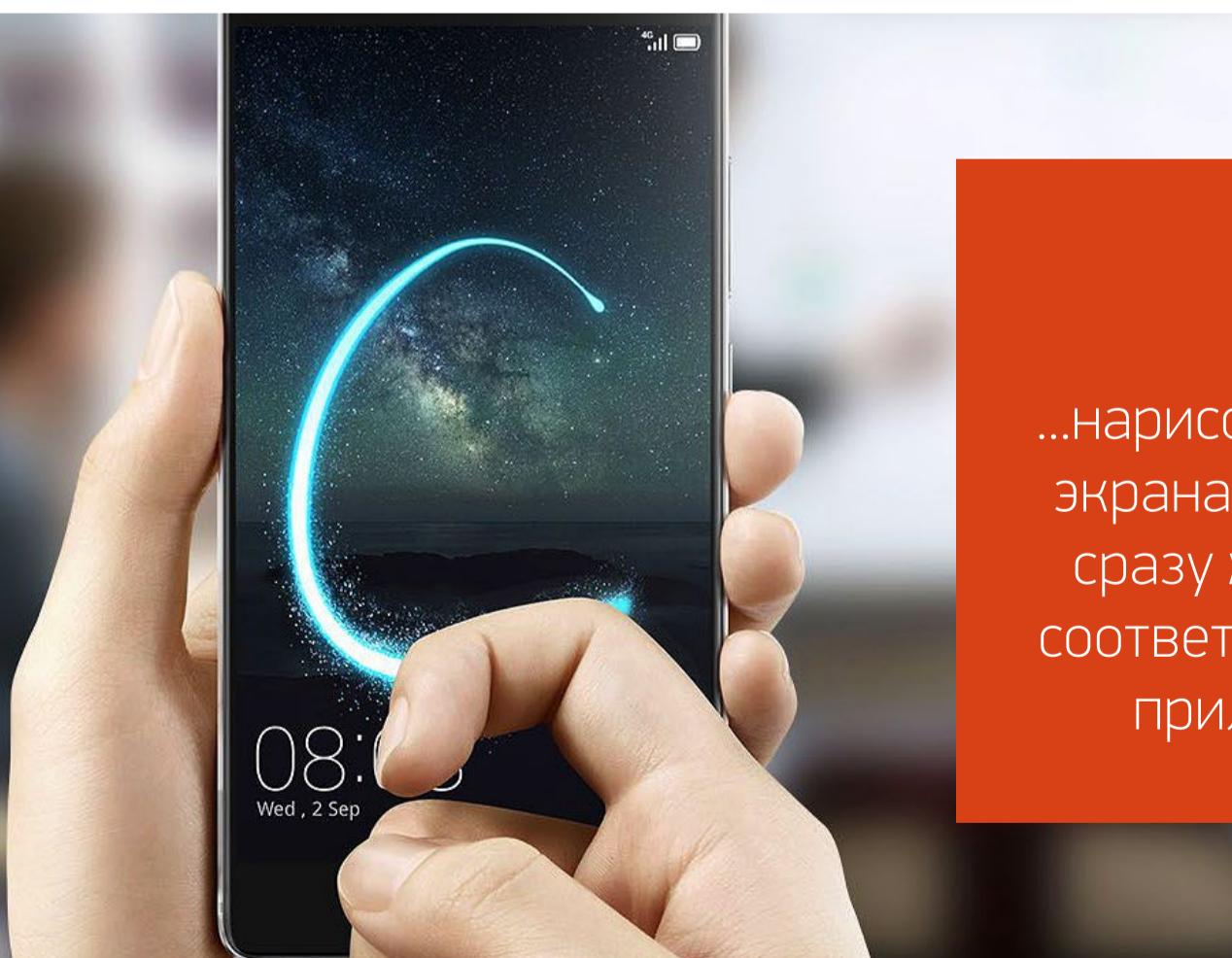


> прикосновение, распознает палец, поднесенный под любым углом. Разблокировку с помощью пальца можно осуществлять за одно касание, хотя площадка и не имеет под собой механической кнопки. Кроме этого, с помощью площадки можно управлять некоторыми функциями смартфона: например, пролистывать фотографии в альбоме, вызывать панель навигации и прочее.

На нижней грани устройства расположены динамики. Качество их звука — одно из главных достоинств Mate S. Через наушники же звучание неплохое, но не выдающееся. Отметим также улучшенную функцию записи звука на смартфон: гаджет может задействовать все три микрофона, направляя их в сторону источника звука.

Экран смартфона имеет диагональ 5,5 дюйма и разрешение Full HD. Матрица Super AMOLED обеспечивает достойное качество, однако цветовой охват слишком широк, из-за чего обычные изображения выглядят на экране устройства неестественно. Как и Apple в iPhone 6s, разработчики Huawei решили реализовать распознавание силы нажатия на экран, но те экземпляры Mate S, которые поступили в продажу, этой функции лишены. Зато у них есть другая любопытная возможность: нарисовав костяшкой пальца на стекле экрана букву, можно сразу же перейти к соответствующему ей приложению.

&gt;



 ...нарисовав на стекле экрана букву, можно сразу же перейти к соответствующему ей приложению....

технические характеристики



**SOC**

HiSilicon Kirin 935, 64 бита,  
два кластера по четыре  
процессорных ядра:  
ARM Cortex-A57 частотой 2,2 ГГц  
и ARM Cortex-A53 частотой 1,5 ГГц

**графическая подсистема**  
Mali-T628

**операционная система**  
Android 5.1.1

**дисплей**

сенсорный, Super AMOLED 5,5",  
1920×1080, 401 ppi

**оперативная память (RAM)**  
3 ГБ

**внутренняя память**  
32 / 64 ГБ

**поддержка карт памяти**  
есть

**связь и передача данных**  
GSM/GPRS/EDGE, WCDMA,  
4G LTE Advanced Cat 6,  
Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Wi-Fi  
802.11b/g/n/ac 5 ГГц MIMO (2×2),  
Bluetooth 4.1, NFC

**разъемы**  
USB 2.0 с поддержкой OTG

**навигация**  
GPS (A-GPS), ГЛОНАСС, BDS

**камеры**

фронтальная — 8 Мп,  
тыловая — 13 Мп,  
с видеосъемкой Full HD

**датчики**

направления, приближения,  
освещения, линейного  
ускорения, векторного  
вращения, акселерометр,  
гироскоп, магнитный компас

**аккумулятор**

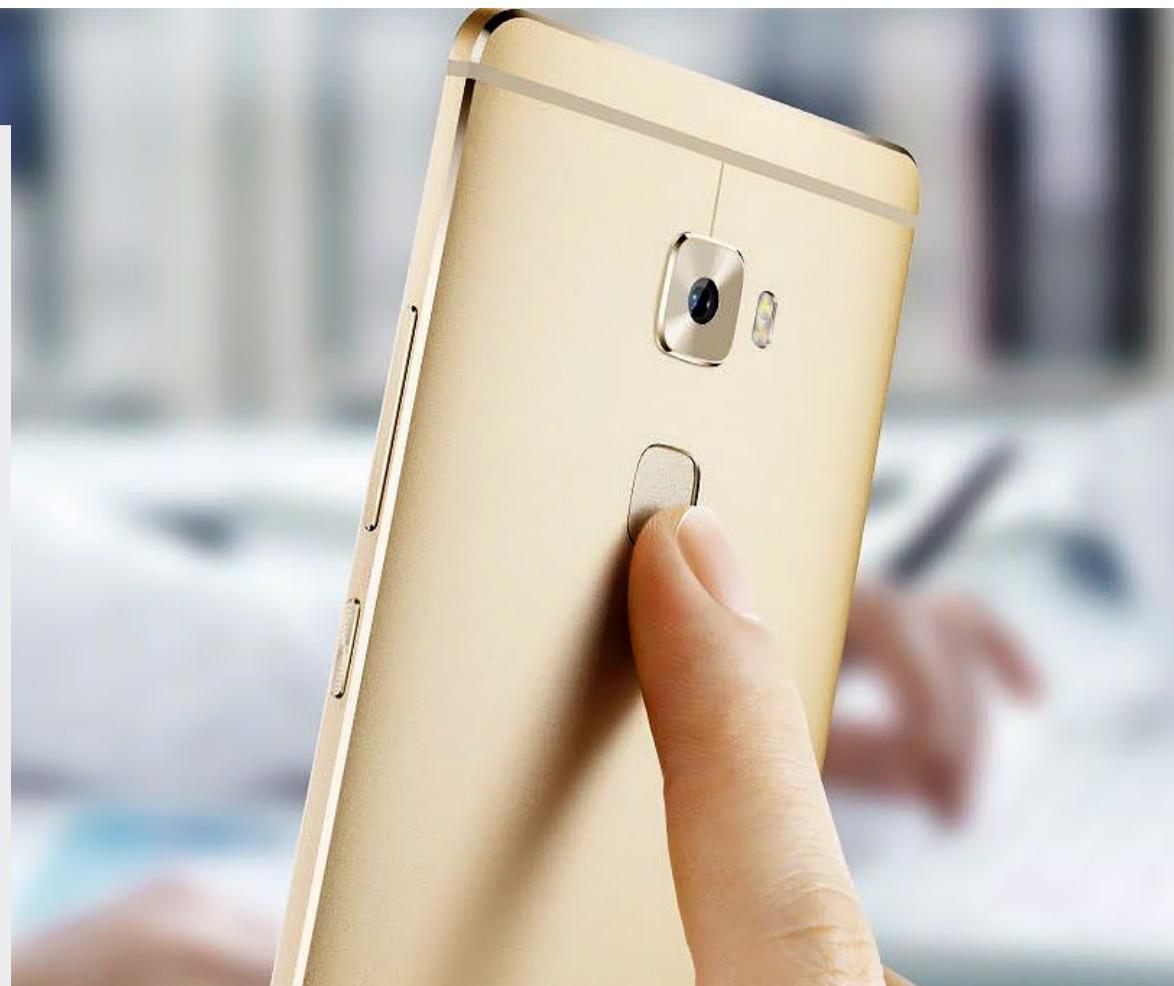
2700 мА·ч, несъемный

**размеры**

150×75×7,2 мм

**Масса**

159 г



> Производительность смартфона в целом очень достойная, но по части GPU платформа HiSilicon Kirin 935 заметно отстает от основных конкурентов. Разочаровала нас и продолжительность автономной работы: она меньше, чем у Mate S и многих других устройств. Еще одно слабое звено новинки — камера: оптика имеет недостаточно чистые элементы. Из-за этого возникает рассеивание в оптической схеме, следствием которого становится «мыльность» на снимках. Затрудняемся сказать, брак ли это конкретного экземпляра или общая проблема.

Итак, ничего действительно новаторского в Huawei Mate S нет, да и на фоне флагманов некоторых конкурентов он выглядит бледновато. Однако у смартфона есть и безусловные достоинства, которые вполне могут оправдать его приобретение, правда, только при условии более низкой цены, чем у топовых моделей Samsung и Apple. ⓘ



тестирование  
на сайте iXBT.com

# ВидеоЭзор Samsung Gear S2



Первое знакомство  
с инновационными часами

Среди носимых устройств, представленных на выставке IFA 2015, самой заметной новинкой были часы Samsung Gear S2. Главные особенности этой модели — круглый экран и вращающийся bezель, с помощью которого можно управлять устройством. Во время выставки нам удалось довольно детально изучить Gear S2. Наши впечатления мы изложили в материале по ссылке справа, а также в видеоролике, где демонстрируется интерфейс часов и управление с помощью bezеля. [i](#)



обзор  
на iXBT.com



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Видеообзор Sony Xperia Z5 Premium



Изучаем новый флагман Sony  
на стенде в Берлине

И еще один видеоролик с IFA 2015 — знакомство с со смартфоном Sony Xperia Z5 Premium. Это первый в мире аппарат, оснащенный дисплеем 4K. Разрешение IPS-экрана, равное 3840×2160 пикселям, при диагонали 5,5 дюйма дает невиданную плотность — 806 пикселей на дюйм. Кроме того, устройство может похвастать камерой с разрешением 23 Мп и целым рядом интересных особенностей. Чтобы увидеть новинку и узнать о ней поподробнее, смотрите наше видео с выставки. [i](#)



новость  
на iXBT.com



нажмите на кнопку для просмотра видео



За месяц мы успеваем написать гораздо больше обзоров устройств, чем попадает в журнал.

Ниже вы найдете ссылки на четыре подробных тестирования новых смартфонов и планшетов, каждый из которых по-своему интересен.



### Huawei MediaPad M2 8.0

Компактный планшет со стереодинамиками Harman/Kardon и в металлическом корпусе, но чересчур дорогой.



### Samsung Galaxy Xcover 3

Обновленная модель смартфона с повышенной защитой от внешних воздействий и неплохой аппаратной начинкой.



### ASUS ZenPad C 7.0

Бюджетный планшет с достойным 7-дюймовым экраном, но весьма слабыми игровыми возможностями.



### Lenovo Vibe Shot

Привлекательный имиджевый камерафон со средними характеристиками и завышенной ценой.





## Второе дыхание Apple-устройств



Шесть главных новшеств iOS 9

**В** сентябре пользователям Apple-устройств стала доступна новая версия операционной системы iOS — девятая. Ее можно бесплатно загрузить в качестве обновления на мобильные устройства последних трех лет, а на новых iPad mini 4 и iPhone 6s / 6s Plus эта ОС уже установлена. Нельзя сказать, что в iOS 9 компания Apple реализовала что-то революционное, но без ряда интересных нововведений не обошлось. В этом материале мы расскажем вам о шести таких новшествах, которые нам показались наиболее важными. Будем надеяться, что тем из наших читателей, которые еще не обновились до iOS 9, наш рассказ поможет принять решение, а пользователям iOS 9 подскажет, на что еще способен их смартфон или планшет! [i](#)



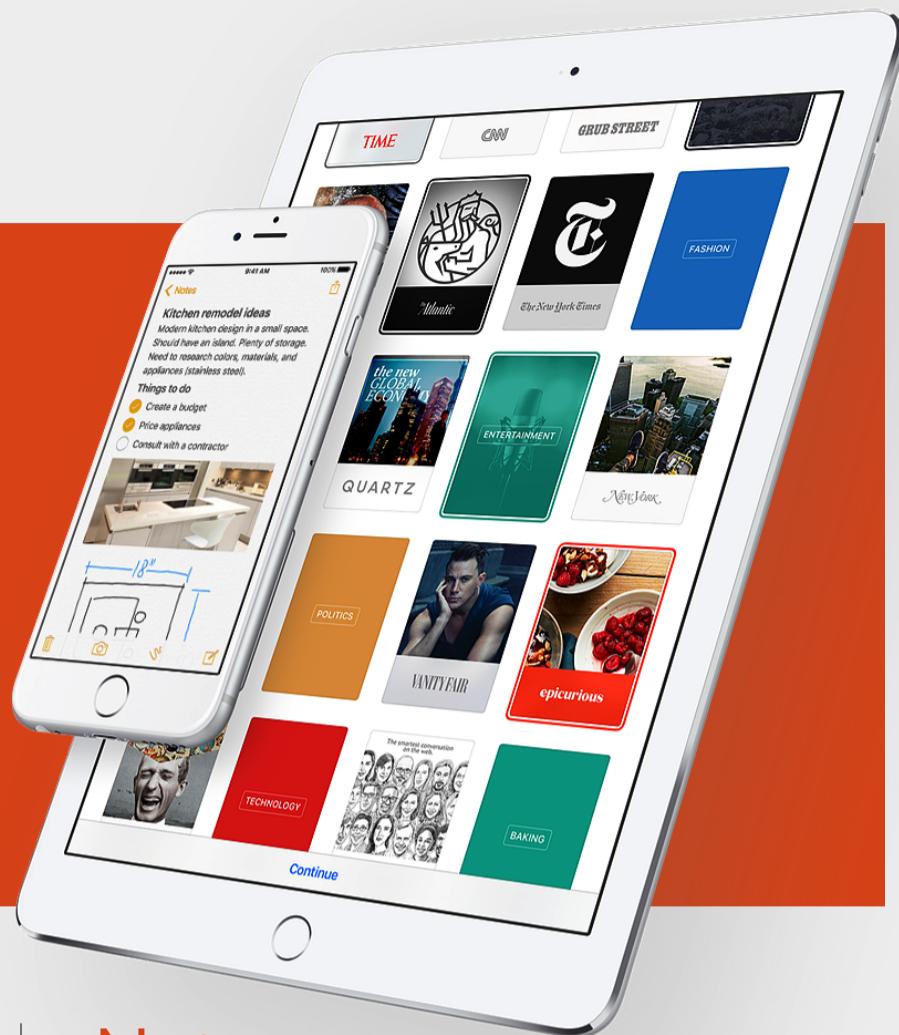
более подробная информация  
на сайте Apple

1-2

## Новые приложения



Удар по Flipboard  
и Evernote



### News

В iOS 9 появилось новое предустановленное приложение: News. Это агрегатор материалов с различных новостных и тематических сайтов, собирающий статьи по интересующим вас тематикам и представляющий их в удобном для чтения с планшета виде. В России сервис пока не запущен, поэтому для того, чтобы воспользоваться им, нужно в настройках iPad указать США в качестве вашего региона (Настройки / Основные / Язык и регион). [i](#)



### Notes

Еще одно приложение — Notes — и раньше было в iOS, но сейчас оно радикально обновилось. В «Заметках» теперь можно рисовать, составлять списки, менять шрифт, вставлять картинки — и все это синхронизируется через iCloud со всеми вашими Apple-устройствами. Другими словами, вы нарисовали что-то на iPhone — и через несколько секунд ваш рисунок уже на Mac. Правда, необходимо, чтобы на Mac была установлена OS X El Capitan. [i](#)



3–4

## Реальная многозадачность



Два приложения —  
на одном экране!



### Slide Over

Если вы хотите во время работы в каком-то приложении быстро обратиться к другому приложению, не закрывая первое, можно вызвать новое приложение в режиме Slide Over. Для этого надо потянуть пальцем с правой границы дисплея — и откроется зона, занимающая примерно треть площади экрана. Смахиваем с верхней границы этой зоны вниз — и видим миниатюры приложений. Можно открыть любое из них поверх основного приложения. ⓘ

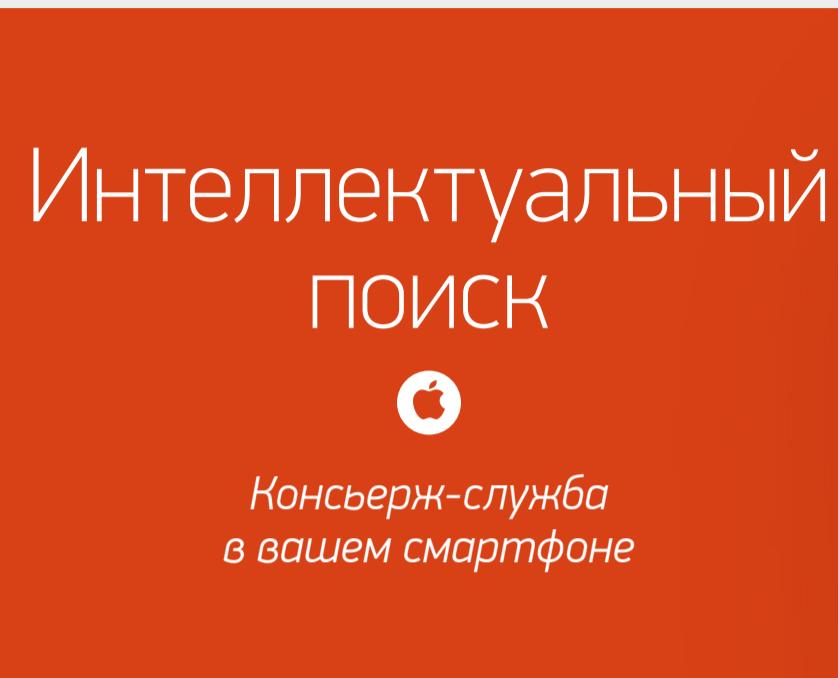


### Split View

Помимо Slide Over, в iOS 9 доступен и полноценный двухоконный режим. После того, как мы открыли какое-либо приложение через Slide Over, тянем за левую границу нового окна влево (к центру экрана) и в итоге зона нового приложения занимает половину экрана планшета. При этом первое приложение тоже активно — в обоих окнах можно работать параллельно. По понятным причинам доступно это только на планшетах. ⓘ



5–6



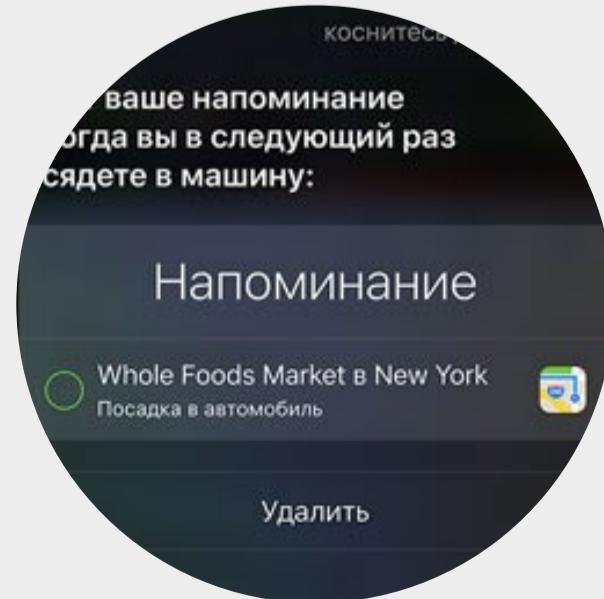
## Spotlight

Теперь в iOS 9 есть аналог поиска Spotlight, известного пользователям настольной OS X. Чтобы открыть его, надо смахнуть слева направо, находясь на главном экране iPhone или iPad. В открывшейся зоне вы увидите несколько наиболее часто используемых контактов и приложений. В поисковой строке вверху можно сделать запрос, который будет применен ко всему контенту устройства (письма, заметки, контакты и т. п.). ⓘ



## Siri

Интеллектуальный голосовой помощник Siri стал еще умнее. Теперь с его помощью можно создать напоминание: «Напомни мне забрать машину завтра в девять утра», — и узнать счет спортивного матча: «Скажи счет матча "Спартак-ЦСКА"». Ну или попросить отобразить фотографии, снятые в каком-либо месте за определенное время, например: «Покажи мне фото из Москвы за июль». Вы раньше не пользовались Siri? Самое время попробовать! ⓘ

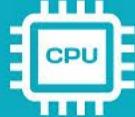




КОМПЬЮТЕРЫ



НОУТБУКИ



КОМПЛЕКТУЮЩИЕ



СМАРТФОНЫ



МУЛЬТИМЕДИА

# СТУДЕНТУ ПО КАРМАНУ



## ВСЕМ СТУДЕНТАМ КЛУБНАЯ ЦЕНА\*!

\* СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ ДЕЙСТВУЕТ:

**ПРИ ПРЕДЪЯВЛЕНИИ СТУДЕНЧЕСКОГО БИЛЕТА**

Подробности акции уточняйте у продавцов-консультантов.

**OLDI.RU**

МАГАЗИН  
ЭЛЕКТРОНИКИ

**8 800 775 11 11**

сентябрь 2015

# ИДЕИ



## ГАДЖЕТЫ

*самые необычные устройства месяца*



## КОНЦЕПТЫ

*смелые и красивые фантазии в сфере IT*



## ВИДЕО

*наиболее впечатляющие инновации*



## АВТОРСКАЯ КОЛОНКА

*Сергей Уваров — о концептах с солнечными батареями*

для перехода к рубрике нажмите на фото



## Oura

Кольцо  
для мониторинга сна и активности



Всевозможных гаджетов с креплением на одежду на рынке сейчас много. Но вот устройства в форм-факторе кольца пока еще предлагают лишь энтузиасты с краудфандинговых площадок. Конечно, в силу ограниченного размера от колец не стоит ожидать того же, что и от часов или браслетов, но какие-то базовые функции можно реализовать даже в таком миниатюрном корпусе. А главное — для ношения это гораздо более удобный вариант, чем часы (особенно ночью). Oura — удачный пример такого умного кольца. Днем устройство работает в режиме анализа активности. Затем, сопоставляя данные, дает советы о том, что именно необходимо улучшить в распорядке дня для достижения хорошего самочувствия. Кроме того, на основе жизненных показателей кольцо рассчитывает «рейтинг готовности» — чем он выше, тем лучше организм готов к стрессовым нагрузкам. Ночью Oura переключается в режим отслеживания сна. Гаджет умеет детально анализировать его, измеряя частоту сердцебиения, дыхания, движений во сне и температуру тела. ⓘ



Для любителей  
миниатюрных  
аксессуаров





## Butterfleye

Ненавязчивая  
камера наблюдения

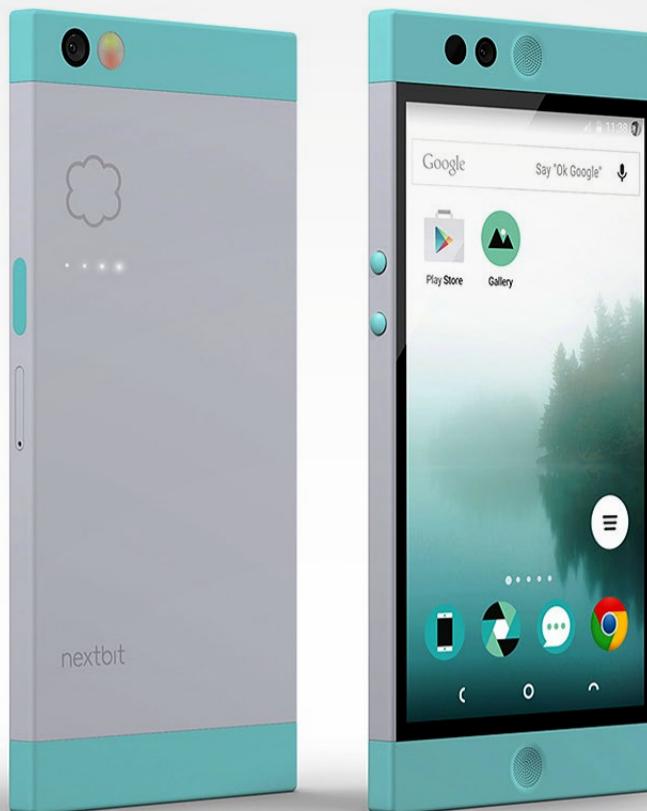


Оборудовать обычный дом запутанными системами безопасности — это прошлый век. Сейчас последнее слово остается за простыми решениями, которые именно благодаря своей простоте могут оказаться более эффективными. Как Butterfleye. Эту компактную камеру можно установить в любом месте, поскольку она оснащена собственной батареей. Butterfleye не требует, чтобы удаленный пользователь был постоянно прикован к картинке. Она сама пришлет оповещение, в случае если увидит или услышит что-то необычное, и мгновенно начнет запись на 16 ГБ внутренней памяти с одновременной онлайн-трансляцией через приложение. Кроме того, имеется функция отправки записей в облачное хранилище и защита от ложных срабатываний — распознаются фоновые шумы и смена времени суток. В режиме ожидания камера способна неделями жить без подзарядки. Она отлично подойдет и для слежки за домашними животными, поскольку умеет передавать голосовые сообщения в режиме реального времени. [i](#)



Для желающих  
организовать  
видеонаблюдение  
дома





## Robin

Смартфон  
с динамическим облачным хранилищем



На пересыщенном смартфонном рынке выделиться непросто, и для этого необходимо предложить нечто большее, чем просто улучшение привычных технических характеристик. Нечто новое, не укладывающееся в общепринятую парадигму. Именно это смогли сделать разработчики Nextbit, собравшие уже более миллиона долларов на смартфон Robin. Его главная особенность заключается в принципе работы с памятью. Когда вы долго не открываете какой-либо контент на смартфоне, будь то приложения или фотографии, Robin автоматически выгружает его из внутреннего хранилища объемом 32 ГБ в облачное, емкость которого составляет 100 ГБ. Вернуть контент обратно при необходимости не составит труда — для таких целей интерфейс смартфона предусматривает создание «призрачных» облачных иконок, отсылающих к содержимому на удаленном сервере. Скорость соединения с ним отображается с помощью LED-индикатора. По своим характеристикам Robin близок к LG G4, а угловатый дизайн вызывает ассоциации с продуктами HTC.

Для сторонников  
хранения данных  
в облаке



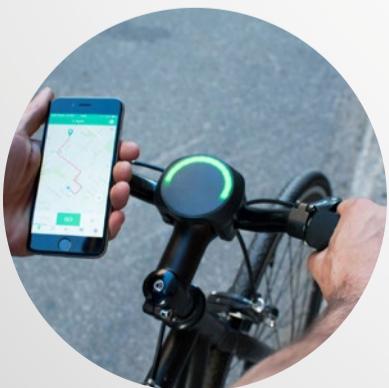


## Smart Halo

*Многофункциональный модуль  
для велосипеда*



Вот и один из самых изящных гаджетов, попавших в поле нашего зрения в последнее время, причем изящный не в традиционном, сугубо эстетическом смысле слова, а в плане реализации функциональности. Smart Halo — это круглый навигационный модуль, который устанавливается на руль велосипеда и играет роль навигатора, подсвечивая в нужный момент направление поворота. Достаточно лишь включить на смартфоне GPS и указать на карте конечную точку пути. Кроме того, Smart Halo загорается в центре, когда на смартфон поступает вызов. С наступлением темноты автоматически включается мощная встроенная фара — и выключается, когда вы припарковали велосипед. При потере связи со смартфоном Smart Halo передает в приложение точку парковки, переходит в режим сигнализации и начинает громко трезвонить всякий раз, когда велосипед пытаются сдвинуть, до восстановления связи с мобильным устройством владельца. Наконец, Smart Halo измеряет скорость, время и расстояние поездки.



Для велосипедистов,  
неравнодушных  
к гаджетам



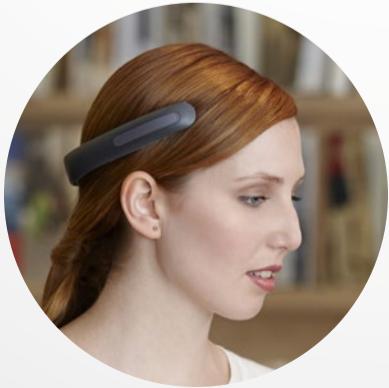


## Batband

*Наушники, работающие  
по принципу костной проводимости*



Технология костной проводимости звука заключается в том, что колебания воздуха передаются во внутреннее ухо не традиционным способом, через внешний и средний отделы, а в обход, через черепную коробку. Раньше костная проводимость была востребована преимущественно в слуховых аппаратах и дарила способность слышать, например, людям с поврежденной барабанной перепонкой. Сейчас подобные устройства получают распространение и на широком рынке. Самый известный пример — это, конечно, Google Glass, но есть и более доступные решения, без «умной» начинки. Batband по своей форме схожи с обычным обручем для волос. Колебания передаются через отверстия, расставленные по внутренней стороне, смягченной для удобства. Функциональные элементы, стандартные для гарнитур, выполнены в виде сенсорных зон по краям. Работает гарнитура по протоколу Bluetooth 2.1, обещано до шести часов звучания. В общем, любопытный вариант, позволяющий не нагружать барабанные перепонки. [❶](#)



*Для пользователей,  
которые берегут  
свой слух*



1



Домашние очистители воздуха с каждым годом становятся все более качественными, но иногда хочется, чтобы фильтр не только выполнял свое основное предназначение, но и украшал комнату. Дизайнер Хуао Луис Лопес де Брито разработал гидрид умного горшка для цветов и воздухоочистителя. Сфера не только ионизирует воздух, но и следит за состоянием растения, автоматически регулируя подачу воды и т.п. ⓘ



страница проекта



В добавок ко всему автор концепта предлагает встроить в сферу лазерный 3D-проектор.



2



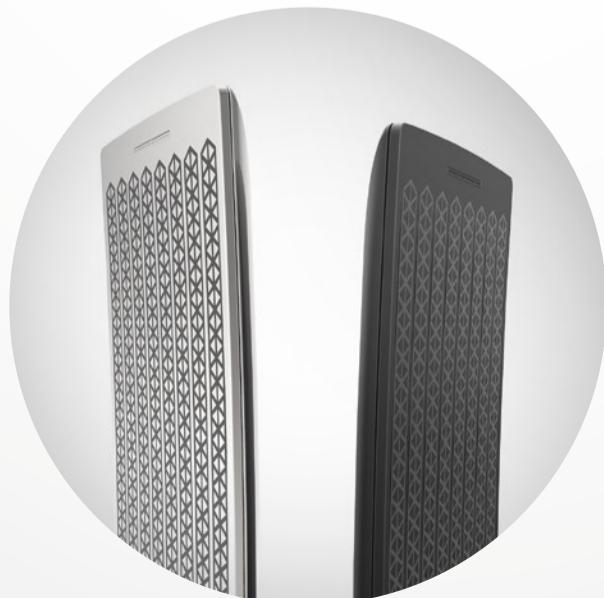
Современный смартфон — это в большей степени компьютер, чем телефон. Хорхе Абрело Кабрера в своем концепте предлагает вернуться к функциональному минимализму телефонов, обойдясь при этом и без экрана, и без кнопок. Вместо этого у Luna Phone поле с LED-светодиодами, а под ним — тачпад. Рисуя на тачпаде различные фигуры, цифры и буквы, можно управлять телефоном, совершать звонки и писать сообщения. [i](#)



страница проекта



Серо-черный дизайн модели вдохновлен видами поверхности Луны — отсюда и название концепта.



3

## Circle Air-Conditioner



Умный кондиционер  
кругового действия



Беда современных кондиционеров — фиксированная направленность воздушного потока, которую нельзя изменить. Южнокорейские дизайнеры Юн Хо Ким и Хэ Сунг Парк предложили использовать для кондиционера круглую форму, что позволяет направлять воздух в несколько направлений одновременно, причем более точную регулировку можно делать с помощью смартфонного приложения. [1](#)



страница  
проекта



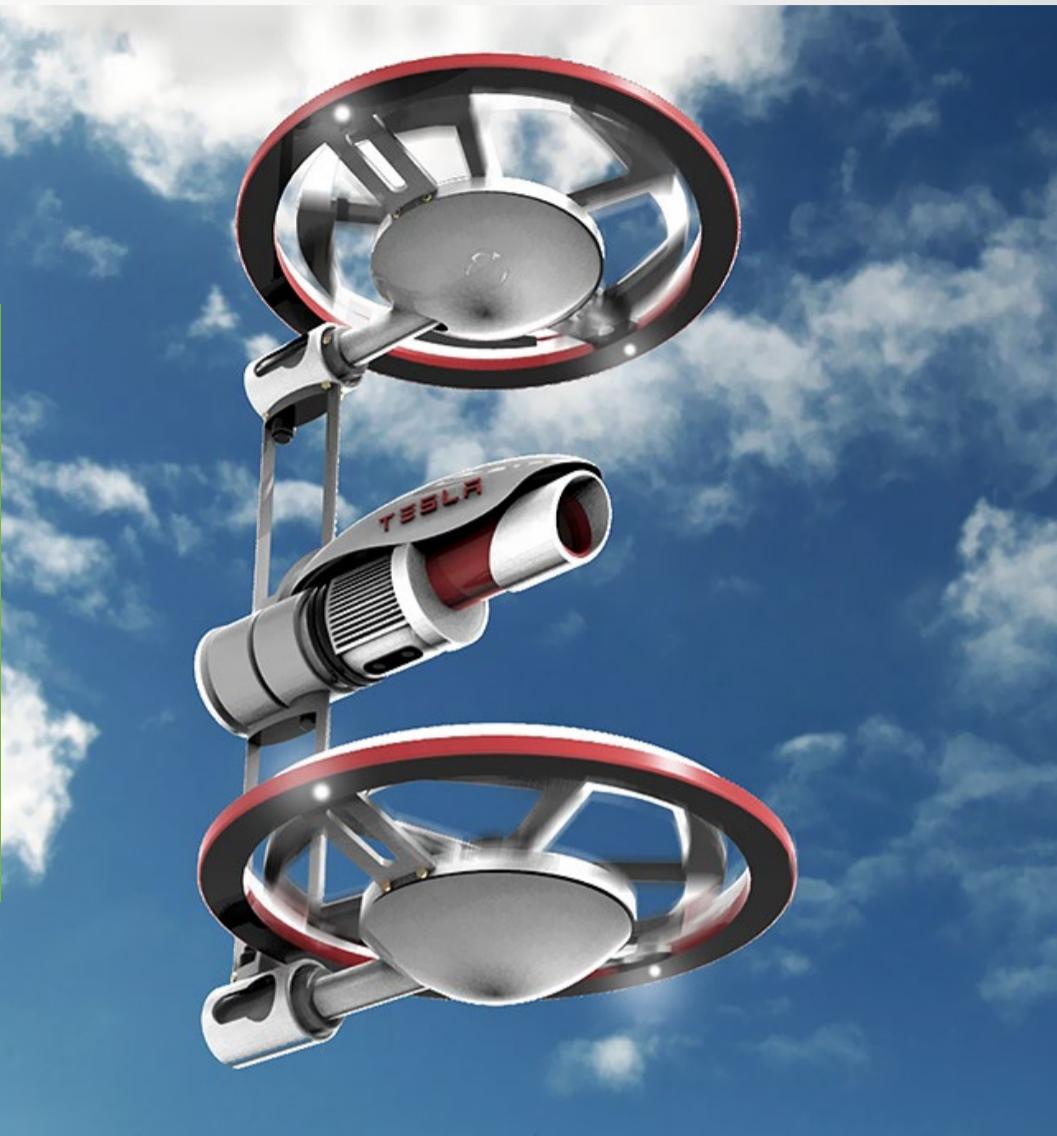
Через смартфон можно  
также регулировать  
энергопотребление  
кондиционера.



4



Дрон с высокой  
стабильностью видеосъемки



Дронами с камерами сегодня никого не удивишь. Но, вдохновляясь инновационностью и стилем Tesla, британец Фрэйзер Лейд решил усовершенствовать конструкцию: его Tesla Drone имеет два независимых винта, которые позволяют моментально менять направление и сохранять идеальную стабильность в воздухе. Это вкупе с поддержкой разрешения 4К обеспечивает более высокое качество съемки в полете. [i](#)



страница  
проекта



Для посадки дрона  
предназначается  
док-станция  
со встроенной  
беспроводной зарядкой.



5



Фантазии дизайнеров и инженеров затрагивают не только потребительскую сферу. Авторы концепта «Дредноут 2050» попытались изобразить военный корабль будущего. Его корпус предлагается создать из материала, который при пропускании тока может становиться прозрачным. Вооружение будет включать лазерные пушки и беспилотник-истребитель, а работать корабль будет на термоядерном двигателе. [1](#)



страница проекта



Массивный корпус корабля выглядит футуристично и угрожающе.



# Велосипед на Android Wear



Гибрид велосипеда  
и умных часов

В рубрике «Гаджеты» мы рассказали вам о велосипеде со встроенным навигационным модулем. Однако идея сделать двухколесного друга умным пришла не только авторам этого проекта. В сентябре компания Canyon анонсировала совместную разработку с Sony: велосипед со встроенным компьютером под управлением Android Wear. Основой стали часы Sony SmartWatch 3, которые встроили в руль велосипеда. Посмотреть на любопытный гибрид можно в рекламном видеоролике. [i](#)



подробности  
о проекте  
на iXBT.com



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Умный баскетбольный мяч



*Гаджет, который можно  
и нужно бросать*

Американская компания Wilson представила умный мяч Wilson X Connected Basketball. Встроенный в мяч сенсор точно фиксирует все совершенные броски, подсчитывая количество попаданий и промахов, а смартфонное приложение, в которое передаются все данные, позволяет отслеживать статистику тренировок. Система четко разделяет двухочковые и трехочковые попадания, а также броски со штрафной линии. Посмотреть на мяч «в действии» можно в проморолике. [i](#)



*подробности  
о проекте  
на iXBT.com*



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Как создается транспорт будущего?

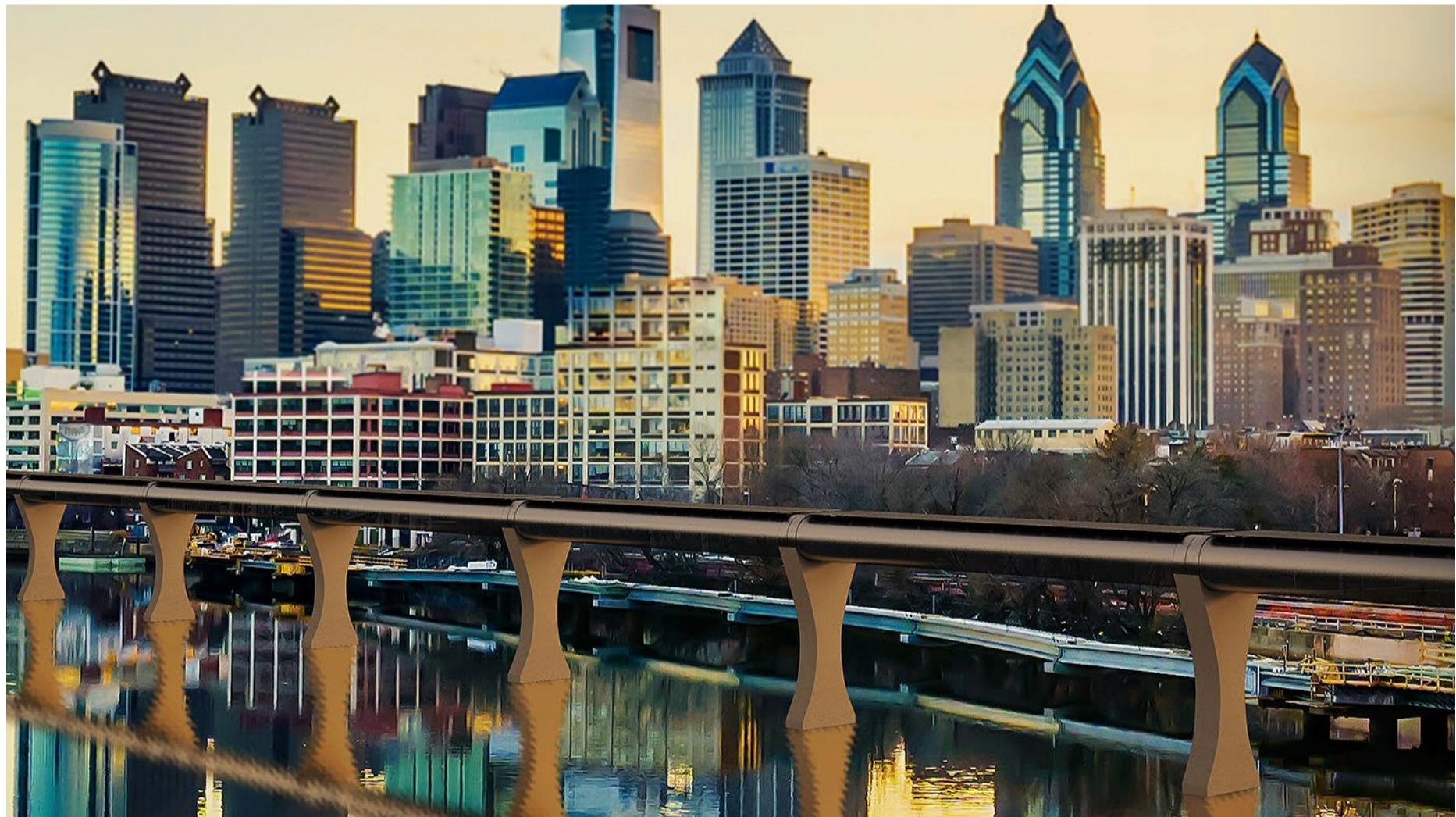


Первые кадры  
с Hyperloop Элона Маска

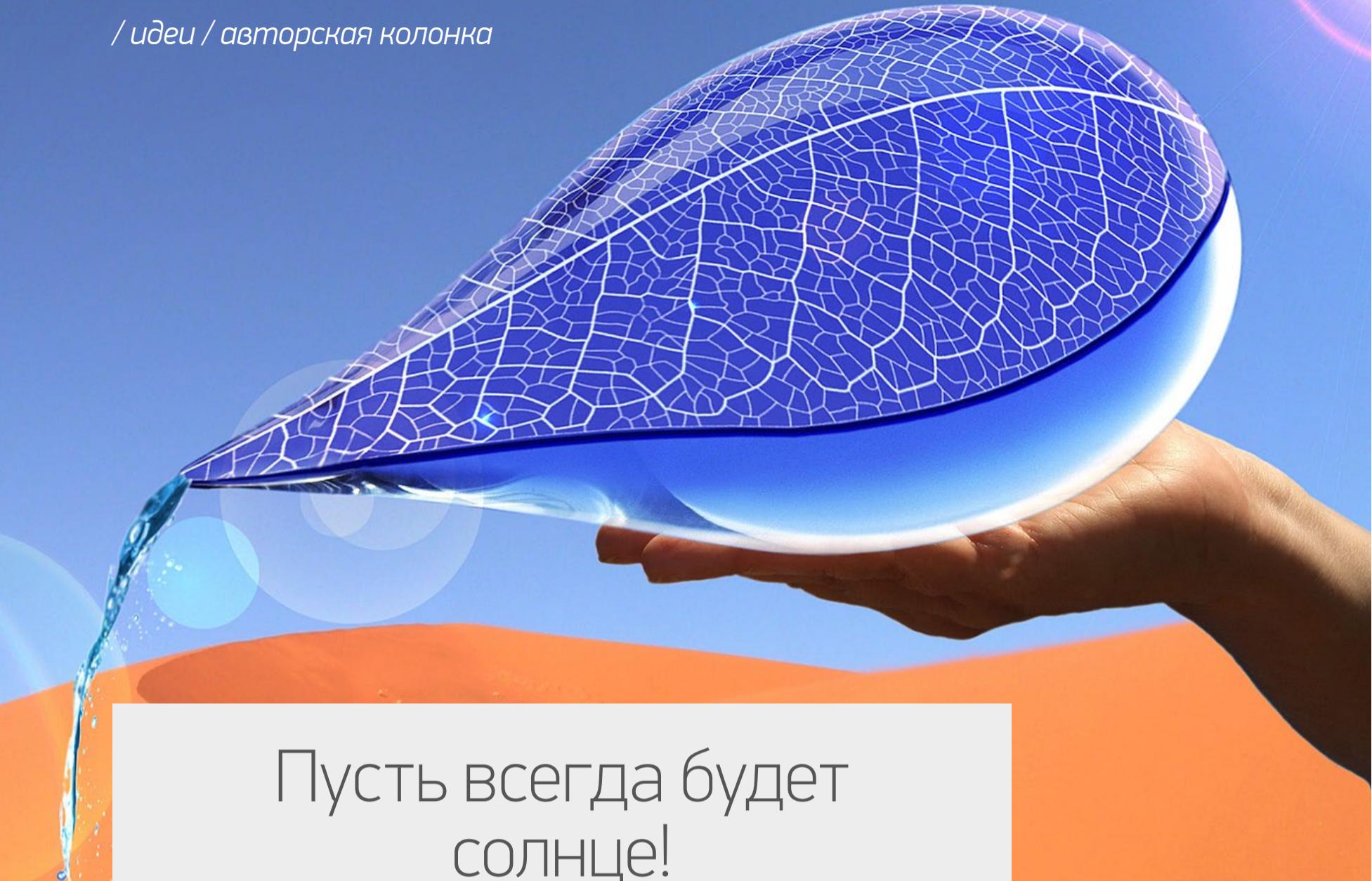
О проекте Элона Маска Hyperloop мы рассказывали на страницах iТоги неоднократно. Напомним, что это концепция транспорта будущего, предполагающая постройку вакуумной трубы, по которой за счет перепадов давления будут перемещаться капсулы с пассажирами и грузами. Идея была представлена Маском еще в 2013 году, и с тех пор у многих было ощущение, что Hyperloop так и остался несбыточной мечтой. Но опубликованное в сентябре видео доказывает, что работа кипит вовсю! [i](#)



официальный сайт проекта



нажмите на кнопку для просмотра видео



## Пусть всегда будет солнце!



Работая над рубрикой концептов, мы почти всегда находим проекты, связанные с солнечной энергией.

Некоторые из них в итоге попадают в журнал, остальные — отсеиваются. Однако сам факт появления такого количества концептов, посвященных использованию солнечных батарей, свидетельствует об определенной тенденции: человечество усиленно ищет способы более оригинально и продуктивно задействовать солнечную энергию.



СЕРГЕЙ УВАРОВ

главный редактор  
журнала *iТоги*

онятием «солнечная батарея» сегодня уже никого не удивишь. При этом можем ли мы сказать, что действительно используем солнечную энергию в повседневной жизни? Ну разве что отдельные гики применяют внешние аккумуляторы со встроенной солнечной батареей. Однако это — капля в море. Проблема здесь не только в климатических условиях (не везде это экономически оправданно), но и в том, как сохранить полученную энергию и переправить ее туда, где она необходима в конкретный момент. Именно поэтому дизайнеры и инженеры из разных >



> уголков планеты фантазируют на тему получения энергии прямо в месте ее потребления. Расскажу лишь о нескольких примерах, показавшихся мне интересными и в какой-то степени перспективными.

Дизайнер Паулина Ван Донген совместно с R&D-центром Holst Centre разработала футболку, в которую встроены солнечные батареи. Утверждается, что энергии, получаемой от них, достаточно для подзарядки смартфона, планшета, GPS-навигатора и прочих мобильных устройств.

Это далеко не первый подобный проект, но, в отличие от предыдущих виденных нами вариантов одежды с солнечными батареями, в концепте Ван Донген сделана попытка представить функциональные элементы как часть стиля, поэтому выглядит футболка не отталкивающе и не громоздко, а весьма привлекательно и оригинально. Разумеется, открытым остается вопрос о комфортиности ношения такой футболки и ее безопасности для владельца (например, в случае, если он вспотеет или упадет).

Более применимой на практике выглядит идея Абира Сейкали: он предложил дизайн палатки, покрытие которой состояло бы из нескольких слоев. Один из этих слоев содержит повернутые под углом солнечные батареи, другой — накапливает и фильтрует дождевые осадки. Таким образом, житель палатки всегда имеет электричество и воду. Проект был разработан еще два года назад и тогда же победил на конкурсе Lexus Design Award, а недавно о концепте многие вспомнили в связи с нашумевшей проблемой вокруг беженцев в Европе, ведь для них такие палатки были бы идеальны.

Последняя инициатива, о которой пойдет речь, разработана Апом Вереггеном. Она кажется малореалистичной, но содержит рациональное зерно: предлагаются создать устройство, которое в пустыне могло бы за счет получаемой солнечной энергии охлаждать воздух и собирать возникающий конденсат в специальный резервуар, предоставляя путешественнику или жителю жарких краев питьевую воду.

Понятно, что сейчас многие из таких проектов упираются в проблему несовершенства существующих аккумуляторов и солнечных панелей, но наука и техника не стоят на месте, так что, скорее всего, однажды окажутся востребованными даже самые невероятные идеи по использованию солнечной энергии. Да будет свет! 



---

В нижней части футболки спрятан тонкий аккумулятор.





ВАШ ГЛАВНЫЙ ИСТОЧНИК  
ИНФОРМАЦИИ ИЗ МИРА ИГР

**GAMETECH**  
[www.gametech.ru](http://www.gametech.ru)

РЕКЛАМА

сентябрь 2015

# РАЗВЛЕЧЕНИЯ



## ИГРЫ ДЛЯ ПК И КОНСОЛЕЙ

обзор боевика *Metal Gear Solid V: The Phantom Pain*



## ВИДЕО

видеоподкаст «Судный день» и ролики по играм



## МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ

обзоры игровых приложений для iOS и Android



## МУЗЫКА

новые альбомы от Майли Сайрус и Ланы Дель Рей



## ФИЛЬМЫ

рецензия на фильм «Бегущий в лабиринте:  
Испытание огнем»

для перехода к рубрике нажмите на фото

/ развлечения / игры для ПК и консолей



приключенческий боевик

# Metal Gear Solid V: The Phantom Pain

*Kojima Productions / Konami*



Девять лет Снейк (он же Биг Босс) находился в состоянии комы. Он пришел в себя только в 1984 году. Не успел герой восстановиться, как больницу атаковали неизвестные солдаты и огненный демон в компании летающего ребенка. Чудом выбравшись из оцепления, Босс взялся за воплощение масштабного замысла: он должен восстановить свою армию, но перед этим — спасти товарищей. Один из них попал в плен в Афганистане.





Графика *The Phantom Pain* подкупает четкой картинкой, приятным освещением, детализированными моделями персонажей и стабильно высокой частотой кадров.

**В** Афганистане Снейку выдают лошадь и выпускают в открытый мир. Но при выполнении миссий герою запрещают выходить за указанные границы. Это одно из немногих явных ограничений. Каким способом Босс достигает цели, зависит исключительно от него самого. Несмотря на то, что игра условно относится к стелс-боевикам, Снейк вполне может использовать взрывчатку, мощное огнестрельное оружие и технику.

Стелс предлагает немало своеобразных особенностей. Тут нет привычной системы, когда герой, засевший в тени, становится невидимым

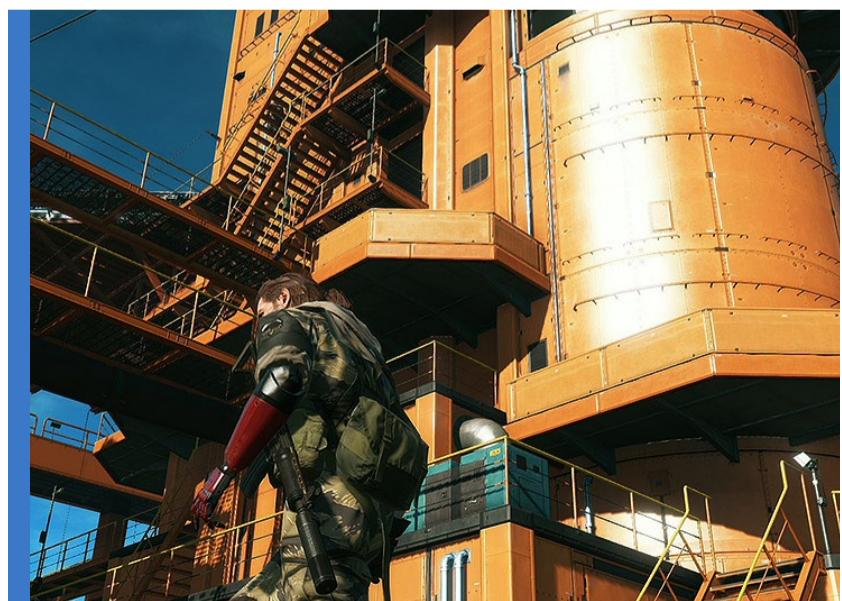
для патрульных. Солдаты замечают Снейка немедленно, попадись он в их поле зрения. Зато ночью они видят не так хорошо, как днем, а песчаная буря делает их практически слепыми.

Отсутствие мини-карты заставляет осматривать опорные пункты из бинокля и отмечать неприятелей, чтобы их силуэты появились на экране. Работа вслепую, само собой, сопряжена с неприятностями, несмотря на поблажки. При обнаружении Снейка время замедляется, что позволяет моментально убить врага или спрятаться от него. Однако сделать это не всегда получается, а труп могут обнаружить. Поведение

&gt;



...при выполнении миссий герою запрещают выходить за указанные границы...



> солдат подчинено незримому и логичному своду правил, они прочесывают территорию, докладывают о нарушениях, вызывают подкрепление.

Игра окрыляет свободой действий. Хочешь — устраивай засаду на колонну техники, а хочешь — расстреливай ее из гранатомета верхом на скакуне в лучших традициях «Рэмбо 3». Если нет желания долго возиться с врагами, то стоит попробовать расправиться с неугодным офицером издали. Со снайперской винтовкой Снейк обращаться умеет. Кроме того, к его услугам авиаудары и вертолет поддержки.

На поле боя Босс идет в компании одного из четырех напарников. Они помогают быстро передвигаться, обнаруживают важные вещи или тихо уничтожают противников. Наконец, механический протез на руке героя используется для привлечения внимания охранников, оснащается электрошоком или локатором для поиска угрозы.

При этом здесь ничто не достается просто так. В распоряжении героя есть база. Туда Снейк отправляет вражеских солдат, технику и контейнеры с полезным содержимым. Пленники присоединяются к группировке Босса и трудаются в разных отделах: от разведки и изучения

технологий до службы поддержки и медицинского штаба. Чем выше уровень подразделения, тем лучше оно функционирует. Также следует собирать отряды наемников и отправлять их на задания по всему миру — важный источник дохода, ресурсов и чертежей.

Здесь все взаимосвязано и нет бессмысленных составляющих. Недостаточно пополнять ряды неопытными людьми, следует оценивать навыки потенциальных сотрудников и выбирать лучших. Высокопоставленных военных не обязательно убивать, пускай это и указано в задании. Они, как правило, являются отличными специалистами и впоследствии охотно сотрудничают со Снейком.

Стараешься эффективно распоряжаться кадрами, с умом расходовать средства и двигаться вперед. От наличия или отсутствия отдельных способностей напрямую зависит то, сколько выходов будет у героя в экстренной ситуации. Вариантов всегда в избытке, но легкого среди них не встретишь. Постоянно приходится напрягаться, искать обходные пути, запоминать особенности многоуровневых арен, следить за перемещениями врагов и выжимать максимум

&gt;





*На базах разрешено уничтожать пункты связи, что лишает солдат шанса вызвать подкрепление. Допрос патрульного открывает точное местоположение пленников.*



> для усиления своей армии. В MGS V пользователь сам собирает детали конструктора воедино. Причем его решения влияют и на жизни некоторых второстепенных персонажей, и на то, как разворачиваются те или иные миссии.

Даже повторения не мешают получать от кампании удовольствие на протяжении нескольких десятков часов. Кажется, будто ничто не силах испортить это великолепие. К сожалению, у такой прекрасной картины есть недостатки.

Босса неоднократно отправляют в посещенные ранее места. В игре есть две огромные локации, но запоминающихся построек мало.

Развитие постепенно замедляется, ресурсов требуется неприлично много. Возведение модулей для базы и приобретение крутого оружия происходит в реальном времени, занимает от нескольких десятков минут до нескольких часов. Так что наскоком игру не одолеть.

Финальная треть либо доделывалась в попыках, либо ее куски были грубо вырезаны. Иначе трудно объяснить самоповторы, рваное повествование с намеками на будущие дополнения, а заодно попытку растянуть кампанию за счет прохождения старых миссий с новыми правилами. Это монотонная рутина, но без нее >



...Развитие постепенно замедляется, ресурсов требуется неприлично МНОГО....



> не узнати ряд важных для сюжета фактов и не увидеть «настоящую» концовку.

Открытый мир игре не очень-то и нужен. «Симуляция жизни» укладывается в редкие встречи с дикими животными и патрулями. Ничего значимого не происходит, пока Снейк скачет по просторам или едет на машине. Не способствуют позитивному восприятию реальности и многочисленные визиты в одни и те же декорации, заново заполняемые солдатами.

И все же MGS V остается во многом недосягаемой для конкурентов. Это сложнейший, продуманный до мельчайших деталей механизм. Развитие базы, подборка персонала, военная экономика, изучение вооружения сплетаются воедино и оказывают значимое влияние на стиль прохождения. Такого ощущения свободы, основанного на твоих действиях, еще не встречалось среди нынешних боевиков в открытом мире. Так что пропускать этот проект не стоит. [i](#)



Природа смотрится хорошо, периодически натыкаешься на захватывающие дух виды, жаль их тут не так много.



# Судный день 3.35: возвращение Босса



Видеоподкаст авторов  
сайта GAMETECH

Центральной темой нового выпуска традиционного видеоподкаста «Судный день» редакции GAMETECH стал выход Metal Gear Solid V. Авторы сайта (Виталий Казунов, Михаил Шкредов и Антон Запольский-Довнар) вместе с приглашенным гостем (главным редактором игрового издания «Виртуальные радости») делятся впечатлениями от игры и разбирают ее недостатки. Среди других вопросов выпуска — новый патч для Diablo III, Tearaway Unfolded и сюжеты последних игр Blizzard. [i](#)



главная страница  
сайта GAMETECH



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Локации и художественный стиль Hellblade

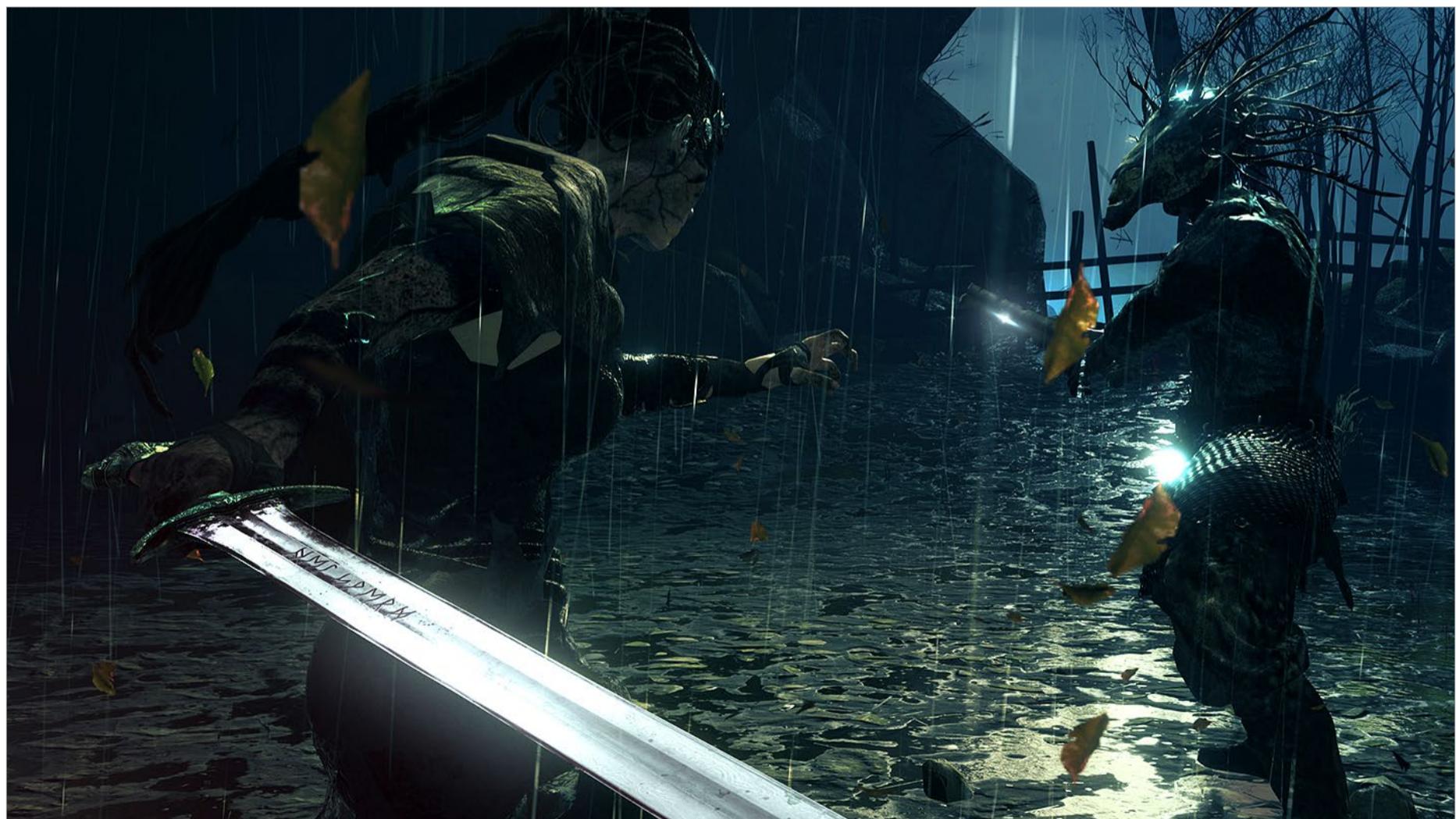


*Погружение в эстетику  
еще не готовой игры*

Создатели приключенческого экшена с видом от третьего лица Hellblade из студии Ninja Theory сообщили о том, что наработки по проекту были позитивно восприняты издателем, и теперь игра находится в стадии полномасштабной разработки. Не забыла студия и о поклонниках, заинтригованных состоявшейся в прошлом месяце демонстрацией на выставке gamescom 2015. Для них был выпущен красивейший видеоролик, в котором можно увидеть различные локации и стиль игры в целом. [i](#)



официальный  
сайт игры



нажмите на кнопку для просмотра видео

# Демонстрация геймплея Halo 5: The Guardians



Четыре минуты  
реального игрового видео

Одной из главных игровых новинок осени станет, несомненно, новая часть Halo. Как известно, Halo 5: Guardians создается на совершенно новом движке, который использует уникальные возможности консоли и экосистемы Xbox One. При этом разработчики обещают сохранить все узнаваемые элементы, которые нравились фанатам в предыдущих частях. В преддверии выхода игры, намеченного на 27 октября, был опубликован видеоролик с демонстрацией реального геймплея новинки. [i](#)



официальный  
русскоязычный  
сайт Halo



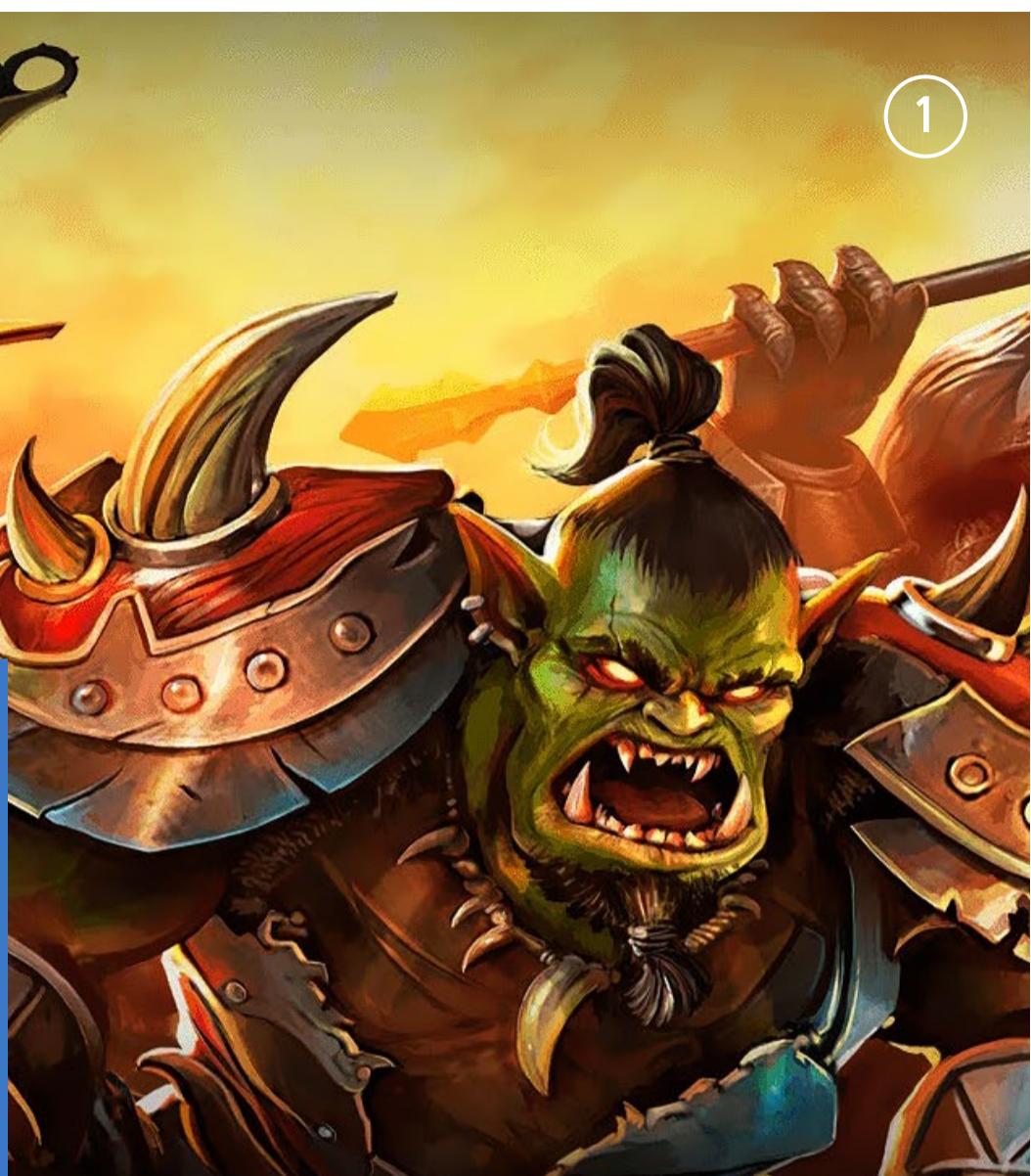
нажмите на кнопку для просмотра видео

шутер

## Order & Chaos 2: Redemption



Gameloft



Order & Chaos 2: Redemption — настоящая, «взрослая» MMORPG, созданная для мобильных устройств. Пять рас (и столько же специализаций) на выбор, гибкая ролевая система, фракции, крафтинг оружия и доспехов, магические заклинания — чего здесь только нет! Местный мир — открыт, огромен по размерам и населен сотнями опасных созданий. Правда, жанровые «болезни» тоже присутствуют — заданий в духе «поди-принеси» немало, да и лишней беготни тоже. Но благодаря масштабу, отличной графике и многопользовательским возможностям это определенно игра, способная вырвать вас из реальности на десятки часов. ⓘ



загрузить из  
Google Play Store

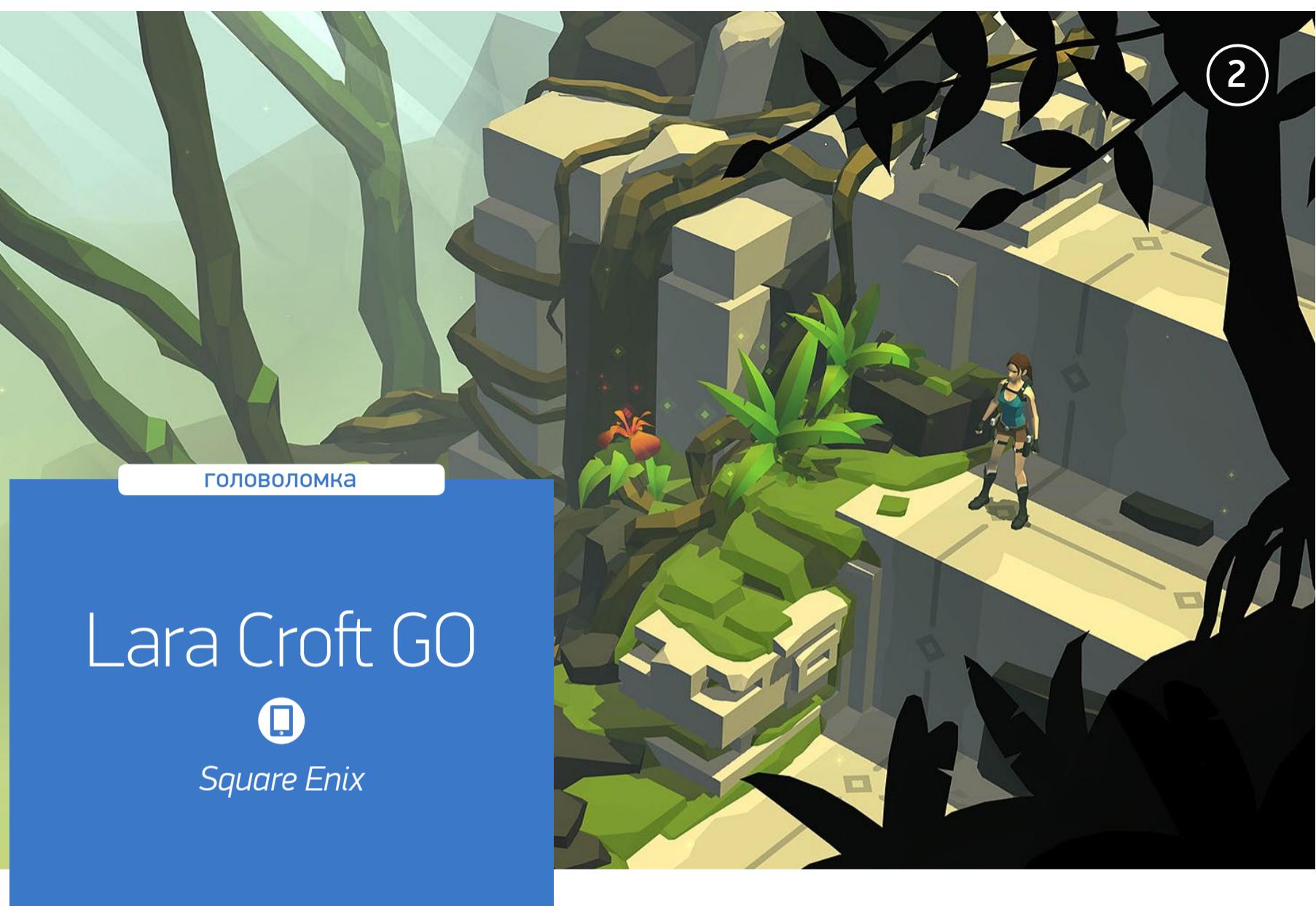


загрузить из  
Apple App Store



Любое найденное  
или собственноручно  
созданное снаряжение  
отображается  
на герое.





Очередную попытку вернуть в строй сексуальную охотницу за сокровищами можно признать успешной. Разработчики не прогадали, выбрав в качестве жанра игры пошаговую головоломку вместо экшена. Лара исследует заброшенные подземелья, решает очень логичные и интересные загадки, ищет спрятанные сокровища, сражается с врагами — и все это на удивление затягивает. А приятная глазу графика и великолепная атмосфера заставляют возвращаться в этот мирок снова и снова, каждый раз удивляя, насколько цельной и качественной получилась игра. И даже приличная стоимость не выглядит недостатком на общем фоне. [i](#)



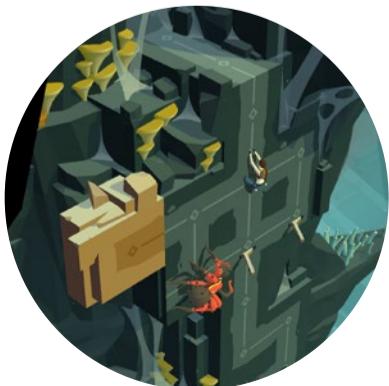
загрузить из  
Google Play Store

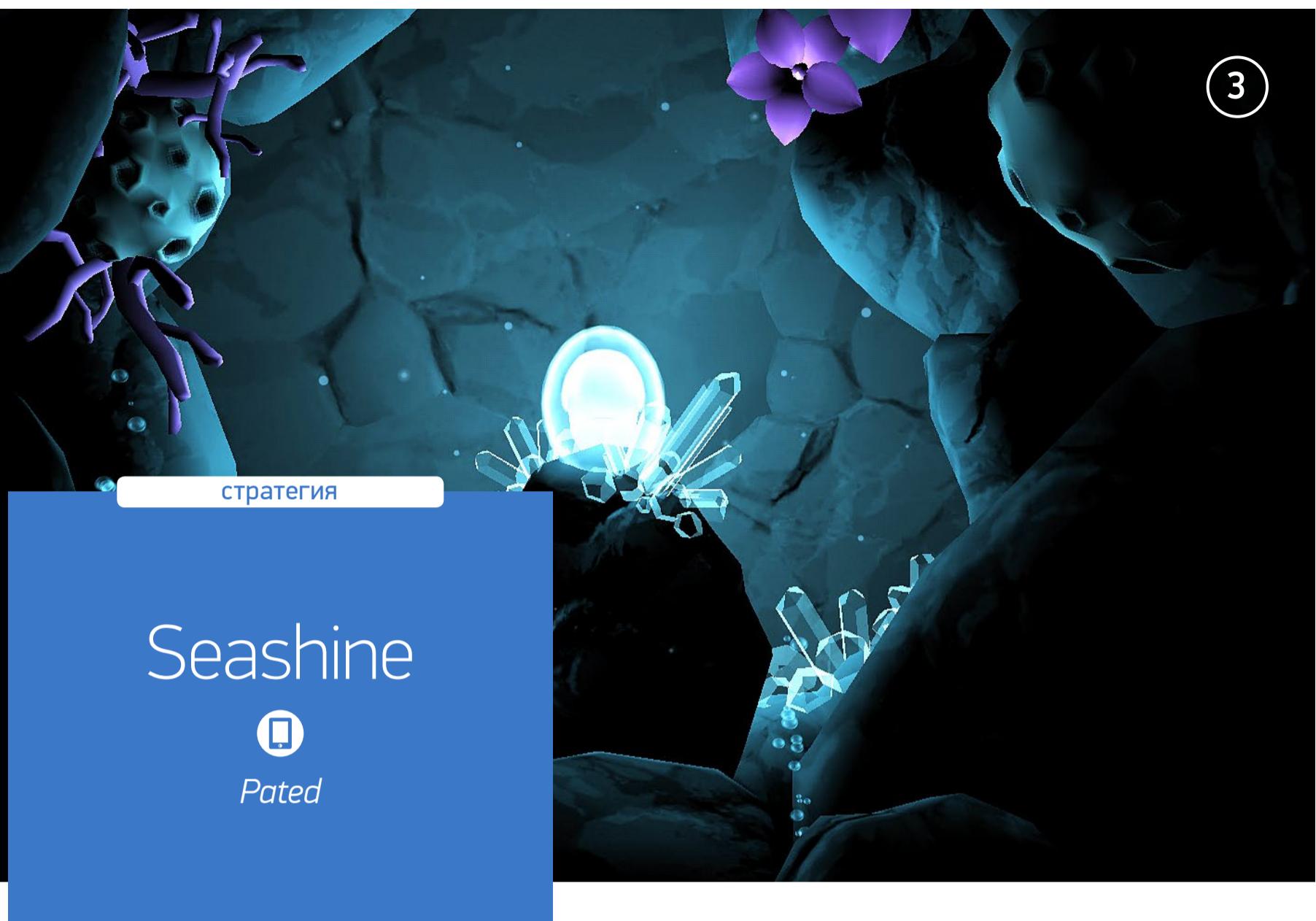


загрузить из  
Apple App Store



Поначалу непривычно видеть разбитые на «квадратики» уровни, но к этому быстро привыкаешь.





Seashine — самобытная, красивая аркада, повествующая о буднях глубоководной медузы. Героиня начинает свой путь в начале произвольно сгенерированного уровня. Чтобы выжить, ей приходится охотиться и питаться светящимися рыбками, восполняющими постоянно убывающую шкалу энергии. Все бы ничего, но медуза — не единственный хищник в морских глубинах: ею постоянно норовят полакомиться зубастые обитатели океана, а стены каменных тоннелей покрыты отнюдь не всегда гостеприимной живностью. Цель каждого «заплыва» — продержаться как можно дольше. Однако нельзя не отметить, что процесс со временем приедается. [i](#)



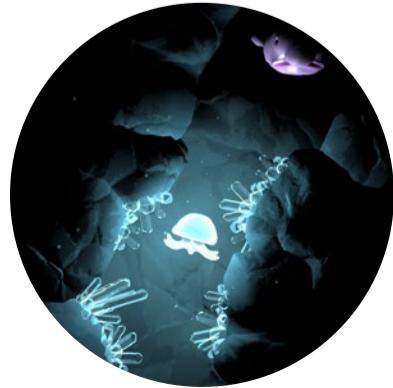
загрузить из  
Google Play Store

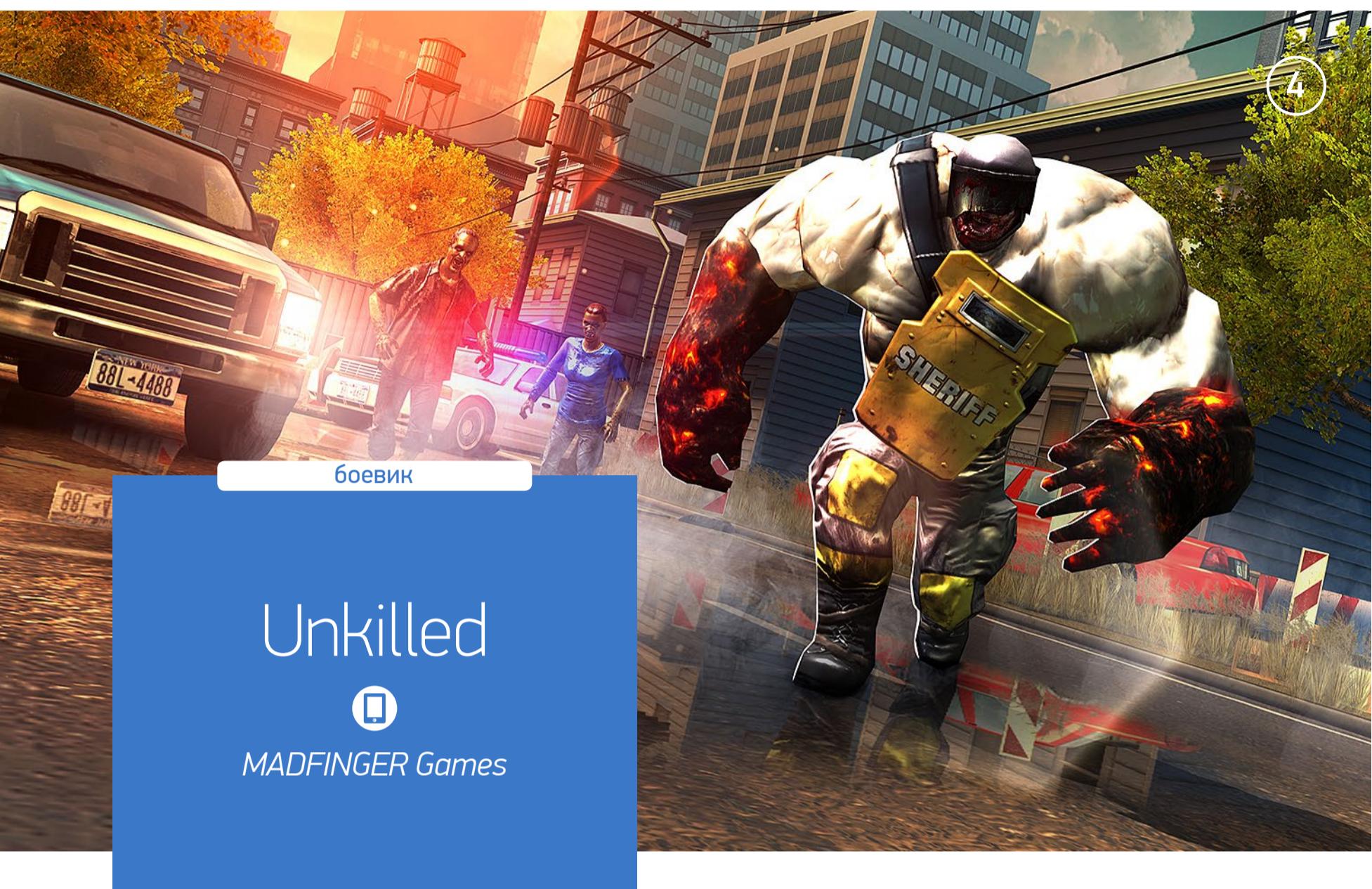


загрузить из  
Apple App Store



От некоторых врагов  
можно только улизнуть — отбиться не  
получится при всем  
желании.





Свой очередной зомби-шутер создатели Dead Trigger зачем-то назвали Unkilled. Содержание при этом изменилось мало — вам предложат множество коротких миссий, связанных воедино донельзя пунктирным сюжетом. Повествование разбито на главы, в конце каждой поджидает приличных размеров босс. Графика — пожалуй, самое основное достоинство игры. Второй плюс — удобная система автоматической стрельбы. Игра бесплатна, но прицел на «донат» прослеживается четко — по-настоящему убойные «пушки» куда легче купить, чем накопить на них. Впрочем, на безрыбье у игры есть все шансы обзавестись поклонниками. [i](#)



загрузить из  
Google Play Store



загрузить из  
Apple App Store



Боссы — опасные твари. Стрелять из всех стволов и бежать — единственный рецепт выживания.



головоломка

# Star Wars: Uprising

Kabam

При должном усердии разработчиков эта игра могла бы стать новой *Knights of the Old Republic*. Однако не сложилось. Перед нами — условно-глобальная аркада во вселенной «Звездных войн». Главный герой бегает по поверхности многочисленных планет, сражается, растет в уровнях и пополняет арсенал новыми находками. На последнем моменте и зиждется интерес к игре. Увы, сюжет настолько примитивен, а миссии до того однообразны, что зачистка локаций быстро превращается в рутину. Ролевые элементы и наличие помощников делают процесс несколько более разнообразным, но... Итог — попробовать стоит, но откровений не ждите. [i](#)



загрузить из  
Google Play Store

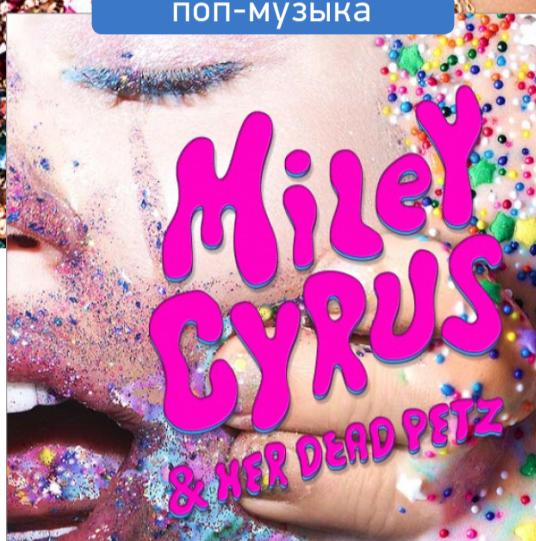
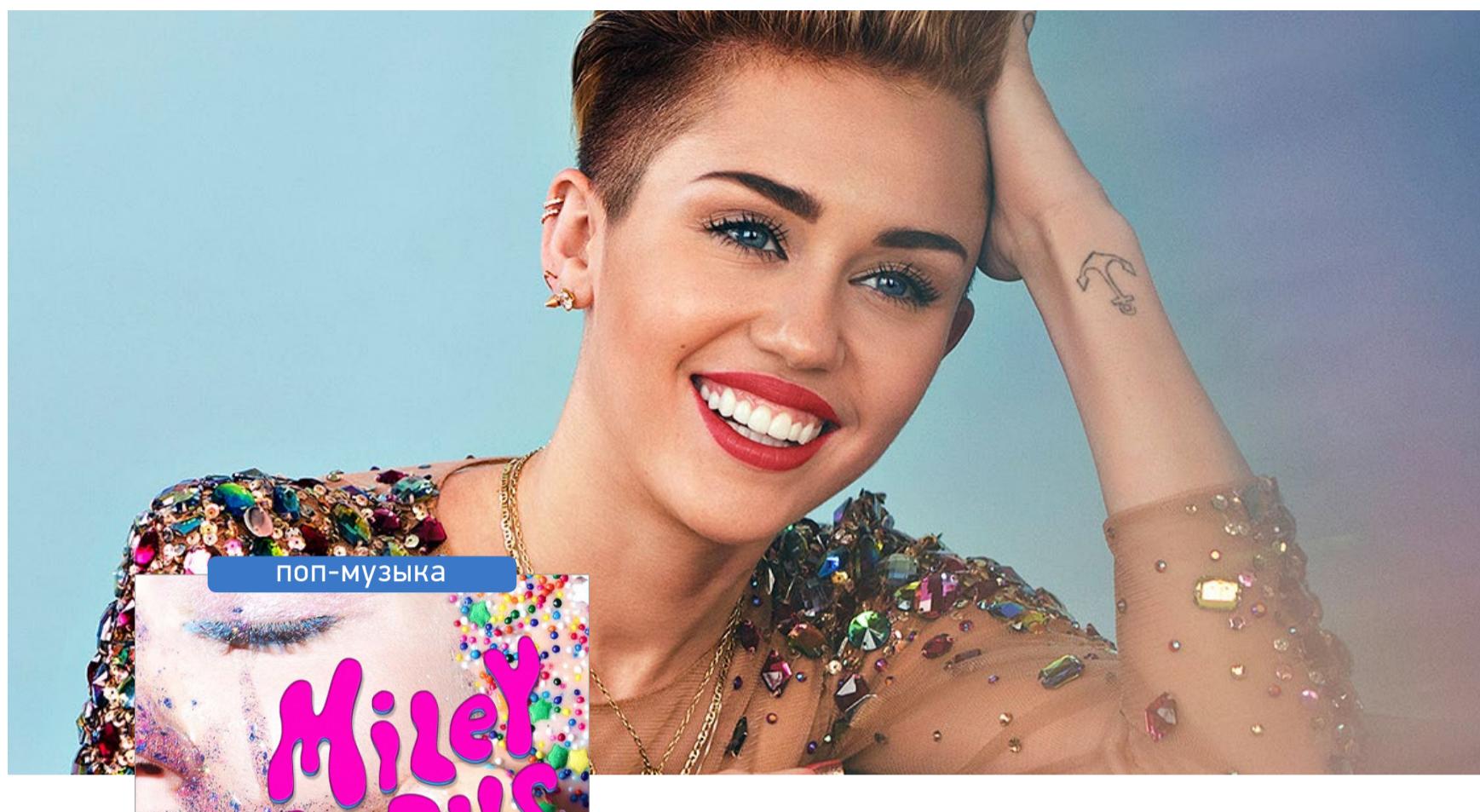


загрузить из  
Apple App Store



Все бои проходят в реальном времени. Динамика при этом выше, но глубины процессу отчаянно не хватает.





## Miley Cyrus & Her Dead Petz



**Miley Cyrus**

Smiley Miley Inc., 2015

0₽

Любимица американских подростков, экс-звезда сериала «Ханна Монтана» Майли Сайрус в последнее время гораздо больше внимания привлекает к себе не музыкой, а скандалами, связанными с чересчур откровенными нарядами и развратным поведением. 22-летняя артистка последовательно разрушает имидж хорошей девочки и идет по стопам молодой Мадонны — с поправкой на современные реалии: сегодня танец в платье невесты или эротичные движения на сцене уже никого не удивили бы, поэтому Майли приходится идти до конца, радуя своих фанатов и шокируя их родителей фотосессиями и клипами с грифом «18+».

Впрочем, все это не отменяет того факта, что Майли делает действительно качественную и интересную поп-музыку. Ее предыдущие альбомы *Breakout*, *Can't Be Tamed* и *Bangerz* под зачехлку были набиты хитами, да и в плане звучания Майли прошла заметную эволюцию: от простенького поп-рока до пестрого коктейля из электроники, синти-попа, хип-хопа и даже кантри.

Тем интереснее было услышать, что Майли сделает в следующем диске. Однако диска как такового не появилось: свою новую работу певица выпустила только в цифровом виде, причем совершенно неожиданно, без предварительных

>



## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ТРЕКИ

*I Get So Scared*

*Karen Don't Be Sad*

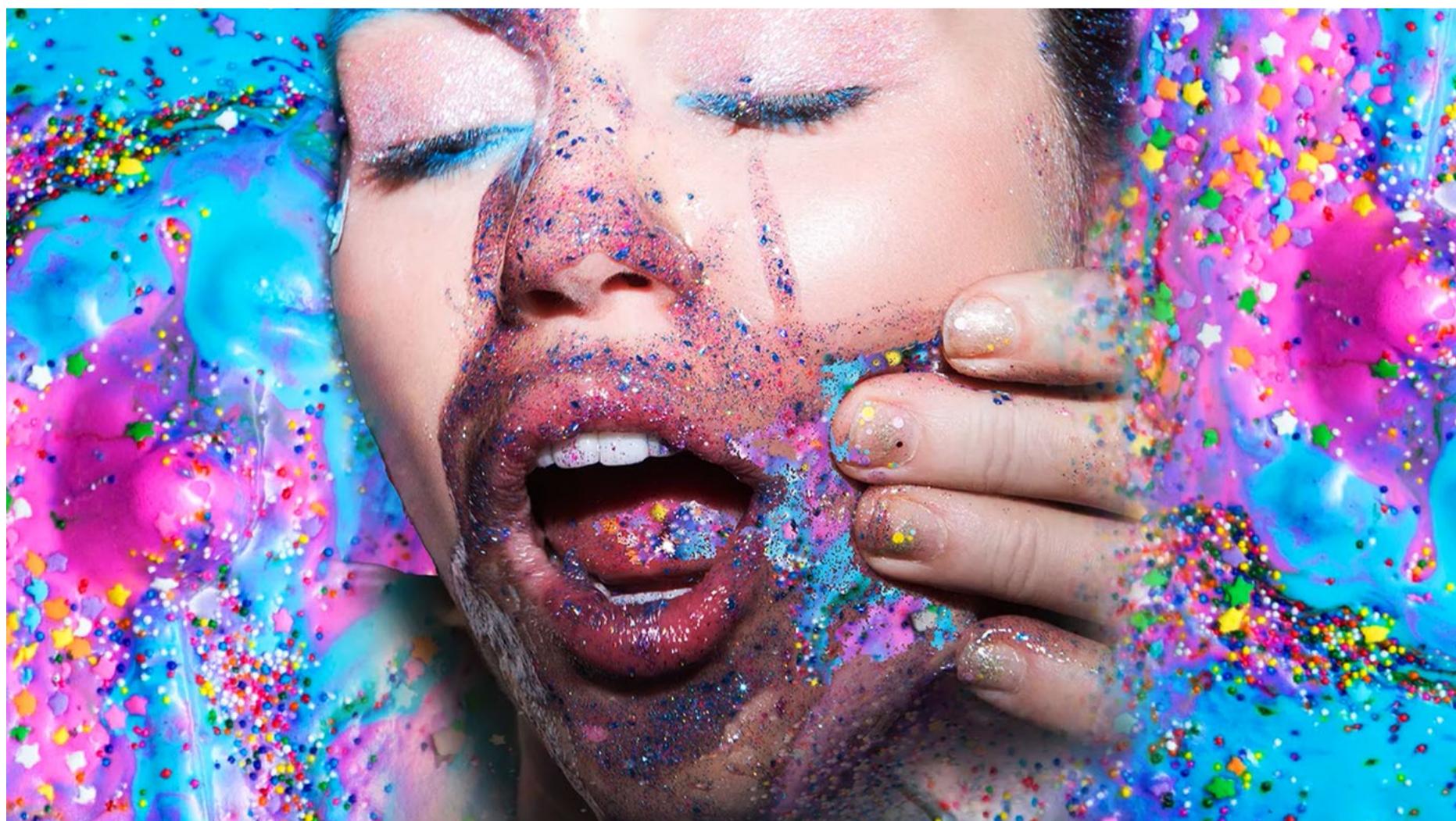
*Pablow The Blowfish*



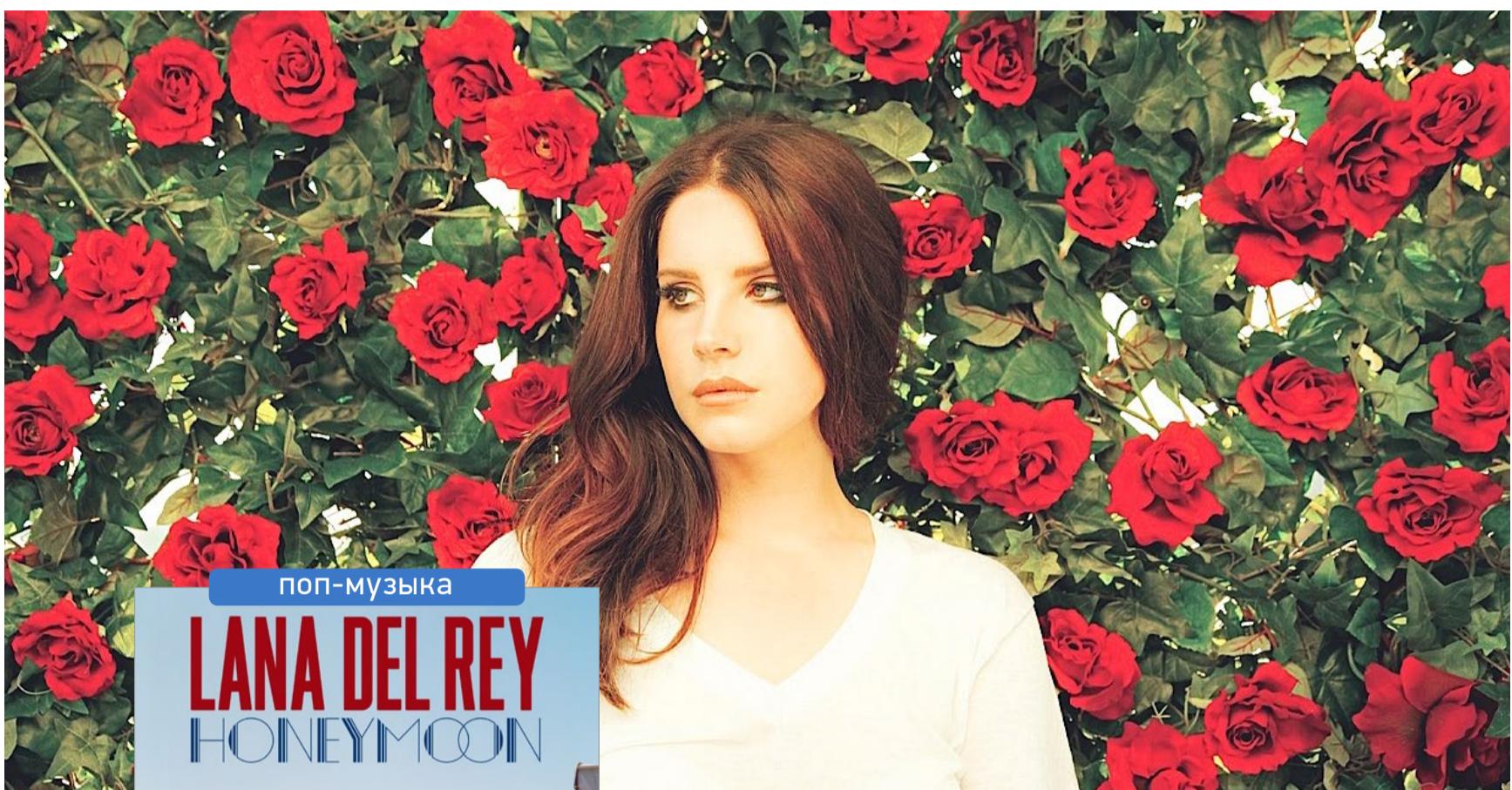
прослушать альбом  
на сайте Майли Сайрус

> анонсов и синглов. Более того, Сайрус не стала публиковать записи на платных сервисах, а выложила песни для бесплатного прослушивания на собственном сайте. Продолжительность альбома тоже идет вразрез со всеми стандартами: более 90 минут! Так что Майли бунтует не только против норм морали, публикуя в Instagram обнаженные селфи, но и против устоявшихся законов шоу-бизнеса, даря поклонникам треки, которых хватило бы на два стандартных диска.

Что касается собственно музыки, то здесь певица продолжает линию Bangerz, только звучание стало еще более экспериментальным, зачастую нарочито экстравагантным. Поэтому альбом кажется эклектичным. И все же самыми яркими оказываются традиционные баллады, в которых Майли проявляет себя не только прекрасным мелодистом, но и нежным, романтыческим человеком, что расходится с дерзким публичным имиджем поп-звезды. ⓘ



нажмите на кнопку для просмотра клипа



## Honeymoon



Lana Del Rey

Interscope / Polydor, 2015

149₽

Начало осени выдалось особенно богатым на музыкальные новинки. И хотя традиционно в каждом номере мы рассказываем вам лишь про один альбом, в этот раз решили сделать исключение — уж слишком сложен выбор между внезапным бесплатным релизом Майли Сайрус и долгожданным альбомом Ланы Дель Рей.

Американская певица и композитор Лиззи Грант, выступающая под псевдонимом Lana Del Rey, заявила о себе на весь мир относительно недавно — в 2011 году. Однако девушка сразу заняла особое место на музыкальном олимпе: она — не просто очередная смазливая поп-звезда, а ее музыка — равно далека и от дискотечных шаблонов, и от хип-хопа, и от поп-рока с примесью кантри.

В песнях Дель Рей соединились ретро-шик «золотого века» Голливуда и новейшие электронные сэмплы, запоминаемость молодежных поп-хитов и изысканность романтических баллад Фрэнка Синатры и Элвиса. Вкупе с неповторимым, моментально узнаваемым вокалом Дель Рей (негромким, как будто немного в нос) это рождает абсолютно индивидуальный, яркий мир. Впрочем, слово «яркий» в отношении Дель Рей не совсем удачно: для ее творчества характерны скорее матовые, приглушенные >



## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ТРЕКИ

*High By The Beach*

*Honeymoon*

*Swan Song*



купить альбом  
в Apple iTunes Store

- > краски вместо пестрого многоцветья и томная нега, приправленная легкой меланхолией, вместо страсти и бурных эмоций.

Три предыдущих альбома Дель Рей — Born to Die, Paradise и Ultraviolence — стали едва ли не самыми яркими открытиями в популярной музыке последних лет. Увы, новая работа — Honeymoon — хотя и дает нам ту самую Лану, все же не добавляет к ее облику ничего нового и не открывает дополнительных граней ее таланта. Вдобавок ко всему почти все песни — в одном небыстром темпе, в одном настроении (для погружения в осеннюю хандру — в самый раз!), и это делает альбом скучноватым. С другой стороны, песни Дель Рей имеют свойство раскрываться слушателю постепенно, это то блюдо, которое надо есть не спеша, смахуя. Так что, если вам понравился любой из прошлых альбомов Ланы, не пропустите новинку. Но не ждите нового Ultraviolence. ●



нажмите на кнопку для просмотра клипа



## «Бегущий в лабиринте: Испытание огнем»

*Maze Runner: The Scorch Trials*



режиссер  
**Уэс Болл**

20th Century Fox, 2015

199₽ (SD) / 349₽ (HD)

Выбравшись из смертельно опасного лабиринта, отряд молодых бойцов сталкивается с новым препятствием — их помещают в высокотехнологичное убежище, служащее своего рода камерой ожидания. В убежище содержат десятки таких же «спасшихся» из других лабиринтов. И каждый день нескольких избранных счастливчиков отправляют в некий таинственный «новый дом». Задавшись целью разобраться в ситуации, Томас случайно узнает страшную тайну... Теперь ему и отряду снова предстоит побег — сквозь километры населенной кровожадными мутантами пустыни к вздымающимся на горизонте горам. Туда, где их может ждать спасение...

Сиквел прошлогоднего блокбастера оказался ожидаемо вторичным — тайну лабиринта раскрыли еще в первой части, поэтому все, что оставалось сценаристам, — продолжить оригинальную историю на должном уровне. В целом с задачей они справились: фильм смотрится бодро, если не считать нескольких затянутых разговорных эпизодов ближе к финалу. Да и интрига какая-никакая присутствует. Уэс Болл поддерживает интерес зрителя банальными, но действенными методами, чередуя эффектные экшен-сцены с легкими сюжетными «зазихре-

>



## ПОХОЖИЕ ФИЛЬМЫ

«Голодные игры», 2012

«Дивергент», 2014

«Посвященный», 2014



купить фильм  
в Apple iTunes Store

> ниями». Правда, экшен ощутимо перевешивает, из-за чего характеры персонажей (даже главных) не получили достойной проработки: о том, каковы ценности этих людей и что ими движет, зрителю приходится скорее догадываться. Зато с динамикой у фильма порядок: умело расставленные по хронометражу «чекпойнты» каждый раз отодвигают цель путешествия отряда все дальше, чтобы в итоге привести его к долгожданному финишу и масштабному сражению с передовыми силами ПОРОКа. А открытый финал — не столько дань моде, сколько следование первоисточнику: серия романов Джеймса Дэшнера «Бегущий в лабиринте» включает несколько произведений — и экранизацию третьего из них нам предстоит увидеть через год. Пока же констатируем релиз добротного, зрелищного блокбастера, просмотр которого не заставит жалеть о потраченных на билет деньгах. Да и конкурентов у него в сентябре немного. ●



нажмите на кнопку для просмотра трейлера



## НАД НОМЕРОМ РАБОТАЛИ

*главный редактор*  
Сергей Уваров

*арт-директор*  
Олег Дмитриев

*устройства*

Дмитрий Шепелев, Сергей Уваров,  
Алексей Кудрявцев

*гаджеты*  
Николай Землянский

*концепты*

Павел Соколов мл.

*мобильные игры / фильмы / музыка*  
Дмитрий Гомельский, Сергей Уваров

*игры для пк и консолей*  
Михаил Шкредов

*монтаж видеороликов iXBT.com*  
Виталий Казунов, Михаил Панюшкин

*закадровый голос*  
Ян Женчак

*корректор*  
Юлия Крякина

*реклама*  
Наталья Муравьева,  
Максим Кочетков

## РЕДАКЦИЯ САЙТА IXBT.COM

*главный редактор*  
Павел Соколов

*заместитель главного редактора,  
PR-директор*

Александр Воробьев

*редактор линейки новостей*  
Георгий Филягин

*авторы новостей*  
Георгий Филягин,  
Дмитрий Кукишев

*редакторы и авторы статей*

Алексей Берилло, Валерия Богдан,  
Андрей Воробьев,  
Станислав Гарматюк,  
Андрей Заяц,  
Николай Землянский,  
Андрей Кожемяко, Сергей Корогод,  
Кирилл Кочетков, Александра Криштопа,  
Алексей Кудрявцев, Григорий Лядов,  
Максим Лядов, Сергей Мерьков,  
Александр Мишин, Сергей Пахомов,  
Сергей Пикалов, Антон Поляков,  
Антон Соловьев, Сергей Соломатин,  
Сергей Уваров, Илья Холодов,  
Дмитрий Шепелев, Софья Шиманская  
и другие.



Перепечатка материалов возможна только с письменного разрешения редакции. За содержание рекламных материалов ответственность несут рекламодатели.

Редакция не применяет в публикациях стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на предметы любого рода собственности. Все указанные в журнале торговые марки являются собственностью их владельцев.